

## Министерство образования и науки Украины

Государственный университет телекоммуникаций



Кафедра информационной и кибернетической безопасности

# ПУТИ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ ОПТИМАЛЬНОГО УПРАВЛЕНИЯ ПРОБЛЕМАМИ КИБЕРБЕЗОПАСНОСТИ ПРИ ПОСТРОЕНИИ СЕТЕЙ НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ

Семко Виктор Владимирович д.т.н., доцент

# Основные проблемы обеспечения безопасности функционирования сетей нового поколения

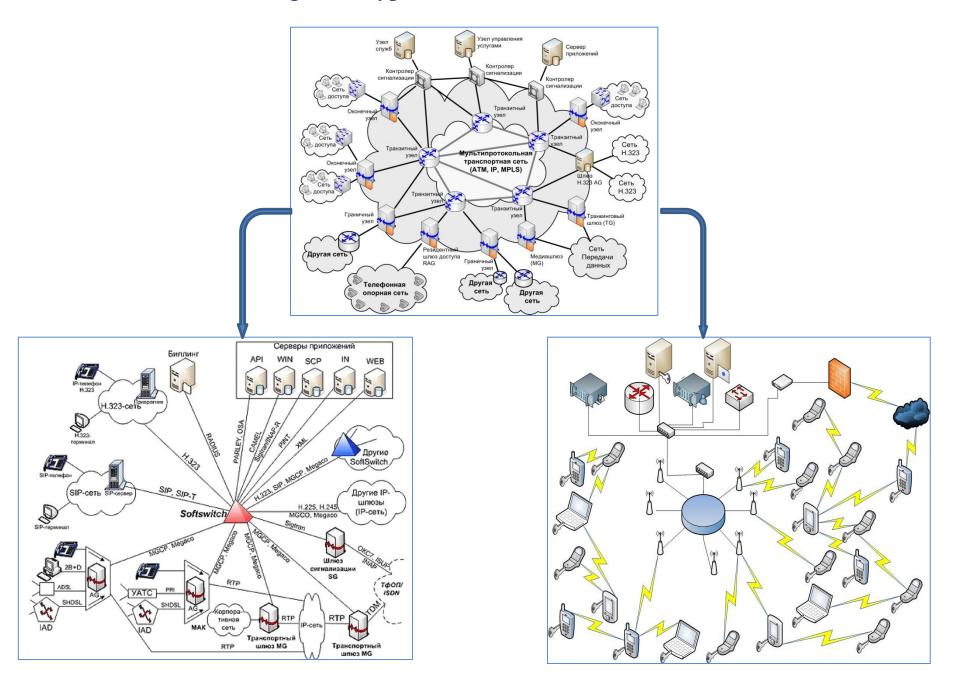
## Угрозы информации:

- установка несанкционированного контроля над элементами сети;
- несанкционированное ознакомление и модификация информации при обмене информацией;
- атаки на сеть;
- негативное внешнее воздействие на элементы сети, включая воздействие вредоносного программного обеспечения (вирусов) и осуществление атак на ресурсы;
- нарушения при аутентификации;
- вариативное множество элементов сети;
- уязвимости программного обеспечения.

Одним из основных стандартов в области IT- безопасности является совместно с ITU стандарт ISO/IES 18028, который включает разделы:

- управление сетевой безопасностью;
- архитектура сетевой безопасности;
- безопасная связь между сетями с использованием шлюзов;
- безопасный удаленный доступ;
- безопасная связь с использованием виртуальных частных сетей.

## Архитектура сетей нового поколения



## Проблемы кибернетической безопасности сетей нового поколения

Системы управления кибернетическими объектами (информационнотелекоммуникационными и программными системами) в кибернетическом пространстве синтезируются как интеллектуальные системы управления.

Традиционные системы сетевого управления строятся как набор агентов, выполняющих простейшие задачи по сбора данных с сетевых устройств с примитивной предварительной обработкой и передачей данных на мощный интеллектуальный центр (сервер управления).

При проектировании систем управления в сетях нового поколения целесообразно рассматривать кибернетическую систему как самоорганизующуюся с вариативной топологией в условиях конфликта и неопределенностей. отказаться от иерархического принципа соподчинения и перейти к распределенному принципу управления.

Конфликт в технической системе - явление взаимодействия по-разному целенаправленных сторон - объектов, технических систем. Трактовка конфликта указывает на факт тесной взаимосвязи с проблемой целенаправленности и циледостижимости.

Понятие конфликта является основополагающим понятием теории технических систем. Без решения конфликта само существование технических и технических эргатической систем (систем человек - машина) было бы невозможным.

## Математическая модель СИУ в сети пост-NGN

## Математическая модель описания конфлікта в информационно-телекоммуникационной системе

 $\Gamma = \left\langle R_{_{\!\! /\, \!\! /}}, S_{_{\!\! /\, \!\! /}}, S_{_{\!\! /\, \!\! /}}, R_{_{\!\! /\, \!\! /}} \right\rangle$ , где  $R_{_{\!\! /\, \!\! /}}$  - множество, которое объединяет участников конфликта в соответствии с их действиями,  $S_{_{\!\! /\, \!\!\! /}}$  - множество стратегий коалиции действий, S - множество стратегий поведения (действий) объектов,  $R_{_{\!\!\! /\, \!\!\! /}}$  - множество, которое объединяет участников конфликта по интересам (целям),  $G_{_{\!\! /\, \!\!\!\! /}}$  - множество отношений коалиции интересов.

<u>Математическая модель синтеза и принятия решений,</u> которая связывает значения неопределенных показателей и стратегий с управлением, которое реализуется СИУ.

 $D_0 = \left\langle Y, G, U, J, \Omega \right\rangle$ , где Y - множество результатов, G - модель предпочтений результатов (принимаемых решений), U - множество стратегий принятия решений, L - множество возможных значений неопределенных показателей; J - функция, которая определяет взаимосвязь неопределенного показателя и результата, который получан вследствие принятия решения,  $\Omega$  - иная информация о решении, которая учитывается при решении (формализованные сведения о конфликте, преимущества участников), множество  $T \times X$  является пространством действий (фазовым пространством, пространством состояний), закон управления, который является отображением  $k: T \times X \to U$ , где значение u(t) = k[t, x(t)] принадлежит множеству U, x(t) -



Рис. 1. Структурная схема математической модели совокупности элементов объекта или системы

переменная состояния, которая требует обратного отображения  $\gamma^1: Y \to X$  дляопределения координати системы при условии  $x(t) = \gamma^1 [y(t)]$ .

#### Математическая модель ИП

Y = F(x,u,w,p,z), де F(.) - оператор интелектуального преобразования, який характеризує структуру та роботу ИП, x - вектор состояния СИУ, u - вектор управления, w - вектор влияния внешней среды, p - вектор сигналов цели, z - вектор параметров ОУ, а также система уравнений, которая описывает  $\begin{cases} x = f(x,u,w,t) & npu & x(t_0) = x_0 \end{cases}$ 

OУ 
$$\begin{cases} x = f(x,u,w,t) & npu \quad x(t_0) = x_0 \\ y = C(x) & npu \quad t \geq t_0 \end{cases}$$
, де  $f(.)$  - вектор-функция, которая



Рис. 2. Обобщенная схема СИУ

описывает свойства OY; C(.) - заданная функция виходных сигналов; t - координата времени; y - исходящий вектор (вектор измерений)

## Семиотическая модель ИП

 $C = \langle M, \chi_T, \chi_P, \chi_A, \chi_\Pi \rangle$ , где  $\chi_T, \chi_P, \chi_A, \chi_\Pi$  соответственно являются правилами изменений  $T, P, A.\Pi$  в соответствии с семиотической моделью ИП  $M = \langle T, P, A, \Pi \rangle$ , де T - множество базовых элементов; P - синтаксические правила правила; A - система аксиом;  $\Pi$  - семантические правила, а также формальная модель  $L = \langle Z, D, H, V \rangle$ , где Z - множество значений, которые интерпретируются, D - правила отображения, которые определяют отображение  $T \to Z$  и обратное  $Z \to T$  (ставит в соответствие каждому отображению T некоторое отображение, которое его интерпретирует; H - правила отображения, V - правила интерпретации, которые разрешают приписывать некоторое интерпретирующие значение любой синтаксически правильной совокупности базовых элементов.

## Теоретико-множественная модель взаимодействия кибернетических систем в условиях конфликта, неопределенностей и ограничений

**Формальная теоретико-множественная модель взаимодействия объектов в пространстве наблюдения** в условиях замкнутости ограничения  $\Pi H (\Gamma_{2n}(Q) = 0)$ 

$$M = \bigcup_{i=0}^N M^i$$
, где  $M^i = \left\langle B^i, F^i, \Gamma^i_{np} \right\rangle$  - частичная модель  $i$ -го OH,  $M^0 = \left\langle B^0, F^0, \Gamma^0_{np} \right\rangle$  - модель OY,  $B^i = \left( X^i, Y^i, A^i \right)$  - базис, который определяет потенциальные возможности взаимодействия  $i$ -го OH и OY в пространстве  $Q$ ,  $X^i$  - множества потециально возможного места нахождения  $i$ -го OH в пространстве  $Q$ , которые определяются как множества (области) управляемых и полууправляемых состояний в пространстве параметров в соответствии с допущеним неопределенности и прогрноза перемещения  $i$ -го OH,  $Y^i$  - множество, которое определяется характеристиками перемещения  $i$ -го OH в пространстве управляемых и полууправляемых состояний и учитывает имеющиеся ресурсы управления по изменению динамических и кинематических характеристик  $i$ -го OH в соответствии с допущеним  $A^i$ , которое учитывает прогноз, неопределенность, динамику и опасности перемещения  $i$ -го OH по отношению к OY для множжества  $F^i = \left( f_x^i, f_c^i, d^i \right)$  - свойства  $i$ -го OH по отношению к перемещению в пространстве наблюдения просторі  $Q$ ,  $f_x^i$  - сглаженные значения координат  $i$ -го OH в каждый момент времени наблюдения,  $f_c^i$  - сглаженные значения первуй производной (вектора скорости при изменении координат),  $d^i = d_{3a0}^i + \Delta d^i$  - допустимое сближение OY з  $i$ -м OH,  $d_{3a0}^i$  - допустимое расстояние сближения OY с  $i$ -м OH;  $\Delta d^i = \sqrt{\sum_{i=1}^k \left(\ddot{x}_i^i\right)^2} \frac{\Delta t^2}{2}$  - неопределенность, которая учитывает свойства перемещения  $i$ -го OH в  $k$  - мерном пространстве  $Q$ ,  $\ddot{x}_i^i$  - вторая производная

соответствующей j-ї координаты i-го вектора скорости  $f_c^i$  i-го OH;  $\Delta t$  - інтервал времени измерения,  $\Gamma_{np}^i$  - граматика и правила создания соотношения при взаємодействии ОУ с i-м ОН и взаимодействия i-го ОН с другими ОН,  $E^0 = (X^0, Y^0, A^0)$  - базис для ОУ,  $X^0$  - множество потенциально возможных множество потенциально возможных мест нахождения OY в пространстве Q,  $Y^0$ - характеристии переміщення OY в пространстве управляемых и полууправляемых состояний при налички ресурсов управления, которые необходимы для изменения динамических и кинематических динамічних характеристик в соответствии с допущением  $A^0$ , которое учитывает прогноз, динамику и безопасность перемещения ОУ,  $F^0 = (f_x^0, f_c^0, d^0)$  - свойства ОУ, которые относятся к перемещению в пространстве Q,  $f_x^0$  - сглаженные значения координат ОУ в каждый момент наблюдения в пространстве Q,  $f_c^0$  - сглаженные значения первуй производной (вектора скорости изменения координат ОУ),  $d^0$  - допустимое сближение ОУ з ОН.

#### Описание динамики взаимного перемещения ОУ и ОН

 $F = \bigcup_{i=0}^{N} F^i, \forall f_x^i \subset f_x, \forall f_c^i \subset f_c, \forall d^i \subset d \ (d = \bigcup_{i=0}^{N} d^i, \ A = \bigcup_{i=0}^{N} A^i)$  в пространстве  $G_{o\delta_M}$  з границей  $\Gamma_{cp}(Q)$ . Отображение соотношения  $F^i$ с учетом  $\left(A^{i}, \stackrel{\cdot}{A^{0}}\right)$  и базиса  $\left(E.\Gamma_{np}\right)$  на множество  $G_{oбm}$  создает пространства  $G_{oбm}^{i}$ , которые являются недопустимыми для позиций  $X^{0}$  ОУ и параметров его перемещения  $Y^0$ , что позволяет использовать принцип неопределенности при исследовании динамических характеристик поведения объекта в пространстве Q, которое может быть декомпозировано в классы эквивалентности.

#### Неопределенность пространства наблюдения (ПН)

 $\Delta x_i^z = \frac{p}{2m\Delta\dot{x}^z}$ , где  $\dot{x}_i^z$  - первак производная соответствующей z-ї координаты i-го вектора скорости  $f_c^i$  i-го ОН,  $x_i^z$  - соответсвующая координата zвектора  $f_x^i$  *i*-го OH, m - масса i-го OH, p - коефициент, который определяется сущностью ПН, включая киберпространство. Для киберпространства значение m определяется в соответствии с теоремой мира.

# Теоретико-множественная модель взаимодействия кибернетических систем в условиях конфликта, неопределенностей и ограничений

## Элкменты киберпространства (КП)

$$\begin{cases} O = O^O \bigcup_{i=0}^{O} O^S \\ O^O = \bigcup_{i=0}^{N_O} O^O_i \end{cases} \text{ где } O \text{ - множество элементов кибернетической системы (КС); } O^O \text{ - множество объектов; } O^S \text{ - множество субъектов; } N_O \text{ - } O^S = \bigcup_{j=0}^{N_S} O^S_j \end{cases}$$

количество объектов;  $N_{\scriptscriptstyle S}$  - количество субъекктов.

 $\underline{\textit{Множоство прав доступа елементов КС}}{R = \{r_r, r_w, r_o\}, \text{ де } r_r$  - право чтения,  $r_w$  - право записи,  $r_o$  - право обладания

## Матрици доступа

$$\Omega[O^S,O^O]$$

элементу матрицы доступа  $\Omega[O^S,O^O]$  добавляется элемент  $r_i$ ;  $\alpha_2$  - "удалить" право  $r_i \in R, l = \{1,2,3\}$  в  $\Omega[O^S,O^O]$  (удаление для субъекта  $O_m^S$  права доступа  $r_i$  к объекту  $O_n^O$  - оз матрицы  $\Omega[O^S,O^O]$  удаляется элемент  $r_i$ ;  $\alpha_3$  - "создать" суб'єкт  $O_m^S$  (добавление в систему нового субъекта  $O_m^S$  - в матрицу доступа  $\Omega[O^S,O^O]$  добавляется новий столбец и строка та рядок);  $\alpha_4$  - "создать" объект  $O_n^O$  (добавление в систему нового об'єкта  $O_n^O$  - в матрицу доступа  $\Omega\!\!\left(O^S,O^O\right)$  добавляется новый столбец);  $lpha_5$  - "уничтожить" субъект  $O_m^S$  (удаление из системы субъекта  $O_m^S$  - из матрицы доступа  $\Omega\!\!\left(O^S,O^O\right)$  удаляется соответствующий столбец и строка);  $lpha_6$  - "уничтожить" объект  $O_n^O$  (удаление из системы объекта  $O_n^O$  - из матрицы доступа  $\Omega(O^S,O^O)$  удаляют соответствующий столбец).

<u>Изменение состояния КС</u>  $Q \mapsto \alpha_i Q'$ , где  $Q = (O^S, O^O, \Omega(O^S, O^O))$  - предыдущее состояние;  $Q' = (O^S', O^O', \Omega(O^S', O^O'))$  - новое состояние.  $\alpha_i$  из множества аналогично A аналогічно  $F^i$  в TMM и определяет свойства i-го OH в КП, который является пространством  $G_{piw}$ .

 $\Gamma_{np} = (A, Q, R, C \subset Q)$ , где A - множество нетерминальных позиций, O - множество терминальных (конечных) позиций, R - конечное множество правил (продукций), которое содержит хотя бы одну нетерминальную позицию,  $Q^{'}$  - множество начальных нетерминальных позиций i-го OH.

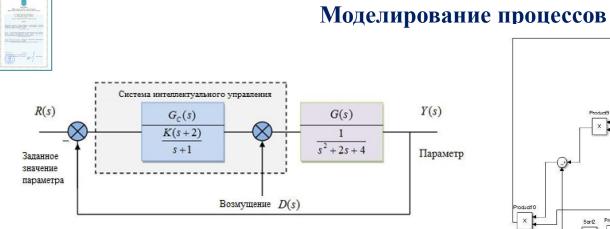


Рис. 3. СИУ с квазилинейной моделью

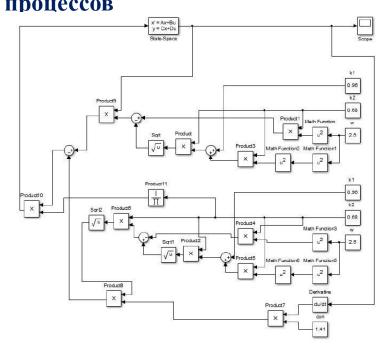


Рис. 4. Структурная схемаСИУ с оптимальным регулятором

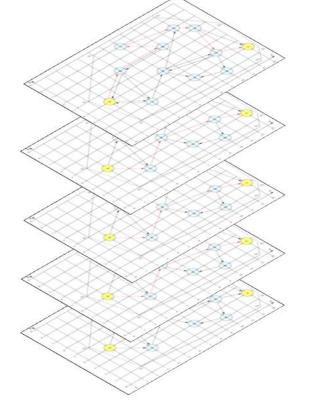


Рис. 6. Синтез решения

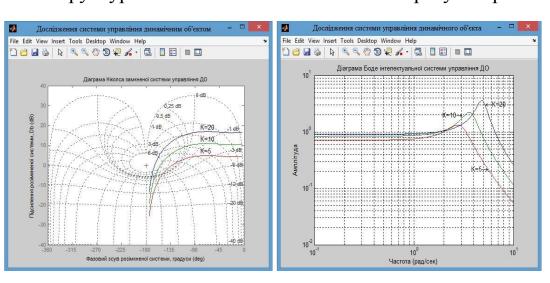


Рис. 5. Исследование АФЧХ

# Спасибо за внимание