



International  
Labour  
Organization



African  
Union



 **DECENT JOBS  
FOR YOUTH**

**STIMULER  
L'EMPLOI DÉCENT  
ET AMÉLIORER LES  
COMPÉTENCES  
DES JEUNES DANS  
L'ÉCONOMIE  
NUMÉRIQUE AU  
SÉNÉGAL**





La nécessité est mère d'innovation. Après avoir terminé sa formation avec une spécialisation en entrepreneuriat, Olabissi Adjovi a travaillé sur plusieurs projets en essayant de trouver sa niche.

Un jour, il est tombé sur un problème le concernant directement: Olabissi avait un colis à envoyer à partir de Dakar vers Cotonou. Malheureusement, il ne trouva aucune solution abordable pour l'effectuer facilement et les services habituels comme DHL s'avéraient particulièrement chers.

« Je me suis dit, si moi j'ai galéré comme ça, il doit avoir plein de gens qui galèrent, et qui n'arrivent pas à envoyer leurs colis ». C'est de là que l'idée d'utiliser les technologies pour simplifier la logistique africaine et le transport international lui est venue.

En 2013, Olabissi et deux de ses collaborateurs ont créé [OuiCarry](#), une entreprise offrant des services logistiques permettant à tout client au Sénégal de passer une commande sur tout site marchand sur internet et de se faire livrer ses colis à son domicile ou à son bureau. Grâce à leur entreprise, ils ont également pu créer de nombreux emplois.

Aujourd'hui, le jeune entrepreneur et ses associés ont décidé de positionner OuiCarry comme un créateur de solutions logistiques pour les petites et moyennes entreprises Africaines. Ils ambitionnent de devenir un acteur incontournable du transport international en Afrique de l'Ouest.

**Cette belle histoire doit servir d'inspiration pour tout le continent africain**, en cette période où la population jeune continue de croître et que de nombreux pays commencent à emprunter la voie de la transformation numérique.



## Le programme

Partout en Afrique, de nombreux jeunes sont confrontés à bien des obstacles qui les empêchent d'accéder à un travail décent, et la pandémie de Covid-19 n'a fait qu'aggraver la situation. Parallèlement, la transformation numérique de l'Afrique a le potentiel de créer de nouveaux emplois dans l'économie numérique et de reconstruire en mieux.

Sous l'égide de l'Initiative mondiale pour l'emploi décent des jeunes et pour le compte de l'Union africaine (UA), l'Organisation internationale du Travail (OIT) et l'Union internationale des télécommunications (UIT) mettent en œuvre un programme visant à créer des emplois décents et à améliorer les compétences des jeunes dans l'économie numérique en Afrique.

## Le projet

**Nom:** Stimuler l'emploi décent et améliorer les compétences des jeunes dans l'économie numérique au Sénégal

**Lieu:** Dans tout le pays

**Durée:** 2021-2025

**Partenaires d'exécution:** OIT et UIT

**Contact:** [jdey@ilo.org](mailto:jdey@ilo.org) et [itu-ro-africa@itu.int](mailto:itu-ro-africa@itu.int)

## Quelques chiffres à connaître



Population jeune:

**5,66 millions**

d'individus âgés de 15 à 34 ans (2020)



Part des jeunes ni dans l'emploi, ni aux études, ni en formation (NEET):

**32,7 %**

21,6 % pour les hommes  
44,2 % pour les femmes  
de la population âgée  
de 15 à 24 ans (2019)



Part du secteur des TIC dans le PIB:

**5,1 %**  
(2017)



L'usage d'internet

**30 %**

de la population  
utilisant l'internet  
(2017)

**67**

abonnements  
actifs à l'internet  
mobile pour 100  
habitants (2020)

# Défis et opportunités en matière d'emploi des jeunes

Au Sénégal, les jeunes représentent près de 34 % de la population totale, dont l'âge moyen est de 19 ans. Le travail informel et le chômage posent des défis majeurs à cette frange de la population.

Le gouvernement du Sénégal reconnaît le potentiel de l'économie numérique au service de la croissance inclusive dans le Plan Sénégal Émergent (PSE), le cadre de référence de la politique économique et sociale nationale, et la Stratégie Sénégal Numérique 2025 (SN2025), qui ambitionne de faire du numérique un moteur du développement économique et social.

Le Sénégal est déjà l'un des leaders du continent en termes de contribution économique relative de l'internet au PIB. Le secteur du commerce électronique y est relativement dynamique par rapport aux autres pays d'Afrique de l'Ouest.

En ayant accès aux compétences numériques, aux marchés, aux réseaux, à la finance, à l'information et à la représentation, les jeunes du Sénégal pourront bénéficier à la fois de la transformation numérique et du développement de leur pays, mais aussi y contribuer.

## Notre objectif

**L'objectif du projet est de permettre davantage de jeunes au Sénégal d'accéder aux possibilités d'emplois décentés dans l'économie numérique.**

Nous visons à renforcer la capacité des institutions à concevoir et à mettre en œuvre des politiques et des services pour stimuler l'emploi décent et améliorer les compétences numériques des jeunes. Le projet s'adresse directement aux jeunes issus de la formation professionnelle et technique et de l'enseignement supérieur technique, ainsi qu'aux femmes et aux personnes en situation de handicap.

## Notre approche

Nous atteindrons notre objectif grâce à un cycle itératif qui comprend:

- les interventions visant à promouvoir les possibilités d'emploi, le développement des compétences numériques et les services d'emploi;

- la fourniture de conseils stratégiques à l'aide de nouveaux outils de diagnostic et de données;
- l'établissement de partenariats et de réseaux.

### LES ÉLÉMENTS CLÉS DU PROJET SONT:

- **Partie 1:** Promouvoir les possibilités de travail décent et d'entrepreneuriat pour les jeunes

**Nous renforçons la capacité des acteurs concernés par l'emploi des jeunes à concevoir et mener des politiques inclusives pour l'emploi décent des jeunes dans l'économie numérique** et à encourager l'engagement des jeunes dans ces processus. En collaboration avec les institutions nationales et les partenaires sociaux, nous appuyons l'amélioration du cadre politique et réglementaire pour créer des possibilités de travail décent et accompagner les jeunes entrepreneurs, notamment les jeunes femmes.

- **Partie 2:** Transformer la formation aux compétences numériques et à l'entrepreneuriat afin de mieux préparer les jeunes à l'emploi dans l'économie numérique

**Nous soutenons les autorités de l'enseignement et formation techniques et professionnels (EFTP) dans l'identification et l'anticipation des compétences pour l'économie numérique, l'élaboration et la mise en œuvre des nouveaux programmes pour le développement des compétences numériques, l'entrepreneuriat et le commerce électronique**, et ce afin que ces programmes répondent mieux aux besoins en compétences dans l'économie numérique. Nous amènerons les prestataires de services de développement des entreprises et les prestataires de services de formation à toucher davantage de jeunes et de femmes, notamment dans les zones rurales, à travers des formations inclusives.

- **Partie 3:** Moderniser les services de l'emploi et de développement des entreprises, en améliorant les résultats pour les jeunes et les employeurs

**Nous aidons les services de l'emploi à fournir des informations à jour sur le marché du travail et à connecter les jeunes avec les possibilités d'emploi à travers des actions de renforcement des capacités et d'introduction de nouveaux outils et systèmes numériques.** Nous invitons les services d'orientation professionnelle, y compris au sein des institutions de formation, à s'engager plus efficacement dans la fourniture de conseils aux jeunes sur les métiers et parcours professionnels dans l'économie numérique. Nous orienterons les conseillers en emploi des centres d'incubation communautaires afin qu'ils offrent des services inclusifs, y compris un mentorat sur place, aux jeunes formés à l'entrepreneuriat et au commerce électronique pour les aider à démarrer leurs entreprises.

- **Partie 4:** Fournir des conseils stratégiques à l'aide de nouveaux outils de diagnostic et de données montrant ce qui stimule le plus l'emploi des jeunes.

**Nous évaluons l'offre et la demande de compétences numériques ainsi que les possibilités de création d'emplois dans l'économie numérique au Sénégal.** Nous analysons également l'écosystème de soutien aux jeunes entrepreneurs du numérique, la capacité des prestataires de services de formation à s'adapter à l'accélération numérique et aux impacts de la Covid-19 sur l'emploi et l'apprentissage des jeunes. Ces données permettront de fournir des conseils stratégiques fondés sur des preuves. Les connaissances acquises dans le cadre du projet sont partagées aux niveaux national et régional avec les participants au programme et à travers l'Initiative mondiale pour l'emploi décent des jeunes et les organisations et réseaux dirigés par des jeunes, comme les réseaux de jeunes des ODD et les groupes de jeunes de Generation Connect Africa.

- **Partie 5:** Établir des partenariats et des réseaux

**Nous renforçons les partenariats entre le gouvernement et les partenaires sociaux afin d'élaborer des politiques en matière d'économie numérique qui soient efficaces et propices à la création d'emplois et améliorent les possibilités d'entrepreneuriat pour les jeunes.** Une série d'ateliers de dialogue social sur les innovations dans les services d'emploi et de soutien aux jeunes entrepreneurs du numérique sera organisée. Une campagne nationale montrera comment promouvoir l'emploi décent dans l'économie numérique, en soulignant les droits et les responsabilités des jeunes travailleurs. Le projet mettra à profit et renforcera les initiatives existantes de l'OIT, de l'UIT et de leurs partenaires dans toute la mesure du possible.

## Actions et résultats

En 2020, après une série de consultations et d'ateliers avec des représentants du gouvernement, des organisations de travailleurs et d'employeurs, du monde universitaire, des partenaires de développement et des organisations de jeunes, nous avons validé un plan de projet.

L'année 2021 a marqué le début du projet, qui a commencé par une phase pilote.

Plusieurs actions sont prévues ou en cours:

- **Étude d'impact de l'économie numérique** sur les principaux secteurs de l'économie sénégalaise présentant le plus grand potentiel d'emploi des jeunes
- **Analyse de l'écosystème d'appui à l'entrepreneuriat numérique** au Sénégal

- **Analyse de la demande, de l'offre de formation et des lacunes en compétences numériques** dans les secteurs clés pour l'économie

## Pleins feux sur l'action: Étude d'impact de l'économie numérique

Nous avons effectué une analyse de l'impact de l'économie numérique sur l'expansion des principaux secteurs de l'économie sénégalaise, la croissance économique et la création d'emplois pour les jeunes et les femmes.

À l'aide de simulations, cette étude a montré que:

- les investissements publics dans le secteur numérique exercent un effet de levier sur divers secteurs formels et informels, comme l'horticulture, la transformation alimentaire, le transport et l'hôtellerie, qui enregistrent ainsi une hausse de leur valeur ajoutée;
- l'économie numérique a un fort effet d'entraînement sur le total des emplois créés: pour deux emplois créés localement dans cette branche, on dénombre 98 nouveaux emplois dans le reste de l'économie;
- dans le cadre des efforts déjà consacrés au secteur du numérique, les jeunes débarquent sur le marché du travail mieux équipés que les adultes.

Les résultats de cette étude contribueront à la mise en œuvre du projet.

## Soutenez notre action

Êtes-vous prêt à investir dans des emplois décents et des compétences numériques pour les jeunes au Sénégal?

Nous recherchons des partenaires capables de:

- fournir un **soutien financier et technique** pour mettre en œuvre et intensifier les interventions du projet;
- mobiliser les acteurs publics et privés pour **établir de nouveaux partenariats** et attirer des investissements supplémentaires.

Si vous souhaitez soutenir notre action, écrivez-nous à l'adresse [jdey@ilo.org](mailto:jdey@ilo.org) ou [itu-ro-africa@itu.int](mailto:itu-ro-africa@itu.int).