|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | | **国 际 电 信 联 盟**  **电信标准化局** | |  |
|  | | | 2023年9月5日，日内瓦 | |
| **文号：**  **联系人：** | 电信标准化局第135号通函  **TSB Events /SC**  Simao Campos | | **致：**  - 国际电联各成员国主管部门  - ITU-T部门成员  - ITU-T部门准成员  - ITU-T学术成员 | |
| **电话：** | +41 22 730 6805 | |
| **传真：** | +41 22 730 5853 | |
| **电子邮件：** | [tsbevents@itu.int](mailto:tsbevents@itu.int) | | **抄送：**  - 各研究组正副主席  - 电信发展局主任  - 无线电通信局主任 | |
| **事由：** | **国际电联/世卫组织关于制定视频游戏和电子竞技中安全聆听标准的联合讲习班（2023年9月28-29日，瑞士日内瓦）** | | | |
|  |  | | | |
| 尊敬的先生/女士：  1 国际电信联盟（ITU）与世界卫生组织（WHO）合作，将于2023年9月28日至29日在日内瓦国际电联总部举办“**制定视频游戏和电子竞技中安全聆听标准”**讲习班。本次讲习班将提供远程参会。  2 视频游戏和电子竞技在全球范围内大受欢迎，吸引了多达30亿的爱好者。在游戏机平台上有6亿用户，在个人电脑上有11亿用户，这些活动巩固了其作为主要娱乐形式的地位，并催生了新的竞技游戏流，即电子竞技（esports）（有组织的竞技视频游戏，其中两个或两个以上方（个人或团队）在规范和有组织的条件下进行对抗）。然而，这些活动中越来越普遍的长时间暴露在大音量音频下引起了严重的健康问题，特别是与听力损伤和声音所致的听力损失有关的问题。  3 针对这一公共健康问题，国际电联和世卫组织正在启动一项工作，以制定电子游戏和电子竞技活动中的安全聆听标准。该工作项由世卫组织提出，国际电联于2023年7月接受，包括一系列势在必行的技术讲习班。这些讲习班将成为汇集专业专家、利益攸关方和行业代表的平台，促进采取一致行动，制定视频游戏和电子竞技活动中的安全聆听准则和标准。  4 本期讲习班的具体主题是“制定视频游戏和电子竞技活动中的安全聆听标准”，以此来保护全球数百万游戏玩家和电子竞技爱好者的听力健康。  5 本次活动将汇集听力学、游戏、电子竞技、技术和公共卫生领域的专家，审查现有的安全聆听标准（例如[ITU-T H.870](https://www.itu.int/rec/T-REC-H.870-202203-I/en)），并讨论视频游戏和电子竞技活动中安全聆听所面临的挑战和机遇。  6 国际电联成员和受邀专家均可免费参加讲习班，但请注意现场或在线参会均须进行注册（见第8段）。  7 讲习班的所有相关信息，包括日程草案，都将通过以下活动网站公布：<https://www.itu.int/en/ITU-T/Workshops-and-Seminars/2023/0928/Pages/default.aspx>。如有更多信息，活动网页将定期更新。鼓励与会者定期查看网页，了解最新信息。  8 为使TSB能够就讲习班的组织工作做出必要安排，请尽量通过以下网址进行注册：<https://itu.int/net4/CRM/xreg/web/Registration.aspx?Event=C-00013061>。请注意，参加讲习班的人员必须进行在线预注册。  9 特此提醒，某些国家的公民需要获得签证才能进入瑞士并在瑞士逗留。签证必须向瑞士驻贵国的代表机构（大使馆或领事馆）申领，如果贵国没有此类机构，则请向驻离出发国最近国家的此类机构申领。如果遇到问题，国际电联可应成员国、部门成员、部门准成员或学术成员向TSB提出的正式请求，与瑞士当局接洽，以便为递送签证提供便利。如有问题，请发送电子邮件至国际电联差旅科（[travel@itu.int](mailto:travel@itu.int)），并请注明“签证协办”（visa support）。   |  |  | | --- | --- | | 顺致敬意！  A black and white text  Description automatically generated电信标准化局主任  尾上诚藏 |  | | | | | |