|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Международный союз электросвязи****Бюро стандартизации электросвязи** |  |
|  | Женева, 19 декабря 2023 года |
| **Осн**.:**Для контактов**: | Циркуляр 163 БСЭTSB Events/SCСиман Кампус (Simao Campos) | **Кому**:− Администрациям Государств – Членов Союза− Членам Сектора МСЭ-T− Ассоциированным членам МСЭ-T− Академическим организациям − Членам МСЭ**Копии**:− Председателям и заместителям председателей исследовательских комиссий− Директору Бюро развития электросвязи− Директору Бюро радиосвязи |
| **Teл***.:* | +41 22 730 6805 |
| **Факс**: | +41 22 730 5853 |
| **Эл. почта**: | tsbevents@itu.int |
| **Предмет:** | **Совместный семинар-практикум МСЭ/ВОЗ по безопасному прослушиванию в видеоиграх и киберспорте (Женева, Швейцария, 30−31 января 2024 г.)** |
| Уважаемая госпожа,уважаемый господин,1 Международный союз электросвязи (МСЭ) в сотрудничестве с Всемирной организацией здравоохранения (ВОЗ) организует семинар-практикум на тему "**Безопасное прослушивания в видеоиграх и киберспорте**", который пройдет в штаб-квартире МСЭ в Женеве **с 30 по 31 января 2024 года**. На этом семинаре-практикуме будет обеспечиваться ввод субтитров, а также возможность дистанционного участия.2 Популярность видеоигр и киберспорта стремительно возрастает в глобальном масштабе, и в настоящий момент общее число поклонников этой деятельности во всем мире составляет до 3 миллиардов человек. Пользовательская база составляет 600 млн. человек, использующих консольные платформы, и 1,1 млрд. человек − персональные компьютеры; эти виды деятельности укрепили свой статус ведущих форм развлечения и привели к появлению новых направлений конкурентного игрового процесса − киберспорта (конкурентное и организованное участие в видеоиграх, в которых две или более сторон (отдельных лиц или команд) встречаются друг с другом в регулируемых и структурированных условиях). Тем не менее, все более широкое распространение продолжительного воздействия громких звуков в рамках этой деятельности вызывает серьезную обеспокоенность в отношении возможных проблем со здоровьем, в особенности связанных с нарушением слуха и потерей слуха в результате прослушивания.3 В ответ на эту обеспокоенность в области общественного здравоохранения МСЭ и ВОЗ организовали совместное направление деятельности по разработке глобального стандарта для безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте, который расширяет успешно применяемые руководящие указания по безопасному прослушивания на устройствах ([МСЭ-T H.870](https://www.itu.int/rec/T-REC-H.870-202203-I/en)) и в [местах проведения мероприятий](https://www.who.int/publications/i/item/9789240043114). В рамках процесса разработки такого нового стандарта предусмотрено проведение ряда интерактивных технических семинаров-практикумов, которые послужат площадкой для сбора профильных экспертов, заинтересованных сторон и представителей отрасли; они будут содействовать согласованности действий и разработке руководящих указаний и стандартов для безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте.4 Этот семинар-практикум основывается на результатах [совместного семинара-практикума, организованного в сентябре 2023 года](https://itu.int/en/ITU-T/Workshops-and-Seminars/2023/0928), и призван укрепить понимание широким сообществом поклонников видеоигр и киберспорта сценариев использования и характеристик, в отношении которых могли бы быть применены специализированные руководящие указания и стандарты для безопасного прослушивания.5 Основными задачами семинара-практикума являются:* рассмотрение первоначального проекта, который был обновлен путем включения новых пунктов, определений и характеристик по итогам семинара-практикума, состоявшегося в сентябре 2023 года;
* обсуждение характеристик, которые следует включить в предлагаемый стандарт для безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте;
* определение приоритетов потенциальных характеристик, которые должны быть включены в предлагаемый стандарт;
* рассмотрение любых потенциальных проблем и ограничений, которые могут возникнуть в процессе реализации предлагаемых характеристик и/или использования предлагаемых функций безопасного прослушивания пользователями программного и аппаратного обеспечения для видеоигр.

6 На этом мероприятии соберутся эксперты в области аудиологии, игр, киберспорта, технологий и здравоохранения для рассмотрения существующих стандартов безопасного прослушивания (например, [МСЭ-T H.870](https://www.itu.int/rec/T-REC-H.870-202203-I/en)) и обсуждения проблем и возможностей безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте.7 Участие в семинаре-практикуме является бесплатным и открытым для Членов МСЭ и приглашенных экспертов, однако просим принять к сведению, что для участия в семинаре-практикуме в очном или онлайновом формате регистрация является обязательной (см. п. 8).8 Вся соответствующая информация, касающаяся семинара-практикума, в том числе проект программы, будет размещена на веб-сайте мероприятия по адресу: <https://itu.int/en/ITU-T/Workshops-and-Seminars/2024/0130>. Веб-страница мероприятия будет регулярно обновляться по мере появления дополнительной информации. Участникам предлагается периодически проверять веб-страницу на предмет обновленной информации.9 Для того чтобы БСЭ могло предпринять необходимые действия в отношении организации этого семинара-практикума, просьба пройти регистрацию с использованием онлайновой формы: <https://www.itu.int/net4/CRM/xreg/web/Registration.aspx?Event=C-00013585> в максимально короткие сроки. **Просьба также принять к сведению, что предварительная регистрация участников семинаров-практикумов является обязательной и проводится в онлайновом режиме**.10 Хотел бы напомнить вам, что для въезда в Швейцарию и пребывания в ней в течение любого срока гражданам некоторых стран необходимо получить визу. Визу следует запрашивать и получать в учреждении (посольстве или консульстве), представляющем Швейцарию в вашей стране, или, если в вашей стране такое учреждение отсутствует, в ближайшем к стране выезда. В случае возникновения трудностей для Государств – Членов МСЭ, Членов Секторов МСЭ, Ассоциированных членов МСЭ или Академических организаций – Членов МСЭ и на основании официального запроса, представленного ими в БСЭ, Союз может обратиться в компетентные органы Швейцарии, с тем чтобы содействовать в получении визы. Просьбы о предоставлении справочной информации следует направлять в Секцию поездок МСЭ (travel@itu.int) с пометкой "визовая поддержка" (visa support).С уважением,A black text on a white background  Description automatically generatedСейдзо ОноэДиректорБюро стандартизации электросвязи |