|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo Asesor de Desarrollo de las Telecomunicaciones (GADT)****25ª reunión, Ginebra, 2-5 de junio de 2020** | C:\Users\comas\AppData\Local\Temp\Rar$DRa0.735\jpg\ITU official logo_blue_RGB.jpg |
|  |  |
|  | **Documento** **TDAG-20/****49-S** |
|  | **20 de mayo de 2020** |
|  | **Original: inglés** |
| Directora de la Oficina de Desarrollo de las Telecomunicaciones |
| GIGA: UNA INICIATIVA MUNDIAL CONJUNTA DEL UNICEF Y LA UIT |
|  |
| **Resumen:**Este documento presenta GIGA, la iniciativa mundial conjunta del UNICEF y la UIT. Lanzada en 2019, GIGA tiene como objetivo ofrecer conectividad a todas las escuelas del mundo. GIGA se propone aprovechar todo el potencial de la conectividad para impulsar el acceso de los jóvenes a los recursos y las oportunidades educativas. También sirve de plataforma para definir los tipos de infraestructura necesarios para ofrecer conectividad digital a todo un país, a todas las comunidades y a todos los ciudadanos.**Acción solicitada:**Se invita al GADT a tomar nota del presente documento y a formular las indicaciones que estime oportunas.**Referencias:**N/A |

GIGA, iniciativa mundial conjunta del UNICEF y la UIT destinada a conectar todas las escuelas a Internet y a todos los jóvenes con la información, las oportunidades y las opciones.

La iniciativa GIGA, puesta en marcha en 2019, tiene por objeto facilitar la conectividad de todas las escuelas del mundo. Alrededor de 3 600 millones de personas en el mundo carecen de acceso a Internet. La falta de acceso a Internet es un factor de exclusión, que priva a las personas de acceso al enorme caudal de información disponible en línea y de los recursos necesarios para aprender y progresar, y limita las posibilidades de los niños y jóvenes más vulnerables de desarrollar su potencial. Para superar la fractura digital será necesario impulsar la cooperación, el liderazgo y la innovación en materia de finanzas y tecnología a nivel mundial.

GIGA se propone aprovechar todo el potencial de la conectividad para impulsar el acceso de los jóvenes a los recursos y las oportunidades educativas. GIGA tiene como objetivo dotar a todos los niños de los bienes públicos digitales que necesitan y capacitarlos para dar forma al futuro al que aspiran.

GIGA sirve también de plataforma para definir los tipos de infraestructura necesarios para ofrecer conectividad digital a todo un país, a todas las comunidades y a todos los ciudadanos. La iniciativa se basa en los centros de enseñanza para determinar la demanda de conectividad y los utiliza como analogías del aprendizaje y de la conexión, es decir, como espacios que permiten a la comunidad reunirse y prestar apoyo a sus próximas generaciones en un mundo cada vez más digital, en el que las competencias exigidas no son necesariamente formales y el aprendizaje se realiza de forma continua.

La UIT y GIGA

La Agenda Conectar 2030 para el desarrollo mundial de las telecomunicaciones/TIC se centra en la manera en que los avances tecnológicos contribuirán a acelerar la consecución de los Objetivos de Desarrollo Sostenible de las Naciones Unidas para 2030. La iniciativa GIGA contribuirá a que se alcance:

• La Meta 1 – Crecimiento: Permitir y fomentar el acceso a las telecomunicaciones/ TIC y aumentar su utilización en favor de la economía y la sociedad digitales.

• La Meta 2 – Integración: Reducir la brecha digital y proporcionar acceso a la banda ancha para todos.

Cabe recordar en este contexto la decisión adoptada en la Cumbre Mundial sobre la Sociedad de la Información (CMSI) de 2003, con arreglo a la Meta 2, de conectar todas las escuelas secundarias y primarias a las TIC antes de 2015. La Meta 2 guarda relación con las Líneas de Acción C2: infraestructura de la información y la comunicación, C4: creación de capacidad y C7: aplicaciones de TIC (aprendizaje electrónico) de la CMSI.

Sobre la base del Informe final de la CMDT-17, las iniciativas regionales tienen por objeto abordar esferas prioritarias concretas en materia de telecomunicaciones/TIC mediante la creación de alianzas y la movilización de recursos para la ejecución de proyectos. GIGA espera que su labor redunde en beneficio de la casi totalidad de las regiones de la UIT. Las ocho iniciativas regionales para el periodo 2017-2021 que están relacionadas con GIGA son las siguientes:

1 AFR2: Promoción de las tecnologías de banda ancha emergentes.

2 AMS3: Despliegue de la infraestructura de banda ancha, especialmente en zonas rurales y desatendidas, y fortalecimiento del acceso a servicios y aplicaciones de banda ancha.

3 AMS4: Accesibilidad y asequibilidad para una Región de las Américas incluyente y sostenible.

4 ASP2: Aprovechar las tecnologías de la información y la comunicación en pro de la economía digital y una sociedad digital integradora.

5 ASP3: Fomentar el desarrollo de infraestructuras para mejorar la conectividad digital.

6 CEI2: Utilización de las telecomunicaciones/tecnologías de la información y la comunicación para garantizar una educación integradora, equitativa, de calidad y segura, incluida la mejora de los conocimientos que tienen las mujeres de las tecnologías de la información y la comunicación y del cibergobierno.

7 EUR1: Infraestructura de banda ancha, radiodifusión y gestión del espectro.

8 EUR3: Accesibilidad, asequibilidad y desarrollo de calificaciones para todos a fin de asegurar la inclusión digital y el desarrollo sostenible.

GIGA y los cuatro pilares

La iniciativa GIGA consta de cuatro pilares: Cartografiar, Conectar, Financiar y Empoderar

**Cartografiar** – En el marco de la iniciativa y en colaboración con los gobiernos, se ha comenzado a cartografiar la demanda de conectividad, tomando como base las escuelas, y se han identificado los lugares en los que se observan carencias en materia de conectividad. Esta información, junto con los datos cartográficos de que dispone la UIT, permite a los gobiernos hacer un balance del estado de su infraestructura y evaluar la disponibilidad de los servicios alámbricos e inalámbricos con el fin de determinar las soluciones más adecuadas para conectar las escuelas en sus países. Hasta la fecha se han cartografiado más de 800 000 centros de enseñanza en 15 países, que pueden consultarse en directo en: [www.projectconnect.world](http://www.projectconnect.world).

**Conectar** – En asociación con la industria y sobre la base de los resultados de la labor de cartografía mencionada, la iniciativa GIGA somete a la consideración de los países información sobre las soluciones técnicas disponibles para dotar a las escuelas de la conectividad que necesitan y equipar a los países con infraestructuras seguras, fiables y adaptadas a sus necesidades futuras en materia de desarrollo digital. Ello incluye el examen de soluciones para la conectividad de último kilómetro que se apoya en la "Guía de soluciones para la conectividad a Internet de último kilómetro", que está siendo elaborada por la UIT. Esta Guía está concebida para servir de ayuda a los gobiernos, los proveedores de servicios, las comunidades, la sociedad civil y las organizaciones técnicas en el examen de la prestación de servicios de telecomunicaciones (comunicaciones de voz y datos) en los países en desarrollo de todo el mundo. Tiene como finalidad encontrar soluciones concretas para las zonas identificadas como desatendidas e insuficientemente atendidas en lo referente al servicio de telecomunicaciones. Se trata de zonas que actualmente carecen de conectividad y no están conectadas a la red mundial de comunicaciones de voz y datos, y que en la Guía se definen como "último kilómetro".

**Financiar** – GIGA espera poder colaborar con los gobiernos e intercambiar ideas sobre la creación de modelos asequibles y sostenibles específicos para cada país en lo relativo a la financiación y la prestación de servicios, subvencionando los costos de creación de mercados e incentivando la inversión del sector privado.

**Empoderar** – Aprovechando las inversiones del fondo de capital de riesgo del UNICEF en soluciones de código abierto, GIGA busca colaborar con los gobiernos para identificar, localizar y proponer bienes públicos digitales adecuados a la escala que corresponda a las prioridades de desarrollo de cada país y en coordinación con su estrategia digital nacional general. El objetivo prioritario en este contexto será, entre otros, la información y las aptitudes de los niños, los docentes y los administradores.

Novedades sobre la labor de GIGA en tres regiones (enero a mayo de 2020)

GIGA ha centrado su labor inicial en tres regiones (África Oriental, Asia Central y el Caribe Oriental), en colaboración con los gobiernos y los líderes regionales.

**Asia Central** – Tras la firma de Kazajstán como "Líder Regional" en enero de 2020, se comenzó a elaborar el primer modelo financiero para esta región. Se ha establecido un Centro Regional y un equipo regional GIGA en Nur-Sultan con el fin de poner en marcha la iniciativa y se han programado una serie de talleres y reuniones con los países de la región para examinar los modelos financieros. En Kirguistán, tras obtener y examinar el mapa en tiempo real de las 2 180 escuelas públicas, el Gobierno logró conectar a 690 de esas escuelas (~32% del total). En Kazajstán se incorporaron 10 200 escuelas en la plataforma cartográfica mundial de GIGA, en la que se incluyen más de 800 000 escuelas en 15 países. Kazajstán, Uzbekistán y Kirguistán se cuentan entre los primeros países que han implantado GIGA.

**Caribe Oriental** – Se ha finalizado la cartografía de la conectividad en los centros escolares de nueve de los 11 países de la Organización de Estados del Caribe Oriental (OECO). En colaboración con la Comisión de la OECO, que ha aceptado actuar como Líder Regional, GIGA se ha propuesto mejorar la conectividad de las escuelas y desarrollar los bienes públicos digitales necesarios para respaldar la nueva visión de la educación digital del Caribe Oriental. En mayo tuvo lugar la primera conferencia telefónica del Comité Directivo GIGA del Caribe Oriental, así como una conferencia telefónica con los Ministros de Educación de la OECO, ambas presididas por el Director General de la OECO.

**África Subsahariana**– El Presidente Kagame, en su calidad de copresidente de la Comisión sobre la Banda Ancha de las Naciones Unidas, ha expresado su pleno apoyo a la iniciativa GIGA y ha confirmado la voluntad de Rwanda de liderar la iniciativa en África. En colaboración con los gobiernos de Rwanda, Kenya y Uganda, se ha cartografiado la conectividad de las escuelas en tiempo real y se han examinado modelos de negocio que permiten asegurar una conectividad asequible y sostenible. En Kenya se está apoyando también el desarrollo de bienes públicos digitales de carácter educativo que se pondrán en marcha con la introducción del nuevo programa de estudios basado en las competencias.

GIGA y el COVID-19

El clima actual generado por el brote de COVID-19 ha puesto de manifiesto la importancia de la conectividad universal[[1]](#footnote-1).

El cierre de las escuelas y la crisis sanitaria en todo el mundo agravan la realidad ya de por sí difícil de los países de bajos ingresos. Habida cuenta de las limitaciones o la inexistencia de infraestructuras para conectarse a la enseñanza a distancia y a los servicios esenciales en esos países, la educación, la estabilidad económica, las oportunidades y el bienestar futuros se ven considerablemente afectados. La situación actual demuestra la importancia fundamental de impulsar la aceleración de la conectividad, el aprendizaje en línea y otras iniciativas para los niños y sus comunidades, así como las medidas de estímulo económico.

GIGA manifiesta su apoyo a la respuesta inmediata al COVID-19 y se ha propuesto examinar la manera en que la conectividad puede crear infraestructuras más sólidas de esperanza y oportunidad en el "periodo posterior al COVID".

El equipo de GIGA ha intensificado la labor en lo que atañe a diversas iniciativas clave en materia de conectividad, concentrándose en ofrecer conectividad y los servicios necesarios a 13 países seleccionados para "inicio inmediato"[[2]](#footnote-2) en el periodo comprendido entre abril y septiembre.

Sólo el trabajo conjunto puede garantizar el éxito de GIGA. La iniciativa GIGA agradece el compromiso y liderazgo de gobiernos, empresas, sociedad civil, proveedores de tecnología, donantes, inversores y expertos en finanzas. Para obtener más información consulte: [www.gigaconnect.org](http://www.gigaconnect.org).

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. <http://reports.broadbandcommission.org/state-of-broadband-2019/executive-summary/>. [↑](#footnote-ref-1)
2. Kenya, Rwanda, Sierra Leona, Níger, El Salvador, Honduras, Kazajstán, Kirguistán, Uzbekistán, Dominica, Granada, Santa Lucía, San Vicente. [↑](#footnote-ref-2)