

Remplacée par une version plus récente



UNION INTERNATIONALE DES TÉLÉCOMMUNICATIONS

UIT-T

SECTEUR DE LA NORMALISATION
DES TÉLÉCOMMUNICATIONS
DE L'UIT

H.245

(09/98)

SÉRIE H: SYSTÈMES AUDIOVISUELS ET
MULTIMÉDIAS

Infrastructure des services audiovisuels – Procédures de
communication

**Protocole de commande pour communications
multimédias**

Recommandation UIT-T H.245
Remplacée par une version plus récente

(Antérieurement Recommandation du CCITT)

Remplacée par une version plus récente

RECOMMANDATIONS UIT-T DE LA SÉRIE H

SYSTÈMES AUDIOVISUELS ET MULTIMÉDIAS

Caractéristiques des canaux de transmission pour des usages autres que téléphoniques	H.10–H.19
Emploi de circuits de type téléphonique pour la télégraphie à fréquence vocale	H.20–H.29
Circuits et câbles téléphoniques utilisés pour les divers types de transmission télégraphique et de transmissions simultanées	H.30–H.39
Circuits de type téléphonique utilisés en bélinographie	H.40–H.49
Caractéristiques des signaux de données	H.50–H.99
CARACTÉRISTIQUES DES SYSTÈMES VISIOPHONIQUES	H.100–H.199
INFRASTRUCTURE DES SERVICES AUDIOVISUELS	
Généralités	H.200–H.219
Multiplexage et synchronisation en transmission	H.220–H.229
Aspects système	H.230–H.239
Procédures de communication	H.240–H.259
Codage des images vidéo animées	H.260–H.279
Aspects liés aux systèmes	H.280–H.299
Systèmes et équipements terminaux pour les services audiovisuels	H.300–H.399
Services complémentaires en multimedia	H.450–H.499

Pour plus de détails, voir la Liste des Recommandations de l'UIT-T.

Remplacée par une version plus récente

RECOMMANDATION UIT-T H.245

PROTOCOLE DE COMMANDE POUR COMMUNICATIONS MULTIMÉDIAS

Source

La Recommandation UIT-T H.245, révisée par la Commission d'études 16 de l'UIT-T (1997-2000), a été approuvée le 25 septembre 1998 selon la procédure définie dans la Résolution n° 1 de la CMNT.

Remplacée par une version plus récente

AVANT-PROPOS

L'UIT (Union internationale des télécommunications) est une institution spécialisée des Nations Unies dans le domaine des télécommunications. L'UIT-T (Secteur de la normalisation des télécommunications) est un organe permanent de l'UIT. Il est chargé de l'étude des questions techniques, d'exploitation et de tarification, et émet à ce sujet des Recommandations en vue de la normalisation des télécommunications à l'échelle mondiale.

La Conférence mondiale de normalisation des télécommunications (CMNT), qui se réunit tous les quatre ans, détermine les thèmes d'études à traiter par les Commissions d'études de l'UIT-T, lesquelles élaborent en retour des Recommandations sur ces thèmes.

L'approbation des Recommandations par les Membres de l'UIT-T s'effectue selon la procédure définie dans la Résolution n° 1 de la CMNT.

Dans certains secteurs des technologies de l'information qui correspondent à la sphère de compétence de l'UIT-T, les normes nécessaires se préparent en collaboration avec l'ISO et la CEI.

NOTE

Dans la présente Recommandation, le terme *exploitation reconnue (ER)* désigne tout particulier, toute entreprise, toute société ou tout organisme public qui exploite un service de correspondance publique. Les termes *Administration*, *ER* et *correspondance publique* sont définis dans la *Constitution de l'UIT (Genève, 1992)*.

DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

L'UIT attire l'attention sur la possibilité que l'application ou la mise en œuvre de la présente Recommandation puisse donner lieu à l'utilisation d'un droit de propriété intellectuelle. L'UIT ne prend pas position en ce qui concerne l'existence, la validité ou l'applicabilité des droits de propriété intellectuelle, qu'ils soient revendiqués par un Membre de l'UIT ou par une tierce partie étrangère à la procédure d'élaboration des Recommandations.

A la date d'approbation de la présente Recommandation, l'UIT n'avait pas été avisée de l'existence d'une propriété intellectuelle protégée par des brevets à acquérir pour mettre en œuvre la présente Recommandation. Toutefois, comme il ne s'agit peut-être pas de renseignements les plus récents, il est vivement recommandé aux responsables de la mise en œuvre de consulter la base de données des brevets du TSB.

© UIT 1999

Droits de reproduction réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'UIT.

Remplacée par une version plus récente

TABLE DES MATIÈRES

	Page
1	Domaine d'application..... 1
2	Références normatives..... 1
3	Définitions 5
4	Abréviations..... 6
5	Généralités 8
5.1	Choix du mode maître-esclave 8
5.2	Echange de capacités 8
5.3	Procédures de signalisation de la voie logique 9
5.4	Réception de la demande de fermeture de la voie logique 10
5.5	Modification des entrées dans le tableau de multiplexage H.223 10
5.6	Demande de mode audiovisuel et de mode données 10
5.7	Détermination du temps de propagation aller et retour 10
5.8	Boucles de maintenance..... 10
5.9	Commandes et indications d'état 10
	Annexe A – Messages: syntaxe 11
	Annexe B – Messages: définitions sémantiques 67
B.1	Messages de choix du mode maître ou esclave 67
B.1.1	Choix du mode maître ou esclave..... 67
B.1.2	Acquittement du choix de mode maître ou esclave..... 68
B.1.3	Refus du choix du mode maître ou esclave 68
B.1.4	Libération sur temporisation du choix de mode maître ou esclave 68
B.2	Messages de capacités des terminaux..... 68
B.2.1	Aperçu général..... 68
B.2.2	Ensemble de capacités des terminaux 69
B.2.3	Acquittement de l'ensemble de capacités des terminaux..... 94
B.2.4	Refus de l'ensemble de capacités des terminaux 94
B.2.5	Libération sur temporisation de l'ensemble de capacités des terminaux 94
B.3	Messages de signalisation de la voie logique 95
B.3.1	Ouverture d'une voie logique..... 95
B.3.2	Acquittement de l'ouverture de la voie logique..... 100
B.3.3	Refus de l'ouverture de la voie logique 102

Remplacée par une version plus récente

	Page
B.3.4	Confirmation de l'ouverture de la voie logique..... 104
B.3.5	Fermeture de la voie logique 104
B.3.6	Acquittement de fermeture de la voie logique..... 104
B.3.7	Demande de fermeture de la voie 104
B.3.8	Acquittement de demande de fermeture de la voie 105
B.3.9	Refus de demande de fermeture de la voie..... 105
B.3.10	Libération sur temporisation de demande de fermeture de la voie 105
B.4	Messages de signalisation des tableaux de multiplexage 105
B.4.1	Emission d'entrée de multiplexage 105
B.4.2	Acquittement d'envoi d'entrée de multiplexage..... 106
B.4.3	Refus d'émission d'entrée de multiplex 106
B.4.4	Libération sur temporisation de l'entrée de multiplexage..... 106
B.5	Messages de demande de signalisation des tableaux de multiplexage 106
B.5.1	Demande d'entrée de multiplexage..... 106
B.5.2	Acquittement de la demande d'entrée de multiplexage 107
B.5.3	Refus de demande d'entrée de multiplexage..... 107
B.5.4	Libération sur temporisation de la demande d'entrée de multiplexage 107
B.6	Messages de mode demande..... 107
B.6.1	Mode demande 107
B.6.2	Message d'acquittement du mode demande RequestModeAcknowledge 111
B.6.3	Message de refus du mode demande RequestModeReject..... 111
B.6.4	Message de demande de libération de mode RequestModeRelease 112
B.7	Messages liés au temps de propagation aller et retour 112
B.7.1	Demande de temps de propagation aller et retour 112
B.7.2	Réponse sur le temps de propagation aller et retour..... 112
B.8	Messages relatifs à la boucle de maintenance 112
B.8.1	Demande de boucle de maintenance 112
B.8.2	Acquittement de la demande de boucle de maintenance..... 112
B.8.3	Refus de la demande de boucle de maintenance 112
B.8.4	Commande "arrêt" de la boucle de maintenance..... 113
B.9	Messages en mode communication 113
B.9.1	Commande du mode de communication 113
B.9.2	Demande de mode de communication..... 114
B.9.3	Réponse sur le mode de communication 114
B.10	Demande de conférence et messages de réponse..... 114
B.10.1	Demande de la liste des terminaux 114
B.10.2	Réponse sur la liste des terminaux 114
B.10.3	Demande du rôle de président de séance..... 114

Remplacée par une version plus récente

Page

B.10.4	Annulation de la demande du rôle de président de séance	114
B.10.5	Réponse à la demande du rôle de président de séance	114
B.10.6	Rejet du terminal	114
B.10.7	Refus du rejet du terminal	114
B.10.8	Demande d'identification du terminal	115
B.10.9	Réponse d'identification du terminal par l'entité de commande MC.....	115
B.10.10	Demande d'entrée du mot de passe selon H.243	115
B.10.11	Réponse sur le mot de passe	115
B.10.12	Demande d'entrée d'identification de terminal selon H.243	115
B.10.13	Réponse sur l'identification de terminal	115
B.10.14	Demande d'entrée d'identification de conférence H.243	115
B.10.15	Réponse sur l'identification de conférence	115
B.10.16	Refus de commande vidéo.....	115
B.10.17	Demande d'entrée de l'adresse d'extension	115
B.10.18	Réponse sur l'adresse d'extension	115
B.10.19	Demande concernant le propriétaire du jeton du rôle de président	115
B.10.20	Réponse concernant le propriétaire du jeton du rôle de président	115
B.10.21	Demande de certificat de terminal.....	115
B.10.22	Réponse sur le certificat de terminal	116
B.10.23	Demande de diffusion sur la voie logique	116
B.10.24	Réponse sur la diffusion sur la voie logique	116
B.10.25	Demande d'attribution du rôle de diffuseur au terminal.....	116
B.10.26	Réponse sur l'attribution du rôle de diffuseur au terminal	116
B.10.27	Demande d'envoi de la source	116
B.10.28	Réponse sur d'envoi de la source.....	116
B.10.29	Demande de tous les identificateurs de terminal	117
B.10.30	Réponse sur tous les identificateurs de terminal	117
B.10.31	Demande d'activation ou de désactivation d'une entité MC éloignée	117
B.10.32	Réponse sur l'activation ou de désactivation d'une entité MC éloignée.....	117
B.11	Messages relatifs aux multiliaisons	117
B.11.1	callInformation – Demande et réponse.....	117
B.11.2	addConnection – Demande et réponse	118
B.11.3	removeConnection – Demande et réponse	118
B.11.4	maximumHeaderInterval – Demande et réponse	118
B.11.5	Indications relatives aux multiliaisons	118
B.11.6	DiallingInformation	119
B.11.7	DiallingInformationNumber	119
B.11.8	DiallingInformationNetworkType.....	119

Remplacée par une version plus récente

	Page
B.11.9 ConnectionIdentifier.....	119
B.11.10 Commande d'un nouveau canal virtuel ATM.....	120
B.12 Commandes	120
B.12.1 Envoi de l'ensemble des capacités du terminal.....	120
B.12.2 Chiffrement.....	121
B.12.3 Contrôle de flux	121
B.12.4 Fin de session.....	121
B.12.5 Commandes diverses	122
B.12.6 Commande de conférence	125
B.12.7 Reconfiguration du mode de multiplexage H.223.....	125
B.13 Indications d'état	125
B.13.1 Fonction non comprise	125
B.13.2 Indications d'état diverses.....	126
B.13.3 Indication de gigue	127
B.13.4 Indication de décalage temporel selon H.223.....	128
B.13.5 Nouvelle indication de canal virtuel ATM	128
B.13.6 Messages d'entrée de l'utilisateur	129
B.13.7 Indications de conférence	131
B.13.8 Décalage temporel maximal sur la voie logique H2250.....	132
B.13.9 Indication d'emplacement MC.....	132
B.13.10 Indication de l'identification du fournisseur	132
B.13.11 Fonction non prise en compte.....	132
Annexe C – Procédures.....	133
C.1 Introduction.....	133
C.1.1 Méthode de spécification.....	133
C.1.2 Communication entre l'entité de protocole et l'utilisateur de protocole	133
C.1.3 Communication entre entités homologues	133
C.1.4 Diagrammes SDL	134
C.1.5 Symboles du langage SDL	134
C.2 Procédures de choix du mode maître ou esclave	136
C.2.1 Introduction	136
C.2.2 Communication entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE.....	137
C.2.3 Communication entre les entités MSDSE homologues.....	139
C.2.4 Procédures MSDSE.....	140
C.3 Procédures d'échange de capacités	147
C.3.1 Introduction	147
C.3.2 Communication entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE.....	148

Remplacée par une version plus récente

	Page
C.3.3	Communication entre les entités CESE homologues 150
C.3.4	Procédures de l'entité CESE 151
C.4	Procédures de signalisation de la voie logique monodirectionnelle 156
C.4.1	Introduction 156
C.4.2	Communication entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE 158
C.4.3	Communications entre les entités LCSE homologues 161
C.4.4	Procédures LCSE 162
C.5	Procédures de signalisation de la voie logique bidirectionnelle 170
C.5.1	Introduction 170
C.5.2	Communication entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE 172
C.5.3	Communication entre les entités B-LCSE homologues 175
C.5.4	Procédures B-LCSE 176
C.6	Procédures de fermeture de la voie logique 185
C.6.1	Introduction 185
C.6.2	Communication entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE 185
C.6.3	Communication entre les entités CLCSE homologues 187
C.6.4	Procédures CLCSE 188
C.7	Procédures du tableau de multiplexage H.223 193
C.7.1	Introduction 193
C.7.2	Communication entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE 195
C.7.3	Communication entre les entités MTSE homologues 197
C.7.4	Procédures MTSE 199
C.8	Procédures relatives à la demande d'entrée de multiplexage 205
C.8.1	Introduction 205
C.8.2	Communication entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE 206
C.8.3	Communication entre les entités RMESE homologues 208
C.8.4	Procédures RMESE 209
C.9	Procédures de demande de mode 213
C.9.1	Introduction 213
C.9.2	Communication entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE 215
C.9.3	Communication entre les entités MRSE homologues 217
C.9.4	Procédures MRSE 218
C.10	Procédures liées au temps de propagation aller et retour 224
C.10.1	Introduction 224
C.10.2	Communication entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE 225
C.10.3	Communication entre les entités RTDSE homologues 227
C.10.4	Procédures RTDSE 227

Remplacée par une version plus récente

	Page
C.11 Procédures relatives à la boucle de maintenance.....	230
C.11.1 Introduction	230
C.11.2 Communication entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE	231
C.11.3 Communication entre les entités MLSE homologues	234
C.11.4 Procédures MLSE.....	235
Annexe D – Affectations d'identificateur d'objet.....	242
Appendice I – Présentation générale de la syntaxe ASN.1	242
I.1 Introduction à la syntaxe ASN.1	242
I.2 Types de données de base de la syntaxe ASN.1	243
I.3 Types de structures de données	245
I.4 Type d'identificateur d'objet	246
Appendice II – Exemples de procédures H.245.....	247
II.1 Introduction.....	247
II.2 Entité de signalisation de choix du mode maître ou esclave	247
II.3 Entité de signalisation d'échange de capacités (CESE)	251
II.4 Entité de signalisation de la voie logique (LCSE).....	253
II.5 Entité de signalisation de fermeture de la voie logique (CLCSE).....	256
II.6 Entité de signalisation du tableau de multiplexage (MTSE)	257
II.7 Entité de signalisation de demande de mode (MRSE)	259
II.8 Entité de signalisation de temps de propagation aller et retour (RTDSE).....	261
II.9 Entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle (B-LCSE)	263
Appendice III – Récapitulatif des temporisateurs et des compteurs utilisés dans les procédures	265
III.1 Temporisateurs.....	265
III.2 Compteurs	266
Appendice IV – Procédure d'extension de la Recommandation H.245	267
Appendice V – Procédure remplacementFor	268
Appendice VI – Exemples de paramétrage des capacités H.263.....	270
VI.1 Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245	270
VI.2 Exemples de paramétrage de la voie vidéo de retour en mode H.245.....	272

Remplacée par une version plus récente

Recommandation H.245

PROTOCOLE DE COMMANDE POUR COMMUNICATIONS MULTIMÉDIAS

(révisée en 1998)

1 Domaine d'application

La présente Recommandation spécifie la syntaxe et la sémantique des messages d'information des terminaux, de même que les procédures pour les utiliser dans les négociations dans la bande au début ou en cours de communication. Les messages contiennent les capacités d'émission et de réception, ainsi que la préférence de mode du côté réception, la signalisation de la voie logique et les commandes et indications d'état. Des procédures de signalisation avec acquittement sont spécifiées pour garantir le bon fonctionnement des communications audiovisuelles et des transmissions de données.

La présente Recommandation s'étend à un grand nombre d'applications, y compris le stockage/la consultation, les services de messagerie et de diffusion, de même que le mode conversationnel. Il s'applique mais n'est pas limité aux systèmes multimédias qui utilisent les multiplex définis dans les Recommandations H.222.0 et H.223 et H.225.0. Ces différents systèmes partageant la même syntaxe et la même sémantique, et sont donc binaires compatibles. Certaines des procédures s'appliquent à tous les systèmes, alors que les autres sont plus spécifiques à certains systèmes.

Les différents systèmes faisant appel à la présente Recommandation peuvent spécifier l'usage de protocoles de transport différents. Ils sont cependant destinés à être utilisés avec une couche Transport fiable, c'est-à-dire une couche qui garantisse un acheminement correct des données.

NOTE – Il convient cependant de ne pas confondre avec le système de gestion défini dans la Recommandation T.120, qui est transporté à l'intérieur du flux de données et qui a des fonctionnalités différentes de celles décrites ici – le flux de données décrit dans la Recommandation H.245 et le flux de données décrit dans la Recommandation T.120 sont complémentaires.

2 Références normatives

La présente Recommandation se réfère à certaines dispositions des Recommandations UIT-T et textes suivants qui de ce fait en sont partie intégrante. Les versions indiquées étaient en vigueur au moment de la publication de la présente Recommandation. Toute Recommandation ou tout texte étant sujet à révision, les utilisateurs de la présente Recommandation sont invités à se reporter, si possible, aux versions les plus récentes des références normatives suivantes. La liste des Recommandations de l'UIT-T en vigueur est régulièrement publiée.

- [1] Recommandation UIT-T E.164 (1997), *Plan de numérotage des télécommunications publiques internationales*.
- [2] Recommandation CCITT G.711 (1988), *Modulation par impulsions et codage (MIC) des fréquences vocales*.
- [3] Recommandation CCITT G.722 (1988), *Codage audiofréquence à 7 kHz à un débit inférieur ou égal à 64 kbit/s*.
- [4] Recommandation UIT-T G.723.1 (1996), *Codeurs vocaux: codeur de signaux vocaux à double débit pour communications multimédias acheminées à 5,3 kbit/s et 6,3 kbit/s*.

Remplacée par une version plus récente

- [5] Recommandation CCITT G.728 (1992), *Codage de la parole à 16 kbit/s en utilisant la prédiction linéaire à faible délai avec excitation par code.*
- [6] Recommandation UIT-T G.729 (1996), *Codage de la parole à 8 kbit/s en utilisant la prédiction linéaire à excitation par séquences codées à structure algébrique conjuguée (CS-ACELP).*
- [7] Recommandation UIT-T H.221 (1997), *Structure de trame pour un canal d'un débit de 64 à 1920 kbit/s pour les téléservices audiovisuels.*
- [8] Recommandation UIT-T H.222.0 (1995) | ISO/CEI 13818-1:1996, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et du son associé: systèmes.*
- [9] Recommandation UIT-T H.222.1 (1996), *Multiplexage et synchronisation multimédias des communications audiovisuelles en environnement ATM.*
- [10] Recommandation UIT-T H.223 (1996), *Protocole de multiplexage pour communications multimédias à faible débit.*
- [11] Recommandation UIT-T H.224 (1994), *Protocole de commande en temps réel pour les applications simplex mettant en œuvre les canaux de données à faible vitesse/à grande vitesse/de protocole multicouche définis dans la Recommandation H.221.*
- [12] Recommandation UIT-T H.225.0 (1998), *Protocoles de signalisation d'appel et mise en paquets d'un train multimédia pour des systèmes de communication multimédias fonctionnant en mode paquet.*
- [13] Recommandation UIT-T H.230 (1997), *Signaux de commande et d'indication synchrones de la trame pour les systèmes audiovisuels.*
- [14] Recommandation UIT-T H.233 (1995), *Système de confidentialité pour les services audiovisuels.*
- [15] Recommandation UIT-T H.234 (1994), *Système de gestion de clés de chiffrement et d'authentification pour les services audiovisuels.*
- [16] Recommandation UIT-T H.235 (1998), *Sécurité et cryptage des terminaux multimédias de la série H (terminaux H.323 et autres terminaux de type H.245).*
- [17] Recommandation UIT-T H.243 (1997), *Procédures pour l'établissement de communications entre trois terminaux audiovisuels ou plus sur des canaux numériques d'un débit allant jusqu'à 1920 kbit/s.*
- [18] Recommandation UIT-T H.261 (1993), *Codec vidéo pour services audiovisuels à $p \times 64$ kbit/s.*
- [19] Recommandation UIT-T H.262 (1995) | ISO/CEI 13818-2:1996, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et du son associé: systèmes.*
- [20] Recommandation UIT-T H.263 (1998), *Codage vidéo pour communications à faible débit.*
- [21] Recommandation UIT-T H.310 (1998), *Systèmes et terminaux de communication audiovisuels à large bande.*
- [22] Recommandation UIT-T H.320 (1997), *Systèmes et équipements terminaux visiophoniques à bande étroite.*
- [23] Recommandation UIT-T H.323 (1998), *Systèmes de communication multimédia en mode paquet.*

Remplacée par une version plus récente

- [24] Recommandation UIT-T H.324 (1998), *Terminal pour communications multimédias à faible débit.*
- [25] Recommandation UIT-T I.363 (1996), *Spécification de la couche d'adaptation ATM du RNIS-LB.*
- [26] Recommandation UIT-T Q.2931 (1995), *Système de signalisation d'abonné numérique n° 2 – Spécification de la couche 3 de l'interface utilisateur-réseau pour la commande de connexion/appel de base.*
- [27] Recommandation UIT-T T.30 (1996), *Procédures pour la transmission de documents par télécopie sur le réseau téléphonique général commuté.*
- [28] Recommandation CCITT T.35 (1991), *Procédure d'attribution des codes définis par le CCITT dans le cas de moyens non normalisés.*
- [29] Recommandation UIT-T T.38 (1998), *Procédures de communication entre des terminaux de télécopie du Groupe 3 en temps réel sur les réseaux à protocole internet.*
- [30] Recommandation CCITT T.51 (1992), *Jeux de caractères latins codés pour services de télématique.*
- [31] Recommandation UIT-T T.84 (1996) | ISO/CEI 10918-3:1996, *Technologies de l'information – Compression et codage numériques des images fixes à modelé continu: extensions.*
- [32] Recommandation UIT-T T.120 (1996), *Protocoles de données pour conférence multimédia.*
- [33] Recommandation UIT-T T.123 (1996), *Piles protocolaires de données propres au réseau pour conférences multimédias.*
- [34] Recommandation UIT-T T.434 (1996), *Format de transfert de fichiers binaires pour les services télématiques.*
- [35] Recommandation UIT-T V.14 (1993), *Transmission de caractères arithmiques sur des voies supports synchrones.*
- [36] Recommandation UIT-T V.34 (1998), *Modem fonctionnant à des débits allant jusqu'à 33 600 bit/s pour usage sur le réseau téléphonique général commuté et sur les circuits loués point à point à 2 fils de type téléphonique.*
- [37] Recommandation UIT-T V.42 (1996), *Procédures de correction d'erreur pour les équipements de terminaison de circuits de données utilisant la conversion asynchrone/synchrone.*
- [38] Recommandation UIT-T X.680 (1994), *Technologies de l'information – Notation de syntaxe abstraite numéro un – Spécification de la notation de base.*
- [39] Recommandation UIT-T X.680/Amd. 1 (1995), *Technologies de l'information – Notation de syntaxe abstraite numéro un – Spécification de la notation de base – Amendement 1: règles d'extensibilité.*
- [40] Recommandation UIT-T X.681/Amd. 1 (1995), *Technologies de l'information – Notation de syntaxe abstraite numéro un: spécification des objets informationnels – Amendement 1: règles d'extensibilité.*
- [41] Recommandation UIT-T X.691 (1997), *Technologies de l'information – Règles de codage en ASN.1: spécification des règles de codage compact.*

Remplacée par une version plus récente

- [42] ISO/CEI 3309:1993, *Technologies de l'information – Télécommunications et échange d'informations entre systèmes – Procédures de commande de liaison de données à haut niveau (HDLC) – Structure de trame.*
- [43] ISO/CEI 11172-2:1993, *Technologies de l'information – Codage de l'image animée et du son associé pour les supports de stockage numérique jusqu'à environ 1,5 Mbit/s – Partie 2: vidéo.*
- [44] ISO/CEI 11172-3:1993, *Technologies de l'information – Codage de l'image animée et du son associé pour les supports de stockage numérique jusqu'à environ 1,5 Mbit/s – Partie 3: audio.*
- [45] ISO/CEI 13818-3:1995, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et des informations sonores associées – Partie 3: son.*
- [46] ISO/CEI 13818-6:1998, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et des informations sonores associées – Partie 6: extensions pour DSM-CC.*
- [47] ISO/CEI TR 9577:1996, *Technologies de l'information – Identification des protocoles dans la couche Réseau.*
- [48] Recommandation I-ETS 300 036 (GSM 06.10), *Full-rate speech transcoding.*
- [49] Recommandation I-ETS 300 969 (GSM 06.20), *Half-rate speech transcoding.*
- [50] Recommandation I-ETS 300 726 (GSM 06.60), *Enhanced full-rate speech transcoding.*
- [51] Recommandation I-ETS 300 038 (GSM 06.12), *Comfort noise aspects for full-rate speech traffic channels.*
- [52] Recommandation I-ETS 300 971 (GSM 06.22), *Comfort noise aspects for half-rate speech traffic channels.*
- [53] Recommandation I-ETS 300 728 (GSM 06.62), *Comfort noise aspects for enhanced full-rate speech traffic channels.*
- [54] Recommandation I-ETS 300 039 (GSM 06.31), *Discontinuous transmission for full-rate speech traffic channels.*
- [55] Recommandation I-ETS 300 972 (GSM 06.41), *Discontinuous transmission for half-rate speech traffic channels.*
- [56] Recommandation I-ETS 300 729 (GSM 06.81), *Discontinuous transmission for enhanced full-rate speech traffic channels.*
- [57] Recommandation I-ETS 300 037 (GSM 06.11), *Substitution and muting of lost frames for full-rate speech traffic channels.*
- [58] Recommandation I-ETS 300 970 (GSM 06.21), *Substitution and muting of lost frames for half-rate speech traffic channels.*
- [59] Recommandation I-ETS 300 727 (GSM 06.61), *Substitution and muting of lost frames for enhanced full-rate speech traffic channels.*
- [60] Recommandation I-ETS 300 040 (GSM 06.32), *Voice activity detection for full-rate speech traffic channels.*
- [61] Recommandation I-ETS 300 973 (GSM 06.42), *Voice activity detection for half-rate speech traffic channels.*

Remplacée par une version plus récente

- [62] Recommandation I-ETS 300 730 (GSM 06.82), *Voice activity detection for enhanced full-rate speech traffic channels.*
- [63] Recommandation I-ETS 300 724 (GSM 06.53), *ANSI-C code for the GSM enhanced full-rate speech.*

3 Définitions

La présente Recommandation définit les termes suivants:

- 3.1 voie logique bidirectionnelle:** deux voies logiques associées, une dans chaque sens de transmission.
- 3.2 capacité:** possibilité pour un terminal de coder, transmettre, recevoir ou décoder un signal particulier.
- 3.3 voie:** liaison monodirectionnelle entre deux terminaux ou deux équipements d'extrémité.
- 3.4 commande:** une commande est un message qui nécessite une action mais pas de réponse explicite.
- 3.5 train élémentaire:** terme générique pour un signal vidéo codé, un signal audio codé ou un autre train de bits codé.
- 3.6 entrée:** terme faisant référence à des éléments dans des ensembles ou des tableaux, tels que des ensembles de capacités et des tableaux de multiplexage.
- 3.7 direct:** référence à une transmission dont le sens va du terminal émettant la demande pour une voie logique bidirectionnelle vers l'autre terminal.
- 3.8 dans la bande:** les messages dans la bande sont ceux qui sont transportés dans la voie ou la voie logique à laquelle ils appartiennent.
- 3.9 entrant:** une entité de signalisation entrante ne peut pas initier de procédure, mais répond aux messages d'une entité de signalisation distante et à ses propres primitives d'utilisation.
- 3.10 indication:** message contenant des informations mais ne nécessitant pas d'action ou de réponse.
- 3.11 voie logique:** trajet monodirectionnel ou bidirectionnel pour la transmission d'informations.
- 3.12 numéro de voie logique:** numéro qui identifie une voie logique simple.
- 3.13 signalisation de voie logique:** ensemble des procédures qui sont utilisées pour ouvrir et fermer des voies logiques.
- 3.14 terminal maître:** terminal défini comme étant le terminal maître par la procédure de détermination maître-esclave définie dans la présente Recommandation, ou par toute autre procédure.
- 3.15 type de média:** forme unique d'information qui est présentée à un utilisateur, ou données contenant cette information: la vidéo, l'audio et le texte sont des exemples de média.
- 3.16 mode:** ensemble de trains de données élémentaires qu'un terminal transmet, a l'intention de transmettre ou voudrait recevoir.
- 3.17 communication multimédia:** transmission ou réception de signaux comportant simultanément au moins deux types de médias.
- 3.18 multipoint:** connexion simultanée d'au moins trois terminaux pour permettre les communications entre plusieurs sites par l'utilisation d'équipements de commande multipoint (ponts de conférence) qui orientent de manière centralisée les flux d'information.
- 3.19 hors norme:** qui n'est pas conforme à une norme nationale ou internationale à laquelle il est fait référence dans la présente Recommandation.

Remplacée par une version plus récente

- 3.20 sortante:** entité qui lance une procédure.
- 3.21 demande:** message qui entraîne une action du terminal distant et nécessite une réponse immédiate de celui-ci.
- 3.22 réponse:** message apportant la réponse à une demande.
- 3.23 inverse:** fait référence à une transmission allant du terminal recevant une demande pour une voie logique bidirectionnelle vers le terminal duquel émane la demande.
- 3.24 session:** période de communication entre deux terminaux, de type conversationnel ou non conversationnel (par exemple consultation d'une base de données).
- 3.25 terminal asservi:** terminal déterminé comme étant le terminal asservi par la procédure de choix de mode définie dans la présente Recommandation, ou par toute autre procédure.
- 3.26 support:** possibilité de mettre en œuvre un mode donné; cependant une prescription de support d'un mode donné ne signifie pas que ce mode doit être effectivement utilisé tout le temps; à moins d'être interdits, d'autres modes peuvent être utilisés par négociation mutuelle.
- 3.27 terminal:** point d'extrémité quelconque, par exemple un terminal d'utilisateur ou tout autre système de communication tel qu'un pont de conférence ou un serveur d'informations.
- 3.28 identificateur TSAP:** élément d'information utilisé pour multiplexer plusieurs liaisons de transport du même type sur une entité H.323 simple avec toutes les liaisons de transport partageant la même adresse de réseau local (par exemple le numéro d'accès dans un environnement TCP/UDP/IP). Des identificateurs TSAP peuvent être préattribués par une instance internationale ou peuvent être attribués dynamiquement pendant l'établissement d'un appel. Les identificateurs TSAP attribués dynamiquement sont de nature transitoire, c'est-à-dire que leurs valeurs s'appliquent uniquement pendant la durée d'une communication unique.
- 3.29 voie logique monodirectionnelle:** trajet pour la transmission d'un flux élémentaire unique entre deux terminaux.

4 Abréviations

La présente Recommandation utilise les abréviations suivantes:

AAL	couche d'adaptation ATM (<i>ATM adaptation layer</i>)
AL1, 2, 3	couches d'adaptation H.223 1, 2 et 3 (<i>H.223 adaptation layers 1, 2 and 3</i>)
ASN.1	notation de syntaxe abstraite numéro un (<i>abstract syntax notation one</i>)
ATM	mode de transfert asynchrone (<i>asynchronous transfer mode</i>)
B-LCSE	entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle (<i>bi-directional logical channel signalling entity</i>)
CESE	entité de signalisation d'échange de capacités (<i>capability exchange signalling entity</i>)
CIF	format intermédiaire commun (d'une image vidéo: voir les Recommandations H.261 et H.263) (<i>common intermediate format</i>)
CLCSE	entité de signalisation de fermeture de la voie logique (<i>close logical channel signalling entity</i>)
CPCS	sous-couche de convergence de parties communes (de la couche d'adaptation ATM 5) (<i>common part convergence sublayer</i>)
DSM-CC	moyens d'enregistrement numérique – commandes et indications d'état (<i>digital storage media-command and control</i>)

Remplacée par une version plus récente

DTMF	tonalités multifréquences à partir de deux sons (<i>dual tone multi-frequency</i>)
GOB	groupe de blocs (d'une image vidéo: voir les Recommandations H.261 et H.263) (<i>group of blocks</i>)
HDLC	commande de liaison de données à haut niveau (<i>high-level data link control</i>)
HRD	décodeur fictif de référence (se référer aux Recommandations H.261 et H.263) (<i>hypothetical reference decoder</i>)
IV	vecteur d'initialisation (utilisé pour le chiffrement: se référer aux Recommandations H.233 et H.234) (<i>initialization vector</i>)
LAPM	protocole d'accès de liaison pour modems (<i>link access protocol for modems</i>)
LCSE	entité de signalisation de voie logique (<i>logical channel signalling entity</i>)
MC	entité de commande multipoint H.323 (<i>H.323 multipoint control entity</i>)
MCU	pont de conférence ou unité de commande multipoint (<i>multipoint control unit</i>)
MLSE	entité de signalisation de boucle de maintenance (<i>maintenance loop signalling entity</i>)
MPI	intervalle minimal entre images (<i>minimum picture interval</i>)
MRSE	entité de signalisation de demande de mode (<i>mode request signalling entity</i>)
MSDSE	entité de signalisation pour le choix du mode maître ou esclave (<i>master slave determination signalling entity</i>)
MTSE	entité de signalisation du tableau de multiplexage (<i>multiplex table signalling entity</i>)
PCR	référence d'horloge programme (se référer à la Rec. UIT-T H.222.0 ISO/CEI 13818-1) (<i>program clock reference</i>)
PID	identificateur de paquet (se référer à la Rec. UIT-T H.222.0 ISO/CEI 13818-1) (<i>packet identifier</i>)
QCIF	format quart de CIF (<i>quarter CIF</i>)
RMESE	entité de signalisation de demande d'entrée de multiplexage (<i>request multiplex entry signalling entity</i>)
RTCP	protocole de commande de transport en temps réel (<i>real-time transport control protocol</i>)
RTDSE	entité de signalisation du temps de propagation aller et retour (<i>round trip delay signalling entity</i>)
RTGC	réseau téléphonique général commuté
RTP	protocole de transport en temps réel (<i>real-time transport protocol</i>)
SDL	langage de description et de spécification (<i>specification and description language</i>)
SDU	unité de données de service (<i>service data unit</i>)
SE	message d'échange de session (utilisé pour le chiffrement: se référer aux Recommandations H.233 et H.234) (<i>session exchange message</i>)
SQCIF	format sous-quart de CIF (<i>sub QCIF</i>)
STD	décodeur de cible système (se référer à la Rec. UIT-T H.222.0 ISO/CEI 13818-1) (<i>system target decoder</i>)
VC	canal virtuel ATM (<i>ATM virtual channel</i>)

Remplacée par une version plus récente

5 Généralités

La présente Recommandation fournit un grand nombre de services différents dont certains sont supposés être applicables à tous les terminaux qui y font référence, certains étant plus spécifiques à un type de terminaux donnés. Les procédures sont définies pour permettre l'échange de capacités audiovisuelles et de données, afin de demander de transmettre selon un mode audiovisuel et de données particulier, pour assurer la gestion des voies logiques utilisées dans le transport des informations audiovisuelles et de données, pour définir quel terminal sera le terminal maître et quel terminal sera le terminal esclave afin de gérer des canaux logiques bidirectionnels, pour transporter différents signaux de commande et d'indication d'état; pour commander le débit de différentes voies logiques et de l'ensemble du multiplex, et pour mesurer le temps de propagation aller et retour, d'un terminal vers l'autre et dans l'autre sens. Les procédures sont expliquées de manière plus détaillée ci-dessous.

Après cette introduction générale, les paragraphes détaillent la syntaxe et la sémantique des messages, ainsi que les procédures. La syntaxe a été définie en utilisant la notation ASN.1 [38] et la sémantique définit la signification des éléments de syntaxe tout en indiquant les contraintes syntaxiques qui ne sont pas spécifiées dans la syntaxe de la notation ASN.1. Le paragraphe détaillant les procédures définit les protocoles utilisant les messages définis dans les autres paragraphes.

Bien que tous les messages et toutes les procédures définis dans la présente Recommandation ne soient pas applicables à tous les terminaux, aucune indication relative à de telles restrictions n'est donnée ici. Ces restrictions relèvent des Recommandations faisant référence à la présente Recommandation.

La présente Recommandation a été définie comme étant indépendante du mécanisme de transport sous-jacent, mais est supposée être utilisée avec une couche de transport fiable, c'est-à-dire une couche garantissant la transmission correcte des données.

5.1 Choix du mode maître-esclave

Des conflits peuvent survenir quand deux terminaux dans une communication déclenchent simultanément des événements similaires alors que seul un de ces événements est possible ou souhaité, par exemple quand des ressources sont disponibles pour un seul événement fortuit. Afin de résoudre de tels conflits, un terminal devra se comporter comme le terminal maître et l'autre comme le terminal esclave. Des règles spécifient comment le terminal maître et le terminal esclave doivent réagir en cas d'incompatibilité.

La procédure du choix maître-esclave permet aux terminaux dans une communication de déterminer quel est le terminal maître et quel est le terminal esclave. Le statut du terminal peut être redéfini à tout moment pendant une communication; toutefois, un terminal ne peut lancer le processus de choix maître-esclave que si aucune procédure dépendant de son résultat n'est active au niveau local.

5.2 Echange de capacités

Les procédures d'échange de capacités sont prévues pour assurer que les seuls signaux multimédias devant être transmis sont ceux qui peuvent être reçus et traités de façon appropriée par le terminal récepteur. Cela implique que les capacités de réception et de décodage d'un terminal soient connues de l'autre terminal. Il n'est pas nécessaire qu'un terminal comprenne ou enregistre toutes les capacités de réception; celles qui ne sont pas comprises ou ne peuvent pas être utilisées seront omises, ce qui ne doit pas être considéré comme une anomalie. Lorsqu'une capacité dotée d'extensions non comprises par le terminal est reçue, elle doit être acceptée comme si elle ne comportait pas d'extensions.

Remplacée par une version plus récente

Toutes les capacités d'un terminal à recevoir et à décoder différents signaux sont déclarées à l'autre terminal par la transmission de l'ensemble de ses capacités.

Les capacités de réception décrivent les capacités qu'a le terminal de recevoir et de traiter les flux d'informations entrants. Les émetteurs devront limiter les représentations des informations transmises à celles que le récepteur a déclaré pouvoir utiliser. L'absence de capacités de réception indique que le terminal ne peut pas recevoir d'informations (est uniquement émetteur).

Les capacités d'émission décrivent les capacités du terminal à transmettre des flux d'information. Les capacités d'émission permettent de présenter aux récepteurs un choix de modes possibles de fonctionnement, de sorte que le récepteur puisse demander le mode dans lequel il préfère recevoir. L'absence de toute capacité d'émission indique que le terminal ne propose pas un choix de modes préférés au récepteur (mais il peut cependant transmettre tout ce qui est dans les limites des capacités du récepteur).

Ces ensembles de capacités sont conçus pour permettre l'envoi simultané de plus d'un flux pour un type de support donné. Par exemple, un terminal peut déclarer qu'il a la capacité de recevoir (ou d'envoyer) en même temps deux flux vidéo indépendants correspondant à la Recommandation H.262 et deux flux audio indépendants correspondant à la Recommandation G.722. Des messages de capacités ont été définis pour permettre à un terminal d'indiquer qu'il n'a pas de capacités fixées, mais que ses capacités dépendent des autres modes qui sont utilisés simultanément. Il est par exemple possible d'indiquer que la vidéo à plus haute résolution peut être décodée quand un algorithme audio plus simple est utilisé; ou que deux séquences vidéo à faible résolution ou une seule séquence unique à haute résolution peuvent être décodées. Il est également possible d'indiquer des compromis entre les capacités d'émission et les capacités de réception.

Des capacités non normalisées et des messages de commande peuvent être émis en utilisant la structure NonStandardParameter. Il convient de noter que tandis que même si la signification des messages non normalisés est définie par des organismes différents, les équipements construits par n'importe quel fabricant peuvent signaler tout message non normalisé, pour autant que sa signification soit connue.

Les terminaux peuvent réémettre des ensembles de capacités à tout moment.

5.3 Procédures de signalisation de la voie logique

Un protocole avec acquittement est défini pour l'ouverture et la fermeture des canaux logiques qui transportent les informations audiovisuelles et les données. L'objectif de ces procédures est de garantir qu'un terminal peut recevoir et décoder les données qui seront transmises sur une voie logique au moment où cette voie logique sera ouverte plutôt qu'au moment où les premières données seront transmises sur cette voie; et de garantir que le terminal récepteur sera prêt à recevoir et à décoder les données qui seront transmises sur la voie logique avant que la transmission ne commence. Le message d'ouverture de la voie logique OpenLogicalChannel inclut une description des données devant être transmises, par exemple H.262 MP@ML au débit de 6 Mbit/s. Les canaux logiques ne devraient être ouverts que lorsque les capacités sont suffisantes pour recevoir simultanément des données sur tous les canaux logiques ouverts.

Une partie de ce protocole concerne l'ouverture de canaux bidirectionnels. Pour éviter les incidents qui pourraient survenir au lancement simultané d'événements similaires par deux terminaux, un terminal est défini comme le terminal maître, et l'autre comme le terminal esclave. Un protocole est défini afin de déterminer quel est le terminal maître et quel est le terminal esclave. Cependant, des systèmes utilisant la présente Recommandation peuvent spécifier la procédure indiquée dans la présente Recommandation ou un autre moyen pour déterminer quel sera le terminal maître et quel sera le terminal esclave.

Remplacée par une version plus récente

5.4 Réception de la demande de fermeture de la voie logique

Une voie logique est ouverte et fermée du côté de l'émetteur. Un mécanisme est défini pour permettre à un terminal récepteur de demander la fermeture d'une voie logique entrante. Le terminal émetteur peut accepter ou refuser la demande de fermeture de la voie logique. Un terminal peut, par exemple, utiliser ces procédures pour demander la fermeture d'une voie logique entrante qu'il ne peut pas décoder pour quelque raison que ce soit. Ces procédures peuvent être également utilisées pour demander la fermeture d'une voie logique bidirectionnelle par le terminal qui n'a pas ouvert la voie.

5.5 Modification des entrées dans le tableau de multiplexage H.223

Le tableau de multiplexage H.223 associe chaque octet à l'intérieur d'un message MUX H.223 à un numéro de voie logique donné. Le tableau de multiplexage H.223 peut contenir jusqu'à 15 entrées. Un mécanisme permet au terminal émetteur de spécifier et d'informer le récepteur de la présence de nouvelles entrées dans le tableau de multiplexage H.223. Un terminal récepteur peut également demander la retransmission d'une entrée du tableau de multiplexage.

5.6 Demande de mode audiovisuel et de mode données

Lorsque le protocole d'échange de capacités se termine, chacun des deux terminaux a eu connaissance des capacités de l'autre terminal à émettre et recevoir comme cela est spécifié dans les descripteurs de capacités qui ont été échangés. Un terminal ne doit pas obligatoirement déclarer toutes ses capacités; il ne doit déclarer que celles qu'il souhaite utiliser.

Un terminal peut indiquer ses capacités d'émission. Un terminal qui reçoit des capacités d'émission en provenance du terminal distant peut demander qu'un mode particulier lui soit transmis. Un terminal indique qu'il ne veut pas que son mode émission soit commandé par le terminal distant en n'envoyant pas de capacités d'émission.

5.7 Détermination du temps de propagation aller et retour

Il peut être utile dans certaines applications de connaître le temps de propagation aller et retour entre un terminal émetteur et un terminal récepteur. Un mécanisme permet de mesurer ce temps de propagation aller et retour. Ce mécanisme peut également être utilisé comme moyen de déterminer si le terminal distant fonctionne toujours.

5.8 Boucles de maintenance

Des procédures sont spécifiées en vue de mettre en service les boucles de maintenance. Il est possible de demander le bouclage d'une seule voie logique sous forme de boucle du circuit numérique ou de boucle après décodage, de même que la boucle du multiplex entier.

5.9 Commandes et indications d'état

Les commandes et indications d'état sont données pour différents besoins comme par exemple les indications d'activité ou d'inactivité des signaux audio et vidéo pour informer l'utilisateur; la demande de rafraîchissement accéléré pour la commutation de source dans les applications multipoint. Ni les commandes ni les indications d'état ne requièrent de messages de réponse à partir du terminal distant. Les commandes nécessitent une action du terminal distant alors que les indications d'état ne font qu'apporter des informations et ne nécessitent aucune action spécifique.

Remplacée par une version plus récente

Une commande est définie pour permettre la commande du débit des canaux logiques et du multiplex à partir du terminal distant. Ceci répond à plusieurs objectifs: il est nécessaire d'assurer l'interfonctionnement avec des terminaux utilisant des multiplex dans lesquels les débits ne sont disponibles qu'en nombre fini, de réaliser des applications de conférence multipoint dans lesquelles les débits provenant de différentes sources devraient être adaptés et d'assurer le contrôle de flux dans les réseaux encombrés.

ANNEXE A

Messages: syntaxe

La présente annexe spécifie la syntaxe des messages utilisant la notation définie en ASN.1 [38]. Les messages doivent être codés à l'émission en appliquant les règles de codage compactes spécifiées en [39] en utilisant la variante de base alignée. Le premier bit de chaque octet qui est transmis est le bit de plus fort poids de l'octet comme cela est spécifié dans la Recommandation X.691.

MULTIMEDIA-SYSTEM-CONTROL DEFINITIONS AUTOMATIC TAGS ::=
BEGIN

-- Exportation de tous les symboles

-- =====
-- Messages de haut niveau
-- =====

```
MultimediaSystemControlMessage ::=CHOICE
{
    request           RequestMessage,
    response          ResponseMessage,
    command           CommandMessage,
    indication        IndicationMessage,
    ...
}
```

-- Un RequestMessage donne lieu à une opération et demande une réponse immédiate

```
RequestMessage ::=CHOICE
{
    nonStandard           NonStandardMessage,
    masterSlaveDetermination MasterSlaveDetermination,
    terminalCapabilitySet TerminalCapabilitySet,
    openLogicalChannel    OpenLogicalChannel,
    closeLogicalChannel   CloseLogicalChannel,
    requestChannelClose   RequestChannelClose,
    multiplexEntrySend    MultiplexEntrySend,
    requestMultiplexEntry RequestMultiplexEntry,
    requestMode           RequestMode,
    roundTripDelayRequest RoundTripDelayRequest,
```

Remplacée par une version plus récente

```

maintenanceLoopRequest      MaintenanceLoopRequest,

...,
communicationModeRequest    CommunicationModeRequest,
conferenceRequest           ConferenceRequest,
multilinkRequest            MultilinkRequest
}

-- Un ResponseMessage est la réponse à un RequestMessage

ResponseMessage             ::=CHOICE
{
    nonStandard              NonStandardMessage,

    masterSlaveDeterminationAck MasterSlaveDeterminationAck,
    masterSlaveDeterminationReject MasterSlaveDeterminationReject,

    terminalCapabilitySetAck   TerminalCapabilitySetAck,
    terminalCapabilitySetReject TerminalCapabilitySetReject,

    openLogicalChannelAck     OpenLogicalChannelAck,
    openLogicalChannelReject  OpenLogicalChannelReject,
    closeLogicalChannelAck    CloseLogicalChannelAck,

    requestChannelCloseAck    RequestChannelCloseAck,
    requestChannelCloseReject RequestChannelCloseReject,

    multiplexEntrySendAck     MultiplexEntrySendAck,
    multiplexEntrySendReject  MultiplexEntrySendReject,

    requestMultiplexEntryAck  RequestMultiplexEntryAck,
    requestMultiplexEntryReject RequestMultiplexEntryReject,

    requestModeAck            RequestModeAck,
    requestModeReject         RequestModeReject,

    roundTripDelayResponse    RoundTripDelayResponse,

    maintenanceLoopAck        MaintenanceLoopAck,
    maintenanceLoopReject     MaintenanceLoopReject,

    ...,
    communicationModeResponse CommunicationModeResponse,

    conferenceResponse        ConferenceResponse,
    multilinkResponse         MultilinkResponse
}

-- Un CommandMessage exige une action, mais pas de réponse explicite

CommandMessage             ::=CHOICE
{
    nonStandard              NonStandardMessage,

    maintenanceLoopOffCommand MaintenanceLoopOffCommand,

    sendTerminalCapabilitySet SendTerminalCapabilitySet,

    encryptionCommand        EncryptionCommand,

```

Remplacée par une version plus récente

```
flowControlCommand          FlowControlCommand,
endSessionCommand           EndSessionCommand,
miscellaneousCommand        MiscellaneousCommand,
...,
communicationModeCommand    CommunicationModeCommand,
conferenceCommand           ConferenceCommand,
h223MultiplexReconfiguration H223MultiplexReconfiguration,
newATMVCCCommand           NewATMVCCCommand
}

-- Un IndicationMessage est une information qui ne demande ni action ni réponse

IndicationMessage          ::=CHOICE
{
  nonStandard              NonStandardMessage,
  functionNotUnderstood    FunctionNotUnderstood,
  masterSlaveDeterminationRelease MasterSlaveDeterminationRelease,
  terminalCapabilitySetRelease TerminalCapabilitySetRelease,
  openLogicalChannelConfirm OpenLogicalChannelConfirm,
  requestChannelCloseRelease RequestChannelCloseRelease,
  multiplexEntrySendRelease MultiplexEntrySendRelease,
  requestMultiplexEntryRelease RequestMultiplexEntryRelease,
  requestModeRelease       RequestModeRelease,
  miscellaneousIndication  MiscellaneousIndication,
  jitterIndication         JitterIndication,
  h223SkewIndication       H223SkewIndication,
  newATMVCIndication       NewATMVCIndication,
  userInput                UserInputIndication,
  ...,
  h2250MaximumSkewIndication H2250MaximumSkewIndication,
  mcLocationIndication     MCLocationIndication,
  conferenceIndication     ConferenceIndication,
  vendorIdentification     VendorIdentification,
  functionNotSupported     FunctionNotSupported,
  multilinkIndication      MultilinkIndication
}
```

Remplacée par une version plus récente

-- SequenceNumber est défini ici car il est utilisé dans un certain nombre de messages

SequenceNumber ::=INTEGER (0..255)

-- Définitions des messages non normalisés

NonStandardMessage ::=SEQUENCE
{
 nonStandardData NonStandardParameter,
 ...
}

NonStandardParameter ::=SEQUENCE
{
 nonStandardIdentifier NonStandardIdentifier,
 data OCTET STRING
}

NonStandardIdentifier ::=CHOICE
{
 object OBJECT IDENTIFIER,
 h221NonStandard SEQUENCE
 {
 t35CountryCode INTEGER (0..255), -- pays, selon T.35
 t35Extension INTEGER (0..255), -- affecté au niveau national
 manufacturerCode INTEGER (0..65535) -- affecté au niveau national
 }
}

-- Définitions du choix maître-esclave

MasterSlaveDetermination ::=SEQUENCE
{
 terminalType INTEGER (0..255),
 statusDeterminationNumber INTEGER (0..16777215),
 ...
}

MasterSlaveDeterminationAck ::=SEQUENCE
{
 decision CHOICE
 {
 master NULL,
 slave NULL
 },
 ...
}

MasterSlaveDeterminationReject ::=SEQUENCE
{
 cause CHOICE
 {
 identicalNumbers NULL,
 ...
 },
 ...
}

Remplacée par une version plus récente

```
MasterSlaveDeterminationRelease ::=SEQUENCE
{
  ...
}

-----
-- Définitions des échanges de capacités
-----

TerminalCapabilitySet ::=SEQUENCE
{
  sequenceNumber          SequenceNumber,

  protocolIdentifier      OBJECT IDENTIFIER,
                          -- doit être mis à la valeur
                          -- {itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 version (0) 4}

  multiplexCapability     MultiplexCapability OPTIONAL,

  capabilityTable         SET SIZE (1..256) OF CapabilityTableEntry OPTIONAL,

  capabilityDescriptors   SET SIZE (1..256) OF CapabilityDescriptor OPTIONAL,

  ...
}

CapabilityTableEntry ::=SEQUENCE
{
  capabilityTableEntryNumber CapabilityTableEntryNumber,
  capability                 Capability OPTIONAL
}

CapabilityDescriptor ::=SEQUENCE
{
  capabilityDescriptorNumber CapabilityDescriptorNumber,
  simultaneousCapabilities   SET SIZE (1..256) OF AlternativeCapabilitySet OPTIONAL
}

AlternativeCapabilitySet ::=SEQUENCE SIZE (1..256) OF CapabilityTableEntryNumber

CapabilityTableEntryNumber ::=INTEGER (1..65535)

CapabilityDescriptorNumber ::=INTEGER (0..255)

TerminalCapabilitySetAck ::=SEQUENCE
{
  sequenceNumber          SequenceNumber,
  ...
}

TerminalCapabilitySetReject ::=SEQUENCE
{
  sequenceNumber          SequenceNumber,
  cause                   CHOICE
  {
    unspecified           NULL,
    undefinedTableEntryUsed NULL,
    descriptorCapacityExceeded NULL,
  }
}
```

Remplacée par une version plus récente

```
tableEntryCapacityExceeded CHOICE
{
  highestEntryNumberProcessed CapabilityTableEntryNumber,
  noneProcessed NULL
},
...
},
...
}

TerminalCapabilitySetRelease ::=SEQUENCE
{
  ...
}

=====
-- Définitions des échanges de capacités: description des capacités de haut niveau
=====

Capability ::=CHOICE
{
  nonStandard NonStandardParameter,

  receiveVideoCapability VideoCapability,
  transmitVideoCapability VideoCapability,
  receiveAndTransmitVideoCapability VideoCapability,

  receiveAudioCapability AudioCapability,
  transmitAudioCapability AudioCapability,
  receiveAndTransmitAudioCapability AudioCapability,

  receiveDataApplicationCapability DataApplicationCapability,
  transmitDataApplicationCapability DataApplicationCapability,
  receiveAndTransmitDataApplicationCapability DataApplicationCapability,

  h233EncryptionTransmitCapability BOOLEAN,
  h233EncryptionReceiveCapability SEQUENCE
  {
    h233IVResponseTime INTEGER (0..255), -- unités millisecondes
    ...
  },
  ...,
  conferenceCapability ConferenceCapability,
  h235SecurityCapability H235SecurityCapability,
  maxPendingReplacementFor INTEGER (0..255),
  receiveUserInputCapability UserInputCapability,
  transmitUserInputCapability UserInputCapability,
  receiveAndTransmitUserInputCapability UserInputCapability
}

H235SecurityCapability ::=SEQUENCE
{
  encryptionAuthenticationAndIntegrity EncryptionAuthenticationAndIntegrity,
  mediaCapability CapabilityTableEntryNumber,
  -- Note: mediaCapability désigne les entrées des tableaux de capacités contenant transmit,
  -- receive ou receiveAndTransmit AudioCapability, VideoCapability,
  -- DataApplicationCapability, ou une capacité similaire indiquée uniquement par un
  -- NonStandardParameter
  ...
}
```

Remplacée par une version plus récente

=====
-- Définitions des échanges de capacités: capacités de multiplexage
=====

```
MultiplexCapability ::= CHOICE
{
    nonStandard          NonStandardParameter,
    h222Capability        H222Capability,
    h223Capability        H223Capability,
    v76Capability         V76Capability,
    ...,
    h2250Capability       H2250Capability
}

H222Capability ::= SEQUENCE
{
    numberOfVCs          INTEGER (1..256),
    vcCapability          SET OF VCCapability,
    ...
}

VCCapability ::= SEQUENCE
{
    aal1      SEQUENCE
    {
        nullClockRecovery          BOOLEAN,
        srtsClockRecovery          BOOLEAN,
        adaptiveClockRecovery      BOOLEAN,
        nullErrorCorrection        BOOLEAN,
        longInterleaver            BOOLEAN,
        shortInterleaver           BOOLEAN,
        errorCorrectionOnly        BOOLEAN,
        structuredDataTransfer     BOOLEAN,
        partiallyFilledCells       BOOLEAN,
        ...
    } OPTIONAL,
    aal5      SEQUENCE
    {
        forwardMaximumSDUSize      INTEGER (0..65535),      -- unités: octets
        backwardMaximumSDUSize     INTEGER (0..65535),     -- unités: octets
        ...
    } OPTIONAL,
    transportStream                BOOLEAN,
    programStream                   BOOLEAN,
    availableBitRates               SEQUENCE
    {
        type                        CHOICE
        {
            singleBitRate            INTEGER (1..65535),      -- unités: 64 kbit/s
            rangeOfBitRates          SEQUENCE
            {
                lowerBitRate         INTEGER (1..65535),     -- unités: 64 kbit/s
                higherBitRate        INTEGER (1..65535)     -- unités: 64 kbit/s
            }
        },
        ...
    },
    ...,
    ...
}
```

Remplacée par une version plus récente

aal1ViaGateway	SEQUENCE	
{		
gatewayAddress	SET SIZE(1...256) OF Q2931Address,	
nullClockRecovery	BOOLEAN,	
srtsClockRecovery	BOOLEAN,	
adaptiveClockRecovery	BOOLEAN,	
nullErrorCorrection	BOOLEAN,	
longInterleaver	BOOLEAN,	
shortInterleaver	BOOLEAN,	
errorCorrectionOnly	BOOLEAN,	
structuredDataTransfer	BOOLEAN,	
partiallyFilledCells	BOOLEAN,	
...		
} OPTIONAL		
}		
H223Capability	::=SEQUENCE	
{		
transportWithI-frames	BOOLEAN,	<i>-- transport de trames I</i> <i>-- selon H.245</i>
videoWithAL1	BOOLEAN,	
videoWithAL2	BOOLEAN,	
videoWithAL3	BOOLEAN,	
audioWithAL1	BOOLEAN,	
audioWithAL2	BOOLEAN,	
audioWithAL3	BOOLEAN,	
dataWithAL1	BOOLEAN,	
dataWithAL2	BOOLEAN,	
dataWithAL3	BOOLEAN,	
maximumAl2SDUSize	INTEGER (0..65535),	<i>-- unités: octets</i>
maximumAl3SDUSize	INTEGER (0..65535),	<i>-- unités: octets</i>
maximumDelayJitter	INTEGER (0..1023),	<i>-- unités: millisecondes</i>
h223MultiplexTableCapability	CHOICE	
{		
basic	NULL,	
enhanced	SEQUENCE	
{		
maximumNestingDepth	INTEGER (1..15),	
maximumElementListSize	INTEGER (2..255),	
maximumSubElementListSize	INTEGER (2..255),	
...		
}		
},		
...,		
maxMUXPDUSizeCapability	BOOLEAN,	
nsrpSupport	BOOLEAN,	
mobileOperationTransmitCapability	SEQUENCE	
{		
modeChangeCapability	BOOLEAN,	
h223AnnexA	BOOLEAN,	
h223AnnexADoubleFlag	BOOLEAN,	
h223AnnexB	BOOLEAN,	
h223AnnexBwithHeader	BOOLEAN,	
...		
} OPTIONAL,		
h223AnnexCCapability	H223AnnexCCapability OPTIONAL	
}		

Remplacée par une version plus récente

```

H223AnnexCCapability ::= SEQUENCE
{
    videoWithAL1M          BOOLEAN,
    videoWithAL2M          BOOLEAN,
    videoWithAL3M          BOOLEAN,
    audioWithAL1M          BOOLEAN,
    audioWithAL2M          BOOLEAN,
    audioWithAL3M          BOOLEAN,
    dataWithAL1M           BOOLEAN,
    dataWithAL2M           BOOLEAN,
    dataWithAL3M           BOOLEAN,
    alpduInterleaving      BOOLEAN,

    maximumAL1MPDUSize     INTEGER (0..65535),      -- unités: octets
    maximumAL2MSDUSize     INTEGER (0..65535),      -- unités: octets
    maximumAL3MSDUSize     INTEGER (0..65535),      -- unités: octets
    ...
}

V76Capability ::=SEQUENCE
{
    suspendResumeCapabilitywAddress    BOOLEAN,
    suspendResumeCapabilitywoAddress   BOOLEAN,
    rejCapability                       BOOLEAN,
    sREJCapability                     BOOLEAN,
    mREJCapability                     BOOLEAN,
    crc8bitCapability                  BOOLEAN,
    crc16bitCapability                 BOOLEAN,
    crc32bitCapability                 BOOLEAN,
    uihCapability                      BOOLEAN,
    numOfDLCS                          INTEGER (2..8191),
    twoOctetAddressFieldCapability     BOOLEAN,
    loopBackTestCapability              BOOLEAN,
    n401Capability                     INTEGER (1..4095),
    maxWindowSizeCapability             INTEGER (1..127),
    v75Capability                      V75Capability,
    ...
}

V75Capability ::=SEQUENCE
{
    audioHeader                      BOOLEAN,
    ...
}

H2250Capability ::=SEQUENCE
{
    maximumAudioDelayJitter           INTEGER(0..1023),      -- unités: millisecondes
    receiveMultipointCapability        MultipointCapability,
    transmitMultipointCapability       MultipointCapability,
    receiveAndTransmitMultipointCapability MultipointCapability,
    mcCapability                       SEQUENCE
    {
        centralizedConferenceMC        BOOLEAN,
        decentralizedConferenceMC      BOOLEAN,
        ...
    },
    rtcpVideoControlCapability         BOOLEAN,      -- demande de rafraîchissement
                                          -- intra complet et acquittement
                                          -- négatif
}

```

Remplacée par une version plus récente

```

mediaPacketizationCapability          MediaPacketizationCapability,
...,
transportCapability                  TransportCapability OPTIONAL,
redundancyEncodingCapability          SEQUENCE SIZE(1..256) OF
                                       RedundancyEncodingCapability OPTIONAL,

logicalChannelSwitchingCapability     BOOLEAN,
t120DynamicPortCapability             BOOLEAN
}

MediaPacketizationCapability          ::=SEQUENCE
{
    h261aVideoPacketization           BOOLEAN,
    ...,
    rtpPayloadType                     SEQUENCE SIZE(1..256) OF RTPPayloadType
    OPTIONAL
}

RSVPPParameters                       ::=SEQUENCE
{
    qosMode                            QOSMode OPTIONAL,
    tokenRate                          INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,
                                       -- débit en octets par seconde
    bucketSize                         INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,      -- taille en octets
    peakRate                           INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,
                                       -- largeur de bande max. en octets par seconde
    minPoliced                         INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,
    maxPktSize                         INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,      -- taille en octets
    ...
}

QOSMode                               ::=CHOICE
{
    guaranteedQOS                      NULL,
    controlledLoad                     NULL,
    ...
}

-- Remplacement par les types de capacités de transfert ATM de l'UIT-T
ATMPParameters                         ::=SEQUENCE
{
    maxNTUSize                         INTEGER(0..65535),      -- unités: octets
    atmUBR                             BOOLEAN,                -- débit non spécifié
    atmrtVBR                           BOOLEAN,                -- débit variable en temps réel
    atmnrVBR                           BOOLEAN,                -- débit non variable en temps réel
    atmABR                             BOOLEAN,                -- débit disponible
    atmCBR                             BOOLEAN,                -- débit constant
    ...
}

QOSCapability                         ::=SEQUENCE
{
    nonStandardData                    NonStandardParameter OPTIONAL,
    rsvpParameters                     RSVPPParameters OPTIONAL,
    atmParameters                      ATMPParameters OPTIONAL,
    ...
}

MediaTransportType                    ::=CHOICE
{
    ip-UDP                             NULL,

```

Remplacée par une version plus récente

ip-TCP	NULL,
atm-AAL5-UNIDIR	NULL, -- <i>circuits virtuels utilisés en unidirectionnel</i>
atm-AAL5-BIDIR	NULL, -- <i>circuits virtuels utilisés en bidirectionnel</i>
...	
}	
MediaChannelCapability	::=SEQUENCE
{	
mediaTransport	MediaTransportType OPTIONAL,
...	
}	
TransportCapability	::=SEQUENCE
{	
nonStandard	NonStandardParameter OPTIONAL,
qOSCapabilities	SEQUENCE SIZE(1..256) OF QOSCapability OPTIONAL,
mediaChannelCapabilities	SEQUENCE SIZE(1..256) OF
MediaChannelCapability	OPTIONAL,
...	
}	
RedundancyEncodingCapability	::=SEQUENCE
{	
redundancyEncodingMethod	RedundancyEncodingMethod,
primaryEncoding	CapabilityTableEntryNumber,
secondaryEncoding	SEQUENCE SIZE(1..256) OF CapabilityTableEntryNumber
...	OPTIONAL,
}	
RedundancyEncodingMethod	::=CHOICE
{	
nonStandard	NonStandardParameter,
rtpAudioRedundancyEncoding	NULL,
...	
rtpH263VideoRedundancyEncoding	RTPH263VideoRedundancyEncoding
}	
RTPH263VideoRedundancyEncoding	::= SEQUENCE
{	
numberOfThreads	INTEGER (1..16),
framesBetweenSyncPoints	INTEGER (1..256),
frameToThreadMapping	CHOICE
{	
roundrobin	NULL,
custom	SEQUENCE SIZE(1..256) OF
...	RTPH263VideoRedundancyFrameMapping,
}	-- SEQUENCE vide pour la négociation des capacités
containedThreads	-- contenu significatif uniquement pour OpenLogicalChannel
...	
}	SEQUENCE SIZE(1..256) OF INTEGER (0..15)
...	OPTIONAL,
}	-- utilisé uniquement pour ouvrir des voies logiques
RTPH263VideoRedundancyFrameMapping	::= SEQUENCE
{	
threadNumber	INTEGER (0..15),

Remplacée par une version plus récente

```
frameSequence          SEQUENCE SIZE(1..256) OF INTEGER (0..255),
...
}

MultipointCapability   ::=SEQUENCE
{
    multicastCapability    BOOLEAN,
    multiUniCastConference  BOOLEAN,
    mediaDistributionCapability SEQUENCE OF MediaDistributionCapability,
    ...
}

MediaDistributionCapability ::=SEQUENCE
{
    centralizedControl      BOOLEAN,
    distributedControl      BOOLEAN,
    centralizedAudio        BOOLEAN,
    distributedAudio        BOOLEAN,
    centralizedVideo        BOOLEAN,
    distributedVideo        BOOLEAN,
    centralizedData         SEQUENCE OF DataApplicationCapability OPTIONAL,
    distributedData         SEQUENCE OF DataApplicationCapability OPTIONAL,
    ...
}

-- pour complément d'étude dans H.323
-- pour complément d'étude dans H.323
```

```
-----
-- Définition des échanges de capacités: capacités vidéo
-----
```

```
VideoCapability        ::=CHOICE
{
    nonStandard           NonStandardParameter,
    h261VideoCapability   H261VideoCapability,
    h262VideoCapability   H262VideoCapability,
    h263VideoCapability   H263VideoCapability,
    is11172VideoCapability IS11172VideoCapability,
    ...
}

H261VideoCapability    ::=SEQUENCE
{
    qcifMPI               INTEGER (1..4) OPTIONAL, -- unités: 1/29,97 Hz
    cifMPI                 INTEGER (1..4) OPTIONAL, -- unités: 1/29,97 Hz
    temporalSpatialTradeOffCapability BOOLEAN,
    maxBitRate             INTEGER (1..19200), -- unités: 100 bit/s
    stillImageTransmission BOOLEAN, -- Annexe D/H.261
    ...
}

H262VideoCapability    ::=SEQUENCE
{
    profileAndLevel-SPatML  BOOLEAN,
    profileAndLevel-MPatLL  BOOLEAN,
    profileAndLevel-MPatML  BOOLEAN,
    profileAndLevel-MPatH-14 BOOLEAN,
    profileAndLevel-MPatHL  BOOLEAN,
    profileAndLevel-SNRatLL  BOOLEAN,
    profileAndLevel-SNRatML  BOOLEAN,
```


Remplacée par une version plus récente

```

profileAndLevel-SpatialatH-14      BOOLEAN,
profileAndLevel-HPatML              BOOLEAN,
profileAndLevel-HPatH-14           BOOLEAN,
profileAndLevel-HPatHL              BOOLEAN,
videoBitRate                        INTEGER (0.. 1073741823) OPTIONAL, -- unités: 400 bit/s
vbvBufferSize                       INTEGER (0.. 262143) OPTIONAL,   -- unités: 16 384 bits
samplesPerLine                      INTEGER (0..16383) OPTIONAL,   -- unités: échantillons
                                   -- par ligne
linesPerFrame                       INTEGER (0..16383) OPTIONAL,   -- unités: lignes par
                                   -- trame
framesPerSecond                     INTEGER (0..15) OPTIONAL,     -- frame_rate_code
luminanceSampleRate                 INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL, -- unités: échantillons
                                   -- par seconde
...
}

H263VideoCapability                ::=SEQUENCE
{
    sqcifMPI                        INTEGER (1..32) OPTIONAL,     -- unités: 1/29,97 Hz
    qcifMPI                         INTEGER (1..32) OPTIONAL,     -- unités: 1/29,97 Hz
    cifMPI                          INTEGER (1..32) OPTIONAL,     -- unités: 1/29,97 Hz
    cif4MPI                         INTEGER (1..32) OPTIONAL,     -- unités: 1/29,97 Hz
    cif16MPI                        INTEGER (1..32) OPTIONAL,     -- unités: 1/29,97 Hz
    maxBitRate                      INTEGER (1..192400),          -- unités: 100 bit/s
    unrestrictedVector              BOOLEAN,
    arithmeticCoding                BOOLEAN,
    advancedPrediction              BOOLEAN,
    pbFrames                        BOOLEAN,
    temporalSpatialTradeOffCapability BOOLEAN,
    hrd-B                           INTEGER (0..524287) OPTIONAL, -- unités: 128 bits
    bppMaxKb                        INTEGER (0..65535) OPTIONAL,   -- unités: 1024 bits
    ...,

    slowSqcifMPI                   INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par trame
    slowQcifMPI                    INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par trame
    slowCifMPI                     INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par trame
    slowCif4MPI                   INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par trame
    slowCif16MPI                  INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par trame
    errorCompensation              BOOLEAN,

    enhancementLayerInfo            EnhancementLayerInfo OPTIONAL,
    h263Options                     H263Options OPTIONAL
}

EnhancementLayerInfo               ::=SEQUENCE
{
    baseBitRateConstrained          BOOLEAN,
    snrEnhancement                 SET SIZE(1..14) OF EnhancementOptions OPTIONAL,
    spatialEnhancement              SET SIZE(1..14) OF EnhancementOptions OPTIONAL,
    bPictureEnhancement             SET SIZE(1..14) OF EnhancementParameters OPTIONAL,
    ...
}

BEnhancementParameters             ::=SEQUENCE
{
    enhancementOptions              EnhancementOptions,
    numberOfBPictures              INTEGER (1..64),
    ...
}

```

Remplacée par une version plus récente

EnhancementOptions	::=SEQUENCE
{	
sqcifMPI	INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unités: 1/29,97 Hz
qcifMPI	INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unités: 1/29,97 Hz
cifMPI	INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unités: 1/29,97 Hz
cif4MPI	INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unités: 1/29,97 Hz
cif16MPI	INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unités: 1/29,97 Hz
maxBitRate	INTEGER (1..192400), -- unités: 100 bit/s
unrestrictedVector	BOOLEAN,
arithmeticCoding	BOOLEAN,
temporalSpatialTradeOffCapability	BOOLEAN,
slowSqcifMPI	INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par -- trame
slowQcifMPI	INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par -- trame
slowCifMPI	INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par -- trame
slowCif4MPI	INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par -- trame
slowCif16MPI	INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unités: secondes par -- trame
errorCompensation	BOOLEAN,
h263Options	H263Options OPTIONAL,
...	
}	
H263Options	::= SEQUENCE
{	
advancedIntraCodingMode	BOOLEAN,
deblockingFilterMode	BOOLEAN,
improvedPBFramesMode	BOOLEAN,
unlimitedMotionVectors	BOOLEAN,
fullPictureFreeze	BOOLEAN,
partialPictureFreezeAndRelease	BOOLEAN,
resizingPartPicFreezeAndRelease	BOOLEAN,
fullPictureSnapshot	BOOLEAN,
partialPictureSnapshot	BOOLEAN,
videoSegmentTagging	BOOLEAN,
progressiveRefinement	BOOLEAN,
dynamicPictureResizingByFour	BOOLEAN,
dynamicPictureResizingSixteenthPel	BOOLEAN,
dynamicWarpingHalfPel	BOOLEAN,
dynamicWarpingSixteenthPel	BOOLEAN,
independentSegmentDecoding	BOOLEAN,
slicesInOrder-NonRect	BOOLEAN,
slicesInOrder-Rect	BOOLEAN,
slicesNoOrder-NonRect	BOOLEAN,
slicesNoOrder-Rect	BOOLEAN,
alternateInterVLCMode	BOOLEAN,
modifiedQuantizationMode	BOOLEAN,
reducedResolutionUpdate	BOOLEAN,
transparencyParameters	TransparencyParameters OPTIONAL,
separateVideoBackChannel	BOOLEAN,
refPictureSelection	RefPictureSelection OPTIONAL,

Remplacée par une version plus récente

customPictureClockFrequency	SET SIZE (1..16) OF CustomPictureClockFrequency	
customPictureFormat	OPTIONAL,	
modeCombos	SET SIZE (1..16) OF CustomPictureFormat	OPTIONAL,
...	SET SIZE (1..16) OF H263VideoModeCombos	OPTIONAL,
}		
TransparencyParameters	::= SEQUENCE	
{		
presentationOrder	INTEGER(1..256),	
offset-x	INTEGER(-262144..262143),	-- 1/8 pixel
offset-y	INTEGER(-262144..262143),	-- 1/8 pixel
scale-x	INTEGER(1..255),	
scale-y	INTEGER(1..255),	
...		
}		
RefPictureSelection	::=SEQUENCE	
{		
additionalPictureMemory	SEQUENCE	
{		
sqcifAdditionalPictureMemory	INTEGER (1..256) OPTIONAL,	-- unités: frame
qcifAdditionalPictureMemory	INTEGER (1..256) OPTIONAL,	-- unités: frame
cifAdditionalPictureMemory	INTEGER (1..256) OPTIONAL,	-- unités: frame
cif4AdditionalPictureMemory	INTEGER (1..256) OPTIONAL,	-- unités: frame
cif16AdditionalPictureMemory	INTEGER (1..256) OPTIONAL,	-- unités: frame
bigCpfAdditionalPictureMemory	INTEGER (1..256) OPTIONAL,	-- unités: frame
...		
} OPTIONAL,		
videoMux	BOOLEAN,	
videoBackChannelSend	CHOICE	
{		
none	NULL,	
ackMessageOnly	NULL,	
nackMessageOnly	NULL,	
ackOrNackMessageOnly	NULL,	
ackAndNackMessage	NULL,	
...		
},		
...		
}		
CustomPictureClockFrequency	::=SEQUENCE	
{		
clockConversionCode	INTEGER(1000..1001),	
clockDivisor	INTEGER(1..127),	
sqcifMPI	INTEGER (1..2048) OPTIONAL,	
qcifMPI	INTEGER (1..2048) OPTIONAL,	
cifMPI	INTEGER (1..2048) OPTIONAL,	
cif4MPI	INTEGER (1..2048) OPTIONAL,	
cif16MPI	INTEGER (1..2048) OPTIONAL,	
...		
}		
CustomPictureFormat	::=SEQUENCE	
{		
maxCustomPictureWidth	INTEGER(1..2048),	-- unités: 4 pixels
maxCustomPictureHeight	INTEGER(1..2048),	-- unités: 4 pixels
minCustomPictureWidth	INTEGER(1..2048),	-- unités: 4 pixels
minCustomPictureHeight	INTEGER(1..2048),	-- unités: 4 pixels

Remplacée par une version plus récente

mPI	SEQUENCE
{	
standardMPI	INTEGER (1..31) OPTIONAL,
customPCF	SET SIZE (1..16) OF SEQUENCE
{	
clockConversionCode	INTEGER (1000..1001),
clockDivisor	INTEGER (1..127),
customMPI	INTEGER (1..2048),
...	
} OPTIONAL,	
...	
},	
pixelAspectInformation	CHOICE
{	
anyPixelAspectRatio	BOOLEAN,
pixelAspectCode	SET SIZE (1..14) OF INTEGER(1..14),
extendedPAR	SET SIZE (1..256) OF SEQUENCE
{	
width	INTEGER(1..255),
height	INTEGER(1..255),
...	
},	
...	
},	
...	
}	
H263VideoModeCombos	::= SEQUENCE
{	
h263VideoUncoupledModes	H263ModeComboFlags,
h263VideoCoupledModes	SET SIZE (1..16) OF H263ModeComboFlags,
...	
}	
H263ModeComboFlags	::= SEQUENCE
{	
unrestrictedVector	BOOLEAN,
arithmeticCoding	BOOLEAN,
advancedPrediction	BOOLEAN,
pbFrames	BOOLEAN,
advancedIntraCodingMode	BOOLEAN,
deblockingFilterMode	BOOLEAN,
unlimitedMotionVectors	BOOLEAN,
slicesInOrder-NonRect	BOOLEAN,
slicesInOrder-Rect	BOOLEAN,
slicesNoOrder-NonRect	BOOLEAN,
slicesNoOrder-Rect	BOOLEAN,
improvedPBFramesMode	BOOLEAN,
referencePicSelect	BOOLEAN,
dynamicPictureResizingByFour	BOOLEAN,
dynamicPictureResizingSixteenthPel	BOOLEAN,
dynamicWarpingHalfPel	BOOLEAN,
dynamicWarpingSixteenthPel	BOOLEAN,
reducedResolutionUpdate	BOOLEAN,
independentSegmentDecoding	BOOLEAN,
alternateInterVLCMode	BOOLEAN,
modifiedQuantizationMode	BOOLEAN,
...	
}	

Remplacée par une version plus récente

```
IS11172VideoCapability ::=SEQUENCE
{
    constrainedBitstream          BOOLEAN,
    videoBitRate                  INTEGER (0.. 1073741823) OPTIONAL, -- unités: 400 bit/s
    vbvBufferSize                 INTEGER (0.. 262143) OPTIONAL,      -- unités: 16 384 bits
    samplesPerLine                INTEGER (0..16383) OPTIONAL,      -- unités:
                                -- échantillons/ligne
    linesPerFrame                 INTEGER (0..16383) OPTIONAL,      -- unités: lignes/trame
    pictureRate                   INTEGER (0..15) OPTIONAL,
    luminanceSampleRate           INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL, -- unités:
                                -- échantillons/s
    ...
}
```

```
-----
-- Définition des échanges de capacités: capacités audio
-- -----
```

```
-- Pour un multiplex H.222, les nombres entiers indiquent la taille de la mémoire tampon STD en unités de 256 octets
-- Pour un multiplex H.223, les nombres entiers indiquent le nombre maximal de trames audio par AL-SDU
-- Pour un multiplex H.225.0, les nombres entiers indiquent le nombre maximal de trames audio par paquet
```

```
AudioCapability ::=CHOICE
{
    nonStandard                  NonStandardParameter,
    g711Alaw64k                 INTEGER (1..256),
    g711Alaw56k                 INTEGER (1..256),
    g711Ulaw64k                 INTEGER (1..256),
    g711Ulaw56k                 INTEGER (1..256),

    g722-64k                    INTEGER (1..256),
    g722-56k                    INTEGER (1..256),
    g722-48k                    INTEGER (1..256),

    g7231                        SEQUENCE
    {
        maxAl-sduAudioFrames    INTEGER (1..256),
        silenceSuppression      BOOLEAN
    },

    g728                        INTEGER (1..256),
    g729                        INTEGER (1..256),
    g729AnnexA                  INTEGER (1..256),
    is11172AudioCapability      IS11172AudioCapability,
    is13818AudioCapability      IS13818AudioCapability,
    ...,
    g729wAnnexB                 INTEGER(1..256),
    g729AnnexAwAnnexB           INTEGER(1..256),
    g7231AnnexCCapability       G7231AnnexCCapability,
    gsmFullRate                 GSMAudioCapability,
    gsmHalfRate                 GSMAudioCapability,
    gsmEnhancedFullRate         GSMAudioCapability
}
```

```
G7231AnnexCCapability ::= SEQUENCE
{
    maxAl-sduAudioFrames        INTEGER (1..256),
    silenceSuppression          BOOLEAN,
    g723AnnexCAudioMode        SEQUENCE
    {
        highRateMode0           INTEGER (27..78),      -- unités: octets
```

Remplacée par une version plus récente

```

    highRateMode1      INTEGER (27..78),           -- unités: octets
    lowRateMode0       INTEGER (23..66),           -- unités: octets
    lowRateMode1       INTEGER (23..66),           -- unités: octets
    sidMode0           INTEGER (6..17),            -- unités: octets
    sidMode1           INTEGER (6..17),            -- unités: octets
    ...
} OPTIONAL,
...
}

IS11172AudioCapability ::=SEQUENCE
{
    audioLayer1        BOOLEAN,
    audioLayer2        BOOLEAN,
    audioLayer3        BOOLEAN,

    audioSampling32k   BOOLEAN,
    audioSampling44k1  BOOLEAN,
    audioSampling48k   BOOLEAN,

    singleChannel      BOOLEAN,
    twoChannels        BOOLEAN,

    bitRate            INTEGER (1..448),           -- unités: kbit/s
    ...
}

IS13818AudioCapability ::=SEQUENCE
{
    audioLayer1        BOOLEAN,
    audioLayer2        BOOLEAN,
    audioLayer3        BOOLEAN,

    audioSampling16k   BOOLEAN,
    audioSampling22k05  BOOLEAN,
    audioSampling24k   BOOLEAN,
    audioSampling32k   BOOLEAN,
    audioSampling44k1  BOOLEAN,
    audioSampling48k   BOOLEAN,

    singleChannel      BOOLEAN,
    twoChannels        BOOLEAN,
    threeChannels2-1   BOOLEAN,
    threeChannels3-0   BOOLEAN,
    fourChannels2-0-2-0  BOOLEAN,
    fourChannels2-2    BOOLEAN,
    fourChannels3-1    BOOLEAN,
    fiveChannels3-0-2-0  BOOLEAN,
    fiveChannels3-2    BOOLEAN,

    lowFrequencyEnhancement  BOOLEAN,

    multilingual       BOOLEAN,

    bitRate            INTEGER (1..1130),         -- unités: kbit/s
    ...
}

GSMAudioCapability ::= SEQUENCE
{
    audioUnitSize      INTEGER (1..256),

```

Remplacée par une version plus récente

```

comfortNoise          BOOLEAN,
scrambled             BOOLEAN,
...
}

-----
-- Définition des échanges de capacités: capacités de données
-----

DataApplicationCapability ::=SEQUENCE
{
    application        CHOICE
    {
        nonStandard    NonStandardParameter,
        t120            DataProtocolCapability,
        dsm-cc         DataProtocolCapability,
        userData        DataProtocolCapability,
        t84             SEQUENCE
        {
            t84Protocol DataProtocolCapability,
            t84Profile  T84Profile
        },
        t434            DataProtocolCapability,
        h224            DataProtocolCapability,
        nlpid           SEQUENCE
        {
            nlpidProtocol DataProtocolCapability,
            nlpidData     OCTET STRING
        },
        dsvdControl NULL,
        h222DataPartitioning DataProtocolCapability,
        ...,
        t30fax          DataProtocolCapability,
        t140            DataProtocolCapability,
        t38fax          SEQUENCE
        {
            t38FaxProtocol DataProtocolCapability,
            t38FaxProfile  T38FaxProfile
        }
    },
    maxBitRate         INTEGER (0..4294967295), -- unités: 100 bit/s
    ...
}

DataProtocolCapability ::=CHOICE
{
    nonStandard        NonStandardParameter,
    v14buffered        NULL,
    v42lapm            NULL, -- possibilité de négocier
                        -- le mode V.42 bis

    hdlcFrameTunnelling NULL,
    h310SeparateVCStack NULL,
    h310SingleVCStack  NULL,
    transparent        NULL,
    ...,
    segmentationAndReassembly NULL,
    hdlcFrameTunnelingwSAR NULL,
    v120                NULL, -- comme dans H.230
    separateLANStack   NULL,
    v76wCompression    CHOICE
    {

```

Remplacée par une version plus récente

<pre> transmitCompression receiveCompression transmitAndReceiveCompression ... }, tcp udp } </pre>	<pre> CompressionType, CompressionType, CompressionType, ... NULL, NULL </pre>
<pre> CompressionType { v42bis ... } </pre>	<pre> ::=CHOICE V42bis, </pre>
<pre> V42bis { numberOfCodewords maximumStringLength ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE INTEGER (1..65536), INTEGER (1..256), </pre>
<pre> T84Profile { t84Unrestricted t84Restricted { qcif cif ccir601Seq ccir601Prog hdtvSeq hdtvProg g3FacsMH200x100 g3FacsMH200x200 g4FacsMMR200x100 g4FacsMMR200x200 jbig200x200Seq jbig200x200Prog jbig300x300Seq jbig300x300Prog digPhotoLow digPhotoMedSeq digPhotoMedProg digPhotoHighSeq digPhotoHighProg ... } } </pre>	<pre> ::=CHOICE NULL, SEQUENCE BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, </pre>
<pre> T38FaxProfile { fillBitRemoval transcodingJBIG transcodingMMR ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE BOOLEAN, BOOLEAN, BOOLEAN, </pre>

Remplacée par une version plus récente

```
=====  
-- Définitions des capacités de chiffrement  
=====  
  
EncryptionAuthenticationAndIntegrity ::=SEQUENCE  
{  
    encryptionCapability EncryptionCapability OPTIONAL,  
    authenticationCapability AuthenticationCapability OPTIONAL,  
    integrityCapability IntegrityCapability OPTIONAL,  
    ...  
}  
  
EncryptionCapability ::=SEQUENCE SIZE(1..256) OF  
MediaEncryptionAlgorithm  
  
MediaEncryptionAlgorithm ::=CHOICE  
{  
    nonStandard NonStandardParameter,  
    algorithm OBJECT IDENTIFIER, -- grand nombre d'éléments  
    -- définis dans l'ISO/CEI 9979  
    ...  
}  
  
AuthenticationCapability ::=SEQUENCE  
{  
    nonStandard NonStandardParameter OPTIONAL,  
    ...  
}  
  
IntegrityCapability ::=SEQUENCE  
{  
    nonStandard NonStandardParameter OPTIONAL,  
    ...  
}  
  
=====  
-- Définitions des échanges de capacités: entrées de l'utilisateur  
=====  
  
UserInputCapability ::= CHOICE  
{  
    nonStandard SEQUENCE SIZE(1..16) OF NonStandardParameter,  
    basicString NULL, -- alphanumérique  
    iA5String NULL, -- alphanumérique  
    generalString NULL, -- alphanumérique  
    dtmf NULL, -- accepte dtmf avec signal et signal/Update  
    hookflash NULL, -- accepte le mode de raccrochage avec signal  
    ...  
}  
  
=====  
-- Définitions des échanges de capacités: conférence  
=====  
  
ConferenceCapability ::=SEQUENCE  
{  
    nonStandardData SEQUENCE OF NonStandardParameter OPTIONAL,  
    chairControlCapability BOOLEAN,  
    ...  
}
```

Remplacée par une version plus récente

=====
-- Définitions de la signalisation des voies logiques
=====

-- 'Forward' désigne la transmission depuis le terminal émetteur de la demande initiale
-- de voie logique jusqu'à l'autre terminal, et 'reverse' désigne le sens inverse de
-- transmission, lorsqu'une voie bidirectionnelle est demandée.

```
OpenLogicalChannel ::=SEQUENCE
{
  forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,

  forwardLogicalChannelParameters SEQUENCE
  {
    portNumber INTEGER (0..65535) OPTIONAL,
    dataType DataType,
    multiplexParameters CHOICE
    {
      h222LogicalChannelParameters H222LogicalChannelParameters,
      h223LogicalChannelParameters H223LogicalChannelParameters,
      v76LogicalChannelParameters V76LogicalChannelParameters,
      ...,
      h2250LogicalChannelParameters H2250LogicalChannelParameters,
      none NULL -- à utiliser avec Separate Stack lorsque
                -- multiplexParameters ne sont pas requis
                -- ou approprié
    },
    ...,
    forwardLogicalChannelDependency LogicalChannelNumber OPTIONAL,
    -- sert également à désigner la voie logique primaire en cas de codage vidéo redondant
    replacementFor LogicalChannelNumber OPTIONAL
  },
  ...,
  reverseLogicalChannelParameters SEQUENCE
  {
    dataType DataType,
    multiplexParameters CHOICE
    {
      -- Les paramètres H.222 ne sont jamais présents dans le sens inverse
      h223LogicalChannelParameters H223LogicalChannelParameters,
      v76LogicalChannelParameters V76LogicalChannelParameters,
      ...,
      h2250LogicalChannelParameters H2250LogicalChannelParameters
    } OPTIONAL,
    -- Non présent pour H.222
    ...,
    reverseLogicalChannelDependency LogicalChannelNumber OPTIONAL,
    -- sert aussi à désigner la voie logique primaire en cas d'utilisation du codage vidéo redondant
    replacementFor LogicalChannelNumber OPTIONAL
  } OPTIONAL,
  -- Non présent pour une demande de voie unidirectionnelle
  ...,
  separateStack NetworkAccessParameters OPTIONAL,
  -- Permet au répondeur d'établir la pile
  encryptionSync EncryptionSync OPTIONAL -- utilisé uniquement par le
  -- terminal maître
}
}
```

Remplacée par une version plus récente

LogicalChannelNumber	::=INTEGER (1..65535)
NetworkAccessParameters	::=SEQUENCE
{	
distribution	CHOICE
{	
unicast	NULL,
multicast	NULL,
...	<i>-- Pour complément d'étude</i>
}	<i>-- dans T.120</i>
networkAddress	CHOICE
{	
q2931Address	Q2931Address,
e164Address	IA5String(SIZE(1..128)) (FROM ("0123456789#*,")),
localAreaAddress	TransportAddress,
...	
},	
associateConference	BOOLEAN,
externalReference	OCTET STRING(SIZE(1..255)) OPTIONAL,
...	
t120SetupProcedure	CHOICE
{	
originateCall	NULL,
waitForCall	NULL,
issueQuery	NULL,
...	
}	
OPTIONAL,	
}	
Q2931Address	::=SEQUENCE
{	
address	CHOICE
{	
internationalNumber	NumericString(SIZE(1..16)),
nsapAddress	OCTET STRING (SIZE(1..20)),
...	
},	
subaddress	OCTET STRING (SIZE(1..20)) OPTIONAL,
...	
}	
V75Parameters	::= SEQUENCE
{	
audioHeaderPresent	BOOLEAN,
...	
}	
DataType	::=CHOICE
{	
nonStandard	NonStandardParameter,
nullData	NULL,
videoData	VideoCapability,
audioData	AudioCapability,
data	DataApplicationCapability,

Remplacée par une version plus récente

<pre> encryptionData ..., h235Control h235Media } </pre>	<pre> EncryptionMode, NonStandardParameter, H235Media </pre>
<pre> H235Media { encryptionAuthenticationAndIntegrity mediaType { nonStandard videoData audioData data ... }, ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE EncryptionAuthenticationAndIntegrity, CHOICE NonStandardParameter, VideoCapability, AudioCapability, DataApplicationCapability, </pre>
<pre> H222LogicalChannelParameters { resourceID subChannelID pcr-pid programDescriptors streamDescriptors ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE INTEGER (0..65535), INTEGER (0..8191), INTEGER (0..8191) OPTIONAL, OCTET STRING OPTIONAL, OCTET STRING OPTIONAL, </pre>
<pre> H223LogicalChannelParameters { adaptationLayerType { nonStandard al1Framed al1NotFramed al2WithoutSequenceNumbers al2WithSequenceNumbers al3 { controlFieldOctets sendBufferSize }, ..., al1M al2M al3M }, segmentableFlag ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE CHOICE NonStandardParameter, NULL, NULL, NULL, NULL, SEQUENCE INTEGER (0..2), INTEGER (0..16777215) -- unités: octets H223AL1MParameters, H223AL2MParameters, H223AL3MParameters BOOLEAN, </pre>
<pre> H223AL1MParameters { transferMode { framed </pre>	<pre> ::=SEQUENCE CHOICE NULL, </pre>

Remplacée par une version plus récente

unframed	NULL,
...	
},	
headerFEC	CHOICE
{	
sebch16-7	NULL,
golay24-12	NULL,
...	
},	
crcLength	CHOICE
{	
crc4bit	NULL,
crc12bit	NULL,
crc20bit	NULL,
crc28bit	NULL,
...	
},	
rpcCodeRate	INTEGER (8..32),
arqType	CHOICE
{	
noArq	NULL,
typeIArq	H223AnnexCArqParameters,
typeIIArq	H223AnnexCArqParameters,
...	
},	
alpduInterleaving	BOOLEAN,
alsduSplitting	BOOLEAN,
...	
}	
H223AL2MParameters	::=SEQUENCE
{	
headerFEC	CHOICE
{	
sebch16-5	NULL,
golay24-12	NULL,
...	
},	
alpduInterleaving	BOOLEAN,
...	
}	
H223AL3MParameters	::=SEQUENCE
{	
headerFormat	CHOICE
{	
sebch16-7	NULL,
golay24-12	NULL,
...	
},	
crcLength	CHOICE
{	
crc4bit	NULL,
crc12bit	NULL,
crc20bit	NULL,
crc28bit	NULL,
...	
},	

Remplacée par une version plus récente

<pre> repcCodeRate </pre>	<pre> INTEGER (8..32), </pre>
<pre> arqType { noArq typeIArq typeIIArq ... }, alpduInterleaving ... } </pre>	<pre> CHOICE NULL, H223AnnexCArqParameters, H223AnnexCArqParameters, </pre>
<pre> H223AnnexCArqParameters { numberOfRetransmissions { finite infinite ... }, sendBufferSize ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE CHOICE INTEGER (0..16), NULL, INTEGER (0..16777215), -- unités: octets </pre>
<pre> V76LogicalChannelParameters { hdlcParameters suspendResume { noSuspendResume suspendResumewAddress suspendResumewoAddress ... }, uIH mode { eRM { windowSize recovery { rej sREJ mSREJ ... }, ... }, uNERM ... }, v75Parameters ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE V76HDLCPParameters, CHOICE NULL, NULL, NULL, BOOLEAN, CHOICE SEQUENCE INTEGER (1..127) , CHOICE NULL, NULL, NULL, NULL, V75Parameters, </pre>

Remplacée par une version plus récente

V76HDLParameters { crcLength n401 loopbackTestProcedure ... }	::=SEQUENCE CRCLength , INTEGER (1..4095), BOOLEAN,
CRCLength { crc8bit crc16bit crc32bit ... }	::=CHOICE NULL, NULL, NULL,
H2250LogicalChannelParameters { nonStandard sessionID associatedSessionID mediaChannel mediaGuaranteedDelivery mediaControlChannel mediaControlGuaranteedDelivery silenceSuppression destination dynamicRTPPayloadType mediaPacketization { h261aVideoPacketization ..., rtpPayloadType } OPTIONAL, ..., transportCapability redundancyEncoding source RTPPayloadType { payloadDescriptor { nonStandardIdentifier rfc-number oid ... }, payloadType ... } } RedundancyEncoding { redundancyEncodingMethod secondaryEncoding ... } }	::=SEQUENCE SEQUENCE OF NonStandardParameter OPTIONAL, INTEGER(0..255), INTEGER(1..255) OPTIONAL, TransportAddress OPTIONAL, BOOLEAN OPTIONAL, TransportAddress OPTIONAL, -- <i>voie RTCP inverse</i> BOOLEAN OPTIONAL, BOOLEAN OPTIONAL, TerminalLabel OPTIONAL, INTEGER(96..127) OPTIONAL, CHOICE NULL, RTPPayloadType TransportCapability OPTIONAL, RedundancyEncoding OPTIONAL, TerminalLabel OPTIONAL} ::= SEQUENCE CHOICE NonStandardParameter, INTEGER (1..32768, ...), OBJECT IDENTIFIER, INTEGER (0..127) OPTIONAL,
RedundancyEncoding { redundancyEncodingMethod secondaryEncoding ... }	::=SEQUENCE RedundancyEncodingMethod , DataType OPTIONAL, -- <i>selon la méthode</i>

Remplacée par une version plus récente

TransportAddress { unicastAddress multicastAddress ... }	::=CHOICE UnicastAddress, MulticastAddress,
UnicastAddress { iPAddress { network tsapIdentifier ... }, iPAddress { node netnum tsapIdentifier ... }, iP6Address { network tsapIdentifier ... }, netBios iPSourceRouteAddress { routing { strict loose }, network tsapIdentifier route ... }, ..., nsap nonStandardAddress }	::=CHOICE SEQUENCE OCTET STRING (SIZE(4)), INTEGER(0..65535), SEQUENCE OCTET STRING (SIZE(6)), OCTET STRING (SIZE(4)), OCTET STRING (SIZE(2)), SEQUENCE OCTET STRING (SIZE(16)), INTEGER(0..65535), OCTET STRING (SIZE(16)), SEQUENCE CHOICE NULL, NULL OCTET STRING (SIZE(4)), INTEGER(0..65535), SEQUENCE OF OCTET STRING (SIZE(4)), OCTET STRING (SIZE(1..20)), NonStandardParameter
MulticastAddress { iPAddress { network tsapIdentifier ... }, iP6Address { network tsapIdentifier ... }, ...,	::=CHOICE SEQUENCE OCTET STRING (SIZE(4)), INTEGER(0..65535), SEQUENCE OCTET STRING (SIZE(16)), INTEGER(0..65535),

Remplacée par une version plus récente

<pre> nsap nonStandardAddress } </pre>	<pre> OCTET STRING (SIZE(1..20)), NonStandardParameter </pre>
<pre> EncryptionSync { nonStandard synchFlag h235Key escrowentry ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE -- fournit la nouvelle clé et le point de synchronisation NonStandardParameter OPTIONAL, INTEGER(0..255) , -- une valeur plus élevée -- peut être requise pour H.324, etc -- doit être le n° de capacité utile dynamique pour H.323 OCTET STRING (SIZE(1..65535)), -- valeur H.235 codée SEQUENCE SIZE(1..256) OF EscrowData OPTIONAL, </pre>
<pre> EscrowData { escrowID escrowValue ... } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE OBJECT IDENTIFIER, BIT STRING (SIZE(1..65535)), ... </pre>
<pre> OpenLogicalChannelAck { forwardLogicalChannelNumber reverseLogicalChannelParameters { reverseLogicalChannelNumber portNumber multiplexParameters { h222LogicalChannelParameters -- Les paramètres H.223 ne sont jamais présents dans le sens inverse ..., h2250LogicalChannelParameters } } replacementFor ... separateStack forwardMultiplexAckParameters { -- Les paramètres H.222 ne sont jamais présents dans l'acquittement -- Les paramètres H.223 ne sont jamais présents dans l'acquittement -- Les paramètres V.76 ne sont jamais présents dans l'acquittement h2250LogicalChannelAckParameters } encryptionSync } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE LogicalChannelNumber, SEQUENCE LogicalChannelNumber, INTEGER (0..65535) OPTIONAL, CHOICE H222LogicalChannelParameters, -- absent pour H.223 H2250LogicalChannelParameters OPTIONAL, LogicalChannelNumber OPTIONAL -- absent pour la demande de voie unidirectionnelle NetworkAccessParameters OPTIONAL, -- permet au demandeur d'établir la pile CHOICE EncryptionSync OPTIONAL -- utilisé uniquement par le -- terminal maître </pre>
<pre> OpenLogicalChannelReject { forwardLogicalChannelNumber } </pre>	<pre> ::=SEQUENCE LogicalChannelNumber, </pre>

Remplacée par une version plus récente

cause	CHOICE
{	
unspecified	NULL,
unsuitableReverseParameters	NULL,
dataTypeNotSupported	NULL,
dataTypeNotAvailable	NULL,
unknownDataType	NULL,
dataTypeALCombinationNotSupported	NULL,
....	
multicastChannelNotAllowed	NULL,
insufficientBandwidth	NULL,
separateStackEstablishmentFailed	NULL,
invalidSessionID	NULL,
masterSlaveConflict	NULL,
waitForCommunicationMode	NULL,
invalidDependentChannel	NULL,
replacementForRejected	NULL
},	
...	
}	
OpenLogicalChannelConfirm	::=SEQUENCE
{	
forwardLogicalChannelNumber	LogicalChannelNumber,
...	
}	
H2250LogicalChannelAckParameters	::=SEQUENCE
{	
nonStandard	SEQUENCE OF NonStandardParameter OPTIONAL,
sessionID	INTEGER(1..255) OPTIONAL,
mediaChannel	TransportAddress OPTIONAL,
mediaControlChannel	TransportAddress OPTIONAL, -- voie d'aller RTPC
dynamicRTPPayloadType	INTEGER(96..127) OPTIONAL, -- utilisé uniquement par -- le terminal maître ou le MC
....	
flowControlToZero	BOOLEAN,
portNumber	INTEGER (0..65535) OPTIONAL
}	
CloseLogicalChannel	::=SEQUENCE
{	
forwardLogicalChannelNumber	LogicalChannelNumber,
source	CHOICE
{	
user	NULL,
lcse	NULL
},	
....	
reason	CHOICE
{	
unknown	NULL,
reopen	NULL,
reservationFailure	NULL,
....	
}	
}	

Remplacée par une version plus récente

```
CloseLogicalChannelAck ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    ...
}

RequestChannelClose ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    ...,
    qosCapability QOSCapability OPTIONAL,
    reason CHOICE
    {
        unknown NULL,
        normal NULL,
        reopen NULL,
        reservationFailure NULL,
        ...
    }
}

RequestChannelCloseAck ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    ...
}

RequestChannelCloseReject ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    cause CHOICE
    {
        unspecified NULL,
        ...
    },
    ...
}

RequestChannelCloseRelease ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    ...
}

-----
-- Définitions du tableau de multiplexage H.223
-----

MultiplexEntrySend ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber SequenceNumber,
    multiplexEntryDescriptors SET SIZE (1..15) OF MultiplexEntryDescriptor,
    ...
}

MultiplexEntryDescriptor ::=SEQUENCE
{
    multiplexTableEntryNumber MultiplexTableEntryNumber,
    elementList SEQUENCE SIZE (1..256) OF MultiplexElement OPTIONAL
}
}
```

Remplacée par une version plus récente

MultiplexElement	::=SEQUENCE	
{		
type	CHOICE	
{		
logicalChannelNumber	INTEGER(0..65535),	
subElementList	SEQUENCE SIZE (2..255) OF MultiplexElement	
},		
repeatCount	CHOICE	
{		
finite	INTEGER (1..65535),	<i>-- répétition de type</i>
untilClosingFlag	NULL	<i>-- utilisé pour le dernier élément</i>
}		
}		
MultiplexTableEntryNumber	::=INTEGER (1..15)	
MultiplexEntrySendAck	::=SEQUENCE	
{		
sequenceNumber	SequenceNumber,	
multiplexTableEntryNumber	SET SIZE (1..15) OF MultiplexTableEntryNumber,	
...		
}		
MultiplexEntrySendReject	::=SEQUENCE	
{		
sequenceNumber	SequenceNumber,	
rejectionDescriptions	SET SIZE (1..15) OF MultiplexEntryRejectionDescriptions,	
...		
}		
MultiplexEntryRejectionDescriptions	::=SEQUENCE	
{		
multiplexTableEntryNumber	MultiplexTableEntryNumber,	
cause	CHOICE	
{		
unspecifiedCause	NULL,	
descriptorTooComplex	NULL,	
...		
},		
...		
}		
MultiplexEntrySendRelease	::=SEQUENCE	
{		
multiplexTableEntryNumber	SET SIZE (1..15) OF MultiplexTableEntryNumber,	
...		
}		
RequestMultiplexEntry	::=SEQUENCE	
{		
entryNumbers	SET SIZE (1..15) OF MultiplexTableEntryNumber,	
...		
}		
RequestMultiplexEntryAck	::=SEQUENCE	
{		
entryNumbers	SET SIZE (1..15) OF MultiplexTableEntryNumber,	
...		
}		

Remplacée par une version plus récente

```
RequestMultiplexEntryReject ::=SEQUENCE
{
    entryNumbers                SET SIZE (1..15) OF MultiplexTableEntryNumber,
    rejectionDescriptions       SET SIZE (1..15) OF
                                RequestMultiplexEntryRejectionDescriptions,
    ...
}
```

```
RequestMultiplexEntryRejectionDescriptions ::=SEQUENCE
{
    multiplexTableEntryNumber   MultiplexTableEntryNumber,
    cause                       CHOICE
    {
        unspecifiedCause       NULL,
        ...
    },
    ...
}
```

```
RequestMultiplexEntryRelease ::=SEQUENCE
{
    entryNumbers                SET SIZE (1..15) OF MultiplexTableEntryNumber,
    ...
}
```

```
-- =====
-- Définitions des modes demandés
-- =====
```

-- RequestMode est une liste, établie dans l'ordre ou par préférence, des modes qu'un terminal souhaiterait recevoir

```
RequestMode ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber             SequenceNumber,
    requestedModes             SEQUENCE SIZE (1..256) OF ModeDescription,
    ...
}
```

```
RequestModeAck ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber             SequenceNumber,
    response                   CHOICE
    {
        willTransmitMostPreferredMode  NULL,
        willTransmitLessPreferredMode  NULL,
        ...
    },
    ...
}
```

```
RequestModeReject ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber             SequenceNumber,
    cause                       CHOICE
    {
        modeUnavailable          NULL,
        multipointConstraint     NULL,
        requestDenied            NULL,
        ...
    },
    ...
}
```

Remplacée par une version plus récente

```
RequestModeRelease ::=SEQUENCE
{
  ...
}

-----
-- Définitions des modes demandés: description de mode
-----

ModeDescription ::=SET SIZE (1..256) OF ModeElement

ModeElement ::= SEQUENCE
{
  type CHOICE
  {
    nonStandard NonStandardParameter,
    videoMode VideoMode,
    audioMode AudioMode,
    dataMode DataMode,
    encryptionMode EncryptionMode,
    ...,
    h235Mode H235Mode
  },
  h223ModeParameters H223ModeParameters OPTIONAL,
  ...,
  v76ModeParameters V76ModeParameters OPTIONAL,
  h2250ModeParameters H2250ModeParameters OPTIONAL
}

H235Mode ::=SEQUENCE
{
  encryptionAuthenticationAndIntegrity EncryptionAuthenticationAndIntegrity,
  mediaMode CHOICE
  {
    nonStandard NonStandardParameter,
    videoMode VideoMode,
    audioMode AudioMode,
    dataMode DataMode,
    ...
  },
  ...
}

H223ModeParameters ::=SEQUENCE
{
  adaptationLayerType CHOICE
  {
    nonStandard NonStandardParameter,
    al1Framed NULL,
    al1NotFramed NULL,
    al2WithoutSequenceNumbers NULL,
    al2WithSequenceNumbers NULL,
    al3 SEQUENCE
    {
      controlFieldOctets INTEGER(0..2),
    }
  }
}
```

Remplacée par une version plus récente

```
        sendBufferSize                INTEGER(0..16777215)    -- unités: octets
    },
    ...,
    al1M                              H223AL1MParameters,
    al2M                              H223AL2MParameters,
    al3M                              H223AL3MParameters
},
segmentableFlag                      BOOLEAN,
...
}

V76ModeParameters                    ::=CHOICE
{
    suspendResumewAddress             NULL,
    suspendResumewoAddress            NULL,
    ...
}

H2250ModeParameters                  ::=SEQUENCE
{
    redundancyEncodingMode            RedundancyEncodingMode OPTIONAL,
    ...
}

RedundancyEncodingMode                ::=SEQUENCE
{
    redundancyEncodingMethod          RedundancyEncodingMethod,
    secondaryEncoding                 CHOICE
    {
        nonStandard                   NonStandardParameter,
        audioData                     AudioMode,
        ...
    } OPTIONAL,
    ...
}

-----
-- Définitions des modes demandés: modes vidéo
-----

VideoMode                             ::=CHOICE
{
    nonStandard                       NonStandardParameter,
    h261VideoMode                     H261VideoMode,
    h262VideoMode                     H262VideoMode,
    h263VideoMode                     H263VideoMode,
    is11172VideoMode                  IS11172VideoMode,
    ...
}

H261VideoMode                         ::=SEQUENCE
{
    resolution                         CHOICE
    {
        qcif                           NULL,
        cif                             NULL
    },
    bitRate                            INTEGER (1..19200),    -- unités: 100 bit/s
```

Remplacée par une version plus récente

```

stillImageTransmission      BOOLEAN,
...
}

H262VideoMode              ::=SEQUENCE
{
    profileAndLevel          CHOICE
    {
        profileAndLevel-SPatML      NULL,
        profileAndLevel-MPatLL      NULL,
        profileAndLevel-MPatML      NULL,
        profileAndLevel-MPatH-14    NULL,
        profileAndLevel-MPatHL      NULL,
        profileAndLevel-SNRatLL     NULL,
        profileAndLevel-SNRatML     NULL,
        profileAndLevel-SpatialatH-14 NULL,
        profileAndLevel-HPatML      NULL,
        profileAndLevel-HPatH-14    NULL,
        profileAndLevel-HPatHL      NULL,
        ...
    },
    videoBitRate             INTEGER(0..1073741823) OPTIONAL, -- unités: 400 bit/s
    vbvBufferSize           INTEGER(0..262143) OPTIONAL,      -- unités: 16 384 bits
    samplesPerLine          INTEGER(0..16383) OPTIONAL,        -- unités:
                                                                -- échantillons/ligne
    linesPerFrame           INTEGER(0..16383) OPTIONAL,        -- unités: lignes/trame
    framesPerSecond         INTEGER(0..15) OPTIONAL,          -- frame_rate_code
    luminanceSampleRate     INTEGER(0..4294967295) OPTIONAL,   -- unités:
                                                                -- échantillons/s
    ...
}
H263VideoMode              ::=SEQUENCE
{
    resolution              CHOICE
    {
        sqcif                NULL,
        qcif                 NULL,
        cif                  NULL,
        cif4                 NULL,
        cif16                NULL,
        ...
    },
    bitRate                 INTEGER (1..19200),                -- unités: 100 bit/s
    unrestrictedVector      BOOLEAN,
    arithmeticCoding        BOOLEAN,
    advancedPrediction      BOOLEAN,
    pbFrames                BOOLEAN,
    ...,
    errorCompensation       BOOLEAN,
    enhancementLayerInfo    EnhancementLayerInfo OPTIONAL,
    h263Options             H263Options OPTIONAL
}
IS11172VideoMode          ::=SEQUENCE
{
    constrainedBitstream     BOOLEAN,
    videoBitRate            INTEGER(0..1073741823) OPTIONAL, -- unités: 400 bit/s
    vbvBufferSize           INTEGER(0..262143) OPTIONAL,      -- unités: 16 384 bits
    samplesPerLine          INTEGER(0..16383) OPTIONAL,        -- unités:
                                                                -- échantillons/ligne
}

```


Remplacée par une version plus récente

```
linesPerFrame          INTEGER(0..16383) OPTIONAL,    -- unités: lignes par
                        -- trame
pictureRate            INTEGER(0..15) OPTIONAL,
luminanceSampleRate   INTEGER(0..4294967295) OPTIONAL, -- unités:
                                                                -- échantillons/s
...
}
```

-- Définitions des modes demandés: modes audio

```
AudioMode              ::=CHOICE
{
    nonStandard         NonStandardParameter,
    g711Alaw64k         NULL,
    g711Alaw56k         NULL,
    g711Ulaw64k         NULL,
    g711Ulaw56k         NULL,

    g722-64k           NULL,
    g722-56k           NULL,
    g722-48k           NULL,

    g728                NULL,
    g729                NULL,
    g729AnnexA          NULL,

    g7231               CHOICE
    {
        noSilenceSuppressionLowRate  NULL,
        noSilenceSuppressionHighRate NULL,
        silenceSuppressionLowRate    NULL,
        silenceSuppressionHighRate   NULL
    },

    is11172AudioMode    IS11172AudioMode,
    is13818AudioMode    IS13818AudioMode,

    ...,
    g729wAnnexB         INTEGER(1..256),
    g729AnnexAwAnnexB   INTEGER(1..256),
    g7231AnnexCMode     G7231AnnexCMode,
    gsmFullRate          GSMAudioCapability,
    gsmHalfRate          GSMAudioCapability,
    gsmEnhancedFullRate GSMAudioCapability
}
}
```

```
IS11172AudioMode      ::=SEQUENCE
{
    audioLayer          CHOICE
    {
        audioLayer1     NULL,
        audioLayer2     NULL,
        audioLayer3     NULL
    },

    audioSampling       CHOICE
    {
        audioSampling32k NULL,

```

Remplacée par une version plus récente

```

        audioSampling44k1          NULL,
        audioSampling48k          NULL
    },

    multichannelType              CHOICE
    {
        singleChannel             NULL,
        twoChannelStereo          NULL,
        twoChannelDual            NULL
    },

    bitRate                       INTEGER (1..448),      -- unités: kbit/s
    ...
}

IS13818AudioMode                ::=SEQUENCE
{
    audioLayer                   CHOICE
    {
        audioLayer1              NULL,
        audioLayer2              NULL,
        audioLayer3              NULL
    },

    audioSampling                CHOICE
    {
        audioSampling16k         NULL,
        audioSampling22k05       NULL,
        audioSampling24k         NULL,
        audioSampling32k         NULL,
        audioSampling44k1        NULL,
        audioSampling48k         NULL
    },

    multichannelType             CHOICE
    {
        singleChannel            NULL,
        twoChannelStereo         NULL,
        twoChannelDual           NULL,
        threeChannels2-1         NULL,
        threeChannels3-0         NULL,
        fourChannels2-0-2-0      NULL,
        fourChannels2-2          NULL,
        fourChannels3-1          NULL,
        fiveChannels3-0-2-0      NULL,
        fiveChannels3-2          NULL
    },

    lowFrequencyEnhancement      BOOLEAN,

    multilingual                  BOOLEAN,

    bitRate                       INTEGER (1..1130),      -- unités: kbit/s
    ...
}

G7231AnnexCMode                ::= SEQUENCE
{
    maxAl-sduAudioFrames         INTEGER (1..256),
    silenceSuppression            BOOLEAN,

```

Remplacée par une version plus récente

```
g723AnnexCAudioMode                               SEQUENCE
{
    highRateMode0    INTEGER (27..78),             -- unités: octets
    highRateMode1    INTEGER (27..78),             -- unités: octets
    lowRateMode0     INTEGER (23..66),             -- unités: octets
    lowRateMode1     INTEGER (23..66),             -- unités: octets
    sidMode0         INTEGER (6..17),              -- unités: octets
    sidMode1         INTEGER (6..17),              -- unités: octets
    ...
},
...
}
```

```
-- =====
-- Définitions des modes demandés: modes données
-- =====
```

```
DataMode ::=SEQUENCE
{
    application CHOICE
    {
        nonStandard NonStandardParameter,
        t120         DataProtocolCapability,
        dsm-cc       DataProtocolCapability,
        userData     DataProtocolCapability,
        t84          DataProtocolCapability,
        t434         DataProtocolCapability,
        h224         DataProtocolCapability,
        nlpid        SEQUENCE
        {
            nlpidProtocol DataProtocolCapability,
            nlpidData     OCTET STRING
        },
        dsvdControl  NULL,
        h222DataPartitioning DataProtocolCapability,
        ...,
        t30fax       DataProtocolCapability,
        t140         DataProtocolCapability,
        t38fax       SEQUENCE
        {
            t38FaxProtocol DataProtocolCapability,
            t38FaxProfile  T38FaxProfile
        }
    },
    bitRateINTEGER (0..4294967295), -- unités 100 bit/s
    ...
}
```

```
-- =====
-- Définitions des modes demandés: modes de chiffrement
-- =====
```

```
EncryptionMode ::=CHOICE
{
    nonStandard NonStandardParameter,
    h233Encryption NULL,
    ...
}
```

Remplacée par une version plus récente

```
-- =====  
-- Définitions du temps de propagation aller-retour  
-- =====
```

```
RoundTripDelayRequest ::=SEQUENCE  
{  
    sequenceNumber      SequenceNumber,  
    ...  
}
```

```
RoundTripDelayResponse ::=SEQUENCE  
{  
    sequenceNumber      SequenceNumber,  
    ...  
}
```

```
-- =====  
-- Définitions de la boucle de maintenance  
-- =====
```

```
MaintenanceLoopRequest ::=SEQUENCE  
{  
    type                CHOICE  
    {  
        systemLoop      NULL,  
        mediaLoop        LogicalChannelNumber,  
        logicalChannelLoop LogicalChannelNumber,  
        ...  
    },  
    ...  
}
```

```
MaintenanceLoopAck ::=SEQUENCE  
{  
    type                CHOICE  
    {  
        systemLoop      NULL,  
        mediaLoop        LogicalChannelNumber,  
        logicalChannelLoop LogicalChannelNumber,  
        ...  
    },  
    ...  
}
```

```
MaintenanceLoopReject ::=SEQUENCE  
{  
    type                CHOICE  
    {  
        systemLoop      NULL,  
        mediaLoop        LogicalChannelNumber,  
        logicalChannelLoop LogicalChannelNumber,  
        ...  
    },  
    cause                CHOICE  
    {  
        canNotPerformLoop NULL,  
        ...  
    },  
    ...  
}
```

Remplacée par une version plus récente

```
MaintenanceLoopOffCommand ::=SEQUENCE
{
  ...
}

-----
-- Définitions du mode de communication
-----

CommunicationModeCommand ::=SEQUENCE
{
  communicationModeTable SET SIZE(1..256) OF CommunicationModeTableEntry,
  ...
}

CommunicationModeRequest ::=SEQUENCE
{
  ...
}

CommunicationModeResponse ::=CHOICE
{
  communicationModeTable SET SIZE(1..256) OF CommunicationModeTableEntry,
  ...
}

CommunicationModeTableEntry ::=SEQUENCE
{
  nonStandard SEQUENCE OF NonStandardParameter OPTIONAL,
  sessionID INTEGER(1..255),
  associatedSessionID INTEGER(1..255) OPTIONAL,

  terminalLabel TerminalLabel OPTIONAL, -- s'il est absent,
                                           -- tous les participants à la
                                           -- conférence sont visés

  sessionDescription BMPString (SIZE(1..128)) ,
                      -- session de base ISO/CEI 10646-1 (Unicode)

  dataType CHOICE
  {
    videoData VideoCapability,
    audioData AudioCapability,
    data DataApplicationCapability,
    ...
  },
  mediaChannel TransportAddress OPTIONAL,
  mediaGuaranteedDelivery BOOLEAN OPTIONAL,
  mediaControlChannel TransportAddress OPTIONAL, -- voie RTCPinverse
  mediaControlGuaranteedDelivery BOOLEAN OPTIONAL,
  ...,
  redundancyEncoding RedundancyEncoding OPTIONAL,
  sessionDependency INTEGER (1..255) OPTIONAL,
  destination TerminalLabel OPTIONAL
}

-----
-- Définitions des demandes relatives à la conférence
-----

ConferenceRequest ::=CHOICE
{
  terminalListRequest NULL, -- identique à H.230 TCU (term->MC)
```

Remplacée par une version plus récente

makeMeChair	NULL,	-- identique à H.230 CCA (term->MC)
cancelMakeMeChair	NULL,	-- identique à H.230 CIS (term->MC)
dropTerminal	TerminalLabel,	-- identique à H.230 CCD (term->MC)
requestTerminalID	TerminalLabel,	-- identique à TCP (term->MC)
enterH243Password	NULL,	-- identique à H.230 TCS1(MC->term)
enterH243TerminalID	NULL,	-- identique à H.230 TCS2/TCI
		-- (MC->term)
enterH243ConferenceID	NULL,	-- identique à H.230 TCS3 (MC->term)

enterExtensionAddress	NULL,	-- identique à H.230 TCS4 (GW->term)
requestChairTokenOwner	NULL,	-- identique à H.230 TCA
(term->MC)		
requestTerminalCertificate	SEQUENCE	
{		
terminalLabel	TerminalLabel OPTIONAL,	
certSelectionCriteria	CertSelectionCriteria OPTIONAL,	
sRandom	INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,	-- intervention du demandeur
...		
},		
broadcastMyLogicalChannel	LogicalChannelNumber,	-- similaire à H.230 MCV
makeTerminalBroadcaster	TerminalLabel,	-- similaire à H.230 VCB
sendThisSource	TerminalLabel,	-- similaire à H.230 VCS
requestAllTerminalIDs	NULL,	
remoteMCRequest	RemoteMCRequest	
}		
CertSelectionCriteria	::=SEQUENCE SIZE (1..16) OF Criteria	
Criteria	::=SEQUENCE	
{		
field	OBJECT IDENTIFIER,	-- peut comporter le type de certificat
value	OCTET STRING (SIZE(1..65535)),	
...		
}		
TerminalLabel	::=SEQUENCE	
{		
mcuNumber	McuNumber,	
terminalNumber	TerminalNumber,	
...		
}		
McuNumber	::=INTEGER(0..192)	
TerminalNumber	::=INTEGER(0..192)	
-- =====		
-- Définitions des réponses relatives à la conférence		
-- =====		
ConferenceResponse	::=CHOICE	
{		
mCTerminalIDResponse	SEQUENCE	-- réponse à TCP(identique à TIP)
{		-- envoyé par le MC uniquement
terminalLabel	TerminalLabel,	
}		
}		

Remplacée par une version plus récente

<pre> terminalID ... }, terminalIDResponse { terminalLabel terminalID ... }, conferenceIDResponse { terminalLabel conferenceID ... }, passwordResponse { terminalLabel password ... }, terminalListResponse videoCommandReject terminalDropReject makeMeChairResponse { grantedChairToken deniedChairToken NULL, ... }, ,,,, extensionAddressResponse { extensionAddress ... }, chairTokenOwnerResponse { terminalLabel terminalID ... }, terminalCertificateResponse { terminalLabel certificateResponse ... }, broadcastMyLogicalChannelResponse { grantedBroadcastMyLogicalChannel NULL, deniedBroadcastMyLogicalChannel NULL, ... }, </pre>	<pre> TerminalID, SEQUENCE TerminalLabel, TerminalID, SEQUENCE TerminalLabel, ConferenceID, SEQUENCE TerminalLabel, Password, SET SIZE (1..256) OF TerminalLabel, NULL, NULL, CHOICE NULL, SEQUENCE TerminalID, SEQUENCE TerminalLabel, TerminalID, SEQUENCE TerminalLabel OPTIONAL, OCTET STRING (SIZE(1..65535)) OPTIONAL, CHOICE NULL, NULL, </pre>	<pre> -- réponse à TCS2 ou TCI -- identique à IIS -- (term->MC) -- réponse à TCS3 -- identique à IIS -- (term->MC) -- réponse à TCS1 -- identique à IIS -- (term->MC) -- identique à H.230 VCR -- identique à H.230 CIR -- identique à H.230 CCR -- identique à H.230 CIT -- identique à H.230 CCR -- réponse à TCS4 -- identique à IIS (term->GW) -- réponse à TCA (identique à TIR) -- envoyé par le MC seulement </pre>
---	--	--

Remplacée par une version plus récente

```
makeTerminalBroadcasterResponse      CHOICE
{
    grantedMakeTerminalBroadcaster    NULL,
    deniedMakeTerminalBroadcaster     NULL,
    ...
},
sendThisSourceResponse               CHOICE
{
    grantedSendThisSource             NULL,
    deniedSendThisSource              NULL,
    ...
},
requestAllTerminalIDsResponse        RequestAllTerminalIDsResponse,
remoteMCResponse                     RemoteMCResponse
}

TerminalID                           ::=OCTET STRING (SIZE(1..128))    -- selon H.230
ConferenceID                          ::=OCTET STRING (SIZE(1..32))
Password                              ::=OCTET STRING (SIZE(1..32))

RequestAllTerminalIDsResponse         ::=SEQUENCE
{
    terminalInformation                SEQUENCE OF TerminalInformation,
    ...
}

TerminalInformation                   ::=SEQUENCE
{
    terminalLabel                      TerminalLabel,
    terminalID                         TerminalID,
    ...
}

-- =====
-- Définitions des demandes concernant l'entité MC distante
-- =====

RemoteMCRequest                       ::=CHOICE
{
    masterActivate                     NULL,
    slaveActivate                      NULL,
    deActivate                         NULL,
    ...
}

RemoteMCResponse                      ::=CHOICE
{
    accept                             NULL,
    reject                              CHOICE
    {
        unspecified                    NULL,
        functionNotSupported           NULL,
        ...
    },
    ...
}
```


Remplacée par une version plus récente

-- Définitions relatives aux multiliasons

```
MultilinkRequest ::= CHOICE
{
  nonStandard
  callInformation      NonStandardMessage,
                      SEQUENCE
  {
    numberOfAdditionalConnections  INTEGER (1..65535),
    ...
  },
  addConnection        SEQUENCE
  {
    sequenceNumber      SequenceNumber, -- identificateur unique de demande
    diallingInformation DiallingInformation,
    ...
  },
  removeConnection    SEQUENCE
  {
    connectionIdentifier ConnectionIdentifier,
    ...
  },
  maximumHeaderInterval SEQUENCE
  {
    requestType        CHOICE
    {
      currentIntervalInformation  NULL,
      requestedInterval          INTEGER (0..65535), -- intervalle d'en-tête maximal,
                                          -- millisecondes
      ...
    },
    ...
  },
  ...
}

MultilinkResponse ::= CHOICE
{
  nonStandard
  callInformation      NonStandardMessage,
                      SEQUENCE
  {
    diallingInformation DiallingInformation,
    callAssociationNumber  INTEGER (0..4294967295),
    ...
  },
  addConnection        SEQUENCE
  {
    sequenceNumber      SequenceNumber, -- même valeur que dans la demande
    responseCode        CHOICE
    {
      accepted          NULL,
      rejected          CHOICE
      {
        connectionsNotAvailable  NULL, -- pour n'importe quelle raison technique
      }
    }
  }
}
```

Remplacée par une version plus récente

<pre> userRejected ... }, ... }, }, removeConnection { connectionIdentifier ... }, maximumHeaderInterval { currentInterval ... } ... } </pre>	<pre> NULL, ... }, ... }, }, SEQUENCE ConnectionIdentifier, SEQUENCE INTEGER (0..65535), -- <i>intervalle d'en-tête maximal,</i> -- <i>millisecondes</i> SEQUENCE CHOICE NonStandardMessage, SEQUENCE SEQUENCE ConnectionIdentifier, CHOICE NonStandardMessage, SET SIZE (1..65535) OF DiallingInformationNumber, -- <i>liste de numéros pour tous les canaux supplémentaires;</i> -- <i>uniquement les chiffres de poids faible différents des</i> -- <i>chiffres du numéro correspondant au canal initial</i> INTEGER (1..65535), -- <i>nombre maximal de canaux</i> -- <i>supplémentaires</i> SEQUENCE NumericString (SIZE (0..40)), IA5String (SIZE (1..40)) OPTIONAL, SET SIZE (1..255) OF DiallingInformationNetworkType, </pre>
<pre> MultilinkIndication { nonStandard crcDesired { ... }, excessiveError { connectionIdentifier ... }, ... } </pre>	<pre> CHOICE NonStandardMessage, SEQUENCE SEQUENCE ConnectionIdentifier, CHOICE NonStandardMessage, SET SIZE (1..65535) OF DiallingInformationNumber, -- <i>liste de numéros pour tous les canaux supplémentaires;</i> -- <i>uniquement les chiffres de poids faible différents des</i> -- <i>chiffres du numéro correspondant au canal initial</i> INTEGER (1..65535), -- <i>nombre maximal de canaux</i> -- <i>supplémentaires</i> SEQUENCE NumericString (SIZE (0..40)), IA5String (SIZE (1..40)) OPTIONAL, SET SIZE (1..255) OF DiallingInformationNetworkType, </pre>
<pre> DiallingInformation { nonStandard differential infoNotAvailable ... } </pre>	<pre> CHOICE NonStandardMessage, SET SIZE (1..65535) OF DiallingInformationNumber, -- <i>liste de numéros pour tous les canaux supplémentaires;</i> -- <i>uniquement les chiffres de poids faible différents des</i> -- <i>chiffres du numéro correspondant au canal initial</i> INTEGER (1..65535), -- <i>nombre maximal de canaux</i> -- <i>supplémentaires</i> SEQUENCE NumericString (SIZE (0..40)), IA5String (SIZE (1..40)) OPTIONAL, SET SIZE (1..255) OF DiallingInformationNetworkType, </pre>
<pre> DiallingInformationNumber { networkAddress subAddress networkType ... } </pre>	<pre> SEQUENCE NumericString (SIZE (0..40)), IA5String (SIZE (1..40)) OPTIONAL, SET SIZE (1..255) OF DiallingInformationNetworkType, </pre>

Remplacée par une version plus récente

```
DiallingInformationNetworkType ::=CHOICE
{
    nonStandard          NonStandardMessage,
    n-isdn               NULL,
    gstn                 NULL,
    ...
}

ConnectionIdentifier ::=SEQUENCE
{
    channelTag           INTEGER (0..4294967295), -- tiré de H.MULTILINK
    sequenceNumber       INTEGER (0..4294967295), -- tiré de H.MULTILINK
    ...
}

=====
-- Définitions des messages de commande
=====

-- Message de commande: envoi de l'ensemble de capacités du terminal
=====

SendTerminalCapabilitySet ::=CHOICE
{
    specificRequest      SEQUENCE
    {
        multiplexCapability    BOOLEAN,
        capabilityTableEntryNumbers  SET SIZE (1..65535) OF CapabilityTableEntryNumber
        OPTIONAL,
        capabilityDescriptorNumbers  SET SIZE (1..256) OF CapabilityDescriptorNumber
        OPTIONAL,
        ...
    },
    genericRequest       NULL,
    ...
}

=====
-- Message de commande: chiffrement
=====

EncryptionCommand ::=CHOICE
{
    encryptionSE         OCTET STRING, -- selon H.233, mais sans protection
                                -- contre les erreurs
                                -- demande d'un nouveau IV
    encryptionIVRequest  NULL,
    encryptionAlgorithmID SEQUENCE
    {
        h233AlgorithmIdentifier  SequenceNumber,
        associatedAlgorithm       NonStandardParameter
    },
    ...
}
```

Remplacée par une version plus récente

```
-- =====  
-- Message de commande: commande de flux  
-- =====
```

```
FlowControlCommand ::=SEQUENCE  
{  
    scope CHOICE  
    {  
        logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,  
        resourceID INTEGER (0..65535),  
        wholeMultiplex NULL  
    },  
    restriction CHOICE  
    {  
        maximumBitRate INTEGER (0..16777215), -- unités: 100 bit/s  
        noRestriction NULL  
    },  
    ...  
}
```

```
-- =====  
-- Message de commande: changement ou fin de session  
-- =====
```

```
EndSessionCommand ::=CHOICE  
{  
    nonStandard disconnect NonStandardParameter,  
    NULL,  
    gstnOptions CHOICE  
    {  
        telephonyMode NULL,  
        v8bis NULL,  
        v34DSVD NULL,  
        v34DuplexFAX NULL,  
        v34H324 NULL,  
        ...  
    },  
    ...,  
    isdnOptions CHOICE  
    {  
        telephonyMode NULL,  
        v140 NULL,  
        terminalOnHold NULL,  
        ...  
    }  
}
```

```
-- =====  
-- Message de commande: commandes de conférence  
-- =====
```

```
ConferenceCommand ::=CHOICE  
{  
    broadcastMyLogicalChannel LogicalChannelNumber, -- similaire à H.230 MCV  
    cancelBroadcastMyLogicalChannel LogicalChannelNumber, -- similaire à H.230 Cancel-MCV  
}
```

Remplacée par une version plus récente

```

makeTerminalBroadcaster           TerminalLabel,           -- identique à H.230 VCB
cancelMakeTerminalBroadcaster     NULL,                   -- identique à H.230 Cancel-VCB

sendThisSource                   TerminalLabel,           -- identique à H.230 VCS
cancelSendThisSource             NULL,                   -- identique à H.230/cancel VCS

dropConference                   NULL,                   -- identique à H.230 CCK
...,
substituteConferenceIDCommand     SubstituteConferenceIDCommand
}

SubstituteConferenceIDCommand     ::=SEQUENCE
{
    conferenceIdentifier           OCTET STRING (SIZE(16)),
    ...
}

-- =====
-- Message de commande: commandes diverses de type H.230
-- =====

MiscellaneousCommand             ::=SEQUENCE
{
    logicalChannelNumber           LogicalChannelNumber,
    type                             CHOICE
    {
        equalizeDelay               NULL,                   -- identique à H.230 ACE
        zeroDelay                   NULL,                   -- identique à H.230 ACZ
        multipointModeCommand       NULL,
        cancelMultipointModeCommand NULL,
        videoFreezePicture         NULL,
        videoFastUpdatePicture     NULL,

        videoFastUpdateGOB         SEQUENCE
        {
            firstGOB                 INTEGER (0..17),
            numberOfGOBs           INTEGER (1..18)
        },

        videoTemporalSpatialTradeOff INTEGER (0..31),       -- commande une valeur de compromis

        videoSendSyncEveryGOB       NULL,
        videoSendSyncEveryGOBCancel NULL,

        ...,
        videoFastUpdateMB           SEQUENCE
        {
            firstGOB                 INTEGER (0..255) OPTIONAL,
            firstMB                 INTEGER (1..8192) OPTIONAL,
            numberOfMBs             INTEGER (1..8192),
            ...
        },
        maxH223MUXPDUsize           INTEGER(1..65535),       -- unités: octets
        encryptionUpdate           EncryptionSync,
        encryptionUpdateRequest     EncryptionUpdateRequest,
        switchReceiveMediaOff       NULL,
        switchReceiveMediaOn       NULL,
    }
}

```

Remplacée par une version plus récente

```
progressiveRefinementStart      SEQUENCE
{
  repeatCount                   CHOICE
  {
    doOneProgression            NULL,
    doContinuousProgressions    NULL,
    doOneIndependentProgression NULL,
    doContinuousIndependentProgressions NULL,
    ...
  },
  ...
},
progressiveRefinementAbortOne   NULL,
progressiveRefinementAbortContinuous NULL

},
...
}

KeyProtectionMethod             ::=SEQUENCE – indique comment protéger la nouvelle clé
{
  secureChannel                 BOOLEAN,
  sharedSecret                  BOOLEAN,
  certProtectedKey              BOOLEAN,
  ...
}

EncryptionUpdateRequest         ::=SEQUENCE
{
  keyProtectionMethod           KeyProtectionMethod OPTIONAL,
  ...
}

-- =====
-- Message de commande: reconfiguration du multiplexage H.223
-- =====

H223MultiplexReconfiguration    ::=CHOICE
{
  h223ModeChange                CHOICE
  {
    toLevel0                     NULL,
    toLevel1                     NULL,
    toLevel2                     NULL,
    toLevel2withOptionalHeader    NULL,
    ...
  },
  h223AnnexADoubleFlag          CHOICE
  {
    start                        NULL,
    stop                         NULL,
    ...
  },
  ...
}
}
```

Remplacée par une version plus récente

-- =====
-- Message de commande: commande d'un nouveau canal virtuel ATM
-- =====

```
NewATMVCCCommand ::=SEQUENCE
{
  resourceID          INTEGER(0..65535),
  bitRate             INTEGER(1..65535), -- unités: 64 kbit/s
  bitRateLockedToPCRClock  BOOLEAN,
  bitRateLockedToNetworkClock  BOOLEAN,
  aal                 CHOICE
  {
    aal1              SEQUENCE
    {
      clockRecovery   CHOICE
      {
        nullClockRecovery  NULL,
        srtsClockRecovery  NULL,
        adaptiveClockRecovery  NULL,
        ...
      },
      errorCorrection  CHOICE
      {
        nullErrorCorrection  NULL,
        longInterleaver      NULL,
        shortInterleaver     NULL,
        errorCorrectionOnly  NULL,
        ...
      },
      structuredDataTransfer  BOOLEAN,
      partiallyFilledCells    BOOLEAN,
      ...
    },
    aal5              SEQUENCE
    {
      forwardMaximumSDUSize  INTEGER (0..65535), -- unités: octets
      backwardMaximumSDUSize  INTEGER (0..65535), -- unités: octets
      ...
    },
    ...
  },
  multiplex           CHOICE
  {
    noMultiplex       NULL,
    transportStream   NULL,
    programStream     NULL,
    ...
  },
  reverseParameters  SEQUENCE
  {
    bitRate           INTEGER(1..65535), -- unités: 64 kbit/s
    bitRateLockedToPCRClock  BOOLEAN,
    bitRateLockedToNetworkClock  BOOLEAN,
    multiplex         CHOICE
    {
      noMultiplex     NULL,
      transportStream  NULL,
    }
  }
}
```

Remplacée par une version plus récente

```
        programStream          NULL,
        ...
    },
    ...
},
...
}

-- =====
-- Définitions des messages d'indication
-- =====

-- =====
-- Message d'indication: fonction non comprise
-- =====

-- Permet de retourner une demande, réponse ou commande non comprise

FunctionNotUnderstood          ::=CHOICE
{
    request                      RequestMessage,
    response                     ResponseMessage,
    command                     CommandMessage
}

-- =====
-- Message d'indication: fonction non prise en charge
-- =====

-- Permet de retourner une demande, réponse ou commande non reconnue

FunctionNotSupported          ::=SEQUENCE
{
    cause                        CHOICE
    {
        syntaxError             NULL,
        semanticError           NULL,
        unknownFunction         NULL,
        ...
    },
    returnedFunction            OCTET STRING OPTIONAL,
    ...
}

-- =====
-- Message d'indication: conférence
-- =====

ConferenceIndication          ::=CHOICE
{
    sbeNumber                   INTEGER (0..9),    -- identique à H.230 SBE Number
    terminalNumberAssign        TerminalLabel,    -- identique à H.230 TIA
    terminalJoinedConference     TerminalLabel,    -- identique à H.230 TIN
    terminalLeftConference      TerminalLabel,    -- identique à H.230 TID
    seenByAtLeastOneOther      NULL,             -- identique à H.230 MIV
    cancelSeenByAtLeastOneOther NULL,           -- identique à H.230 cancel MIV
}
```


Remplacée par une version plus récente

```

seenByAll                NULL,                -- similaire à H.230 MIV
cancelSeenByAll         NULL,                -- similaire à H.230 MIV

terminalYouAreSeeing    TerminalLabel,      -- identique à H.230 VIN

requestForFloor        NULL,                -- identique à H.230 TIF

    ...,
withdrawChairToken     NULL,                -- identique à H.230 CCR
                                -- MC-> président
floorRequested         TerminalLabel        -- identique à H.230 TIF
                                -- MC-> président
}

-- =====
-- Message d'indication: indications diverses de type H.230
-- =====

MiscellaneousIndication ::=SEQUENCE
{
    logicalChannelNumber    LogicalChannelNumber,
    type                    CHOICE
    {
        logicalChannelActive    NULL,                -- identique à H.230 AIA et VIA
        logicalChannelInactive  NULL,                -- identique à H.230 AIM et VIS

        multipointConference    NULL,
        cancelMultipointConference  NULL,

        multipointZeroComm      NULL,                -- identique à H.230 MIZ
        cancelMultipointZeroComm  NULL,                -- identique à H.230 cancel MIZ

        multipointSecondaryStatus  NULL,                -- identique à H.230 MIS
        cancelMultipointSecondaryStatus  NULL,                -- identique à H.230 cancel MIS

        videoIndicateReadyToActivate  NULL,                -- identique à H.230 VIR

        videoTemporalSpatialTradeOff  INTEGER (0..31),    -- indique le compromis en cours
        ...,
        videoNotDecodedMBs        SEQUENCE
        {
            firstMB                INTEGER (1..8192),
            numberOfMBs            INTEGER (1..8192),
            temporalReference      INTEGER (0..255),
            ...
        },
        transportCapability      TransportCapability
    },
    ...
}

```

Remplacée par une version plus récente

```
-- =====  
-- Message d'indication: indication de gigue  
-- =====
```

```
JitterIndication ::=SEQUENCE  
{  
  scope CHOICE  
  {  
    logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,  
    resourceID INTEGER (0..65535),  
    wholeMultiplex NULL  
  },  
  estimatedReceivedJitterMantissa INTEGER (0..3),  
  estimatedReceivedJitterExponent INTEGER (0..7),  
  skippedFrameCount INTEGER (0..15) OPTIONAL,  
  additionalDecoderBuffer INTEGER (0..262143) OPTIONAL, -- 262143 est  $2^{18} - 1$   
  ...  
}
```

```
-- =====  
-- Message d'indication: décalage temporel des voies logique H.223  
-- =====
```

```
H223SkewIndication ::=SEQUENCE  
{  
  logicalChannelNumber1 LogicalChannelNumber,  
  logicalChannelNumber2 LogicalChannelNumber,  
  skew INTEGER (0..4095), -- unités: millisecondes  
  ...  
}
```

```
-- =====  
-- Message d'indication: décalage temporel maximal des voies logique H.225.0  
-- =====
```

```
H2250MaximumSkewIndication ::=SEQUENCE  
{  
  logicalChannelNumber1 LogicalChannelNumber,  
  logicalChannelNumber2 LogicalChannelNumber,  
  maximumSkew INTEGER (0..4095), -- unités: millisecondes  
  ...  
}
```

```
-- =====  
-- Message d'indication: indication de l'emplacement de l'entité de commande H.223 (MC)  
-- =====
```

```
MCLocationIndication ::=SEQUENCE  
{  
  signalAddress TransportAddress, -- adresse de signalisation d'appel H.323  
  -- de l'entité qui contient le MC  
  ...  
}
```

Remplacée par une version plus récente

=====
-- Message d'indication: identification du fabricant
=====

```
VendorIdentification ::=SEQUENCE
{
  vendor NonStandardIdentifier,
  productNumber OCTET STRING (SIZE(1..256)) OPTIONAL, -- par fabricant
  versionNumber OCTET STRING (SIZE(1..256)) OPTIONAL, -- par
  -- productNumber
  ...
}
```

=====
-- Message d'indication: indication de la nouvelle voie virtuelle ATM
=====

```
NewATMVCIndication ::=SEQUENCE
{
  resourceID INTEGER(0..65535),
  bitRate INTEGER(1..65535), -- unités: 64 kbit/s
  bitRateLockedToPCRClock BOOLEAN,
  bitRateLockedToNetworkClock BOOLEAN,
  aal CHOICE
  {
    aal1 SEQUENCE
    {
      clockRecovery CHOICE
      {
        nullClockRecovery NULL,
        srtsClockRecovery NULL,
        adaptiveClockRecovery NULL,
        ...
      },
      errorCorrection CHOICE
      {
        nullErrorCorrection NULL,
        longInterleaver NULL,
        shortInterleaver NULL,
        errorCorrectionOnly NULL,
        ...
      },
      structuredDataTransfer BOOLEAN,
      partiallyFilledCells BOOLEAN,
      ...
    },
    aal5 SEQUENCE
    {
      forwardMaximumSDUSize INTEGER (0..65535), -- unités: octets
      backwardMaximumSDUSize INTEGER (0..65535), -- unités: octets
      ...
    },
    ...
  },
  multiplex CHOICE
  {
    noMultiplex NULL,
    transportStream NULL,
  }
}
```

Remplacée par une version plus récente

```

    programStream          NULL,
    ...,
},
...,
reverseParameters        SEQUENCE
{
    bitRate                INTEGER(1..65535),      -- unités: 64 kbit/s
    bitRateLockedToPCRClock  BOOLEAN,
    bitRateLockedToNetworkClock  BOOLEAN,
    multiplex              CHOICE
    {
        noMultiplex        NULL,
        transportStream    NULL,
        programStream      NULL,
        ...,
    },
    ...,
}
}

-- =====
-- Message d'indication: entrées de l'utilisateur
-- =====

UserInputIndication      ::=CHOICE
{
    nonStandardAlphanumeric  NonStandardParameter,
                             GeneralString,
    ...,
    userInputSupportIndication CHOICE
    {
        nonStandardBasicString  NonStandardParameter,
        nonStandardIA5String     NULL,
        nonStandardGeneralString NULL,
        ...,
    },
    signal                   SEQUENCE
    {
        signalType              IA5String (SIZE (1) ^ FROM ("0123456789#*ABCD!")),
        duration                 INTEGER (1..65535) OPTIONAL, -- millisecondes
        rtp                      SEQUENCE
        {
            {
                timestamp        INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL,
                expirationTime    INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL,
                logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
                ...,
            } OPTIONAL,
            ...,
        },
        signalUpdate            SEQUENCE
    {
        duration                 INTEGER (1..65535), -- millisecondes
        rtp                      SEQUENCE
    {

```

Remplacée par une version plus récente

```
    logicalChannelNumber      LogicalChannelNumber,  
        ...  
    } OPTIONAL,  
    ...  
}
```

END

ANNEXE B

Messages: définitions sémantiques

La présente annexe donne les définitions sémantiques et les contraintes applicables aux éléments de syntaxe définis dans le paragraphe précédent.

MultimediaSystemControlMessage: choix de types de messages. Les messages définis dans la présente Recommandation sont classés comme messages de demande, de réponse, de commande et d'indication d'état.

RequestMessage: entraîne une action du terminal distant et requiert une réponse immédiate de celui-ci. Le message nonStandard peut être utilisé pour envoyer des demandes hors normes.

ResponseMessage: message émis en réponse à un message de demande. Le message nonStandard peut être utilisé pour transmettre des réponses hors normes.

CommandMessage: message entraînant une action mais n'impliquant pas de réponse explicite. Le message nonStandard peut être utilisé pour envoyer des commandes hors normes.

IndicationMessage: message contenant des informations qui ne nécessitent pas d'action ou de réponse. Le message nonStandard peut être utilisé pour envoyer des indications hors normes.

NonStandardParameter: sert à indiquer un paramètre hors normes; il se compose d'un code d'identification et des paramètres effectifs qui sont codés comme une chaîne d'octets.

NonStandardIdentifier: sert à identifier un type de paramètre hors normes. Il s'agit soit d'un identificateur d'objet, soit d'un identificateur de type H.221 représenté par une chaîne d'octets comprenant exactement quatre octets qui sont l'indicatif de pays (octet 1 selon la Recommandation T.35 [28]; octet 2*), le code de fabricant (les deux octets suivants*) *= affectation nationale. Les codes de fabricant sont les mêmes que ceux qui sont attribués pour les besoins de la Recommandation H.320 [22]. Les identificateurs hors normes H.245 peuvent être du type "objet" ou du type "h221NonStandard" à la discrétion du fabricant définissant le message hors normes, étant donné que les identificateurs d'objet et les messages h221NonStandard proviennent de domaines disjoints et ne peuvent pas être confondus. Cependant, étant donné que les messages h221NonStandard sont également utilisés par la Recommandation H.320, de tels messages proviennent du même domaine que les messages H.320 et devront avoir la même signification.

B.1 Messages de choix du mode maître ou esclave

Cet ensemble de messages est utilisé par un protocole visant à choisir quel terminal est le terminal maître et quel autre terminal est le terminal esclave.

B.1.1 Choix du mode maître ou esclave

Ce message est envoyé d'une entité MSDSE vers une entité MSDSE homologue.

Remplacée par une version plus récente

terminalType est un numéro qui identifie différents types de terminaux tels que les terminaux, les ponts de conférence et les passerelles. L'attribution de valeurs vers les types de terminaux est hors du domaine d'application de la présente Recommandation.

Le nombre statusDeterminationNumber est un nombre aléatoire dans le domaine $0..2^{24}-1$.

B.1.2 Acquittement du choix de mode maître ou esclave

Ceci est utilisé pour confirmer quel est le terminal maître ou quel est le terminal esclave, comme cela est indiqué par la décision. Quand la décision est du type maître, le terminal recevant ce message est le terminal maître et quand la décision est du type esclave, c'est le terminal esclave.

B.1.3 Refus du choix du mode maître ou esclave

Ceci est utilisé pour refuser le message MasterSlaveDetermination. Quand la raison est du type identicalNumbers, le refus était dû à des nombres aléatoires qui sont équivalents et aux types de terminaux qui sont les mêmes.

B.1.4 Libération sur temporisation du choix de mode maître ou esclave

Ceci est envoyé dans le cas d'une temporisation.

B.2 Messages de capacités des terminaux

Cet ensemble de messages permet d'assurer l'échange des capacités entre les deux terminaux.

B.2.1 Aperçu général

Le terminal émetteur attribue un numéro dans un tableau capabilityTable pour chaque mode individuel dans lequel le terminal peut fonctionner. Par exemple, l'audio selon G.723.1, l'audio selon G.728 et le format CIF de la vidéo selon H.263 se verraient attribuer des numéros distincts.

Ces numéros de capacités sont groupés dans des structures AlternativeCapabilitySet. Chaque AlternativeCapabilitySet indique que le terminal peut fonctionner dans exactement un mode énuméré dans l'ensemble. Par exemple, si un ensemble AlternativeCapabilitySet énumère les 3 valeurs {G.711, G.723.1, G.728}, cela signifie que le terminal peut fonctionner dans l'un quelconque de ces modes audio, mais pas plus d'un.

Ces structures AlternativeCapabilitySet sont groupées en structures simultaneousCapabilities. Chacune de celles-ci indique un ensemble de modes que le terminal est capable d'utiliser simultanément. Par exemple, une structure simultaneousCapabilities contenant les deux structures AlternativeCapabilitySet {H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728} signifie que le terminal peut faire fonctionner simultanément l'un ou l'autre des codecs vidéo avec n'importe lequel des codecs audio. L'ensemble simultaneousCapabilities {{H.261}, {H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728}} signifie que le terminal peut faire fonctionner simultanément deux canaux vidéo et un canal audio; un canal vidéo selon H.261, un autre canal vidéo selon la Recommandation H.261 ou la Recommandation H.263, et un canal audio selon une des Recommandations G.711, G.723.1 ou G.728.

NOTE – Les capacités réelles enregistrées dans le tableau de capacités capabilityTable sont souvent plus complexes que celles présentées ici. Par exemple, chaque capacité H.263 indique des détails incluant la possibilité d'utiliser différents formats d'image à des intervalles d'image minimaux donnés, de même que la possibilité d'utiliser des modes de codage facultatifs.

Les capacités totales du terminal sont décrites par un ensemble de structures CapabilityDescriptor, chacune d'elle étant une structure simultaneousCapabilities unique et un numéro capabilityDescriptorNumber. En envoyant plus d'un descripteur CapabilityDescriptor, le terminal peut signaler les dépendances entre les modes de fonctionnement en décrivant différents ensembles

Remplacée par une version plus récente

de modes qu'il peut simultanément utiliser. Par exemple, un terminal disposant de deux structures CapabilityDescriptor, l'une {{H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728}} comme dans l'exemple antérieur et l'autre {{H.262}, {G.711}} signifie que le terminal peut également faire fonctionner le codec vidéo H.262, mais uniquement avec un codec audio G.711 de faible complexité.

Les terminaux peuvent ajouter dynamiquement des capacités durant une session de communication en ajoutant des structures supplémentaires CapabilityDescriptor, ou en retirant des capacités en envoyant des structures révisées CapabilityDescriptor. Tous les terminaux devront transmettre au moins une structure CapabilityDescriptor.

B.2.2 Ensemble de capacités des terminaux

Ce message contient des informations sur les capacités du terminal à fonctionner en émission et réception. Il indique également la version de la présente Recommandation qui est utilisée. Il est envoyé d'une entité CESE sortante vers une entité CESE homologe entrante.

Le paramètre sequenceNumber est utilisé pour désigner des instances d'ensembles TerminalCapabilitySet de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

Le paramètre protocolIdentifier est utilisé pour indiquer la version de la présente Recommandation qui est utilisée. L'Annexe A énumère les identificateurs d'objet définis en vue de leur utilisation dans la présente Recommandation.

Le paramètre multiplexCapability indique les possibilités relatives au multiplexage et à la couche d'adoption au réseau. Un terminal devra inclure le paramètre multiplexCapability dans le premier ensemble TerminalCapabilitySet envoyé.

Le paramètre V75Capability indique les capacités de l'entité de commande selon V.75. Le paramètre audioHeader indique la capacité de l'en-tête audio V.75.

B.2.2.1 Tableau de capacités

Un tableau de capacités est une liste numérotée de capacités. Un terminal devra pouvoir effectuer tout ce qui est énuméré dans son tableau de capacités, mais ne devra pas nécessairement pouvoir réaliser plus d'une de ces capacités.

Un ensemble TerminalCapabilitySet peut contenir zéro entrée de tableau CapabilityTableEntry ou davantage. Au début, aucune entrée de tableau n'est définie. Quand une entrée CapabilityTableEntry est reçue, elle remplace l'entrée CapabilityTableEntry préalablement reçue avec le même numéro CapabilityTableEntryNumber. Une entrée CapabilityTableEntry sans capacité peut être utilisée pour éliminer l'entrée CapabilityTableEntry préalablement reçue avec le même numéro CapabilityTableEntryNumber.

B.2.2.2 Descripteurs de capacité

Les descripteurs CapabilityDescriptors sont utilisés pour indiquer les capacités de fonctionnement du terminal en émission et réception. Chaque descripteur de capacité CapabilityDescriptor est une déclaration indépendante sur les capacités du terminal.

Le numéro capabilityDescriptorNumber est utilisé pour numéroter les descripteurs de capacités CapabilityDescriptors. Si un terminal a une préférence pour le mode dans lequel il voudrait émettre ou recevoir, et s'il veut l'exprimer lorsqu'il transmet ses capacités, il peut le faire en donnant des valeurs faibles aux numéros capabilityDescriptorNumber des descripteurs CapabilityDescriptors qui correspondent au mode ou aux modes préférentiel(s).

L'ensemble simultaneousCapabilities est un ensemble d'ensembles AlternativeCapabilitySet. Cet ensemble est utilisé pour énumérer les capacités simultanées du terminal.

Remplacée par une version plus récente

Un ensemble `AlternativeCapabilitySet` est une séquence de numéros `CapabilityTableEntryNumber`. Seules les entrées `CapabilityTableEntry`s qui ont été définies devront être présentes dans un ensemble `AlternativeCapabilitySet`, bien qu'il soit possible de définir des entrées `CapabilityTableEntry`s et de s'y référer dans le même ensemble `TerminalCapabilitySet`. Si un terminal a une préférence pour le mode dans lequel il aimerait émettre ou recevoir, et s'il veut l'exprimer lorsqu'il émet ses capacités, il peut le faire en énumérant les éléments dans `AlternativeCapabilitySets` par ordre de préférence décroissante.

Un terminal doit être à même de mettre en œuvre simultanément n'importe quelle capacité provenant de chaque ensemble `AlternativeCapabilitySet` énuméré dans `simultaneousCapabilities`.

Au moins un descripteur de capacités devra avoir la structure suivante: Il devra y avoir au moins un ensemble `AlternativeCapabilitySet` contenant seulement les possibilités d'un type de support unique pour chaque type de média que le terminal peut utiliser. Ceci est destiné à assurer que le terminal distant peut choisir un mode de transmission incluant au moins une instance de chaque type de média que le récepteur peut utiliser.

NOTE 1 – La répétition d'une capacité dans un ensemble `AlternativeCapabilitySet` est superflue et ne donne pas d'autres informations, alors que la répétition d'une capacité dans différents ensembles `AlternativeCapabilitySets` pour le même `CapabilityDescriptor` indique la possibilité d'une instance supplémentaire, simultanée de la capacité donnée.

NOTE 2 – Les terminaux qui ne peuvent pas modifier l'attribution de ressources peuvent indiquer complètement leurs capacités en utilisant un descripteur `CapabilityDescriptor` unique.

B.2.2.3 Capacités

Les choix `receiveVideoCapability`, `receiveAudioCapability`, `receiveDataApplicationCapability` et `receiveUserInputCapability` indiquent la capacité de recevoir selon les capacités qui sont respectivement `VideoCapability`, `AudioCapability`, `DataApplicationCapability` et `UserInputCapability`.

Les choix `transmitVideoCapability`, `transmitAudioCapability`, `transmitDataApplicationCapability` et `transmitUserInputCapability` indiquent la capacité d'émettre selon les capacités qui sont respectivement `VideoCapability`, `AudioCapability`, `DataApplicationCapability` et `UserInputCapability`.

Les choix `receiveAndTransmitVideoCapability`, `receiveAndTransmitAudioCapability`, `receiveAndTransmitDataApplicationCapability` et `receiveAndTransmitUserInputCapability` indiquent la capacité de recevoir et d'émettre selon les capacités qui sont respectivement `VideoCapability`, `AudioCapability`, `DataApplicationCapability` et `UserInputCapability`. Ces codages peuvent être utilisés pour indiquer que les capacités d'émission et de réception ne sont pas indépendantes.

Le paramètre booléen `h233EncryptionTransmitCapability`, quand il est mis à la valeur "vrai", indique que le terminal assure le chiffrement selon les Recommandations H.233 [14] et H.234 [15].

Le temps de réponse `h233IVResponseTime` se mesure en millisecondes et il indique le temps minimal que le récepteur demande à l'émetteur d'attendre après que la transmission d'un message IV soit achevée avant de commencer à utiliser le nouveau vecteur IV. Le moyen de transmettre le vecteur IV n'est pas défini dans la présente Recommandation.

`ConferenceCapability` indique diverses capacités de conférence.

Remplacée par une version plus récente

h235SecurityCapability indique les capacités que le terminal accepte selon la Recommandation H.235 [16]. Le champ mediaCapability désigne les entrées du tableau de capacités qui ne contiennent pas une capacité de transmission, de réception ou de réception et de transmission audio, vidéo ou d'application de données, ou encore une capacité similaire indiquée par un paramètre NonStandardParameter uniquement.

EncryptionAuthenticationAndIntegrity indique quelles capacités de chiffrement, d'authentification et d'intégrité sont prises en charge pour la capacité mediaCapability notifiée. La capacité mediaCapability définit les algorithmes audio, vidéo ou de données acceptés ainsi que les méthodes de répartition assurés (par exemple réception, transmission ou réception et transmission).

Le paramètre maxPendingReplacementFor indique le nombre maximal d'opérations d'ouverture de voie logique autorisées simultanément dans l'état REPLACEMENT PENDING (en attente de remplacement). Cet état intervient lorsqu'une voie logique a été établie à l'aide du paramètre replacementFor sans, toutefois, que la voie logique remplacée soit déjà fermée.

B.2.2.4 Capacités de multiplexage

La structure MultiplexCapability contient des capacités qui se rapportent au multiplexage et à l'interface réseau. Un terminal doit envoyer le paramètre MultiplexCapability dans le premier TerminalCapabilitySet envoyé. Sauf indication contraire, ces capacités sont des capacités de réception.

H222Capability: indique les capacités de multiplexage et d'interface réseau qui sont spécifiques au multiplex défini dans la Recommandation H.222.1 [9].

Le paramètre numberOfVCs indique combien de canaux virtuels (VC, *virtual channel*) ATM simultanés peuvent être utilisés par le terminal. Cela comprend tous les canaux virtuels qui véhiculent les données conformément à H.245, T.120, DSM-CC ou tout autre type de données, et tous les circuits virtuels qui contiennent les informations audiovisuelles, mais ne comprend pas le canal virtuel (VC) utilisé pour la signalisation selon la Recommandation Q.2931 [26].

Le paramètre vcCapability est un ensemble dont la taille est égale à la valeur numberOfVCs, qui indique les capacités présentes pour chaque canal virtuel (VC) disponible.

La séquence aal1 indique, le cas échéant, quelle est la capacité et quelles sont les options acceptées pour la couche d'adaptation 1 de l'ATM, comme cela est spécifié dans la Recommandation I.363 [25]. Les codages sont définis dans le Tableau B.1.

Tableau B.1/H.245 – Codages de la couche d'adaptation 1 de l'ATM

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
nullClockRecovery	Pas de mécanisme de récupération de la fréquence d'horloge de la source: transport sur circuit synchrone.
srtsClockRecovery	Mécanisme de récupération de la fréquence d'horloge de la source par horodatage résiduel synchrone.
adaptativeClockRecovery	Mécanisme adaptatif de récupération de la fréquence d'horloge de la source.
nullErrorCorrection	Aucune correction d'erreurs n'est assurée.

Remplacée par une version plus récente

Tableau B.1/H.245 – Codages de la couche d'adaptation 1 de l'ATM (*fin*)

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
longInterleaver	La méthode de correction d'erreurs sans voie de retour pour le transport de signaux sensibles aux pertes est disponible.
shortInterleaver	La méthode de correction d'erreurs sans voie de retour pour le transport de signaux sensibles aux retards est disponible.
errorCorrectionOnly	La méthode de correction d'erreurs sans voie de retour sans entrelacement des cellules est disponible.
structuredDataTransfer	Le transfert des données structurées est pris en charge.
partiallyFilledCells	Les cellules remplies partiellement sont prises en charge.

La séquence `aal5` indique, le cas échéant, quelles capacités de la couche d'adaptation 5 de l'ATM et quelles options sont assurées, comme cela est spécifié dans la Recommandation I.363 [25]. Les tailles `forwardMaximumSDUSize` et `backwardMaximumSDUSize` indiquent la taille maximale de paquets CPCS-SDU dans les sens avant et arrière, mesurée en octets. L'une des couches Adaptation `aal1` ou `aal5`, voire les deux couches, doivent être présentes.

Les variables booléennes `transportStream` et `programStream`, quand elles sont mises à "Vrai", indiquent la possibilité de prendre en compte respectivement les multiplex du flux de transport et du flux de programme [8].

La variable `availableBitRates` indique les capacités en débit pour le canal virtuel. C'est une séquence de différents débits qui peut être utilisée, mesurée en unités de 64 kbit/s. Les débits sont énumérés par ordre décroissant, à partir du débit utilisable le plus élevé. Les débits utilisés peuvent être indiqués comme des valeurs distinctes en utilisant le paramètre `singleBitRate` de champ, ou comme une gamme de débits `rangeOfBitRates` allant du débit `lowerBitRate` au débit `HigherBitRate`, ce qui indique que toutes les valeurs comprises entre la limite inférieure et la limite supérieure, y compris les limites elles-mêmes, sont utilisables. Les débits indiqués sont mesurés au niveau de la couche AAL-SAP.

La séquence `aal1ViaGateway` indique, lorsqu'elle est présente, la capacité de prise en charge de la couche d'adaptation ATM 1 grâce à des passerelles de conversion AAL1/5. Les codes sont les mêmes que ceux de la séquence `aal1`. La séquence `Q2931Address` indique un ou plusieurs ensembles de numéros et de sous-adresses Q.2931.

H223Capability: indique les capacités spécifiques au multiplex selon H.223 [10].

La variable booléenne `transportWithI-frames`, quand elle est mise à "Vrai", indique que le terminal peut envoyer et recevoir des messages sur les canaux de commande en utilisant des trames I du protocole LAPM comme cela est défini dans V.42 [37].

Les variables booléennes `videoWithAL1`, `videoWithAL2`, `videoWithAL3`, `audioWithAL1`, `audioWithAL2`, `audioWithAL3`, `dataWithAL1`, `dataWithAL2` et `dataWithAL3`, quand elles sont mises à "Vrai", indiquent la capacité de recevoir le type de média donné (vidéo, audio ou données) en utilisant la couche d'adaptation donnée (AL1, AL2, ou AL3).

Les nombres entiers `maximumA12SDUSize` et `maximumA13SDUSize` indiquent le nombre maximal d'octets dans chaque SDU que le terminal peut recevoir en utilisant la couche d'adaptation de type 2 et de type 3 respectivement.

Le nombre `maximumDelayJitter` indique la gigue maximale de multiplexage crête à crête que l'émetteur va engendrer. Elle est mesurée en millisecondes. La gigue de multiplexage est définie comme la différence de temps entre le moment où le premier octet d'une trame audio est délivré dans

Remplacée par une version plus récente

le flux multiplexé et le moment où il serait délivré sur un canal à débit constant ne comportant pas de multiplex.

h223MultiplexTableCapability: indique les capacités du terminal à recevoir et traiter des entrées de tableau de multiplexage.

Le paramètre "de base" indique que le multiplex ne peut recevoir que les descripteurs MultiplexEntryDescriptors de base tels qu'ils sont définis dans la Recommandation H.223 [10].

Le paramètre "amélioré" indique que le multiplex peut recevoir des descripteurs MultiplexEntryDescriptors améliorés avec les paramètres additionnels définis ci-dessous.

Le paramètre maximumNestingDepth indique la profondeur d'imbrication maximale sur les champs subElementList invoqués de façon récurrente. Les paramètres MultiplexEntryDescriptor qui n'utilisent pas le champ subElementList seront considérés comme ayant un niveau d'imbrication nul.

Le paramètre maximumElementListSize indique le nombre maximal des champs dans la séquence ASN.1.

Le paramètre maximumSubElementListSize indique le nombre de sous-élément dans la liste subElementList.

Le paramètre booléen maxMUXPDUSizeCapability, quand il est mis à "Vrai", indique que l'émetteur est capable de limiter la taille transmise des paquets MUX-PDU H.223. Il n'a pas de signification lorsqu'il fait partie d'une capacité de réception.

Le paramètre booléen nsrpSupport, quand il est mis à "Vrai", indique la prise en charge du mode NSRP spécifié dans l'Annexe A/H.324.

MobileOperationTransmitCapability: indique la capacité de transmettre les couches de multiplexage décrites à l'Annexe A/H.223 et à l'Annexe B/H.223.

Le paramètre booléen h223AnnexA, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe A/H.223.

Le paramètre booléen h223AnnexADoubleFlag, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe A/H.223 avec le mode double fanion optionnel.

Le paramètre booléen h223AnnexB, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe B/H.223.

Le paramètre booléen h223AnnexBwithOptionalHeaderField, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe B/H.223 avec un champ d'en-tête optionnel.

h223AnnexCCapability: indique la capacité de recevoir et de traiter des unités AL-PDU comme décrit à l'Annexe C/H.223, avec la condition suivante.

Les paramètres booléens videoWithAL1M, videoWithAL2M, videoWithAL3M, audioWithAL1M, audioWithAL2M, audioWithAL3M, dataWithAL1M, dataWithAL2M et dataWithAL3M, quand ils sont mis à "Vrai", indiquent la capacité de recevoir le type de média spécifié (vidéo, audio ou données) au moyen de la couche d'adaptation indiquée (AL1M, AL2M ou AL3M).

Le paramètre alpduInterleaving, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité de recevoir et de traiter des unités AL-PDU faisant l'objet d'un entrelacement.

L'entier maximal AL1MPDUSize indique le nombre maximal d'octets dans chaque unité PDU que le terminal peut recevoir lorsqu'il utilise la couche d'adaptation AL1M.

Remplacée par une version plus récente

Les nombres entiers `maximumAL2MSDUSize` et `maximumAL3MSDUSize` indiquent le nombre maximal d'octets de chaque unité SDU que le terminal peut recevoir au moyen de la couche d'adaptation AL2M et AL3M, respectivement.

V76Capability: indique des capacités propres au multiplex défini dans la Recommandation V.76.

Le paramètre `suspendResumeCapabilitywAddress` indique la capacité de mettre en œuvre la procédure d'interruption/reprise V.76 avec un champ d'adresse. Le paramètre `suspendResumeCapabilitywoAddress` indique la capacité de mettre en œuvre la procédure V.76 d'interruption/reprise sans champ d'adresse.

Le paramètre `rejCapability` indique la capacité de la fonction de correction d'erreurs du multiplex V.76 à mettre en œuvre des refus.

Le paramètre `sREJCapability` indique la capacité de la fonction de correction d'erreurs du multiplex V.76 à mettre en œuvre des refus sélectifs.

Le paramètre `mREJCapability` indique la capacité de la fonction de correction d'erreurs du multiplex V.76 à mettre en œuvre plusieurs refus sélectifs.

Le paramètre `crc8bitCapability` correspond à la capacité du multiplex à utiliser des CRC de 8 bits.

Le paramètre `crc16bitCapability` correspond à la capacité du multiplex à utiliser des CRC de 16 bits.

Le paramètre `crc32bitCapability` correspond à la capacité du multiplex à utiliser des CRC de 32 bits.

Le paramètre `uihCapability` indique la possibilité de mise en œuvre de trames UIH selon V.76.

Le paramètre `numOfDLCs` indique le nombre de voies DLC que le multiplex V.76 peut mettre en œuvre.

Le paramètre `twoOctetAddressFieldCapability` indique la possibilité d'un multiplex V.76 à mettre en œuvre un champ d'adresse de deux octets.

Le paramètre `loopBackTestCapability` indique la mise en œuvre de boucle selon la Recommandation V.76. Le paramètre `n401Capability` indique la valeur maximale du nombre N401 décrit dans la Recommandation V.76. Le paramètre `maxWindowSizeCapability` indique la taille maximale de la fenêtre que le multiplex V.76 peut mettre en œuvre.

H2250Capability: indique des capacités propres à la couche de mise en paquets des supports d'information selon H.225.0.

Le paramètre `maximumAudioDelayJitter` indique la valeur de remise crête à crête maximale des paquets du signal audio vers la couche transport que l'émetteur produira. Il se mesure en millisecondes.

Le paramètre `receiveMultipointCapability` les capacités de réception d'un terminal dans une conférence multipoint.

Le paramètre `transmitMultipointCapability` les capacités d'émission d'un terminal dans une conférence multipoint.

Le paramètre `receiveAndTransmitMultipointCapability` les capacités de réception et d'émission d'un terminal dans une conférence multipoint.

Le paramètre `mcCapability` indique la possibilité d'un terminal à se comporter en entité de commande multipoint (MC) dans une conférence à architecture centralisée ou répartie.

Le paramètre `rtcpVideoControlCapability` indique la possibilité de traitement des deux messages acquittement négatif (NACK, *negative acknowledgement*) et demande de rafraîchissement intra complet (FIR, *full intra request*) du protocole RTCP à la fois dans un terminal.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `MediaPacketizationCapability` indique quel algorithme facultatif de mise en paquets du média est accepté par le point d'extrémité.

Le paramètre `h261aVideoPacketization` indique que le format de remplacement faisant appel au protocole RTP pour les données vidéo H261, décrit dans la Recommandation H.225.0 est utilisé.

`rtpPayloadType` indique les systèmes de mise en paquets de capacité utile de protocole RTP pris en charge par le point d'extrémité, comme suit.

L'élément "payloadDescriptor" identifie la sémantique associée au type de capacité utile: si le numéro rfc est choisi, il indique le commentaire officiel de l'IETF dans lequel le format de la capacité utile est défini. Les commentaires RFC périmés ne doivent pas être cités en référence ici. Si le composant "oid" est choisi, il indique un format de capacité utile qui est spécifié dans le cadre d'une Recommandation définie par l'UIT ou d'une Norme internationale définie par l'ISO et enregistrée dans le document correspondant avec cet identificateur d'objet. Cela s'applique également aux deux voies logiques d'échange de capacités et d'ouverture.

Le type de capacité utile peut être inclus pour indiquer le type associé à ce format. S'il est utilisé lors de l'échange de capacités, ce champ doit être mis à un type de capacité utile assigné statiquement, s'il en existe un pour ce format. Sinon, le type de capacité utile doit être omis. S'il est utilisé conjointement avec le message d'ouverture de voie logique, le type de capacité utile doit indiquer la valeur du type de capacité à utiliser. Si un type de capacité dynamique est choisi, les valeurs des champs de type de capacité et de type de capacité dynamique doivent concorder.

`TransportCapability` indique des capacités de transport facultatives telles que qualité de service et type de voie support.

`redundancyEncodingCapability` indique quels modes de codage redondant sont acceptés, le cas échéant. Pour chaque entrée de capacité, `redundancyEncodingMethod` spécifie le type de codage à utiliser, le codage primaire et les codages secondaires pris en charge pour le codage primaire. Le choix des systèmes de codage dépend du mode choisi. `rtpAudioRedundancyEncoding` désigne le codage audio redondant; si ce mode est la méthode `redundancyEncodingMethod` choisie, seuls les nombres `CapabilityEntryNumbers` applicables aux codages audio sont valables. `rtpH263VideoRedundancyEncoding` indique que le codage vidéo redondant selon la Recommandation H.263 et l'Annexe N est possible ou qu'une voie logique doit être ouverte au moyen du codage vidéo redondant vidéo. Des paramètres additionnels sont fournis:

`numberOfThreads` indique le nombre maximal de chemins que l'émetteur/récepteur peut accepter pendant l'échange de capacités; ce paramètre contient le nombre réel de chemins pour un flux spécifique lors de l'ouverture d'une voie logique;

`framesBetweenSyncPoints` définit le nombre maximal de trames vidéo susceptibles d'être transmises (somme des trames contenues dans tous les chemins) entre deux points de synchronisation de tous les chemins pendant l'échange de capacités; ce paramètre définit le nombre réel de trames pour un flux spécifique lors de l'ouverture d'une voie logique;

`frameToThreadMapping` définit les modes acceptés par un émetteur/récepteur pendant l'échange de capacités, ainsi que le mode à utiliser lors de l'ouverture d'une voie logique: la valeur "round-robin" indique que les trames sont affectées à tour de rôle aux chemins, la première trame après un point de synchronisation étant affecté au chemin 0, la deuxième au chemin 1 et ainsi de suite. Le format personnalisé "custom" permet d'affecter des mappages arbitraires de trames avec les chemins; pendant l'échange de capacités, la prise en charge du format "custom" est indiquée par le choix de cet élément et le codage d'une SEQUENCE arbitraire (éventuellement vide). La prise en charge des formats "custom" implique celle des mappages effectués à tour de rôle.

Remplacée par une version plus récente

containedThreads s'applique uniquement aux commandes d'ouverture de voies logiques: ce paramètre indique quels chemins sont transmis à la voie logique à ouvrir. Une voie logique peut contenir de 1 à 15 chemins, mais deux voies logiques ne doivent pas contenir le même chemin.

En cas de codage rtpH263VideoRedundancyEncoding, le paramètre secondaryEncoding ne doit pas être présent; cela s'applique également à H2250ModeParameters et aux structures ASN.1 RedundancyEncoding de la Recommandation H.245.

Lorsqu'une voie logique est ouverte pour le codage par redondance vidéo, la voie logique contenant le chemin 0 sera ouvert en premier et toutes les autres voies logiques y feront référence au moyen du paramètre forwardLogicalChannelDependency du message OpenLogicalChannel.

LogicalChannelSwitchingCapability indique la capacité d'un récepteur de sélectionner le flux (par exemple la voie logique) traité à partir des commandes switchReceiveMedia On/Off.

t120DynamicPortCapability indique que le point d'extrémité peut envoyer un appel T.120 [32] à une adresse de transport dynamique et non à l'adresse de point d'accès normalisé connu défini dans la Recommandation T.123 [33].

Le paramètre MultipointCapability indique les capacités d'un terminal inhérentes aux conférences multipoint.

Le paramètre multicastCapability indique la capacité d'un terminal de diffuser les trafics audio et vidéo à plusieurs destinataires.

Le paramètre multiUniCastConference indique la capacité d'un terminal de participer à une conférence faisant appel à des transmissions dédiées vers plusieurs destinataires.

Le paramètre MediaDistributionCapability indique les capacités en émission et en réception d'un support de transmission d'un terminal dans une conférence multipoint. Les paramètres "centralizedControl" et "centralizedAudio" seront mis à "Vrai" pour les terminaux H.323. Si la vidéo est mise en œuvre, le paramètre "centralizedVidéo" sera mis à "Vrai". Si les protocoles T.120 sont mis en œuvre, la capacité "Centralized Data T.120 Data Application" sera présente.

Les paramètres audio, commande et vidéo, de type centralisé ou réparti, indiquent la capacité d'un terminal à participer à une conférence pour laquelle ce ou ces types sont utilisés par les supports de communication. Les paramètres "centralizedData" et "distributedData" indiquent la capacité d'un terminal à participer à une conférence avec ces types d'architecture de transmission des supports d'information par leurs protocoles "Data Application Protocol" dédiés. La capacité MediaDistributionCapability est une séquence pour permettre la déclaration de capacités simultanées (c'est-à-dire l'audio de type centralisé avec la vidéo de type réparti ou la vidéo de type centralisé avec l'audio de type réparti, ou des capacités données propres selon le protocole "Data Application Protocol").

qOSCapabilities indique des capacités de qualité de service telles que les paramètres RSVParameters et ATMPParameters.

mediaChannelCapabilities indique de quelle manière le média peut être acheminé. IP-UDP indique que le point d'extrémité assure le transport du média dans une couche de réseau IP et une couche de transport UDP. IP-TCP indique que le point d'extrémité assure le transport du média dans une couche de réseau IP et une couche de transport TCP. La valeur atm-AAL5-UNIDIR indique que le point d'extrémité assure le transport du média sur un circuit unidirectionnel virtuel ATM AAL5. La valeur atm-AAL5-BIDIR indique que le point d'extrémité assure le transport du média sur un circuit bidirectionnel virtuel ATM AAL5.

RSVParameters indique des informations de paramètres spécifiques concernant le protocole RSVP.

Remplacée par une version plus récente

ATMParameters indique des informations de paramètres spécifiques concernant un circuit virtuel ATM.

QosMode indique si le mode est un mode de qualité de service garantie ou un mode de chargement contrôlé dans lequel aucune borne supérieure n'est appliquée au temps de propagation de bout en bout.

B.2.2.5 Capacités vidéo

Ceci indique des capacités à établir des communications vidéo. L'indication de plus d'une capacité unique à l'intérieur d'une structure VideoCapability unique ne fournit aucune indication sur la possibilité de traitements simultanés. La possibilité de traitements simultanés peut être indiquée par des instances de structures VideoCapability dans des ensembles AlternativeCapabilitySets avec un descripteur CapabilityDescriptor unique.

H261VideoCapability: indique des capacités H.261 [18].

Le nombre qcifMPI indique, le cas échéant, l'intervalle minimal entre images au pas de 1/29,97 pour le codage et le décodage des images de format QCIF, et s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format QCIF.

Le nombre cifMPI indique, le cas échéant, l'intervalle minimal entre images au pas de 1/29,97 pour le codage et le décodage des images de format CIF, et s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format CIF.

La variable booléenne temporalSpatialTradeOffCapability, quand elle est mise à "Vrai", indique que le codeur peut modifier son compromis entre les résolutions temporelle et spatiale comme l'exige le terminal distant. Cela n'a pas de signification quand cela fait partie d'une capacité de réception.

Le paramètre maxBitRate indique le débit maximal auquel l'émetteur peut émettre ou le récepteur peut recevoir de la vidéo par pas de 100 bit/s.

Le paramètre stillImageTransmission indique la capacité de mise en œuvre d'images fixes telles qu'elles sont spécifiées à l'Annexe D/H.261.

H262VideoCapability: indique les capacités H.262 [19].

La liste des variables booléennes indique la capacité de traitement de certains profils et de certains niveaux: une valeur mise à "Vrai" indique qu'une telle opération est possible, alors qu'une valeur mise à "Faux" indique qu'une telle opération n'est pas possible. Un codeur doit produire des trains de bits conformes aux spécifications d'un profil et d'un niveau pour lesquels il a indiqué une capacité, mais également à l'intérieur des limites imposées par les champs optionnels (voir ci-dessous). Un décodeur doit pouvoir accepter tous les trains de bits conformes au profil et au niveau pour lesquels il a indiqué une capacité, pour autant qu'ils soient à l'intérieur des limites indiquées par les champs optionnels. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.2.

Remplacée par une version plus récente

Tableau B.2/H.245 – Unités pour les codages selon H.262

Codage ASN.1	Unités pour le paramètre référencé
videoBitRate	400 bits par seconde
vbvBufferSize	16 384 bits
samplesPerLine	Echantillons par ligne
linesPerFrame	Lignes par image
framesPerSecond	Index, frame_rate_code, dans le Tableau 6-4/H.262
luminanceSampleRate	Echantillons par seconde

H263VideoCapability: indique les capacités H.263 [20].

Le nombre sqcifMPI indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images au pas de 1/29,97 pour le codage et le décodage des images de format SQCIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format SQCIF.

Le nombre qcifMPI indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images au pas de 1/29,97 pour le codage et le décodage des images de format QCIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format QCIF.

Le nombre cifMPI indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images au pas de 1/29,97 pour le codage et le décodage des images de format CIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format CIF.

Le nombre cif4MPI indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images au pas de 1/29,97 pour le codage et le décodage des images de format 4CIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 4CIF.

Le format cif16MPI indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images au pas de 1/29,97 pour le codage et le décodage des images de format 16CIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 16CIF.

Le paramètre maxBitRate indique le débit maximal auquel l'émetteur peut transmettre la vidéo ou auquel le récepteur peut recevoir de la vidéo par multiples de 100 bit/s.

Les paramètres booléens unrestrictedVector (voir Annexe D/H.263), arithmeticCoding (voir Annexe E/H.263), advancedPrediction (voir Annexe F/H.263) et pbFrames (voir Annexe G/H.263), quand ils sont mis à "Vrai", indiquent la capacité de transmettre et/ou de recevoir ces modes optionnels, définis dans les annexes de la Recommandation H.263.

Le paramètre booléen temporalSpatialTradeOffCapability, quand il est mis à "Vrai", indique que le codeur peut faire varier son compromis entre les résolutions temporelle et spatiale comme l'exige le terminal distant. Ce paramètre n'a pas de signification quand il fait partie des capacités de réception.

Le nombre entier hrd-B indique, le cas échéant, le paramètre B du décodeur HRD (Annexe B/H.263) et se mesure par pas de 128 bits. Quand il n'est pas présent, la valeur par défaut définie dans l'Annexe B/H.263 est applicable. C'est une capacité de réception et cette capacité n'a pas de signification dans des ensembles de capacités de transmission.

Le nombre entier bppMaxKb, indique le cas échéant, le nombre maximal de bit pour une image codée que le récepteur prend correctement en réception et en traitement, et se mesure par pas de 1024 bits. Quand il n'est pas présent, la valeur par défaut définie dans la Recommandation H.263 est applicable. C'est une capacité de réception et cette capacité n'a pas de signification dans des ensembles de capacités de transmission.

Remplacée par une version plus récente

Les capacités suivantes sont prévues pour l'utilisation dans certaines applications à très faible fréquence image telles que les applications de vidéosurveillance:

le nombre `slowSqcifMPI` indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images en multiples de secondes par trame pour le codage et le décodage des images de format SQCIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `sqcifMPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format SQCIF. Si le nombre `sqcifMPI` est présent, le nombre `slowSqcifMPI` ne devra pas être présent.

Le nombre `slowQcifMPI` indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images en multiples de secondes par trame pour le codage et le décodage des images de format QCIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `qcifMPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format QCIF. Si le nombre `qcifMPI` est présent, le nombre `slowQcifMPI` ne devra pas être présent.

Le nombre `slowCifMPI` indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images en multiples de secondes par trame pour le codage et le décodage des images de format CIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `cifMPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format CIF. Si le nombre `cifMPI` est présent, le nombre `slowCifMPI` ne devra pas être présent.

Le nombre `slowCif4MPI` indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images en multiples de secondes par trame pour le codage et le décodage des images de format 4CIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `cif4MPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 4CIF. Si le nombre `cif4MPI` est présent, le nombre `slowCif4MPI` ne devra pas être présent.

Le format `slowCif16MPI` indique, le cas échéant, l'intervalle minimal d'images en multiples de secondes par trame pour le codage et le décodage des images de format 16CIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `cif16MPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 16CIF. Si le nombre `cif16MPI` est présent, le nombre `slowCif16MPI` ne devra pas être présent.

Les valeurs des intervalles MPI sont applicables quand l'ensemble de tous les modes facultatifs pour lesquels une capacité est indiquée est utilisé, de même que lorsque n'importe quelle combinaison de ces modes est utilisée. Un terminal peut signaler la capacité MPI correspondant à un intervalle plus petit quand certaines options ne sont pas utilisées, en transmettant une autre structure `VideoCapability` comprenant cet intervalle MPI plus petit et indiquant l'ensemble réduit d'options.

Le paramètre booléen `errorCompensation`, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité de transmettre et de recevoir une information sous forme de contre-réaction pour la compensation d'erreurs telle que l'illustre l'Appendice I/H.263. Quand il appartient à une capacité de transmission, il indique la capacité du codeur à effectuer le traitement des indications `videoNotDecodedMB` et de compensation des erreurs. Quand il appartient à une capacité de réception, il indique la capacité du décodeur à effectuer la détection des macroblocs (MB) en erreur, le traitement de ceux-ci en macroblocs non codés et l'émission des indications `videoNotDecodedMB`.

S'il est présent, le paramètre `enhancementLayerInfo` indique la capacité du codeur à transmettre ou la capacité du décodeur à recevoir des trains de bits dans le mode d'échelonnabilité facultatif (voir Annexe O/263). `enhancementLayerInfo` est une séquence qui indique les paramètres de configuration du mode d'échelonnabilité.

S'il est présent, le paramètre `H263Options` indique la capacité de prendre en charge les modes facultatifs spécifiés dans H.263.

EnhancementLayerInfo: indique la capacité d'assurer le mode d'échelonnabilité spécifié dans H.263.

`baseBitRateConstrained` indique si la couche de base est forcée de ne pas dépasser le débit maximal dans la capacité vidéo, déduction faite de la somme des débits maximaux de chacune des options d'amélioration.

Remplacée par une version plus récente

Lorsqu'il est présent, le paramètre `snrEnhancement` indique la présence d'une capacité de couche d'amélioration `snr`. La taille définie indique le nombre de couches `snrEnhancement` que le terminal est à même d'accepter dans une seule voie logique.

Lorsqu'il est présent, le paramètre `spatialEnhancement` indique la présence d'une capacité de couche d'amélioration spatiale. Un train de bits de couche d'amélioration contient une taille d'image qui est le double de la largeur et le double de la hauteur du format d'image de la couche à laquelle elle fait référence. Pour qu'un terminal puisse assurer une amélioration à échelonnabilité spatiale dans une dimension (largeur ou hauteur), il doit également indiquer la capacité de prendre en charge le format d'image personnalisé associé nécessaire dans la couche d'amélioration. La taille définie indique le nombre de couches `spatialEnhancement` que le terminal est à même d'accepter dans une seule voie logique.

Lorsqu'il est présent, le paramètre `bPictureEnhancement` la présence d'une capacité de couche d'amélioration d'images B. La taille définie indique le nombre de couches `bPictureEnhancement` que le terminal est à même d'accepter dans une seule voie logique.

Le paramètre `EnhancementOptions`, dans la séquence `bPictureEnhancement`, indique les options additionnelles qu'un codeur peut transmettre ou qu'un décodeur peut recevoir dans les images B.

`numberOfBPictures` indique le nombre maximal d'images B que le terminal peut prendre en charge entre des paires successives d'images de référence d'ancrage utilisées dans la prédiction des images B. Ainsi, si le nombre 2 est spécifié, deux images B peuvent être envoyées entre les paires d'images P ou d'autres images d'ancrage.

EnhancementOptions: indique les capacités relatives aux couches d'amélioration à échelonnabilité.

Les paramètres de la séquence `EnhancementOptions` ont la même définition sémantique que les paramètres de même nom de la séquence `H263VideoCapability`.

H263Options: indique la capacité d'assurer les modes facultatifs additionnels spécifiés dans la Recommandation H.263

Le paramètre `advancedIntraCodingMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité de transmettre ou de recevoir le mode de codage INTRA avancé (Annexe I/H.263).

Le paramètre `deblockingFilterMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité de transmettre ou de recevoir le mode filtre de déblocage (Annexe J/H.263).

Le paramètre `improvedPBFramesMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité de transmettre ou de recevoir le mode trames PB améliorées (Annexe M/H.263).

Le paramètre `unlimitedMotionVectors`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge la gamme des vecteurs cinétiques non restreints lorsque le mode vecteurs cinétiques non restreints (voir Annexe D/H.263) est également indiqué. `unlimitedMotionVectors` aura la valeur "Faux" si `unrestrictedVector` a la valeur "Faux" dans la même capacité `H263VideoCapability` ou le même mode `H263VideoMode`.

Le paramètre `fullPictureFreeze`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des commandes de gel total d'image comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre `partialPictureFreezeAndRelease`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des commandes de gel partiel d'image et de fin de gel comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre `resizingPartPicFreezeAndRelease`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des commandes de redimensionnement de gel partiel d'image et de fin de gel comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `fullPictureSnapshot`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des instantanés complets du contenu vidéo comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre `partialPictureSnapshot`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des instantanés partiels du contenu vidéo comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre `videoSegmentTagging`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir un étiquetage des segments du contenu vidéo comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre `progressiveRefinement`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir un étiquetage des raffinements progressifs comme décrit à l'Annexe L/H.263. En outre, lorsque la valeur est "Vrai", le codeur doit répondre aux diverses commandes de raffinement progressif `doOneProgression`, `doContinuousProgressions`, `doOneIndependentProgression`, `doContinuousIndependentProgressions`, `progressiveRefinementAbortOne` et `progressiveRefinementAbortContinuous`. Il doit également insérer les étiquettes de début et de fin de segment de raffinement progressif comme défini dans la Spécification des informations d'amélioration supplémentaire (Annexe L/H.263).

NOTE – L'étiquetage des raffinements progressifs peut être envoyé par un codeur et reçu par un décodeur même en l'absence d'une des diverses commandes susmentionnées.

Le paramètre `dynamicPictureResizingByFour`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode de redimensionnement des images par un facteur de 4 (avec écrêtage) du mode implicite de rééchantillonnage de l'image de référence (Annexe P/H.263).

Le paramètre `dynamicPictureResizingSixteenthPel`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le redimensionnement d'une image de référence à n'importe quelle largeur et hauteur au moyen du mode implicite de rééchantillonnage de l'image de référence [Annexe P/H.263 (avec écrêtage)].

Le paramètre `dynamicWarpingHalfPel`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge une opération arbitraire de distorsion d'image dans le mode de rééchantillonnage de l'image de référence [Annexe P/H.263 (avec tout mode de remplissage)] avec une précision au demi-pixel.

Le paramètre `dynamicWarpingSixteenthPel`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge une opération arbitraire de distorsion d'image dans le mode de rééchantillonnage de l'image de référence [Annexe P/H.263 (avec tout mode de remplissage)] avec une précision au demi-pixel ou au seizième de pixel.

Si le paramètre `dynamicPictureResizingSixteenthPel` est mis à "Vrai", il en est de même pour le paramètre `dynamicPictureResizingByFour`. Si `dynamicWarpingSixteenthPel` est mis à "Vrai", les paramètres `dynamicWarpingHalfPel`, `dynamicPictureResizingByFour` et `dynamicPictureResizingSixteenthPel` ont la même valeur.

Le paramètre `independentSegmentDecoding`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de décodage indépendant des segments (Annexe R/H.263).

Le paramètre `slicesInOrder-NonRect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (voir Annexe K/H.263) dans lequel les tranches sont transmises dans l'ordre et contiennent des macroblocs dans l'ordre de balayage de l'image.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `slicesInOrder-Rect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (voir Annexe K/H.263) dans lequel les tranches sont transmises dans l'ordre, chaque tranche occupant une zone rectangulaire de l'image.

Le paramètre `slicesNoOrder-NonRect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (voir Annexe K/H.263), dans lequel les tranches contiennent des macroblocs dans l'ordre de balayage de l'image et ne doivent pas être impérativement transmises dans l'ordre.

Le paramètre `slicesNoOrder-Rect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (voir Annexe K/H.263), dans lequel les tranches occupent une zone rectangulaire de l'image et ne doivent pas être impérativement transmises dans l'ordre.

Le paramètre `alternateInterVLCMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de codage à longueur variable Inter (voir Annexe S/H.263).

Le paramètre `modifiedQuantizationMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de quantification modifié (voir Annexe T/H.263).

Le paramètre `reducedResolutionUpdate`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de rafraîchissement à résolution réduite défini à l'Annexe Q/H.263.

TransparencyParameters: indique les paramètres définissant une couche Vidéo transparente.

Le paramètre `presentationOrder` indique la disposition des couches Vidéo transparentes. Pendant l'échange de capacités, ce paramètre prend l'une des valeurs suivantes: 0, 1 ou 2. La valeur 0 indique que le type de transparence arrière-plan de l'image de référence (RPB, *reference picture background*) défini à l'Annexe L/H.263 est pris en charge; la valeur 1 indique qu'une image d'arrière-plan commandée de l'extérieur peut être utilisée; enfin, la valeur 2 indique que le train de bits peut spécifier l'utilisation d'un type de transparence arrière-plan de l'image de référence ou d'un type de transparence image d'arrière-plan commandée de l'extérieur. Pendant l'ouverture de la voie logique, la valeur INTEGER (nombre entier) définit l'ordre de présentation. Une couche dotée d'un ordre de présentation plus élevé sera disposée au-dessus d'une couche ayant un ordre de présentation inférieur. On peut visualiser `presentationOrder` comme un axe perpendiculaire à l'écran, les valeurs du paramètre s'accroissant en direction du spectateur.

Les paramètres `offset-x` et `offset-y` indiquent le décalage, exprimé en huitièmes de pixel, de la couche transparente notifiée par rapport à la couche de base. Lorsque ces paramètres sont utilisés dans une capacité, ils indiquent la possibilité de décaler l'emplacement de la couche Vidéo transparente et leurs valeurs seront limitées à 1, 2, 4 ou 8, l'unité étant le huitième de pixel: une valeur égale à 4, par exemple, indique la capacité de décaler la couche transparente par incrément d'un demi-pixel.

Les paramètres `scale-x` et `scale-y` indiquent le facteur d'échelle à appliquer, dans les coordonnées x et y correspondantes, à la couche transparente notifiée avant l'établissement des couches Vidéo, en unités par rapport à la couche de base. Dans un message de capacité, ils indiquent le facteur d'échelle maximal susceptible d'être appliqué: 1 indique que la remise à l'échelle n'est pas prise en charge, 2 signifie que la taille de la couche peut être doublée ou ne pas être mise à l'échelle, 3 indique que la taille de la couche peut être doublée, triplée ou ne pas être mise à l'échelle, etc.).

Le paramètre booléen **`separateVideoBackChannel`** indique, lorsqu'il est mis à "Vrai", que le terminal peut prendre en charge le mode voie logique séparée: aucune autre capacité vidéo ne doit être indiquée dans la même séquence `H263VideoCapability`: aucune valeur MPI (intervalle d'image minimal) ne doit être présente et les autres indicateurs de mode et contenus correspondants sont sans

Remplacée par une version plus récente

objet et doivent être à "Faux" ou absents. Lorsqu'il est envoyé dans un message de demande de mode, le paramètre `separateVideoBackChannel` avec la valeur "Vrai" doit représenter la seule capacité vidéo de `H263VideoMode` et indique que le récepteur souhaite recevoir une voie contenant uniquement des données de retour H.263. S'il figure dans le message `OpenLogicalChannel`, ce paramètre indique que la voie logique est destinée uniquement aux messages vidéo de retour et qu'aucun autre train de bits vidéo H.263 ne doit être transmis par cette voie logique.

refPictureSelection: indique la capacité de prendre en charge le mode de sélection de l'image de référence (voir Annexe N/H.263).

Si elle est présente, la séquence `additionalPictureMemory` indique la présence d'une quantité supplémentaire de mémoire, en sus de la quantité pouvant être utilisée par le décodeur normal qui n'accepte pas le mode de sélection de l'image de référence. S'il est absent, ce paramètre indique qu'il n'existe, pour le codeur de l'autre terminal, aucune information concernant la quantité additionnelle de mémoire que le décodeur peut utiliser. Si ce paramètre figure dans `H263VideoMode`, il indique la présence d'une quantité supplémentaire de mémoire image qui peut être utilisée pour le décodage.

Le paramètre `sqcifAdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images SQCIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`.

Le paramètre `qcifAdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images QCIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre `qcifAdditionalPictureMemory` ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans le paramètre `sqcifAdditionalPictureMemory` (s'il est présent).

Le paramètre `cifAdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images CIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre `cifAdditionalPictureMemory` ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans les paramètres `sqcifAdditionalPictureMemory` ou `qcifAdditionalPictureMemory` (s'ils sont présents).

Le paramètre `cif4AdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images 4CIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre `cif4AdditionalPictureMemory` ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans les paramètres `sqcifAdditionalPictureMemory`, `qcifAdditionalPictureMemory` ou `cifAdditionalPictureMemory` (s'ils sont présents).

Le paramètre `cif16AdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images 16CIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre `cif16AdditionalPictureMemory` ne doit pas être supérieur au nombre d'images

Remplacée par une version plus récente

indiqué dans les paramètres `sqcifAdditionalPictureMemory`, `qcifAdditionalPictureMemory`, `cifAdditionalPictureMemory` ou `cif4AdditionalPictureMemory` (s'ils sont présents).

Le paramètre `bigCpfAdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images ayant un format personnalisé de la taille indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`, qui sont plus grandes que le format 16CIF, horizontalement et verticalement. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre `bigCPFAdditionalPictureMemory` ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans les paramètres `sqcifAdditionalPictureMemory`, `qcifAdditionalPictureMemory`, `cifAdditionalPictureMemory`, `cif4AdditionalPictureMemory` ou `cif16AdditionalPictureMemory` (s'ils sont présents).

Le paramètre `videoMux` indique, pendant la procédure d'échange de capacités, que le terminal peut prendre en charge le mode VideoMux décrit dans l'Annexe N/H.263. Quand ce paramètre est mis à "Vrai", le codeur ou le décodeur peuvent utiliser un train de bits vidéo contenant un message vidéo de retour. S'il figure dans `H263VideoMode`, ce paramètre indique qu'il est préférable de recevoir les messages vidéo de retour dans le mode VideoMux. Lorsqu'ils figurent dans `H263VideoMode`, les paramètres `videoMux` et `separateVideoBackChannel` ne doivent pas être mis à "Vrai".

`videoBackChannelSend` indique quel type de message vidéo de retour est accepté par le terminal. S'il figure dans `H263VideoMode`, il désigne le type de message de retour souhaité.

`none` indique que le codeur ne peut pas envoyer ou que le décodeur ne peut pas recevoir un train de bits H.263 demandant l'envoi de messages sur la voie de retour.

`ackMessageOnly` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 demandant que seuls les messages d'acquiescement soient envoyés sur la voie de retour.

`nackMessageOnly` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 demandant que seuls les messages d'acquiescement négatif soient envoyés sur la voie de retour.

`ackOrNackMessageOnly` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 demandant l'envoi soit de messages d'acquiescement soit de messages d'acquiescement négatif sur la voie de retour, pour un train de bits vidéo particulier.

`ackAndNackMessage` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train de bits H.263 demandant l'envoi de messages d'acquiescement et messages d'acquiescement négatif sur la voie de retour.

CustomPictureClockFrequency: cette séquence indique la capacité de prendre en charge une fréquence d'horloge image personnalisée lorsqu'elle est présente en tant que capacité, ainsi que les paramètres de fréquence d'horloge image personnalisée lorsqu'elle figure dans les séquences `OpenLogicalChannel` et `RequestMode`.

Lorsque `customPictureClockFrequency` est utilisé dans `OpenLogicalChannel` et qu'il comprend plusieurs éléments, le train de bits vidéo peut passer d'une fréquence d'horloge image (PCF, *picture clock frequencies*) à une autre à l'intérieur de cet ensemble d'éléments et à l'intérieur du même train de bits vidéo. Même s'il n'existe qu'une seule fréquence PCF dans cet ensemble, si une valeur MPI quelconque est envoyée pour la fréquence PCF normalisée à des niveaux plus élevés dans le même message (notamment dans la même structure `H263VideoCapability`), il est possible, dans le même train de bits, de basculer entre la fréquence PCF normalisée et la fréquence personnalisée. Si l'on souhaite indiquer que la fréquence PCF ne devrait pas changer dans le train de bits, des données s'appliquant à une seule fréquence PCF devraient être envoyées (soit uniquement les valeurs MPI pour la fréquence PCF normalisée soit uniquement la fréquence `customPictureClockFrequency`).

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `clockConversionCode` indique le code de conversion d'horloge lorsque la fréquence d'horloge image personnalisée est utilisée dans H.263.

Le paramètre `clockDivisor` indique la représentation binaire naturelle de la valeur du diviseur d'horloge. La fréquence d'horloge image personnalisée est donnée par la formule $1\ 800\ 000 / (\text{diviseur d'horloge} * \text{facteur de conversion d'horloge})$, le résultat étant exprimé en Hz.

S'il est présent, le paramètre `sqcifMPI` indique l'intervalle d'image minimal en unités de $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ pour le codage et le décodage des images SQCIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images SQCIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `qcifMPI` indique l'intervalle d'image minimal en unités de $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ pour le codage et le décodage des images QCIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images QCIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `cifMPI` indique l'intervalle d'image minimal en unités de $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ pour le codage et le décodage des images CIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images CIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `cif4MPI` indique l'intervalle d'image minimal en unités de $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ pour le codage et le décodage des images 4CIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images 4CIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `cif16MPI` indique l'intervalle d'image minimal en unités de $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ pour le codage et le décodage des images 16CIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images 16CIF n'est indiquée.

CustomPictureFormat: cette séquence indique la capacité de prendre en charge un format d'image personnalisé lorsqu'elle est présente en tant que capacité, et des paramètres de format d'image personnalisé lorsqu'elle figure dans les séquences `OpenLogicalChannel` et `RequestMode`.

Les paramètres `maxCustomPictureWidth`, `maxCustomPictureHeight`, `minCustomPictureWidth` et `minCustomPictureHeight` indiquent la gamme de formats d'image qu'un codeur ou décodeur peut prendre en charge; ils indiquent également le format d'image demandé en cas d'utilisation avec `RequestMode`.

Le paramètre `standardMPI` indique l'intervalle d'image minimal en unités de $1/29,97$ lorsque aucune fréquence d'horloge image personnalisée n'est utilisée.

Le paramètre `customPCF` indique les paramètres de fréquence d'horloge image personnalisée en cas d'utilisation avec le format d'image personnalisé.

Le paramètre `clockConversionCode` indique un code de conversion d'horloge en cas d'utilisation d'une fréquence d'horloge image personnalisée H.263.

Le paramètre `clockDivisor` indique la représentation binaire naturelle de la valeur du diviseur d'horloge. La fréquence d'horloge image personnalisée est donnée par la formule $1\ 800\ 000 / (\text{diviseur d'horloge} * \text{facteur de conversion d'horloge})$, le résultat étant exprimé en Hz.

Le paramètre `customMPI` indique l'intervalle d'image minimal en unités de $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ pour le codage et le décodage d'images dans le format personnalisé.

Le paramètre `pixelAspectInformation` indique la capacité d'un codeur ou décodeur de prendre en charge divers rapports hauteur/largeur en pixels, ainsi que le rapport hauteur/largeur en pixels demandé en cas d'utilisation avec `RequestMode`.

Le paramètre `pixelAspectCode` indique la capacité de prendre en charge le rapport hauteur/largeur en pixels indiqué par le code PAR H.263.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `extendedPAR: (width, height)` indique la capacité de prendre en charge le rapport hauteur/largeur en pixels indiqué par le code étendu de rapport hauteur/largeur en pixels (`EPAR, extended pixel aspect ratio`) de la Recommandation H.263.

H263VidéoModeCombos

Lorsqu'elle est présente, la séquence `h263VideoModeCombos` indique les dépendances entre les modes facultatifs H.263. Les combinaisons de modes pour lesquelles des capacités sont indiquées dans `h263VideoModeCombos` ne sont pas implicitement autorisées à être utilisées avec d'autres modes facultatifs notifiés à des niveaux plus élevés du même message `H263Options`, `H263VideoCapability` ou `H263VideoMode`, sauf indication contraire dans le quatrième alinéa du présent paragraphe et dans le troisième alinéa du paragraphe suivant. Autrement dit, si la prise en charge de certaines variables booléennes de mode identiques à celles de la séquence `H263VideoModeCombos` est indiquée à des niveaux plus élevés de la syntaxe dans les séquences `h263Mode` ou `H263Capability`, ces modes ne sont pas censés s'appliquer également, dans des combinaisons découplées, avec les modes déclarés dans la séquence `h263VideoModeCombos`.

Le paramètre `h263VideoUncoupledModes` indique quels modes facultatifs H.263 peuvent être activés ou désactivés indépendamment les uns des autres pour une image selon une syntaxe correcte et quels modes peuvent être activés ou désactivés indépendamment des modes indiqués dans le paramètre `h263VideoCoupledModes` envoyé dans la même séquence `H263VideoModeCombos`.

`h263VideoCoupledModes` indique un ou plusieurs ensembles de modes facultatifs H.263 qui peuvent être activés ou désactivés conjointement pour une image dans un train de bits H.263, mais pour lesquels la capacité d'activer ou de désactiver indépendamment tout sous-ensemble de ces modes n'est pas implicite. Tout ensemble de modes indiqués comme étant couplés dans un message `h263VideoCoupledModes` peut être utilisé avec la totalité ou un sous-ensemble quelconque des modes indiqués comme étant dissociés dans le message `h263VideoUncoupledModes` à l'intérieur du même message `H263VideoModeCombos`. Il doit y avoir, dans chaque message `H263ModeComboFlags` d'un message `h263VideoCoupledModes`, au moins deux indicateurs booléens mis à "Vrai", et il ne doit pas y avoir d'ensemble d'indicateurs de mode mis à "Vrai" qui indique une combinaison couplée de modes qui n'est pas autorisée, au niveau syntaxique, dans la même image d'un train de bits H.263.

Certains éléments de service facultatifs de la Recommandation H.263 ne sont pas inclus dans les fanions de la séquence `H263ModeComboFlag` car on estime peu probable qu'ils nécessiteront un couplage lors de leur mise en œuvre. Plus précisément, il s'agit des éléments de service spécifiés dans l'Annexe L/H.263 (par exemple `fullPictureFreeze`, `partialPictureFreezeAndRelease` et `resizingPartPicFreezeAndRelease`) ainsi que des options portant sur les formats d'image et sur les fréquences d'horloge d'image. Si la prise en charge de certains de ces éléments est signalée à un niveau supérieur dans le même message `H263Options` ou `H263VideoCapability` ou `H263VideoMode`, ces éléments doivent fonctionner de façon découplée avec les combinaisons de mode signalées dans la séquence `H263VideoModeCombos`. On trouvera ci-après un exemple relativement complexe de l'utilisation des combinaisons de mode vidéo.

Cet exemple correspond au cas où la séquence `H263VideoCapability` indique que les options `advancedPrediction` et `unrestrictedVector` sont prises en charge. D'autre part, un message `H263Options` (contenu dans le même message `H263VideoCapability`), indique que le mode `dynamicPictureResizingByFour` est pris en charge, et un message `H263VideoModeCombos` (toujours dans le même message `H263VideoCapability`) comporte un message `h263VideoUncoupledModes` qui indique que le mode `advancedIntraCodingMode` est pris en charge de façon découplée alors qu'un message `h263VideoCoupledModes` indique que les options `modifiedQuantizationMode` et `slicesInOrder-NonRect` sont prises en charge de façon couplée. En d'autres termes, le train binaire vidéo (ne) peut contenir (que) des images assorties des combinaisons

Remplacée par une version plus récente

de mode suivantes: None, advancedPrediction, unrestrictedVector, dynamicPictureResizing ByFour, advancedPrediction avec unrestrictedVector, advancedPrediction avec dynamicPictureResizingByFour, unrestrictedVector avec dynamicPictureResizingByFour, advancedPrediction avec unrestrictedVector et avec dynamicPictureResizingByFour, advancedIntraCodingMode, modifiedQuantizationMode avec slicesInOrder-NonRect, et advancedIntraCodingMode avec modifiedQuantizationMode et avec slicesInOrder-NonRect.

H263ModeComboFlags

Les paramètres de la séquence H263ModeComboFlags ont la même signification que les paramètres de même nom des séquences H263VideoCapability et H263Options.

Le paramètre unlimitedMotionVectors doit avoir la valeur "Faux" si le paramètre unrestrictedVector a la valeur "Faux" dans le même message H263VideoUncoupledModes. unlimitedMotionVectors doit avoir la valeur "Faux" si le paramètre unrestrictedVector doit avoir la valeur "Faux" dans le même message H263VideoCoupledModes et dans le message H263VideoUncoupledModes du même message H263VideoModeCombos.

Le paramètre referencePicSelect, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur d'utiliser le mode de sélection de l'image de référence H.263. Lorsqu'il sont à "Vrai", les paramètres spécifiques qui définissent comment utiliser le mode de sélection de l'image de référence doivent être envoyés dans le champ refPictureSelection du même message H263Options. referencePicSelect ne doit être à "Vrai" que si refPictureSelection est présent dans le même H263Options message.

IS11172 VideoCapability: indique les capacités IS11172 [43]

Le paramètre constrainedBitstream indique la capacité de tenir compte des trains de bits dans lesquels le fanion constrained_parameters est mis à "1": une valeur mise à "Vrai" indique qu'une telle opération est possible, alors que la valeur mise à "Faux" indique qu'une telle opération n'est pas possible. Un codeur devra produire des trains de bits respectant les limites imposées par les champs optionnels (voir ci-dessous). Un décodeur devra pouvoir accepter tous les trains binaires respectant les limites indiquées par les champs optionnels. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.3.

Tableau B.3/H.245 – Unités pour les codages IS11172-2

Codage ASN.1	Unité pour le paramètre référencé
videoBitRate	400 bit/s
vbvBufferSize	16 384 bits
samplesPerLine	Echantillons par ligne
linesPerFrame	Lignes par image
pictureRate	Voir 2.4.3.2 de IS11172-2
luminanceSampleRate	Echantillons par seconde

B.2.2.6 Capacités audio

Cela indique les capacités pour l'audio. L'indication de plus d'une capacité unique dans une structure AudioCapability unique n'indique pas une capacité de traitements simultanés. Une capacité de traitements simultanés peut être indiquée par des instances de capacité AudioCapability dans différents ensembles AlternativeCapabilitySets d'un descripteur unique de capacité CapabilityDescriptor.

Remplacée par une version plus récente

La capacité d'émettre et de recevoir l'audio de la série G est indiquée par un choix de nombres entiers. Quand un multiplex H.222.1 est utilisé, ces nombres se réfèrent à la taille disponible de la mémoire tampon STD, comptée en multiples de 256 octets. Quand un multiplex H.223 est utilisé, ces nombres se réfèrent au nombre maximal de trames audio par paquet AL-SDU. Quand un multiplex H.225.0 est utilisé, ces nombres se réfèrent au nombre maximal de trames audio par paquet. La signification exacte des codages est indiquée dans le Tableau B.4.

Tableau B.4/H.245 – Codages de l'audio de la série G

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
g711Alaw64k	Audio G.711 à 64 kbit/s, loi A
g711Alaw56k	Audio G.711 à 56 kbit/s, loi A tronquée jusqu'à 7 bits
g711Ulaw64k	Audio G.711 à 64 kbit/s, loi μ
g711Ulaw56k	Audio G.711 à 56 kbit/s, loi μ tronquée à 7 bits
g722-64k	Audio G.722 7 kHz à 64 kbit/s
g722-56k	Audio G.722 7 kHz à 56 kbit/s
g722-48k	Audio G.722 7 kHz à 48 kbit/s
g7231	G.723.1 soit à 5,3 soit à 6,34 kbit/s
g728	Audio G.728 à 16 kbit/s
g729	Audio G.729 à 8 kbit/s
g729AnnexA	Audio selon l'Annexe A de G.729 à 8 kbit/s
g729wAnnexB	Audio G.729 à 8 kbit/s avec codage des périodes de silence selon l'Annexe B
g729AnnexAwAnnexB	Audio selon l'Annexe A de G.729 à 8 kbit/s avec suppression des silences selon l'Annexe B
g7231AnnexCCapability	G.723.1 avec l'Annexe C
gsmFullRate	Transcodage de la parole à plein débit (GSM 06.10)
gsmHalfRate	Transcodage de la parole à mi-débit (GSM 06.20)
gsmEnhancedFullRate	Transcodage de la parole à plein débit amélioré (EFR, <i>enhanced full rate</i>) (GSM 06.60)

g7231: indique la capacité de traitement selon G.723.1 par le codec audio. Le paramètre `maxAI-sduAudioFrames` indique le nombre maximal de trames audio par paquet AL-SDU. Le paramètre booléen `silenceSupression`, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité d'utiliser le codage des silences défini dans l'Annexe A/G.723.1.

G7231AnnexCCapability: indique la capacité de traitement selon G.723.1 avec son Annexe C par le codec audio. Le paramètre `maxAI-sduAudioFrames` indique le nombre maximal de trames audio par paquet AL-SDU. Le paramètre booléen `silenceSupression`, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité d'utiliser le codage des silences défini dans l'Annexe A/G.723.1. Le paramètre `g723AnnexCAudioMode` ne devra pas être présent quand le paramètre `G7231AnnexCCapability` est inclus dans un message `TerminalCapabilitySet`, mais devra être présent quand le paramètre `G7231AnnexCCapability` est inclus dans le message `OpenLogicalChannel`. Les champs `highRateMode0`, `highRateMode1`, `lowRateMode0`, `lowRateMode1`, `sidMode0`, et `sidMode1`, indiquent le nombre d'octets par trame pour chacun des

Remplacée par une version plus récente

modes audio et de protection d'erreurs selon G.723.1 et l'Annexe C/G.723.1 qui seront utilisés sur le canal logique.

IS11172AudioCapability: indique la capacité de traitement du signal audio codé selon l'ISO/CEI 11172-3 [44].

Les paramètres booléens qui sont mis à la valeur "Vrai" indiquent que le mode particulier de fonctionnement est possible, alors que la mise à la valeur "Faux" indique que ce mode n'est pas possible. Les paramètres booléens audioLayer1, audioLayer2 et audiolayer3 indiquent quelles couches de codage audio peuvent être traitées. Les paramètres booléens audioSampling32k, audioSampling44k1 et audioSampling48k indiquent quelles sont les fréquences qui peuvent être utilisées parmi les fréquences d'échantillonnage de l'audio de 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement. Les paramètres booléens singleChannel et twoChannels indiquent la capacité de fonctionnement respectivement sur un canal unique et sur un canal stéréo/double. Le nombre entier bitRate indique la capacité maximale en débit pour l'audio et se mesure en multiples de kbits par seconde.

IS13818AudioCapability: indique la capacité de traitement du signal audio codé selon l'ISO/CEI 13818-3 [45].

Les paramètres booléens qui sont mis à la valeur "Vrai" indiquent que le mode particulier de fonctionnement est possible, alors que la mise à la valeur "Faux" indique que ce mode n'est pas possible. Les variables booléennes audioLayer1, audioLayer2 et audioLayer3 indiquent quelles couches de codage audio peuvent être traitées. Les variables booléennes audioSampling16k, audioSampling22k05, audioSampling24k, audioSampling32k, audioSampling44k1 et audioSampling48k indiquent quelles sont les fréquences qui peuvent être utilisées parmi les fréquences d'échantillonnage de l'audio de 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement.

Les paramètres booléens relatifs au fonctionnement à plusieurs canaux indiquent la capacité de fonctionner dans les modes particuliers, comme cela est spécifié dans le Tableau 5.

Tableau B.5/H.245 – Codages à canaux multiples selon l'ISO/CEI 13818-3

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
singleChannel	Mode monocanal utilisant la configuration 1/0. Mode canal unique (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
twoChannels	Mode à deux canaux utilisant la configuration 2/0. Mode canal stéréo ou à deux canaux (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
threeChannels2-1	Mode à trois canaux utilisant la configuration 2/1. Canaux gauche, droit et canal d'ambiance unique.
threeChannels3-0	Mode à trois canaux utilisant la configuration 3/0. Canaux gauche, centre et droit, sans canal d'ambiance.
fourChannels 2-0-2-0	Mode à quatre canaux, utilisant la configuration 2/0 + 2/0. Canaux gauche et droit du premier programme, et gauche et droit du second programme.
fourChannels2-2	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 2/2. Canaux gauche et droit et canaux d'ambiance gauche et droit.

Remplacée par une version plus récente

Tableau B.5/H.245 – Codages à canaux multiples selon l'ISO/CEI 13818-3 (fin)

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
fourChannels3-1	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 3/1. Canaux gauche, centre et droit, et canal d'ambiance unique.
fiveChannels3-0-2-0	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/0 + 2/0. Canaux gauche, centre et droit du premier programme et gauche et droit du second programme.
fiveChannels3-2	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/2. Canaux gauche, centre et droit, canaux d'ambiance gauche et droit.

Le paramètre booléen `lowFrequencyEnhancement` indique la capacité d'un canal de renforcement des basses fréquences.

Le paramètre booléen `multilingue`, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité de disposer d'un nombre de canaux multilingues allant jusqu'à sept, et quand il est mis à "Faux", aucun canal multilingue n'est disponible.

Le nombre entier `bitRate` indique la capacité maximale du débit pour l'audio et se mesure en multiples de kbits par seconde.

GSMAudioCapability: indique les capacités relatives aux codecs audio de trancodage de la parole à plein débit, à mi-débit et à plein débit amélioré GSM. Le paramètre `audioUnitSize` indique le nombre maximal d'octets à envoyer dans chaque paquet; le paramètre `comfortNoise`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité de prendre en charge le traitement du bruit de confort pour la voie de conversation à plein débit, à mi-débit et à plein débit amélioré (GSM 06.12, GSM 06.22, GSM 06.62) et le paramètre `scrambled`, lorsqu'il est mis à "Vrai" indique la capacité de prendre en charge le brouillage des bits pour les voies de conversation à plein débit, à mi-débit et à plein débit amélioré (GSM 06.10, GSM 06.20, GSM 06.60).

B.2.2.7 Capacités d'application de données

Cela indique les capacités de mise en œuvre de transmission de données. L'indication de plus d'une capacité unique dans une structure unique `DataApplicationCapability` n'indique pas une capacité de traitements simultanés. La capacité de traitements simultanés peut être indiquée par des instances de structure `DataApplicationCapability` dans différents ensembles `AlternativeCapabilitySets` d'un descripteur `CapabilityDescriptor` unique.

Les Recommandations faisant référence à la présente Recommandation peuvent imposer des restrictions sur certains des modes pouvant être signalés.

Certaines des capacités de données nécessitent des canaux logiques bidirectionnels, par exemple pour mettre en œuvre un protocole de retransmission. Cette exigence est implicitement incluse dans les codages de capacités appropriés.

DataApplicationCapability: est une énumération d'applications de données et de débits. Chaque application de données indiquée doit être accompagnée par une ou plusieurs capacités de protocoles `DataProtocolCapabilitys`.

Le paramètre `maxBitRate` indique en unités de 100 bit/s le débit maximal auquel un émetteur peut envoyer des données vidéo ou auquel un récepteur peut recevoir les données d'application en cause.

Le paramètre `t120` indique la capacité d'utiliser le protocole T.120 [32].

Le paramètre `dsm-cc` indique la capacité d'utiliser le protocole DSM-CC [46].

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `userData` indique la capacité d'utiliser des données de l'utilisateur non spécifiées à partir d'accès de données externes.

Le paramètre `t84` indique la capacité d'utiliser le transfert d'images (JPEG, JBIG, télécopie Gr.3/4) de type conforme à la Recommandation T.84 [31].

Le paramètre `t434` indique la capacité d'utiliser le transfert des fichiers binaires télématiques selon T.434 [34].

Le paramètre `h224` indique la capacité d'utiliser le protocole de commande de dispositif simplex en temps réel selon H.224 [11].

Le paramètre `nlpid` indique la capacité d'utiliser le protocole de la couche Réseau comme cela est spécifié par `nlpidData` selon la définition de l'ISO/CEI TR 9577 [47]. Ces protocoles incluent notamment le protocole Internet (IP, *internet protocol*) et le protocole point à point (PPP, *point-to-point protocol*) de l'IETF.

NOTE – L'usage de NLPID est largement décrit dans IETC RFC1490, "Interconnexion multiprotocole sur relais de trame".

Le paramètre `dsvdControl` indique la capacité du terminal DSVD à utiliser un canal de commande hors bande.

Le paramètre `h222DataPartitioning` indique la capacité à utiliser un usage modifié et limité de la subdivision des données conformément à la Recommandation H.262, comme cela est spécifié dans la Recommandation H.222.1, dans laquelle les données d'amélioration sont transmises par un canal de données figurant dans la liste des capacités `DataProtocolCapability`.

`t30fax`: ce code indique la capacité d'utiliser le mode analogique (G3V) de l'Annexe C/T.30, comme spécifié dans la Recommandation T.39 pour les modes DSVF/MSVF.

`t140`: ce code indique la capacité d'utiliser le protocole de conversation par texte T.140 comme décrit dans la Recommandation T.140.

`t38fax`: ce code indique un protocole de données conforme à la Recommandation T.38 [29].

Le booléen `fillBitRemoval` indique, lorsqu'il est "Vrai", que la passerelle/le terminal a la capacité de supprimer et d'insérer des bits de remplissage.

Le booléen `transcodingJBIG` indique, lorsqu'il est "Vrai", que la passerelle a la capacité d'opérer un transcodage en temps réel entre la compression de ligne et JBIG pour le transfert sur le réseau IP.

Le booléen `transcodingMMG` indique, lorsqu'il est "Vrai", que la passerelle a la capacité d'opérer un transcodage en temps réel entre la compression de ligne et MMG pour le transfert sur le réseau IP.

DataProtocolCapability: contient une énumération de protocoles de données.

`v14buffered` indique la possibilité d'utiliser une application spécifiée de données en utilisant la conversion V.14 [35] avec une mémoire tampon.

`v42lapm` indique la capacité d'utiliser une application spécifiée de données en utilisant le protocole LAPM défini dans la Recommandation V.42 [37].

`hdlcFrameTunneling` indique la capacité d'utiliser une application de données spécifiée en utilisant une trame HDLC à octet distinctif. Il convient de se référer au 4.5.2 de l'ISO/CEI 3309 [42].

`H310SeparateVCStack` indique la capacité d'utiliser une application de données spécifiée en utilisant la pile de protocole définie dans la Recommandation H.310 pour le transport des messages H.245 dans un canal virtuel ATM différent de celui utilisé pour les communications audiovisuelles.

Remplacée par une version plus récente

H310SingleVCStack indique la capacité d'utiliser une application de données spécifiée en utilisant la pile de protocole définie dans la Recommandation H.310 pour le transport des messages H.245 dans le même canal virtuel ATM que celui utilisé pour les communications audiovisuelles.

transparent indique la capacité d'utiliser une application de données spécifiée en utilisant un transfert de données transparent.

V120: l'utilisation de v120 fait l'objet d'un complément d'étude dans la Recommandation H.323.

Le paramètre separateLANStack indique qu'une pile de transport séparée sera utilisée dans le transport des données. L'intention d'une liaison de réseau distincte pour les données est indiquée par le type de données dataType dans OpenLogicalChannel qui est réduite à la valeur h310SeparateVCStack ou separateLANStack de l'énumération DataProtocolCapability. Quand la capacité choisie DataApplicationCapability est égale à t120, ces choix impliquent l'utilisation du profil de base T.123 pour le réseau RNIS-LB et les réseaux LAN respectivement. D'autres profils de réseaux LAN peuvent être choisis par un paramètre nonStandardDataProtocolCapability.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est présent dans la demande OpenLogicalChannel, le récepteur devrait tenter l'établissement de la pile indiquée. Il doit répondre par le message OpenLogicalChannelAck en cas de succès, sinon il répondra par le message OpenLogicalChannelReject avec une raison appropriée.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est absent dans la demande OpenLogicalChannel, le récepteur devrait fournir un paramètre approprié separateStack dans sa réponse OpenLogicalChannelAck. Le récepteur de cette réponse (le demandeur initial) devrait alors tenter l'établissement de la pile indiquée. Il doit émettre un message CloseLogicalChannel en cas d'échec.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est présent dans la demande OpenLogicalChannel, on peut y substituer le paramètre separateStack dans la réponse OpenLogicalChannelAck. Si le demandeur initial ne tolère pas de substitution, il doit émettre le message CloseLogicalChannel.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est absent dans la demande OpenLogicalChannel, de même que dans la réponse OpenLogicalChannelAck, le demandeur initial peut déduire que le répondeur ne comprend pas ces extensions en langage ASN.1 et devrait émettre un message CloseLogicalChannel pour se remettre dans un état normal.

Le paramètre v76wCompression indique la capacité d'utiliser la compression de données sur un canal de données V.76.

Le paramètre tcp indique la capacité de prise en charge du protocole TCP/IP pour cette application.

Le paramètre udp indique la capacité de prise en charge du protocole UDP pour cette application.

T84Profile: indique les types de profil d'images fixes que le terminal peut utiliser.

T84Unrestricted ne fournit pas d'indication sur le type d'images fixes conforme à T.84 que le terminal peut utiliser: les informations de la couche T.84 devraient être utilisées pour déterminer si une image particulière peut être reçue.

T84Restricted indique le type d'images fixes conforme à T.84 que le terminal peut utiliser.

qcif indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution QCIF.

cif indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution CIF.

ccir601Seq indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution CCIR601.

Remplacée par une version plus récente

ccir601Prog indique que l'image couleur de type progressif YCrCb peut être utilisée avec une résolution CCIR601.

hdtvSeq indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution HDTV.

hdtvProg indique que l'image couleur de type progressif YCrCb peut être utilisée avec une résolution HDTV.

g3FacsMH200x100 indique qu'une image de télécopie Groupe 3 MH (Huffman modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution normale (200×100 ppi) peut être utilisée.

g3FacsMH200x200 indique qu'une image de télécopie Groupe 3 MH (Huffman modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution élevée (200×200 ppi) peut être utilisée.

g4FacsMMR200x100 indique qu'une image de télécopie Groupe 4 MMR (modification de Reed modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution normale (200×100 ppi) peut être utilisée.

g4FacsMMR200x200Prog indique qu'une image de télécopie Gr. 4 MMR (modification de Reed modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution élevée (200×200 ppi) peut être utilisée.

jbig200x200Seq indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en séquentiel à la résolution 200×200 ppi peut être utilisée.

jbig200x200Prog indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en progressif à la résolution 200×200 ppi peut être utilisée.

jbig300x300Seq indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en séquentiel à la résolution 300×300 ppi peut être utilisée.

jbig300x300Prog indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en progressif à la résolution 300×300 ppi peut être utilisée.

digPhotoLow indique qu'une image couleur codée selon JPEG en séquentiel, peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 720×576.

digPhotoMedSeq indique qu'une image couleur codée selon JPEG en séquentiel peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 1140×1152.

digPhotoMedProg indique qu'une image couleur codée selon JPEG en progressif peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 1440×1152.

digPhotoHighSeq indique qu'une image couleur codée selon JPEG en séquentiel peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 2880×2304.

digPhotoHighProg indique qu'une image couleur codée selon JPEG en progressif peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 2880×2304.

B.2.2.8 Capacités de chiffrement, d'authentification et d'intégrité

La séquence EncryptionCapabilities, si elle est présente, indique les capacités de chiffrement d'un terminal pour chaque type de média. Le domaine d'application du chiffrement indique si celui-ci doit être appliqué au train de bits entier, à une partie du train de bits d'une manière normalisée ou à une partie du train de bits d'une manière non normalisée. L'algorithme choisit l'algorithme de chiffrement.

La séquence AuthenticationCapabilities, si elle est présente, indique que les éléments d'authentification H.235 [16] sont pris en charge par le terminal.

La séquence IntegrityCapabilities si elle est présente, indique que les éléments d'intégrité H.235 [16] sont pris en charge par le terminal.

Remplacée par une version plus récente

B.2.2.9 Capacités de conférence

La séquence ConferenceCapability indique des capacités de conférence telles que la possibilité de prendre en charge la conduite de la conférence comme décrit dans la Recommandation H.243.

B.2.2.10 Capacités d'entrée utilisateur

UserInputCapability indique quels paramètres du message UserInputIndication sont pris en charge par le terminal. Le paramètre basicString indique que le terminal accepte l'option basicString de userInputSupportIndication; iA5String indique que le terminal accepte l'option iA5String de userInputSupportIndication et generalString indique que le terminal accepte l'option generalString de userInputSupportIndication. dtmf indique que le terminal accepte le mode dtmf au moyen des éléments signal et signalUpdate du message userInputIndication. hookflash indique que le terminal accepte le signal de raccrochage au moyen des éléments signal et signalUpdate du message userInputIndication.

B.2.3 Acquiescement de l'ensemble de capacités des terminaux

Ce message est utilisé pour confirmer la réception d'un ensemble TerminalCapabilitySet provenant de l'entité CESE homologue.

Le numéro sequenceNumber doit être le même que le numéro sequenceNumber de l'ensemble de capacités TerminalCapabilitySet pour lequel ceci est la confirmation.

B.2.4 Refus de l'ensemble de capacités des terminaux

Ceci est utilisé pour refuser un ensemble TerminalCapabilitySet provenant de l'entité CESE homologue.

Le numéro sequenceNumber doit être le même que le numéro sequenceNumber de l'ensemble TerminalCapabilitySet pour lequel ceci est l'acquiescement négatif.

Les raisons de l'envoi de ce message sont indiqués dans le Tableau B.6.

Tableau B.6/H.245 – Raisons de refus d'un ensemble TerminalCapabilitySet

Codage ASN.1	Raison
non spécifié	Aucune raison de refus n'est spécifiée.
undefinedTableEntryUsed	Un descripteur de capacités fait référence à un élément du tableau capabilityTable qui n'est pas défini.
descriptorCapacityExceeded	Le terminal n'a pas pu stocker toutes les informations de l'ensemble TerminalCapabilitySet.
tableEntryCapacityExceeded	Le terminal n'a pas pu stocker davantage d'entrées que celles qui étaient indiquées dans highestEntryNumberProcessed ou sinon n'a pu enregistrer aucune d'elles.

B.2.5 Libération sur temporisation de l'ensemble de capacités des terminaux

Ce message est envoyé en cas de fin de temporisation.

Remplacée par une version plus récente

B.3 Messages de signalisation de la voie logique

Cet ensemble de messages est destiné à la signalisation de la voie logique. Le même ensemble de messages est utilisé pour la signalisation de la voie logique monodirectionnelle et bidirectionnelle: Certains paramètres ne sont cependant présents que dans le cas de la signalisation de la voie logique bidirectionnelle.

Le sens "direct" est utilisé pour faire référence à la transmission à partir du terminal qui présente la demande initiale pour une voie logique vers l'autre terminal et le sens "inverse" est utilisé pour faire référence au sens opposé de transmission, dans le cas d'une demande de voie logique bidirectionnelle.

B.3.1 Ouverture d'une voie logique

Ce message est utilisé pour les tentatives d'ouverture d'une voie logique monodirectionnelle entre une entité LCSE sortante et une entité LCSE homologue entrante, et pour ouvrir une voie logique bidirectionnelle entre une entité B-LCSE et une entité B-LCSE entrante homologue.

forwardLogicalChannelNumber: indique le numéro de voie logique de la voie logique directe qui doit être ouverte.

forwardLogicalChannelParameters: inclut les paramètres associés à la voie logique dans le cas où l'on essaie d'ouvrir une voie logique monodirectionnelle, de même que les paramètres associés à la voie logique bidirectionnelle dans le sens direct en cas de tentative d'ouverture d'une voie logique bidirectionnelle.

La structure **reverseLogicalChannelParameters** contient les paramètres associés à la voie logique inverse dans le cas où l'on tente d'ouvrir une voie logique bidirectionnelle. Sa présence indique que la demande est une voie logique bidirectionnelle avec les paramètres indiqués, et son absence indique que la demande concerne une voie logique monodirectionnelle.

NOTE – Les paramètres H.222 ne sont pas inclus dans la structure **reverseLogicalChannelParameters** étant donné que leurs valeurs ne sont pas connues du terminal qui présente la demande.

Le paramètre **portNumber** est un paramètre d'utilisateur à utilisateur, permettant à un utilisateur d'associer un accès d'entrée ou un accès de sortie, ou un numéro de voie logique de couche supérieure, à la voie logique.

dataType indique les données qui doivent être transmises sur la voie logique.

Si le paramètre est de type **nullData**, la voie logique ne sera pas utilisée pour la transmission de flux de données élémentaires, mais uniquement pour les informations de la couche d'adaptation. Au cas où la vidéo doit être transmise dans un sens uniquement mais où un protocole de retransmission doit être utilisé, tel que la couche AL3 définie dans la Recommandation H.223, une voie de retour est nécessaire pour transmettre les demandes de retransmission. Il peut également être utilisé pour décrire une voie logique contenant uniquement des références d'horloges (PCR) dans le cas des flux de transport TS de H.222.1 [9].

Des terminaux pouvant uniquement fonctionner en mode monodirectionnel (émission ou réception) sur des types de supports d'information utilisant des voies logiques bidirectionnelles devront émettre des capacités uniquement dans le sens de fonctionnement pouvant être utilisé. La direction inverse devra utiliser le paramètre de type **nullData**, pour lequel aucune capacité n'est nécessaire. Les terminaux en mode émission uniquement devraient envoyer des capacités d'émission, mais les terminaux ne devraient pas supposer que l'absence de capacités d'émission implique que le fonctionnement en mode émission seulement ne soit pas possible.

Le paramètre **separateStack** indique qu'une pile de transport distincte sera utilisée pour transporter les données, et fournit une adresse pour l'établissement de la pile distincte de protocoles qui peut être

Remplacée par une version plus récente

conforme à la Recommandation Q.2931, à E.164 ou à une adresse de transport d'un réseau local d'entreprise.

La structure `networkAccessParameters` définit la répartition, l'adresse réseau, de même que les informations de création et d'association devant être utilisées pour le paramètre `separateStack`.

Le paramètre `distribution` devra exister quand l'adresse `networkAddress` sera fixée à `localAreaNetwork` et devra indiquer si l'adresse `networkAddress` est une adresse de transport pour une transmission à un seul destinataire ou à plusieurs destinataires.

Le paramètre `networkAddress` indique l'adresse de la pile réelle à utiliser: Q.2931, E.164 ou l'adresse de transport du réseau local d'entreprise.

`associateConference` indique si une conférence en mode données est nouvelle ou non (`associateConference = FALSE` si nouvelle conférence) ou si elle constitue une conférence de données existante qui devrait être associée à la communication audio/vidéo (`associateConference = TRUE`)

Le paramètre `externalReference` indique les informations pouvant être utilisées pour fournir des associations ou fournir plus d'informations sur la pile `separateStack`.

Si le paramètre est du type `VideoCapability` ou `AudioCapability`, la voie logique peut être utilisée pour n'importe laquelle des variantes indiquées par chaque capacité distincte; il devra être possible de passer d'une variante à l'autre en utilisant uniquement la signalisation qui est dans la bande propre à la voie logique. Par exemple, dans le cas de la vidéo codée H.261, si les deux formats QCIF et CIF sont indiqués, il devra être possible de passer d'une variante à l'autre en respectant la structure image par image. Dans le cas de l'ensemble `DataApplicationCapability`, une seule instance de capacité peut être indiquée, étant donné qu'il n'y a pas de signalisation dans la bande qui permette d'intervenir de telles variantes.

Si le paramètre est `encryptionData`, la voie logique sera utilisée pour le transport des informations de chiffrement comme cela est spécifié.

`forwardLogicalChannelDependency` indique le numéro de voie logique dont dépend la voie d'aller qui doit être ouverte.

`reverseLogicalChannelDependency` indique le numéro de voie logique dont dépend la voie de retour qui doit être ouverte.

Le paramètre `replacementFor` indique que la voie logique à ouvrir *remplacera* la voie logique spécifiée déjà ouverte. Ce paramètre doit être utilisé uniquement pour désigner des voies logiques déjà établies (état ESTABLISHED). Les voies logiques ouvertes à l'aide de ce paramètre ne doivent pas acheminer de données tant que le trafic n'a pas cessé sur la voie logique établie désignée. Dans ce cas, il ne sera jamais demandé aux décodeurs de médias de décoder des données provenant simultanément des deux voies logiques. Lorsque le trafic sur la voie logique nouvellement établie a commencé, l'ancienne voie logique doit immédiatement être fermée. Les récepteurs peuvent procéder à l'acquittement des voies logiques ouvertes à l'aide du mécanisme `replacementFor`, étant entendu que les anciennes et nouvelles voies logiques ne doivent pas être utilisées simultanément, la capacité de décodage du récepteur n'étant donc pas dépassée.

Le champ `encryptionSync` doit être utilisé par le terminal maître lors de l'acquittement de l'ouverture d'une voie par un terminal esclave. Il indique la valeur de la clé de chiffrement et le point de synchronisation auquel la clé devrait être utilisée. Pour les systèmes H.323, l'indicateur `syncFlag` doit être mis à la valeur dynamique de débit du protocole RTP qui correspond à la clé.

La structure **H222LogicalChannelParameters**: est utilisée pour indiquer les paramètres spécifiques à l'utilisation de la Recommandation H.222.1 [9]. Elle doit être présente dans la structure

Remplacée par une version plus récente

forwardLogicalChannelParameters et ne doit pas être présente dans la structure reverseLogicalChannelParameters.

Le numéro resourceID indique dans quel canal virtuel ATM doit être transportée la voie logique. Les moyens par lesquels ce paramètre est associé à un canal virtuel (VC) de l'ATM ne sont pas spécifiés dans la présente Recommandation.

Le numéro subChannelID indique quel sous-canal H.222.1 est utilisé pour la voie logique. Il doit être égal à l'identificateur de paquet PID dans un flux de transport (TS, *transport stream*) et à l'identificateur de flux stream_id dans un flux de programme (PS, *program stream*).

Le numéro pcr-pid indique l'identificateur de paquet PID utilisé pour le transport des références d'horloge de programme (PCR, *program clock references*) quand le flux de transport est utilisé. Il doit être présent quand le canal virtuel ATM transporte un flux de transport (TS) et ne doit pas être présent quand le canal virtuel ATM transporte un flux de programme (PS).

Le champ programDescriptors est une chaîne d'octets facultative qui, si elle est présente, contient un ou plusieurs descripteurs, comme cela est spécifié dans les Recommandations H.222.0 et H.222.1, qui décrit le programme dont les informations à transporter dans la voie logique font partie.

Le champ streamDescriptors est une chaîne d'octets facultative qui, si elle est présente, contient un ou plusieurs descripteurs, comme cela est spécifié dans les Recommandations H.222.0 et H.222.1, qui décrit les informations à transporter dans la voie logique.

La structure **H223LogicalChannelParameters**: est utilisée pour indiquer des paramètres spécifiques à l'utilisation de H.223 [10]. Elle doit être présente dans les structures forwardLogicalChannelParameters et reverseLogicalChannelParameters.

Le paramètre adaptationLayerType indique le type de couche d'adaptation et les options à utiliser sur la voie logique. Les codages sont les suivants: nonStandard, al1Framed (mode tramé AL1), al1NotFramed (mode non tramé AL1), al2WithoutSequenceNumbers (AL2 sans numéro de séquence présent), al2WithSequenceNumbers (AL2 avec numéros de séquence présents) et al3 (AL3, indiquant le nombre d'octets du champ de commande qui seront présents et la taille de la mémoire tampon d'émission, B_s , qui sera utilisée, la taille étant mesurée en octets), al1M (couche AL1M définie à l'Annexe C avec les paramètres spécifiés), al2M (couche AL2M définie à l'Annexe C avec les paramètres spécifiés) ou al3M (couche AL3M définie à l'Annexe C avec les paramètres spécifiés).

Le paramètre segmentableFlag, quand il est égal à "Vrai", indique que la voie est déclarée comme pouvant être segmentée et, quand il est égal à "Faux", indique que la voie est déclarée comme ne pouvant pas être segmentée.

H223AL1MParameters: indique les paramètres propres à l'utilisation de la couche d'adaptation AL1M.

transferMode indique si le mode trame ou sans trame est utilisé.

headerFEC indique si le mode FEC est SEBCH(16,7) ou Golay(24,12).

La longueur du champ CRC pour la capacité utile est définie par crcLength comme étant de 4, 12, 20 ou 28 bits.

rcpcCodeRate indique le débit des codes RCPC avec les valeurs de 8/8, 8/9, ..., 8/32.

arqType indique le mode de fonctionnement ARQ: noARQ indique qu'il n'y a pas de retransmission, typeIArq indique le mode ARQ de type I et typeIIArq indique le mode ARQ de type II.

Le paramètre alpduInterleaving, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique le recours à l'entrelacement des unités de données de service AL-PDU.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `alsduSplitting`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique le recours au fractionnement des unités de données de service AL-SDU.

H223AL2MParameters: indique les paramètres propres à l'utilisation de la couche d'adaptation AL2M.

`headerFEC` indique si le mode FEC est SEBCH(16,5) ou Golay(24,12).

Le paramètre `alpduInterleaving`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique le recours à l'entrelacement des unités de données protocolaires AL-PDU.

H223AL3MParameters: indique les paramètres propres à l'utilisation de la couche d'adaptation AL3M.

Cette séquence a les mêmes paramètres que la séquence `AL1MParameters`, sauf que les paramètres `transferMode` et `alsduSplitting` n'y figurent pas.

H223AnnexCArqParameters

`numberOfRetransmissions` indique le nombre maximal de retransmissions autorisé: `finite` désigne une limite finie du nombre de retransmissions choisie entre 0 et 16, et `infinite` indique que le nombre de retransmissions est illimité. Lorsque la valeur du nombre `numberOfRetransmissions` est égale au nombre fini 0, cela indique que le champ de commandes est utilisé pour le mode de fractionnement mais qu'il n'y a pas de retransmissions.

`sendBufferSize` indique la taille, en octets, de la mémoire tampon d'émission qui sera utilisée.

V76LogicalChannelParameters: est utilisé pour indiquer les paramètres spécifiques à l'utilisation de V.76.

Le paramètre `audioHeader` est utilisé pour indiquer l'utilisation d'un en-tête audio sur la voie logique. Ceci est un paramètre valable pour les canaux dont le type `DataType` est audio.

Le paramètre `suspendResume` est utilisé pour indiquer que la voie peut utiliser les procédures d'interruption-reprise pour suspendre d'autres voies logiques. Trois options de voie peuvent être choisies; pas d'interruption-reprise sur la voie, interruption-reprise utilisant une adresse ou interruption-reprise sans adresse comme cela est défini dans la Recommandation V.76. Le paramètre `suspendResumewAddress` indique que la voie avec interruption-reprise doit utiliser le champ d'adresse tel qu'il est défini dans la Recommandation V.76. Le paramètre `suspendResumewoAddress` indique que la voie avec interruption-reprise ne doit pas utiliser le champ d'adresse.

Le paramètre `eRM` indique que la voie logique doit effectuer des procédures de reprise sur erreur comme cela est défini dans la Recommandation V.76.

Le paramètre `uNERM` indique que la voie logique doit fonctionner dans le mode sans reprise sur erreur comme cela est défini dans la Recommandation V.76.

Pour la description des paramètres `n401`, `windowSize` et `loopbackTestProcedure` voir 12.2.1/V.42 et ses sous-paragraphes. Pour les besoins de la Recommandation V.70, le paramètre `n401` devra être codé en octets.

Le paramètre `crcLength` est un paramètre facultatif indiquant la longueur du contrôle de redondance cyclique (CRC) utilisé dans le mode de reprise sur erreur. En l'absence de ce paramètre, la longueur du contrôle de redondance cyclique (CRC) par défaut devra être utilisée. Le paramètre `crc8bit` indique l'utilisation du contrôle de redondance cyclique (CRC) sur 8 bits, le paramètre `crc16bit` indique l'utilisation du contrôle de redondance cyclique (CRC) sur 16 bits et le paramètre `crc32bit` indique l'utilisation du contrôle de redondance cyclique (CRC) sur 32 bits, comme cela est défini dans la Recommandation V.76.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `recovery` est un paramètre facultatif indiquant les procédures de reprise sur erreur définies dans la Recommandation V.76. En l'absence de ce paramètre, la procédure de reprise sur erreur par défaut devra être utilisée. Le paramètre `sREJ` indique l'utilisation de la procédure de refus sélectif de trame et le paramètre `mSREJ` indique l'utilisation de la procédure de refus sélectif multiple comme cela est défini dans la Recommandation V.76.

Le paramètre d'en-tête `UIH` indique l'utilisation de trames UIH selon V.76.

Le paramètre `rej` indique l'utilisation de la procédure de refus selon V.76.

Le paramètre `V75Parameters` est utilisé pour indiquer un paramètre spécifique à l'utilisation de la Recommandation V.75. Le paramètre `audioHeaderPresent` indique la présence de l'en-tête audio selon V.75.

H2250LogicalChannelParameters: cette structure permet d'indiquer les paramètres spécifiques à l'utilisation de H.225.0. Cette structure devra être présente dans les structures `forwardLogicalChannelParameters` et `reverseLogicalChannelParameters`.

L'identificateur `sessionID` est un identificateur unique de session du protocole RTP ou T.120 dans une conférence. Il est utilisé par le terminal émetteur pour faire référence à la session à laquelle la voie logique se rapporte. Seule l'entité maîtresse peut créer l'identificateur de session. Il y a par convention trois sessions primaires. La première de ces sessions avec un identificateur de session égal à 1 est la session audio, la seconde session primaire avec un identificateur de session égal à 2 est la session vidéo et la troisième session avec un identificateur de session égal à 3 est la session de données. Une entité esclave peut ouvrir une session additionnelle en fournissant un identificateur de session égal à 0 dans le message `openLogicalChannel`. L'entité maîtresse créera un identificateur de session unique et le placera dans le message `openLogicalChannelAck`.

L'identificateur `associatedSessionID` est utilisé pour associer une session à une autre session. En général, on associera une session audio à une session vidéo pour indiquer quelles sessions doivent faire l'objet de traitements pour synchroniser la parole avec le mouvement des lèvres.

Le paramètre `mediaChannel` indique une adresse `transportAddress` à utiliser pour la voie logique. Il n'est pas présent dans le message `OpenLogicalChannel` quand la transmission s'effectue vers un seul destinataire. Si l'adresse `transportAddress` a des destinataires multiples, l'entité maîtresse sera responsable de la création des adresses de transport vers plusieurs destinataires et devra inclure les adresses dans le message `OpenLogicalChannel`. Une entité esclave souhaitant ouvrir une nouvelle voie logique vers plusieurs destinataires devra mettre des zéros dans le champ `transportAddress` vers plusieurs destinataires. L'entité maîtresse créera et fournira l'adresse `transportAddress` vers plusieurs destinataires dans le message `OpenLogicalChannelAck` pour l'entité esclave. Il convient de noter que l'entité de commande multipoint (MC) utilisera la commande `communicationModeCommand` pour spécifier les détails concernant toutes les sessions de protocole RTP dans la conférence.

La voie `mediaChannel` est utilisée pour décrire l'adresse transport de la voie logique. Les adresses IPv4 et IPv6 devront être codées avec l'octet de poids fort de l'adresse en position de premier octet dans le type correspondant "OCTET STRING" (chaîne d'octet), par exemple l'adresse 130.1.2.97 de classe B du protocole IPv4 devra avoir le nombre "130" codé dans le premier octet du type "OCTET STRING" qui sera suivi du nombre "1" et ainsi de suite. L'adresse a148:2:3:4:a:b:c:d du protocole IPv6 devra avoir le nombre "a1" codé dans le premier octet, "48" dans le second, "00" dans le troisième, "02" dans le quatrième et ainsi de suite. Les adresses IPX, le nœud, le numéro de réseau (`netnum`) et l'accès devront être codés avec l'octet de poids fort de chaque champ placé en position de premier octet du type "OCTET STRING" (chaîne d'octet) concerné.

Le paramètre `mediaGuaranteedDelivery` indique si le transport sous-jacent du support d'information doit être ou non choisi pour garantir la transmission des données.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `mediaControlChannel` indique le canal de commande de support d'information sur lequel l'émetteur de la voie logique ouverte écoutera les messages de commande du support d'information pour cette session. Ce champ est présent uniquement quand un canal de commande du support d'information est nécessaire.

Le paramètre `mediaControlGuaranteedDelivery` indique si le transport sous-jacent du support d'information doit être ou non choisi pour garantir la transmission des données. Ce champ est présent uniquement quand un canal de commande du support d'information est nécessaire.

Le paramètre `silenceSuppression` est utilisé pour indiquer si l'émetteur cesse d'envoyer des paquets durant les intervalles de silence. Il devra être inclus dans le message `openLogicalChannel` pour un canal audio et omis pour tout autre type de canal.

Le paramètre `destination` indique l'étiquette `terminalLabel` de la destination pour autant qu'une étiquette ait été attribuée.

Le paramètre `dynamicRTPPayloadType` indique la valeur dynamique du débit qui est utilisée dans H.323 pour l'autre algorithme de mise en paquets de la vidéo H.261 selon la Recommandation H.225.0. Ce champ est présent uniquement quand une valeur dynamique de débit du protocole RTP est utilisée.

Le paramètre `mediaPacketization` indique quel algorithme optionnel de mise en paquets est utilisé.

Le paramètre `redundancyEncoding` indique que la méthode de codage redondant spécifiée dans ce paramètre doit être utilisée pour la voie logique à ouvrir. Le codage primaire est défini par le paramètre `dataType` de `forwardLogicalChannelParameters` ou de `reverseLogicalChannelParameters`, respectivement. Le type de codage redondant à appliquer pour cette voie logique est identifiée par le paramètre `redundancyEncodingMethod`, le codage secondaire est spécifié dans le paramètre `secondaryEncoding`. Le type `DataType` (audio, vidéo, etc.) choisi pour les codages primaire et secondaire doit concorder et être conforme à la méthode `redundancyEncodingMethod` choisie.

Le paramètre `source` permet d'identifier le numéro de terminal de l'émetteur du message `OpenLogicalChannel`.

`h235 Key`: permet d'inclure et de spécifier la méthode de protection des clés de session propres aux médias lorsqu'elles sont transmises entre deux points d'extrémité. Le codage de ce champ est une valeur ASN.1 imbriquée comme décrit dans la Recommandation H.235.

La séquence `EscrowData` spécifie le type et le contenu de tout mécanisme de retenue pour garantie de clé utilisé. Des types et contenus spécifiques peuvent être nécessaires lors de la mise en œuvre lorsque le chiffrement des médias est activé.

`T120SetupProcedure` indique comment la conférence T.120 doit être établie. Pour `originateCall` et `waitForCall`, l'appelant devrait déterminer le nom numérique de la conférence T.120 à partir de l'identificateur de conférence (CID) H.323 (comme décrit dans la Recommandation H.323) et envoyer l'unité PDU appropriée (si l'extrémité est directrice, il doit envoyer une demande de jonction). Pour l'option `issueQuery`, l'appelant doit d'abord émettre une demande d'interrogation puis établir la conférence T.120 en fonction du contenu de la réponse à l'interrogation (comme décrit dans la Recommandation T.124).

B.3.2 Acquittement de l'ouverture de la voie logique

On utilise ce message pour confirmer l'acceptation de la demande de connexion de la voie logique en provenance de l'entité homologue LCSE ou B-LCSE. Dans le cas d'une demande de voie logique monodirectionnelle, ce message indique l'acceptation de cette voie logique monodirectionnelle. Dans

Remplacée par une version plus récente

le cas d'une demande de voie logique bidirectionnelle, ce message indique l'acceptation de cette voie logique bidirectionnelle, de même que les paramètres appropriés de la voie logique inverse.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique de la voie directe qui est en cours d'ouverture.

Le paramètre `reverseLogicalChannelParameters` est présent si et seulement s'il est mis en réponse à une demande de voie logique bidirectionnelle.

Le numéro `reverseLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique de la voie inverse.

Le numéro `portNumber` est un paramètre de bout en bout, permettant à un utilisateur d'associer un accès d'entrée ou un accès de sortie, ou un numéro de voie logique de couche supérieure, à la voie logique inverse.

Le paramètre `multiplexParameters` indique les paramètres spécifiques au multiplex, H.222, H.223 ou H.225.0, qui est utilisé pour transporter la voie logique inverse.

Le paramètre `FlowControlToZero` indique si l'émetteur est autorisé à lancer la transmission sur la voie logique. S'il est mis à "Vrai", il indique que l'émetteur ne devrait pas transmettre de données sur la voie logique tant qu'il n'a pas reçu un message `FlowControl` ultérieur s'appliquant à la voie logique et l'autorisant à le faire. Si ce paramètre est mis à "Faux" ou s'il est absent, l'émetteur est autorisé à lancer la transmission immédiatement dès l'établissement de la voie.

Le paramètre `replacementFor` indique que la voie logique à ouvrir *remplacera* la voie logique spécifiée déjà ouverte. Ce paramètre doit être utilisé uniquement pour désigner des voies logiques déjà établies (état ESTABLISHED). Les voies logiques ouvertes à l'aide de ce paramètre ne doivent pas acheminer de données tant que le trafic n'a pas cessé sur la voie logique établie désignée. Dans ce cas, il ne sera jamais demandé aux décodeurs de médias de décoder des données provenant simultanément des deux voies logiques. Lorsque le trafic sur la voie logique nouvellement établie a commencé, l'ancienne voie logique doit immédiatement être fermée. Les récepteurs peuvent procéder à l'acquittement des voies logiques ouvertes à l'aide du mécanisme `replacementFor`, étant entendu que les anciennes et nouvelles voies logiques ne doivent pas être utilisées simultanément, la capacité de décodage du récepteur n'étant donc pas dépassée.

Le paramètre `separateStack` indique qu'une pile de transport séparée sera utilisée pour transporter les données et il fournit une adresse, qui peut être une adresse Q.2931, E.164 ou une adresse de réseau local d'entreprise, à utiliser pour l'établissement de la pile.

La structure `forwardMultiplexAckParameters` indique quels sont les paramètres spécifiques au multiplex, H.222, H.223, ou H.225.0, qui sont utilisés pour transporter la voie logique directe.

Le champ `encryptionSync` doit être utilisé par le terminal maître lors de l'acquittement de l'ouverture d'une voie par un terminal esclave. Il indique la valeur de la clé de chiffrement et le point de synchronisation auquel la clé devrait être utilisée. Pour les systèmes H.323, l'indicateur `syncFlag` doit être mis à la valeur dynamique de débit du protocole RTP qui correspond à la clé.

La structure `H2250LogicalChannelAckParameters` est utilisé pour indiquer les paramètres spécifiques à l'utilisation de H.225.0.

L'identificateur `sessionID` est un identificateur de session RTP unique dans la conférence, pouvant être créé uniquement par l'entité maîtresse. Il est créé et fourni par l'entité maîtresse pour autant que l'entité esclave souhaite créer une nouvelle session en spécifiant un identificateur de session non valide égal à 0 dans le message `openLogicalChannelAck`.

Le paramètre `mediaChannel` indique une adresse de transport `TransportAddress` devant être utilisée pour la voie logique. Il doit être présent dans le message `OpenLogicalChannelAck` quand le transport transmet vers un destinataire. Si le paramètre `transportAddress` correspond à une transmission vers

Remplacée par une version plus récente

plusieurs destinataires, l'entité maîtresse est responsable de la création de l'adresse de transport pour plusieurs destinataires et devra inclure l'adresse dans le message `OpenLogicalChannel`. Une entité esclave qui souhaite ouvrir un nouveau canal de transmission vers plusieurs destinataires devra mettre des zéros dans le champ `transportAddress` à l'usage de plusieurs destinataires. L'entité maîtresse créera et fournira l'adresse `transportAddress` de transmission vers plusieurs destinataires dans le message `OpenLogicalChannelAck` pour l'entité esclave. Il convient de noter que l'entité de commande multipoint (MC) utilisera l'instruction `communicationModeCommand` pour spécifier les détails concernant toutes les sessions de protocole RTP dans la conférence.

Le paramètre `mediaChannel` est utilisé pour décrire l'adresse de transport pour la voie logique. Les adresses IPv4 et IPv6 doivent être codées avec l'octet de poids fort de l'adresse en position de premier octet dans le type correspondant "OCTET STRING" (chaîne d'octet), par exemple 130.1.2.97 de classe B du protocole IPv4 devra avoir le nombre "130" codé dans le premier octet du type "OCTET STRING" qui sera suivi du nombre "1" et ainsi de suite. L'adresse a148:2:3:4:a:b:c:d du protocole IPv6 devra avoir le nombre "a1" codé dans le premier octet, "48" dans le second, "00" dans le troisième, "02" dans le quatrième et ainsi de suite. Les adresses IPX, le nœud, le numéro de réseau (netnum) et l'accès devront être codés avec l'octet de poids fort de chaque champ en position de premier octet du type dans la chaîne "OCTET STRING" correspondante.

Le paramètre `mediaControlChannel` indique le canal de commande de support d'information sur lequel l'émetteur de la structure `openLogicalChannelAck` écoutera les messages de commande du support d'information pour cette session. Ce champ est présent uniquement quand un canal de commande du support d'information est nécessaire.

Le paramètre `dynamicRTPPayloadType` indique la valeur dynamique du débit utile qui est utilisée dans H.323 pour la variante H.225.0 de la mise en paquets vidéo H.261. Ce champ est présent uniquement quand une valeur dynamique de débit du protocole RTP est utilisée.

Le champ `portNumber` est utilisé dans l'Annexe C/H.323 lorsque l'extrémité réceptrice estime que l'information B-HLI donnée par le champ `portNumber` du message `OpenLogicalChannel` est inadaptée et indique une autre valeur, celle qu'il faut utiliser.

NOTE – Les paramètres H.223 ne sont pas inclus dans la structure `reverseLogicalChannelParameters` étant donné que leurs valeurs ont été spécifiées dans le message de demande `OpenLogicalChannel`.

B.3.3 Refus de l'ouverture de la voie logique

Ce message est utilisé pour refuser la demande de connexion de la voie logique en provenance de l'entité homologue LCSE ou B-LCSE.

NOTE – Dans le cas d'une demande de voie logique bidirectionnelle, le refus s'applique à la fois aux voies logiques directe et inverse. Il n'est pas possible d'accepter l'une et de refuser l'autre.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique de la voie logique directe spécifiée dans la demande faisant l'objet d'un refus.

Le champ des raisons indique le motif du refus de l'établissement de la voie logique. Les valeurs de raison sont indiquées dans le Tableau B.7.

Remplacée par une version plus récente

Tableau B.7/H.245 – Motifs de refus du message d'ouverture d'une voie OpenLogicalChannel

Codage ASN.1	Motif
unspecified	Aucun motif n'est spécifié pour le refus.
unsuitableReverseParameters	Ce paramètre sera uniquement utilisé pour refuser une demande de la voie logique bidirectionnelle quand le seul motif du refus est que la structure demandée reverse LogicalChannelParameters est inappropriée. Un tel refus doit immédiatement être suivi de la procédure d'initialisation pour ouvrir une voie logique bidirectionnelle similaire mais pouvant être acceptée.
dataTypeNotSupported	Le terminal n'a pas été capable d'utiliser le paramètre type de données dataType indiqué dans OpenLogicalChannel.
dataTypeNotAvailable	Le terminal n'a pas été capable d'utiliser simultanément le paramètre type de données dataType indiqué dans OpenLogicalChannel avec le paramètre dataTypes correspondant aux voies logiques qui sont déjà ouvertes.
unknownDataType	Le terminal n'a pas compris le type de données dataType indiqué dans OpenLogicalChannel.
dataTypeALCombinationNotSupported	Le terminal n'a pas été capable d'utiliser simultanément le paramètre type de données dataType indiqué dans OpenLogicalChannel avec le type de couche d'adaptation indiqué dans la structure H.223LogicalChannelParameters.
multicastChannelNotAllowed	Le canal de transmission vers plusieurs destinataires n'a pas pu être ouvert.
insufficientBandwith	Le canal n'a pas pu être ouvert parce que la permission d'utiliser la largeur de bande demandée pour la voie logique a été refusée.
separateStackEstablishmentFailed	Une demande de lancement du module de données d'une communication sur une pile distincte a échoué.
invalidSessionID	Tentative par l'entité esclave de fixer l'identificateur SessionID lors de l'ouverture d'une voie logique vers l'entité maîtresse.
masterSlaveConflict	Tentative par l'entité esclave d'ouvrir la voie logique pour laquelle l'entité maîtresse a déterminé qu'une incompatibilité pouvait survenir (voir 8.4.1.3 et 8.5.1.3).
waitForCommunicationMode	Tentative d'ouvrir la voie logique avant que l'entité de commande multipoint MC ait transmis le message CommunicationModeCommand.
invalidDependentChannel	Tentative d'ouvrir la voie logique avec une voie dépendante spécifiée qui n'est pas présente.
replacementForRejected	Une voie logique ne peut être ouverte à l'aide du paramètre replacementFor. L'émetteur peut renouveler la tentative d'abord en fermant la voie logique à remplacer, puis en ouvrant la voie de remplacement.

Remplacée par une version plus récente

B.3.4 Confirmation de l'ouverture de la voie logique

Ce message est utilisé dans la signalisation bidirectionnelle pour indiquer vers l'entité entrante B-LCSE que la voie inverse est ouverte et peut être utilisée pour la transmission.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique de la voie directe qui a été ouverte.

B.3.5 Fermeture de la voie logique

Ce message est utilisé par l'entité LCSE ou B-LCSE sortante pour fermer une connexion de voie logique entre deux entités LCSE ou B-LCSE homologues.

NOTE – Dans le cas d'une voie logique bidirectionnelle, ce message ferme à la fois les voies directe et inverse. Il n'est pas possible de fermer une voie à l'exclusion de l'autre.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique de la voie directe qui doit être fermé.

L'origine de la libération de la voie logique est indiquée dans le Tableau B.8.

`reason` indique pourquoi la voie est fermée. `reservationFailure` indique qu'une réservation QS n'a pas pu être effectuée pour la voie et qu'elle est donc en cours de fermeture. `reopen` indique que le point d'extrémité devrait fermer la voie, puis ouvrir à nouveau une voie au moyen des procédures `OpenLogicalChannel`. Cela peut se produire, par exemple, si un appel multipoint est réduit à un appel point à point, des points d'extrémité ayant quitté la conférence.

Tableau B.8/H.245 – Origines de la libération de la voie logique

Codage ASN.1	Origine
utilisateur	L'utilisateur de l'entité LCSE ou B-LCSE est à l'origine de la libération.
lcse	L'entité LCSE ou B-LCSE est à l'origine de la libération. Cela peut survenir à la suite d'une erreur de protocole.

B.3.6 Acquiescement de fermeture de la voie logique

Ce message est utilisé pour confirmer la fermeture d'une connexion de la voie logique.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique de la voie directe que l'on ferme.

B.3.7 Demande de fermeture de la voie

Ceci est utilisé par l'entité CLCSE sortante pour demander la fermeture d'une connexion de la voie directe entre deux entités LCSE homologues.

Le numéro `forwardLogicalChannel Number` indique le numéro de la voie logique de la voie directe dont la fermeture est demandée.

`qosCapability` indique les paramètres QS qui étaient utilisés sur la voie.

`reason` indique le motif de la demande de fermeture. `reservationFailure` indique qu'une réservation QS n'a pas pu être effectuée pour la voie et qu'elle est donc en cours de fermeture. `reopen` indique que le point d'extrémité devrait fermer la voie, puis ouvrir à nouveau une voie au moyen des procédures `OpenLogicalChannel`. Cela peut se produire, par exemple, si un appel multipoint est réduit à un appel point à point, des points d'extrémité ayant quitté la conférence.

Remplacée par une version plus récente

B.3.8 Acquittement de demande de fermeture de la voie

Ceci est utilisé par l'entité CLCSE entrante pour indiquer que la connexion de la voie logique sera fermée.

Le numéro forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique de la voie directe dont la fermeture est demandée.

B.3.9 Refus de demande de fermeture de la voie

Ce message est utilisé par l'entité CLCSE entrante pour indiquer que la connexion de la voie logique ne sera pas fermée.

La structure forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique de la voie directe dont la fermeture est demandée.

Le champ des raisons indique le motif du refus de la demande de fermeture de la voie logique. La seule valeur de raison valable est "non spécifié".

B.3.10 Libération sur temporisation de demande de fermeture de la voie

Ce message est émis par l'entité CLCSE sortante dans le cas d'une fin de temporisation.

Le numéro forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique de la voie directe dont la fermeture est demandée.

B.4 Messages de signalisation des tableaux de multiplexage

Cet ensemble de messages est destiné à assurer la transmission des entrées du tableau de multiplexage H.223 entre l'émetteur et le récepteur.

B.4.1 Emission d'entrée de multiplexage

Ce paramètre est utilisé pour envoyer les entrées du tableau de multiplexage H.223 entre l'émetteur et le récepteur. Il est envoyé à partir d'une entité MTSE sortante vers une entité MTSE homologue entrante.

Le paramètre sequenceNumber est utilisé pour désigner des instances de MultiplexEntrySend de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

La structure MultiplexEntryDescriptors est un ensemble de descripteurs MultiplexEntryDescriptors allant de 1 à 15.

MultiplexEntryDescriptor: décrit une entrée unique de tableau de multiplex. Il inclut le numéro MultiplexTableEntryNumber, de même qu'une liste d'éléments MultiplexElements. Une liste incomplète d'éléments indique que l'entrée est désactivée.

MultiplexElement: est une structure récurrente qui décrit un élément unique et un compteur de répétitions. S'il est du type logicalChannelNumber, l'élément indique une portion unique à partir d'un canal logique donné et le nombre itératif indique la longueur de la portion en octets. S'il est du type subElementList, l'élément indique une séquence d'éléments de multiplexage imbriqués et le compteur de répétitions indique le nombre de fois où la séquence est répétée. Dans chacun des cas, si le champ repeatCount est untilClosingFlag, cela signifie que l'élément doit être répété indéfiniment jusqu'au fanion de fermeture de l'unité de protocole MUX-PDU.

Dans chaque descripteur MultiplexEntryDescriptor, le compteur de répétitions de l'élément final MultiplexElement dans la liste elementList devra être mis à la valeur "untilClosingFlag" et le compteur de répétitions de tous les autres MultiplexElements dans la liste elementList devra être mis à la valeur "finie". Ceci garantit que toutes les entrées du tableau de multiplex définissent un schéma

Remplacée par une version plus récente

de séquence de multiplex de longueur indéfinie, qui se répète jusqu'au fanion de fermeture de l'unité de protocole MUX-PDU. Un descripteur MultiplexEntryDescriptor avec un champ elementList incomplet doit indiquer une entrée désactivée.

Chaque demande MultiplexEntrySend peut contenir jusqu'à 15 descripteurs MultiplexEntryDescriptors, chacun décrivant une entrée de tableau de multiplexage unique. Les entrées de multiplexage peuvent être envoyées dans n'importe quel ordre.

B.4.2 Acquittement d'envoi d'entrée de multiplexage

Ce paramètre est utilisé pour confirmer la réception d'un ou plusieurs descripteurs multiplexEntryDescriptors à partir d'un paramètre MultiplexEntrySend émis par l'entité MTSE homologue.

Le numéro sequenceNumber devra être le même que le numéro sequenceNumber dans l'envoi MultiplexEntrySend pour lequel ceci est la confirmation.

La structure multiplexTableEntryNumber indique quelles entrées du tableau de multiplexage sont confirmées.

B.4.3 Refus d'émission d'entrée de multiplex

Ce paramètre est utilisé pour refuser un ou plusieurs descripteurs multiplexEntryDescriptors à partir d'une structure MultiplexEntrySend envoyée à partir de l'entité MTSE homologue.

Le numéro sequenceNumber doit être le même que le numéro sequenceNumber dans la structure MultiplexEntrySend pour lequel ceci est le refus.

La structure MultiplexEntryRejectionDescriptions spécifie quelles entrées du tableau sont refusées et quel est la raison du refus. Les raisons du refus sont indiqués dans le Tableau B.9.

Tableau B.9/H.245 – Raisons du refus du message MultiplexEntrySend

Codage ASN.1	Raison
unspecified	Aucune raison de refus n'est spécifiée.
descriptorTooComplex	Le descripteur MultiplexEntryDescriptor a dépassé la capacité du terminal récepteur.

B.4.4 Libération sur temporisation de l'entrée de multiplexage

Ce message est envoyé par l'entité MTSE sortante dans le cas d'une fin de temporisation.

Le numéro multiplexTableEntryNumber indique quelles entrées de tableau de multiplexage viennent en fin de temporisation.

B.5 Messages de demande de signalisation des tableaux de multiplexage

Cet ensemble de messages est utilisé pour demander la retransmission d'un ou plusieurs descripteurs MultiplexEntryDescriptors entre l'émetteur et le récepteur.

B.5.1 Demande d'entrée de multiplexage

Ce message est utilisé pour demander la retransmission d'un ou plusieurs descripteurs MultiplexEntryDescriptors.

Le numéro entryNumbers est la liste des numéros MultiplexTableEntryNumbers des descripteurs MultiplexEntryDescriptors pour lesquels la retransmission est demandée.

Remplacée par une version plus récente

B.5.2 Acquittement de la demande d'entrée de multiplexage

Ce message est utilisé par l'entité RMESE entrante pour indiquer que l'entrée de multiplexage sera transmise.

Le numéro entryNumbers est la liste des numéros MultiplexTableEntryNumbers des descripteurs MultiplexEntryDescriptors qui seront transmis.

B.5.3 Refus de demande d'entrée de multiplexage

Ce message est utilisé par l'entité RMESE entrante pour indiquer que l'entrée de multiplexage ne sera pas transmise.

Le numéro entryNumbers est la liste des numéros MultiplexTableEntryNumbers des descripteurs MultiplexEntryDescriptors qui ne seront pas transmis. Les valeurs du numéro MultiplexTableEntryNumber dans le paramètre entryNumbers devraient correspondre aux valeurs du numéro MultiplexTableEntryNumber dans le paramètre rejectionDescriptions, car sinon des erreurs pourraient survenir pendant le fonctionnement.

La structure RequestMultiplexEntryRejectionDescriptions spécifie quelles sont les entrées du tableau qui sont refusées et quelle est la raison de ce refus. Les raisons du refus sont indiqués dans le Tableau B.10.

Tableau B.10/H.245 – Raisons du refus d'un message MultiplexEntrySend

Codage ASN.1	Raison
non spécifié	Aucun raison de refus n'est spécifiée

B.5.4 Libération sur temporisation de la demande d'entrée de multiplexage

Ce message est envoyé par l'entité RMESE sortante dans le cas d'une fin de temporisation.

Le numéro entryNumbers est une liste des numéros MultiplexTableEntryNumbers des descripteurs MultiplexEntryDescriptors pour lesquels la fin de temporisation s'est produite.

B.6 Messages de mode demande

Cet ensemble de messages est utilisé par un terminal récepteur pour demander des modes particuliers de transmission à partir du terminal émetteur.

B.6.1 Mode demande

Ce paramètre est utilisé pour demander des modes particuliers de transmission à partir du terminal émetteur. Il s'agit d'une liste, par ordre de préférence (les modes les plus demandés étant les premiers), des modes que le terminal souhaite recevoir. Chaque mode est décrit en utilisant un paramètre ModeDescription.

Le paramètre sequenceNumber est utilisé pour désigner des instances de mode demande RequestMode de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

ModeDescription: est un ensemble constitué d'un ou plusieurs éléments ModeElements.

ModeElement: est utilisé pour décrire un élément de mode, c'est-à-dire une des parties constituantes d'une description complète de mode. Cet élément indique le type de train de bits élémentaires qui est demandé et, optionnellement, comment on demande que cet élément de mode soit multiplexé.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `type` est utilisé pour indiquer le type de train de bits élémentaires qui est demandé. C'est un choix entre les modes `VideoMode`, `AudioMode`, `DataMode`, `EncryptionMode` et `H235Mode`. `H235Mode` indique une demande de médias chiffrés.

La structure `h223ModeParameters` est utilisée pour déclarer les paramètres spécifiques à l'utilisation H.223 [10].

La structure `adaptationLayerType` indique quelle couche d'adaptation et quelles options sont demandées pour le type demandé. Les codages sont les suivants: `nonStandard`, `al1Framed` (mode tramé AL1), `al1NotFramed` (mode non tramé AL1), `al2WithoutSequenceNumbers` (AL2 sans numéros de séquence existants), `al2WithSequenceNumbers` (AL2 avec numéros de séquence existants), et `al3` (AL3 en indiquant le nombre d'octets du champ de commande qui sera présent, ainsi que la taille de la mémoire tampon d'émission, B_S , qui sera utilisée, la taille étant mesurée en octets), `al1M` (couche AL1M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés), `al2M` (couche AL2M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés) ou `al3M` (couche AL3M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés).

Le paramètre `segmentableFlag`, quand il est égal à "Vrai", indique que le multiplexage avec segmentation est demandé, et quand il est égal à "Faux", il indique que le multiplexage sans segmentation est demandé.

La séquence `h2250ModeParameters` contient des informations spécifiques à utiliser avec le mode H.225.0 et H.323.

Le paramètre `redundancyEncodingMode` (s'il est présent) spécifie la méthode *redundancyEncodingMethod* à utiliser et le codage *secondaryEncoding* à appliquer comme codage par redondance. Le codage primaire est spécifié par l'élément *type* contenu dans *ModeElement*.

B.6.1.1 Mode vidéo

Ceci est un choix de modes vidéo `VideoModes`.

H261VideoMode: indique la résolution d'image demandée (soit le format QCIF ou CIF), le débit, en unités de 100 bit/s, de même que la transmission d'images fixes.

H262VideoMode: indique le profil et le niveau demandés, et les champs optionnels indiquent, le cas échéant, les valeurs demandées pour les paramètres indiqués. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.2.

H263VideoMode: indique la résolution d'image demandée (format SQCIF, QCIF, CIF, 4CIF et 16CIF ou un format d'image personnalisé) de même que le débit, en unités de 100 bit/s.

Les paramètres booléens `unrestrictedVector`, `arithmeticCoding`, `advancedPrediction`, et `pbFrames`, quand ils sont mis à la valeur "Vrai", indiquent qu'il est demandé d'utiliser ces modes optionnels qui ont été définis dans les annexes de la Recommandation H.263.

Le paramètre booléen `errorCompensation`, quand il est mis à "Vrai", indique que le codeur est en mesure de traiter les indications `videoNotDecodedMBs`, de même que les erreurs de compensation comme cela est illustré à l'Appendice I/H.263. Il n'est pas nécessaire que le codeur réponde aux indications `videoNotDecoded`. Dans un équipement de commande multipoint (MCU, *multipoint control unit*), l'équipement de commande peut très bien ne pas répondre à toutes les indications.

EnhancementOptions: indique les paramètres de la couche d'amélioration à échelonnabilité demandée.

Remplacée par une version plus récente

H263Options: indique les modes facultatifs H.263 demandés.

IS11172VideoMode: indique une demande pour la structure `constrainedBitstream` et les champs optionnels indiquent, le cas échéant, les valeurs demandées pour les paramètres indiqués. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.3.

B.6.1.2 Mode audio

Ceci est un choix de modes audio `AudioModes`.

La signification exacte du codage audio de la série G est indiquée dans le Tableau B.4. Il y a quatre options pour l'audio selon G.723.1, pour permettre qu'un des débits (le faible débit de 5,3 kbit/s ou le débit élevé de 6,3 kbit/s) soit demandé avec ou sans codage des périodes de silence.

G7231AnnexCMode: est utilisé pour demander le codage audio selon l'Annexe C/G.723.1. La structure `maxA1-sduAudioFrames` indique le nombre maximal demandé de trames audio selon AL-SDU. La variable booléenne `silenceSuppression`, quand elle est mise à "Vrai", demande l'utilisation du codage des périodes de silence définie dans l'Annexe A/G.723.1. Les champs `g723AnnexCAudioMode`, `highRateMode0`, `highRateMode1`, `lowRateMode0`, `lowRateMode1`, `sidMode0` et `sidMode1` indiquent le nombre d'octets par trame demandé pour chacun des modes de protection audio et de protection contre les erreurs selon G.723.1 et l'Annexe C/G.723.1.

IS11172AudioMode: est utilisé pour demander le codage audio selon l'ISO/CEI 11172-3 [44].

Le paramètre `audioLayer` indique quelle couche de codage est demandée: `audioLayer1`, `audioLayer2` ou `audioLayer3`.

Le paramètre `audioSampling` indique quelle fréquence d'échantillonnage est demandée: les paramètres `audioSampling32k`, `audioSampling44k1` et `audioSampling48k` indiquent des fréquences d'échantillonnage audio qui sont égales à 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement.

Le paramètre `multichannelType` indique quel mode multivoie est demandé: `singleChannel`, `twoChannelStereo` et `twoChannelDual` demandent respectivement un fonctionnement à canal unique, à canal stéréo et à deux canaux.

Le paramètre `bitRate` indique le débit audio demandé qui est mesuré en unités de kbit/s.

IS13818AudioMode: est utilisé pour demander le codage audio selon l'ISO/CEI 13818-3 [45].

Le paramètre `audioLayer` indique quelle couche de codage est demandée: `audioLayer1`, `audioLayer2` ou `audioLayer3`.

La structure `audioSampling` indique quelle fréquence d'échantillonnage est demandée: `audioSampling16k`, `audioSampling22k05`, `audioSampling24k`, `audioSampling32k`, `audioSampling44k1` et `audioSampling48k` indiquent les fréquences d'échantillonnage audio à 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement.

La structure `multichannelType` indique quel mode multivoie est demandé comme cela est spécifié dans le Tableau B.11.

Remplacée par une version plus récente

Tableau B.11/H.245 – Codages ISO/CEI 13818-3 pour plusieurs canaux

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
singleChannel	Mode monocanal utilisant la configuration 1/0. Mode canal unique (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
twoChannelStereo	Mode à deux canaux utilisant la configuration 2/0. Mode canal stéréo ou à deux canaux (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
twoChannelDual	Deux canaux, utilisant la configuration 2/0. Mode à deux canaux (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
threeChannels2-1	Mode à trois canaux utilisant la configuration 2/1. Canaux gauche, droit et canal d'ambiance unique.
threeChannels3-0	Mode à trois canaux utilisant la configuration 3/0. Canaux gauche, centre et droit, sans canal d'ambiance.
fourChannels 2-0-2-0	Mode à quatre canaux, utilisant la configuration 2/0 + 2/0. Canaux gauche et droit du premier programme et canaux gauche et droit du second programme.
fourChannels2-2	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 2/2. Canaux gauche et droit et canaux d'ambiance gauche et droit.
fourChannels3-1	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 3/1. Canaux gauche, centre et droit, et canal d'ambiance unique.
fiveChannels3-0-2-0	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/0 + 2/0. Canaux gauche, centre et droit du premier programme et canaux gauche et droit du second programme.
fiveChannels3-2	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/2. Canaux gauche, centre et droit, canaux d'ambiance gauche et droit.

Le paramètre booléen `lowFrequencyEnhancement`, quand il est mis à la valeur "Vrai", demande un canal de renforcement des basses fréquences.

Le paramètre booléen `multilingue`, quand il est mis à la valeur "Vrai", demande jusqu'à sept canaux multilingues.

Le paramètre `bitRate` indique le débit audio demandé et se mesure en multiples de kbits par seconde.

B.6.1.3 Mode données

Ceci est un choix entre les applications de transmission de données et les débits.

Le paramètre `bitRate` indique le débit demandé en unités de 100 bit/s.

Le paramètre `t120` demande l'utilisation du protocole T.120 [32].

Le paramètre `dsm-cc` demande l'utilisation du protocole DSM-CC [46].

Le paramètre `userData` demande l'utilisation de données d'utilisateur non spécifiées provenant de ports de données externes.

Le paramètre `t84` demande l'utilisation de T.84 [31] pour le transfert de ces images (JPEG, JBIG, Télécopie Gr.3/4).

Le paramètre `t434` demande l'utilisation de T.434 [34] pour le transfert de fichiers binaires télématiques.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre h224 demande l'utilisation du protocole H.224 [11] de commande en temps réel pour les applications simplex.

Le paramètre nlpid demande l'utilisation de l'application des données sur les couches Liaison et Réseau spécifiées.

Le paramètre dsvdControl demande l'utilisation du terminal DSVD afin d'utiliser un canal de commande hors bande.

La structure H222DataPartitioning demande l'application de l'usage modifié et restreint des subdivisions de données de H.262, comme cela est spécifié dans la Recommandation H.222.1, dans laquelle les données d'amélioration sont transmises par un canal de données figurant dans la liste des capacités DataProtocolCapability.

Le paramètre t30fax demande l'utilisation du mode analogique (G3V) défini dans l'Annexe C/T.30, comme spécifié dans la Recommandation T.39 pour les modes DSVF/MSVF.

Le paramètre t140 demande l'utilisation du protocole de conversation par texte T.140, comme spécifié dans la Recommandation T.140.

Le paramètre t38fax demande l'utilisation de la Recommandation T.38 [29].

B.6.1.4 Mode de chiffrement

Ceci est un choix de modes de chiffrement.

Le paramètre h223Encryption demande l'utilisation du chiffrement selon les Recommandations H.223 [14] et H.234 [15].

B.6.2 Message d'acquiescement du mode demande RequestModeAcknowledge

Ce message est envoyé pour confirmer que le terminal émetteur a l'intention de transmettre dans un des modes demandés par le terminal de récepteur.

Le numéro sequenceNumber doit être identique au numéro sequenceNumber dans le mode RequestMode pour lequel ceci est la confirmation.

Le champ des réponses indique une action à partir du terminal distant. Les valeurs possibles de réponse sont indiquées dans le Tableau B.12.

Tableau B.12/H.245 – Réponses de confirmation du mode demande

Codage ASN.1	Réponse
willTransmitMostPreferredMode	Le terminal émetteur sera basculé sur le mode préférentiel du récepteur.
willTransmitLessPreferredMode	Le terminal émetteur sera basculé sur un des modes préférentiels du récepteur, mais pas le mode de premier choix.

B.6.3 Message de refus du mode demande RequestModeReject

Ce message est envoyé pour refuser la demande présentée par le terminal récepteur.

Le numéro sequenceNumber devra être identique au numéro sequenceNumber dans le paramètre de mode RequestMode pour lequel ceci est la réponse.

Le champ des raisons indique la raison du refus du mode demandé. Les valeurs de raison sont indiquées dans le Tableau B.13.

Remplacée par une version plus récente

Tableau B.13/H.245 – Réponses de refus du mode demande

Codage ASN.1	Réponse
modeUnavailable	Le terminal émetteur ne modifiera pas son mode d'émission étant donné que les modes demandés ne sont pas disponibles.
multipointConstraint	Le terminal émetteur ne modifiera pas son mode d'émission en raison d'une contrainte multipoint.
requestDenied	Le terminal émetteur ne modifiera pas son mode d'émission.

B.6.4 Message de demande de libération de mode RequestModeRelease

Ce paramètre est utilisé par l'entité sortante MRSE dans le cas d'une fin de temporisation.

B.7 Messages liés au temps de propagation aller et retour

Cet ensemble de messages est utilisé par un terminal pour déterminer le temps de propagation aller et retour entre deux terminaux en communication. Il permet également à un utilisateur de la Recommandation H.245 de déterminer si l'entité de protocole homologue H.245 est active.

B.7.1 Demande de temps de propagation aller et retour

Ce message est envoyé de l'entité RTDSE sortante vers l'entité RTDSE entrante.

Le numéro sequenceNumber est utilisé pour désigner les instances de demande de temps de propagation aller et retour RoundTripDelayRequest de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

B.7.2 Réponse sur le temps de propagation aller et retour

Ce message est envoyé de l'entité RTDSE entrante vers l'entité RTDSE sortante.

Le numéro sequenceNumber devra être identique au numéro sequenceNumber dans la demande RoundTripDelayRequest pour laquelle ceci est la réponse.

B.8 Messages relatifs à la boucle de maintenance

Cet ensemble de messages est utilisé par un terminal pour effectuer les fonctions de boucle de maintenance.

B.8.1 Demande de boucle de maintenance

Ce message est envoyé pour demander un type particulier de boucle distante. Les paramètres de type mediaLoop et logicalChannelLoop demandent la boucle distante d'un canal logique uniquement comme cela est indiqué par le numéro LogicalChannelNumber, alors que le paramètre de type systèmeLoop s'applique à tous les canaux logiques. La définition exacte de ces types est spécifique au système et se trouve hors du domaine de la présente Recommandation.

B.8.2 Acquiescement de la demande de boucle de maintenance

Ce message est utilisé pour confirmer que le terminal exécutera la boucle comme cela a été demandé.

B.8.3 Refus de la demande de boucle de maintenance

Ce message est utilisé pour indiquer que le terminal n'exécutera pas la boucle comme cela a été demandé.

Un terminal peut utiliser la raison canNotPerformLoop pour indiquer qu'il ne dispose pas de la capacité pour exécuter la boucle demandée.

Remplacée par une version plus récente

B.8.4 Commande "arrêt" de la boucle de maintenance

A la réception de cette commande, le terminal doit déconnecter toutes les boucles et rétablir les circuits audio, vidéo et de données à l'état normal.

B.9 Messages en mode communication

Cet ensemble de messages est utilisé par une entité de commande multipoint H.323 pour transmettre le mode communication d'une conférence H.323.

B.9.1 Commande du mode de communication

Le message **CommunicationModeCommand** est envoyé par une entité de commande multipoint H.323 pour spécifier le mode de transmission pour chaque type de données, avec un destinataire unique ou des destinataires multiples. Cette commande peut entraîner le passage de la conférence centralisée à la conférence décentralisée, et vice versa. Un tel passage peut entraîner la fermeture de toutes les voies logiques existantes et l'ouverture de nouvelles voies.

CommunicationModeCommand spécifie toutes les sessions de la conférence. Pour chaque session, elle spécifie l'identificateur de session de protocole RTP, un identificateur associé de session de protocole RTP s'il y a lieu, un label de terminal s'il y a lieu, une description de session, le type de données des sessions (par exemple G.711) et une adresse à un destinataire ou plusieurs destinataires pour les voies de médias et de commande de médias, selon qu'il est approprié, pour la configuration et le type de conférence. Si le codage par redondance est utilisé, le paramètre **communicationModeTableEntry** spécifie également la méthode **redundancyEncodingMethod** comme format de codage secondaire.

CommunicationModeCommand communique les modes de transmission que les points d'extrémité doivent utiliser dans une conférence. La commande ne transmet pas les modes de réception, car ceux-ci sont spécifiés par les commandes **OpenLogicalChannel** envoyées par l'entité de commande H.323 aux points d'extrémité.

Le message **CommunicationModeCommand** est censé définir les modes de conférence. Il est donc envoyé après l'indication **multipointConference** qui notifie à un point d'extrémité qu'il doit se conformer aux commandes de l'entité de commande H.323. Les points d'extrémité devraient attendre un message **CommunicationModeCommand** avant d'ouvrir des voies logiques lorsqu'ils ont reçu une indication **multipointConference**.

Les points d'extrémité recevant un message **CommunicationModeCommand** utilise le champ **terminalLabel** de chaque entrée de tableau pour déterminer si l'entrée peut être utilisée à des fins de traitement. Les entrées qui ne contiennent pas de champ **terminalLabel** s'appliquent à tous les point d'extrémité participant à la conférence. Les entrées qui ont un champ **terminalLabel** sont des commandes destinées à des points d'extrémité spécifiques qui correspondent au champ **terminalLabel**. Par exemple, lorsque des flux de données audio provenant de tous les points d'extrémité sont placés dans une adresse à plusieurs destinataires (une session), l'entrée du tableau correspondant au mode audio, à l'adresse de média et à l'adresse de commande de média ne contiendra pas de champ **terminalLabel**. Lorsque l'entrée du tableau ordonne à un point d'extrémité d'envoyer ses données vidéo à une adresse à plusieurs destinataires, l'entité de commande H.323 inclura le label **terminalLabel** de ce point d'extrémité.

Le paramètre **SessionDependency** est défini par l'entité de commande H.323 pour indiquer quand une session dépend d'une autre session pour obtenir un décodage significatif des données.

Le champ **destination**, dans la séquence **CommunicationModeTableEntry** indique l'extrémité à laquelle l'extrémité émettrice doit ouvrir une voie logique si le champ **destination** existe dans la

Remplacée par une version plus récente

séquence `CommunicationModeTableEntry`, l'extrémité doit utiliser la destination comme champ de **destination** dans les paramètres `H2250LogicalChannelParameters` du message `OpenLogicalChannel`.

`CommunicationModeCommand` peut servir à ordonner des points d'extrémité participant à une conférence (ou à un appel point à point) de changer de mode (en indiquant un nouveau mode avec la voie `mediaChannel` déjà utilisée) ou de transmettre des données à une nouvelle adresse (en indiquant le mode utilisé à cet instant, mais avec une nouvelle voie `mediaChannel`). De même, un point d'extrémité qui reçoit un message `CommunicationModeCommand` indiquant le mode en cours d'utilisation mais pas de voie `mediaChannel` devrait fermer la voie appropriée et tenter une nouvelle ouverture au moyen des procédures `OpenLogicalChannel`, lorsque le message `OpenLogicalChannelAck` contient l'adresse à laquelle le point d'extrémité enverra le média.

B.9.2 Demande de mode de communication

Ceci est envoyé vers l'entité de commande multipoint (MC) pour demander le mode de communication de la conférence en cours.

B.9.3 Réponse sur le mode de communication

Ceci est envoyé par l'entité de commande multipoint (MC), en réponse à une demande `CommunicationModeRequest` pour spécifier le mode de communication d'une conférence.

B.10 Demande de conférence et messages de réponse

L'identificateur `TerminalID`, qui est utilisé dans les messages de conférence et les messages de réponse a une longueur de 128 octets. Lorsqu'un terminal H.323 et un terminal H.320 communiquent par une passerelle H.323, ce champ est tronqué à 32 octets.

B.10.1 Demande de la liste des terminaux

Cette demande équivaut à la commande H.230 TCU telle qu'elle est décrite dans la Recommandation H.243.

B.10.2 Réponse sur la liste des terminaux

Cette demande équivaut à la séquence de numéro `terminalNumbers` telle qu'elle est décrite dans la Recommandation H.230.

B.10.3 Demande du rôle de président de séance

Cette demande équivaut au CCA tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.4 Annulation de la demande du rôle de président de séance

Cette demande équivaut au CIS tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.5 Réponse à la demande du rôle de président de séance

Cette demande équivaut à n'importe quel CIT selon la Recommandation H.230 si le jeton du rôle de président est accepté ou à n'importe quel CCR selon la Recommandation H.230 si le jeton du rôle de président est refusé.

B.10.6 Rejet du terminal

Cette demande équivaut au CCD tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.7 Refus du rejet du terminal

Cette demande équivaut au CIR tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

Remplacée par une version plus récente

B.10.8 Demande d'identification du terminal

Ce numéro d'identification équivaut au TCP tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.9 Réponse d'identification du terminal par l'entité de commande MC

Cette réponse équivaut au TIP tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.10 Demande d'entrée du mot de passe selon H.243

Cette demande équivaut au TCS1 tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.11 Réponse sur le mot de passe

Cette réponse équivaut à IIS tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.12 Demande d'entrée d'identification de terminal selon H.243

Cette réponse équivaut à TCS2/TCI tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.13 Réponse sur l'identification de terminal

Cette réponse équivaut à IIS tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.14 Demande d'entrée d'identification de conférence H.243

Cette réponse équivaut à TCS3 tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.15 Réponse sur l'identification de conférence

Cette réponse équivaut à IIS tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.16 Refus de commande vidéo

Cette demande équivaut à VCR tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.17 Demande d'entrée de l'adresse d'extension

Cette demande équivaut à TCS4 tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.18 Réponse sur l'adresse d'extension

Cette réponse équivaut à IIS tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230.

B.10.19 Demande concernant le propriétaire du jeton du rôle de président

Cette demande équivaut à TCA tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230 pour le jeton du rôle de président.

B.10.20 Réponse concernant le propriétaire du jeton du rôle de président

Cette réponse équivaut à TIR tel qu'il est décrit dans la Recommandation H.230 pour le jeton du rôle de président.

B.10.21 Demande de certificat de terminal

Cette demande est envoyée par tout point d'extrémité participant à une conférence à son entité de commande H.323 (MC). Elle permet à un point d'extrémité d'obtenir le certificat numérique pour l'utilisateur d'un terminal déterminé. Le terminal demandeur peut, à titre optionnel, inclure son propre terminalCertificate et une chaîne challengeString qui est chiffrée au moyen de la clé privée.

Le paramètre CertSelectionCriteria définit un ensemble de certificats acceptables pour le demandeur. Le répondeur (l'entité de commande MC) devrait tenter de satisfaire à ces critères.

Remplacée par une version plus récente

CertSelectionCriteria peut être présent avec terminalLabel. Dans ce cas, l'entité de commande MC peut appliquer les critères pour choisir un certificat approprié parmi ceux qui sont présentés par le terminal spécifié ou demander à ce terminal un certificat qui correspond aux critères et qu'il renvoie ensuite au terminal demandeur initial.

La réponse peut contenir le certificat numérique et, optionnellement, une signature associée au certificat dans les conditions suivantes:

- si l'émetteur de la réponse terminalCertificateResponse n'a pas un certificat approprié, ce message peut être retourné sans certificat (et, par conséquent, sans structure certificateResponse);
- si un point d'extrémité demande le certificat d'un autre point d'extrémité dans une conférence multipoint (défini par la structure terminalLabel), l'entité de commande MC qui répond doit renvoyer un certificat associé au point d'extrémité demandé (figurant dans la structure certificateResponse);
- la structure certificateResponse devrait être présente. Si l'entité de commande MC présente le certificat au demandeur pour le compte d'un autre point d'extrémité, il y aura un lien cryptographique entre les signatures et le certificat de l'entité. Ce résultat sera obtenu de l'une des deux manières suivantes:
 - la clé privée utilisée pour protéger les éléments de clé de session distribués au cours de l'échange le plus récent doit être utilisée;
 - en l'absence d'échange, ou si la clé ne convient pas pour la signature, le certificat utilisé pendant la procédure la plus récente visant à authentifier le point d'extrémité sera la source de la clé privée.

B.10.22 Réponse sur le certificat de terminal

Cette réponse retourne le certificat numérique et une chaîne responseString qui est chiffrée au moyen de la clé privée pour un terminal déterminé.

B.10.23 Demande de diffusion sur la voie logique

Cette demande est similaire au MCV de la Recommandation H.230 mais ne désigne qu'une seule voie logique et a un message de réponse broadcastMyLogicalChannelResponse qui confirme la réception de la demande.

B.10.24 Réponse sur la diffusion sur la voie logique

Une réponse d'acceptation ou de refus est donnée à la demande BroadcastMyLogicalChannel.

B.10.25 Demande d'attribution du rôle de diffuseur au terminal

Cette demande est similaire au VCB de la Recommandation H.230 et a un message de réponse makeTerminalBroadcasterResponse qui confirme la réception de la demande.

B.10.26 Réponse sur l'attribution du rôle de diffuseur au terminal

Une réponse d'acceptation ou de refus est donnée à la demande MakeTerminalBroadcaster.

B.10.27 Demande d'envoi de la source

Cette demande est similaire au VCS de la Recommandation H.230 et a un message de réponse SendThisSourceResponse qui confirme la réception de la demande.

B.10.28 Réponse sur l'envoi de la source

Une réponse d'acceptation ou de refus est donnée à la demande SendThisSource Request.

Remplacée par une version plus récente

B.10.29 Demande de tous les identificateurs de terminal

Cette demande est envoyée par un point d'extrémité à l'entité de commande MC d'une conférence pour obtenir tous les labels et identificateurs de terminal des participants à la conférence.

B.10.30 Réponse sur tous les identificateurs de terminal

La réponse à la demande RequestAllTerminalIDs contient une liste de tous les points d'extrémité intervenant dans une conférence avec les labels et identificateurs de terminal.

B.10.31 Demande d'activation ou de désactivation d'une entité MC éloignée

Cette demande est envoyée par une entité de commande MC active à une autre entité MC pour l'activer ou la désactiver. Une demande RemoteMCRequest proposant un choix entre les options masterActivate et slaveActivate peut être envoyée par une entité de commande MC active à une entité MC inactive pour lui donner le rôle de maître ou d'esclave dans une connexion en cascade. Une demande RemoteMCRequest avec l'option deActivate peut être envoyée par une entité de commande MC maîtresse à une entité MC esclave déjà active pour la désactiver.

B.10.32 Réponse sur l'activation ou de désactivation d'une entité MC éloignée

La réponse RemoteMC est envoyée pour indiquer l'acceptation ou le rejet d'une demande RemoteMCRequest. L'acceptation d'une telle demande est déterminée par les critères suivants:

option activateSlave:

le récepteur est inactif et l'émetteur de la demande a lancé l'appel avec la valeur INVITE du paramètre conferenceGoal dans le message d'établissement (Setup) H.225 ou le récepteur de la demande a lancé l'appel avec la valeur JOIN du paramètre conferenceGoal dans le message d'établissement (Setup) H.225;

option activateMaster:

le récepteur est inactif et l'émetteur de la demande a lancé l'appel avec la valeur CREATE du paramètre conferenceGoal dans le message d'établissement (Setup) H.225;

option deActivate:

le récepteur est une entité de commande MC active.

Si les conditions énoncées ci-dessus ne sont pas remplies, la demande devrait être rejetée avec la structure invalidConfiguration.

Les points d'extrémité ne prenant pas en charge la mise en cascade font appel à l'option functionNotSupported pour spécifier un rejet.

B.11 Messages relatifs aux multiliaisons

Les messages multilinkRequest, multilinkResponse et multilinkIndication sont utilisés pour prendre en charge l'utilisation de groupes de canaux conformément à la Recommandation H.MULTILINK, comme spécifié dans l'Annexe F/H.324. Ces messages permettent d'assurer l'ajout et la suppression de connexions physiques, l'échange automatique d'adresses de réseau (numéros de téléphone) et la commande du fonctionnement selon la Recommandation H.MULTILINK.

B.11.1 callInformation – Demande et réponse

Le message MultilinkRequest.callInformation est utilisé par l'entité initiale, comme défini dans l'Annexe F/H.324, pour demander l'information nécessaire pour établir et associer des connexions physiques supplémentaires. Le nombre maximal de connexions supplémentaires que l'émetteur est capable d'établir est envoyé dans le paramètre maxNumberOfAdditionalConnections.

Remplacée par une version plus récente

Le message MultilinkResponse.callInformation inclut le paramètre DiallingInformation, dont le contenu est décrit plus bas, ainsi qu'un paramètre callAssociationNumber. Celui-ci doit contenir un nombre aléatoire de 32 bits appartenant à une distribution uniforme. Pour les échanges ultérieurs de messages de type callInformation dans la même session, il faut utiliser la même valeur de paramètre callAssociationNumber.

B.11.2 addConnection – Demande et réponse

Le message MultilinkRequest.addConnection peut être utilisé par l'entité qui répond, comme défini dans l'Annexe F/H.324, pour demander à l'entité initiale d'ajouter des connexions physiques. La structure DiallingInformation doit indiquer les connexions qu'il faut ajouter. Le paramètre sequenceNumber doit être incrémenté de 1, modulo 256, à chaque nouveau message MultilinkRequest.addConnection envoyé.

Dès réception de ce message, l'entité initiale doit répondre par un message MultilinkResponse.addConnection indiquant soit qu'elle a l'intention d'ajouter la connexion comme demandé, soit qu'elle n'en a pas l'intention, et précisant le code de motif approprié. Le paramètre sequenceNumber doit avoir la même valeur que celle qu'il a dans le message MultilinkRequest.addConnection correspondant.

B.11.3 removeConnection – Demande et réponse

Le message MultilinkRequest.removeConnection peut être utilisé par l'entité initiale ou par l'entité qui répond, comme défini dans l'Annexe F/H.324, pour demander que l'extrémité distante supprime un canal de l'ensemble des canaux H.MULTILINK. Il est utilisé dans le cadre de la procédure de l'Annexe F/H.324 pour supprimer des connexions physiques. Le paramètre connectionIdentifier doit identifier le canal à supprimer, en utilisant la numérotation des canaux reçue via H.MULTILINK en provenance du terminal recevant le message MultilinkRequest.removeConnection.

Le message MultilinkResponse.removeConnection doit être envoyé en réponse, après que le canal ait été supprimé de l'ensemble des canaux H.MULTILINK, et ce message doit indiquer que le canal en question n'est plus utilisé (ou ne l'a jamais été). Le paramètre connectionIdentifier doit avoir la même valeur que celle qu'il a dans le message MultilinkRequest.removeConnection correspondant.

B.11.4 maximumHeaderInterval – Demande et réponse

Le message MultilinkRequest.maximumHeaderInterval peut être utilisé pour demander le véritable intervalle d'en-tête maximal H.MULTILINK utilisé par l'émetteur distant sans en demander la modification (paramètre currentIntervalInformation) ou pour utiliser une certaine valeur à la place de la valeur courante (paramètre requestedInterval, valeur en millisecondes).

Le message MultilinkResponse.maximumHeaderInterval doit être envoyé en réponse. Si la demande correspondante était une demande d'information sur la valeur courante, le terminal doit indiquer, dans la réponse, la valeur que son émetteur utilise comme intervalle d'en-tête maximal. Si la demande correspondante spécifiait une certaine valeur à utiliser, le terminal doit tenter de satisfaire cette demande en modifiant l'intervalle d'en-tête maximal utilisé par son émetteur. Que l'intervalle d'en-tête maximal soit modifié ou non, la réponse doit indiquer la nouvelle valeur utilisée (qui peut être différente de la valeur demandée).

B.11.5 Indications relatives aux multiliaisons

Le message MultilinkIndication.crcDesired peut être envoyé par un terminal pour indiquer qu'il souhaite que le terminal distant envoie le code CRC associé aux données H.MULTILINK facultatif dans tous les ensembles de données ultérieurs. Le terminal récepteur peut facultativement satisfaire à la demande: aucun acquittement explicite ni aucune réponse explicite n'est exigé.

Remplacée par une version plus récente

Le message `MultilinkIndication.excessiveError` peut être envoyé pour indiquer au terminal distant qu'un nombre d'erreurs excessif est reçu sur une connexion donnée. Le moyen utilisé par le terminal pour déterminer le taux d'erreurs ou le critère utilisé pour déterminer ce qui est excessif est défini localement au niveau de ce terminal. La connexion est indiquée au moyen du paramètre `connectionIdentifier`. Dès réception de ce message, le terminal en question peut choisir de prendre une mesure correctrice. La mesure particulière à prendre n'est pas spécifiée.

B.11.6 `DiallingInformation`

Le type `DiallingInformation` est utilisé pour fournir des informations de numérotation explicites (numéros de téléphone) afin de permettre l'établissement automatique de connexions physiques. Le paramètre "differential" permet de donner une liste de paramètres `DiallingInformationNumber`, un pour chaque connexion supplémentaire potentielle. La longueur de cette liste correspond au nombre maximal de connexions supplémentaires disponibles. Si ces informations ne sont pas disponibles, on choisit le paramètre `infoNotAvailable`, qui indique uniquement le nombre de connexions supplémentaires qui sont disponibles.

B.11.7 `DiallingInformationNumber`

Le type `DiallingInformationNumber` comprend jusqu'à trois sous-paramètres qui fournissent, pour une connexion physique donnée, les informations de numérotation qui sont différentes des informations correspondantes pour une connexion initiale déjà établie.

Le paramètre `networkAddress` doit inclure la partie la moins significative (partie droite) du numéro de téléphone associé à la connexion considérée, jusqu'au chiffre le plus significatif qui est différent du numéro associé à une connexion établie initialement (et y compris ce chiffre), et ne doit inclure aucun chiffre plus significatif. Si le numéro associé à la connexion considérée est identique au numéro associé à la connexion initiale, le paramètre `networkAddress` doit être composé d'une chaîne de longueur nulle (étant donné que les numéros de téléphone ne comportent pas de chiffre différent).

NOTE – On utilise la méthode consistant à indiquer les chiffres différents plutôt que la chaîne de chiffres E.164 complète car les premiers chiffres du numéro à composer peuvent varier en fonction de la situation géographique des deux terminaux; par exemple s'ils sont situés dans la même ville ou non.

Si on utilise une sous-adresse pour la numérotation et si la sous-adresse associée à la connexion considérée est différente de celle qui est associée à la connexion initiale, l'entité qui répond doit inclure la sous-adresse, en intégralité, dans le paramètre facultatif `subAddress`.

Les types de réseau pris en charge pour la connexion (RTGC, RNIS ou les deux) doivent être indiqués dans le paramètre `networkType`.

B.11.8 `DiallingInformationNetworkType`

Le type `DiallingInformationNetworkType` indique un type de réseau à commutation de circuits, à savoir `n-isdn` (RNIS-BE) ou `gstn` (RTGC).

B.11.9 `ConnectionIdentifier`

Le type `ConnectionIdentifier` est utilisé pour identifier de manière univoque une connexion physique individuelle dans un ensemble de canaux H.MULTILINK, une combinaison de paramètres `channelTag` et `sequenceNumber` d'un en-tête H.MULTILINK étant utilisée. Si aucune étiquette de canal (`channelTag`) n'a été spécifiée dans l'en-tête, il faut utiliser la valeur zéro pour le paramètre `channelTag`.

Remplacée par une version plus récente

B.11.10 Commande d'un nouveau canal virtuel ATM

Elle est utilisée pour commander au terminal distant d'ouvrir un canal virtuel ATM avec les paramètres donnés.

Le paramètre `resourceID` est utilisé pour identifier le canal virtuel ATM. Le moyen par lequel ce paramètre est associé à un canal virtuel ATM n'est pas spécifié dans la présente Recommandation.

Le paramètre `bitRate` indique le débit du canal virtuel, mesuré au niveau du point AAL-SAP; il est donné en multiples de 64 kbit/s.

Le paramètre `bitRateLockedToPCRClock` indique que le débit du canal virtuel est fonction de l'horloge utilisée pour produire les valeurs de référence temporelle H.222.0 (référence temporelle du programme ou référence temporelle du système).

Le paramètre `bitRateLockedToNetworkClock` indique que le débit du canal virtuel est fonction de l'horloge du réseau local. Ceci ne permet pas de garantir que cette relation existera au niveau du récepteur, car il est possible qu'aucune horloge de réseau commune ne soit disponible.

Le paramètre `aal` indique quelle couche d'adaptation ATM sera utilisée et précise ses paramètres.

La séquence `aal1` indique quelles options, spécifiées dans la Recommandation I.363 [25], sont prises en charge pour la couche d'adaptation ATM 1. Les codes sont définis dans le Tableau B.1. La séquence `aal5` indique quelles options, spécifiées dans la Recommandation I.363 [25], sont prises en charge pour la couche d'adaptation ATM 5. Les paramètres `forwardMaximumSDUSize` et `backwardMaximumSDUSize` indiquent la taille maximale d'unité CPCS-SDU dans les sens aller et retour, en octets.

Le paramètre `multiplex` indique le type de multiplex qui sera utilisé sur le canal virtuel ATM. Les options sont `noMultiplex` (pas de multiplex H.222.0), flux de transport H.222.0 et flux de programme H.222.0.

B.12 Commandes

Un message de commande nécessite qu'une action particulière soit prise, mais n'exige pas de réponse explicite.

B.12.1 Envoi de l'ensemble des capacités du terminal

Le message `specificRequest` donne l'ordre au terminal distant d'indiquer ses capacités d'émission et de réception en envoyant au moins un ensemble `TerminalCapabilitySets` contenant les informations demandées, comme cela est spécifié ci-dessous. Ce message peut être envoyé à n'importe quel moment pour obtenir les capacités du terminal distant, par exemple, par suite d'une interruption ou de tout autre motif de défaillance; cependant, de tels messages ne devraient pas être envoyés répétitivement sans raison majeure.

Un terminal devra uniquement demander la transmission des numéros `capabilityTableEntryNumbers` et `CapabilityDescriptorNumbers` qu'il a préalablement reçus. Un terminal devra ignorer toutes les demandes de transmission de ces paramètres qu'il n'a pas préalablement transmises, auquel cas et il faudra considérer qu'aucune défaillance ne s'est produite.

Le paramètre booléen `multiplexCapability`, quand il est mis à "Vrai", demande la transmission du paramètre `MultiplexCapability`.

La structure `capabilityTableEntryNumbers` est un ensemble de numéros `CapabilityTableEntryNumbers` indiquant les éléments de la structure `CapabilityTableEntryNumbers` dont le terminal demande la transmission.

Remplacée par une version plus récente

La structure `capabilityDescriptorNumbers` est un ensemble de numéros `capabilityDescriptorNumbers` indiquant les descripteurs de capacités `CapabilityDescriptors` dont le terminal demande la transmission.

Le paramètre `genericRequest` exige que le terminal distant envoie l'ensemble de la capacité du terminal.

B.12.2 Chiffrement

Ce message est utilisé pour échanger des capacités de chiffrement et pour donner l'instruction de transmettre un vecteur d'initialisation (IV, *initialization vector*), voir les Recommandations H.233 [14] et H.234 [15].

`encryptionSE` est un message d'échange de sessions (SE, *session exchange*) selon la Recommandation H.233, sauf que les bits de protection contre les erreurs décrits dans la Recommandation H.233 ne doivent pas être appliqués.

`encryptionIVRequest` donne l'instruction au module de chiffrement distant de transmettre un nouveau vecteur IV dans une voie logique ouverte pour les données `encryptionData`.

L'identificateur `encryptionAlgorithmID` indique au récepteur que le terminal émetteur associera la valeur d'identificateur de l'algorithme `h233AlgorithmIdentifier` à l'algorithme de chiffrement `associatedAlgorithm` non normalisé.

B.12.3 Contrôle de flux

Cette commande est utilisée pour spécifier la limite supérieure du débit d'une seule voie logique ou de l'ensemble du multiplex. Un terminal peut envoyer cette instruction pour restreindre le débit envoyé par le terminal distant. Un terminal recevant cet ordre doit l'exécuter.

Quand l'objet est du type `logicalChannelNumber`, la limite s'applique à la voie logique donnée; quand l'objet est du type `resourceID`, la limite s'applique au canal virtuel ATM donné; et quand l'objet est du type `wholeMultiplex`, la limite s'applique à l'ensemble du multiplex.

`maximumBitRate` se mesure en multiples de 100 bit/s en moyenne, sur des périodes consécutives sans chevauchement d'une seconde. Quand ce paramètre est présent, la limite spécifiée remplace n'importe quelle limite antérieure, que celle-ci soit supérieure ou inférieure. Quand ce paramètre est absent, toute limite antérieure relative au débit pour la voie n'est plus applicable.

Le point auquel s'applique la limite du débit et la spécification relative aux bits spécifiques qui sont pris en compte dans le calcul du débit ne sont pas indiqués dans la présente Recommandation, mais devraient être spécifiés dans des Recommandations utilisant la présente Recommandation.

Chaque transmission de ce message concerne une voie logique spécifique ou l'ensemble du multiplex. Plus d'une de ces commandes peut être valable en même temps, jusqu'à atteindre le nombre de voies logiques plus une, pour donner les limites totales du multiplex.

NOTE – Quand le débit pouvant être transmis sur une voie logique est limité à des valeurs particulières, par exemple celles de l'audio de G.723.1, et quand la transmission est demandée à un débit inférieur au débit le plus faible pour un fonctionnement normal, le terminal répondra en arrêtant la transmission sur la voie logique.

B.12.4 Fin de session

Cette instruction indique la fin de la session H.245. Après avoir transmis `EndSessionCommand`, le terminal ne devra plus envoyer aucun des messages définis dans la présente Recommandation.

`disconnect` indique que la connexion sera abandonnée.

Remplacée par une version plus récente

gstnOptions: parmi les options possibles, ce paramètre représente le choix du mode qui sera pris en compte dès la fin de la session H.245, quand un modem de la série V est utilisé sur le réseau RTGC.

Les options possibles sont indiquées dans le Tableau B.14.

Tableau B.14/H.245 – Options après l'instruction EndSessionCommand quand un modem de la série V est utilisé sur le réseau RTGC

Codage ASN.1	Option
telephonyMode	Le terminal doit lancer les procédures de libération définies dans la Recommandation de la série V, sauf qu'il ne doit pas libérer physiquement la connexion RTGC.
v8bis	Le terminal doit déclencher les procédures de libération définies dans la Recommandation de la série V relative au modem et commencer une session V.8 bis.
v34DSVD	Le terminal doit maintenir la connexion de modem V.34, mais l'utiliser pour assurer le fonctionnement de V.DSVD.
v34DuplexFAX	Le terminal doit maintenir la connexion de modem V.34, mais l'utiliser pour assurer le fonctionnement du FAX selon la Recommandation T.30 [27].
v34H324	Le terminal doit maintenir la connexion de modem V.34, mais l'utiliser pour assurer le fonctionnement de ce modem conformément à la Recommandation H.324 [24].

isdnOptions: choix entre plusieurs possibilités à la fin de la session H.245 en cas d'utilisation d'un terminal de communication numérique sur un réseau numérique.

Les options possibles sont présentées dans le Tableau B.15.

Tableau B.15/H.245 – Options après une instruction EndSessionCommand en cas d'utilisation d'un terminal de communication numérique sur un réseau numérique

Codage ASN.1	Option
telephonyMode	Le terminal doit lancer les procédures de libération définies dans la Recommandation spécifiant les communications sur le canal numérique auquel il est connecté, sauf qu'il ne doit pas libérer physiquement la connexion numérique.
v140	Le terminal doit lancer les procédures de libération définies dans la Recommandation spécifiant les communications sur le canal numérique auquel il est connecté et lancer une session V.140.
terminalOnHold	Le terminal doit lancer les procédures de "terminal maintenu en garde, qui sont définies dans la Recommandation relative à la communication par le canal numérique auquel il est connecté.

B.12.5 Commandes diverses

Ces commandes sont utilisées pour toute une série de commandes, dont certaines sont décrites dans les Recommandations H.221 [7] et H.230 [13].

Le numéro de voie logique `logicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique à laquelle l'instruction s'applique. Ce numéro doit indiquer une voie logique ouverte pour les données vidéo quand les commandes sont du type `videoFreezePicture`, `videoFastUpdatePicture`, `videoFastUpdateGOB`, `videoTemporalSpatialTradeOff`, `videoSendSyncEveryGOB`,

Remplacée par une version plus récente

videoFastUpdateMB et videoSendSyncEveryGOBCancel. Quand les commandes sont du type equaliseDelay, zeroDelay, multipointModeCommand ou cancelMultipointModeCommand impliquant plusieurs voies logiques, le numéro de voie logique logicalChannelNumber devra être arbitraire, mais devra être un numéro logicalChannelNumber valable (c'est-à-dire dans la gamme 1-65535) et le récepteur devra omettre la valeur.

Les commandes equaliseDelay et zeroDelay devront avoir la même signification que les commandes ACE et ACZ définies dans la Recommandation H.230 [13].

La commande multipointModeCommand donne l'ordre à un terminal récepteur de répondre à toutes les demandes requestMode présentées par l'équipement de commande multipoint (MCU). Un exemple de changement de mode est un changement de mode audio de G.711 à G.728.

La commande cancelMultipointModeCommand annule une commande multipointModeCommand qui a été préalablement émise.

Le paramètre videoFreezePicture donne l'ordre au décodeur vidéo d'effectuer un rafraîchissement accéléré de l'image vidéo réelle et de visualiser ultérieurement l'image gelée jusqu'à la réception du signal approprié de commande de libération d'image gelée.

Le paramètre videoFastUpdatePicture donne l'ordre au décodeur vidéo de passer au mode de rafraîchissement accéléré à la première opportunité.

Le paramètre videoFastUpdateGOB donne l'ordre au codeur vidéo distant d'effectuer un rafraîchissement accéléré d'au moins un groupe de blocs (GOB). Le premier groupe de blocs (GOB) indique le numéro du premier groupe de blocs (GOB) devant être rafraîchi et le numéro numberOfGOBs indique le nombre de groupes de blocs (GOB) devant être rafraîchis. Cet élément ne doit être utilisé que pour des algorithmes de compression de données vidéo définissant des groupes de blocs (GOB), par exemple l'élément selon les Recommandations H.261 et H.263.

Le paramètre videoTemporalSpatialTradeOff donne l'ordre au codeur vidéo distant de modifier son compromis entre la définition temporelle et spatiale. Une valeur de 0 régit une définition spatiale élevée et une valeur de 31 régit une valeur de fréquence de trame élevée. Les valeurs de 0 à 31 indiquent de façon monotone qu'une fréquence de trame plus élevée est souhaitée. Les valeurs réelles ne correspondent pas à des valeurs précises de définition spatiale ou de fréquence de trame.

Le paramètre videoSendSyncEveryGOB donne l'ordre au codeur vidéo distant d'utiliser la synchronisation pour chaque groupe de blocs (GOB) comme cela est défini dans la Recommandation H.263 [20], jusqu'à ce que la commande videoSendSyncEveryGOBCancel soit reçue, moment à partir duquel le codeur vidéo distant peut décider de la fréquence de synchronisation des groupes de blocs (GOB). Ces commandes ne doivent être utilisées qu'avec un codage vidéo conforme à la Recommandation H.263.

Le paramètre videoFastUpdateMB donne l'ordre au codeur vidéo distant d'effectuer un rafraîchissement accéléré d'un ou de plusieurs macroblocs. Le paramètre firstGOB indique le numéro du premier groupe de blocs (GOB) devant être mis à jour et ne concerne que H.263, le paramètre firstMB n'indiquant que le numéro du premier macrobloc devant être mis à jour et ne concernant que la Recommandation H.261. Le paramètre numberOfMBs indique le nombre de macroblocs devant être mis à jour. Il ne sera utilisé qu'avec les algorithmes de codage d'image qui définissent les macroblocs, par exemple conformément aux Recommandations H.261 et H.263. Les terminaux peuvent répondre à cette commande avec une mise à jour des groupes de blocs (GOB) comprenant les macroblocs demandés.

La structure maxH223MUXPDUsize donne l'ordre à l'émetteur de réduire la taille des paquets MUX-PDU H223 qu'il envoie vers un nombre maximal d'octets qui a été spécifié.

Remplacée par une version plus récente

Les paramètres `encryptionUpdate` et `EncryptionUpdateRequest` permettent d'émettre et de distribuer de nouveaux éléments de codage à utiliser pour le chiffrement des voies de médias indiquées.

Les fonctions d'activation et de désactivation de la réception de médias peuvent être utilisées par une entité de commande multipoint H.323 (MC) pour ordonner à un point d'extrémité de passer d'une voie à un destinataire à une voie à plusieurs destinataires lorsque l'entité MC+MP mélange les signaux audio. Dans ce cas, lorsque le flux MC comprend les données audio du terminal, l'entité MC+MP peut basculer le point d'extrémité vers un flux à un seul destinataire qui contiendrait un mélange spécial pour le terminal, les signaux audio étant supprimés.

`switchReceiveMediaOff` permet à une entité de commande MC d'indiquer à un point d'extrémité qu'une voie logique déterminée ne devrait pas être utilisée pour recevoir des médias.

`switchReceiveMediaOn` permet à une entité de commande MC d'indiquer à un point d'extrémité qu'une voie logique déterminée devrait être utilisée pour recevoir des médias.

`doOneProgression` ordonne au codeur vidéo de commencer à produire une séquence de raffinement progressif. Dans ce mode, le codeur produit des données vidéo comprenant une image suivie d'aucune trame ou de plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Le codeur demeure dans ce mode jusqu'à ce qu'il détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou jusqu'à réception de la commande `progressiveRefinementAbortOne`. En outre, il doit insérer l'étiquette de début de segment de raffinement progressif et l'étiquette de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le début et la fin du raffinement progressif comme le définit la Spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

`doContinuousProgressions` ordonne au codeur vidéo de commencer à produire des séquences de raffinement progressif. Dans ce mode, le codeur produit des données vidéo comprenant une image suivie d'aucune trame ou de plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Lorsque le codeur détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou lorsque la commande `progressiveRefinementAbortOne` est reçue, il met fin au raffinement de l'image en cours et lance le raffinement progressif d'une autre image. La séquence de raffinement progressif se poursuit jusqu'à réception de la commande `progressiveRefinementAbortContinuous`. En outre, le codeur doit insérer des étiquettes de début de segment de raffinement progressif et de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le début et la fin de chaque raffinement progressif comme le définit la Spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

`doOneIndependentProgression` ordonne au codeur vidéo de lancer une séquence de raffinement progressif indépendant. Dans ce mode, le codeur produit des données vidéo comprenant une image Intra suivie d'aucune trame ou de plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Le codeur demeure dans ce mode jusqu'à ce qu'il détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou jusqu'à réception de la commande `progressiveRefinementAbortOne`. En outre, il doit insérer l'étiquette de début de segment de raffinement progressif et l'étiquette de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le début et la fin du raffinement progressif comme le définit la Spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

`doContinuousIndependentProgressions` ordonne au codeur vidéo de commencer à produire des séquences de raffinement progressif indépendant. Dans ce mode, le codeur produit des données vidéo comprenant une image Intra suivie d'aucune trame ou de plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Lorsque le codeur détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou lorsque la commande `progressiveRefinementAbortOne` est reçue, il met fin au raffinement progressif en cours et lance un autre raffinement progressif indépendant pour une autre image. La séquence de raffinement progressif indépendant se poursuit jusqu'à réception de la commande `progressiveRefinementAbortContinuous`. En outre, le codeur doit insérer des étiquettes de début de segment de raffinement progressif et de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le

Remplacée par une version plus récente

début et la fin de chaque raffinement progressif indépendant comme le définit la Spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

`progressiveRefinementAbortOne` ordonne au codeur vidéo de mettre fin à la fonction `doOneProgression`, à la fonction `doOneIndependentProgression` ou au raffinement progressif en cours dans la séquence de raffinement progressif des fonctions `doContinuousProgressions` ou `doContinuousIndependentProgressions`.

`progressiveRefinementAbortContinuous` ordonne au codeur vidéo de mettre fin à la fonction `doContinuousProgressions` ou `doContinuousIndependentProgressions`.

B.12.6 Commande de conférence

La structure `BroadcastMyLogicalChannel` devra être identique à MCV H.230 mais devra utiliser exclusivement un canal logique unique.

La structure `CancelBroadcastMyLogicalChannel` devra être identique à Cancel-MCV selon H.230 mais devra utiliser exclusivement un canal logique unique.

La structure `MakeTerminalBroadcaster` devra être définie comme VCB selon H.230.

La structure `CancelMakeTerminalBroadcaster` devra être définie comme Cancel-VCB.

Le paramètre `SendThisSource` devra être défini comme VCS selon H.230.

Le paramètre `CancelSendThisSource` devra être défini comme Cancel-VCS selon H.230.

Le paramètre `DropConference` devra être défini comme CCK selon H.230.

La commande de substitution de l'identificateur de conférence (`CID`, *conference identifier*) permet à une entité de commande MC active de modifier l'identificateur CID et de déplacer le destinataire de cette commande vers une autre conférence. Ce destinataire utilisera l'identificateur nouvellement attribué dans tous les futurs messages de signalisation d'appel.

B.12.7 Reconfiguration du mode de multiplexage H.223

Le paramètre `h223ModeChange` ordonne à l'émetteur de modifier le niveau du mode de multiplexage comme décrit à l'Annexe C/H.324 en le faisant passer au niveau 0, au niveau 1, au niveau 2 ou au niveau 2 avec l'en-tête facultatif décrit à l'Annexe B/H.223.

Le paramètre `h223AnnexADoubleFlag` ordonne à l'émetteur de lancer ou de cesser l'utilisation du mode double fanion indiqué à l'Annexe A/H.223.

B.13 Indications d'état

Une indication d'état contient des informations ne nécessitant pas qu'une action soit effectuée ou qu'une réponse soit apportée.

B.13.1 Fonction non comprise

Ce message est utilisé pour renvoyer des demandes, des réponses et des instructions qui n'ont pas été comprises vers l'émetteur.

Si un terminal reçoit une demande, une réponse ou une commande qu'il ne comprend pas, que ce soit parce que celle-ci n'est pas normalisée ou qu'elle ait été définie dans une révision ultérieure de la présente Recommandation, il doit répondre en envoyant `FunctionNotSupported` ou `FunctionNotUnderstood`.

NOTE – Le paramètre `FunctionNotUnderstood` a été désigné par `FunctionNotSupported` dans la version 1 de la Recommandation H.245. Le nom de cette fonction a été modifié pour permettre l'ajout d'une commande

Remplacée par une version plus récente

FunctionNotSupported plus performante sans interrompre la compatibilité ascendante avec la syntaxe de la version 1.

B.13.2 Indications d'état diverses

Ceci est utilisé pour diverses indications d'état dont certaines sont présentes dans les Recommandations H.221 [7] et H.230 [13].

Le paramètre logicalChannelNumber indique le numéro de voie logique auquel s'applique l'indication d'état. Ce numéro doit indiquer un numéro de voie logique ouverte pour les données dans les applications vidéo quand le type est videoIndicateReadyToActivate et videoTemporalSpatialTradeOff. Quand les paramètres sont du type multipointConference, cancelMultipointConference, multipointZeroComm, cancelMultipointZeroComm, multipointSecondaryStatus ou cancelMultipointSecondaryStatus impliquant l'utilisation de plusieurs voies logiques, le paramètre logicalChannelNumber devra être choisi arbitrairement et devra être mis à une valeur LogicalChannelNumber correcte (c'est-à-dire dans la gamme 1 à 65535) et le récepteur devra omettre cette valeur.

La structure logicalChannelInactive est utilisée pour indiquer que le contenu du canal logique ne représente pas un signal normal. Elle est analogue à AIM ou à VIS défini dans la Recommandation H.230.

La structure logicalChannelActive est complémentaire à logicalChannelInactive. Elle est analogue à AIA et à VIA définis dans la Recommandation H.230. MultipointZeroComm, cancelMultipointZeroComm, multipointSecondaryStatus et cancelMultipointSecondaryStatus devront avoir la même signification que MIZ, cancelMIZ, MIS et cancelMIS respectivement, comme cela a été défini dans la Recommandation H.230.

Le paramètre multipointConference indique que le terminal est associé à une conférence multipoint H.243 et qu'il est prévu que le terminal obéisse à une symétrisation du débit. La symétrisation du débit doit cependant être mise en application par les messages de commande de contrôle de flux FlowControlCommand. Il convient de noter que le paramètre multipointConference a exactement la même signification que le paramètre MCC dans la Recommandation H.230. Il convient de noter également que le paramètre multipointConference, comme le paramètre MCC, n'exige pas de symétrie de mode.

Le paramètre videoIndicateReadyToActivate devra avoir la même signification que le VIR défini dans la Recommandation H.230, c'est-à-dire qu'il est transmis par un terminal pour lequel l'utilisateur a décidé de ne pas envoyer la vidéo avant d'avoir également reçu la vidéo à partir de l'autre terminal.

La structure videoTemporalSpatialTradeOff indique au décodeur vidéo distant quel est le compromis actuel entre la résolution temporelle et la résolution spatiale. Une valeur de 0 indique une résolution spatiale élevée et une valeur de 31 indique une fréquence image élevée. Les valeurs comprises entre 0 et 31 indiquent de façon monotone un taux d'image élevé. Les valeurs réelles ne correspondent pas à des valeurs précises de résolution spatiale de taux d'image. Un terminal qui a déclaré une capacité temporalSpatialTradeOffCapability devra transmettre cette indication à chaque fois que le compromis change et quand un canal logique vidéo est initialement ouvert.

L'élément videoNotDecodedMBs indique au codeur vidéo distant qu'un ensemble de macroblocs a été reçu de façon erronée et que n'importe quel macrobloc dans l'ensemble spécifié a été traité comme non codé. Le codeur peut utiliser ces informations pour compenser les erreurs de transmission, comme cela est illustré dans l'Appendice I/H.263. Le paramètre firstMB indique le numéro du premier macrobloc traité comme étant non codé, et le paramètre numberOfMBs indique le nombre de macroblocs traités comme étant non codés. La numérotation des macroblocs est effectuée selon H.263. La référence temporelle de l'image contenant des macroblocs non décodés est

Remplacée par une version plus récente

indiquée dans le paramètre temporalReference. Cette indication devra être uniquement utilisée avec l'algorithme de codage d'image selon la Recommandation H.263.

B.13.3 Indication de gigue

On l'utilise pour indiquer la quantité de gigue d'une voie logique telle qu'elle a été évaluée par le terminal récepteur. Cela peut être utile pour choisir le débit et la gestion de la mémoire tampon des canaux vidéo, ou pour définir la fréquence de transmission appropriée des informations de rythme, etc. Le codeur vidéo aura alors le choix entre utiliser ces informations pour restreindre le débit vidéo, le surremplissage ou le sous-remplissage de la mémoire tampon du décodeur, compte tenu de la gigue existante. Si le codeur accepte cette option, cela permettra le fonctionnement des modèles existants de mémoires tampons de décodeurs vidéo, quelle que soit l'amplitude de la gigue reçue, de même que le bon fonctionnement avec un retard minimal.

Quand le domaine d'application est du type logicalChannelNumber, les informations s'appliquent à une voie logique donnée; quand le domaine d'application est du type resourceID, les informations s'appliquent au canal virtuel (VC) de l'ATM donné; et quand le domaine d'application est du type wholeMultiplex, les informations s'appliquent à l'ensemble du multiplex.

Les éléments estimatedReceivedJitterMantissa et estimatedReceivedJitterExponent permettent d'évaluer la gigue reçue par le terminal qui a envoyé le message.

L'élément estimatedReceivedJitterMantissa indique la mantisse de l'évaluation de gigue telle qu'elle est indiquée dans le Tableau B.16.

Tableau B.16/H.245 – Mantisse de estimatedReceivedJitterMantissa dans l'indication de gigue JitterIndication

estimatedReceivedJitterMantissa	Mantisse
0	1
1	2,5
2	5
3	7,5

estimatedReceivedJitterExponent indique l'exposant de l'évaluation de gigue tel qu'il est indiqué dans la Tableau B.17.

Tableau B.17/H.245 – Exposant de estimatedReceivedJitterExponent dans l'indication de gigue JitterIndication

estimatedReceivedJitterExponent	Exposant
0	hors gamme
1	1 μ s
2	10 μ s
3	100 μ s
4	1 ms
5	10 ms
6	100 ms
7	1 s

Remplacée par une version plus récente

L'estimation de gigue est obtenue en multipliant la mantisse par l'exposant, à moins que l'exposant `estimatedReceivedJitterExponent` soit égal à zéro, auquel cas on estime que la gigue est supérieure à 7,5 secondes.

Le compteur `skippedFrameCount` indique le nombre de trames qui a été omis par le décodeur depuis que le dernier message `JitterIndication` a été reçu. Etant donné que la valeur maximale de codage est égale à 15, si cette option est mise en œuvre, cette information doit être transmise avant qu'un nombre de trames supérieur à 15 ait été omis.

NOTE – Etant donné que des trames sont omises quand il y a sous-remplissage de la mémoire tampon du décodeur, une gigue supplémentaire peut provoquer un sous-remplissage de cette mémoire tampon plus ou moins fréquemment par rapport aux omissions de trames prévues par le codeur.

L'élément `additionalDecoderBuffer` indique la taille supplémentaire de la mémoire tampon du décodeur vidéo au-dessus ou en dessous de celle exigée par le profil et le niveau indiqués. Ceci est défini de la même façon que `vbv_buffer_size` H.262 [19].

B.13.4 Indication de décalage temporel selon H.223

Ce message est utilisé pour indiquer au terminal distant la quantité moyenne de retard temporel entre deux voies logiques.

Les numéros `logicalChannelNumber1` et `logicalChannelNumber2` sont des numéros de voies logiques ouvertes.

Le décalage temporel se mesure en millisecondes et indique le retard devant être appliqué aux données appartenant à la voie logique `logicalChannelNumber2`, observée à la sortie du multiplex, pour réaliser la synchronisation avec la voie logique `logicalChannelNumber1`, observée à la sortie du multiplex. Le décalage temporel inclut les différences des instants d'échantillonnage, le retard du codeur, de même que le retard de la mémoire tampon de l'émetteur, et est mesuré par rapport au temps de transmission du premier bit de données représentant un échantillon donné. Le retard réel nécessaire à la synchronisation dépend de la réalisation du décodeur et doit être considéré localement lors de la conception du récepteur.

B.13.5 Nouvelle indication de canal virtuel ATM

Ce message est utilisé pour indiquer les paramètres du canal virtuel ATM que le terminal a l'intention d'ouvrir.

L'identificateur `resourceID` est utilisé pour identifier le canal virtuel ATM. Le moyen par lequel ce paramètre est associé à un canal virtuel ATM n'est pas spécifié dans la présente Recommandation.

Le paramètre `bitRate` indique le débit, mesuré au niveau de la couche AAL-SAP, du canal virtuel, et est mesuré en unités de 64 kbit/s.

La structure `bitRateLockedToPCRClock` indique que le débit du canal virtuel est rythmé sur l'horloge utilisée pour produire les valeurs de référence d'horloge H.222.0 (référence d'horloge de programme ou référence d'horloge de système).

La structure `bitRateLockedToNetworkClock` indique que le débit du canal virtuel est rythmé sur l'horloge de réseau local. Cela ne garantit pas que le rythme de débit sera aligné sur le réseau local du récepteur, étant donné que des horloges de réseau peuvent ne pas être disponibles.

Le paramètre `aal` indique que la couche d'adaptation de l'ATM sera utilisée, de même que ses paramètres.

La séquence `aal1` de séquence indique quelles options de la couche d'adaptation 1 de l'ATM, comme cela est spécifié dans I.363 [25], sont utilisées. Les codages sont définis dans le Tableau B.1.

Remplacée par une version plus récente

La séquence aal5 indique quelles options de la couche d'adaptation 5 de l'ATM, comme cela est spécifié dans I.363 [25], sont utilisées. Les paramètres forwardMaximumSDUSize et backwardMaximumSDUSize indique la taille CPCS-SDU maximale dans les sens direct et inverse, mesurée en octets.

Le multiplex indique le type de multiplex qui sera utilisé sur le canal virtuel ATM. Les options sont noMultiplex (pas de multiplex H.222.0), le flux de transport H.222.0 et le flux de programme H.222.0.

B.13.6 Messages d'entrée de l'utilisateur

Ce message est utilisé pour les messages d'entrée de l'utilisateur.

Le mode alphanumérique correspond à une chaîne de caractères codés selon T.51 [30]. Ceci pourrait être utilisé pour les messages émis à partir du clavier de l'utilisateur, équivalant à l'ensemble des codes multifréquence DTMF.

UserInputSupportIndication: cette structure indique au terminal distant quels types de chaînes GENERALSTRING sont acceptées par le terminal.

NOTE 1 – Il est prévu que la plupart des implémentations de décodeurs PER ne pourront pas décoder d'autres chaînes que celles de l'alphabet IA5. Cette indication devrait être utilisée pour "prévenir" le terminal distant de ne pas essayer d'élaborer des algorithmes de codage en longueur variable.

Le paramètre nonStandard est un paramètre NonStandardParameter indiquant l'usage non normalisé du message d'indication userInput.

Le paramètre booléen basicString, quand il est égal à la valeur "Vrai", indique que les paramètres 0-9,* et # sont utilisés.

Le paramètre booléen iA5String, quand il est mis à la valeur "Vrai", indique que le jeu complet des caractères IA5String est utilisé.

Le paramètre booléen generalString, quand il est mis à la valeur "Vrai", indique que l'ensemble complet des caractères GeneralString est utilisé.

NOTE 2 – Toutes les données qui sont transmises dans la présente Recommandation, y compris les messages d'entrée de l'utilisateur, peuvent ne pas être chiffrées.

Les indications **signal** et **signalUpdate** peuvent être utilisées lorsque l'on souhaite une commande précise de l'alignement du mode DTMF ou du signal de raccrochage avec les signaux audio dans la voie logique associée et lorsqu'il est nécessaire de commander la durée du mode DTMF ou d'en obtenir une indication.

L'indication **signal** désigne l'élément de signalisation qui doit être produit en cas d'envoi à une passerelle RTPC, qui a été détecté dans le flux de données audio en cas d'envoi émanant d'une passerelle RTPC ou qui doit être notifié entre d'autres combinaisons de points d'extrémité. Lorsque l'indication **signal** est reçue par une passerelle vers le RTPC, celle-ci envoie l'élément de signalisation spécifié dans la voie du RTPC; en cas de réception par une passerelle vers un autre terminal de la série H, **signal** sera transformé en message dans le protocole du terminal connecté. Les passerelles produisent des messages **signal** (et **signalUpdate**) pour indiquer la détection des éléments de signalisation dans les données audio reçues d'un point d'extrémité RTPC ou convertissent les messages correspondants d'autres protocoles.

Le paramètre **signalType** est mis à "!" (point d'exclamation) pour indiquer un signal de raccrochage ou à l'une des valeurs "0123456789*#ABCD" pour indiquer une tonalité DTMF.

NOTE 3 – Le signal de raccrochage est un état de raccrochage temporaire (d'une demi-seconde en général), souvent utilisé pour commander les fonctions de l'équipement de commutation. Il peut être impossible pour

Remplacée par une version plus récente

une passerelle de produire ou de détecter un signal de raccrochage en raison des caractéristiques de la voie du RTPC ou de la configuration locale (pour éviter une activation non souhaitée des fonctions de l'équipement associé). Par conséquent, la capacité de transmettre ou de recevoir des indications de signal de raccrochage est déclarée séparément dans la structure **UserInputCapability**.

Le paramètre **duration** indique la durée totale de la tonalité si elle est connue ou une première estimation de cette durée si la tonalité est en cours lors de la transmission de l'indication **signal**. Si **duration** est omis, le récepteur doit utiliser une valeur par défaut appropriée en fonction des caractéristiques de la configuration locale et du réseau. Le paramètre **duration** doit être ignoré si un signal de raccrochage ("!") est indiqué.

Le paramètre **signalUpdate** révisé l'estimation de la durée totale ou déclare la durée réelle mesurée de la tonalité détectée ou à générer. Il devrait être transmis de manière à arriver bien avant l'expiration de la durée estimée précédemment notifiée dans une indication **signal** ou **signalUpdate**; autrement, la durée révisée sera ignorée étant donné que le récepteur aura déjà mis fin à la tonalité. Il convient de noter qu'il n'est pas nécessaire d'envoyer une indication **signalUpdate** si la durée totale a été notifiée dans l'indication **signal**.

Le paramètre **rtp** contient les paramètres nécessaires pour aligner la tonalité ou le signal de raccrochage avec un flux RTP/UDP (voir Recommandation H.323). Il ne doit être inclus dans la séquence **signalUpdate** que si plusieurs messages de signalisation ont été envoyés pour spécifier différents numéros LogicalChannelNumbers et s'il est nécessaire d'indiquer quel signal doit être mis à jour.

Le paramètre **timestamp** spécifie, en termes d'horodatage selon le protocole RTP du codeur primaire sur la voie audio associée, le moment auquel la tonalité ou le signal de raccrochage devraient être émis (transmis ou introduits dans le flux de données audio). La tonalité ou le signal de raccrochage ne doivent pas être émis avant la lecture des données audio ayant le même horodatage; ils devraient être émis le plus rapidement possible après cet instant, mais pas plus tard que l'instant spécifié par **expirationTime**. L'émetteur d'une indication ne doit pas affecter au paramètre **timestamp** un instant qui se trouve "dans le futur"; **timestamp** est généralement mis à une valeur égale à celle qui correspond aux données audio dont l'envoi est en cours ou qui ont été le plus récemment envoyées sur la voie audio associée. Si le paramètre **timestamp** n'est pas spécifié, le signal doit être transmis ou introduit dès qu'il est reçu.

Le paramètre **expirationTime** spécifie, en termes d'horodatage selon le protocole RTP du codeur primaire sur la voie audio associée, le moment auquel la tonalité ou le signal de raccrochage seront considérés comme "caducs" et ignorés par le récepteur. Les points d'extrémité qui reçoivent l'indication **signal** et ne sont pas en mesure de réagir dans le délai spécifié par l'horodateur **expirationTime** sur la voie associée doivent ignorer le message. Si un instant **expirationTime** n'est pas spécifié par l'émetteur, le message peut quand même être ignoré en raison de la configuration locale du destinataire.

Le paramètre **logicalChannelNumber** doit spécifier le numéro LogicalChannelNumber de la voie audio associée, contexte dans lequel les paramètres **timestamp** et **expirationTime** ont une signification.

A partir de l'indication reçue, une entité de commande MC doit convertir les horodateurs et le numéro de voie logique de manière appropriée pour chaque voie de sortie lorsqu'elle transmet l'indication à chaque point d'extrémité récepteur (les horodateurs peuvent changer si les données audio sont transcodées ou mélangées dans une entité MP). Une entité de commande MC qui reçoit une indication après le délai **expirationTime** peut ignorer le message immédiatement sans le transmettre; dans le cas contraire, l'entité MC transmettra immédiatement toutes les demandes sans attendre le moment spécifié par **timestamp**.

Remplacée par une version plus récente

Les points d'extrémité doivent utiliser l'indication **alphanumeric** pour acheminer l'entrée d'utilisateur DTMF si les autres points d'extrémité n'ont pas indiqué la capacité de recevoir des indications DTMF à l'aide de la structure **UserInputCapability**.

Un point d'extrémité doté de la capacité de recevoir des indications DTMF au moyen de l'indication **signal** doit également être en mesure d'accepter des indications **alphanumeric** pour qu'il y ait une compatibilité avec des terminaux plus anciens. Une indication **alphanumeric** peut être traitée comme une séquence d'une ou de plusieurs indications **signal**, les éléments **duration**, **timestamp** et **expirationTime** étant omis et les caractères non valides de **signalType** étant ignorés.

Dans le cadre d'une utilisation normale, une passerelle qui détecte une indication DTMF dans le flux de données audio provenant d'une voie RTPC enverra l'indication **signal** dès qu'une tonalité est détectée, avec une estimation relativement élevée de l'élément **duration** et commencera à mesurer la durée de la tonalité. A la fin de la tonalité, l'indication **signalUpdate** est envoyée pour notifier la durée totale mesurée. Si la tonalité n'a pas cessé mais si la durée mesurée est proche de l'estimation précédente (de sorte que celle-ci peut être inférieure à la durée mesurée avant la réception d'une indication **signalUpdate**), une indication **signalUpdate** est envoyée pour accroître la valeur estimée. Le réalisateur est libre de déterminer la fréquence d'envoi de l'indication **signalUpdate**, l'estimation initiale de la durée communiquée dans l'indication **signal** ainsi que les augmentations des estimations ultérieures, mais des précautions doivent être prises pour ne pas surcharger le réseau avec un grand nombre de messages **signalUpdate** et éviter une expiration prématurée des estimations précédentes.

Dans des conditions normales d'utilisation d'un point d'extrémité qui n'est pas une passerelle, l'élément **signal** indiquera la durée totale de la tonalité qui doit être émise par la passerelle. Toutefois, dans certaines applications, il peut être souhaitable d'assurer à l'utilisateur une commande interactive en temps réel de la durée de la tonalité. Dans ce cas, les indications **signal** et **signalUpdate** seraient utilisées comme indiqué dans le paragraphe précédent pour les passerelles, l'indication **signal** étant envoyée dès que des données sont introduites par l'utilisateur (par exemple par l'activation d'une touche ou par une commande à l'écran) au moyen d'une durée estimée de la tonalité et l'indication **signalUpdate** étant utilisée pour envoyer des mises à jour tant que les entrées de l'utilisateur sont en cours et pour indiquer la durée totale lorsque ces entrées sont désactivées.

B.13.7 Indications de conférence

Le paramètre `sbeNumber` devra être défini comme numéro SBE H.230.

Le paramètre `terminalNumberAssign` devra être défini comme l'indication TIA H.230.

Le paramètre `terminalJoinedConference` devra être défini comme l'indication TIN H.230.

Le paramètre `terminalLeftConference` devra être défini comme l'indication TID H.230.

Le paramètre `seenByAtLeastOneOther` devra être défini comme l'indication MIV H.230.

Le paramètre `cancelSeenByAtLeastOneOther` devra être défini comme l'indication `cancel-MIV` H.230.

Le paramètre `seenByAll` devra être défini comme l'indication MIV H.230.

Le paramètre `cancelSeenByAll` devra être défini comme l'indication MIV H.230.

Le paramètre `terminalYouAreSeeing` devra être défini comme l'indication VIN H.230.

Le paramètre `requestForFloor` devra être défini comme l'indication TIF selon H.230 et être envoyé par un terminal à l'entité de commande MC.

Le paramètre `withdrawChairToken` devra être défini comme l'indication CCR selon H.230 et être envoyé par l'entité de commande MC au détenteur du jeton de rôle de président.

Remplacée par une version plus récente

Le paramètre `floorRequested` devra être défini comme l'indication TIF selon H.230 lorsqu'il sera envoyé par l'entité de commande MC au détenteur du jeton de rôle de président. Cette demande comprend l'élément `TerminalLabel` du terminal demandeur.

B.13.8 Décalage temporel maximal sur la voie logique H2250

Le paramètre `H2250MaximumSkewIndication` indique le décalage temporel maximal entre les voies logiques.

Le décalage temporel se mesure en millisecondes et indique le nombre maximal de millisecondes pendant lequel les données sur la voie `logicalChannelNumber2` sont retardées par rapport aux données sur la voie `logicalChannelNumber1` telles qu'elles sont transmises vers le réseau de transport. Le décalage temporel se mesure par rapport à l'instant de transmission au réseau de transport du premier bit de données représentant un échantillon donné. La synchronisation de l'audio par rapport au mouvement des lèvres, si elle est souhaitée, dépend du récepteur et devra être obtenue par l'utilisation d'horodateurs.

B.13.9 Indication d'emplacement MC

Cette indication est envoyée par l'entité de commande multipoint (MC) pour indiquer à d'autres terminaux l'adresse de signalisation qui devrait être utilisée pour atteindre l'entité de commande multipoint (MC).

B.13.10 Indication de l'identification du fournisseur

L'indication `vendorIdentification` devrait être envoyée au début de chaque appel pour identifier le fabricant, le produit et le numéro de version du produit.

B.13.11 Fonction non prise en compte

Ce message est utilisé pour renvoyer à l'émetteur les demandes, les réponses et les commandes qui n'ont pas été comprises.

L'ensemble du message `RequestMessage`, `ResponseMessage` ou `CommandMessage` est renvoyé.

Si un terminal reçoit une demande, une réponse ou une commande qu'il ne comprend pas, soit parce qu'il s'agit d'un message non normalisé ou parce que ce message a été défini comme une révision ultérieure de la présente Recommandation, il devra répondre en envoyant le message `FunctionNotSupported`.

Si un terminal reçoit une demande, une réponse ou une commande ayant un codage incorrect, il mettra la valeur `syntaxError` dans le paramètre motif. Si le terminal a un codage correct, mais si les valeurs codées sont sémantiquement incorrectes, le terminal mettra la valeur `semanticError` dans le paramètre motif. Si le message est une extension non reconnue vers l'un des messages `MultimediaSystemControlMessage`, `RequestMessage`, `ResponseMessage` ou `CommandMessage`, le terminal devra mettre la valeur `unknownFunction` dans le paramètre motif.

Dans chacun des cas, l'ensemble du message `MultimediaSystemControlMessage` devrait être renvoyé comme chaîne d'octets dans le paramètre `returnedFunction`.

Le message `FunctionNotSupported` ne devra pas être utilisée à un autre moment. En particulier, quand une extension non reconnue est présente à d'autres points de la syntaxe, le message `FunctionNotSupported` ne devra pas être utilisé; le terminal devra répondre au message de façon normale, comme si aucune extension n'était présente. La structure `FunctionNotSupported` ne devra jamais être envoyée en réponse à une indication reçue.

Remplacée par une version plus récente

ANNEXE C

Procédures

C.1 Introduction

La présente annexe définit les procédures génériques de commande de système multimédia utilisant les messages définis dans la présente Recommandation. Les Recommandations utilisant la présente Recommandation doivent indiquer quelles sont les procédures applicables, et définir également quelles sont toutes les spécifications qui s'y rattachent.

Les procédures destinées à effectuer les fonctions suivantes sont décrites dans le présent paragraphe:

- choix du mode maître ou esclave;
- échange de capacités du terminal;
- signalisation de la voie logique monodirectionnelle;
- signalisation de la voie logique bidirectionnelle;
- demande de fermeture de la voie logique du terminal de réception;
- modification d'entrée de tableau de multiplexage selon H.223;
- demande d'entrée de multiplexage;
- demande de mode d'émission de récepteur à émetteur;
- définition du temps de propagation aller et retour;
- boucle de maintenance.

C.1.1 Méthode de spécification

Les procédures sont généralement spécifiées dans le présent paragraphe en utilisant le langage SDL. Le langage SDL apporte une spécification des procédures sous forme de diagrammes et inclut une spécification des mesures à prendre en cas d'interruption de déroulement.

C.1.2 Communication entre l'entité de protocole et l'utilisateur de protocole

L'interaction avec l'utilisateur d'une fonction particulière est spécifiée en termes de primitives transférées à l'interface entre l'entité de protocole et l'utilisateur du protocole. Les primitives ont pour objectif de définir des procédures de protocole et non pas de spécifier ou de rendre obligatoire une implémentation particulière. Il peut y avoir un nombre de paramètres associés à chaque primitive.

Afin d'apporter une contribution à cette spécification, des états sont définis dans les protocoles. Ils sont conceptuels et reflètent l'état général de l'entité de protocole dans les séquences de primitives échangées entre l'entité de protocole et l'utilisateur, de même que dans l'échange de messages entre l'entité de protocole et l'entité homologue.

Pour chacune des entités de protocole, la séquence autorisée de primitives entre l'utilisateur et l'entité de protocole est définie en utilisant un diagramme de changement d'état. La séquence autorisée apporte des contraintes aux actions de l'utilisateur et définit les réponses possibles de l'entité de protocole.

Un paramètre de primitive décrit comme étant nul équivaut à l'absence de ce paramètre.

C.1.3 Communication entre entités homologues

Les informations de protocole sont transférées vers l'entité de protocole homologue par l'intermédiaire des messages pertinents définis dans le paragraphe 6. Certaines entités de protocole décrites ont des variables d'état qui leur sont associées. Un certain nombre d'entités de protocoles décrites comportent également des temporisateurs qui leur sont associés.

Remplacée par une version plus récente

Un temporisateur est décrit par la notation T_n , n étant un numéro. Dans les diagrammes SDL, l'armement du temporisateur signifie qu'un temporisateur est chargé à une valeur spécifiée et la temporisation démarre. La suspension de temporisation signifie qu'un temporisateur est arrêté et que sa valeur au moment de la suspension est retenue. La fin de temporisation signifie qu'un temporisateur a fonctionné pendant la durée spécifiée et qu'il a atteint la valeur de zéro.

Une entité de protocole peut également avoir des paramètres associés. Un paramètre est identifié par la notation N_n , n désignant un nombre.

Ces temporisateurs et compteurs sont énumérés dans l'Appendice III.

Certaines entités de protocole définissent une primitive d'erreur pour indiquer les états d'erreur de protocole à une entité de gestion.

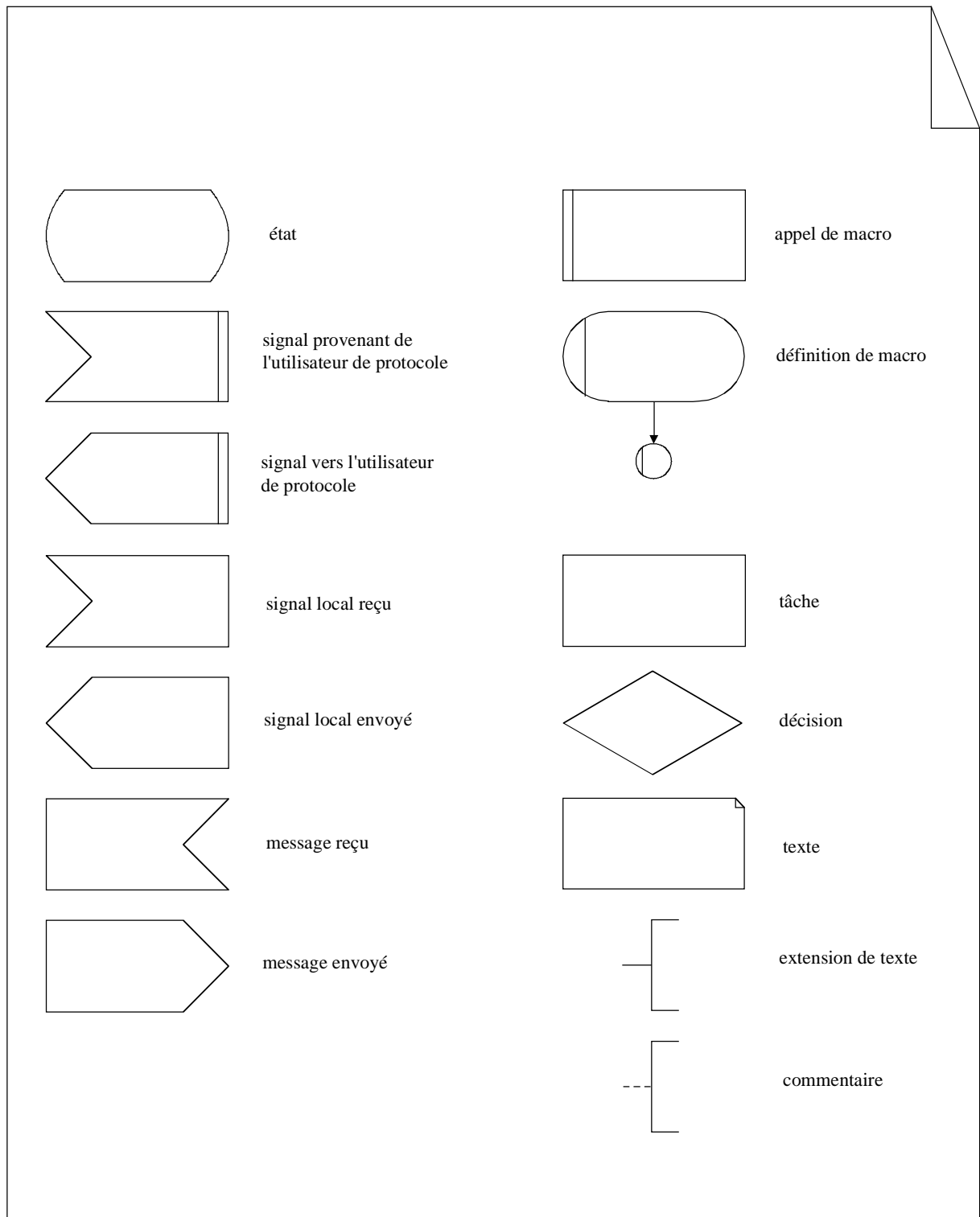
C.1.4 Diagrammes SDL

Les diagrammes SDL indiquent les actions à prendre dans les interactions autorisées avec l'utilisateur du protocole, de même qu'à la réception de messages provenant de l'entité de protocole homologue. Les primitives qui ne sont pas autorisées pour un état donné ne sont pas indiquées dans les diagrammes SDL. Les réponses à la réception de messages non pertinents sont cependant décrites dans les diagrammes SDL.

C.1.5 Symboles du langage SDL

Les symboles du langage SDL sont décrits dans la Figure C.1.

Remplacée par une version plus récente



T1519120-95

Figure C.1/H.245 – Symboles du langage SDL

Remplacée par une version plus récente

C.2 Procédures de choix du mode maître ou esclave

C.2.1 Introduction

Des difficultés peuvent survenir quand au moins deux des terminaux mis en communication déclenchent des événements similaires simultanément, pour lesquels des ressources sont disponibles pour une seule manifestation de l'événement, comme par exemple l'ouverture de voies logiques. Pour résoudre de telles difficultés, un des terminaux peut réagir comme le terminal maître et l'autre (les autres terminaux) peuvent réagir comme le terminal esclave ou les terminaux esclaves. Les procédures décrites ci-dessous permettent aux terminaux en communication de choisir quel sera le terminal maître et quel sera le terminal esclave.

Le protocole décrit ici est désigné comme l'entité de signalisation permettant le choix du mode maître ou esclave (MSDSE, *master slave determination signalling entity*). Il y a une instance d'entité MSDSE dans chaque terminal mis en communication.

L'un des terminaux peut déclencher la procédure de choix du mode maître ou esclave en présentant la primitive de demande DETERMINE à son entité MSDSE. Le résultat de la procédure est renvoyé par la primitive d'indication DETERMINE et les primitives de confirmation DETERMINE. Alors que la primitive d'indication DETERMINE indique le résultat, elle n'indique pas que le résultat est connu du terminal distant. La primitive de confirmation DETERMINE indique le résultat et confirme que ce résultat est également connu du terminal distant. Un terminal ne peut lancer un processus de choix du mode maître ou esclave que si aucune procédure dépendant de son résultat n'est activée au plan local.

Un terminal devra répondre à des procédures faisant référence à un résultat connu et sont déclenchées à tout moment par le terminal distant après que le résultat du choix du mode soit connu du terminal local. Ceci peut avoir lieu avant que le terminal local ait reçu confirmation que le terminal distant a également connaissance du résultat. Un terminal ne devra pas déclencher des procédures qui dépendent de la connaissance du résultat avant d'avoir reçu confirmation que le terminal distant a également eu connaissance du résultat de l'instance en cours de la procédure de choix du mode maître ou esclave.

Le texte suivant donne un aperçu du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

C.2.1.1 Aperçu général du protocole – Initialisation par l'utilisateur local

Une procédure de choix du mode maître ou esclave est déclenchée quand la primitive de demande DETERMINE est présentée par l'utilisateur de l'entité MSDSE. Un message MasterSlaveDetermination est envoyé à l'entité MSDSE homologue et le temporisateur T106 démarre. Si un message MasterSlaveDeterminationAck est reçu en réponse au message MasterSlaveDetermination, alors le temporisateur T106 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation DETERMINE que la procédure de choix du mode maître ou esclave a réussi et un message MasterSlaveDeterminationAck est envoyé à l'entité MSDSE homologue. Si, cependant, un message MasterSlaveDeterminationReject est reçu en réponse à un message MasterSlaveDetermination, alors un nouveau numéro de choix de mode est créé, la temporisation T106 redémarre et un autre message MasterSlaveDetermination est envoyé. Si après l'envoi d'un message MasterSlaveDetermination un nombre de fois égal à N100 fois, un accusé de réception MasterSlaveDeterminationAck n'a toujours pas été reçu, alors le temporisateur T106 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que la procédure de choix du mode maître ou esclave n'a pas eu le résultat escompté.

Remplacée par une version plus récente

Si le temporisateur T106 vient à expiration, alors l'utilisateur de l'entité MSDSE est informé par la primitive d'indication REJECT et un message MasterSlaveDeterminationRelease est envoyé à l'entité MSDSE homologue.

C.2.1.2 Aperçu général du protocole – Initialisation par l'utilisateur distant

Quand un message MasterSlaveDetermination est reçu par l'entité MSDSE, une procédure de choix de mode est déclenchée. Si la procédure de choix de mode renvoie un résultat déterminé, alors l'utilisateur est informé du résultat du choix de mode maître ou esclave par la primitive d'indication DETERMINE; un message MasterSlaveDeterminationAck est envoyé à l'entité MSDSE homologue et le temporisateur T106 démarre. Si un message MasterSlaveDeterminationAck est reçu en réponse au message MasterSlaveDeterminationAck, alors le temporisateur T106 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation DETERMINE que la procédure de choix du mode maître ou esclave a réussi.

Si le temporisateur T106 vient à expiration, l'utilisateur MSDSE est informé par la primitive d'indication REJECT.

Si, cependant, la procédure de choix de mode revient à un résultat indéterminé, alors le message MasterSlaveDeterminationReject est envoyé à l'entité MSDSE homologue.

C.2.1.3 Aperçu général du protocole – Initialisation simultanée

Quand un message MasterSlaveDetermination est reçu par l'entité MSDSE qui a elle-même déclenché une procédure de choix de mode et attend un message d'acquiescement MasterSlaveDeterminationAck ou de refus MasterSlaveDeterminationReject, alors une procédure de choix de statut est déclenchée. Si la procédure de choix de mode renvoie un résultat de choix, l'entité MSDSE répond comme si la procédure était déclenchée par l'utilisateur distant et les procédures décrites ci-dessus pour cet état sont applicables.

Si, cependant, la procédure de choix du mode renvoie un résultat indéterminé, alors un nouveau numéro de choix de mode est créé et l'entité MSDSE répond comme si la procédure était de nouveau déclenchée par l'utilisateur de l'entité MSDSE locale comme cela est décrit ci-dessus.

C.2.1.4 Procédure de choix du mode

La procédure suivante est utilisée pour déterminer quel terminal est le terminal maître à partir des valeurs des paramètres terminalType et statusDeterminationNumber. En premier lieu, les valeurs terminalType sont comparées et le terminal ayant le numéro de type de terminal le plus grand est défini comme étant le terminal maître. Si les numéros de type de terminal sont les mêmes, les numéros statusDeterminationNumbers sont comparés en utilisant l'arithmétique modulo pour choisir quel sera le terminal maître.

Si les deux terminaux ont des valeurs de champ terminalType égales et si la différence entre les valeurs de champ statusDeterminationNumber modulo 2^{24} est 0 ou 2^{23} , un résultat indéterminé est obtenu.

C.2.2 Communication entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE

C.2.2.1 Primitives entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE

Les communications entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE sont effectuées en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.1.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.1/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
DETERMINE	– (Note 1)	TYPE	non défini (Note 2)	TYPE
REJECT	non défini	–	non défini	non défini
ERROR	non défini	ERRCODE	non défini	non défini

NOTE 1 – "-" signifie aucun paramètre.
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

C.2.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) la primitive DETERMINE (choisir) est utilisée pour lancer la procédure de choix du mode maître ou esclave et pour renvoyer le résultat obtenu à partir de cette même procédure.

La primitive de demande DETERMINE est utilisée pour lancer la procédure de choix du mode maître ou esclave.

La primitive d'indication DETERMINE est utilisée pour indiquer le résultat de la procédure de choix du mode maître ou esclave. Etant donné que le résultat de la procédure peut ne pas être connu du terminal distant, le terminal ne devra pas lancer des procédures qui dépendent de la connaissance du résultat, bien qu'il doive répondre à toutes les procédures dépendant de la connaissance du résultat.

La primitive de confirmation DETERMINE est utilisée pour indiquer le résultat de la procédure de choix du mode maître ou esclave et pour indiquer que la procédure est connue des deux terminaux. Le terminal peut déclencher et répondre à toutes les procédures qui dépendent de la connaissance du résultat;

- b) la primitive REJECT (rejet) indique que la procédure de choix du mode maître ou esclave a échoué;
- c) la primitive ERROR (erreur) signale les erreurs de l'entité MSDSE à une entité de gestion.

C.2.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitives indiqués dans le Tableau C.1 est la suivante:

- a) la primitive TYPE indique l'état du terminal. Elle a la valeur de "MASTER" (maître) ou "SLAVE" (esclave);
- b) la valeur ERRCODE indique que le type d'erreur de l'entité MSDSE. Le Tableau C.5 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre.

C.2.2.4 Etats de l'entité MSDSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée des primitives entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE.

Etat 0: IDLE (repos)

Aucune procédure de choix du mode maître ou esclave n'a été déclenchée.

Etat 1: OUTGOING AWAITING RESPONSE (entité sortante en attente de réponse)

Remplacée par une version plus récente

L'utilisateur de l'entité MSDSE locale a demandé une procédure de choix du mode maître ou esclave. Une réponse est attendue de l'entité MSDSE distante.

Etat 2: INCOMING AWAITING RESPONSE (entité entrante en attente de réponse)

L'utilisateur de l'entité MSDSE distante a lancé la procédure de choix du mode maître ou esclave dans l'entité MSDSE locale. Un accusé de réception a été envoyé à l'entité MSDSE distante et une réponse est attendue en provenance de l'entité MSDSE distante.

C.2.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE est définie ici. Les séquences autorisées sont indiquées à la Figure C.2.

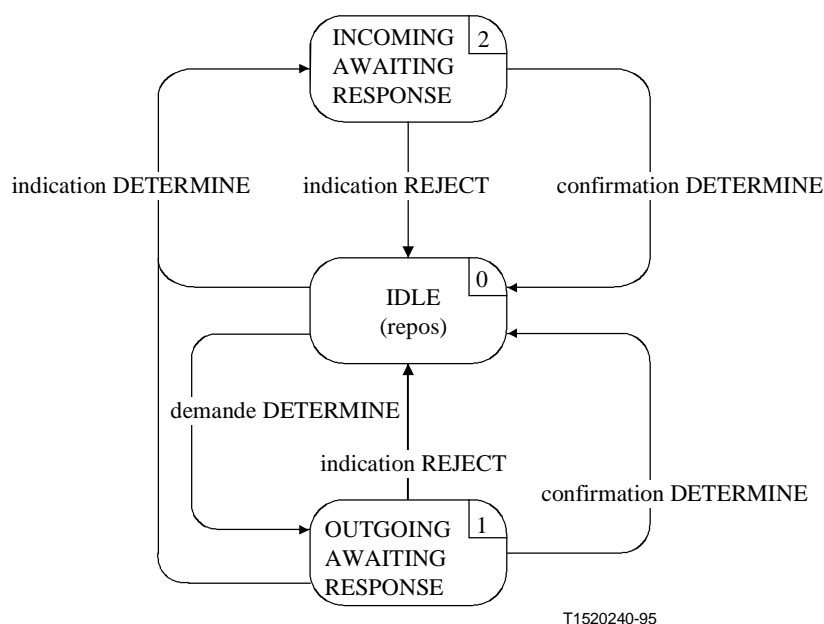


Figure C.2/H.245 – Diagramme de changement d'états pour la séquence de primitives dans l'entité MSDSE

C.2.3 Communication entre les entités MSDSE homologues

C.2.3.1 Messages MSDSE

Le Tableau C.2 indique les messages et les champs des entités MSDSE tels qu'ils ont été définis dans le paragraphe 6 et qui relèvent du protocole spécifique aux entités MSDSE.

Tableau C.2/H.245 – Noms et champs des messages des entités MSDSE

Fonction	Message	Champ
détermination (choix)	MasterSlaveDetermination	terminalType statusDeterminationNumber
	MasterSlaveDeterminationAck	décision
	MasterSlaveDeterminationReject	raison
reprise sur erreur	MasterSlaveDeterminationRelease	–

Remplacée par une version plus récente

C.2.3.2 Variables d'état d'une entité MSDSE

Les variables d'état suivantes de l'entité MSDSE sont ainsi définies:

- sv_TT
Cette variable d'état contient le numéro de type pour ce terminal.
- sv_SDNUM
Cette variable d'état contient le numéro de choix du mode pour ce terminal.
- Sv_STATUS
Cette variable d'état est utilisée pour enregistrer le résultat de la dernière procédure de choix du mode maître ou esclave. Elle a les valeurs de "maître", "esclave" et "indéterminé".
- Sv_NCOUNT
Cette variable d'état est utilisée pour compter le nombre de messages MasterSlaveDetermination qui ont été envoyés pendant l'état OUTGOING AWAITING RESPONSE (attente de la réponse sortante).

C.2.3.3 Temporisateurs MSDSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MSDSE sortante:

- T106
Ce temporisateur est utilisé pendant l'état OUTGOING AWAITING RESPONSE et pendant l'état INCOMING AWAITING RESPONSE (attente de la réponse entrante). Il spécifie le temps maximal autorisé pendant lequel aucun message d'acquittement ne peut être reçu.

C.2.3.4 Compteurs MSDSE

Le paramètre suivant est spécifié pour l'entité MSDSE:

- N100
Ce paramètre spécifie la valeur maximale de sv_NCOUNT.

C.2.4 Procédures MSDSE

C.2.4.1 Introduction

La Figure C.3 récapitule les primitives MSDSE et leurs paramètres, ainsi que les messages.

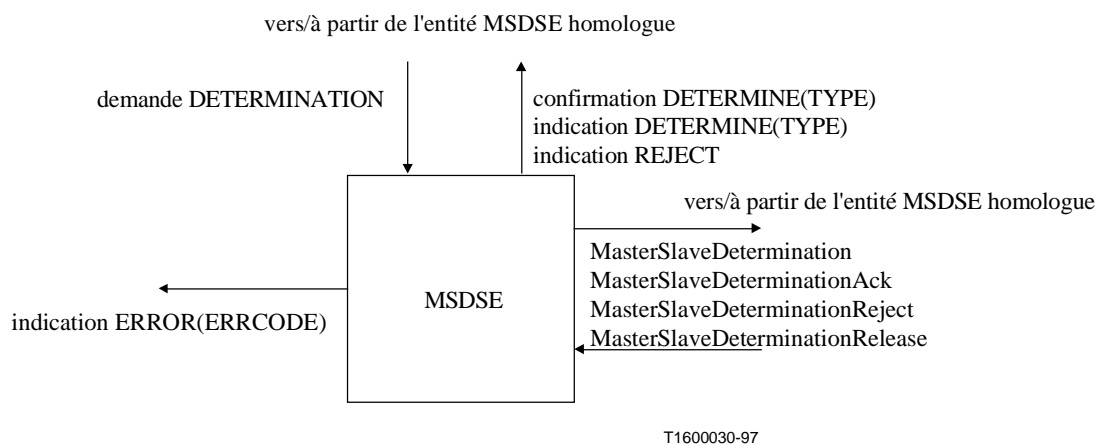


Figure C.3/H.245 – Primitives et messages dans l'entité MSDSE

Remplacée par une version plus récente

C.2.4.2 Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.3.

Tableau C.3/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
confirmation DETERMINE	TYPE	MasterSlaveDeterminationAck.decision
indication DETERMINE	TYPE	sv_STATUS

C.2.4.3 Valeurs par défaut des champs de message

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les messages SDL, les champs de messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.4.

Tableau C.4/H.245 – Valeurs par défaut des champs de messages

Message	Champ	Valeur par défaut
MasterSlaveDetermination	terminalType statusDeterminationNumber	sv_TT sv_SDNUM
MasterSlaveDeterminationAck	decision	Opposé de sv_STATUS, c'est-à-dire si (sv_STATUS == master) choix = esclave si (sv_STATUS == slave) choix = maître
MasterSlaveDeterminationReject	cause	identicalNumbers

Remplacée par une version plus récente

C.2.4.4 Valeurs des paramètres ERRCODE

Le Tableau C.5 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR peut prendre pour l'entité MSDSE.

Tableau C.5/H.245 – Valeurs des paramètres ERRCODE dans l'entité MSDSE

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Pas de réponse de l'entité MSDSE distante	A	Fin de temporisation locale T106	Entité sortante en attente de réponse Entité entrante en attente de réponse
Le terminal distant ne voit pas la réponse de l'entité MSDSE locale	B	Fin de temporisation distante T106	Entité sortante en attente de réponse Entité entrante en attente de réponse
Message inapproprié	C	MasterSlaveDetermination	Entité entrante en attente de réponse
	D	MasterSlaveDeterminationReject	Entité entrante en attente de réponse
Valeur de champ incohérente	E	MasterSlaveDeterminationAck decision != sv_STATUS	Entité entrante en attente de réponse
Nombre maximal de tentatives	F	sv_NCOUNT == N100	Entité sortante en attente de réponse

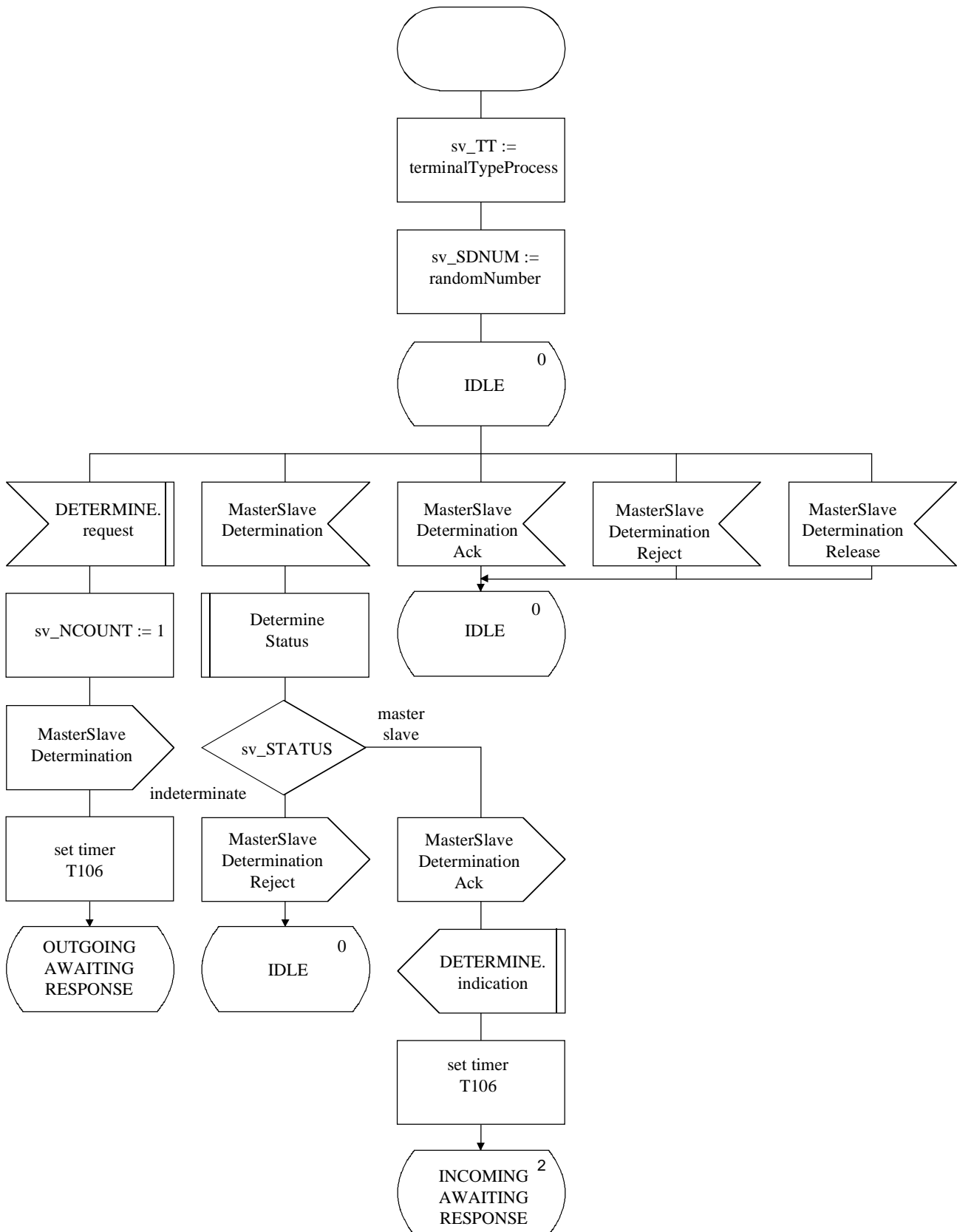
C.2.4.5 Description SDL

Les procédures de l'entité MSDSE sont exprimées sous forme de langage SDL dans la Figure C.4.

La structure terminalTypeProcess est une procédure qui renvoie un nombre identifiant différents types de terminaux tels que les terminaux, les équipements de commande multipoint et les passerelles.

La structure randomNumber est une procédure qui renvoie un nombre aléatoire dans la gamme $0..2^{24}-1$.

Remplacée par une version plus récente



T1600040-97

Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 1 de 5)

Remplacée par une version plus récente

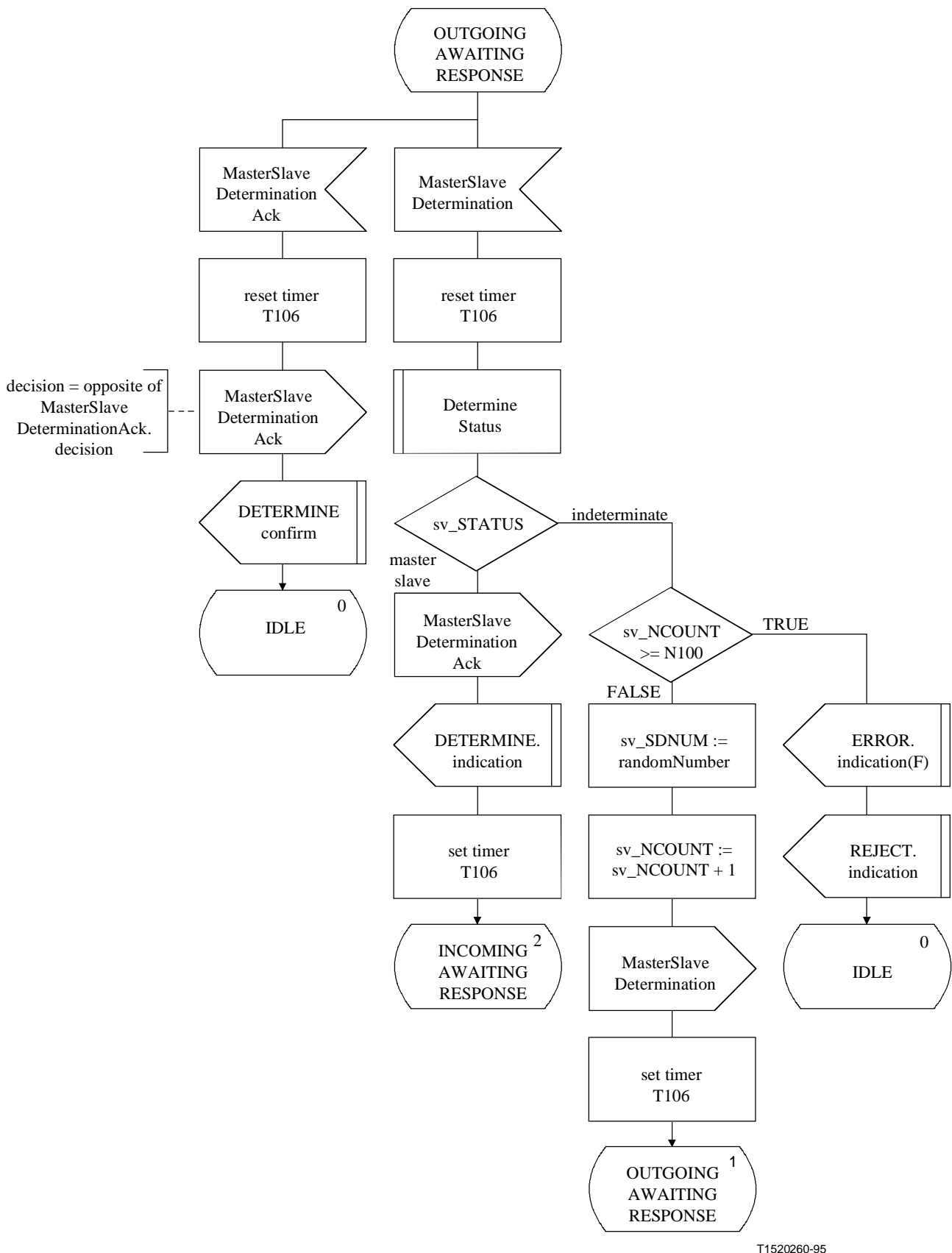
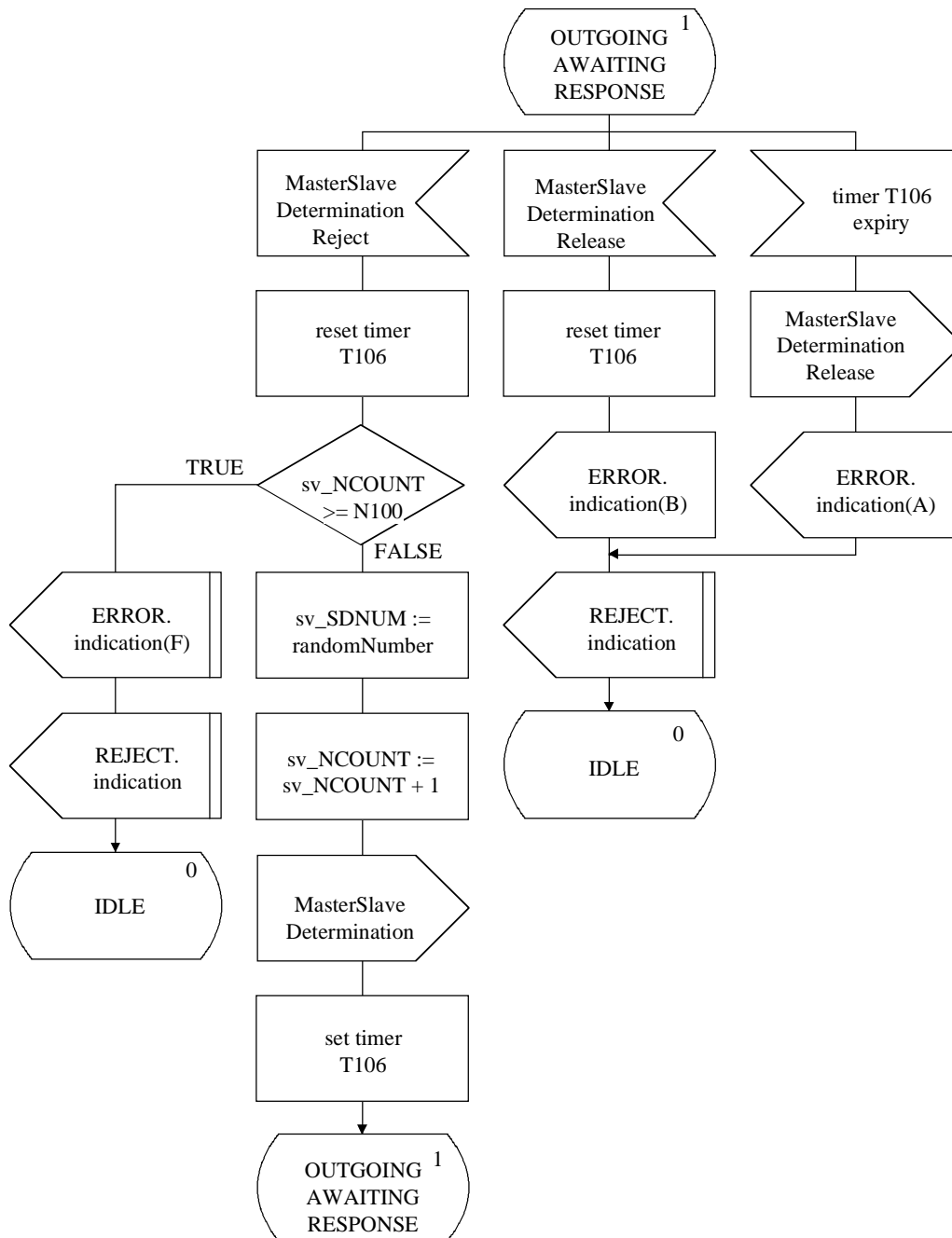


Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 2 de 5)

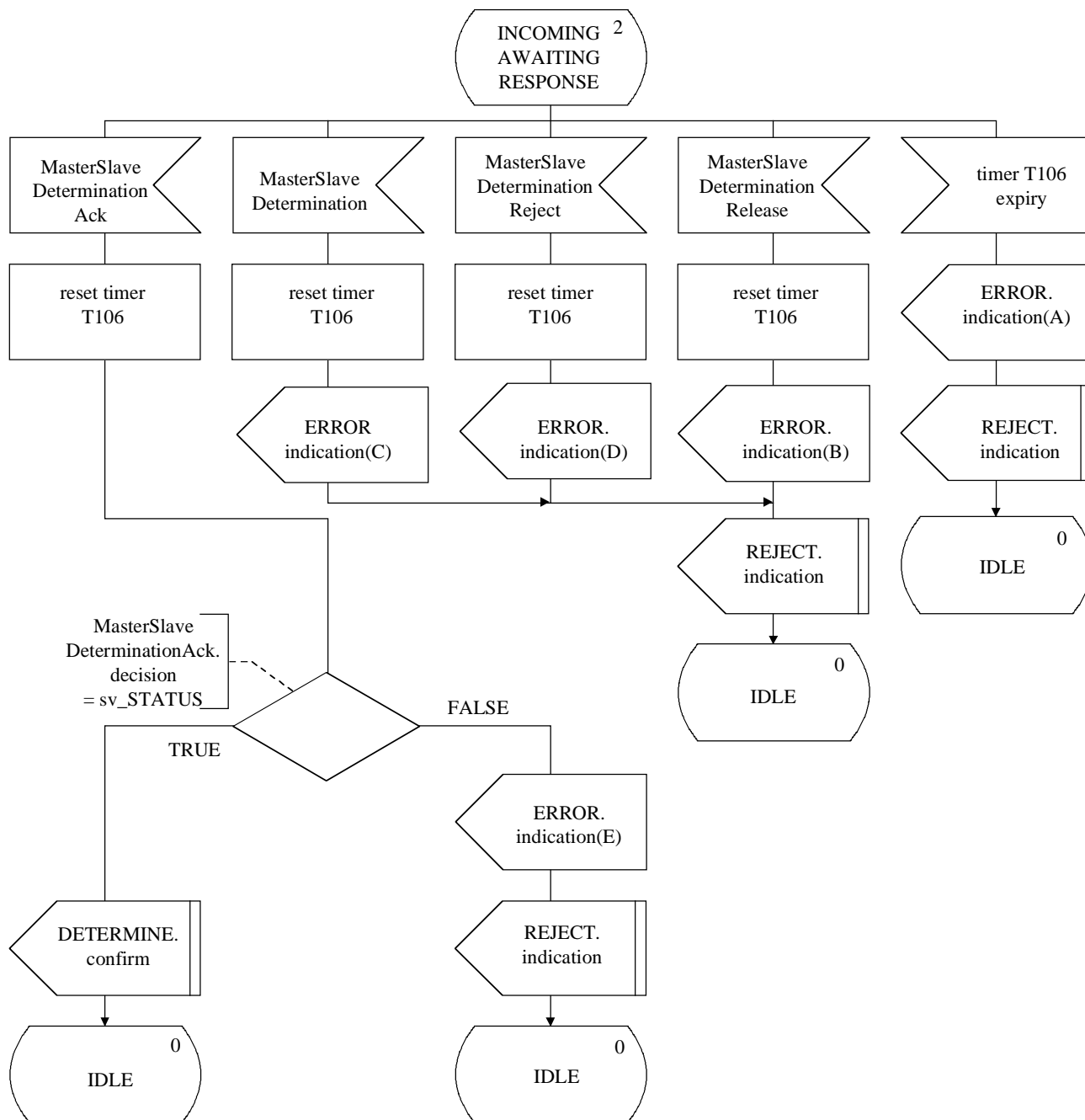
Remplacée par une version plus récente



T1520270-95

Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 3 de 5)

Remplacée par une version plus récente



T1520280-95

Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 4 de 5)

Remplacée par une version plus récente

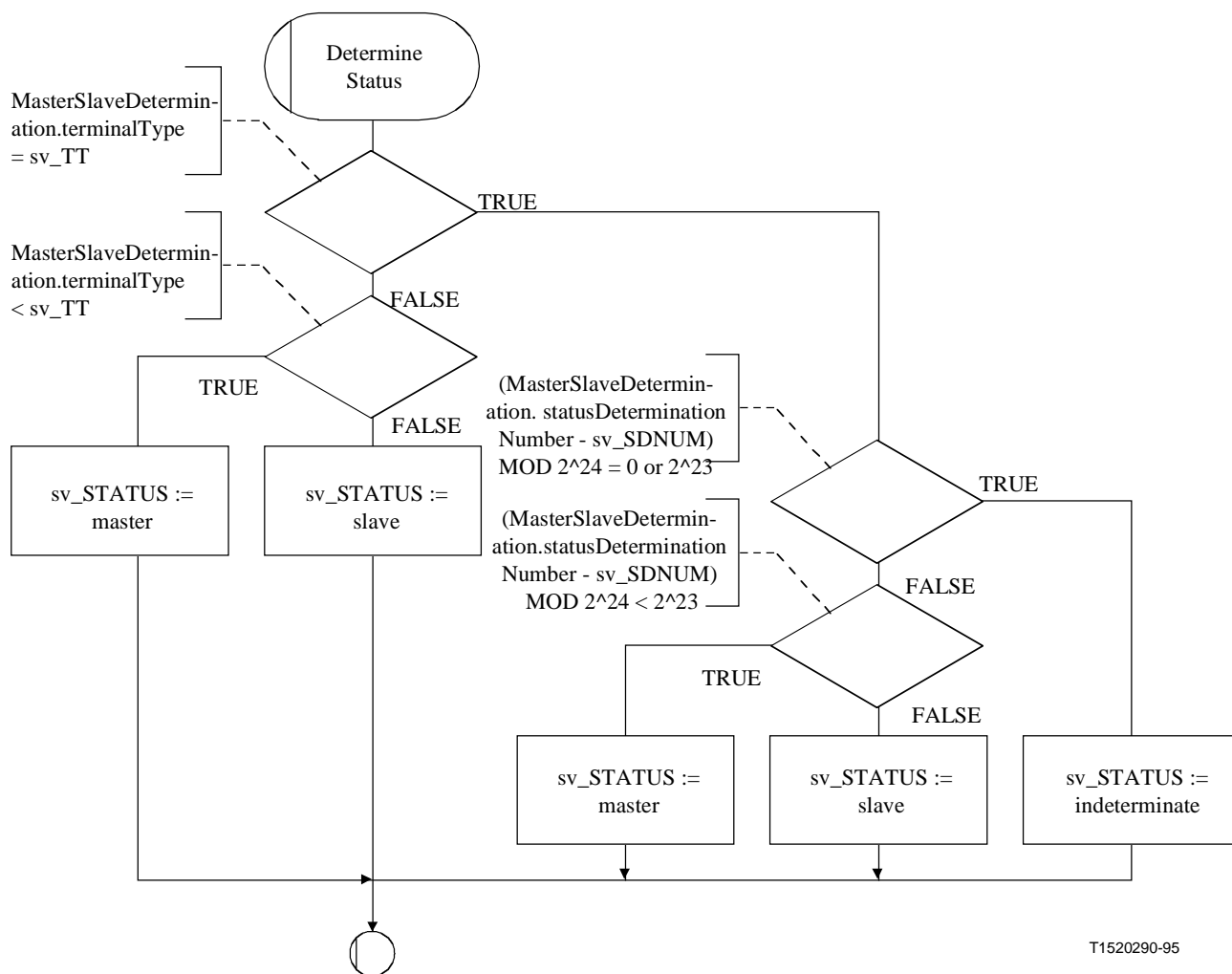


Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 5 de 5)

C.3 Procédures d'échange de capacités

C.3.1 Introduction

Ces procédures sont utilisées par les terminaux pour faire connaître leurs capacités et sont appelées "entité de signalisation de l'échange de capacités" (CESE). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE. Les informations de protocole sont transférées vers l'entité CESE homologue par l'intermédiaire des messages pertinents définis au paragraphe 6. Il y a une entité CESE entrante et une entité CESE sortante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance d'entité CESE pour chaque appel.

Tous les terminaux dont l'utilisation est prévue dans les applications point à point ou ceux connectés à un équipement de commande multipoint (MCU) devront pouvoir identifier un ensemble TerminalCapabilitySet et sa structure, et de telles valeurs de capacité qui sont obligatoires pour ces applications; toutes les valeurs de capacité non reconnues devront être omises et aucune défaillance ne devra être impliquée.

L'échange de capacités peut être effectué à n'importe quel moment. Cet échange de capacités peut signaler les capacités à la fois changées et inchangées. Les capacités inchangées ne devraient pas être envoyées de façon répétitive sans raison majeure.

Remplacée par une version plus récente

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

C.3.1.1 Aperçu général du protocole – Entité CESE sortante

Un échange de capacités est déclenché quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur dans l'entité CESE sortante. Un message TerminalCapabilitySet est envoyé vers l'entité CESE entrante homologue et le temporisateur T101 démarre. Si un message TerminalCapabilitySetAck est reçu en réponse au message TerminalCapabilitySet, alors le temporisateur T101 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation TRANSFER que l'échange de capacités a réussi. Si, cependant, un message TerminalCapabilitySetReject est reçu en réponse au message TerminalCapabilitySet, alors le temporisateur T101 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité CESE homologue a refusé l'échange de capacités.

Si le temporisateur T101 arrive en fin de temporisation, alors l'utilisateur de l'entité CESE sortante est informé par la primitive d'indication REJECT et un message TerminalCapabilitySetRelease est envoyé.

C.3.1.2 Aperçu général du protocole – Entité CESE entrante

Quand un message TerminalCapabilitySet est reçu par l'entité CESE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'échange de capacités par la primitive d'indication TRANSFER. L'utilisateur de l'entité CESE entrante signale l'acceptation de la demande d'échange de capacités en présentant la primitive de réponse TRANSFER et un message TerminalCapabilitySetAck est envoyé à l'entité CESE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité CESE entrante signale le refus de la demande d'échange de capacités en présentant la primitive de demande REJECT et un message TerminalCapabilitySetReject est envoyé à l'entité CESE sortante homologue.

C.3.2 Communication entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE

C.3.2.1 Primitives entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE

Les communications entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE s'effectuent en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.6.

Tableau C.6/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
TRANSFER	PROTOD MUXCAP CAPTABLE CAPDESCRIPTORS	PROTOD MUXCAP CAPTABLE CAPDESCRIPTORS	– (Note 1)	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	non défini (Note 2)	non défini

NOTE 1 – "–" signifie aucun paramètre.
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

Remplacée par une version plus récente

C.3.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives TRANSFER sont utilisées pour le transfert des échanges de capacités;
- b) les primitives REJECT sont utilisées pour refuser une entrée de descripteur de capacités et mettre fin à un transfert de capacités en cours.

C.3.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres des primitives indiquées au Tableau C.6 est la suivante:

- a) le paramètre PROTOID est le paramètre d'identification du protocole. Il est mappé au champ protocolIdentifier du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est obligatoire;
- b) le paramètre MUXCAP est le paramètre des capacités du multiplex. Il est mappé au champ multiplexCapability du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est facultatif;
- c) le paramètre CAPTABLE est le paramètre du tableau de capacités. Il peut y avoir un nombre d'entrées de tableau de capacités, décrites à l'aide de ce paramètre, égal ou supérieur à un. Ce paramètre est mappé au champ capabilityTable du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est facultatif;
- d) le paramètre CAPDESCRIPTORS est le paramètre des descripteurs de capacités. Il peut y avoir un nombre de descripteurs de capacités, décrits à l'aide de ce paramètre, égal ou supérieur à un. Ce paramètre est mappé au champ capabilityDescriptors du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est facultatif;
- e) le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT.indication. Le paramètre SOURCE a la valeur "USER" ou "PROTOCOL". Ce dernier cas peut provenir d'une fin de temporisation;
- f) le paramètre CAUSE indique le motif du refus du paramètre CAPTABLE ou CAPDESCRIPTORS. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

C.3.2.4 Etats de l'entité CESE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE.

Les états correspondant à une entité CESE sortante sont:

état 0: IDLE (repos)

L'entité CESE est à l'état "idle".

Etat 1: AWAITING RESPONSE (attente de la réponse)

L'entité CESE attend une réponse de l'entité CESE distante.

Les états correspondant à une entité CESE entrante sont:

état 0: IDLE

L'entité CESE est à l'état "idle".

Remplacée par une version plus récente

Etat 1: AWAITING RESPONSE (attente de la réponse)

L'entité CESE attend une réponse de la part de l'utilisateur de l'entité CESE.

C.3.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE est définie ci-après. La séquence autorisée de primitives fait référence à des états de l'entité CESE tels qu'ils sont perçus par l'utilisateur de l'entité CESE. Les séquences autorisées sont spécifiées distinctement pour une entité CESE sortante et une entité CESE entrante, comme l'indiquent respectivement les Figures C.5 et C.6.

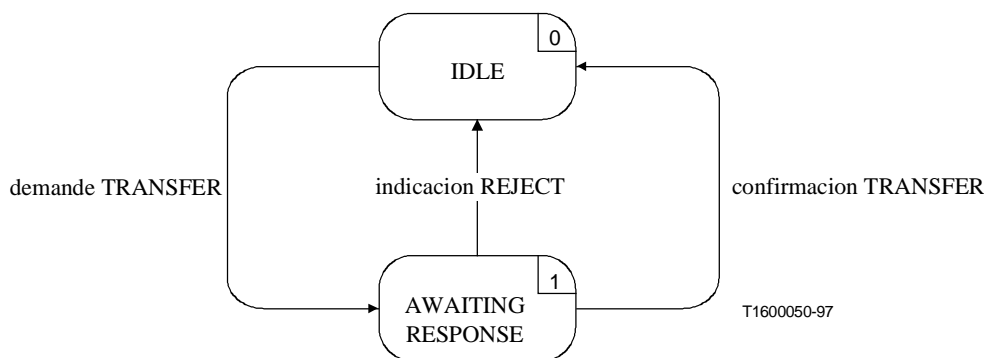


Figure C.5/H.245 – Diagramme de changement d'états pour la séquence de primitives d'une entité CESE sortante

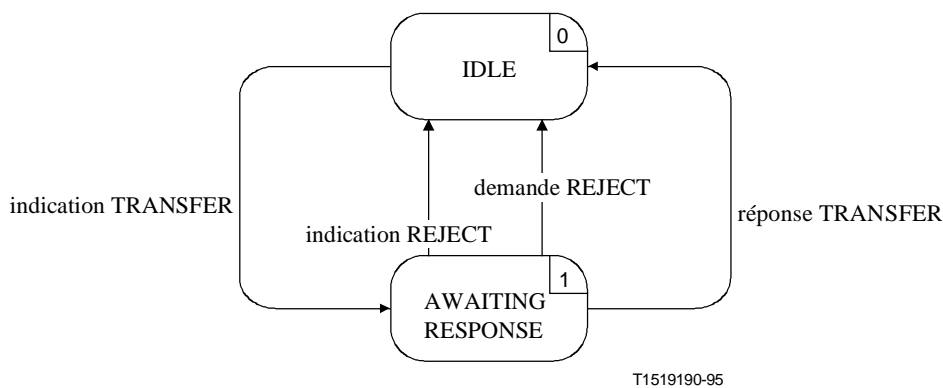


Figure C.6/H.245 – Diagramme de changement d'états pour la séquence de primitives d'une entité CESE entrante

C.3.3 Communication entre les entités CESE homologues

C.3.3.1 Messages

Le Tableau C.7 montre les messages et les champs des entités CESE, tels qu'ils sont définis au paragraphe 6 et se rapportent au protocole des entités CESE.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.7/H.245 – Noms et champs de messages de l'entité CESE

Fonction	Message	Sens	Champ
transfer	TerminalCapacitySet	S → E (Note)	sequenceNumber protoocollIdentfier multiplexCapability capabilityTable capabilityDescriptors
	TerminalCapabilitySetAck	S ← E	sequenceNumber
reject	TerminalCapabilitySetReject	S ← E	sequenceNumber raison
reset	TerminalCapabilitySetRelease	S → E	–
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

C.3.3.2 Variables d'état de l'entité CESE

Les variables d'état suivantes sont définies pour l'entité CESE sortante:

out_SQ

cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message TerminalCapabilitySet le plus récent. Elle est augmentée de un et mappée au message TerminalCapabilitySet du champ sequenceNumber avant la transmission du message TerminalCapabilitySet. L'opération arithmétique exécutée sur la variable out_SQ est modulo 256.

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité CESE entrante:

in_SQ

cette variable d'état est utilisée pour enregistrer la valeur du champ sequenceNumber du message TerminalCapabilitySet reçu le plus récemment. Les messages TerminalCapabilitySetAck et TerminalCapabilitySetReject ont leurs champs sequenceNumber mis à la valeur de in_SQ, avant d'être envoyés vers l'entité CESE homologue.

C.3.3.3 Temporisateurs CESE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité CESE sortante:

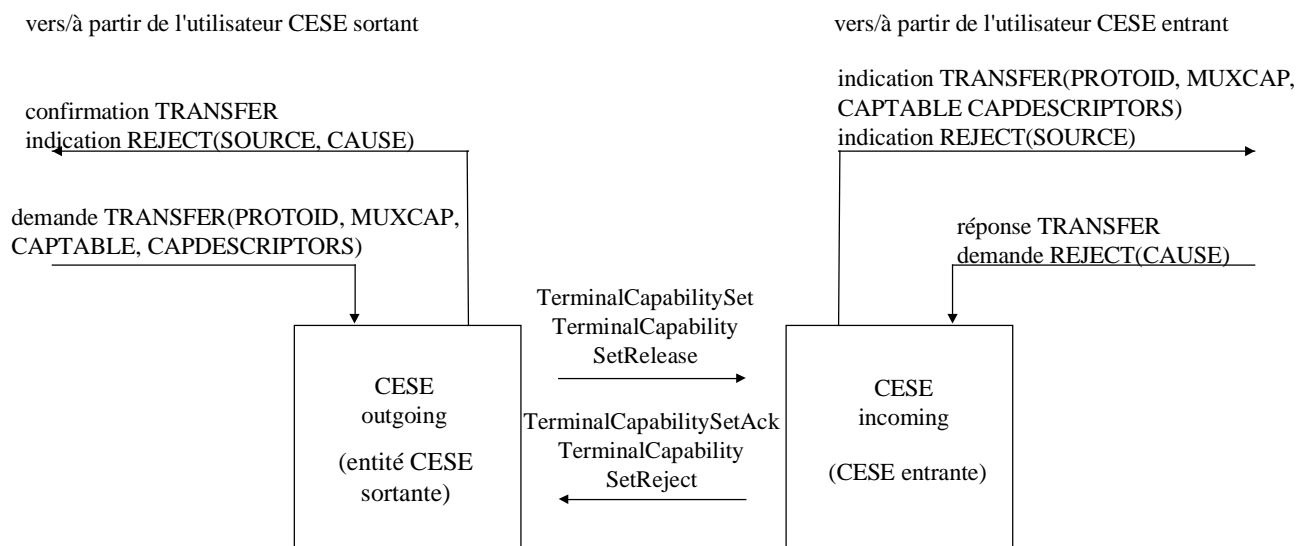
T101

ce temporisateur est utilisé à l'état AWAITING RESPONSE (attente de la réponse). Il spécifie le temps maximal écoulé avant qu'un message TerminalCapabilitySetAck ou TerminalCapabilitySetReject puisse être reçu.

C.3.4 Procédures de l'entité CESE

La Figure C.7 récapitule les primitives de l'entité CESE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités CESE entrante et sortante.

Remplacée par une version plus récente



T1519200-95

Figure C.7/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de l'échange de capacités (CESE)

C.3.4.1 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs qui sont indiquées dans le Tableau C.8, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

Tableau C.8/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
indication TRANSFER	PROTOID	TerminalCapabilitySet.protocolIdentifier
	MUXCAP	TerminalCapabilitySet.multiplexCapability
	CAPTABLE	TerminalCapabilitySet.capabilityTable
	CAPDESCRIPTORS	TerminalCapabilitySet.capabilityDescriptors
indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

C.3.4.2 Valeurs par défaut des champs de message

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs de message prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.9.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.9/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut (Note)
TerminalCapabilitySet	sequenceNumber protocolIdentifier multiplexCapability capabilityTable capabilityDescriptors	out_SQ demande TRANSFER (PROTOID) demande TRANSFER (MUXCAP) demande TRANSFER (CAPTABLE) demande TRANSFER (CAPDESCRIPTORS)
TerminalCapabilitySetAck	sequenceNumber	in_SQ
TerminalCapabilitySetReject	sequenceNumber cause	in_SQ demande REJECT (CAUSE)
TerminalCapabilitySetRelease	–	–

NOTE – Un champ de message ne sera pas codé si le paramètre correspondant de la primitive est nul, c'est-à-dire est absent.

C.3.4.3 Description SDL

L'entité CESE sortante et les procédures de l'entité CESE entrante sont décrites en langage SDL dans les Figures C.8 et C.9 respectivement.

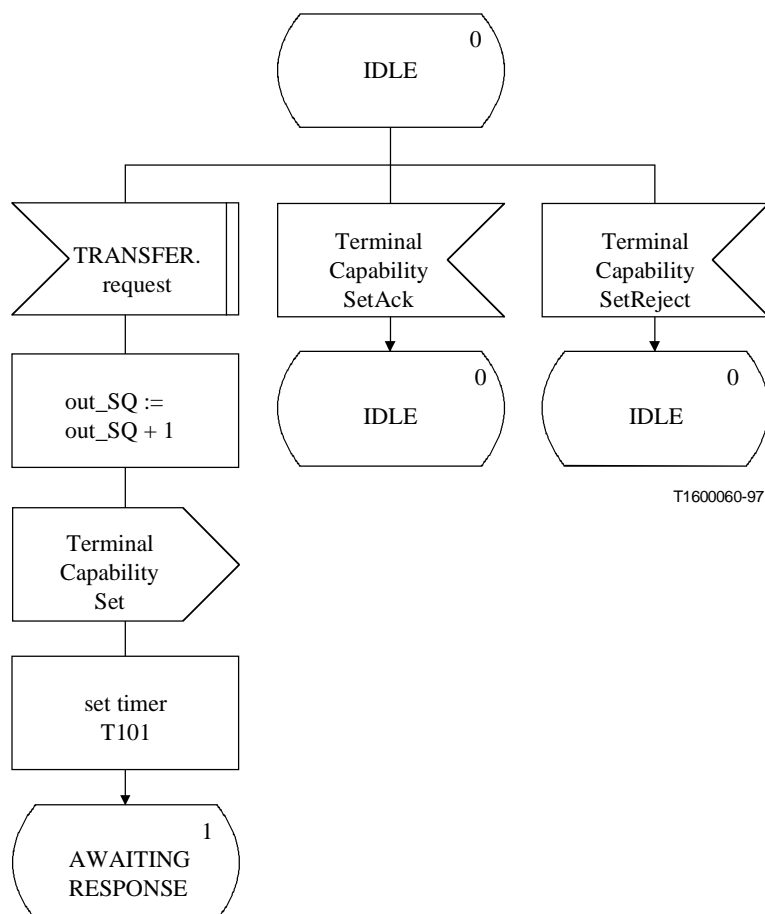
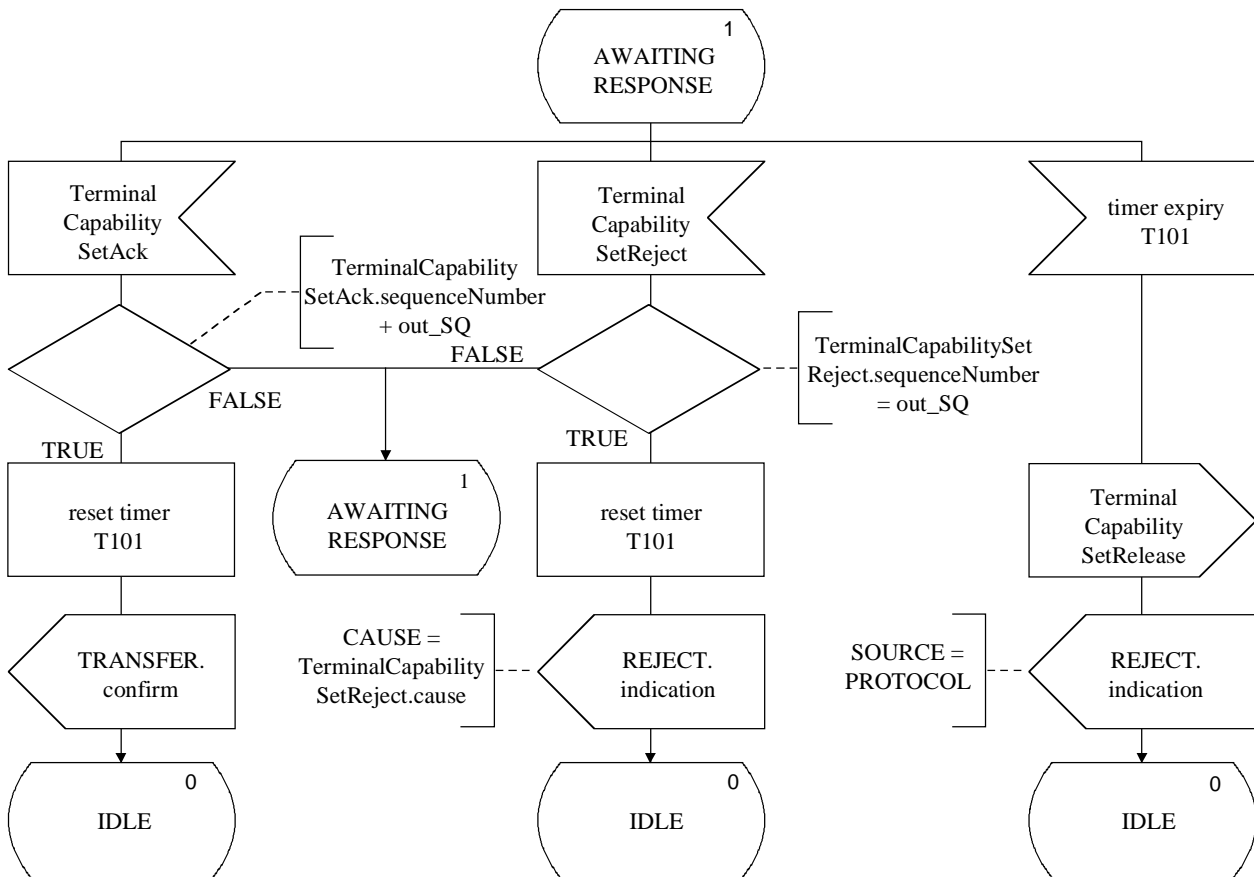


Figure C.8/H.245 – Description SDL de l'entité CESE sortante (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente



T1520300-95

Figure C.8/H.245 – Description SDL de l'entité CESE sortante (feuille 2 de 2)

Remplacée par une version plus récente

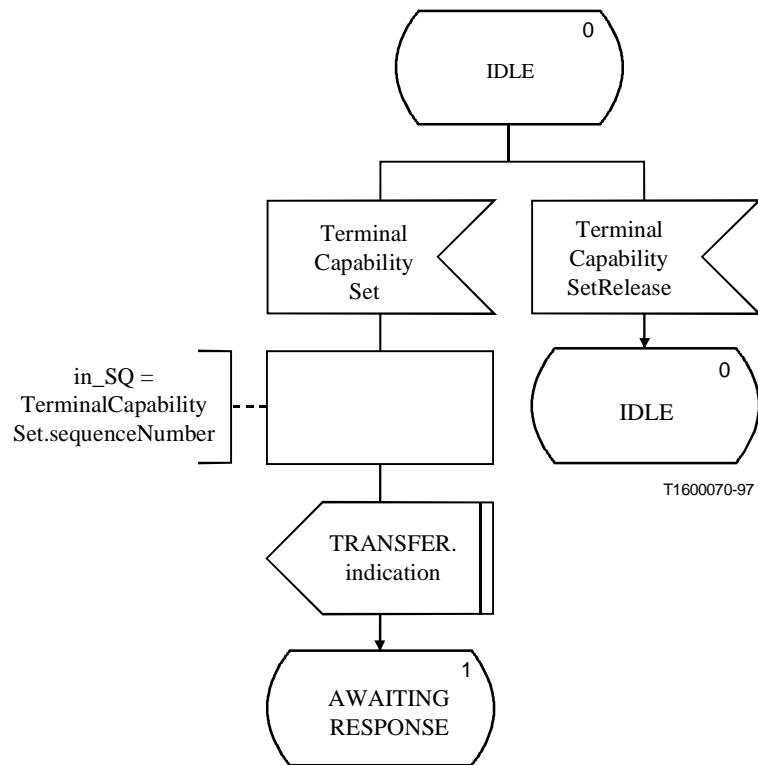


Figure C.9/H.245 – Description SDL de l'entité CESE entrante (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente

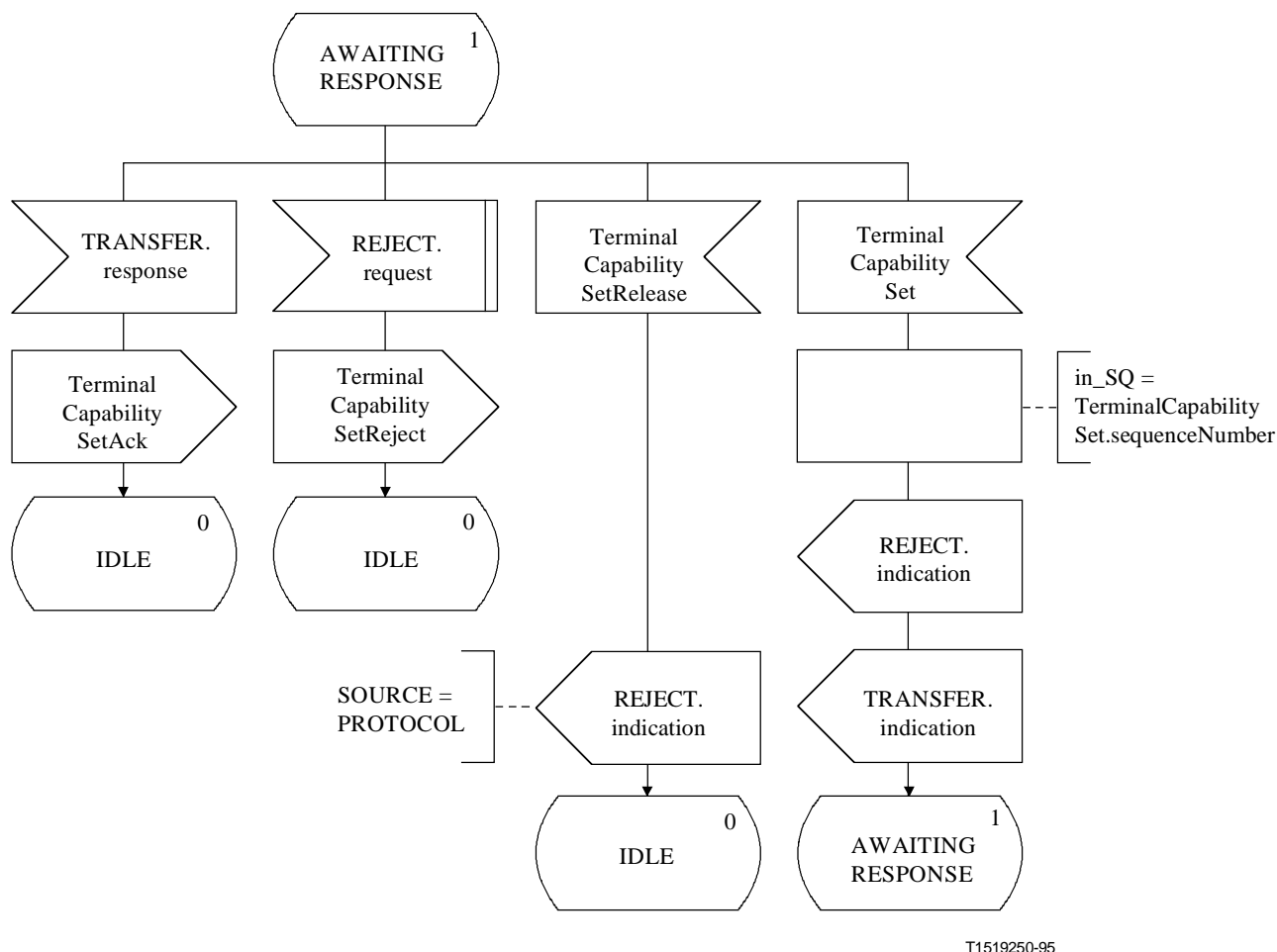


Figure C.9/H.245 – Description SDL de l'entité CESE entrante (feuille 2 de 2)

C.4 Procédures de signalisation de la voie logique monodirectionnelle

C.4.1 Introduction

Le protocole spécifié ici permet l'ouverture et la fermeture fiable des voies logiques monodirectionnelles en utilisant des procédures avec acquittement.

Le protocole spécifié ici est désigné comme l'entité de signalisation de la voie logique (LCSE, *logical channel signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives à l'interface entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE, et entre les états LCSE. Les informations de protocole sont transmises vers l'entité LCSE homologue au moyen des messages pertinents définis dans le paragraphe 6.

Il y a une entité LCSE sortante et une entité LCSE entrante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance de l'entité LCSE correspondant à chaque voie logique monodirectionnelle. Il n'y a pas de relation entre une entité LCSE entrante et une entité LCSE sortante d'un côté, autre que celle obtenue au moyen des primitives provenant de l'utilisateur LCSE et allant vers ce même utilisateur. Les conditions d'erreur de l'entité LCSE sont signalées.

Les données devront être envoyées uniquement vers une voie logique dans l'état ESTABLISHED. Si les données sont reçues sur une voie logique qui n'est pas dans l'état ESTABLISHED, les données devront être ignorées et il faudra considérer qu'aucune défaillance ne s'est produite.

Remplacée par une version plus récente

Le changement de mode devrait s'effectuer par l'ouverture et la fermeture des voies logiques existantes, ou par l'ouverture de nouvelles voies logiques.

NOTE – Certaines Recommandations qui utilisent la présente Recommandation peuvent définir certaines voies logiques par défaut. Celles-ci devront être considérées comme étant "établies" dès le début de la communication et ne devront pas être ouvertes en utilisant ces procédures. Cependant, ces voies peuvent être fermées par ces procédures et elles peuvent ultérieurement être réouvertes pour répondre au même objectif ou à un objectif différent.

Un terminal n'ayant plus la capacité de traiter les signaux sur une voie logique devrait prendre des mesures appropriées: celles-ci devraient comprendre la fermeture de la voie logique et la transmission des informations pertinentes relatives aux capacités (modifiées) vers le terminal distant.

Le texte suivant est un aperçu général de l'exploitation du protocole dans les entités LCSE. En cas de divergence entre celui-ci et la spécification formelle, la spécification formelle sera applicable.

C.4.1.1 Aperçu général du protocole

L'ouverture d'une voie logique est déclenchée quand la primitive de demande ESTABLISH est présentée par l'utilisateur de l'entité LCSE sortante. Un message OpenLogicalChannel, contenant les paramètres de voie logique dans le sens direct mais n'incluant ces mêmes paramètres dans le sens inverse, est envoyé vers l'entité LCSE entrante homologue, et le temporisateur T103 démarre. Si un message OpenLogicalChannelAck est reçu en réponse à un message OpenLogicalChannel, alors le temporisateur T103 s'arrête et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation ESTABLISH que l'ouverture de la voie logique a réussi. La voie logique peut désormais être utilisée pour transmettre les informations de l'utilisateur. Si, cependant, un message OpenLogicalChannelReject est reçu en réponse au message OpenLogicalChannel, alors le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE que l'utilisateur de l'entité LCSE homologue a refusé l'établissement de la voie logique.

Si le temporisateur T103 vient à expiration pendant cette période, alors l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE et un message CloseLogicalChannel est envoyé vers l'entité LCSE entrante homologue.

Une voie logique qui a été établie avec succès peut être fermée quand la primitive de demande RELEASE est présentée par l'utilisateur de l'entité LCSE sortante. Un message CloseLogicalChannel est envoyé à l'entité LCSE entrante homologue et le temporisateur T103 démarre. Quand un message CloseLogicalChannelAck est reçu, le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé que la voie logique a bien été fermée par la primitive de confirmation RELEASE.

Si le temporisateur T103 arrive en fin de temporisation pendant cette période, alors l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE.

Avant que l'un des messages OpenLogicalChannelAck ou OpenLogicalChannelReject ait été reçu en réponse à un message OpenLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité LCSE sortante peut fermer la voie logique en utilisant la primitive de demande RELEASE.

Avant que le message CloseLogicalChannelAck ait été reçu en réponse à un message CloseLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité LCSE sortante peut ouvrir une nouvelle voie logique en présentant la primitive de demande ESTABLISH.

C.4.1.2 Aperçu général du protocole – Entité LCSE entrante

Quand un message OpenLogicalChannel est reçu par l'entité LCSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'ouverture d'une nouvelle voie logique par la primitive d'indication ESTABLISH. L'utilisateur de l'entité LCSE entrante signale l'acceptation de la demande d'ouverture de voie logique en présentant la primitive de réponse ESTABLISH, et un message OpenLogicalChannelAck

Remplacée par une version plus récente

est envoyé vers l'entité LCSE sortante homologue. La voie logique peut à présent être utilisée pour recevoir les informations de l'utilisateur. L'utilisateur de l'entité LCSE entrante signale le refus de la demande d'établissement de voie logique en présentant la primitive de demande RELEASE et un message OpenLogicalChannelReject est envoyé vers l'entité LCSE sortante homologue.

Une voie logique qui a bien été établie peut être fermée quand le message CloseLogicalChannel est reçu par l'entité LCSE entrante. L'utilisateur de l'entité LCSE entrante est informé par la primitive d'indication RELEASE, et le message CloseLogicalChannelAck est envoyé vers l'entité LCSE sortante homologue.

C.4.1.3 Résolution des litiges

Des litiges peuvent survenir quand des demandes d'ouverture de voies logiques sont déclenchées en même temps. Il peut être possible de déterminer qu'il y a un litige à partir des connaissances acquises par l'échange des capacités.

Les terminaux doivent être en mesure de détecter qu'un litige est survenu ou pourrait survenir, et ils doivent réagir comme suit:

Avant que des voies logiques puissent être ouvertes, l'un des terminaux doit être choisi comme le terminal maître et l'autre comme le terminal esclave. Le protocole défini en C.2 est un mécanisme permettant d'effectuer ce choix. Le terminal maître doit refuser immédiatement toute demande émanant du terminal esclave qu'il identifie comme une demande litigieuse. Le terminal esclave peut identifier de tels litiges, mais devra répondre à la demande émanant du terminal maître, en sachant que sa demande précédente sera refusée.

NOTE – De tels litiges pourraient être provoqués par des ressources restreintes du terminal, par exemple quand les capacités d'émission et de réception sont dépendantes, comme c'est le cas pour un terminal pouvant utiliser un grand nombre d'algorithmes audio, mais pouvant uniquement décoder avec le même algorithme que celui utilisé lors du codage.

C.4.2 Communication entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE

C.4.2.1 Primitives entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE

Les communications entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE sont effectuées en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.10.

Tableau C.10/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
ESTABLISH	FORWARD_PARAM	FORWARD_PARAM	– (Note 1)	–
RELEASE	CAUSE	SOURCE CAUSE	non défini (Note 2)	–
ERROR	non défini	ERRCODE	non défini	non défini
NOTE 1 – "–" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'existe pas.				

Remplacée par une version plus récente

C.4.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives ESTABLISH sont utilisées pour établir une voie logique pour les communications audiovisuelles et les transmissions de données;
- b) les primitives RELEASE sont utilisées pour libérer une voie logique;
- c) la primitive ERROR indique les erreurs de l'entité LCSE à une entité de gestion.

C.4.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitives indiqués dans le Tableau C.10 est la suivante:

- a) le paramètre FORWARD_PARAM spécifie les paramètres associés à la voie logique. Ce paramètre est mappé au champ des paramètres forwardLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannel et est transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité LCSE homologue;
- b) le paramètre SOURCE indique à l'utilisateur de l'entité LCSE l'origine de la libération de la voie logique. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou de "LCSE", indiquant soit l'utilisateur de l'entité LCSE, soit l'entité LCSE elle-même. Cette dernière peut être le résultat d'une erreur de protocole;
- c) le paramètre CAUSE indique la raison pour laquelle l'utilisateur de l'entité LCSE homologue a refusé une demande d'établissement de voie logique. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "LCSE";
- d) le paramètre ERRCODE indique le type d'erreur LCSE. Le Tableau C.14 indique les valeurs autorisées du paramètre ERRCODE.

C.4.2.4 Etats de l'entité LCSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE, de même que l'échange de messages entre des entités LCSE homologues. Les états sont spécifiés de façon distincte pour chacune des entités LCSE sortante et entrante. Les états correspondant à une entité LCSE sortante sont:

état 0: RELEASED

La voie logique est libre. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer les données sortantes.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT

L'entité LCSE sortante attend l'établissement d'une voie logique avec une entité LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer les données sortantes.

Etat 2: ESTABLISHED

La connexion de la voie logique a été établie entre les entités LCSE homologues. La voie logique peut être utilisée pour envoyer les données sortantes.

Etat 3: AWAITING RELEASE

L'entité LCSE sortante attend de libérer une voie logique avec l'entité LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer les données sortantes.

Remplacée par une version plus récente

Les états correspondant à une entité LCSE entrante sont les suivants:

état 0: RELEASED

La voie logique est libre. La voie logique ne devra pas être utilisée pour recevoir les données entrantes.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT

L'entité LCSE entrante attend d'établir une voie logique avec une entité LCSE sortante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour recevoir les données entrantes.

Etat 2: ESTABLISHED

Une connexion de voie logique a été établie entre les entités LCSE homologues. La voie logique peut être utilisée pour recevoir les données entrantes.

C.4.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE est définie ici. La séquence autorisée de primitives fait référence à des états de l'entité LCSE du point de vue de l'utilisateur de l'entité LCSE. Les séquences autorisées sont spécifiées de façon distincte pour chacune des entités LCSE sortante et entrante, comme cela est indiqué à la Figure C.10 et à la Figure C.11 respectivement.

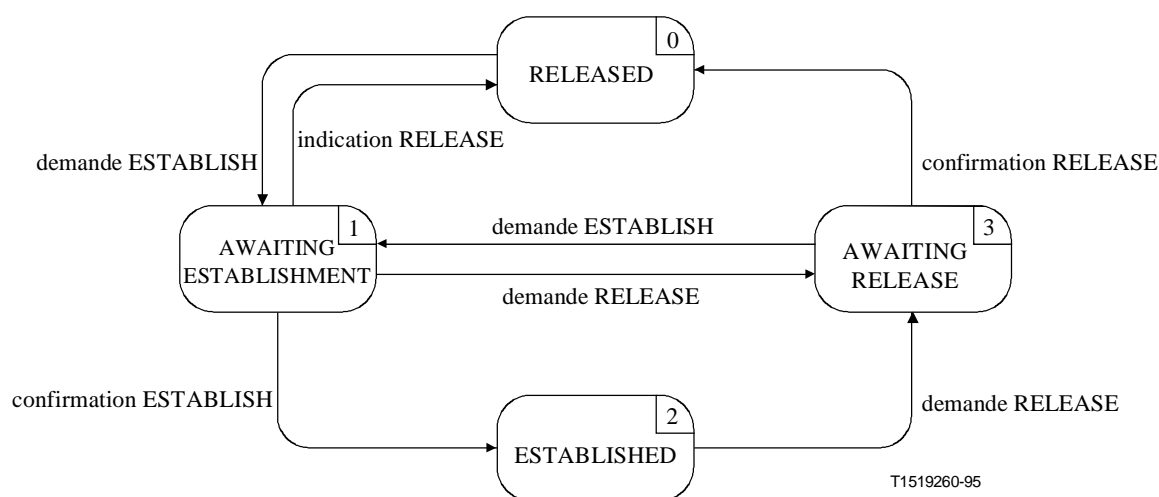


Figure C.10/H.245 – Diagramme de changement d'états pour la séquence de primitives d'une entité LCSE sortante

Remplacée par une version plus récente

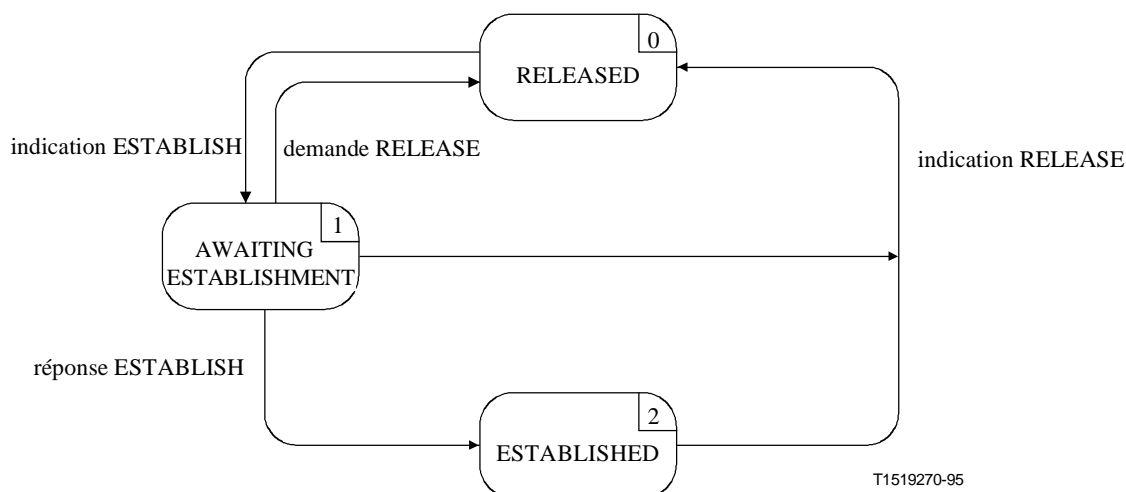


Figure C.11/H.245 – Diagramme de changement d'états pour la séquence de primitives d'une entité LCSE entrante

C.4.3 Communications entre les entités LCSE homologues

C.4.3.1 Messages LCSE

Le Tableau C.11 indique les messages et les champs des entités LCSE, tels qu'ils sont définis au paragraphe 6 et se rapportent au protocole LCSE.

Tableau C.11/H.245 – Noms et champs de messages des entités LCSE

Fonction	Message	Sens	Champ
establishment	OpenLogicalChannel	S → E (Note)	forwardLogicalChannelNumber forwardLogicalChannelParameters
	OpenLogicalChannelAck	S ← E	forwardLogicalChannelNumber
	OpenLogicalChannelReject	S ← E	forwardLogicalChannelNumber cause
release	CloseLogicalChannel	S → E	forwardLogicalChannelNumber source
	CloseLogicalChannelAck	S ← E	forwardLogicalChannelNumber

NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.

C.4.3.2 Variables d'état des entités LCSE

La variable d'état suivante est définie pour l'entité LCSE sortante:

out_LCN

cette variable d'état permet de distinguer entre les entités LCSE sortantes. Elle est initialisée lors du lancement de l'entité LCSE sortante. La valeur de la variable out_LCN est utilisée pour remplir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages LCSE envoyés à partir d'une entité LCSE sortante. En ce qui concerne les messages LCSE reçus par une entité LCSE sortante, la valeur du champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à la valeur de la variable out_LCN.

Remplacée par une version plus récente

La variable d'état suivante est définie pour l'entité LCSE entrante:

in_LCN

cette variable d'état permet de distinguer entre les entités LCSE entrantes. Elle est initialisée lors du lancement de l'entité LCSE entrante. La valeur de la variable in_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages LCSE envoyés par une entité LCSE entrante. En ce qui concerne les messages LCSE reçus dans une entité LCSE entrante, la valeur de champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à la valeur de la variable in_LCN.

C.4.3.3 Temporisateurs LCSE

Les temporisateurs suivants sont spécifiés pour l'entité LCSE sortante:

T103

Ce temporisateur est utilisé pendant les états AWAITING ESTABLISHMENT et AWAITING RELEASE. Il spécifie le temps maximal autorisé pendant lequel aucun des messages OpenLogicalChannelAck, OpenLogicalChannelReject ou CloseLogicalChannelAck ne peut être reçu.

C.4.4 Procédures LCSE

C.4.4.1 Introduction

La Figure C.12 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités LCSE entrante et sortante.

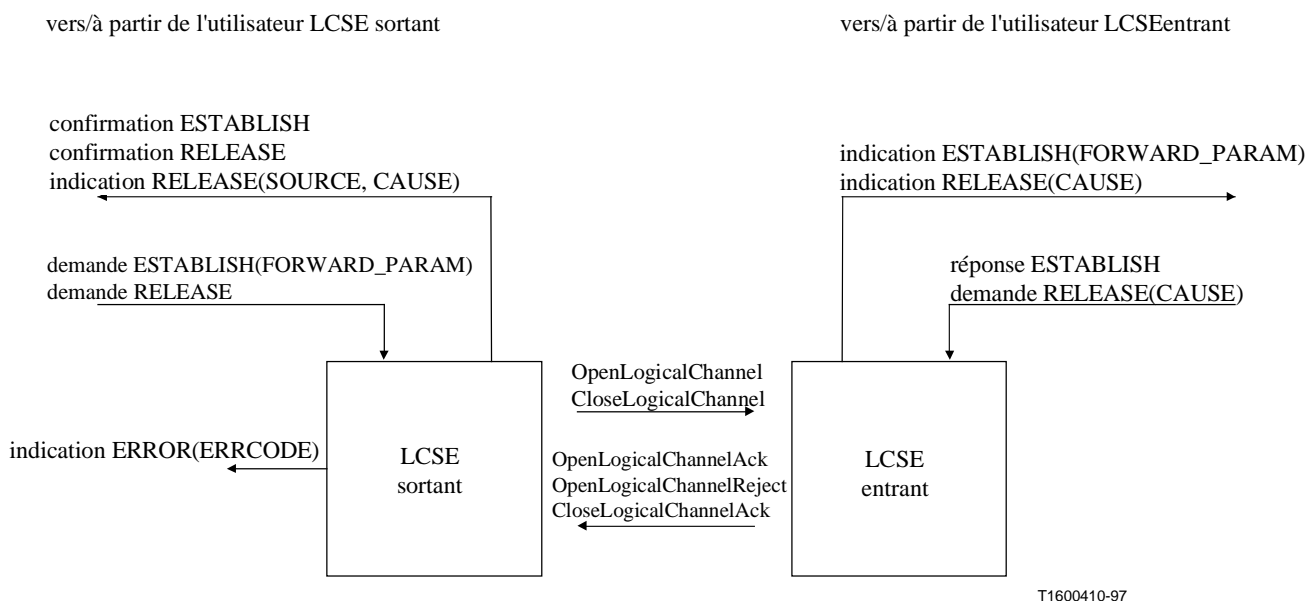


Figure C.12/H.245 – Primitives et messages de l'entité de signalisation de voie logique (LCSE)

Remplacée par une version plus récente

C.4.4.2 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes en langage SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.12.

Tableau C.12/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut (Note)
indication ESTABLISH	FORWARD_PARAM	OpenLogicalChannel.forwardLogicalChannelParameters
indication RELEASE	SOURCE CAUSE	CloseLogicalChannel.source null
NOTE – Un paramètre de primitive doit être codé "null" si un champ de message indiqué n'est pas présent dans le message.		

C.4.4.3 Valeurs par défaut des champs de message

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs de message prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.13.

Tableau C.13/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut (Note 1)
OpenLogicalChannel (Note 2)	forwardLogicalChannelNumber forwardLogicalChannelParameters	out_LCN demande ESTABLISH(FORWARD_PARAM)
OpenLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
OpenLogicalChannelReject	forwardLogicalChannelNumber cause	in_LCN demande RELEASE (CAUSE)
CloseLogicalChannel	forwardLogicalChannelNumber source	out_LCN user
CloseLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
NOTE 1 – Un champ de message ne doit pas être codé si le paramètre de primitive correspondant est "null", c'est-à-dire est absent.		
NOTE 2 – Les paramètres reverseLogicalChannelParameters ne sont pas codés dans les procédures de signalisation de voie logique monodirectionnelle.		

C.4.4.4 Valeurs du paramètre ERRCODE

Le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR indique une condition d'erreur particulière. Le Tableau C.14 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans l'entité LCSE sortante. Il n'y a pas de primitive d'indication ERROR associée à l'entité LCSE entrante.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.14/H.245 – Valeurs du paramètre ERRCODE de l'entité LCSE sortante

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	A	OpenLogicalChannelAck	RELEASED
	B	OpenLogicalChannelReject	RELEASED ESTABLISHED
	C	CloseLogicalChannelAck	ESTABLISHED
Aucune réponse provenant de l'entité LCSE homologue	D	Fin de temporisation T103	AWAITING ESTABLISHMENT AWAITING RELEASE

C.4.4.5 Description SDL

Les procédures de l'entité LCSE entrante et de l'entité LCSE sortante sont décrites en langage SDL dans les Figures C.13 et C.14 respectivement.



Figure C.13/H.245 – Description SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 1 de 4)

Remplacée par une version plus récente

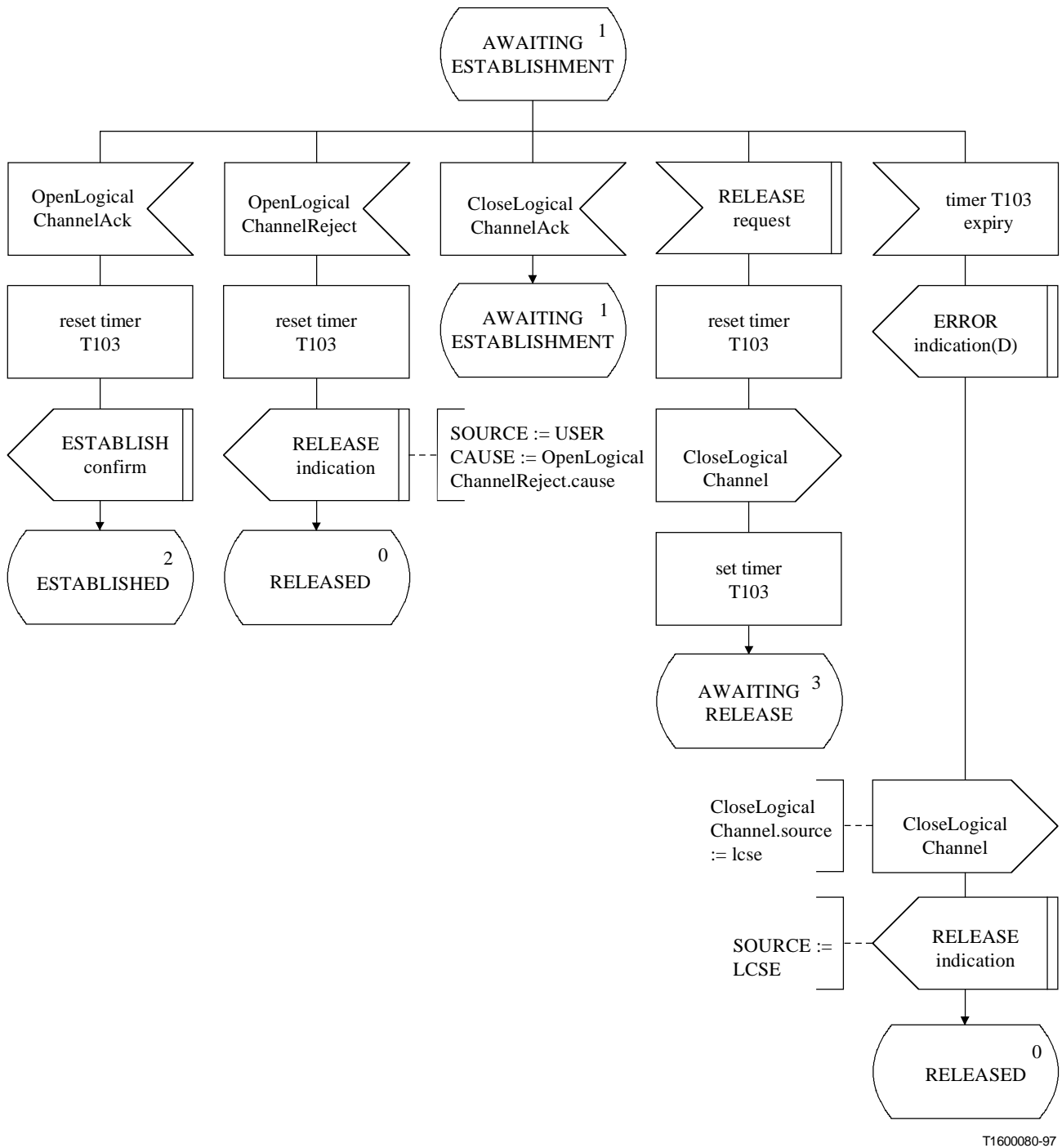
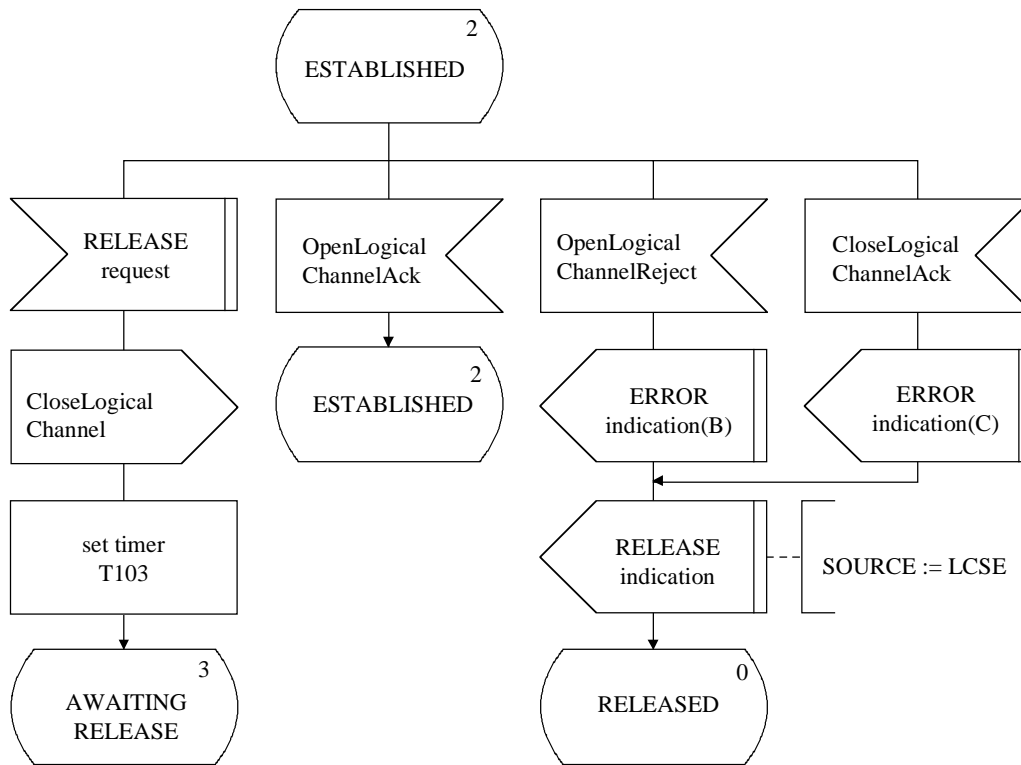


Figure C.13/H.245 – Description SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 2 de 4)

Remplacée par une version plus récente



T1519310-95

Figure C.13/H.245 – Description SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 3 de 4)

Remplacée par une version plus récente

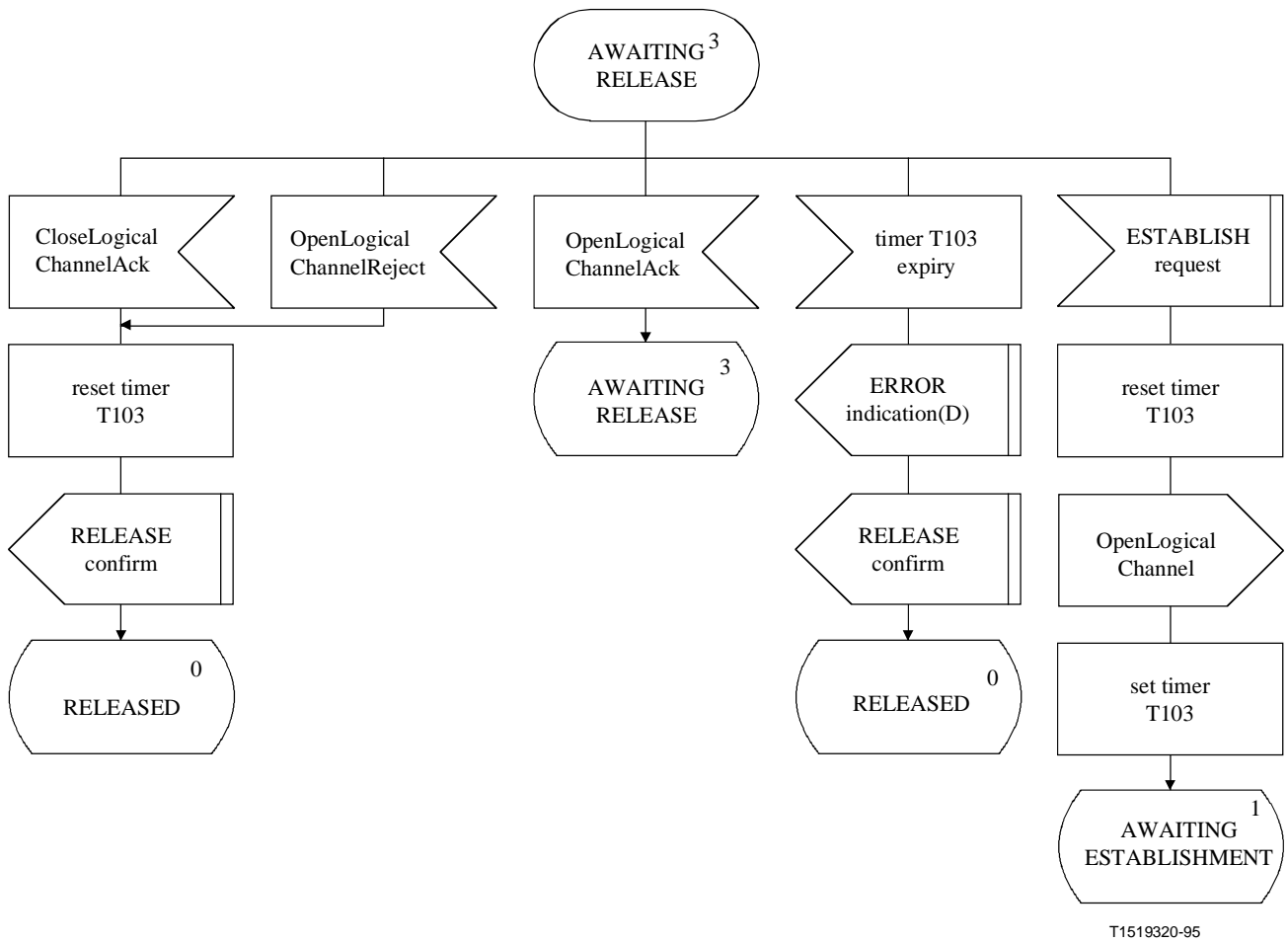
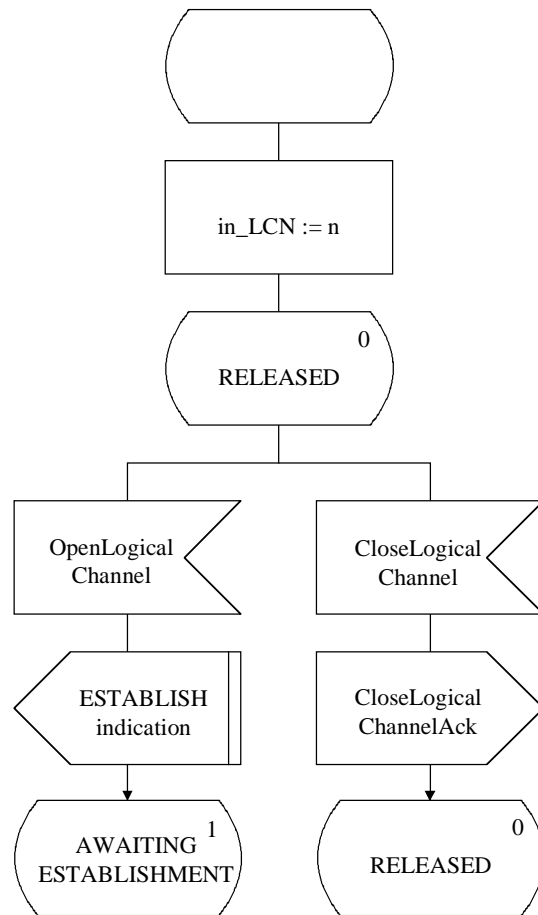


Figure C.13/H.245 – Description SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 4 de 4)

Remplacée par une version plus récente



T1519330-95

Figure C.14/H.245 – Description SDL de l'entité LCSE entrante (feuille 1 de 3)

Remplacée par une version plus récente

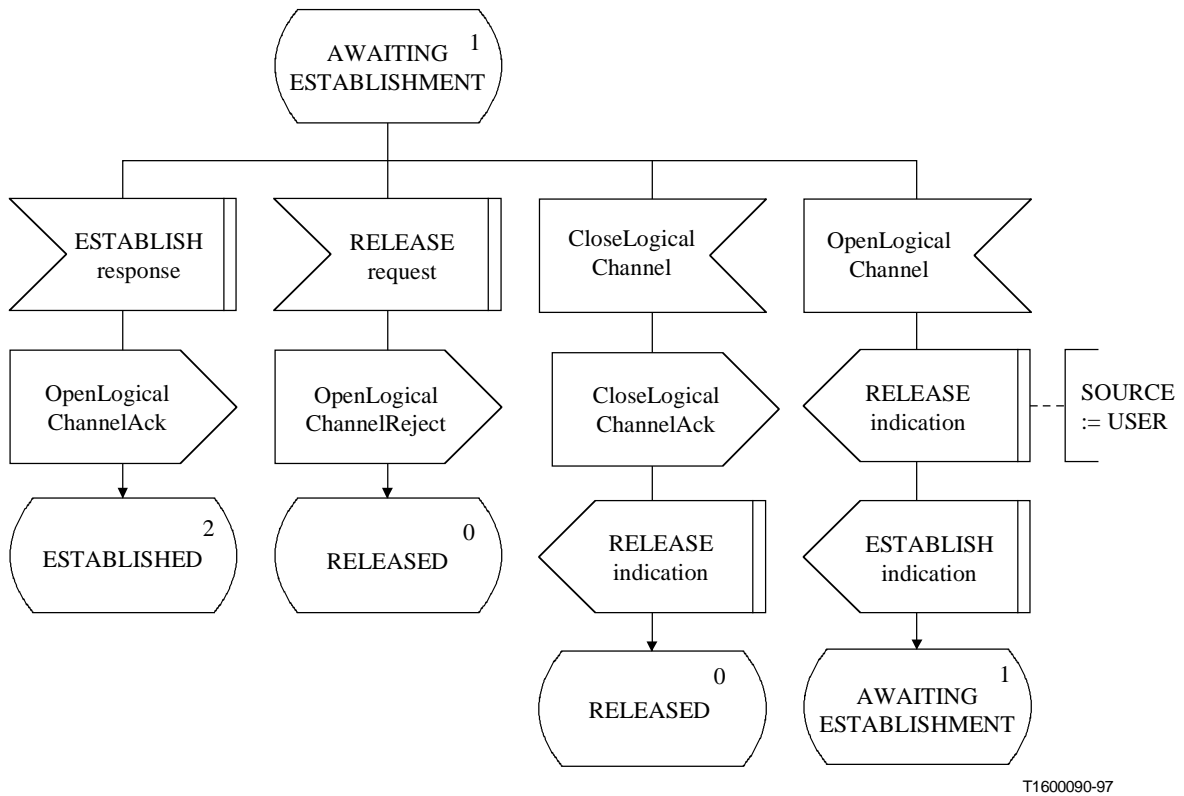


Figure C.14/H.245 – Description SDL de l'entité LCSE entrante (feuille 2 de 3)

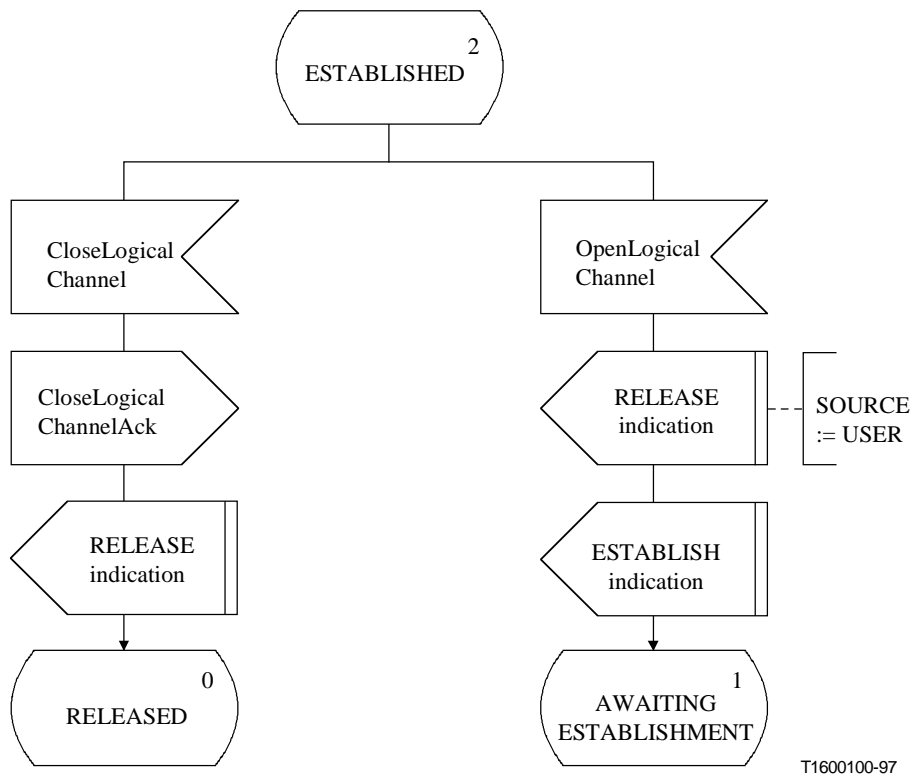


Figure C.14/H.245 – Description SDL de l'entité LCSE entrante (feuille 3 de 3)

Remplacée par une version plus récente

C.5 Procédures de signalisation de la voie logique bidirectionnelle

C.5.1 Introduction

Le protocole spécifié ici permet d'obtenir une ouverture et une fermeture fiable des voies logiques bidirectionnelles utilisant des procédures avec acquittement.

Le protocole spécifié ici est désigné comme l'entité de signalisation de la voie logique bidirectionnelle (B-LCSE). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives à l'interface entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE, de même qu'en terme d'états B-LCSE. Les informations de protocole sont transférées vers l'entité B-LCSE homologue au moyen des messages pertinents définis au paragraphe 6.

Il y a une entité B-LCSE entrante et une entité B-LCSE sortante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance d'entité B-LCSE pour chaque voie logique bidirectionnelle. Il n'y a pas de liaison entre une entité B-LCSE entrante et une entité B-LCSE sortante situées d'un côté, autre que celle obtenue au moyen des primitives provenant de l'utilisateur de l'entité B-LCSE et allant vers ce même utilisateur. Les conditions d'erreur des entités B-LCSE sont signalées.

Une voie logique bidirectionnelle comprend un couple de voies logiques monodirectionnelles associées. Les termes "dans le sens direct" (du côté sortant) sont utilisés pour faire référence à la transmission dans un sens à partir du terminal présentant la demande de voie logique bidirectionnelle vers l'autre terminal et "inverse" (côté entrant) est utilisé pour faire référence au sens opposé de transmission.

Les données ne devront être envoyées que sur une voie logique bidirectionnelle dans l'état ESTABLISHED (voie établie). Cependant les données peuvent être reçues sur la voie dans le sens direct quand l'entité B-LCSE entrante est dans l'état AWAITING CONFIRMATION (attente de la confirmation). Les données qui sont reçues dans d'autres états que l'état ESTABLISHED (voie établie) et l'état AWAITING CONFIRMATION (attente de la confirmation) devront être ignorées et il faudra considérer qu'aucune défaillance ne s'est produite.

Un terminal peut refuser une demande d'ouverture de voie logique bidirectionnelle uniquement parce qu'il ne peut pas utiliser les paramètres demandés pour la voie inverse. Dans ce cas, il devra refuser la demande avec le paramètre de raison égal aux paramètres unsuitableReverseParameters et immédiatement déclencher les procédures d'établissement de la voie logique bidirectionnelle comme cela a été demandé par le terminal distant, dans lequel les paramètres dans le sens inverse sont identiques aux paramètres dans le sens direct et correspondent à un échec de la demande présentée par le terminal distant, avec les paramètres dans le sens direct que le terminal peut utiliser et dont on sait qu'ils pourront être utilisés par le terminal distant.

Le changement de mode devrait être effectué en ouvrant et en fermant les voies logiques existantes, ou en ouvrant de nouvelles voies logiques.

NOTE – Certaines Recommandations qui utilisent la présente Recommandation peuvent définir certaines voies logiques par défaut. Ces voies seront considérées comme étant à l'état ESTABLISHED dès le début de la communication et ne devront pas être ouvertes en utilisant ces procédures. Elles peuvent cependant être fermées par ces mêmes procédures et être ultérieurement réouvertes pour répondre au même objectif ou pour répondre à un objectif différent.

Un terminal qui ne peut plus traiter les signaux sur une voie logique devrait prendre des mesures appropriées pour la fermeture de la voie logique et la transmission des informations pertinentes relatives aux capacités (modifiées) vers le terminal distant.

Le texte ci-après est un aperçu général du fonctionnement du protocole des entités B-LCSE. Dans le cas de divergence entre cette spécification et la spécification formelle, cette dernière sera applicable.

Remplacée par une version plus récente

C.5.1.1 Aperçu général du protocole

L'ouverture d'une voie logique est déclenchée quand la primitive de demande ESTABLISH est présentée par l'utilisateur dans l'entité B-LCSE sortante. Un message OpenLogicalChannel, contenant les paramètres de voie logique dans les sens direct et inverse, est envoyé vers l'entité B-LCSE entrante homologue et le temporisateur T103 démarre. Si un message OpenLogicalChannelAck est reçu en réponse au message OpenLogicalChannel, alors le temporisateur T103 est arrêté, un message OpenLogicalChannelConfirm est envoyé vers l'entité B-LCSE entrante homologue et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation ESTABLISH que la voie logique a bien été ouverte. La voie logique peut à présent être utilisée pour émettre et recevoir les informations de l'utilisateur. Si, cependant, un message OpenLogicalChannelReject est reçu en réponse au message OpenLogicalChannel, le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE que l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue a refusé l'établissement de la voie logique.

Si le temporisateur T103 arrive à expiration pendant cette période, l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE et un message CloseLogicalChannel est envoyé à l'entité B-LCSE entrante homologue.

Une voie logique dont l'établissement a réussi peut être fermée quand la primitive de demande RELEASE est présentée par l'utilisateur de l'entité B-LCSE sortante. Un message CloseLogicalChannel est envoyé vers l'entité B-LCSE entrante homologue et le temporisateur T103 démarre. Quand un message CloseLogicalChannelAck est reçu, le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation RELEASE que la fermeture de la voie logique a réussi.

Si le temporisateur T103 arrive à expiration pendant cette période, l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE.

Avant que l'un des messages OpenLogicalChannelAck ou OpenLogicalChannelReject ait été reçu en réponse à un message OpenLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité B-LCSE sortante peut fermer la voie logique en utilisant la primitive de demande RELEASE.

Avant que le message CloseLogicalChannelAck ait été reçu en réponse à un message CloseLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité B-LCSE sortante peut ouvrir une nouvelle voie logique en présentant la primitive de demande ESTABLISH.

C.5.1.2 Aperçu général du protocole – Entité B-LCSE entrante

Quand un message OpenLogicalChannel est reçu dans l'entité B-LCSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'ouverture d'une nouvelle voie logique par la primitive d'indication ESTABLISH. L'utilisateur de l'entité B-LCSE entrante signale l'acceptation de la demande d'ouverture de voie logique en présentant une primitive de réponse ESTABLISH, et un message OpenLogicalChannelAck est envoyé à l'entité B-LCSE sortante homologue. La voie dans le sens direct de la voie bidirectionnelle peut désormais être utilisée pour recevoir les informations de l'utilisateur. L'utilisateur de l'entité B-LCSE entrante signale le refus de la demande d'ouverture de voie logique en présentant la primitive de demande RELEASE, et un message OpenLogicalChannelReject est envoyé vers l'entité B-LCSE sortante homologue.

Quand un message OpenLogicalChannelConfirm est reçu dans l'entité B-LCSE entrante, l'utilisateur est informé que la voie logique bidirectionnelle est établie par la primitive de confirmation ESTABLISH. La voie dans le sens inverse de la voie logique bidirectionnelle peut désormais être utilisé pour transmettre les informations de l'utilisateur.

Une voie logique dont l'établissement a réussi peut être fermée quand le message CloseLogicalChannel est reçu dans l'entité B-LCSE entrante. L'utilisateur de l'entité B-LCSE

Remplacée par une version plus récente

entrante est informé par la primitive d'indication RELEASE et le message CloseLogicalChannelAck est envoyé à l'entité B-LCSE sortante homologue.

C.5.1.3 Résolution de litiges

Des litiges peuvent survenir quand des demandes d'ouverture de voies logiques sont lancées en même temps. Il est possible de déterminer qu'il y a un litige à partir des connaissances acquises par l'échange de capacités. Par ailleurs, les deux terminaux peuvent déclencher l'ouverture d'une voie logique bidirectionnelle pour répondre au même objectif, bien que les paramètres corrects demandés puissent être différents, et ces terminaux ont des capacités suffisantes pour satisfaire les deux demandes. Les terminaux doivent pouvoir détecter le moment où les deux situations surviendront et devront réagir indifféremment de la façon suivante.

Avant que les voies logiques puissent être ouvertes, l'un des terminaux sera désigné comme étant le terminal maître et l'autre comme le terminal esclave. Le protocole défini en C.2 est un moyen de faire ce choix. Le terminal maître doit refuser sans délai toute demande présentée par le terminal esclave pour laquelle il détecte le litige. Le terminal esclave peut détecter de tels litiges, mais doit répondre à la demande présentée par le terminal maître, tout en sachant que sa demande antérieure sera refusée.

En ce qui concerne le second type de litige défini ci-dessus, il est impossible d'établir une distinction entre le cas où deux voies bidirectionnelles sont demandées et le cas où une seule de ces voies est effectivement demandée. Les terminaux devront réagir en supposant qu'une seule voie est demandée, mais un terminal pourra ultérieurement réitérer sa demande si l'hypothèse est incorrecte.

C.5.2 Communication entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE

C.5.2.1 Primitives entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE

Les communications entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE s'effectuent en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.15.

Tableau C.15/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
ESTABLISH (établissement)	FORWARD_PARAM REVERSE_PARAM	FORWARD_PARAM REVERSE_PARAM	REVERSE_DATA	REVERSE_DATA
RELEASE (libération)	CAUSE (raison)	SOURCE (origine) CAUSE (raison)	non défini (Note 2)	– (Note 1)
ERROR (erreur)	non défini	ERRCODE	non défini	non défini
NOTE 1 – "-" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "-"non défini" signifie que cette primitive n'existe pas.				

C.5.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- les primitives ESTABLISH sont utilisées pour établir une voie logique pour les communications audiovisuelles et les transmissions de données;
- les primitives RELEASE sont utilisées pour libérer une voie logique;
- la primitive ERROR indique les erreurs B-LCSE à une entité de gestion.

Remplacée par une version plus récente

C.5.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres des primitives indiquées au Tableau C.15 est la suivante:

- a) le paramètre FORWARD_PARAM spécifie les paramètres associés à la voie dans le sens direct, c'est-à-dire du terminal contenant l'entité B-LCSE sortante vers le terminal contenant l'entité B-LCSE entrante. Ce paramètre est mappé au champ forwardLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannel et transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité LCSE homologue;
- b) le paramètre REVERSE_PARAM spécifie les paramètres associés à la voie inverse, c'est-à-dire du terminal contenant l'entité B-LCSE entrante vers le terminal contenant l'entité B-LCSE sortante. Ce paramètre est mappé au champ reverseLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannel et transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue;
- c) le paramètre REVERSE_DATA spécifie certains paramètres associés à la voie inverse, c'est-à-dire du terminal contenant l'entité B-LCSE entrante vers le terminal contenant l'entité B-LCSE sortante. Ce paramètre est mappé au champ reverseLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannelAck et transmis de façon transparente vers l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue;
- d) le paramètre SOURCE indique à l'utilisateur de l'entité B-LCSE la source de la libération de la voie logique. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou "B-LCSE", indiquant soit l'utilisateur de l'entité B-LCSE ou l'entité B-LCSE elle-même. Ce dernier choix peut être le résultat d'une erreur de protocole;
- e) le paramètre CAUSE indique la raison pour laquelle l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue a refusé une demande d'établissement de voie logique. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "B-LCSE";
- f) le paramètre ERRCODE indique le type d'erreur de l'entité B-LCSE. Le Tableau C.19 indique les valeurs autorisées pour le paramètre ERRCODE.

C.5.2.4 Etats de l'entité B-LCSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE, de même que l'échange de messages entre les entités B-LCSE homologues. Les états sont spécifiés distinctement pour chacune des entités B-LCSE entrante et sortante. Les états correspondant à une entité B-LCSE sortante sont:

état 0: RELEASED (libre)

La voie logique est libre. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT (attente de l'établissement)

L'entité B-LCSE sortante attend d'établir une voie logique avec une entité B-LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 2: ESTABLISHED (voie logique établie)

La liaison entre les voies logiques des entités B-LCSE homologues a été établie. La voie logique peut être utilisée pour envoyer et recevoir des données.

Etat 3: AWAITING RELEASE (attente de libération)

L'entité B-LCSE sortante attend de libérer une voie logique avec l'entité B-LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer les données, mais les données peuvent toujours être reçues.

Remplacée par une version plus récente

Les états correspondant à une entité B-LCSE entrante sont:

état 0: RELEASED (libre)

La voie logique est libérée. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT (attente de l'établissement)

L'entité B-LCSE entrante attend d'établir une voie logique avec une entité B-LCSE sortante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 2: AWAITING CONFIRMATION (attente de confirmation)

L'entité B-LCSE entrante attend la confirmation que la voie logique est établie avec une entité B-LCSE sortante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer des données, mais des données peuvent être reçues.

Etat 3: ESTABLISHED (voie logique établie)

La liaison entre les voies logiques des entités B-LCSE homologues a été établie. La voie logique peut être utilisée pour envoyer et recevoir des données.

C.5.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE est définie dans ce paragraphe. La séquence autorisée des primitives fait référence à des états de l'entité B-LCSE du point de vue de l'utilisateur de l'entité B-LCSE. Les séquences autorisées sont spécifiées de façon distincte pour chacune des entités B-LCSE sortante et B-LCSE entrante, comme cela est indiqué à la Figure C.15 et à la Figure C.16 respectivement.

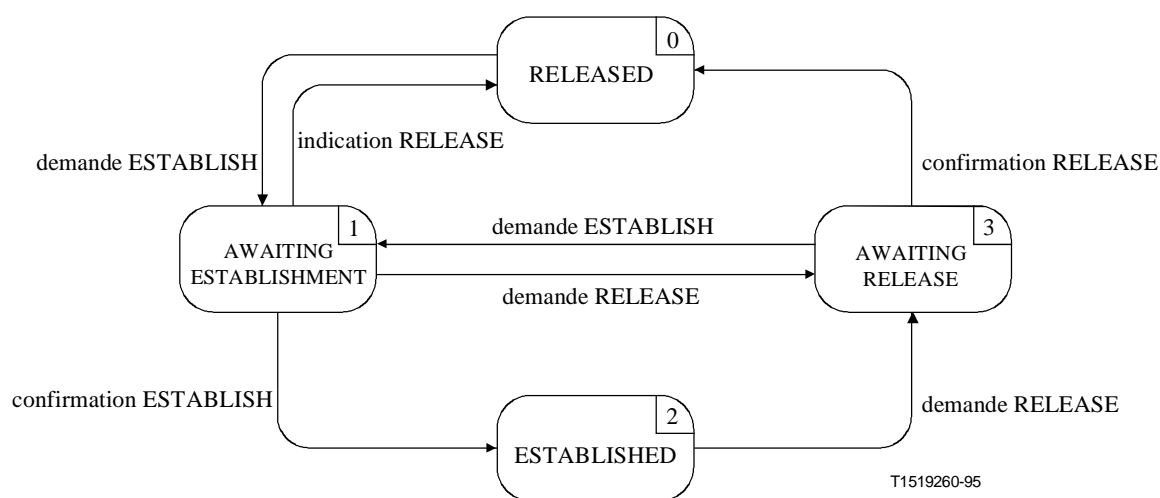


Figure C.15/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité B-LCSE sortante

Remplacée par une version plus récente

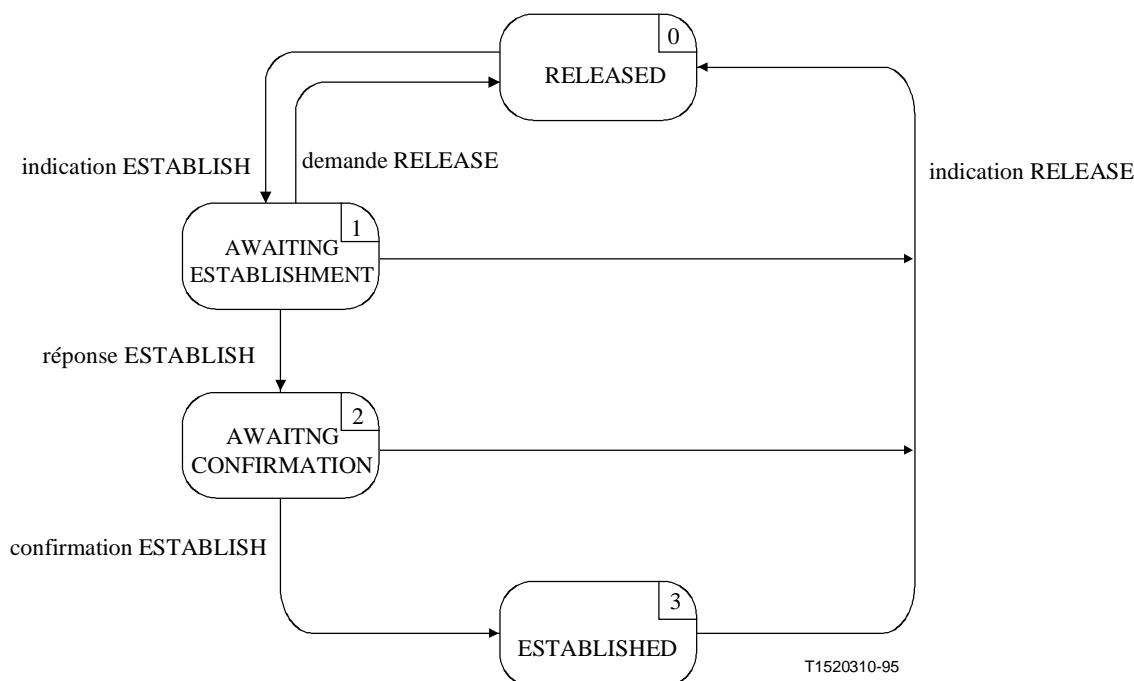


Figure C.16/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité B-LCSE entrante

C.5.3 Communication entre les entités B-LCSE homologues

C.5.3.1 Messages B-LCSE

Le Tableau C.16 indique les messages et champs des entités B-LCSE, tels qu'ils ont été définis au paragraphe 6 et qui concernent le protocole des entités B-LCSE.

Tableau C.16/H.245 – Noms et champs de message des entités B-LCSE

Fonction	Message	Sens	Champ
establishment	OpenLogicalChannel	S → E (Note)	forwardLogicalChannelNumber
	OpenLogicalChannelAck	S ← E	forwardLogicalChannelParameters reverseLogicalChannelParameters forwardLogicalChannelNumber reverseLogicalChannelParameters
	OpenLogicalChannelReject	S ← E	forwardLogicalChannelNumber cause
	OpenLogicalChannelConfirm	S → E	forwardLogicalChannelNumber
release	CloseLogicalChannel	S → E	forwardLogicalChannelNumber
	CloseLogicalChannelAck	S ← E	source forwardLogicalChannelNumber
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

Remplacée par une version plus récente

C.5.3.2 Variables d'état de l'entité B-LCSE

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité B-LCSE sortante:

out_LCN

cette variable d'état distingue entre elles les entités B-LCSE sortantes. Elle est initialisée pendant l'initialisation des entités B-LCSE sortantes. La valeur de out_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages B-LCSE envoyés à partir d'une entité B-LCSE sortante. En ce qui concerne les messages B-LCSE reçus dans une entité B-LCSE sortante, le message de valeur de champ forwardLogicalChannelNumber est identique à la valeur du paramètre out_LCN.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité B-LCSE entrante:

in_LCN

cette variable d'état est utilisée pour distinguer les entités B-LCSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité B-LCSE entrante. La valeur du paramètre in_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages B-LCSE envoyés à partir d'une entité B-LCSE entrante. En ce qui concerne les messages B-LCSE reçus dans l'entité B-LCSE entrante, la valeur de champ du message forwardLogicalChannelNumber est identique à la valeur du paramètre in_LCN.

C.5.3.3 Temporisateurs B-LCSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité B-LCSE entrante et l'entité B-LCSE sortante:

T103

dans l'entité B-LCSE sortante, ce temporisateur est utilisé pendant les états AWAITING ESTABLISHMENT (attente de l'établissement) et AWAITING RELEASE (attente de la libération). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun des messages OpenLogicalChannelAck, OpenLogicalChannelReject ou CloseLogicalChannelAck ne peut être reçu.

Dans l'entité B-LCSE entrante, ce temporisateur est utilisé pendant l'état AWAITING CONFIRMATION (attente de confirmation). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message de confirmation OpenLogicalChannelConfirm ne peut être reçu.

C.5.4 Procédures B-LCSE

C.5.4.1 Introduction

La Figure C.17 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités B-LCSE sortante et entrante.

Remplacée par une version plus récente

vers/à partir de l'utilisateur LCSE sortant

vers/à partir de l'utilisateur LCSE entrant

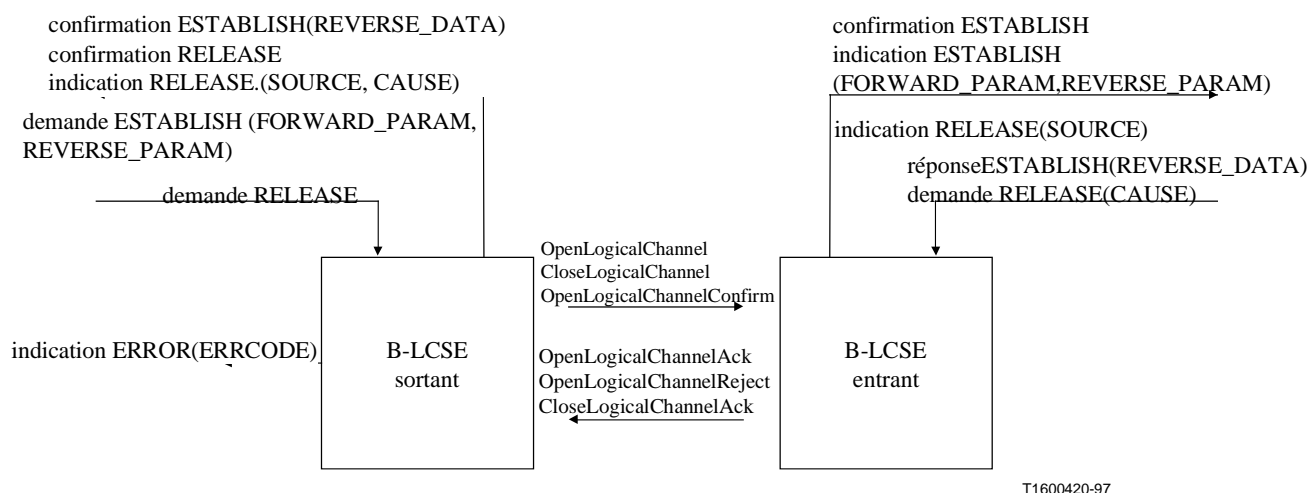


Figure C.17/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle

C.5.4.2 Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.17.

Tableau C.17/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut (Note)
indication ESTABLISH	FORWARD_PARAM REVERSE_PARAM	OpenLogicalChannel.forwardLogicalChannelParameters OpenLogicalChannel.reverseLogicalChannelParameters
confirmation ESTABLISH	REVERSE_DATA	OpenLogicalChannelAck.reverseLogicalChannelParameters
indication RELEASE	SOURCE CAUSE	CloseLogicalChannel.source null
NOTE – Un paramètre de primitive devra être codé comme "null", si un champ de message indiqué n'est pas présent dans le message.		

C.5.4.3 Valeurs par défaut du champ de message

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les diagrammes SDL, les champs de messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.18.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.18/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut (Note)
OpenLogicalChannel	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
	forwardLogicalChannelParameters	demande ESTABLISH(FORWARD_PARAM)
	reverseLogicalChannelParameters	demande ESTABLISH(REVERSE_PARAM)
OpenLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
	reverseLogicalChannelParameters	réponse ESTABLISH(REVERSE_DATA)
OpenLogicalChannelReject	forwardLogicalChannelNumber cause	in_LCN demande RELEASE(CAUSE)
OpenLogicalChannelConfirm	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
CloseLogicalChannel	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
	source	user
CloseLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
NOTE – Un champ de message ne devra pas être codé si le paramètre de primitive correspondant est "null", c'est-à-dire est absent.		

C.5.4.4 Valeurs du paramètre ERRCODE

Le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR indique une condition particulière d'erreur. Le Tableau C.19 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans l'entité B-LCSE sortante et le Tableau C.20 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans l'entité B-LCSE entrante.

Tableau C.19/H.245 – Valeurs des paramètres ERRCODE de l'entité B-LCSE sortante

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	A	OpenLogicalChannelAck	RELEASED
	B	OpenLogicalChannelReject	RELEASED ESTABLISHED
	C	CloseLogicalChannelAck	ESTABLISHED
Pas de réponse provenant de l'entité B-LCSE homologue	D	Expiration du temporisateur T103	AWAITING ESTABLISHMENT AWAITING RELEASE

Tableau C.20/H.245 – Valeurs des paramètres ERRCODE de l'entité B-LCSE entrante

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	E	OpenLogicalChannelConfirm	AWAITING ESTABLISHMENT
Pas de réponse provenant de l'entité B-LCSE homologue	F	Expiration du temporisateur T103	AWAITING CONFIRMATION

Remplacée par une version plus récente

C.5.4.5 Description SDL

Les procédures de l'entité B-LCSE sortante et de l'entité B-LCSE entrante sont décrites en langage SDL dans les Figures C.18 et C.19 respectivement.

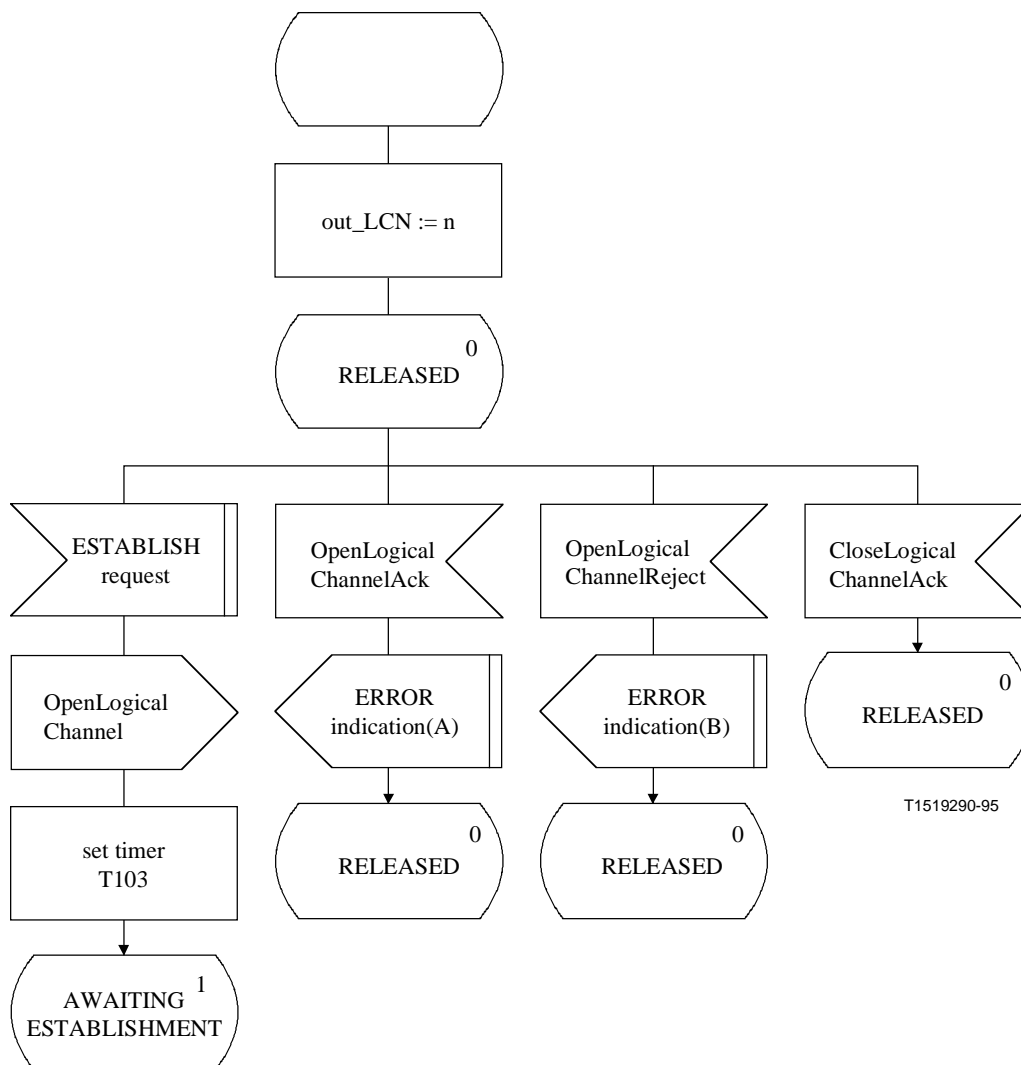


Figure C.18/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 1 de 4)

Remplacée par une version plus récente

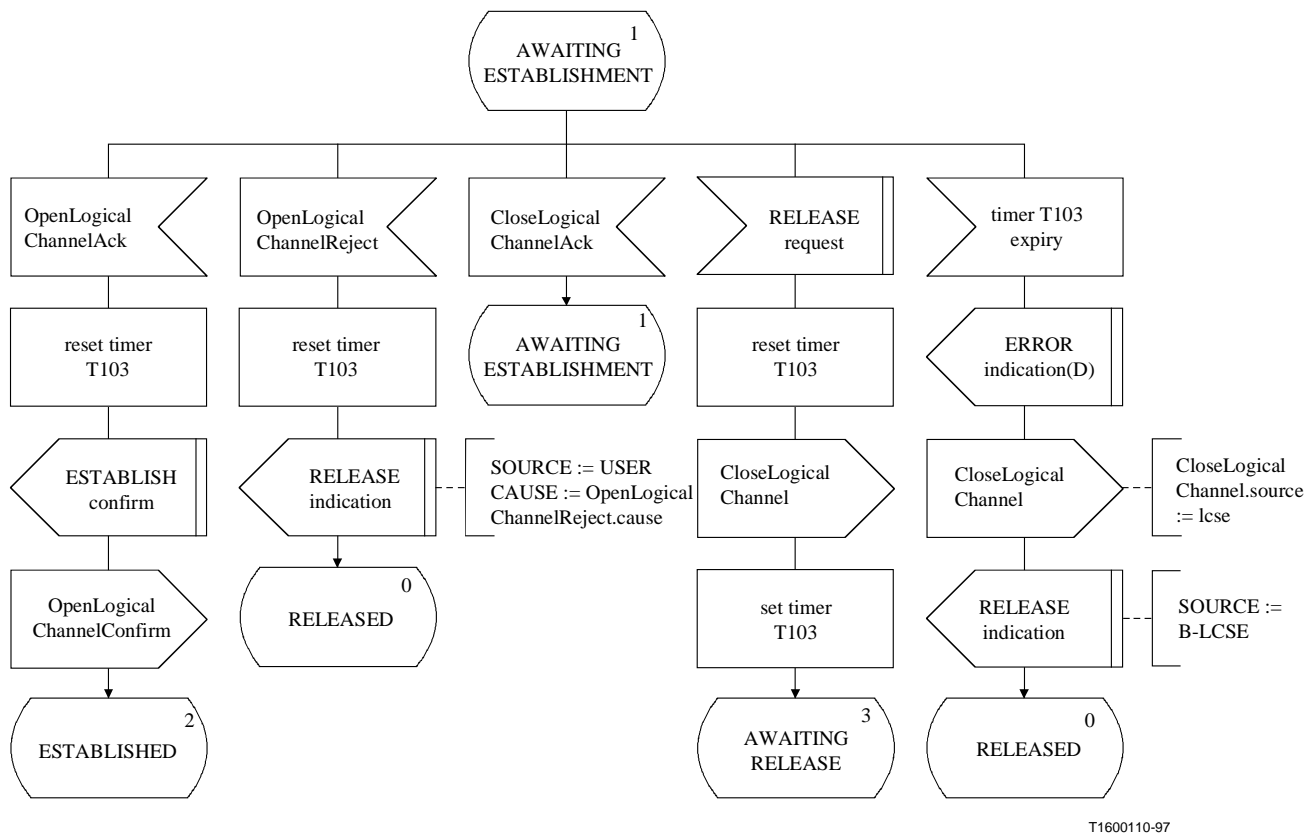


Figure C.18/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 2 de 4)

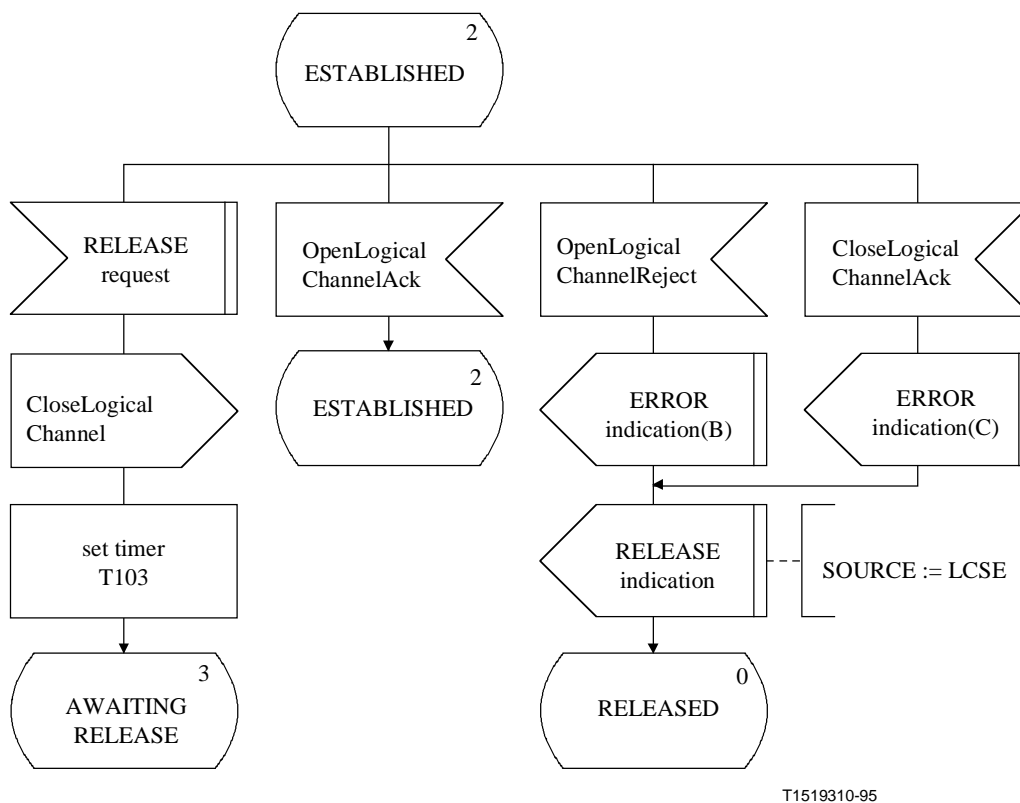


Figure C.18/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 3 de 4)

Remplacée par une version plus récente

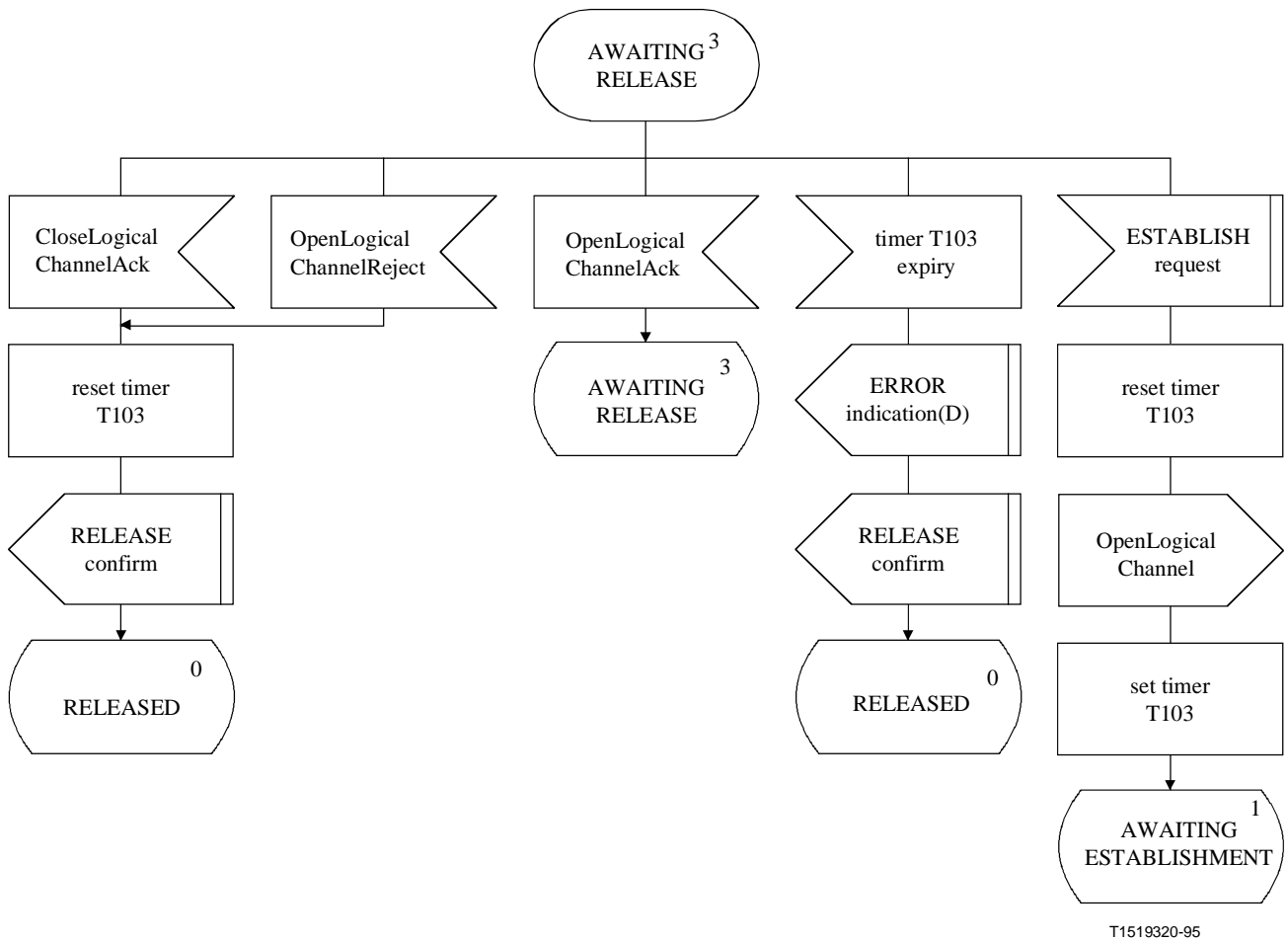


Figure C.18/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 4 de 4)

Remplacée par une version plus récente

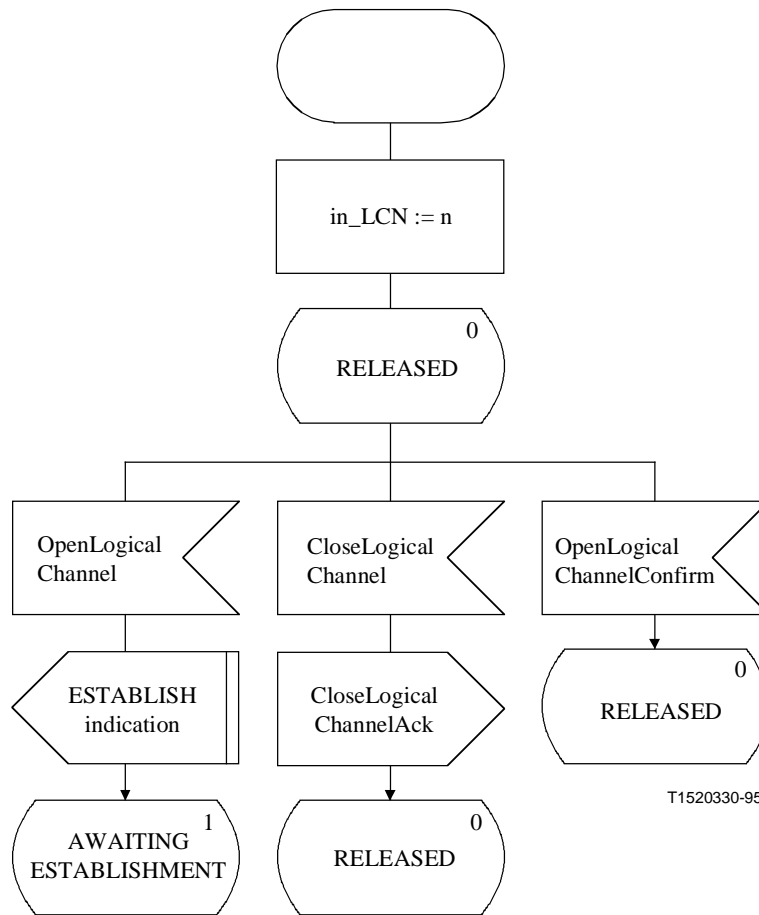


Figure C.19/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 1 de 4)

Remplacée par une version plus récente

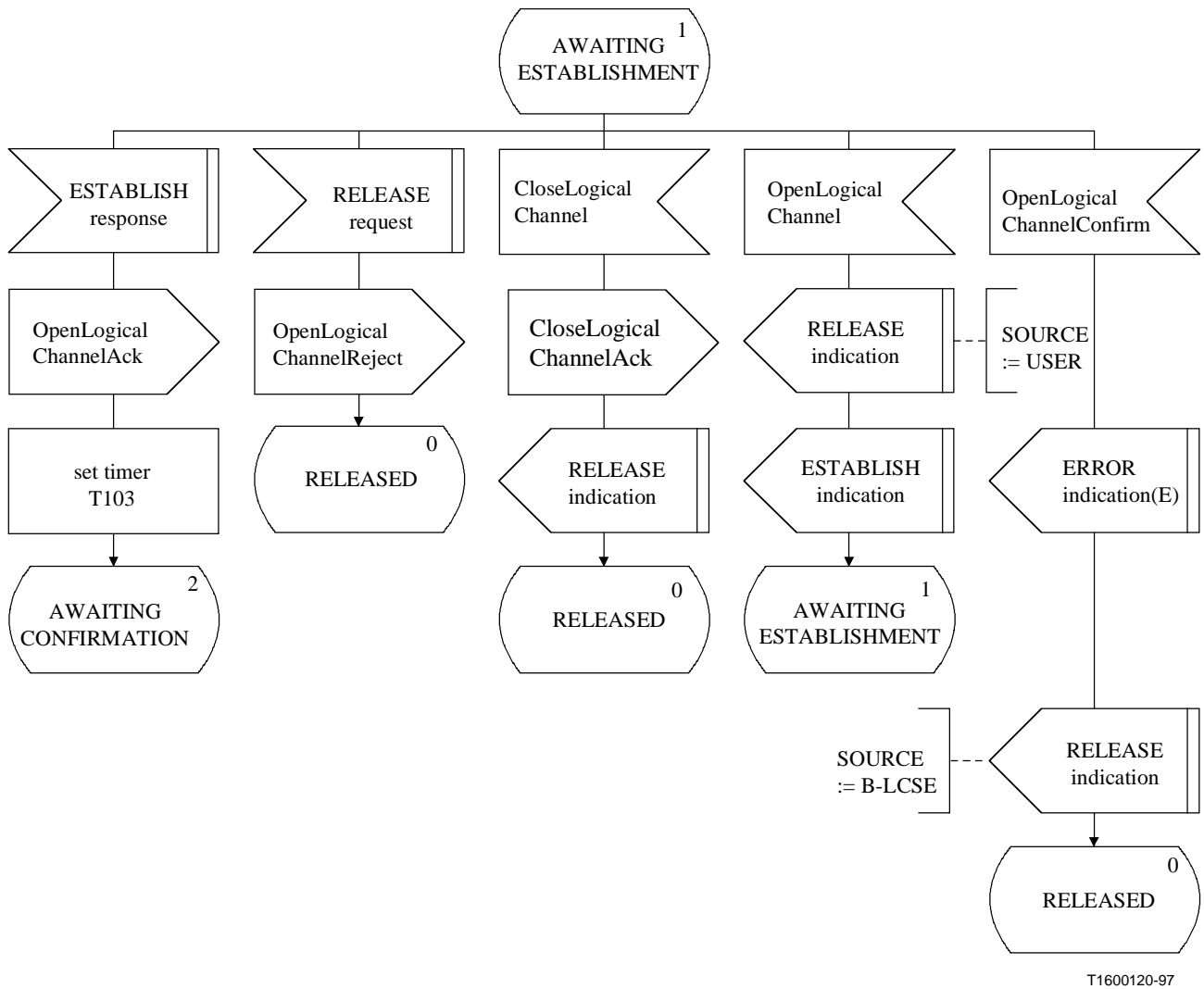


Figure C.19/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 2 de 4)

Remplacée par une version plus récente

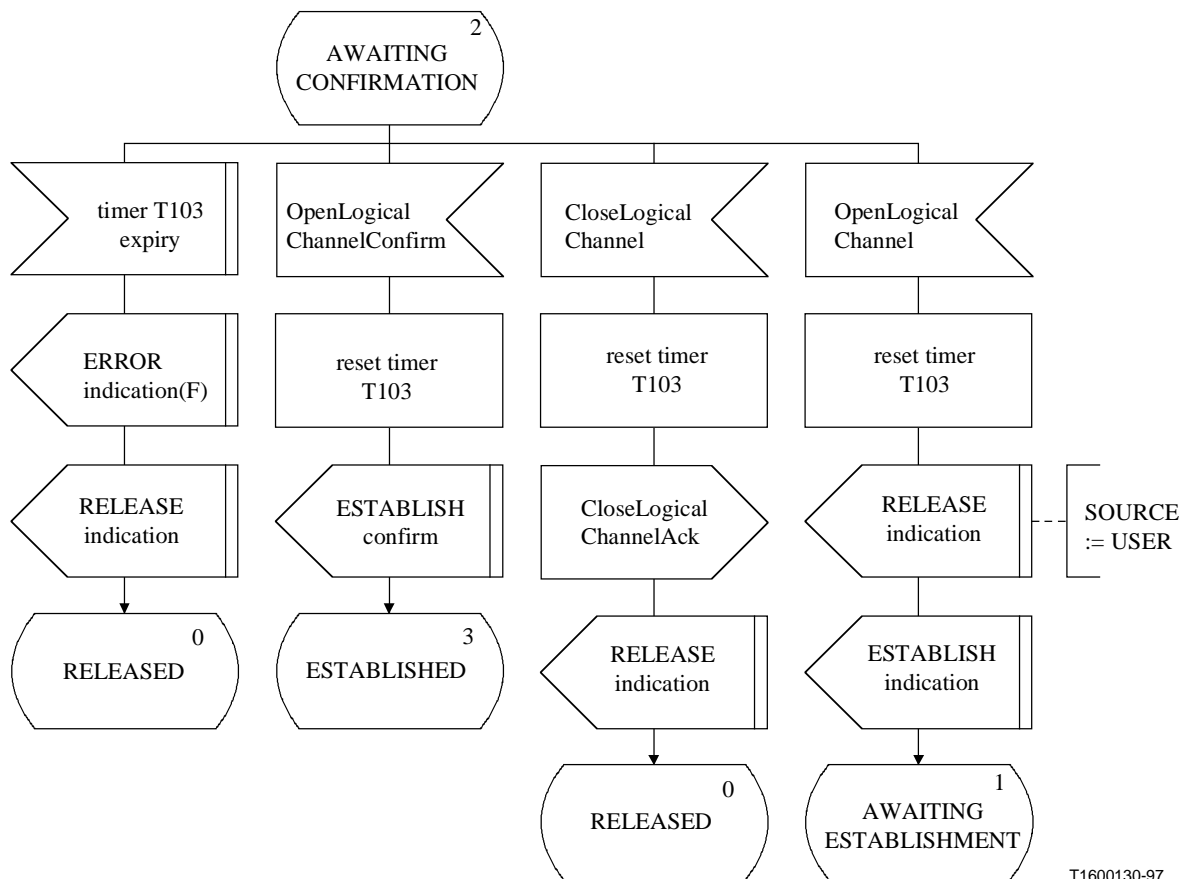


Figure C.19/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 3 de 4)

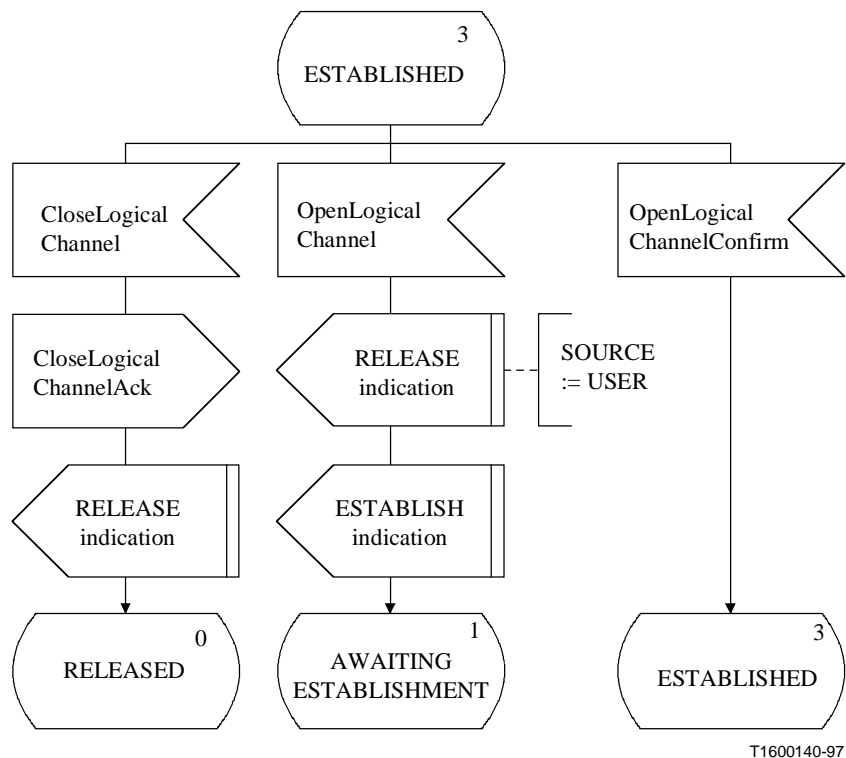


Figure C.19/H.245 – Description SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 4 de 4)

Remplacée par une version plus récente

C.6 Procédures de fermeture de la voie logique

C.6.1 Introduction

Ces procédures sont utilisées par un terminal pour demander à un terminal distant de fermer une voie logique. Il convient de noter que ces procédures sont uniquement des procédures de demande de fermeture; la voie logique est effectivement fermée en utilisant les procédures LCSE et B-LCSE. Ces procédures sont désignées ici comme l'entité de signalisation de fermeture de voie logique (CLCSE, *close logical channel signalling entity*). Elles sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE. Les informations de protocole sont transférées vers l'entité CLCSE homologue au moyen des messages pertinents définis au paragraphe 6. Il y a une entité CLCSE sortante et une entité CLCSE entrante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance d'entité CLCSE pour chaque voie logique.

Si un terminal ne peut pas traiter les signaux entrants, il peut utiliser ces procédures pour demander la fermeture des voies logiques correspondantes.

Un terminal qui répond de façon positive, c'est-à-dire, en présentant une primitive de réponse CLOSE, devra déclencher la fermeture de la voie logique en envoyant la primitive de demande RELEASE à l'entité LCSE ou B-LCSE appropriée dès que cela est possible.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

C.6.1.1 Aperçu général du protocole – Entité CLCSE sortante

Une procédure de demande de fermeture de voie logique est déclenchée quand la primitive de demande CLOSE est présentée par l'utilisateur de l'entité CLCSE sortante. Un message RequestChannelClose est envoyé vers l'entité CLCSE entrante homologue, et le temporisateur T108 est déclenché. Si un message RequestChannelCloseAck est reçu en réponse au message RequestChannelClose, le temporisateur T108 est arrêté et l'utilisateur est informé par une primitive de confirmation CLOSE du succès de la procédure de demande de fermeture de voie logique. Si, cependant, un message RequestChannelCloseReject est reçu en réponse au message RequestChannelClose, le temporisateur est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité CLCSE homologue a refusé la fermeture de la voie logique.

Si le temporisateur T108 arrive à expiration, l'utilisateur de l'entité CLCSE sortante est informé par la primitive d'indication REJECT et un message RequestChannelCloseRelease est envoyé.

C.6.1.2 Aperçu général du protocole – Entité CLCSE entrante

Quand un message RequestChannelClose est reçu dans l'entité CLCSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande de fermeture de la voie logique par la primitive d'indication CLOSE. L'utilisateur de l'entité CLCSE entrante signale l'acceptation de demande de fermeture de la voie logique en présentant une primitive de réponse CLOSE, et un message RequestChannelCloseAck est envoyé vers l'entité CLCSE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité CLCSE entrante signale le refus de la demande de voie logique en présentant la primitive de demande REJECT, et un message RequestChannelCloseReject est envoyé à l'entité CLCSE sortante homologue.

C.6.2 Communication entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE

C.6.2.1 Primitives entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE

La communication entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.21.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.21/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
CLOSE	– (Note 1)	–	–	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	non défini (Note 2)	non défini

NOTE 1 – "–" signifie l'absence de paramètres.
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

C.6.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- les primitives CLOSE sont utilisées pour demander la fermeture d'une voie logique;
- les primitives REJECT sont utilisées pour refuser la fermeture d'une voie logique.

C.6.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres des primitives indiquées dans le Tableau C.21 est la suivante:

- le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE prend la valeur de "USER" ou "PROTOCOL". Ce dernier cas peut survenir par suite d'une fin de temporisation;
- le paramètre CAUSE indique le motif de refus de la fermeture d'une voie logique. Le paramètre CAUSE est absent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

C.6.2.4 Etats pour une entité CLCSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE.

Les états pour une entité CLCSE sortante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité CLCSE est à l'état "idle".

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité CLCSE attend une réponse provenant de l'entité CLCSE distante.

Les états correspondant à une entité CLCSE entrante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité CLCSE est à l'état "idle".

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité CLCSE attend une réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CLCSE.

C.6.2.5 Diagramme de changement d'état

Le présent paragraphe définit la séquence autorisée de primitives entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE. Les séquences autorisées sont spécifiées de façon distincte pour chacune des entités CLCSE entrante et sortante, comme cela est indiqué aux Figures C.20 et C.21 respectivement.

Remplacée par une version plus récente

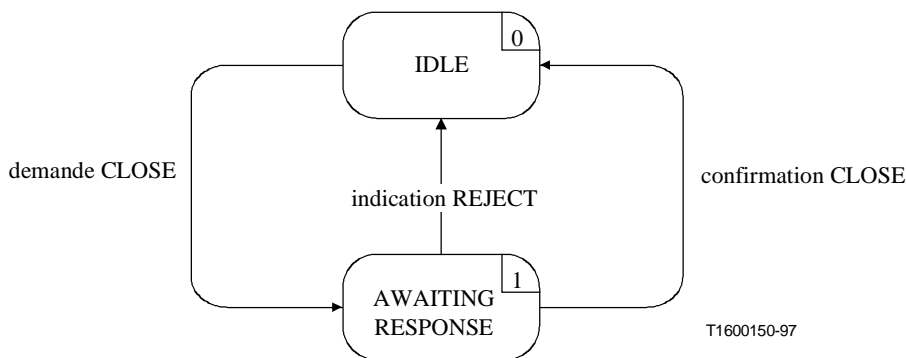


Figure C.20/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité CLCSE sortante

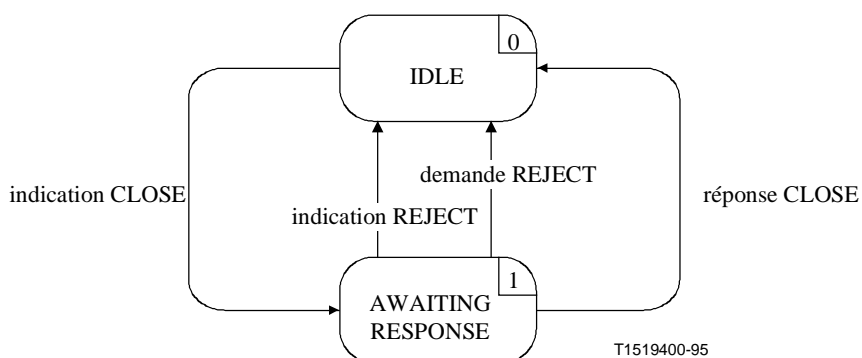


Figure C.21/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité CLCSE entrante

C.6.3 Communication entre les entités CLCSE homologues

C.6.3.1 Messages

Le Tableau C.22 indique les messages et les champs des entités CLCSE tels qu'ils ont été définis au paragraphe 6 et se rapportent au protocole CLCSE.

Tableau C.22/H.245 – Noms et champs des messages des entités CLCSE

Fonction	Message	Sens	Champ
transfer	RequestChannelClose	S → E (Note)	forwardLogicalChannelNumber
	RequestChannelCloseAck	S ← E	forwardLogicalChannelNumber
	RequestChannelCloseReject	S ← E	forwardLogicalChannelNumber
reset	RequestChannelCloseRelease	S → E	forwardLogicalChannelNumber

NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.

Remplacée par une version plus récente

C.6.3.2 Variables d'état CLCSE

La variable d'état suivante est définie dans l'entité CLCSE sortante:

out_LCN

cette variable d'état établit une distinction entre les entités CLCSE sortantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation des entités CLCSE sortantes. La valeur de out_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages CLCSE envoyés à partir d'une entité CLCSE sortante. En ce qui concerne les messages CLCSE reçus dans l'entité CLCSE sortante, la valeur de champ du message forwardLogicalChannelNumber est identique à celle de la valeur out_LCN.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité CLCSE entrante:

in_LCN

cette variable d'état établit une distinction entre les entités CLCSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité CLCSE entrante. La valeur du paramètre in_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages CLCSE envoyés à partir d'une entité CLCSE entrante. En ce qui concerne les messages CLCSE reçus dans l'entité CLCSE entrante, la valeur de champ du message forwardLogicalChannelNumber est identique à la valeur du paramètre in_LCN.

C.6.3.3 Temporisateurs CLCSE

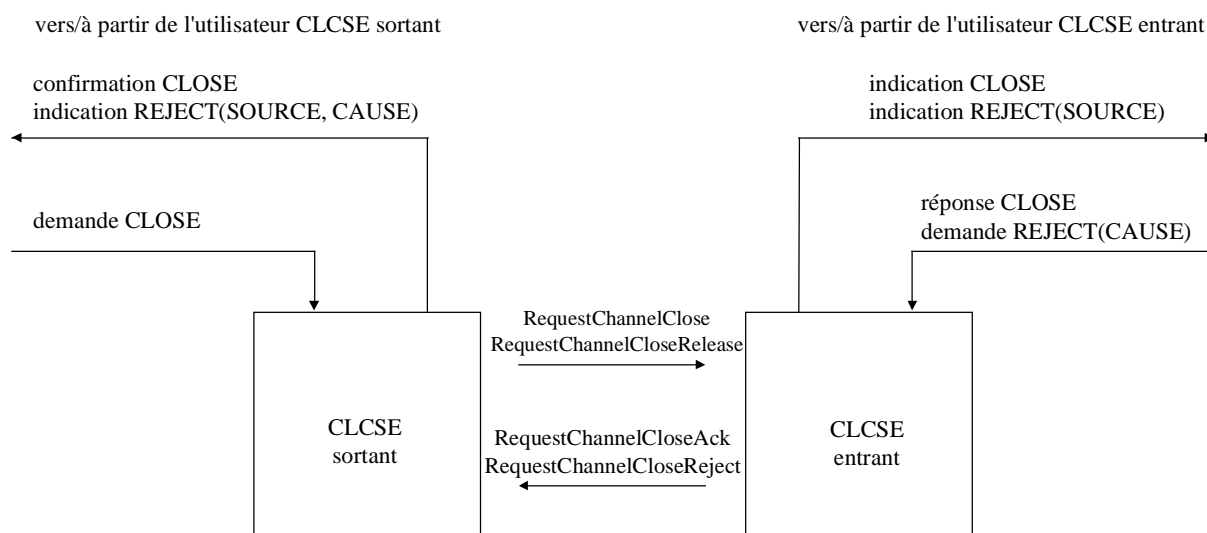
Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité CLCSE sortante:

T108

Ce temporisateur est utilisé à l'état AWAITING RESPONSE (attente de la réponse). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun des messages RequestChannelCloseAck ou RequestChannelCloseReject ne peut être reçu.

C.6.4 Procédures CLCSE

La Figure C.22 récapitule les primitives CLCSE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités CLCSE entrante et sortante.



T1519410-95

Figure C.22/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de fermeture de voie logique (CLCSE)

Remplacée par une version plus récente

C.6.4.1 Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.23.

Tableau C.23/H.245 – Valeurs des paramètres de primitives par défaut

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

C.6.4.2 Valeurs par défaut des champs de messages

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs de messages prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.24.

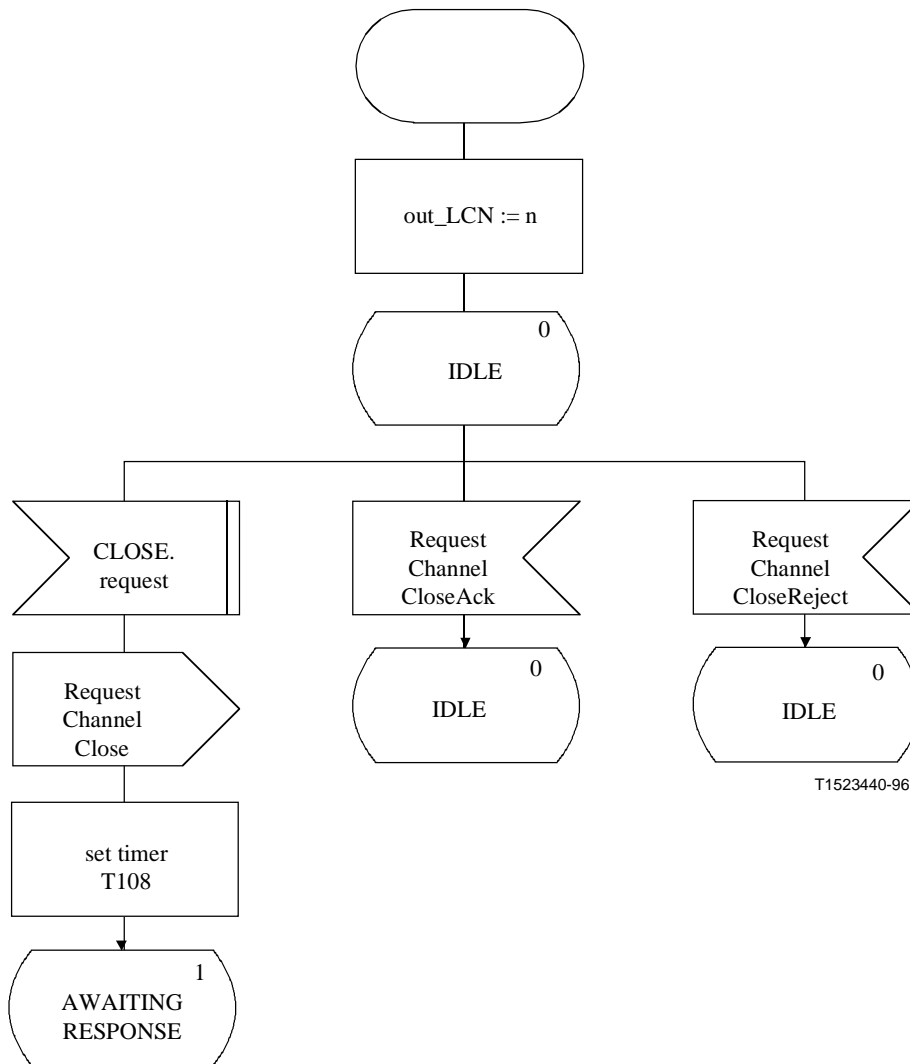
Tableau C.24/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut
RequestChannelClose	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
RequestChannelCloseAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
RequestChannelCloseReject	forwardLogicalChannelNumber cause	in_LCN demande REJECT(CAUSE)
RequestChannelCloseRelease	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN

C.6.4.3 Description SDL

Les procédures de l'entité CLCSE sortante et de l'entité CLCSE entrante sont décrites en langage SDL aux Figures C.23 et C.24 respectivement.

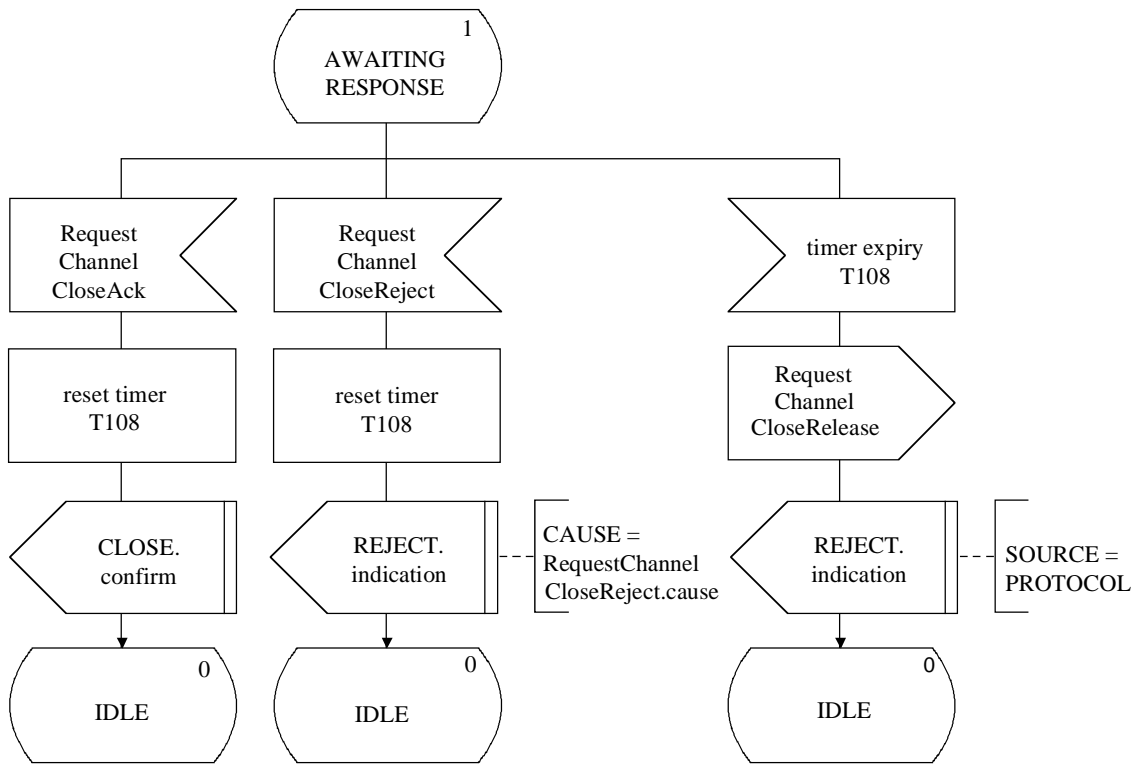
Remplacée par une version plus récente



T1523440-96

Figure C.23/H.245 – Description SDL de l'entité CLCSE sortante (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente



T1523450-96

Figure C.23/H.245 – Description SDL de l'entité CLCSE sortante (feuille 2 de 2)

Remplacée par une version plus récente

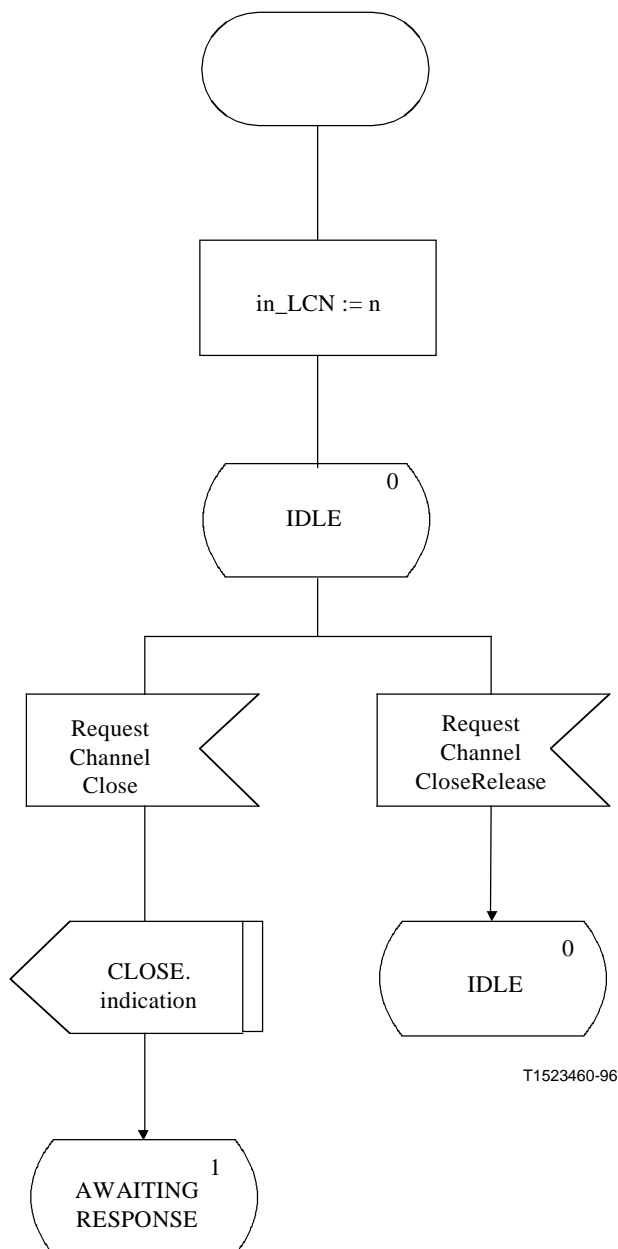


Figure C.24/H.245 – Description SDL de l'entité CLCSE entrante (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente

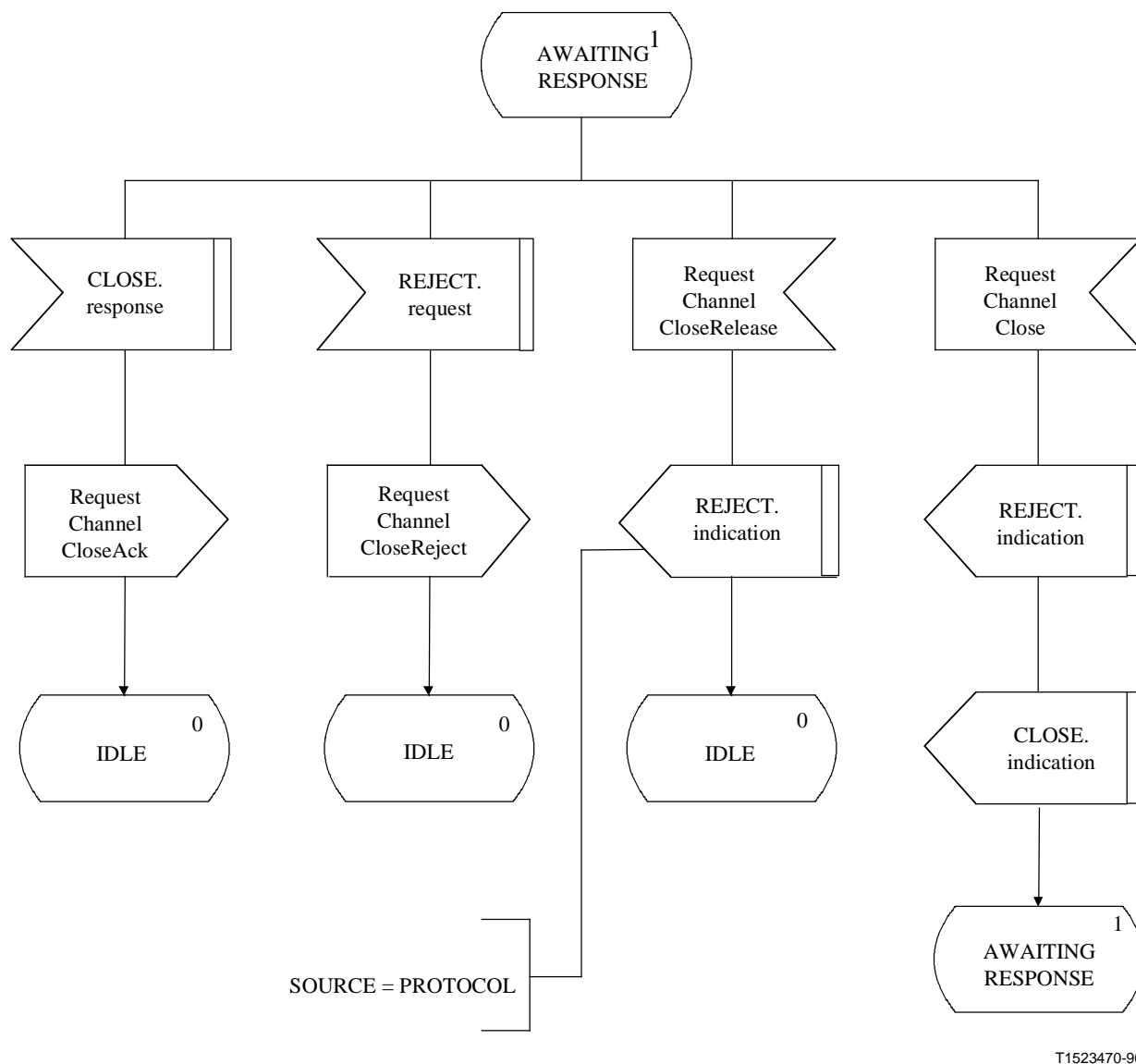


Figure C.24/H.245 – Description SDL de l'entité CLCSE entrante (feuille 2 de 2)

C.7 Procédures du tableau de multiplexage H.223

C.7.1 Introduction

Le tableau de multiplexage permet d'associer chaque octet d'une trame MUX-PDU H.223 [10] à un numéro de voie logique donné. Le tableau de multiplexage selon H.223 peut contenir jusqu'à 16 entrées, numérotées de 0 à 15. Les entrées de tableau comprises entre 1 et 15 devront être envoyées par les émetteurs aux récepteurs comme cela est spécifié dans les procédures suivantes.

Les procédures décrites ici sont désignées comme l'entité de signalisation du tableau de multiplexage (MTSE, *multiplex table signalling entity*). Elles sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE. Les informations de protocole sont transmises au moyen des messages pertinents définis au paragraphe 6.

On distingue une entité MTSE sortante et une entité MTSE entrante. Il existe une instance d'entité MTSE pour chaque entrée du tableau de multiplexage.

Un terminal émetteur utilise ce protocole pour indiquer à un terminal distant une ou plusieurs nouvelles entrées du tableau de multiplexage. Le terminal distant peut accepter ou refuser les

Remplacée par une version plus récente

nouvelles entrées du tableau de multiplexage. Si le terminal distant accepte une entrée du tableau de multiplexage, l'entrée précédente ayant un numéro d'entrée donné est remplacé par la nouvelle entrée.

L'émetteur peut désactiver une entrée de tableau de multiplexage en envoyant un descripteur MultiplexEntryDescriptor sans elementList. L'émetteur ne devra aucunement utiliser une entrée de tableau de multiplexage qui est désactivée. Avant d'émettre un paramètre MultiplexEntrySend, l'émetteur devra cesser d'utiliser les entrées qui sont décrites. Il ne devra pas recommencer à utiliser ces entrées avant d'avoir reçu un acquittement MultiplexEntrySendAck. Cette procédure est utilisée parce que si l'utilisation des entrées du tableau de multiplexage ne cesse pas avant l'envoi du paramètre MultiplexEntrySend, les erreurs peuvent susciter une ambiguïté dans le récepteur.

L'émetteur devra cesser d'utiliser des entrées désactivées avant d'envoyer le paramètre MultiplexEntrySend indiquant que ces entrées ont été désactivées. Des entrées désactivées peuvent être de nouveau utilisées à tout moment en envoyant le message MultiplexEntrySend en vue d'activer cette entrée. La désactivation des entrées dont l'émetteur n'a plus besoin peut augmenter la probabilité de détecter les erreurs dans le champ des codes de multiplexage H.223.

NOTE – Alors que certaines entrées du tableau de multiplexage sont mises à jour, il est possible de continuer à utiliser d'autres entrées (actives). Une entrée de tableau de multiplexage peut également être effacée dans le même paramètre MultiplexEntrySend qui est utilisé pour modifier d'autres entrées du tableau de multiplexage.

Au début de la communication, sauf spécification contraire dans une Recommandation appropriée, seule l'entrée de tableau 0 est disponible pour la transmission, les entrées 1 à 15 étant désactivées.

Une procédure de demande d'entrée de multiplexage peut être utilisée à tout moment pour élucider la question de la retransmission des entrées spécifiées dans les tableaux de multiplexage à partir du terminal distant, par exemple par suite d'une interruption ou de toute autre motif d'incertitude.

Le texte suivant donne un aperçu du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

C.7.1.1 Aperçu général du protocole – Entité MTSE sortante

Une procédure de demande d'entrée de tableau de multiplexage est déclenchée quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur de l'entité MTSE sortante. Un message MultiplexEntrySend est envoyé vers l'entité MTSE entrante homologue, et le temporisateur T104 démarre; Si un message MultiplexEntrySendAck est reçu en réponse au message MultiplexEntrySend, alors le temporisateur T104 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation TRANSFER que la demande d'envoi de l'entrée du tableau de multiplexage a réussi. Si, cependant, un message MultiplexEntrySendReject est reçu en réponse au message MultiplexEntrySend, le temporisateur T104 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité MTSE homologue a refusé d'accepter l'entrée du tableau de multiplexage.

Si le temporisateur T104 arrive en fin de temporisation, l'utilisateur de l'entité MTSE sortante est informé par la primitive d'indication REJECT et un message MultiplexEntrySendRelease est envoyé.

Seuls les messages MultiplexEntrySendAck et MultiplexEntrySendReject répondant au message MultiplexEntrySend le plus récent sont acceptés. Les réponses à des messages précédents MultiplexEntrySend sont omis.

Une nouvelle procédure de demande d'envoi de l'entrée du tableau de multiplexage doit être déclenchée par la primitive de demande TRANSFER par l'utilisateur de l'entité MTSE sortante avant qu'un message MultiplexEntrySendAck ou MultiplexEntrySendReject ait été reçu.

Remplacée par une version plus récente

C.7.1.2 Aperçu général du protocole – Entité MTSE entrante

Quand un message MultiplexEntrySend est reçu dans l'entité MTSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'envoi de l'entrée du tableau de multiplexage en présentant la primitive d'indication TRANSFER. L'utilisateur de l'entité MTSE entrante signale le refus de l'entrée du tableau de multiplexage en présentant la primitive de réponse TRANSFER et un message MultiplexEntrySendAck est envoyé vers l'entité MTSE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité MTSE entrante signale le refus de l'entrée du tableau de multiplexage en présentant la primitive de demande REJECT, et un message MultiplexEntrySendReject est envoyé à l'entité MTSE sortante homologue.

Un nouveau message MultiplexEntrySend peut être reçu avant que l'utilisateur de l'entité MTSE entrante ait répondu à un message MultiplexEntrySend précédent. L'utilisateur de l'entité MTSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT, suivie de la primitive d'indication TRANSFER, et l'utilisateur de l'entité MTSE entrante répond à la nouvelle entrée du tableau de multiplexage.

Si un message MultiplexEntrySendRelease est reçu avant que l'utilisateur de l'entité MTSE entrante ait répondu à un message MultiplexEntrySend précédent, l'utilisateur de l'entité MTSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT, et l'entrée précédente du tableau de multiplexage est ignoré.

C.7.2 Communication entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE

C.7.2.1 Primitives entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE

La communication entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.25.

Tableau C.25/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
TRANSFER	MUX-DESCRIPTOR	MUX-DESCRIPTOR	– (Note 1)	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	non défini (Note 2)	non défini
NOTE 1 – "–" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.				

C.7.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives TRANSFER sont utilisées pour le transfert des entrées du tableau de multiplexage;
- b) les primitives REJECT sont utilisées pour refuser une entrée du tableau de multiplexage et pour mettre fin à un transfert d'entrée de tableau de multiplexage.

Remplacée par une version plus récente

C.7.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres des primitives indiquées dans le Tableau C.25 est la suivante:

- a) le paramètre MUX-DESCRIPTOR est une entrée du tableau de multiplexage. Ce paramètre est mappé au champ MultiplexEntryDescriptor du message MultiplexEntrySend et transmis de façon transparente de l'utilisateur de l'entité MTSE dans l'entité MTSE sortante vers l'utilisateur de l'entité MTSE dans l'entité MTSE entrante. Il peut y avoir plusieurs descripteurs MUX-DESCRIPTOR associés à la primitive TRANSFER;
- b) le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE prend la valeur "USER" ou "PROTOCOL". Ce dernier cas peut être le résultat d'une fin de temporisation;
- c) le paramètre CAUSE indique le motif du refus d'ouverture d'une entrée de tableau de multiplexage. Le paramètre CAUSE est absent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

C.7.2.4 Etats de l'entité MTSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE. Les états sont spécifiés de façon distincte pour chacune des entités MTSE sortante et entrante. Les états correspondant à une entité MTSE sortante sont:

Etat 0: IDLE

Il n'y a pas de transfert de l'entité MTSE en cours. L'entrée du tableau de multiplexage peut être utilisée par l'émetteur.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'utilisateur de l'entité MTSE a demandé le transfert d'une entrée du tableau de multiplexage, et une réponse provenant de l'entité MTSE homologue est attendue. L'entrée du tableau de multiplexage ne devra pas être utilisée par l'émetteur.

Les états correspondant à une entité MTSE entrante sont:

Etat 0: IDLE

Il n'y a pas de transfert de l'entité MTSE en cours. L'entrée du tableau de multiplexage peut être utilisée par l'émetteur.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MTSE a transféré une entrée du tableau de multiplexage, et une réponse provenant de l'utilisateur de l'entité MTSE est attendue. L'entrée du tableau de multiplexage peut ne pas être utilisée par l'émetteur.

C.7.2.5 Diagramme de changement d'état

Le présent paragraphe définit la séquence autorisée de primitives entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités MTSE sortante et entrante, comme cela est indiqué dans les Figures C.25 et C.26 respectivement.

Remplacée par une version plus récente

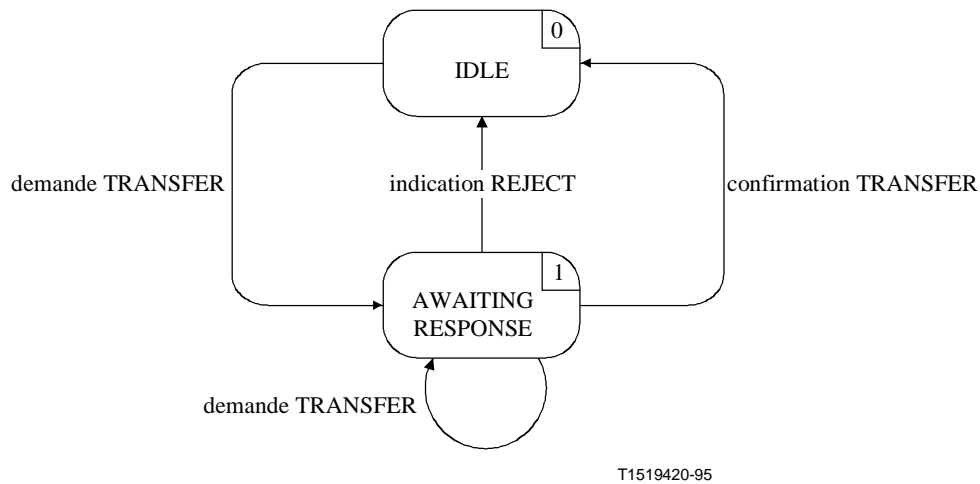


Figure C.25/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives dans l'entité MTSE sortante

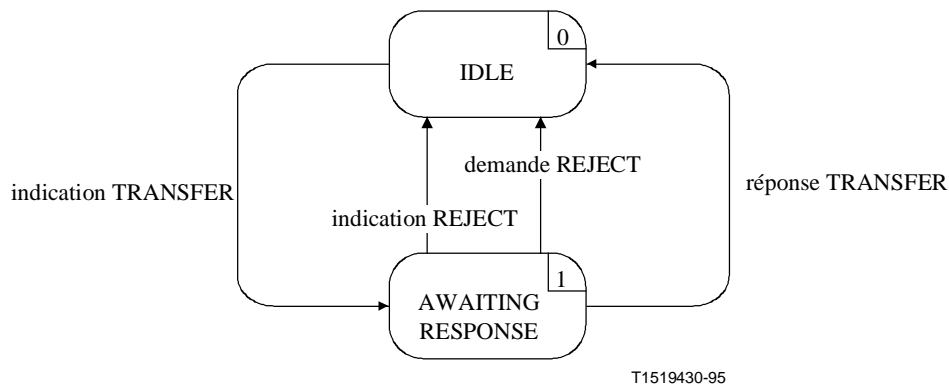


Figure C.26/H.245 – Diagramme de changement d'état pour une séquence de primitives de l'entité MTSE entrante

C.7.3 Communication entre les entités MTSE homologues

C.7.3.1 Messages

Le Tableau C.26 indique les messages et les champs de l'entité MTSE tels qu'ils sont définis au paragraphe 6 et se rapportent au protocole MTSE.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.26/H.245 – Noms et champs de message de l'entité MTSE

Fonction	Message	Sens	Champ
transfer	MultiplexEntrySend	S → E (Note)	sequenceNumber multiplexEntryDescriptors.multiplexTableEntryNumber multiplexEntryDescriptors.elementList
	MultiplexEntrySendAck	S ← E	sequenceNumber multiplexTableEntryNumber
reject	MultiplexEntrySendReject	S ← E	sequenceNumber multiplexTableEntryNumber rejectionDescriptions.cause
reset	MultiplexEntrySendRelease	S → E	multiplexTableEntryNumber

NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.

C.7.3.2 Variables d'état de l'entité MTSE

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MTSE sortante:

out_ENUM

cette variable d'état est utilisée pour établir une distinction entre les entités MTSE sortantes. Elle est initialisée pendant l'initialisation des entités MTSE sortantes. La valeur de out_ENUM est utilisée pour définir le champ multiplexTableEntryNumber des messages MTSE envoyés à partir d'une entité MTSE sortante. En ce qui concerne les messages MTSE reçus dans une entité MTSE sortante, la valeur de champ multiplexTableEntryNumber des messages est identique à la valeur de out_ENUM;

out_SQ

cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message MultiplexEntrySend qui a été envoyé le plus récemment. Elle est augmentée de un et mappée au champ sequenceNumber du message MultiplexEntrySend avant la transmission d'un message MultiplexEntrySend. L'opération arithmétique effectuée sur la variable out_SQ est modulo 256;

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MTSE entrante:

in_ENUM

cette variable d'état est utilisée pour établir une distinction entre les entités MTSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation des entités MTSE entrantes. La valeur de in_ENUM est utilisée pour définir le champ multiplexTableEntryNumber des messages MTSE envoyés à partir d'une entité MTSE entrante. En ce qui concerne les messages MTSE reçus dans une entité MTSE entrante, la valeur de champ multiplexTableEntryNumber du message est identique à la valeur de in_ENUM;

in_SQ

cette variable d'état est utilisée pour enregistrer la valeur du champ sequenceNumber du message MultiplexEntrySend qui a été reçu en dernier. Les messages MultiplexEntrySendAck et MultiplexEntrySendReject ont leurs champs sequenceNumber définis à la valeur de in_SQ, avant d'être envoyés à l'entité MTSE homologue.

Remplacée par une version plus récente

C.7.3.3 Temporisateurs MTSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MTSE sortante:

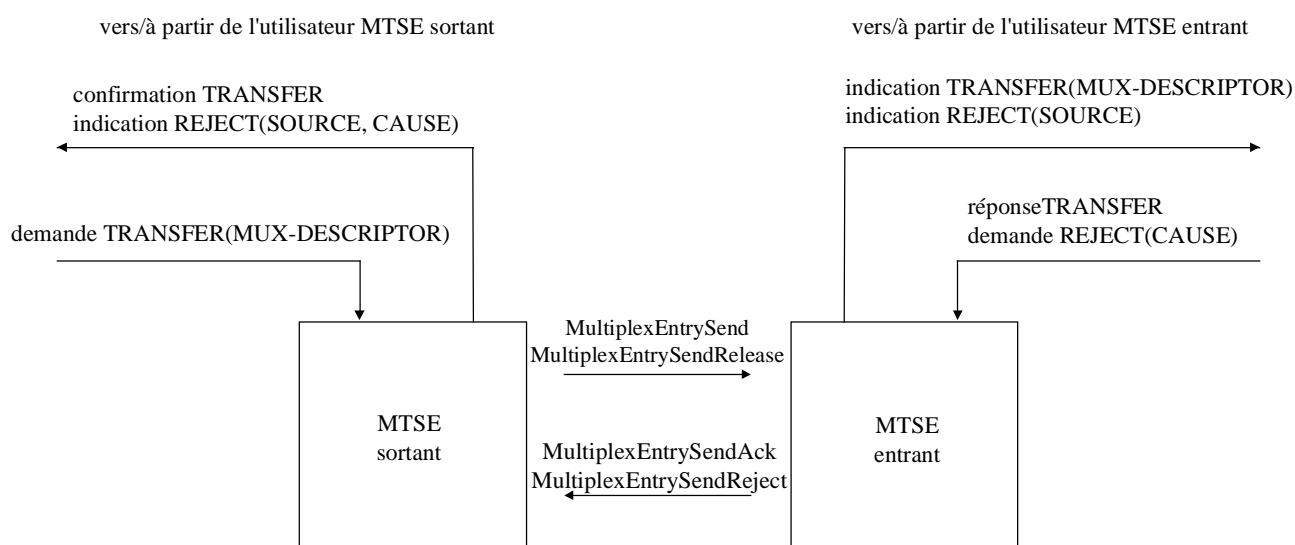
T104

Ce temporisateur est utilisé à l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal durant lequel aucun message MultiplexEntrySendAck ou MultiplexEntrySendReject ne peut être reçu.

C.7.4 Procédures MTSE

C.7.4.1 Introduction

La Figure C.27 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages et les champs pertinents pour chacune des entités MTSE sortante et entrante.



T1519440-95

Figure C.27/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de tableau de multiplexage (MTSE)

C.7.4.2 Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Quand cela n'a pas été explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.27.

Tableau C.27/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
indication TRANSFER	MUX-DESCRIPTOR	MultiplexEntrySend.multiplexEntryDescriptors.elementList
indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

Remplacée par une version plus récente

C.7.4.3 Valeurs par défaut des champs de message

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs de messages prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.28.

Tableau C.28/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut (Note)
MultiplexEntrySend	sequenceNumber	out_SQ
	multiplexEntryDescriptors.multiplexTableEntryNumber	out_ENUM
	multiplexEntryDescriptors.elementList	demande TRANSFER (MUX-DESCRIPTOR)
MultiplexEntrySendAck	sequenceNumber	in_SQ
	multiplexTableEntryNumber	in_ENUM
MultiplexEntrySendReject	sequenceNumber	in_SQ
	rejectionDescriptions.multiplexTableEntryNumber	in_ENUM
	rejectionDescriptions.cause	demande REJECT (CAUSE)
MultiplexEntrySendRelease	multiplexTableEntryNumber	out_ENUM
NOTE – Un champ de message ne doit pas être codé, si le paramètre de primitive correspondant est "null", c'est-à-dire n'est pas présent.		

C.7.4.4 Description SDL

Les procédures de l'entité MTSE sortante et de l'entité MTSE entrante sont décrites en langage SDL dans les Figures C.28 et C.29 respectivement.

Remplacée par une version plus récente

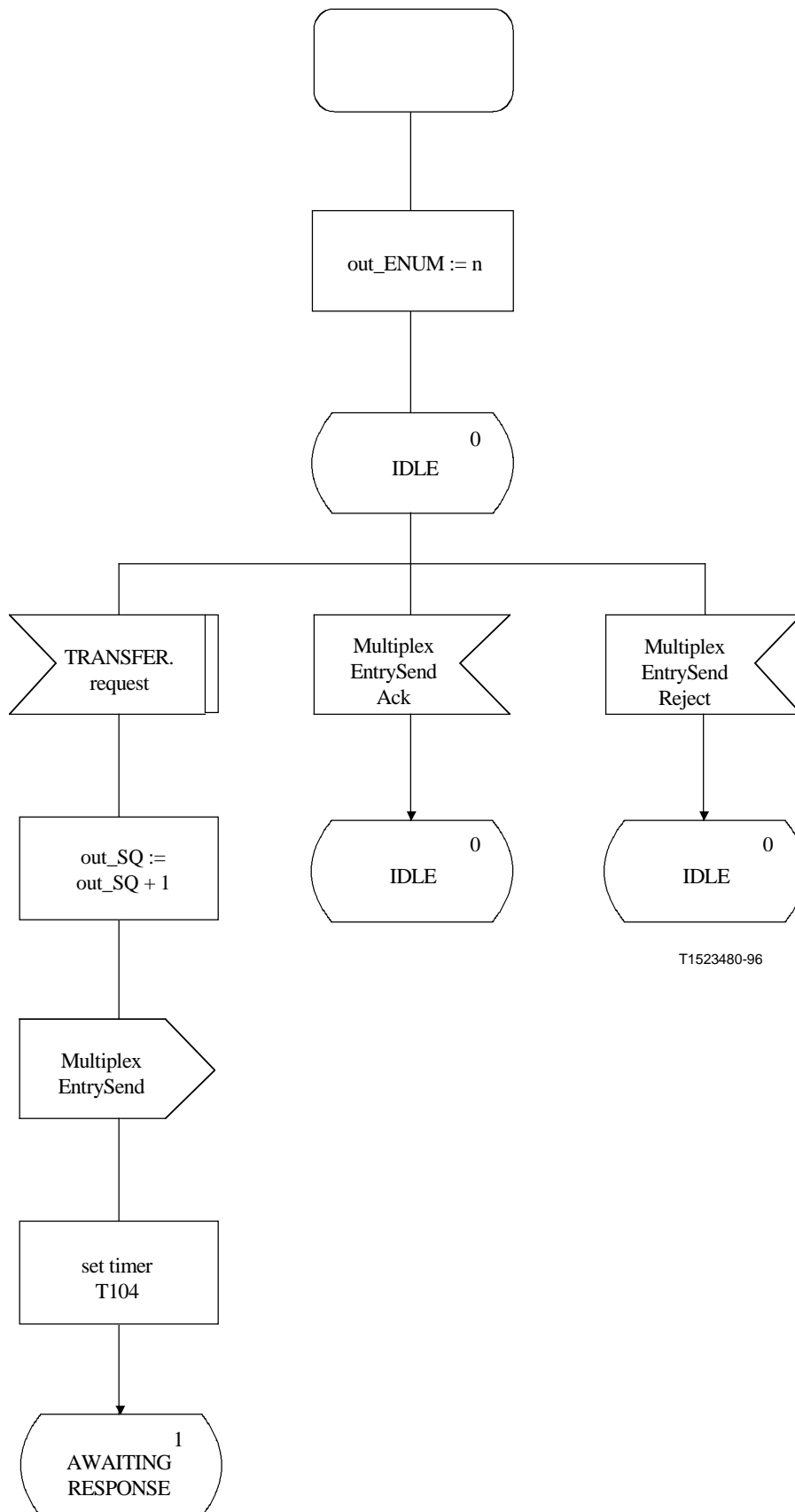


Figure C.28/H.245 – Description SDL dans l'entité MTSE sortante (feuille 1 de 3)

Remplacée par une version plus récente

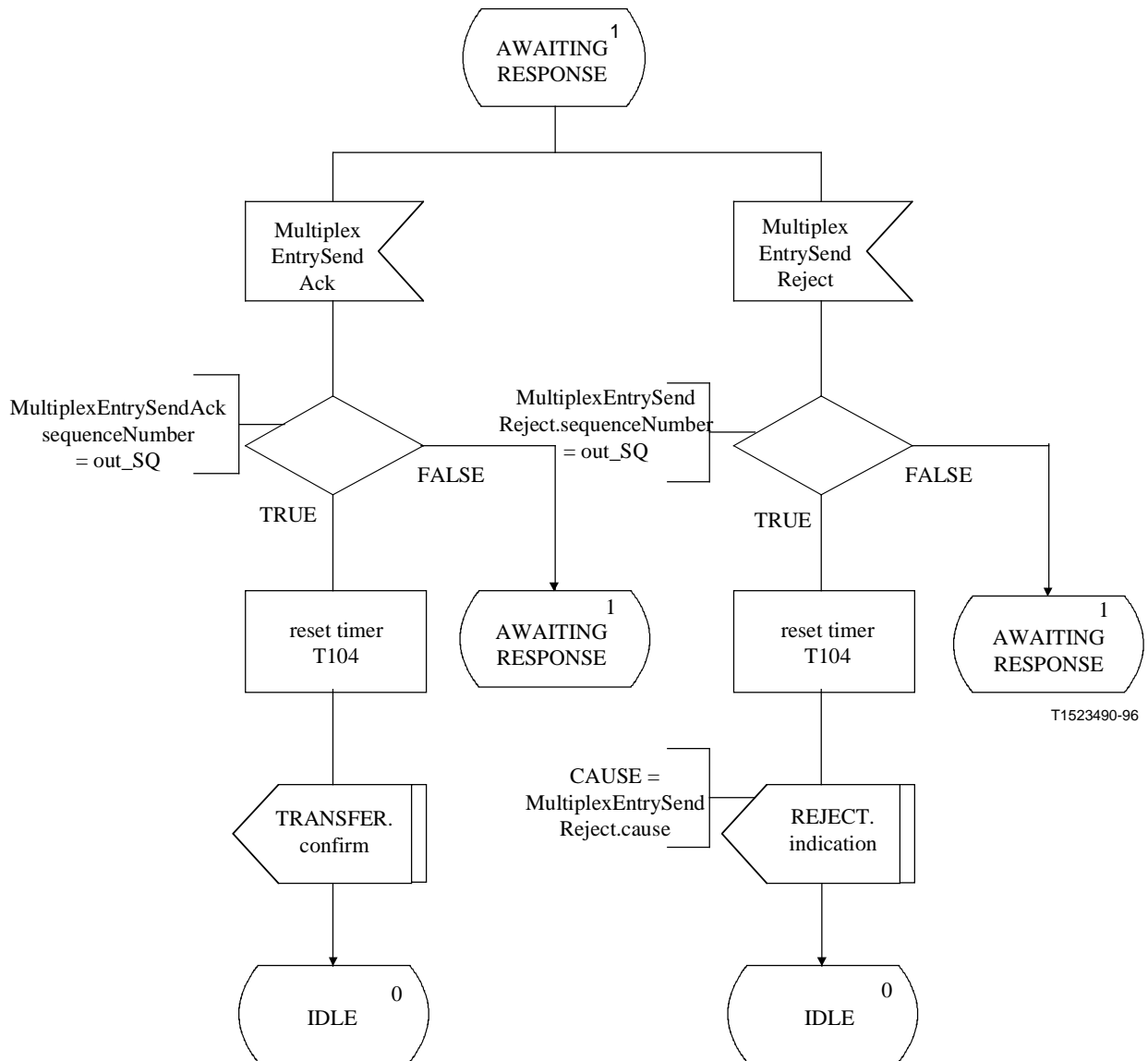


Figure C.28/H.245 – Description SDL dans l'entité MTSE sortante (feuille 2 de 3)

Remplacée par une version plus récente

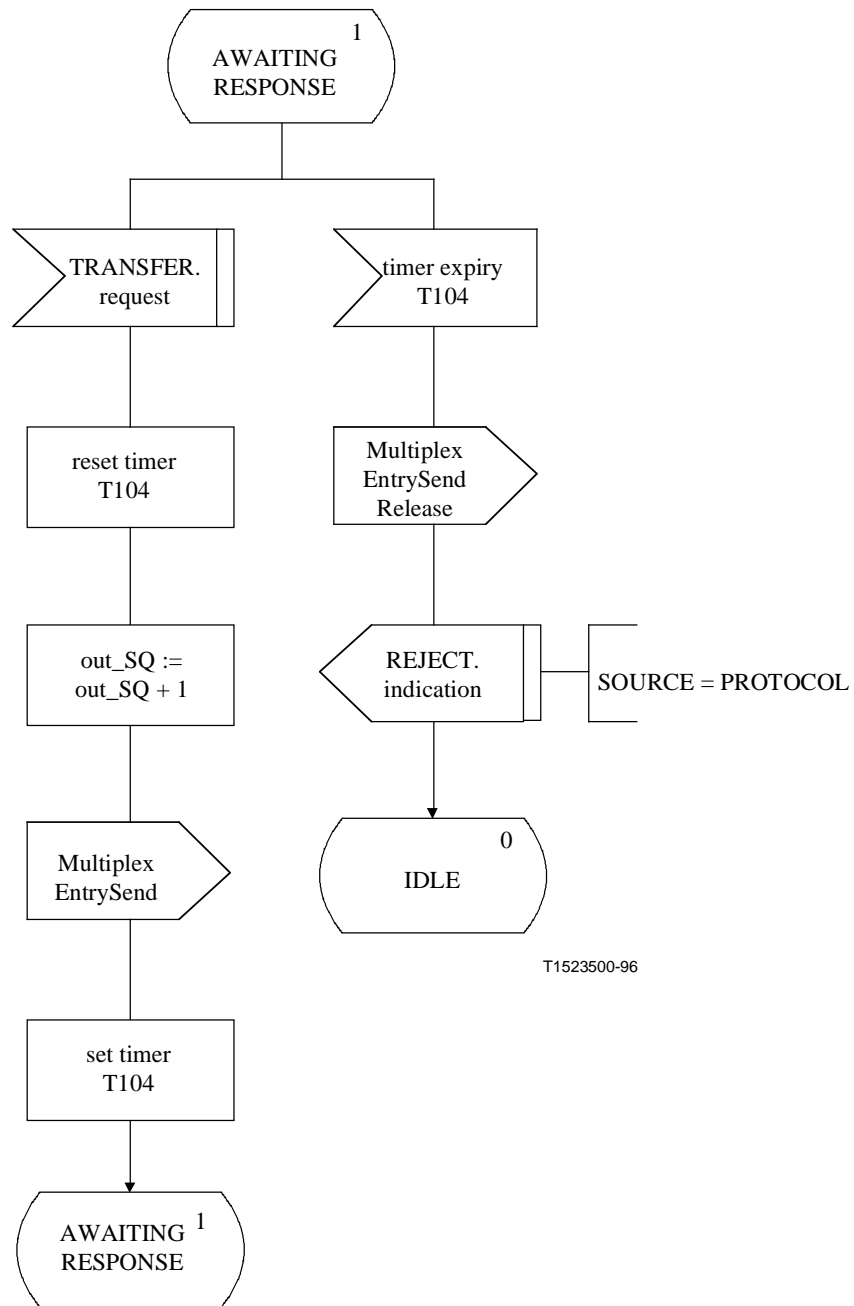


Figure C.28/H.245 – Description SDL dans l'entité MTSE sortante (feuille 3 de 3)

Remplacée par une version plus récente

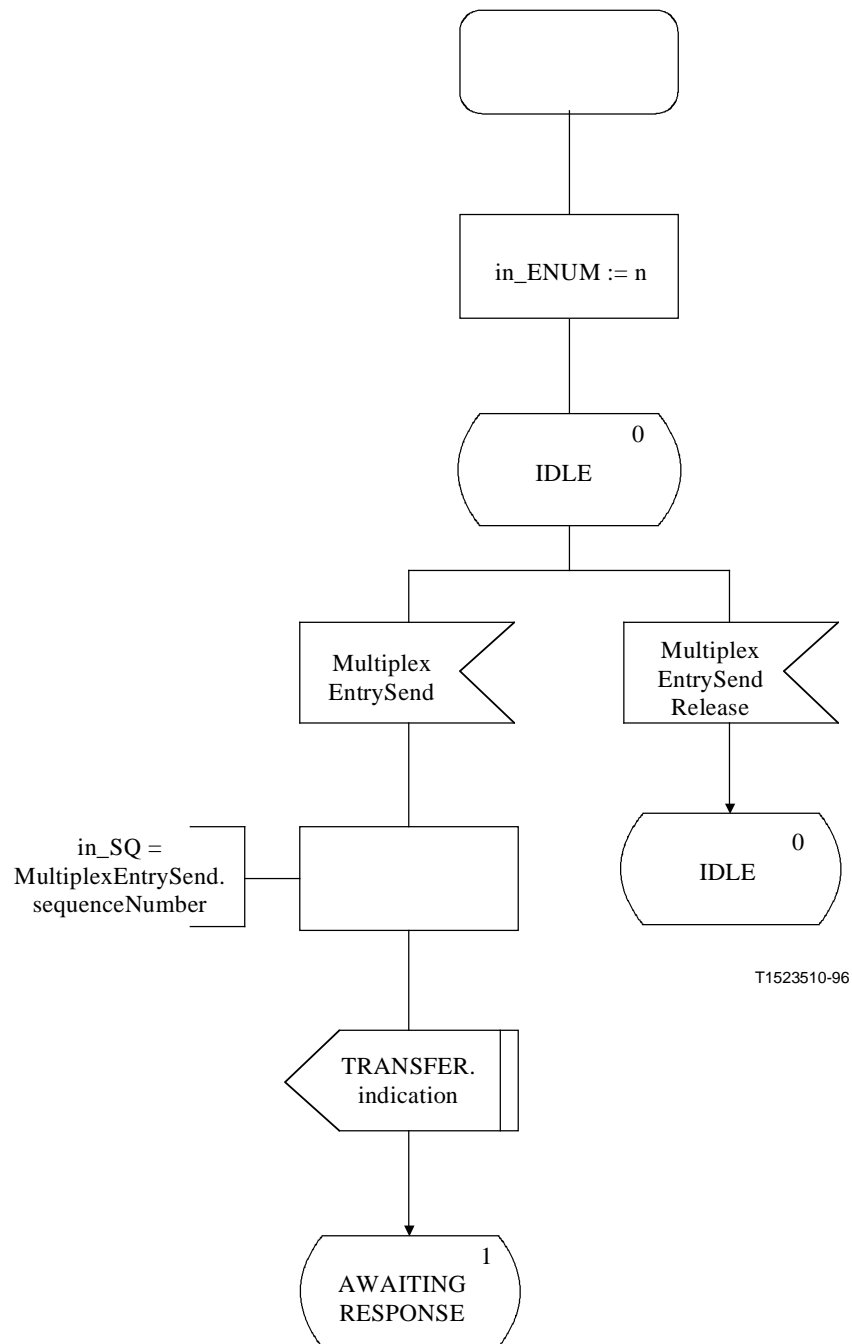


Figure C.29/H.245 – Description SDL dans l'entité MTSE entrante (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente

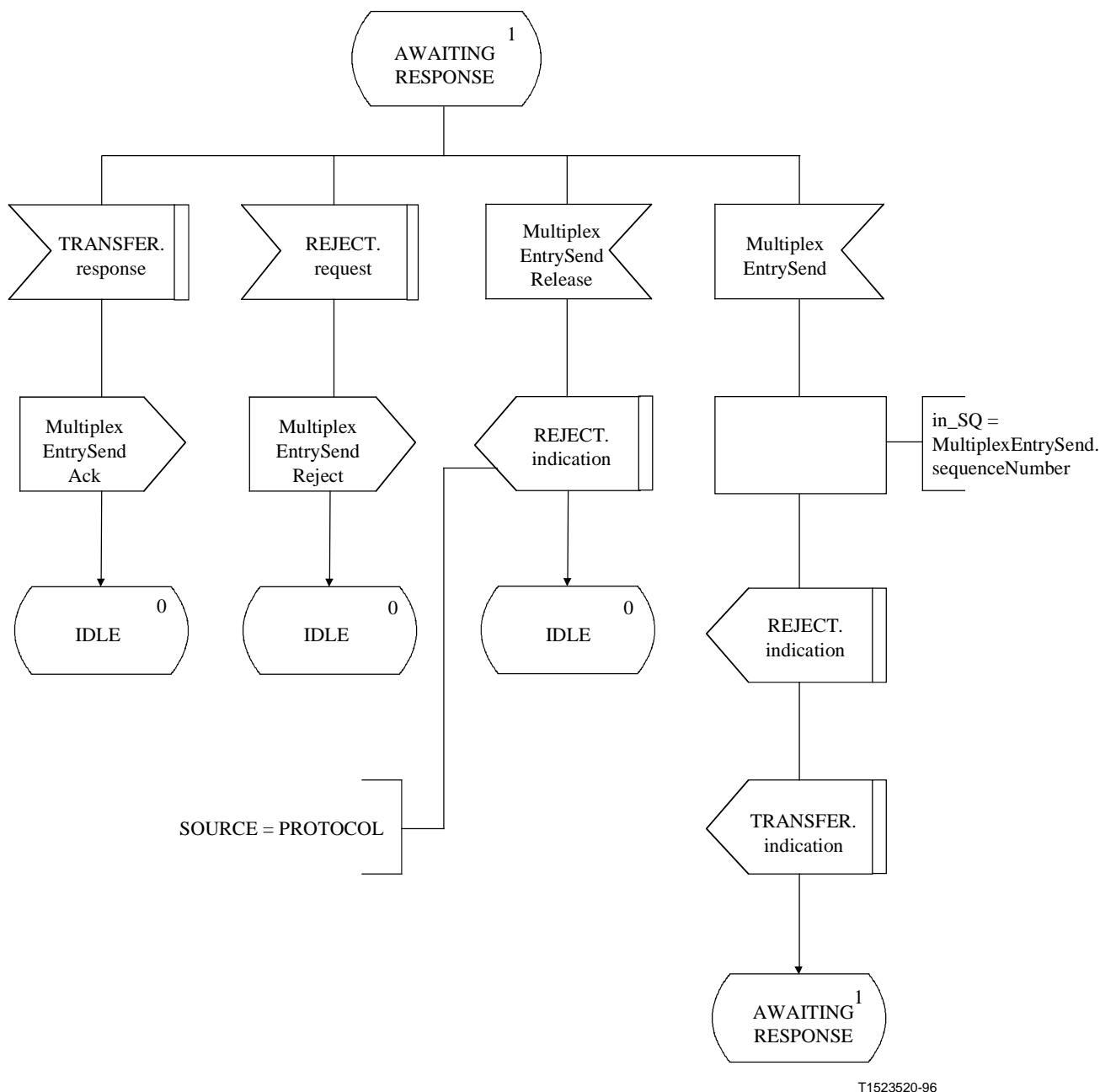


Figure C.29/H.245 – Description SDL dans l'entité MTSE entrante (feuille 2 de 2)

C.8 Procédures relatives à la demande d'entrée de multiplexage

C.8.1 Introduction

Ces procédures sont utilisées par un terminal pour demander la retransmission d'un ou plusieurs descripteurs MultiplexEntryDescriptors. Ces procédures sont désignées comme demande d'entité de signalisation de l'entrée de multiplexage (RMESE, *request multiplex entry signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE. Les informations de protocole sont transmises à l'entité RMESE homologue au moyen des messages pertinents définis au paragraphe 6. Il y a une entité RMESE sortante et une entité RMESE entrante. Il existe une instance d'entité RMESE pour chaque entrée de tableau de multiplexage.

Remplacée par une version plus récente

Un terminal qui apporte une telle réponse positive, c'est-à-dire en présentant une primitive de réponse SEND, doit déclencher les procédures du tableau de multiplexage pour envoyer l'entrée de tableau de multiplexage dès que possible.

Le texte suivant présente un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

NOTE – Le présent protocole a été défini de sorte qu'il y a une entité RMESE indépendante pour chaque entrée du tableau de multiplexage, et la syntaxe a été définie pour permettre à un message unique de transmettre les informations relatives à une ou plusieurs entrées du tableau de multiplexage. La façon dont les messages sont élaborés est une décision relative aux réalisations: un terminal peut par exemple répondre à un message RequestMultiplexEntry demandant l'envoi de trois entrées avec un, deux ou trois messages de réponse.

C.8.1.1 Aperçu général du protocole – Entité RMESE sortante

Une procédure de demande d'entrée de multiplex est lancée quand la primitive de demande SEND est présentée par l'utilisateur dans l'entité RMESE sortante. Un message RequestMultiplexEntry est envoyé vers l'entité RMESE entrante homologue, et le temporisateur T107 démarre. Si un message RequestMultiplexEntryAck est reçu en réponse au message RequestMultiplexEntry, alors le temporisateur T107 est arrêté, et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation SEND que la procédure de demande d'entrée de multiplexage a réussi. Si, cependant, un message RequestMultiplexEntryReject est reçu en réponse au message RequestMultiplexEntry, alors le temporisateur T107 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité RMESE homologue a refusé d'envoyer l'entrée de multiplexage.

Si le temporisateur T107 arrive à expiration, alors l'utilisateur de l'entité RMESE sortante est informé par la primitive d'indication REJECT et un message RequestMultiplexEntryRelease est envoyé.

C.8.1.2 Aperçu général du protocole – Entité RMESE entrante

Quand un message RequestMultiplexEntry est reçu dans l'entité RMESE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'entrée de multiplexage par la primitive d'indication SEND. L'utilisateur de l'entité RMESE entrante signale l'acceptation de la demande d'entrée de multiplexage en présentant la primitive de réponse SEND, et un message RequestMultiplexEntryAck est envoyé vers l'entité RMESE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité RMESE entrante signale le refus de la demande d'entrée de multiplexage en présentant la primitive de demande REJECT, et un message RequestMultiplexEntryReject est envoyé vers l'entité RMESE sortante homologue.

C.8.2 Communication entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE

C.8.2.1 Primitives entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE

La communication entre l'entité RMESE, et l'utilisateur de l'entité RMESE, est effectuée en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.29.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.29/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
SEND	– (Note 1)	–	–	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	non défini (Note 2)	non défini

NOTE 1 – "–" signifie aucun paramètre.
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

C.8.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- les primitives SEND sont utilisées pour demander la transmission d'une entrée de multiplexage;
- les primitives REJECT sont utilisées pour demander la transmission d'une entrée de multiplexage.

C.8.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitives indiquées au Tableau C.29 est la suivante:

- le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou de "PROTOCOL". Ce dernier cas peut être le résultat d'une fin de temporisation;
- le paramètre CAUSE indique le motif de refus d'envoi d'une entrée de tableau de multiplexage. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

C.8.2.4 Etats de l'entité RMESE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE.

Les états correspondant à une entité RMESE sortante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité RMESE est dans l'état "idle".

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité RMESE attend une réponse de l'entité RMESE distante.

Les états correspondant à une entité RMESE entrante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité RMESE est dans l'état "idle".

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité RMESE attend une réponse de l'utilisateur de l'entité RMESE.

Remplacée par une version plus récente

C.8.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE est définie ici. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités RMESE entrante et sortante, comme l'indiquent respectivement les Figures C.30 et C.31.

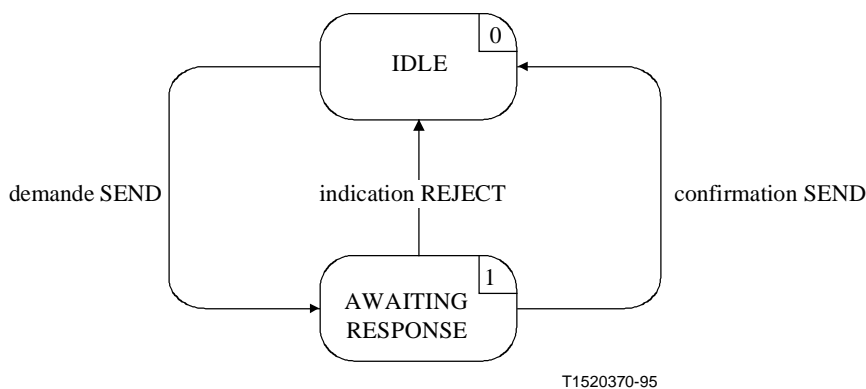


Figure C.30/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité RMESE sortante

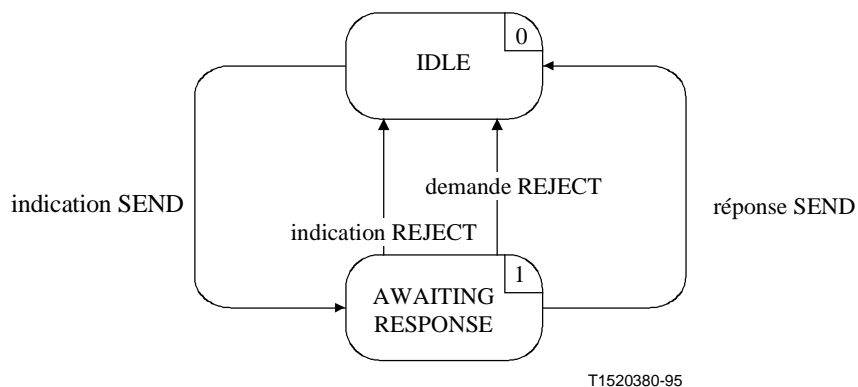


Figure C.31/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité RMESE entrante

C.8.3 Communication entre les entités RMESE homologues

C.8.3.1 Messages

Le Tableau C.30 indique les messages et les champs de l'entité RMESE, tels qu'ils sont définis au paragraphe 6 et se rapportent au protocole de l'entité RMESE.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.30/H.245 – Noms et champs de message de l'entité RMESE

Fonction	Message	Sens	Champ
transfer	RequestMultiplexEntry	S → E (Note)	multiplexTableEntryNumber
	RequestMultiplexEntryAck	S ← E	multiplexTableEntryNumber
	RequestMultiplexEntryReject	S ← E	multiplexTableEntryNumber rejectionDescriptions.cause
reset	RequestMultiplexEntryRelease	S → E	
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

C.8.3.2 Variables d'état de l'entité RMESE

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité RMESE sortante:

out_ENUM

cette variable d'état permet d'établir une distinction entre les entités RMESE sortantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité RMESE sortante. La valeur de la variable out_ENUM est utilisée pour remplir le champ multiplexTableEntryNumber de messages d'entités RMESE envoyés à partir d'une entité RMESE sortante. En ce qui concerne les messages RMESE reçus par une entité RMESE sortante, la valeur du champ multiplexTableEntryNumber des messages est identique à la valeur de out_ENUM.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité RMESE entrante:

in_ENUM

cette variable d'état permet d'établir une distinction entre les entités RMESE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité RMESE entrante. La valeur de la variable in_ENUM est utilisée pour remplir le champ multiplexTableEntryNumber de messages d'entités RMESE envoyés à partir d'une entité RMESE entrante. En ce qui concerne les messages RMESE reçus par une entité RMESE entrante, la valeur du champ multiplexTableEntryNumber des messages est identique à la valeur de in_ENUM.

C.8.3.3 Temporisateurs RMESE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité RMESE sortante:

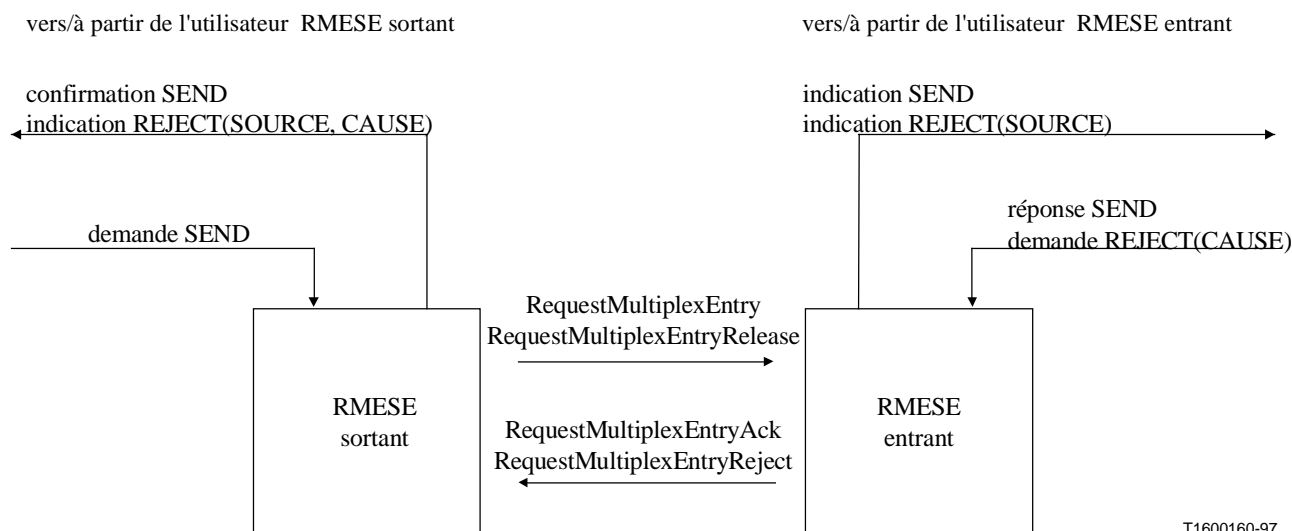
T107

ce temporisateur est utilisé pendant l'état AWAITING RESPONSE (attente de la réponse). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message RequestMultiplexEntryAck ou RequestMultiplexEntryReject ne peut être reçu.

C.8.4 Procédures RMESE

La Figure C.32 récapitule les primitives des entités RMESE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités RMESE sortante et entrante.

Remplacée par une version plus récente



T1600160-97

Figure C.32/H.245 – Primitives et messages de l'entité de signalisation de demande d'entrée de multiplexage (RMESE)

C.8.4.1 Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs qui sont indiquées dans le Tableau C.31, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

Tableau C.31/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

C.8.4.2 Valeurs par défaut des champs de messages

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs de messages prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.32.

Tableau C.32/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut
RequestMultiplexEntry	multiplexTableEntryNumber	out_ENUM
RequestMultiplexEntryAck	multiplexTableEntryNumber	in_ENUM
RequestMultiplexEntryReject	multiplexTableEntryNumber cause	in_ENUM demande REJECT(CAUSE)
RequestMultiplexEntryRelease	multiplexTableEntryNumber	out_ENUM

Remplacée par une version plus récente

C.8.4.3 Descriptions SDL

Les procédures des entités RMESE sortantes et des entités RMESE entrantes sont exprimées en langage SDL dans les Figures C.33 et C.34 respectivement.

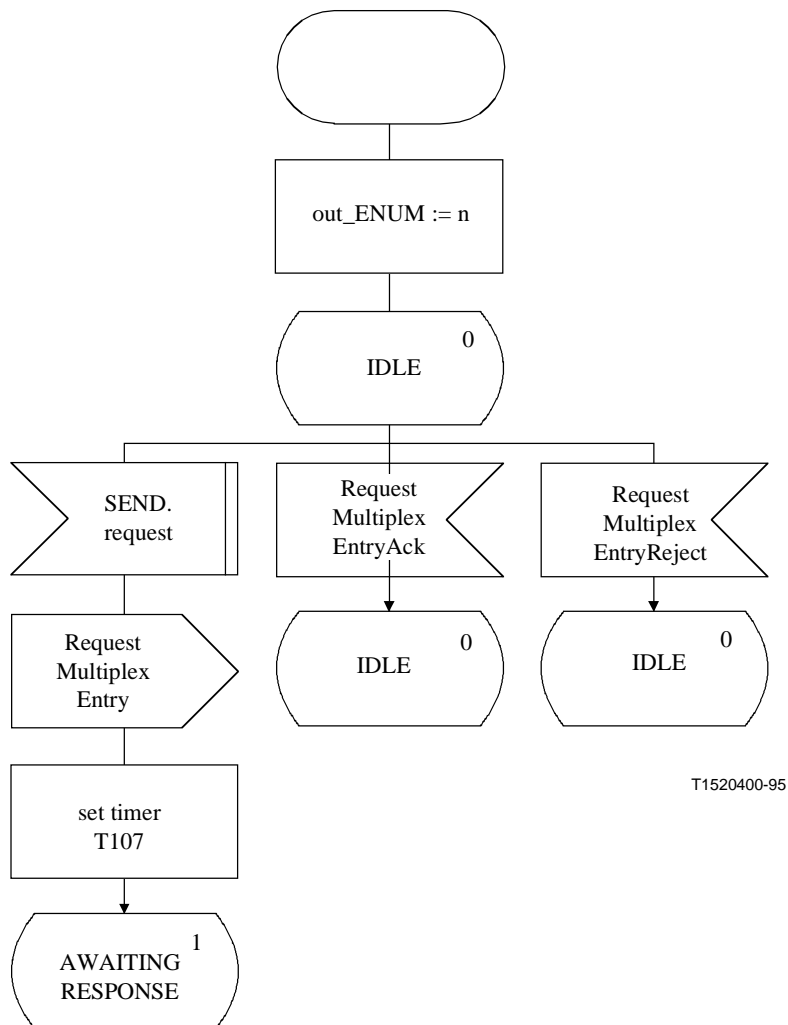


Figure C.33/H.245 – Description SDL des entités RMESE sortantes (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente

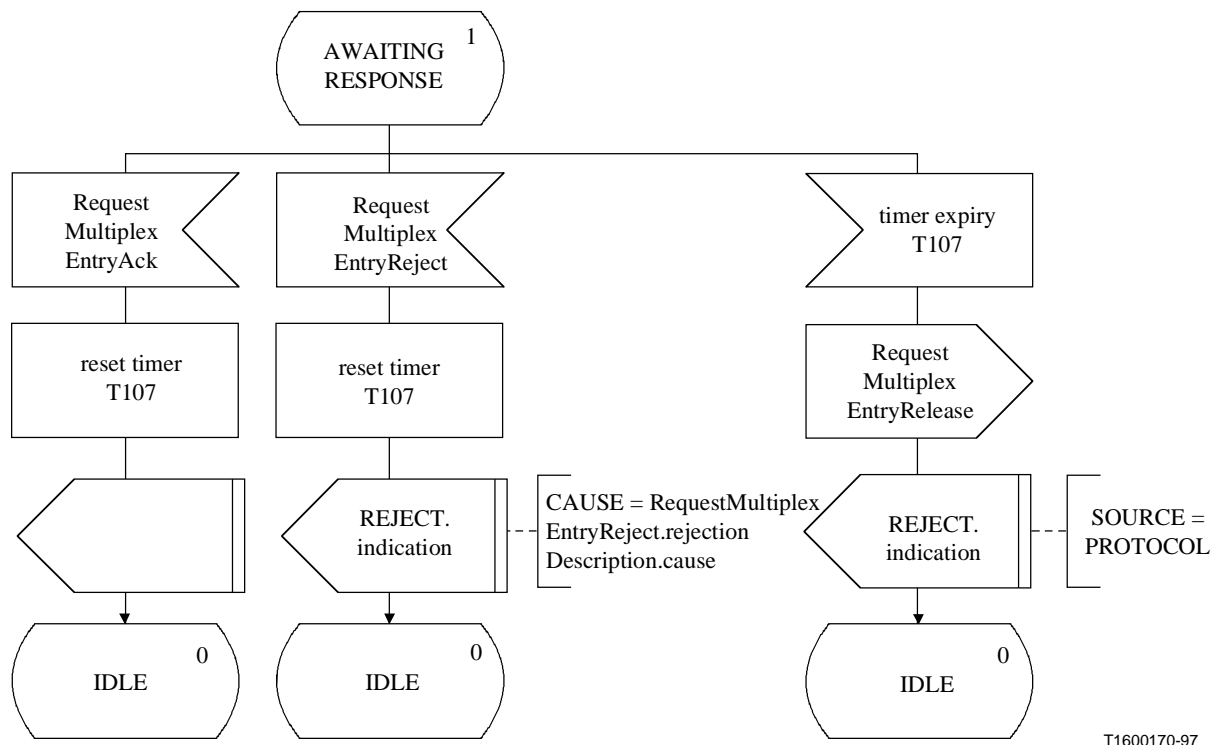


Figure C.33/H.245 – Description SDL des entités RMESE sortantes (feuille 2 de 2)

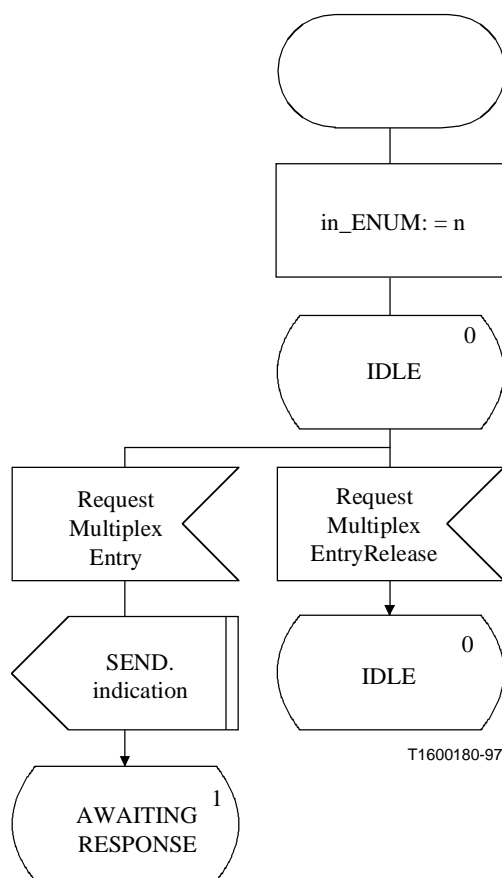


Figure C.34/H.245 – Description SDL des entités RMESE entrantes (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente

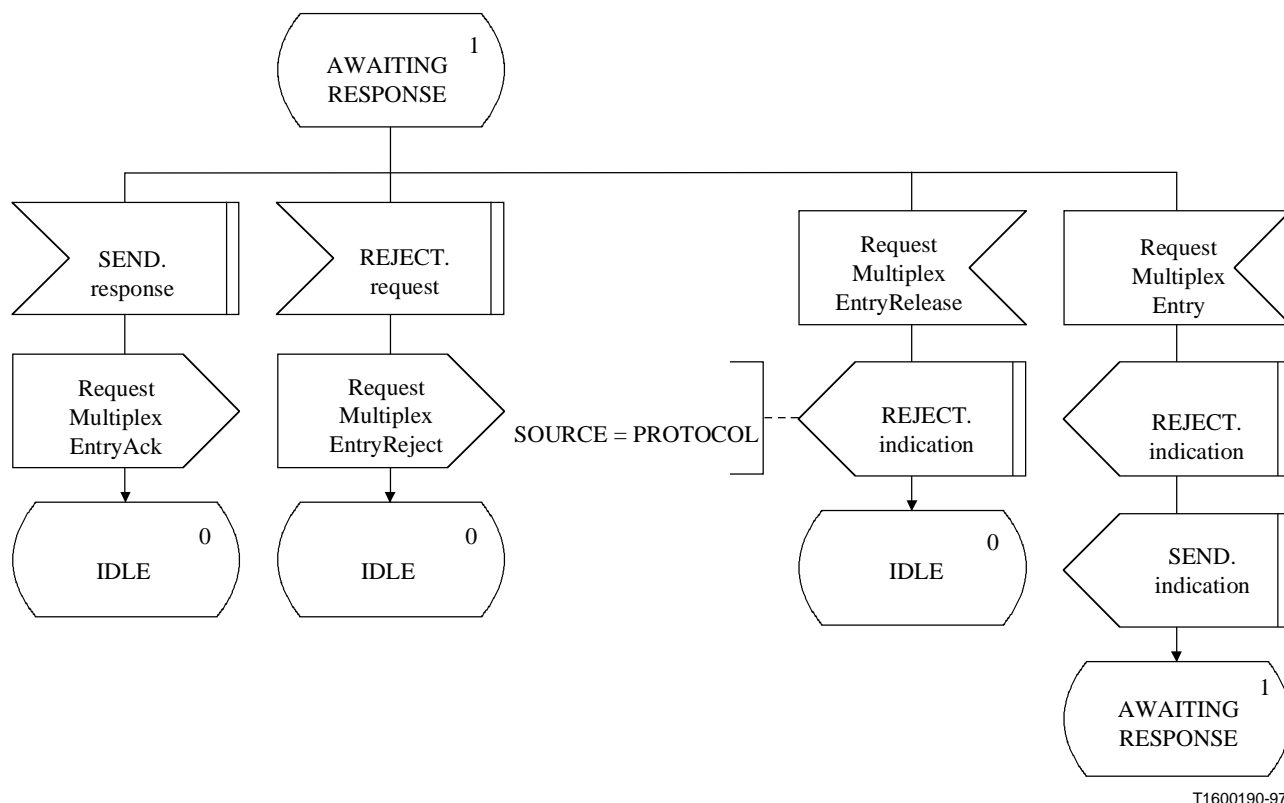


Figure C.34/H.245 – Description SDL des entités RMESE entrantes (feuille 2 de 2)

C.9 Procédures de demande de mode

C.9.1 Introduction

Les procédures décrites ici permettent à un terminal de demander à un terminal distant d'utiliser un mode particulier de fonctionnement dans son sens d'émission. On fait référence ici à ces procédures sous le nom de l'entité de signalisation de demande de mode (MRSE, *mode request signalling entity*). Elles sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE. Les informations de protocole sont transmises vers l'entité MRSE homologue par l'intermédiaire de messages pertinents définis au paragraphe 6. Il y a une entité MRSE sortante et une entité MRSE entrante. A chacune des extrémités sortante et entrante, il y a une instance de l'entité MRSE par appel.

Un terminal qui apporte une telle réponse positive, c'est-à-dire en présentant la primitive de réponse TRANSFER, devra déclencher les procédures de signalisation de voie logique pour définir le mode approprié de transmission dès que possible.

Si les capacités actuellement disponibles reçues du terminal distant contiennent une ou plusieurs capacités d'émission, un terminal peut choisir un mode qu'il préfère lui avoir transmis en utilisant les procédures de demande de mode. Un terminal dont les capacités actuellement disponibles contiennent une ou plusieurs capacités d'émission et qui reçoit une telle demande devrait satisfaire la demande.

Une demande de mode ne doit pas être envoyée à un terminal dont les capacités actuellement disponibles ne contiennent pas de capacités d'émission, c'est-à-dire que le terminal ne souhaite pas être contrôlé à distance et ne doit pas non plus être contrôlé de cette façon. Si ce terminal reçoit cependant une demande de mode, il peut satisfaire cette demande.

Remplacée par une version plus récente

Un terminal qui reçoit la commande `multipointModeCommand` doit satisfaire tous les demandes de mode, jusqu'à ce que cette commande soit annulée par la réception de la commande `cancelMultipointModeCommand`. Une demande de mode peut être envoyée vers un terminal dont les capacités actuellement disponibles ne contiennent pas de capacités de transmission quand une commande `multipointModeCommand` a été préalablement envoyée.

La demande de mode peut inclure des voies qui sont déjà ouvertes. Par exemple, dans le cas où une voie pour G.723.1 serait actuellement ouverte et un terminal souhaiterait recevoir une voie G.728 supplémentaire, il enverrait une demande de mode contenant à la fois les voies G.723.1 et G.728. L'absence de la demande de voie G.723.1 indiquerait que G.723.1 n'est plus souhaité.

NOTE – La description de la demande de mode spécifie un mode complet. Si, par exemple, la vidéo est en cours de transmission et si une demande de mode n'incluant pas de spécification pour la vidéo est demandé, alors ceci exige l'interruption de la transmission vidéo.

Si une source alimente plusieurs récepteurs, elle peut être incapable de répondre à des signaux reçus tels que des demandes d'émission dans un mode particulier.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole MRSE. En cas de divergence avec la spécification formelle, la spécification formelle sera applicable.

C.9.1.1 Aperçu général du protocole – Entité MRSE sortante

Une procédure de demande de mode est déclenchée quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur dans l'entité MRSE sortante. Un message `RequestMode` est envoyé vers l'entité MRSE entrante homologue, et le temporisateur T109 démarre. Si un message `RequestModeAck` est reçu en réponse au message `RequestMode`, alors le temporisateur T109 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation TRANSFER que la demande de mode a réussi. Si, cependant, un message `RequestModeReject` est reçu en réponse au message `RequestMode`, le temporisateur T109 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité MRSE homologue a refusé d'accepter la demande de mode.

Si le temporisateur T109 arrive à expiration, l'entité MRSE sortante est informée par la primitive d'indication REJECT et un message `RequestModeRelease` est envoyé.

Seuls les messages `RequestModeAck` et `RequestModeReject` répondant au message `RequestMode` le plus récent sont acceptés. Les messages envoyés en réponse à des messages précédents `RequestMode` sont omis.

Une nouvelle procédure de demande de mode peut être déclenchée par la primitive de demande TRANSFER par l'utilisateur de l'entité MRSE sortante avant qu'un message `RequestModeAck` ou `RequestModeReject` ait été reçu.

C.9.1.2 Aperçu général du protocole – Entité MRSE entrante

Quand un message `RequestMode` est reçu dans l'entité MRSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande de mode par la primitive d'indication TRANSFER. L'utilisateur de l'entité MRSE entrante accepte la demande de mode en présentant la primitive de réponse TRANSFER, et un message `RequestModeAck` est envoyé vers l'entité MRSE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité MRSE entrante signale le refus de la demande de mode en présentant la primitive de demande REJECT, et un message `RequestModeReject` est envoyé à l'entité MRSE sortante homologue.

Un nouveau message `RequestMode` peut être reçu avant que l'utilisateur de l'entité MRSE entrante ait répondu à un message `RequestMode` antérieur. L'utilisateur de l'entité MRSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT, suivie de la primitive d'indication TRANSFER, et l'utilisateur de l'entité MRSE entrante répond à la nouvelle entrée du tableau de multiplexage.

Remplacée par une version plus récente

Si un message RequestModeRelease est reçu avant que l'utilisateur de l'entité MRSE entrante ait répondu à un message RequestMode antérieur, l'utilisateur de l'entité MRSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT, et la demande de mode antérieure est ignorée.

C.9.2 Communication entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE

C.9.2.1 Primitives entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE

La communication entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.33.

Tableau C.33/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
TRANSFER	MODE-ELEMENT	MODE-ELEMENT	MODE-PREF	MODE-PREF
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	non défini (Note)	non défini

NOTE – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

C.9.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- les primitives TRANSFER sont utilisées pour le transfert de la demande de mode;
- les primitives REJECT sont utilisées pour refuser une demande de mode.

C.9.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitives indiqués dans le Tableau 50 est la suivante:

- le paramètre MODE-ELEMENT spécifie un élément de mode. Ce paramètre est mappé au champ requestedModes du message RequestMode et transmis de façon transparente de l'utilisateur de l'entité MRSE sortante vers l'utilisateur de l'entité MRSE entrante. Ce paramètre est obligatoire. Il peut y avoir plusieurs éléments MODE-ELEMENT associés aux primitives TRANSFER;
- le paramètre MODE-PREF informe l'utilisateur de l'utilisation ou de la non-utilisation de la demande de mode en premier choix. Il est mappé au champ de réponse du message RequestModeAck et transmis de façon transparente de l'utilisateur de l'entité RMSE entrante vers l'utilisateur de l'entité RMSE sortante. Il a deux valeurs "MOST-PREFERRED" ET "LESS-PREFERRED";
- le paramètre SOURCE indique la source de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou de "PROTOCOL". Ce dernier cas peut être le résultat d'une fin de temporisation;
- le paramètre CAUSE indique le motif du refus de rejet d'une demande de mode. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

Remplacée par une version plus récente

C.9.2.4 Etats de l'entité MRSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE. Les états pour une entité MRSE sortante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité MRSE est à l'état "idle".

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MRSE attend une réponse de l'entité MRSE distante.

Les états correspondant à une entité MRSE entrante sont:

Etat 0: IDLE

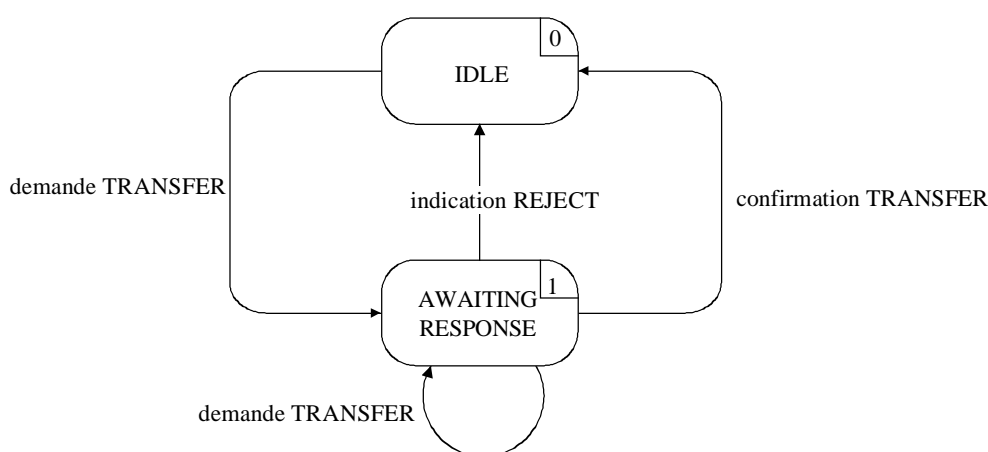
L'entité MRSE est à l'état "idle".

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MRSE attend une réponse de l'utilisateur de l'entité MRSE.

C.9.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE est définie dans le présent paragraphe. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités MRSE sortante et entrante, comme l'indiquent respectivement les Figures C.35 et C.36.



T1519480-95

Figure C.35/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité MRSE sortante

Remplacée par une version plus récente

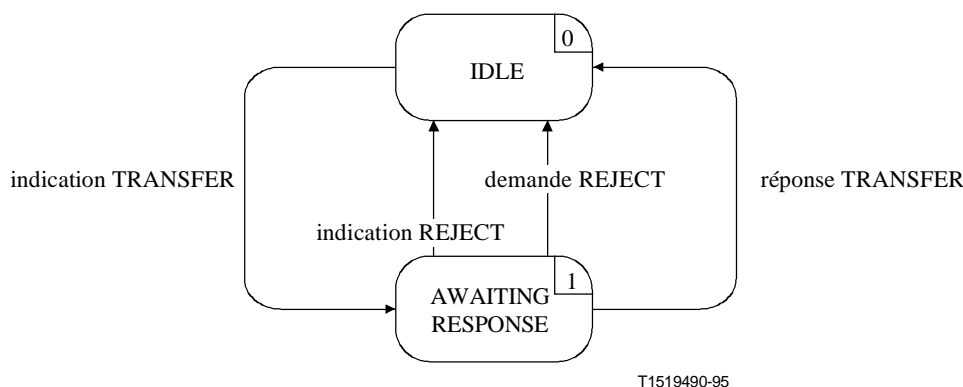


Figure C.36/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité MRSE entrante

C.9.3 Communication entre les entités MRSE homologues

C.9.3.1 Messages

Le Tableau C.34 indique les messages et les champs de l'entité MRSE tels qu'ils ont été définis au paragraphe 6 et se rapportent au protocole de l'entité MRSE.

Tableau C.34/H.245 – Noms et champs des messages de l'entité MRSE

Fonction	Message	Sens	Champ
mode request	RequestMode	S → E (Note)	sequenceNumber requestedModes
	RequestModeAck	S ← E	sequenceNumber response
	RequestModeReject	S ← E	sequenceNumber cause
reset	RequestModeRelease	S → E	–
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

C.9.3.2 Variables d'état de l'entité MRSE

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MRSE sortante:

out_SQ

cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message RequestMode le plus récent. Elle est augmentée de un et appliquée au champ sequenceNumber du message RequestMode avant la transmission du message RequestMode. L'opération arithmétique exécutée sur la variable out_SQ est modulo 256.

Remplacée par une version plus récente

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MRSE entrante:

in_SQ

cette variable d'état est utilisée pour enregistrer la valeur du champ sequenceNumber du message RequestMode reçu le plus récemment. Les messages RequestModeAck et RequestModeReject ont leurs champs sequenceNumber mis à la valeur de la variable in_SQ, avant d'être envoyés vers l'entité MRSE homologue.

C.9.3.3 Temporisateurs MRSE

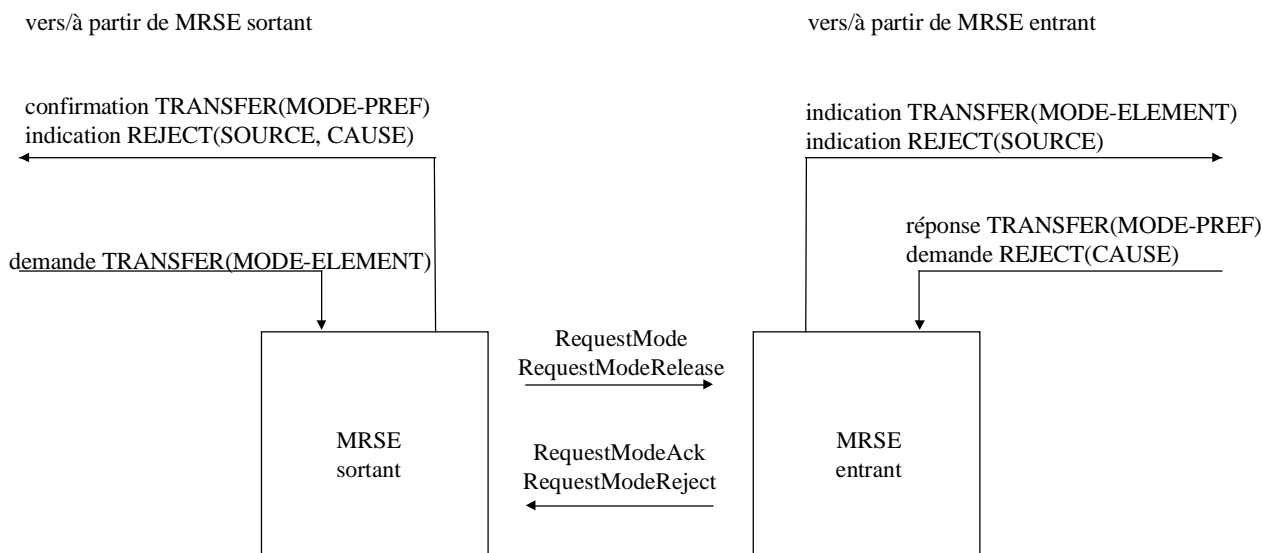
Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MRSE sortante:

T109

Ce temporisateur est utilisé pendant l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message RequestModeAck ou RequestModeReject ne peut être reçu.

C.9.4 Procédures MRSE

La Figure C.37 récapitule les primitives des entités MRSE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités MRSE entrante et sortante.



T1519500-95

Figure C.37/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de la demande de mode (MRSE)

Remplacée par une version plus récente

C.9.4.1 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.35, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

Tableau C.35/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Primitive	Paramètre	Valeurs par défaut
indication TRANSFER	MODE-ELEMENT	RequestMode.requestedModes
confirmation TRANSFER	MODE-PREF	RequestModeACK.response
indication REJECT	SOURCE CAUSE	USER null

C.9.4.2 Valeurs par défaut des champs de messages

Les champs de message prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.36, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

Tableau C.36/H.245 – Valeurs par défaut des champs de messages

Message	Champ	Valeurs par défaut
RequestMode	sequenceNumber requestedModes	out_SQ demande TRANSFER(MODE-ELEMENT)
RequestModeAck	sequenceNumber response	in_SQ réponse TRANSFER(MODE-PREF)
RequestModeReject	sequenceNumber cause	in_SQ demande REJECT(CAUSE)
RequestModeRelease	–	–

Remplacée par une version plus récente

C.9.4.3 Description SDL

Les procédures de l'entité MRSE sortante et de l'entité MRSE entrante sont décrites en langage SDL dans les Figures C.38 et C.39 respectivement.

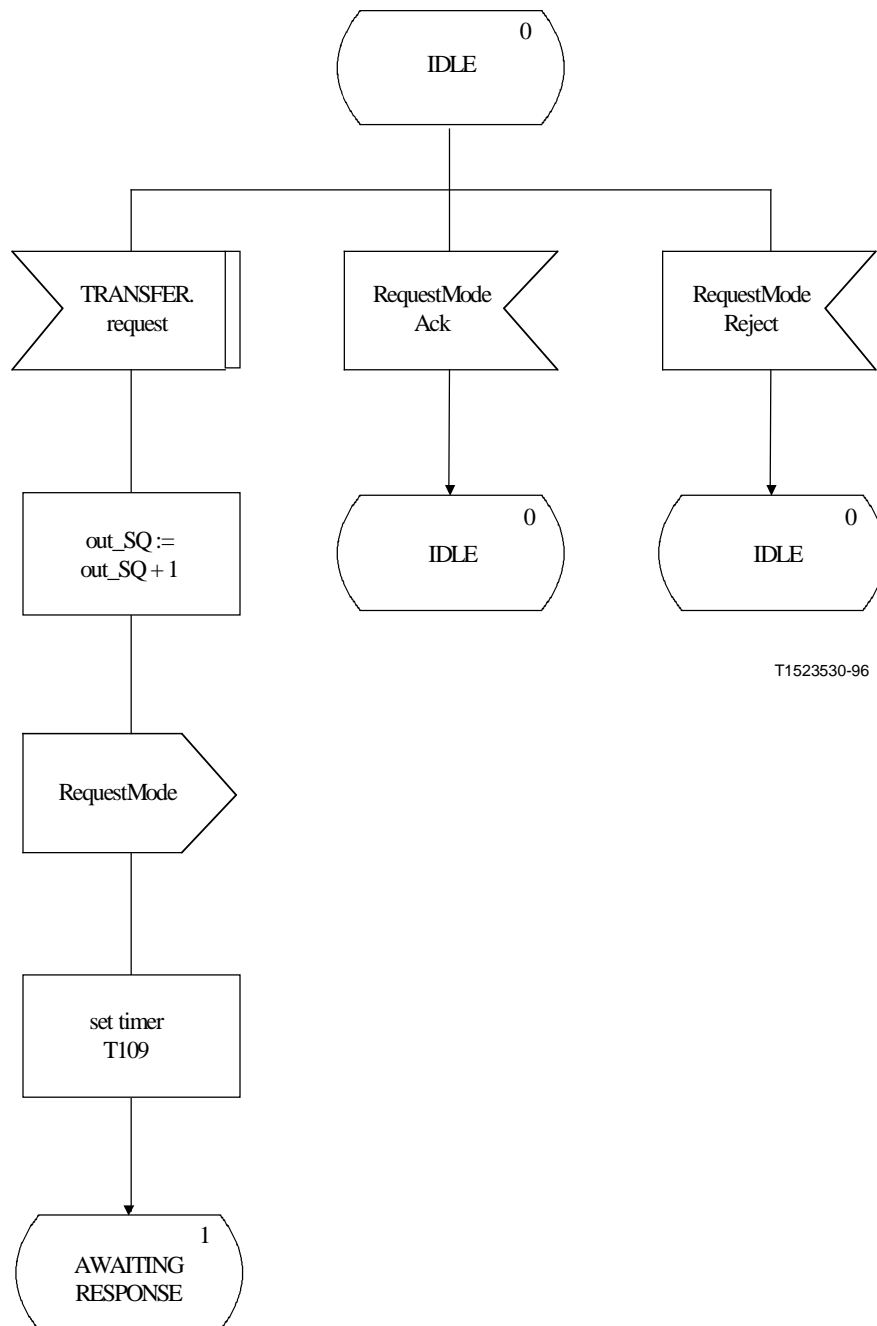


Figure C.38/H.245 – Description SDL de l'entité MRSE sortante (feuille 1 de 3)

Remplacée par une version plus récente

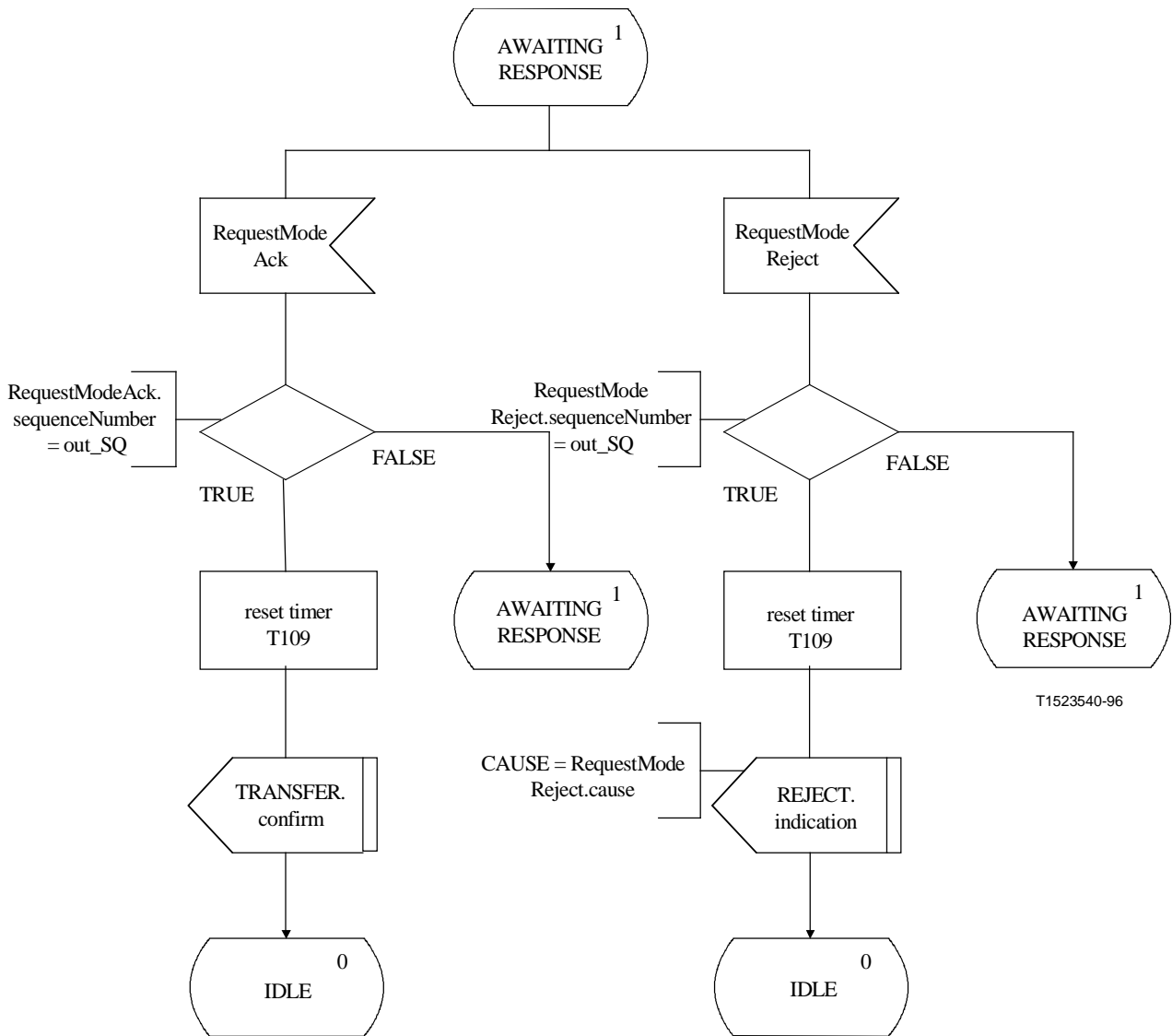


Figure C.38/H.245 – Description SDL de l'entité MRSE sortante (feuille 2 de 3)

Remplacée par une version plus récente

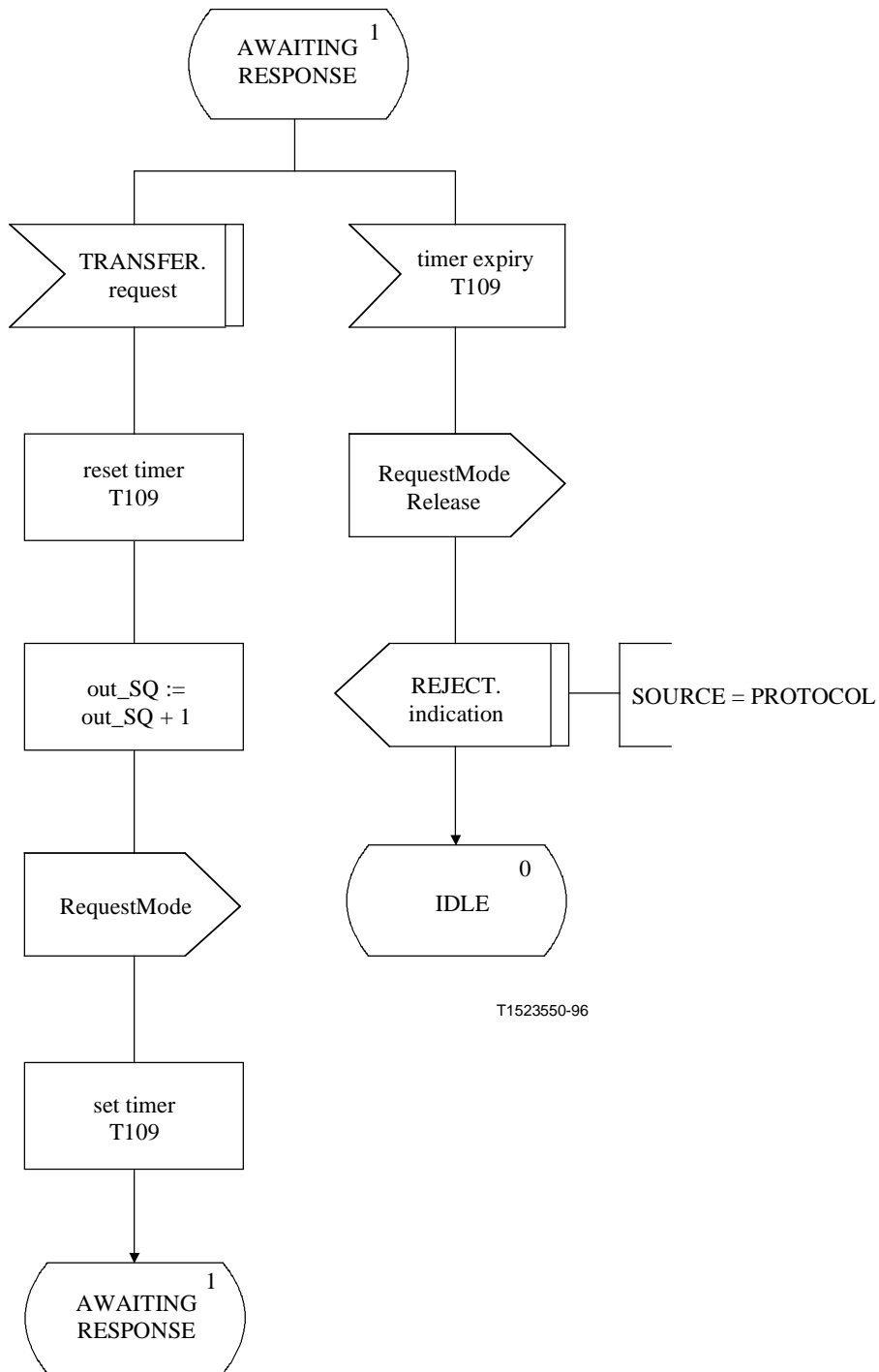


Figure C.38/H.245 – Description SDL de l'entité MRSE sortante (feuille 3 de 3)

Remplacée par une version plus récente

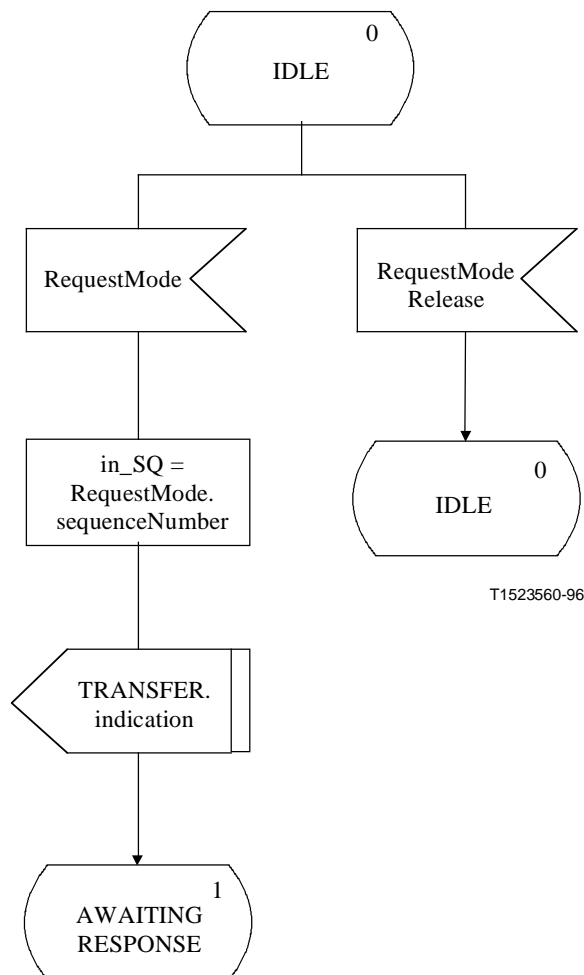


Figure C.39/H.245 – Description SDL de l'entité MRSE entrante (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente

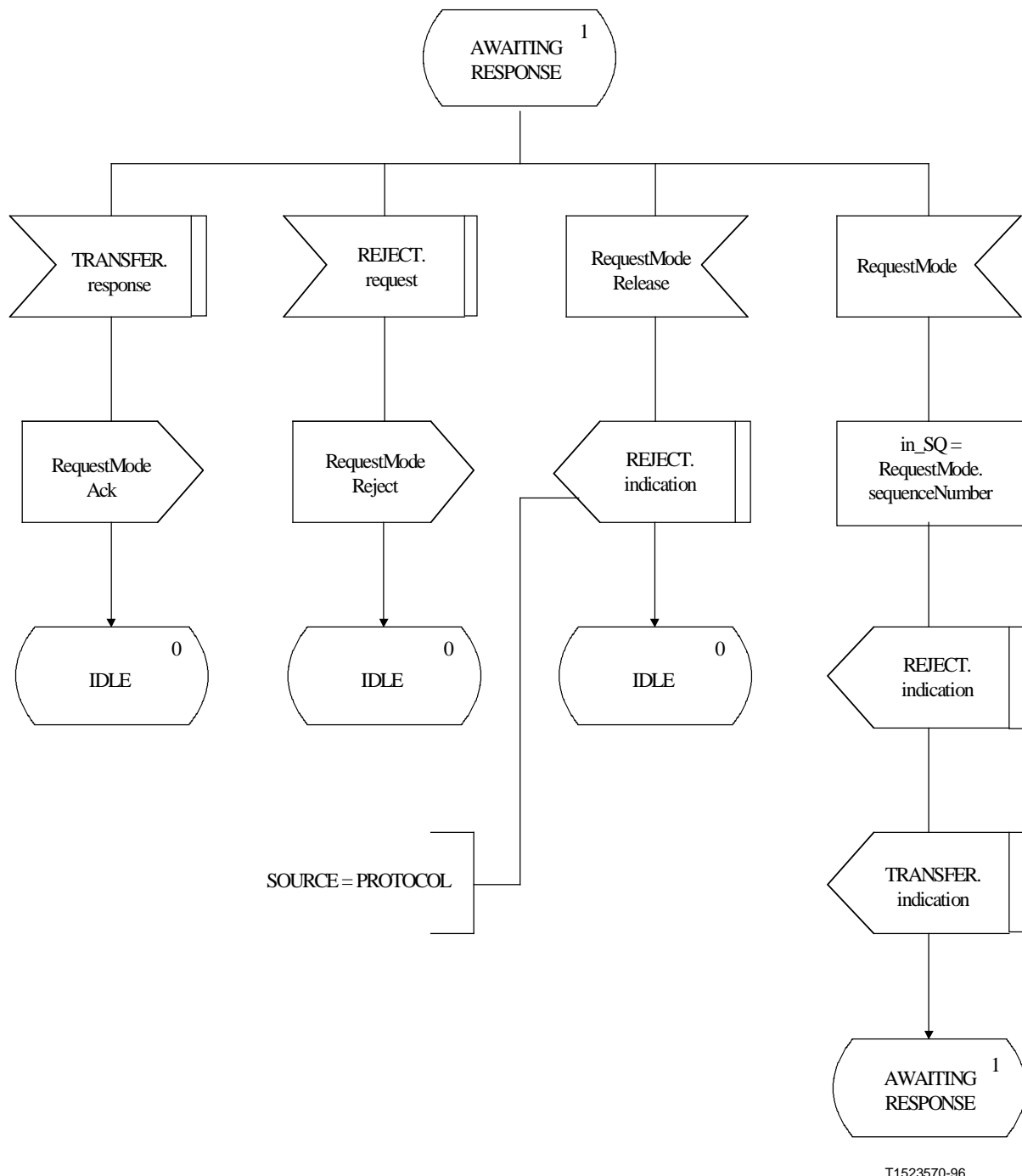


Figure C.39/H.245 – Description SDL de l'entité MRSE entrante (feuille 2 de 2)

C.10 Procédures liées au temps de propagation aller et retour

C.10.1 Introduction

Les procédures décrites ici permettent de déterminer le temps de propagation aller et retour entre deux terminaux en cours de communication. Cette fonction permet également à un utilisateur de H.245 de déterminer si une entité homologue du protocole H.245 est toujours active.

Il est fait référence à la fonction décrite ici sous le nom d'entité de signalisation du temps de propagation aller et retour (RTDSE, *round trip delay signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité

Remplacée par une version plus récente

RTDSE. Il y a une instance de l'entité RTDSE dans chacun des terminaux. La détermination du temps de propagation aller et retour peut être effectuée par l'un ou l'autre des terminaux.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole dans les entités RTDSE. En cas de divergence avec la spécification formelle, la spécification formelle sera applicable.

C.10.1.1 Aperçu général du protocole – Entités RTDSE

Une procédure de détermination du temps de propagation aller et retour est déclenchée quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur de l'entité RTDSE. Un message RoundTripDelayRequest est envoyé vers l'entité RTDSE homologue, et le temporisateur T105 démarre. Si un message RoundTripDelayResponse est reçu en réponse au message RoundTripDelayRequest, le temporisateur T105 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation TRANSFER du temps de propagation aller et retour, qui correspond à la valeur du temporisateur T105.

Si un message RoundTripDelayRequest est reçu à tout moment à partir de l'entité RTDSE homologue, un message RoundTripDelayResponse est envoyé immédiatement à l'entité RTDSE homologue.

Si le temporisateur T105 expire, l'utilisateur de l'entité RTDSE est informé par la primitive d'indication EXPIRY.

Seul un message RoundTripDelayResponse répondant au message RoundTripDelayRequest le plus récent est accepté. Les messages envoyés en réponse à des messages RoundTripDelayRequest antérieurs sont omis.

Une nouvelle procédure de détermination du temps de propagation aller et retour peut être déclenchée au moyen de la primitive de demande TRANSFER par l'utilisateur de l'entité RTDSE avant qu'un message RoundTripDelayResponse ait été reçu.

C.10.2 Communication entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE

C.10.2.1 Primitives entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE

La communication entre l'entité RTDSE et l'utilisateur RTDSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.37. Ces primitives sont destinées à définir les procédures RTDSE et ne sont pas supposées spécifier une implémentation ou apporter des contraintes.

Tableau C.37/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
TRANSFER	– (Note 1)	non défini (Note 2)	non défini	DELAY
EXPIRY	non défini	–	non défini	non défini

NOTE 1 – "–" signifie aucun paramètre.
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

Remplacée par une version plus récente

C.10.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) la primitive TRANSFER est utilisée pour demander la détermination du temps de propagation aller et retour et pour en donner un compte rendu;
- b) la primitive EXPIRY indique qu'aucune réponse n'a été reçue du terminal homologue.

C.10.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués dans le Tableau C.37 est la suivante:

- le paramètre DELAY indique le résultat du temps de propagation aller et retour.

C.10.2.4 Etats de l'entité RTDSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE.

Etat 0: IDLE

Il n'y a pas de requête RTDSE de transfert en cours.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'utilisateur de l'entité RTDSE a demandé la mesure du temps de propagation aller et retour. Une réponse de l'entité RTDSE homologue est attendue.

C.10.2.5 Diagramme de changement d'état

Le présent paragraphe définit la séquence autorisée de primitives entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE. Les séquences autorisées sont indiquées à la Figure C.40.

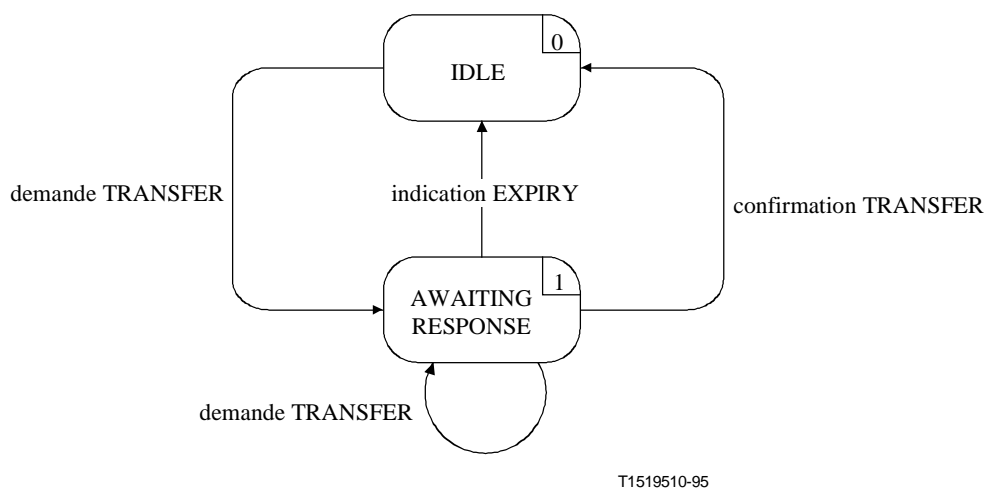


Figure C.40/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité RTDSE

Remplacée par une version plus récente

C.10.3 Communication entre les entités RTDSE homologues

C.10.3.1 Messages

Le Tableau C.38 indique les messages et les champs de l'entité RTDSE tels qu'ils ont été définis au paragraphe 6 et se rapportent au protocole RTDSE.

Tableau C.38/H.245 – Noms et champs des messages RTDSE

Fonction	Message	Champ
transfer	RoundTripDelayRequest	sequenceNumber
	RoundTripDelayResponse	sequenceNumber

C.10.3.2 Variables d'état de l'entité RTDSE

Les variables d'état suivantes de l'entité RTDSE sont définies:

out_SQ

cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message RoundTripDelayRequest le plus récent. Elle est augmentée de un et mappée au champ sequenceNumber du message RoundTripDelayRequest avant la transmission d'un message RoundTripDelayRequest. L'opération arithmétique effectuée sur la variable d'état out_SQ est modulo 256.

C.10.3.3 Temporisateurs RTDSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité RTDSE:

T105

ce temporisateur est utilisé à l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message RoundTripDelayResponse ne peut être reçu.

C.10.4 Procédures RTDSE

C.10.4.1 Introduction

La Figure C.41 récapitule les primitives RTDSE et leurs paramètres, de même que les messages.

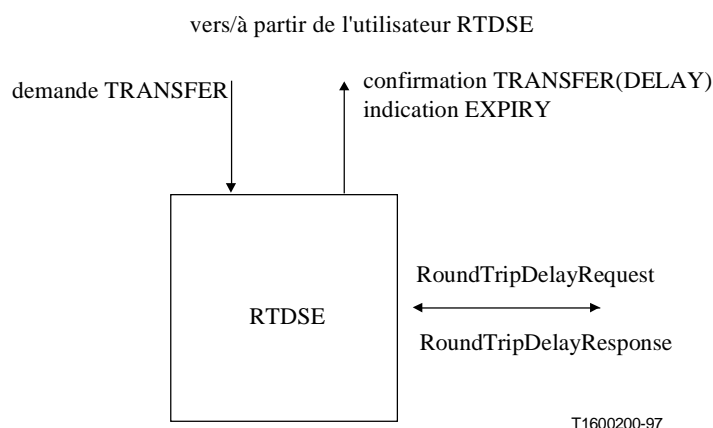


Figure C.41/H.245 – Primitives et messages de l'entité RTDSE

Remplacée par une version plus récente

C.10.4.2 Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Lorsque cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.39.

Tableau C.39/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
confirmation TRANSFER	DELAY	valeur initiale du temporisateur T105 moins la valeur du temporisateur T105
indication EXPIRY	–	–

NOTE – Les temporisateurs sont définis pour le compte à rebours jusqu'à zéro. Le paramètre DELAY indique le temps de temporisation, correspondant à la différence de valeur entre la valeur initiale et la valeur gardée par le temporisateur.

C.10.4.3 Valeurs par défaut des champs de message

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les messages SDL, les champs de messages prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.40.

Tableau C.40/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut
RoundTripDelayRequest	sequenceNumber	out_SQ
RoundTripDelayResponse	sequenceNumber	RoundTripDelayRequest.sequenceNumber

Remplacée par une version plus récente

C.10.4.4 Description SDL

Les procédures des entités RTDSE sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans la Figure C.42.

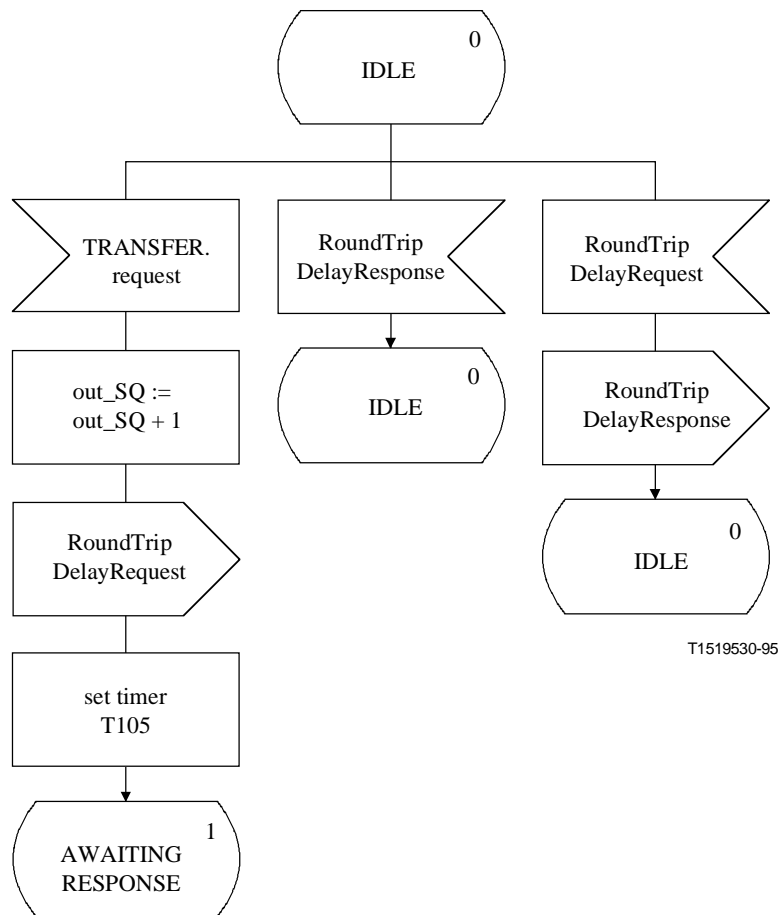


Figure C.42/H.245 – Description SDL de l'entité RTDSE (feuille 1 de 2)

Remplacée par une version plus récente

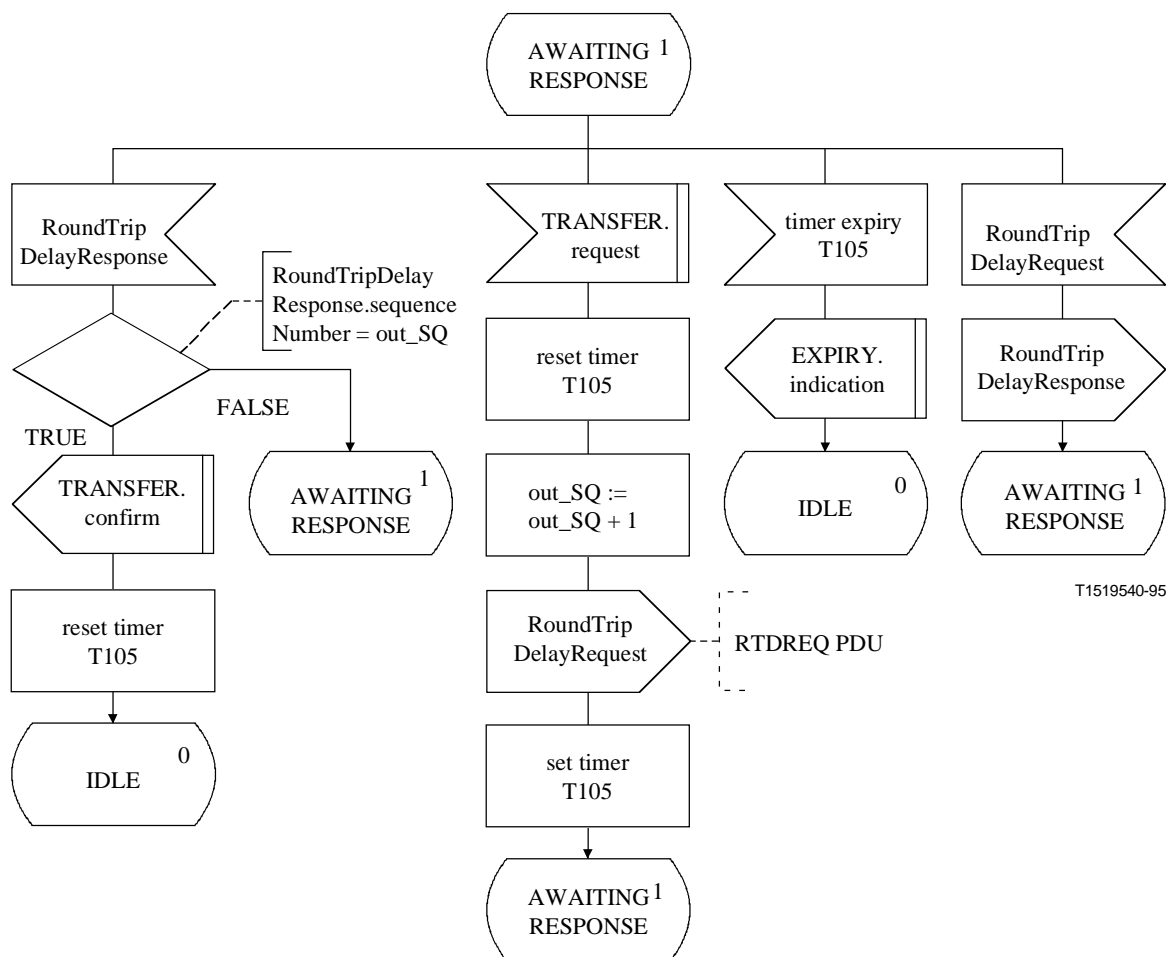


Figure C.42/H.245 – Description SDL de l'entité RTDSE (feuille 2 de 2)

C.11 Procédures relatives à la boucle de maintenance

C.11.1 Introduction

Le protocole spécifié ici assure la fiabilité de fonctionnement des boucles de maintenance en utilisant des procédures d'acquiescement.

Le protocole spécifié ici est désigné comme l'entité de signalisation de la boucle de maintenance (MLSE, *maintenance loop signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives à l'interface entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE, de même qu'en termes d'états MLSE. Les informations relatives au protocole sont transmises vers l'entité MLSE homologue au moyen des messages pertinents définis au paragraphe 6.

Il y a une entité MLSE sortante et une entité MLSE entrante. A chacune des extrémités sortante et entrante, il y a une instance d'entité MLSE pour chaque voie logique bidirectionnelle, et une instance pour la boucle du système. Il n'y a pas de liaison entre une entité MLSE entrante et une entité MLSE sortante située du même côté, autre que celle obtenue au moyen de primitives vers l'utilisateur de l'entité MLSE et à partir de ce même utilisateur. Les conditions d'erreur des entités MLSE sont indiquées.

Le terminal contenant l'entité MLSE entrante devra mettre en boucle les données appropriées pendant qu'il est à l'état LOOPED, et non à un autre moment. Le terminal contenant l'entité MLSE sortante devra être capable de recevoir les données en boucle pendant qu'il est dans un état

Remplacée par une version plus récente

quelconque, mais pendant qu'il est à l'état LOOPED, il devrait recevoir des données en boucle uniquement.

NOTE – Le message MaintenanceLoopOffCommand s'applique à toutes les entités MLSE. Il est toujours utilisé pour arrêter toutes les boucles de maintenance.

Le texte suivant est un aperçu général du fonctionnement du protocole MLSE. En cas de divergence avec la spécification formelle, cette dernière sera applicable.

C.11.1.1 Aperçu général du protocole – Sortant

L'établissement d'une boucle de maintenance est déclenchée quand la primitive de demande LOOP est présentée par l'utilisateur dans l'entité MLSE sortante. Un message MaintenanceLoopRequest est envoyé vers l'entité MLSE entrante homologue, et le temporisateur T102 démarre. Si un message MaintenanceLoopAck est reçu en réponse à un message MaintenanceLoopRequest, le temporisateur T102 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation LOOP que la boucle de maintenance a été établie avec succès. Si, cependant, un message MaintenanceLoopReject est reçu en réponse à un message MaintenanceLoopRequest, le temporisateur T102 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE que l'utilisateur de l'entité MLSE homologue a refusé l'établissement de la boucle de maintenance.

Si le temporisateur T102 arrive à expiration pendant cette période, l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE, et un message MaintenanceLoopOffCommand est envoyé vers l'entité MLSE entrante homologue. Ceci annulera toutes les boucles de maintenance, et plus spécifiquement celle relative à l'entité MLSE elle-même.

Une boucle de maintenance qui a été établie avec succès peut être annulée quand la primitive de demande RELEASE est présentée par l'utilisateur de l'entité MLSE sortante. Un message MaintenanceLoopOffCommand est envoyé vers l'entité MLSE entrante homologue.

Avant qu'un des messages MaintenanceLoopAck ou MaintenanceLoopReject ait été reçu en réponse à un message MaintenanceLoopRequest préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité MLSE sortante peut annuler la boucle de maintenance en utilisant la primitive de demande RELEASE.

C.11.1.2 Aperçu général du protocole – Entrant

Quand un message MaintenanceLoopRequest est reçu dans l'entité MLSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'établissement d'une boucle de maintenance par la primitive d'indication LOOP. L'utilisateur de l'entité MLSE entrante signale l'acceptation de la demande d'établissement de la boucle de maintenance en présentant la primitive de réponse LOOP, et un message MaintenanceLoopAck est envoyé vers l'entité MLSE sortante homologue. La boucle de maintenance doit à présent être exécutée. L'utilisateur de l'entité MLSE entrante signale le rejet de la demande d'établissement de la boucle de maintenance en présentant la primitive de demande RELEASE, et un message MaintenanceLoopReject est envoyé à l'entité MLSE sortante homologue.

Une boucle de maintenance qui a été établie avec succès peut être annulée quand le message MaintenanceLoopOffCommand est reçu dans l'entité MLSE entrante. L'utilisateur de l'entité MLSE entrante est informé par la primitive d'indication RELEASE.

C.11.2 Communication entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE

C.11.2.1 Primitives entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE

La communication entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE est effectuée au moyen des primitives indiquées dans le Tableau C.41.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.41/H.245 – Primitives et paramètres

Nom générique	Type			
	demande	indication	réponse	confirmation
LOOP	LOOP_TYPE	LOOP_TYPE	– (Note 1)	–
RELEASE	CAUSE	SOURCE CAUSE	non défini (Note 2)	non défini
ERROR	non défini	ERRCODE	non défini	non défini
NOTE 1 – "-" signifie l'absence de paramètres.				
NOTE 2 – "Non défini" signifie que cette primitive n'existe pas.				

C.11.2.2 Définition des primitives

La définition de ces paramètres est la suivante:

- les primitives LOOP sont utilisées pour établir une boucle de maintenance;
- les primitives RELEASE sont utilisées pour annuler une boucle de maintenance;
- la primitive ERROR indique les erreurs MLSE à une entité de gestion.

C.11.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitives indiquée au Tableau C.41 est la suivante:

- le paramètre LOOP_TYPE spécifie les paramètres associés à la boucle de maintenance. Il a les valeurs de "SYSTEM", "MEDIA", and "LOGICAL_CHANNEL". Ce paramètre, et le numéro de voie logique, déterminent la valeur du champ de type du message MaintenanceLoopRequest qui est alors transmis de façon permanente vers l'utilisateur de l'entité MLSE homologue;
- le paramètre SOURCE indique à l'utilisateur de l'entité MLSE la source de la libération de la boucle de maintenance. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" or "MLSE", indiquant l'utilisateur de l'entité MLSE ou l'entité MLSE elle-même. Cette dernière peut survenir par suite d'une erreur de protocole;
- le paramètre CAUSE indique la raison pour laquelle l'utilisateur de l'entité MLSE homologue a rejeté une demande d'établissement de boucle de protocole. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "MLSE";
- le paramètre ERRCODE indique le type d'erreur MLSE. Le Tableau C.45 indique les valeurs autorisées du paramètre ERRCODE.

C.11.2.4 Etats MLSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE, de même que les messages entre les entités MLSE homologues. Les états sont spécifiés séparément pour chaque entité MLSE sortante et pour chaque entité MLSE entrante. Les états correspondant à une entité MLSE sortante sont:

Etat 0: NOT LOOPED

Il n'y a pas de boucle de maintenance.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MLSE sortante attend l'établissement d'une boucle de maintenance avec une entité MLSE entrante homologue.

Remplacée par une version plus récente

Etat 2: LOOPED

La boucle de maintenance entre les entités MLSE homologues a été établie. Toutes les données reçues sur le canal approprié devraient être des données en boucle.

Les états correspondant à une entité MLSE entrante sont:

Etat 0: NOT LOOPED

Il n'y a pas de boucle de maintenance.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MLSE entrante attend l'établissement d'une boucle de maintenance avec une entité MLSE sortante. Les données appropriées ne devront pas être mises en boucle.

Etat 2: LOOPED

Une boucle de maintenance a été établie entre des entités MLSE homologues. Toutes les données reçues sur le canal approprié devront être mises en boucle.

C.11.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE est définie ici. La séquence autorisée de primitives concerne les états de l'entité MLSE du point de vue de l'utilisateur de l'entité MLSE. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités MLSE sortante et entrante, comme cela est indiqué dans les Figures C.43 et C.44 respectivement.

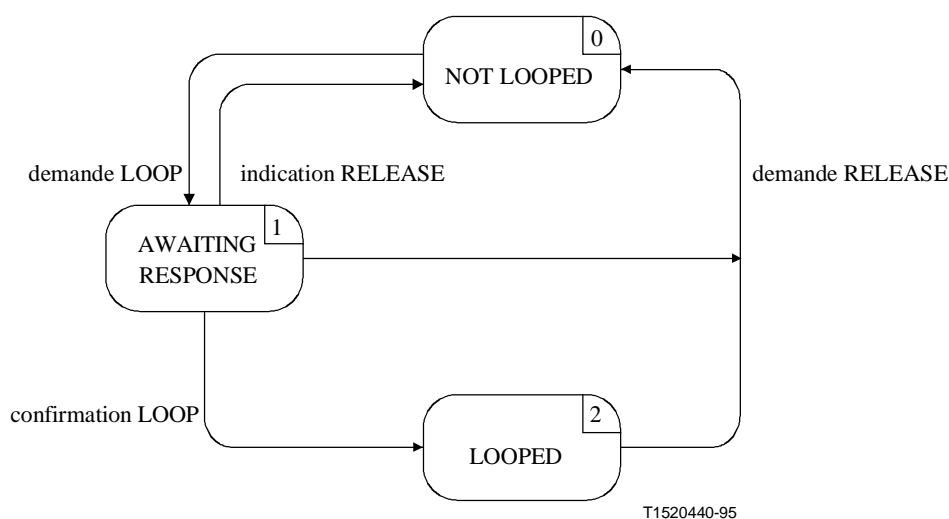


Figure C.43/H.245 – Diagramme de changement d'état pour une séquence de primitives de l'entité MLSE sortante

Remplacée par une version plus récente

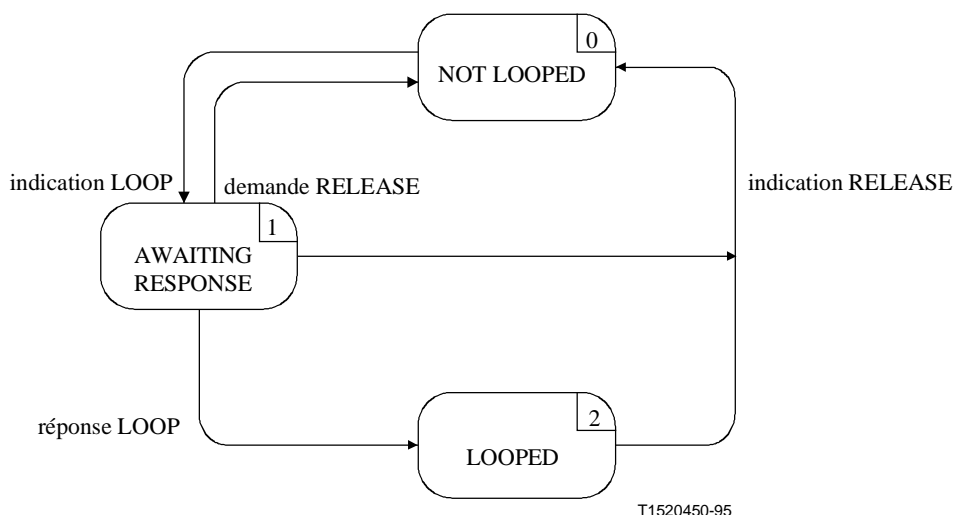


Figure C.44/H.245 – Diagramme de transition d'état pour une séquence de primitives de l'entité MLSE entrante

C.11.3 Communication entre les entités MLSE homologues

C.11.3.1 Messages MLSE

Le Tableau C.42 indique les messages et champs des entités MLSE définies au paragraphe 6, qui se rapportent au protocole MLSE.

Tableau C.42/H.245 – Noms et champs de messages MLSE

Fonction	Message	Sens	Champ
establish	MaintenanceLoopRequest	S → E (Note)	type
	MaintenanceLoopAck	S ← E	type
	MaintenanceLoopReject	S ← E	type cause
release	MaintenanceLoopOffCommand	S → E	–
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

C.11.3.2 Variables d'état MLSE

La variable d'état suivante est définie dans l'entité MLSE sortante:

out_MLN

cette variable d'état est utilisée pour établir une distinction entre les entités MLSE sortantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation des entités MLSE sortantes. La valeur de out_MLN est utilisée pour définir le champ de type des messages MaintenanceLoopRequest envoyés à partir d'une entité MLSE sortante.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité MLSE entrante:

in_MLN

cette variable d'état établit une distinction entre les entités MLSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation des entités MLSE entrantes. En ce qui concerne les messages

Remplacée par une version plus récente

MaintenanceLoopRequest reçus dans une entité MLSE entrante, la valeur de champ du type de message est compatible avec la valeur du paramètre in_MLN.

in_TYPE

cette variable d'état enregistre la valeur du paramètre LOOP_TYPE quand la demande MaintenanceLoopRequest est reçue. Cette variable d'état contribue à positionner la valeur du champ de type dans le message MaintenanceLoopAck.

C.11.3.3 Temporisateurs MLSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MLSE sortante:

T102

ce temporisateur est utilisé à l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal durant lequel aucun message MaintenanceLoopAck ou MaintenanceLoop Reject ne peut être reçu.

C.11.4 Procédures MLSE

C.11.4.1 Introduction

La Figure C.45 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités MLSE sortante et entrante.

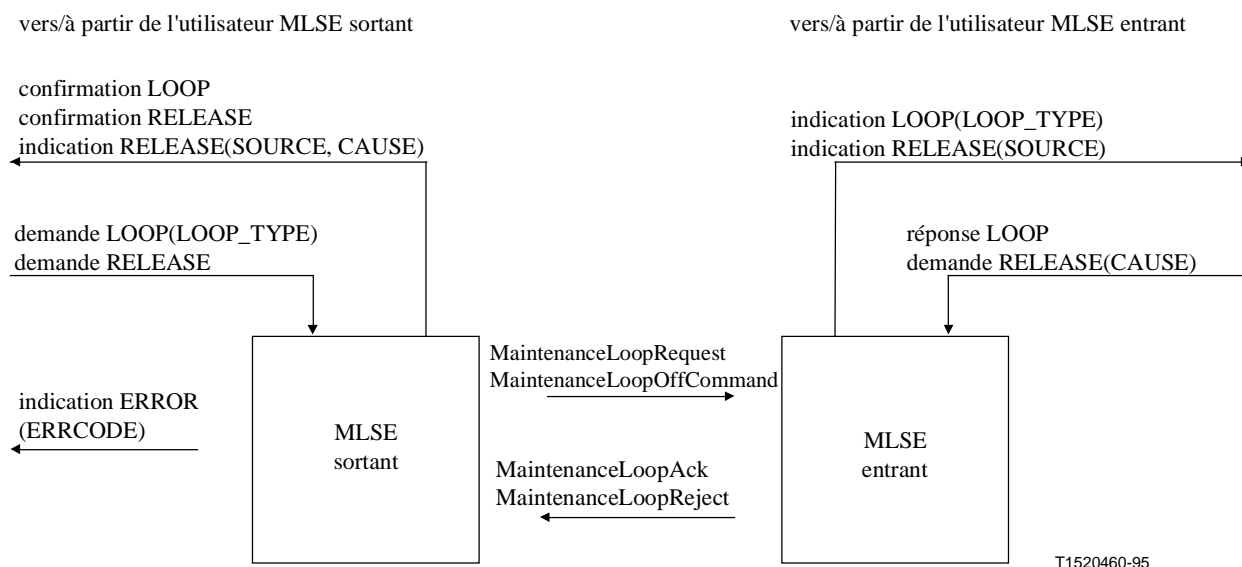


Figure C.45/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de la boucle de maintenance

C.11.4.2 Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Quand cela n'a pas été explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.43.

Remplacée par une version plus récente

Tableau C.43/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres de primitives

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut (Note)
indication LOOP	LOOP_TYPE	MaintenanceLoopRequest.type
indication RELEASE	SOURCE	USER
	CAUSE	MaintenanceLoopReject.cause
NOTE – Un paramètre sera codé à la valeur "null" si un champ n'est pas présent dans le message.		

C.11.4.3 Valeurs par défaut des champs de message

Quand cela n'a pas été explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs de message prennent des valeurs identiques à celles indiquées dans le Tableau C.44.

Tableau C.44/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message

Message	Champ	Valeur par défaut (Note 1)
MaintenanceLoopRequest	type	demande LOOP (LOOP_TYPE) and out_MLN (Note 2)
MaintenanceLoopAck	type	in_LOOP and in_MLN (Note 3)
MaintenanceLoopReject	type	in_LOOP and in_MLN (Note 3)
	cause	demande RELEASE (CAUSE)
MaintenanceLoopOffCommand	–	–
NOTE 1 – Un champ de message ne devra pas être codé si le paramètre de primitive correspondant est "null", c'est-à-dire absent.		
NOTE 2 – La valeur du champ de type est déduite du paramètre LOOP_TYPE et du numéro de voie logique.		
NOTE 3 – La valeur du champ de type est déduite des variables d'état in_LOOP et in_MLN.		

C.11.4.4 Valeurs des paramètres ERRCODE

Le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR indique une condition particulière d'erreur. Le Tableau C.45 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans les entités MLSE sortantes. Il n'y a pas de primitive d'indication ERROR associée à l'entité MLSE entrante.

Tableau C.45/H.245 – Valeurs des paramètres ERRCODE dans l'entité MLSE sortante

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	A	MaintenanceLoopAck	LOOPED
Pas de réponse de l'entité MLSE homologue	B	Expiration de la temporisation T102	AWAITING RESPONSE

Remplacée par une version plus récente

C.11.4.5 Description SDL

Les procédures de l'entité MLSE sortante et de l'entité MLSE entrante sont décrites en langage SDL dans les Figures C.46 et C.47 respectivement.

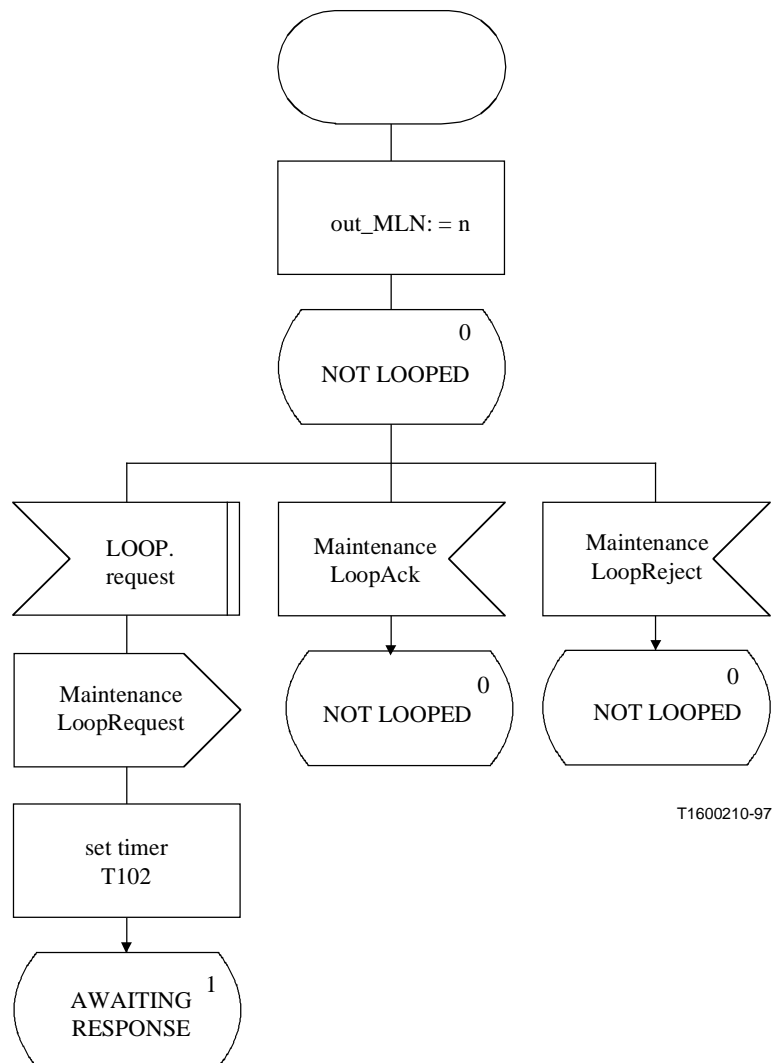


Figure C.46/H.245 – Description SDL des entités MLSE sortantes (feuille 1 de 3)

Remplacée par une version plus récente

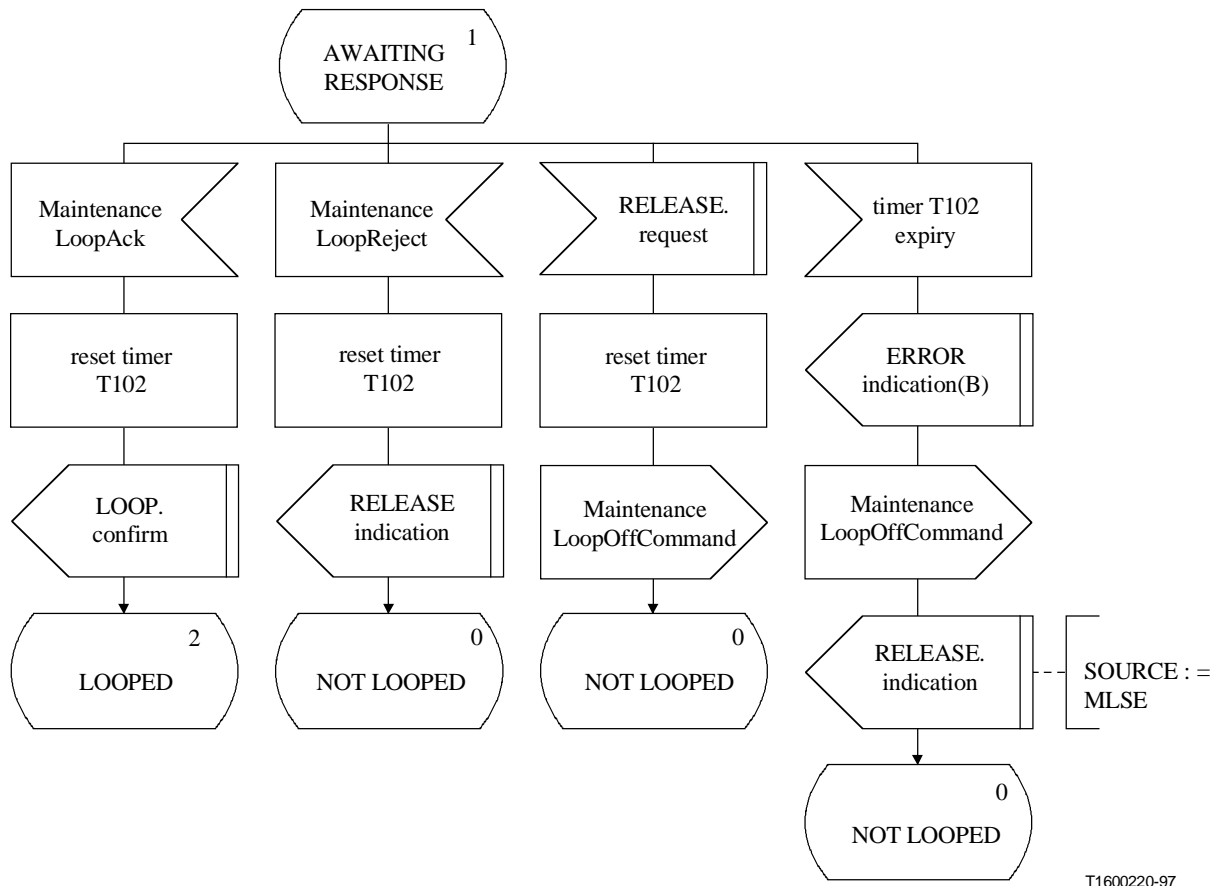


Figure C.46/H.245 – Description SDL des entités MLSE sortantes (feuille 2 de 3)

Remplacée par une version plus récente

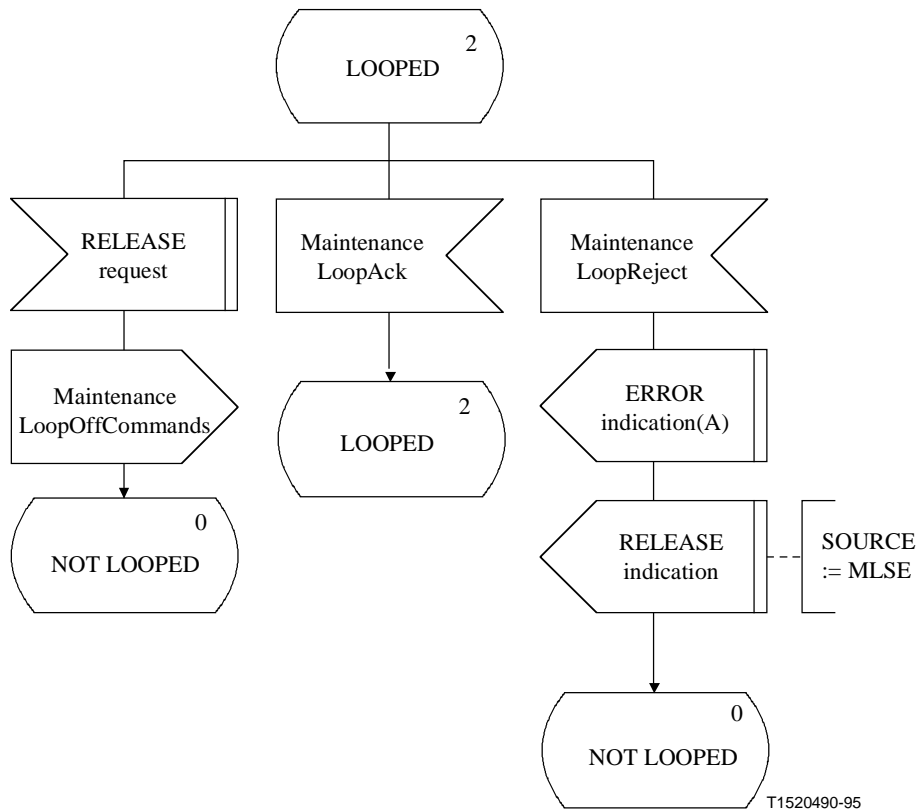


Figure C.46/H.245 – Description SDL des entités MLSE sortantes (feuille 3 de 3)

Remplacée par une version plus récente

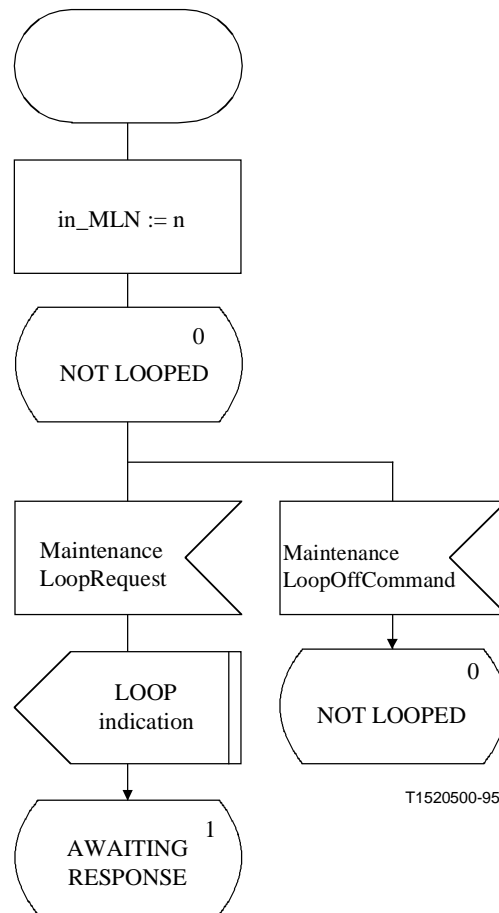


Figure C.47/H.245 – Description SDL des entités MLSE entrantes (feuille 1 de 3)

Remplacée par une version plus récente

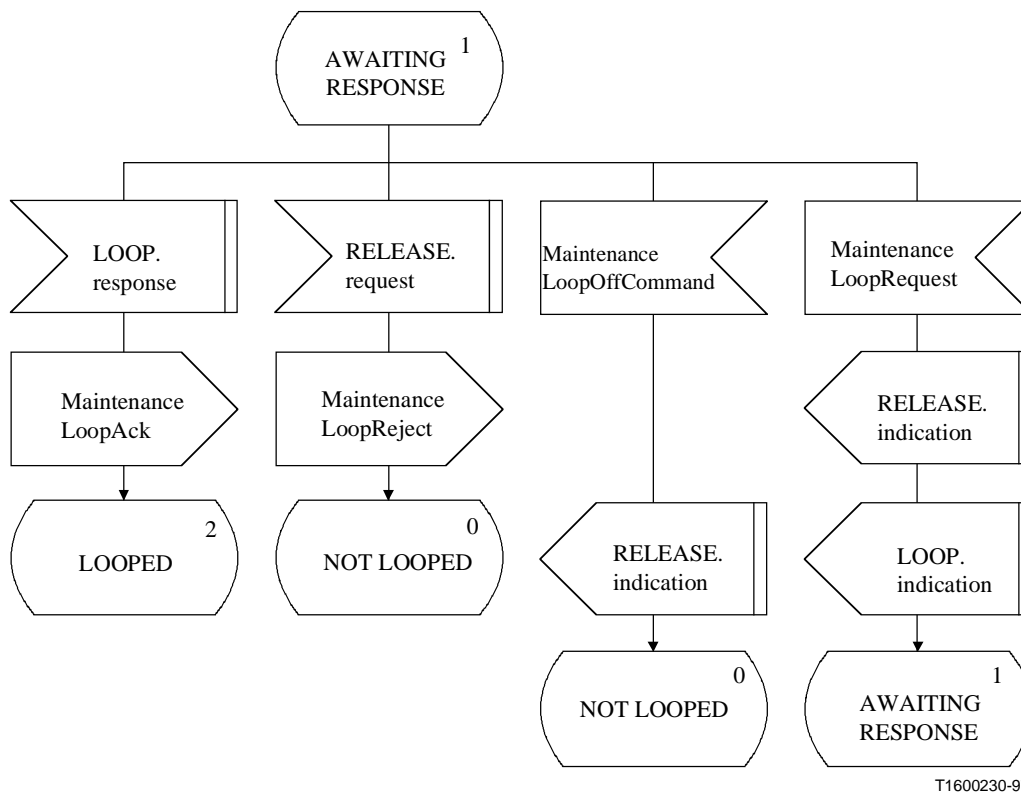


Figure C.47/H.245 – Description SDL des entités MLSE entrantes (feuille 2 de 3)

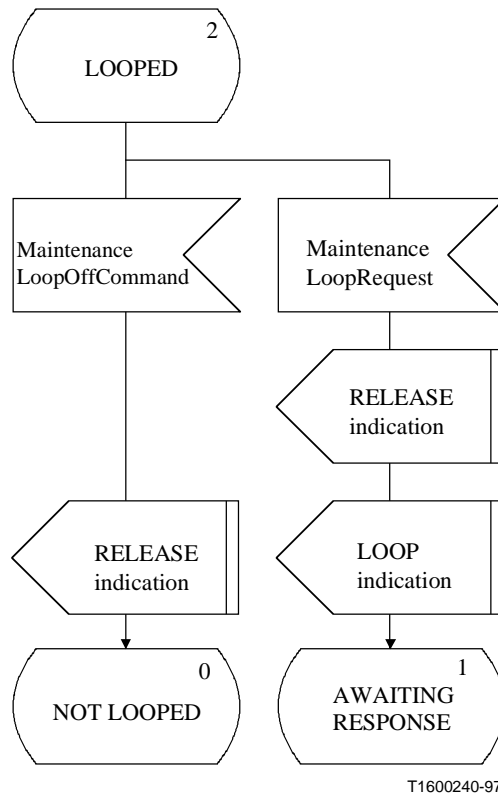


Figure C.47/H.245 – Description SDL des entités MLSE entrantes (feuille 3 de 3)

Remplacée par une version plus récente

ANNEXE D

Affectations d'identificateur d'objet

Le Tableau D.1 énumère l'affectation des identificateurs d'objet définis en vue de leur utilisation dans la présente Recommandation.

Tableau D.1/H.245

Valeur d'identificateur d'objet	Description
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 1}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de la présente Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. Ceci indique la première version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 2}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de la présente Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, quatre versions normalisées ont été définies. Ceci indique la seconde version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 3}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de la présente Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, quatre versions normalisées ont été définies. Ceci indique la troisième version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 4}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de la présente Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, quatre versions normalisées ont été définies. Ceci indique la quatrième version de la présente Recommandation.

APPENDICE I

Présentation générale de la syntaxe ASN.1

I.1 Introduction à la syntaxe ASN.1

La notation de syntaxe abstraite numéro un (ASN.1, *abstract syntax notation one*) est un langage de spécification de données. Ce langage a été initialement normalisé par la Recommandation UIT-T X.409 faisant partie de la série des Recommandations de messagerie électronique X.400. La Recommandation UIT-T X.208 et, plus récemment, la Recommandation UIT-T X.680 sont issues de la Recommandation initiale. La syntaxe ASN.1 permet de spécifier sans ambiguïté des structures de données complexes, y compris celles contenant des champs de longueur variable, des champs facultatifs, de même que des récurrences.

Remplacée par une version plus récente

Les Recommandations mentionnées ci-dessus ne traitent que des spécifications ASN.1 relatives à la syntaxe et à la sémantique. Le codage binaire des structures de données est traité dans d'autres Recommandations, notamment la Recommandation UIT-T X.690 (règles de codage de base ou BER) et la Recommandation UIT-T X.691 (règles de codage compact ou PER). Les règles de codage de base (BER, *basic encoding rules*) permettent le déchiffrement de données par des systèmes ayant une connaissance générale de la notation ASN.1 mais pas des détails de la spécification utilisée pour la mise en forme des données. En d'autres termes, les types de données sont codés, de même que les valeurs de données. Les règles de codage compact (PER) sont plus efficaces, étant donné que seules les valeurs de données sont codées et que le codage est conçu avec très peu de redondance. Cette méthode peut être utilisée quand on prévoit que les données seront conformes à une structure donnée à la fois pour l'émetteur et le récepteur.

Les implémentations conformes à la présente Recommandation utilisent les règles de codage compact (PER, *packed encoding rules*). Étant donné que les deux correspondants savent que les messages seront conformes à la spécification H.245, il n'est pas nécessaire de coder cette spécification dans les messages. À des fins de simplification, la variante alignée sur des octets du codage PER est utilisée. Cela exige que les champs de données dont la longueur est égale ou supérieure à huit bits soient alignés sur des limites d'octets, et qu'un nombre entier d'octets soit pris. L'alignement est effectué en ajoutant des zéros aux données à l'avant des champs de grande longueur.

I.2 Types de données de base de la syntaxe ASN.1

Le type de données le plus simple est BOOLEAN (booléen) qui prend les valeurs "Faux" et "Vrai". Ces valeurs sont codées sur un seul bit prenant respectivement les valeurs 0 et 1. Par exemple, le paramètre `segmentableFlag` **BOOLEAN** est codé:

Valeur	Codage
Faux	0
Vrai	1

Le type de données essentiel est INTEGER (nombre entier), qui représente des valeurs de nombres entiers. Les nombres du type INTEGER peuvent être illimités comme dans l'expression:

`bitRate` **INTEGER**

ou ils peuvent être limités à une gamme de valeurs, comme par exemple:

`maximumA12SDUSize` **INTEGER (0..65535)**

Les nombres entiers limités sont codés différemment selon la taille de la gamme. Supposons que N soit le nombre de valeurs dans la gamme, c'est-à-dire la limite supérieure moins la limite inférieure plus un. Le nombre entier limité sera codé selon l'une des cinq façons suivantes compte tenu de la valeur de N:

Remplacée par une version plus récente

N	Codage
1	Pas de bits nécessaires
2-255	Un champ compris entre 1 et 8 bits non aligné sur l'octet
256	Un champ de 8 bits aligné sur l'octet
257-65536	Un champ de 16 bits alignés sur octets
Supérieur	Comme le nombre minimal d'octets alignés précédé par le codage du nombre d'octets selon la règle ci-dessus

Dans tous les cas, le nombre qui est effectivement utilisé est la valeur devant être codée moins la limite inférieure de la gamme. Dans ces exemples, les "bits d'alignement sur octets" prennent de zéro à sept bits qui sont ajoutés à la chaîne codée de sorte que le champ suivant puisse commencer à la frontière d'un octet.

firstGOB

INTEGER (0..17)

Valeur	Codage
0	00000
3	00011

h233IVResponseTime

INTEGER (0..255)

Valeur	Codage
3	bits d'alignement sur l'octet 00000011
254	bits d'alignement sur l'octet 11111110

skew (décalage temporel)

INTEGER (0..4095)

Valeur	Codage
3	bits d'alignement sur octets 00000000 00000011
4095	bits d'alignement sur octets 00001111 11111111

Les valeurs de nombres entiers illimités (complément à 2) qui peuvent être représentés par un nombre d'octets inférieur ou égal à 127 octets sont codées sur le nombre minimal d'octets nécessaires. Le nombre d'octets (la longueur) est codé(e) comme un octet aligné qui précède le nombre lui-même. Par exemple,

-1	bits d'alignement sur octets 00000001 11111111
0	bits d'alignement sur octets 00000001 00000000
128	bits d'alignement sur octets 00000010 00000000 10000000
1000000	bits d'alignement sur octets 00000011 00001111 01000010 01000000

Remplacée par une version plus récente

La notation ASN.1 accepte différents types de chaînes de caractères. Ces chaînes sont constituées, par exemple, de suites de longueur variable contenant des bits, des octets, ou d'autres types de données courtes. Elles sont généralement codées sous forme d'une longueur suivie par les données. La longueur peut être codée comme un nombre entier illimité ou un nombre entier limité si le type SIZE (taille) de la chaîne est spécifié. Par exemple:

data **OCTET STRING**

Etant donné que la longueur de la chaîne d'octet n'est pas limitée, elle devra être codée comme un *nombre entier semi-limité* (ayant une borne inférieure mais pas de borne supérieure). Tout d'abord, on ajoute des bits de remplissage pour obtenir un codage aligné sur octets. Le reste du codage est défini comme suit:

Longueur	Codage
0 à 127	Longueur de 8 bits suivie par les données
128 à 16K-1	Longueur de 16 bits avec le bit de plus fort poids (MSB, <i>most significant bit</i>) mis à 1, les données à suivre
16K à 32K-1	11000001, 16K de données, ensuite coder le reste
32K à 48K-1	11000010, 32K de données, ensuite coder le reste
48K à 64K-1	11000011, 48K de données, ensuite coder le reste
64K ou plus	11000100, 64K de données, ensuite coder le reste

Cette méthode est appelée "fragmentation". Noter que si la longueur est un multiple de 16K, alors la représentation se terminera par l'octet zéro indiquant une chaîne de longueur zéro.

I.3 Types de structures de données

La notation ASN.1 comprend plusieurs types de structures de données ou de conteneurs de données qui sont similaires dans leur concept à l'union, la structure et au tableau du langage C. Ces types sont respectivement CHOICE, SEQUENCE et SEQUENCE OF. Dans tous les cas, le codage commence par des bits spécifiques au conteneur, suivis du codage normal du contenu.

CHOICE (choix) est utilisé pour sélectionner exactement un type dans un groupe de types de données. Par exemple:

```
VideoCapability ::= CHOICE
{
    nonStandardNonStandardParameter,
    h261VideoCapability,           H261VideoCapability,
    h262VideoCapability,           H262VideoCapability,
    h263VideoCapability,           H263VideoCapability,
    is11172VideoCapability,         IS11172VideoCapability,
    ...
}
```

Un numéro d'index est attribué à chaque choix, en commençant par zéro. L'index du choix réel est codé comme un nombre entier limité. L'index est suivi par le codage du choix réel ou n'est suivi par aucun élément si le choix est NULL. Si le marqueur d'extension est présent (comme ci-dessus), l'index est précédé par un bit qui est zéro si le choix réel s'effectue à partir de la liste initiale.

SEQUENCE est simplement une association de types de données différents. Les éléments constitutifs de la séquence peuvent être OPTIONAL (facultatifs). Le codage est très simple. S'il y a un marqueur d'extension, le premier bit indique la présence d'éléments supplémentaires. Celui-ci est

Remplacée par une version plus récente

suivi par une série de bits, un par élément facultatif indiquant la présence d'éléments. On ajoute ensuite le codage des composantes de la séquence. Par exemple:

```
H261VideoCapability ::= SEQUENCE
{
    qcifMPI          INTEGER (1..4) OPTIONAL,    -- unités: 1/29,97 Hz
    cifMPI           INTEGER (1..4) OPTIONAL,    -- unités: 1/29,97 Hz
    temporalSpatialTradeOffCapability BOOLEAN,
    ...
}
```

Le codage comprend un bit pour le marqueur d'extension, deux bits pour les champs facultatifs, deux bits pour tout champ facultatif présent, un bit pour les paramètres booléens et toutes les données supplémentaires. Noter que cette séquence n'a pas de bits d'alignement sur octets.

Les types SEQUENCE OF et SET OF décrivent un ensemble de composantes similaires (tableau). SEQUENCE OF implique que l'ordre des éléments est important, tandis que SET OF indique que cet ordre est arbitraire. Le codage PER est le même pour les deux types.

Ces types peuvent avoir une limite de TAILLE ou un nombre illimité d'éléments. Si ce nombre est connu *a priori* et est inférieur à 64K, il n'est pas codé. Sinon, le nombre effectif de composantes est codé de façon à obtenir une longueur limitée ou semi-limitée. Ceci est suivi par le codage des données. Si la longueur est au moins égale à 16K et est codée, la liste de données sera fragmentée comme la chaîne d'octets. Dans ce cas, les fragments sont séparés après un certain nombre de champs de composantes (16K, 32K, etc.), et non pas après un certain nombre d'octets.

I.4 Type d'identificateur d'objet

Le type de valeur est normalement indiqué dans la spécification ASN.1 de sorte que les seules informations devant être codées et transmises sont les données elles-mêmes. Cependant, il est parfois souhaitable de coder le type de données, de même que la valeur des données. Par exemple, l'identificateur `protocolIdentifier` contient:

```
protocolIdentifier OBJECT IDENTIFIER,
    -- devra être mis à la valeur
    -- {itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 version (0) 1}
```

Ce paramètre est codé comme les données codées avec les règles de codage de base (BER) (Rec. UIT-T X.690) précédées par la longueur de ce codage en octets. La longueur est codée comme un ensemble de nombres semi-limités (voir l'exemple OCTET STRING ci-dessus). Ce qui suit illustre comment ce codage est effectué.

Le premier octet indique la longueur du codage qui suit.

Les deux premières composantes de l'identificateur d'objet sont associées comme 40*première composante + seconde composante, auquel cas 40*0+0 = 0. Les autres composantes sont codées sans changement. Chacune est codée en une série d'octets, le premier bit de chaque octet indiquant s'il y en a davantage. Ainsi:

0 → 0000 0000,

8 → 0000 0100,

tandis que 245 qui est supérieur à 127 devient 1000 0001 0111 0101.

Ainsi, l'ensemble du codage en numérotation hexadécimale comprend les sept octets 06 00 08 81 75 00 01.

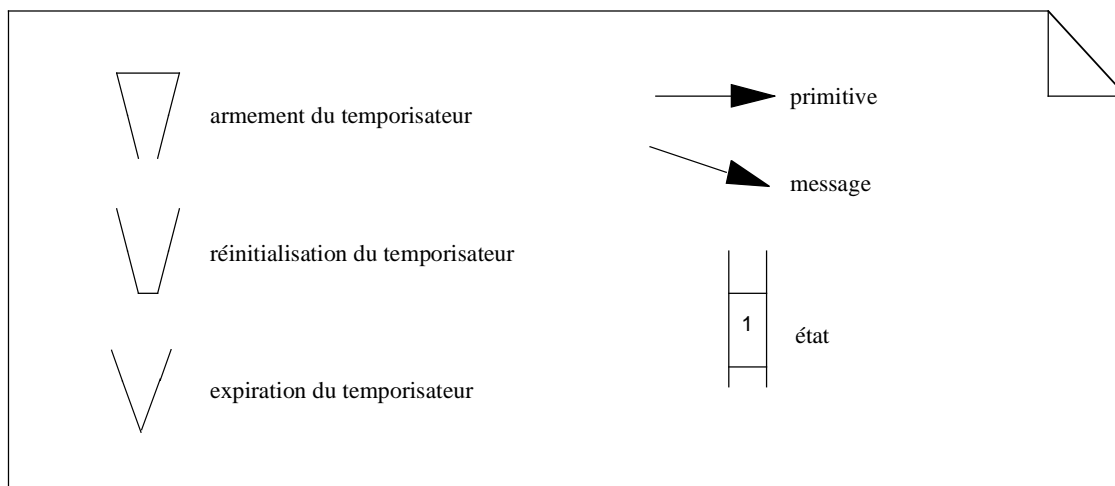
Remplacée par une version plus récente

APPENDICE II

Exemples de procédures H.245

II.1 Introduction

Le présent appendice donne des exemples des procédures définies au paragraphe C.8. La Figure II.1-1 montre les symboles utilisés dans les diagrammes utilisés dans le présent appendice.



T1523580-96

Figure II.1-1/H.245 – Symboles utilisés dans les figures

II.2 Entité de signalisation de choix du mode maître ou esclave

Dans les figures suivantes, les messages sont représentés par les noms abrégés indiqués dans le Tableau II.2-1.

Tableau II.2-1/H.245 – Noms abrégés du choix maître ou esclave

Message	Nom utilisé dans les exemples
MasterSlaveDetermination	MSD
MasterSlaveDeterminationAck	MSDAck
MasterSlaveDeterminationReject	MSDReject
MasterSlaveDeterminationRelease	MSDRelease

Dans les figures suivantes, les états IDLE, OUTGOING AWAITING RESPONSE, et INCOMING AWAITING RESPONSE sont respectivement désignés par "0", "1", et "2".

Dans les figures suivantes, la valeur paramétrique associée aux primitives d'indication DETERMINE et de confirmation DETERMINE est celle du paramètre TYPE. La valeur de champ associée au message MasterSlaveDeterminationAck est celle du champ correspondant au choix.

Remplacée par une version plus récente

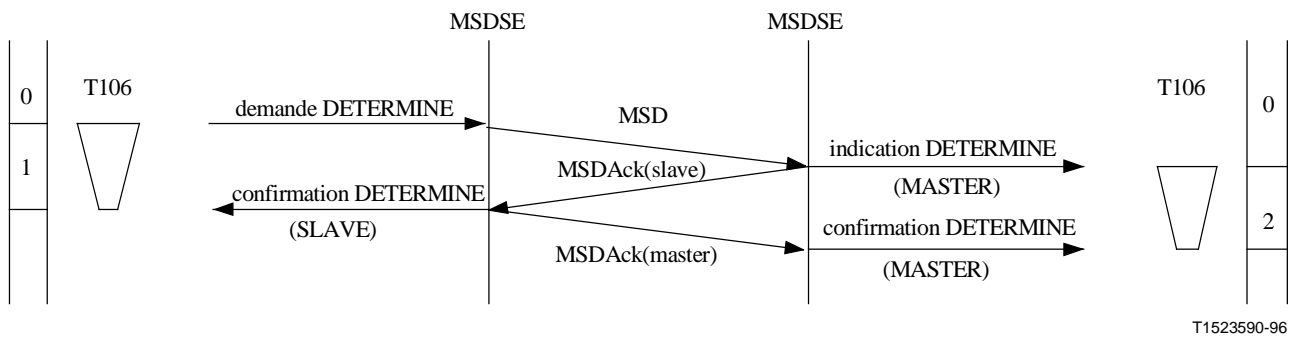


Figure II.2-1/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Terminal maître dans l'entité MSDSE distante

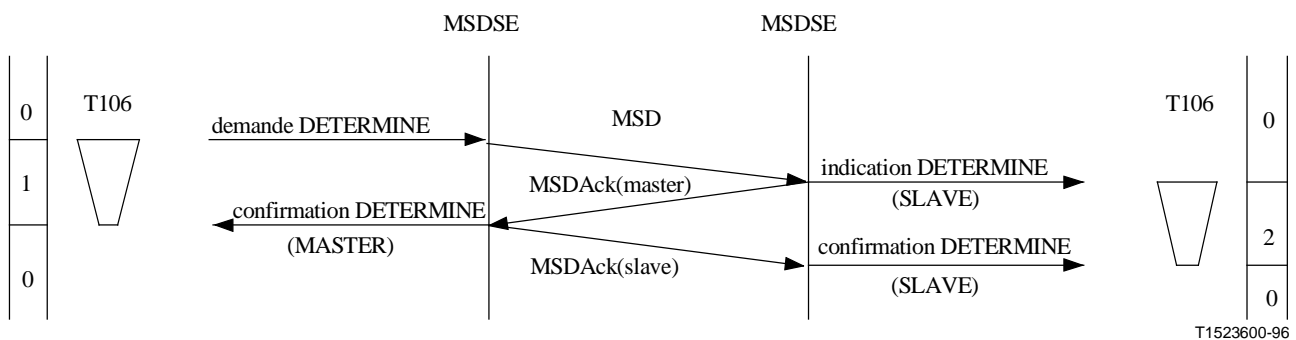


Figure II.2-2/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Esclave dans l'entité MSDSE distante

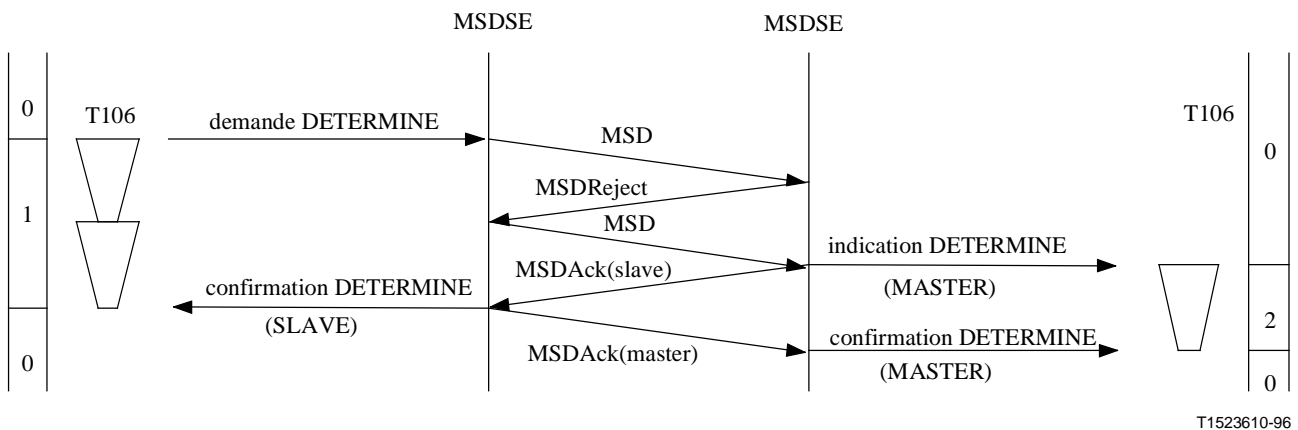


Figure II.2-3/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – La première tentative a donné un résultat indéterminé. La deuxième tentative a réussi

Remplacée par une version plus récente

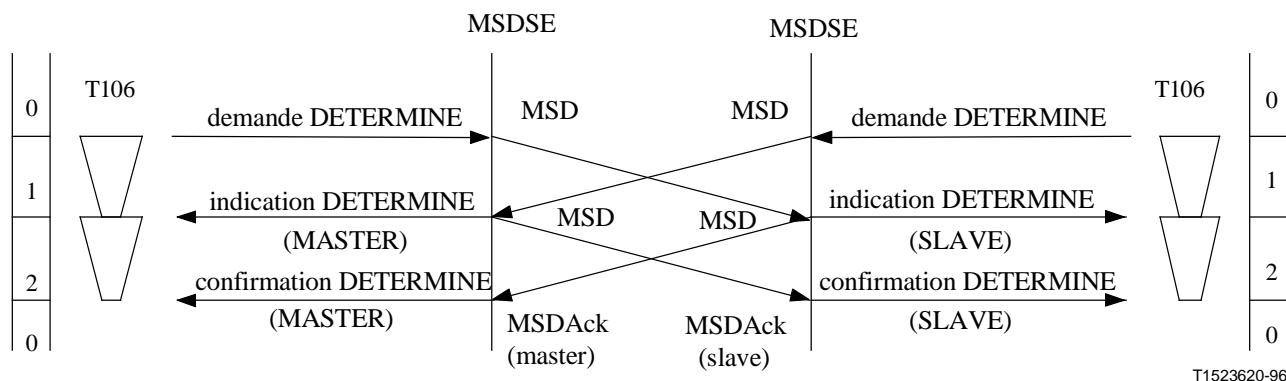


Figure II.2-4/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Choix simultané

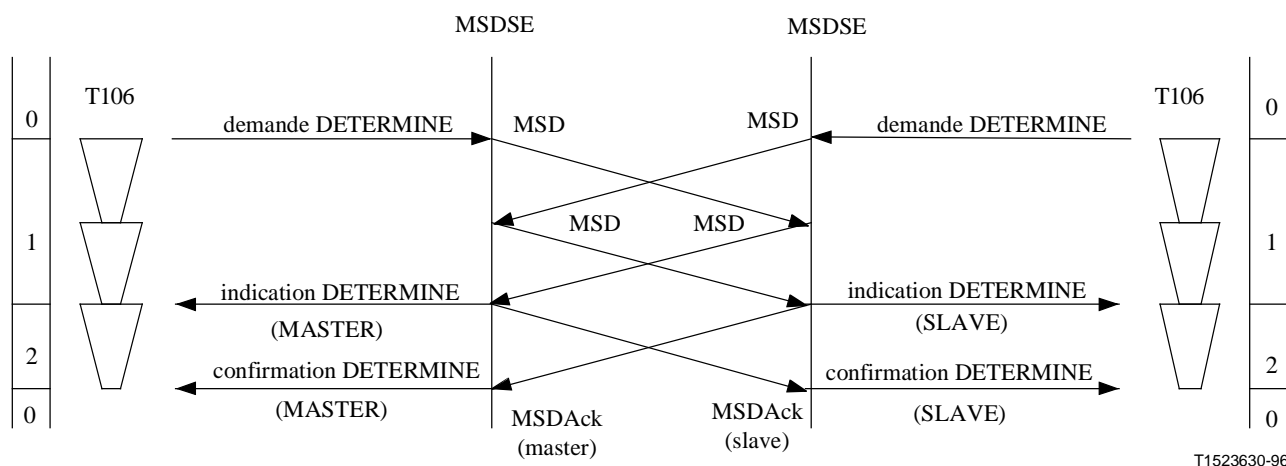


Figure II.2-5/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Choix simultané mais avec retour de résultat indéterminé à la première tentative

Dans la Figure II.2-6, le temporisateur local T106 est arrivé à expiration. Seul le terminal de droite connaît son statut. Ce terminal est en mesure de recevoir de nouvelles commandes mais ne peut rien demander à l'autre terminal qui dépend de la connaissance du résultat du choix de statut. Le terminal de gauche ne peut ni accepter ni lancer de nouvelles procédures. Une deuxième procédure de choix de statut doit être lancée.

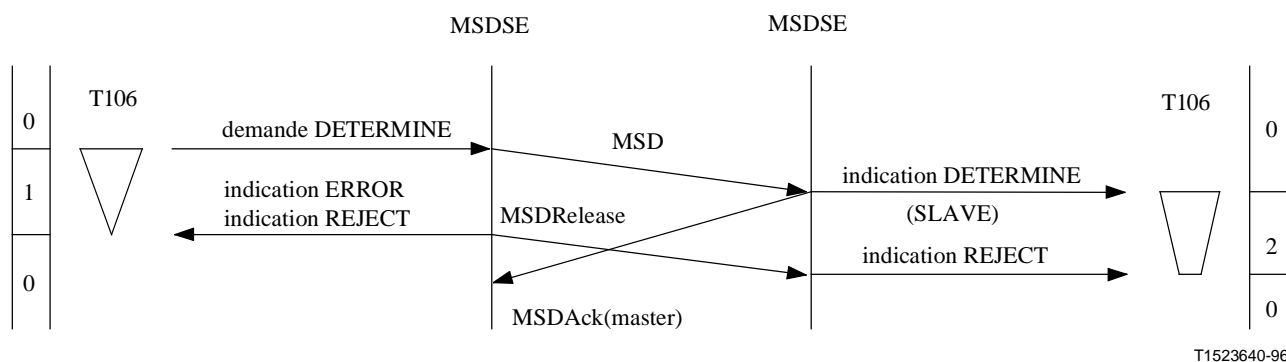


Figure II.2-6/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Temporisateur local T106 à expiration avec configuration d'esclave dans l'entité distante

Remplacée par une version plus récente

Dans la Figure II.2-7, le temporisateur distant T106 est venu à expiration pendant l'état INCOMING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT. Les deux terminaux connaissent leur statut. Le terminal de gauche peut recevoir et émettre des commandes. Le terminal distant ne sait cependant pas si le terminal local est prêt à recevoir, et il ne peut pas émettre des commandes dépendant de la connaissance du résultat du choix de statut. Une deuxième procédure de choix du statut devrait être lancée.

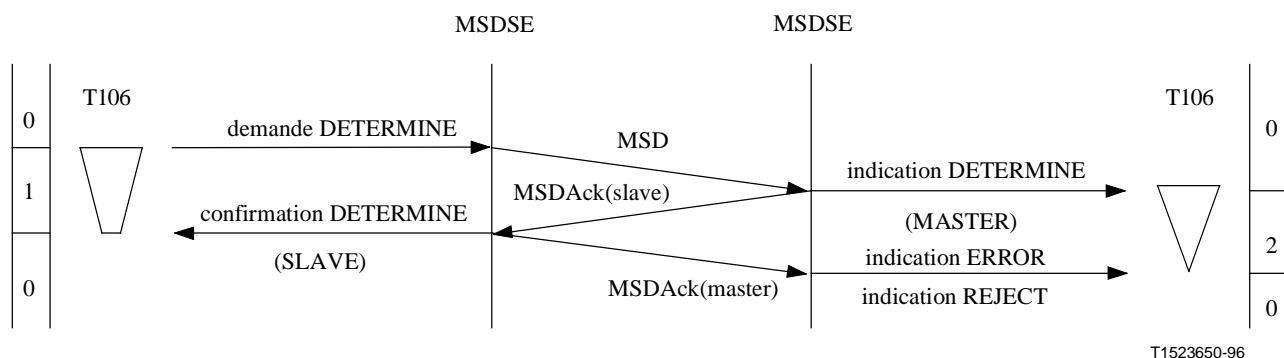


Figure II.2-7/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Temporisateur distant T106 à expiration avec entité maîtresse du côté distant

Dans la Figure II.2-8, le temporisateur distant T106 est arrivé à expiration pendant l'état OUTGOING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT d'une procédure de détermination simultanée. Les deux terminaux connaissent leur statut. Le terminal de droite peut recevoir et émettre des commandes. Cependant, le terminal de gauche ne sait pas si l'autre terminal est prêt à recevoir, et il ne peut pas émettre de commandes qui dépendent de la connaissance du résultat de choix de statut. Le terminal de gauche peut recevoir de telles commandes. Une deuxième procédure de détermination de statut doit être lancée.

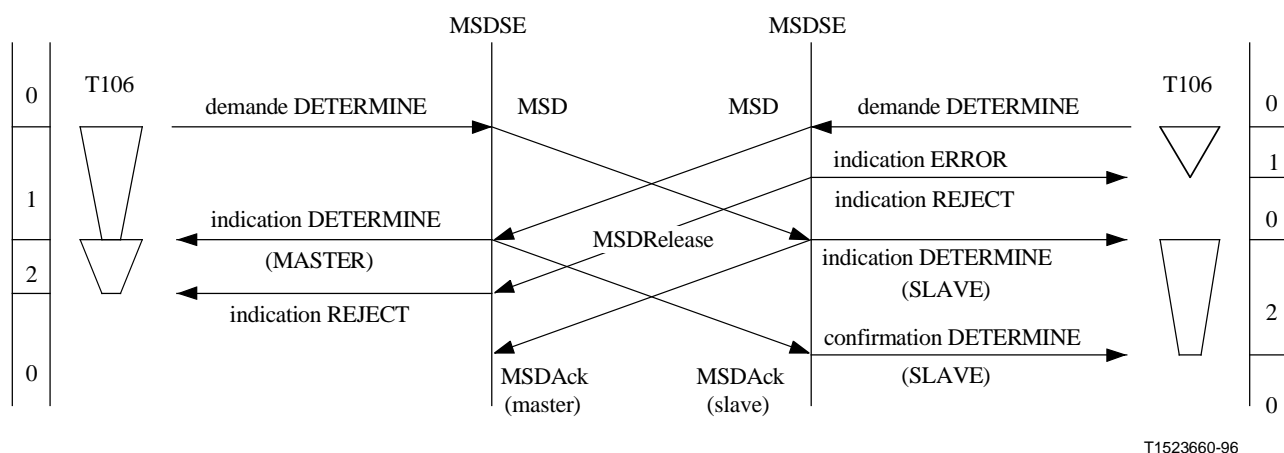


Figure II.2-8/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Procédures de choix simultanées avec expiration du temporisateur T106 de l'entité esclave

Dans la Figure II.2-9, le temporisateur distant T106 est arrivé à expiration au cours de l'état INCOMING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT d'une procédure de détermination simultanée. Les deux terminaux connaissent leur statut. Le terminal de gauche peut recevoir et émettre des

Remplacée par une version plus récente

commandes. Cependant, le terminal de droite ne sait pas si l'autre terminal est prêt à recevoir, et il ne peut pas émettre de commandes qui dépendent de la connaissance du résultat du choix de statut. Le terminal de droite peut recevoir de telles commandes. Une deuxième procédure de choix de statut doit être lancée.

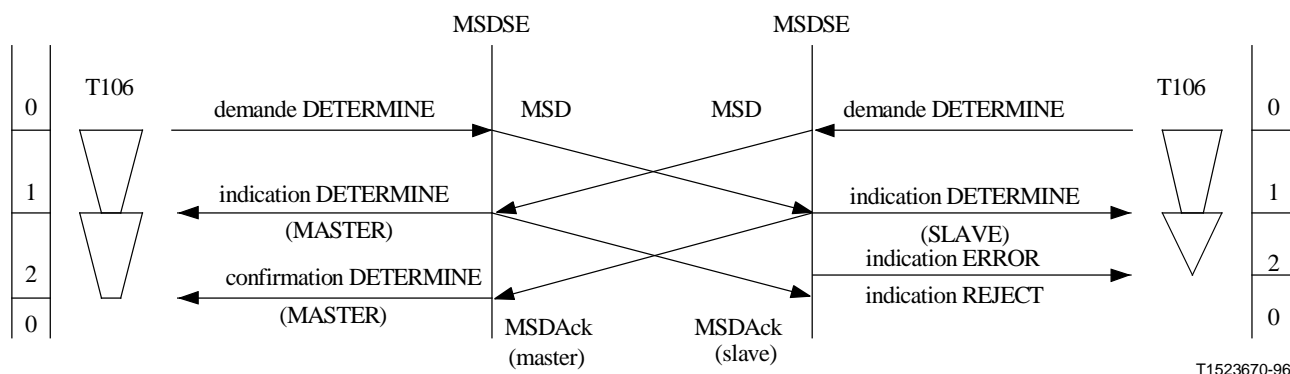


Figure II.2-9/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Procédures de détermination simultanée avec expiration du temporisateur T106 au cours de l'état INCOMING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT

Dans la Figure II.2-10, un résultat indéterminé a été obtenu N100 fois. Dans ce cas, N100 = 3.

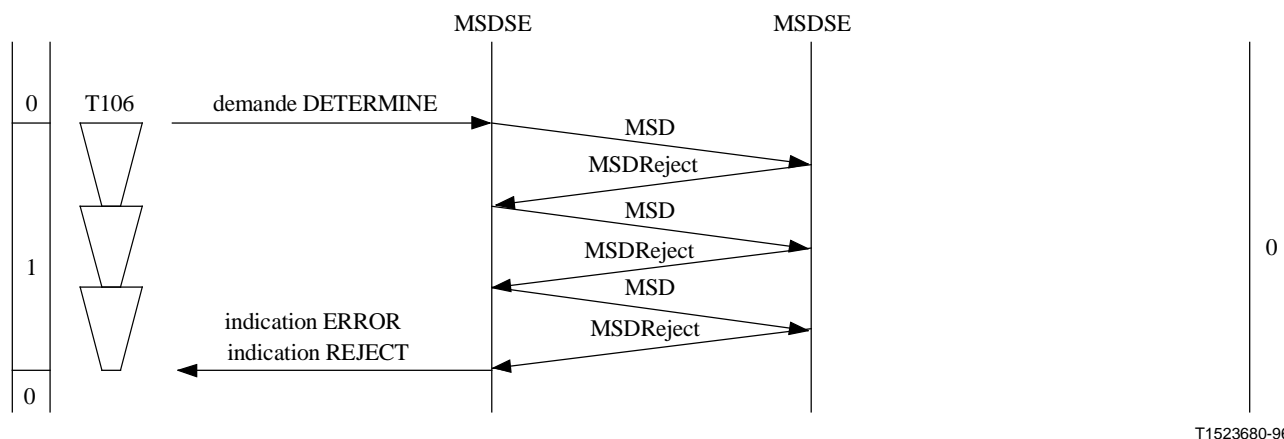
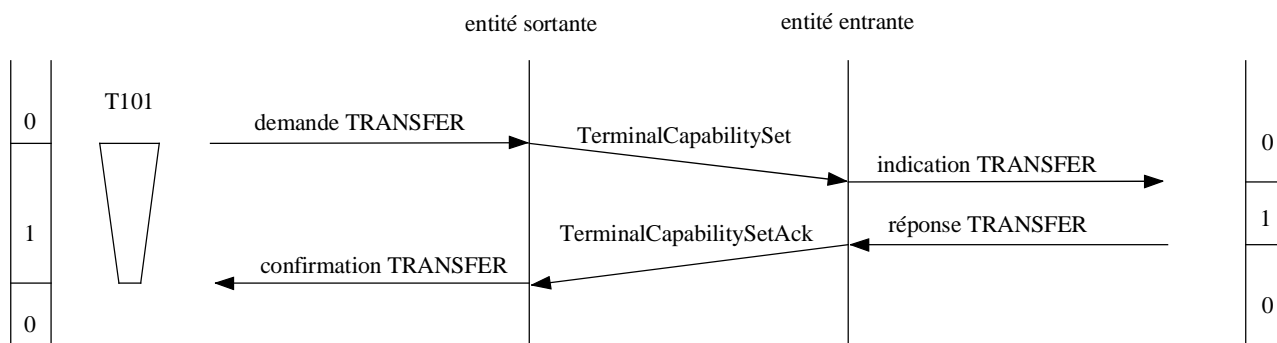


Figure II.2-10/H.245 – Choix du mode maître ou esclave – Résultat indéterminé avec N100 = 3

II.3 Entité de signalisation d'échange de capacités (CESE)

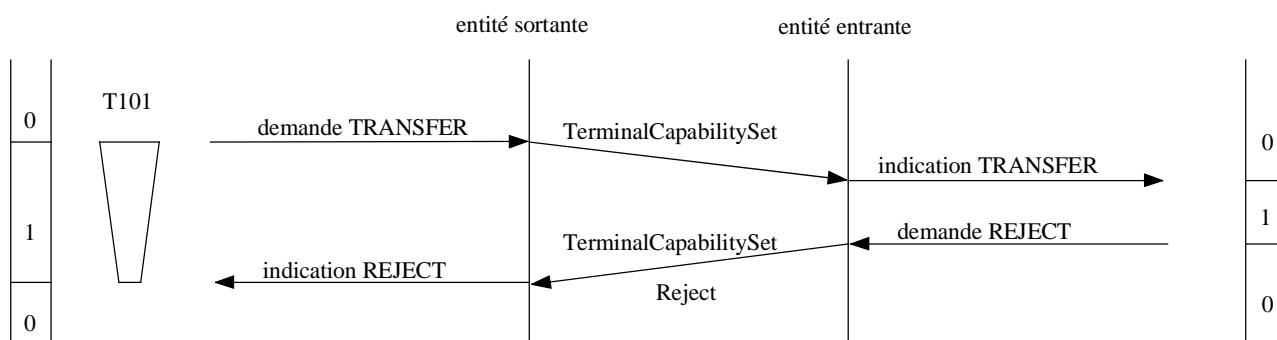
Les figures suivantes illustrent les procédures relatives à l'entité CESE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE sont respectivement désignés par "0" et "1".

Remplacée par une version plus récente



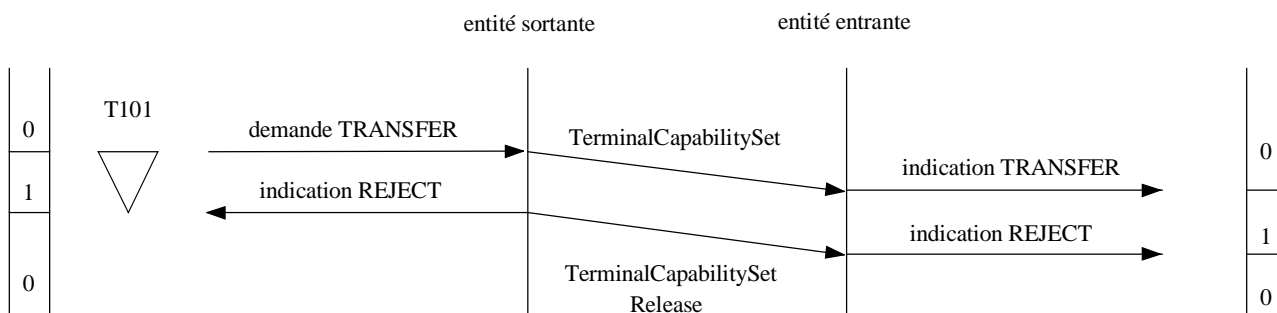
T1523690-96

Figure II.3-1/H.245 – Echange de capacités avec acceptation provenant de l'utilisateur de l'entité CESE homologue entrante



T1523700-96

Figure II.3-2/H.245 – Echange de capacités avec rejet provenant de l'utilisateur de l'entité CESE homologue entrante

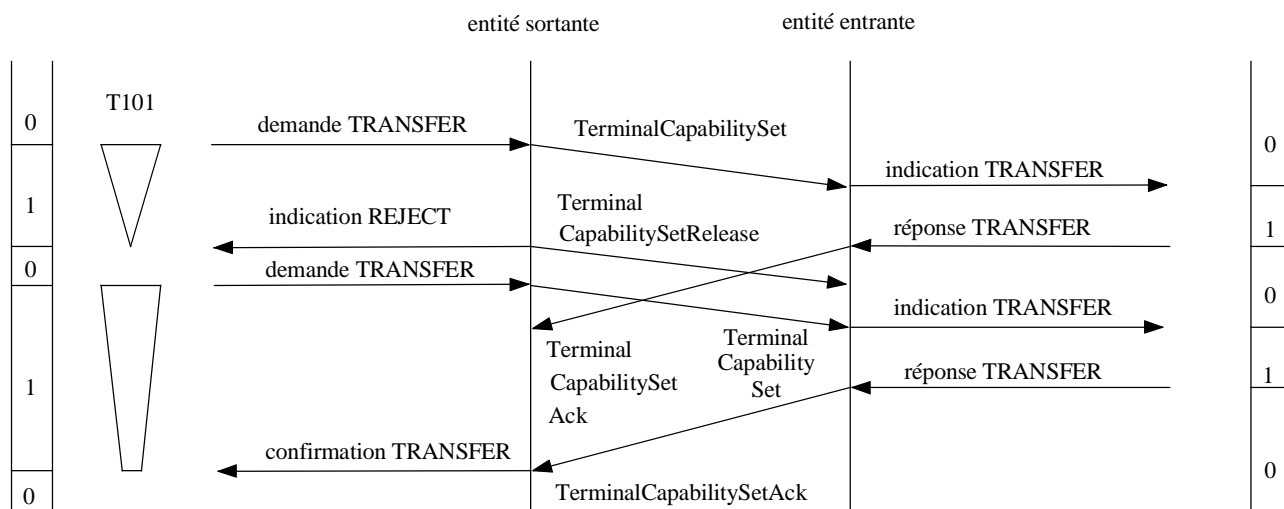


T1523710-96

NOTE – Le message TerminalCapabilitySetRelease message arrive dans l'entité CESE entrante avant la réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CESE entrante.

Figure II.3-3/H.245 – Echange de capacités avec expiration du temporisateur T101

Remplacée par une version plus récente



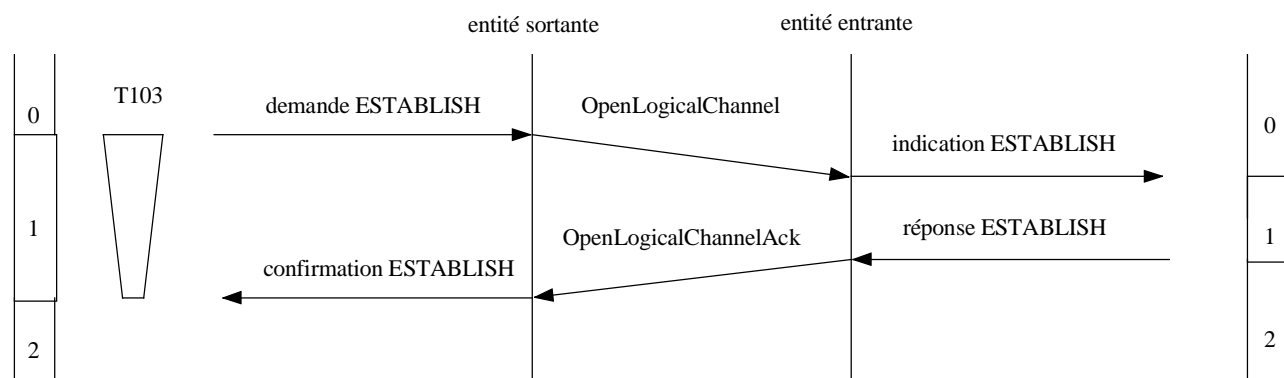
T1523720-96

NOTE – Le message TerminalCapabilitySetRelease arrive dans l'entité CESE entrante après la réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CESE entrante. Dans l'entité CESE sortante, le message TerminalCapabilitySetAck message, envoyé en réponse au premier message TerminalCapabilitySet, est omis. Seul le second échange de capacités a réussi.

Figure II.3-4/H.245 – Echange de capacités avec expiration du temporisateur T101 suivi d'un deuxième échange de capacités

II.4 Entité de signalisation de la voie logique (LCSE)

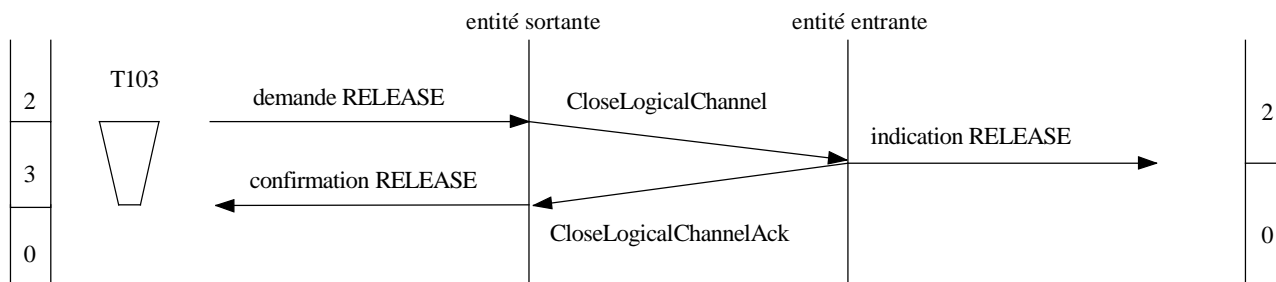
Les figures suivantes illustrent les procédures relatives à l'entité LCSE. Les états suivants d'une entité LCSE sortante: RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT, ESTABLISHED, et AWAITING RELEASE sont respectivement désignés par "0", "1", "2", et "3". Les états suivants d'entité LCSE entrante: RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT, et ESTABLISHED, sont respectivement désignés par "0", "1", et "2".



T1523730-96

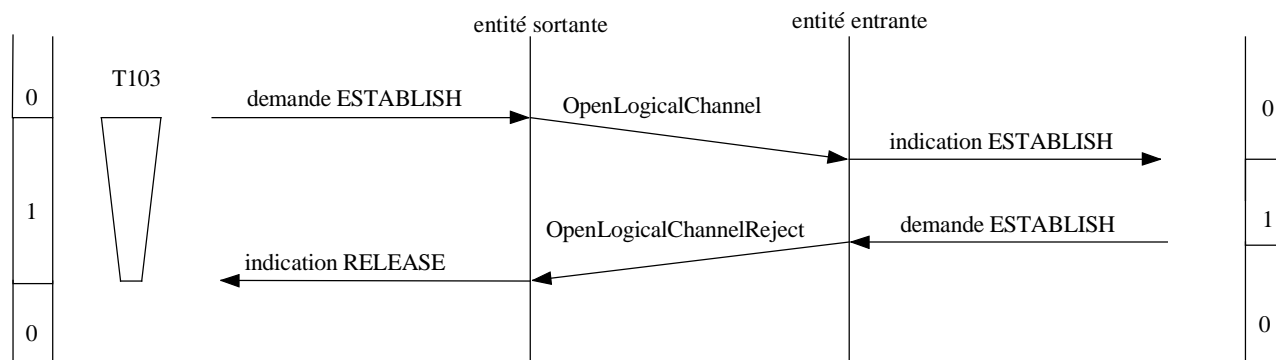
Figure II.4-1/H.245 – Etablissement de la voie logique

Remplacée par une version plus récente



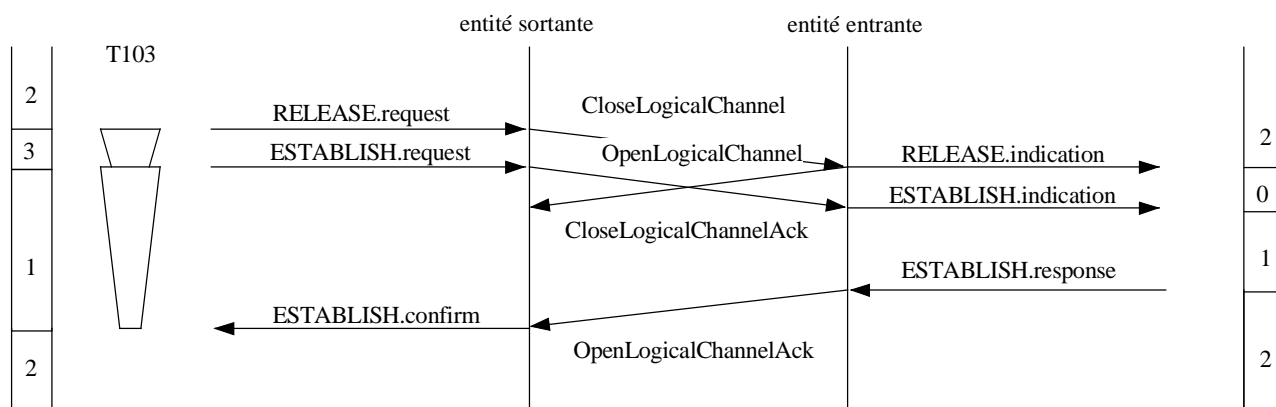
T1523740-96

Figure II.4-2/H.245 – Libération de la voie logique



T1523750-96

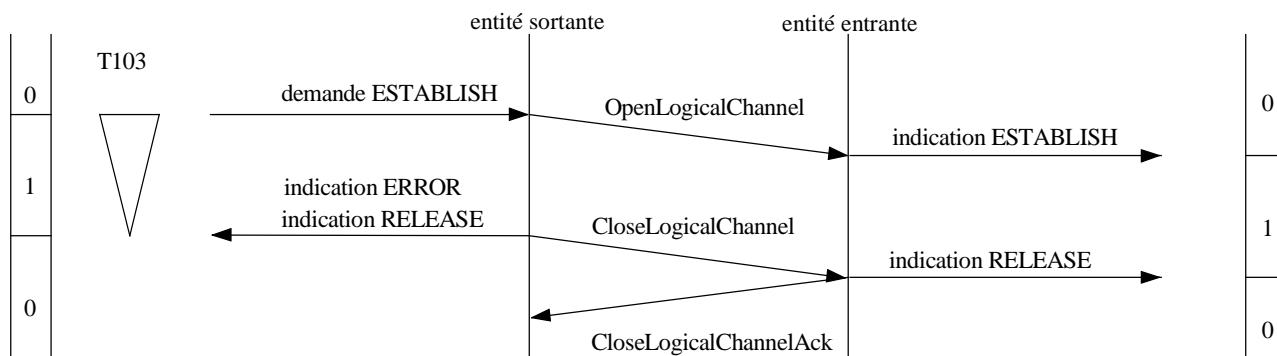
Figure II.4-3/H.245 – Rejet d'établissement de la voie logique par l'utilisateur de l'entité LCSE homologue



T1523760-96

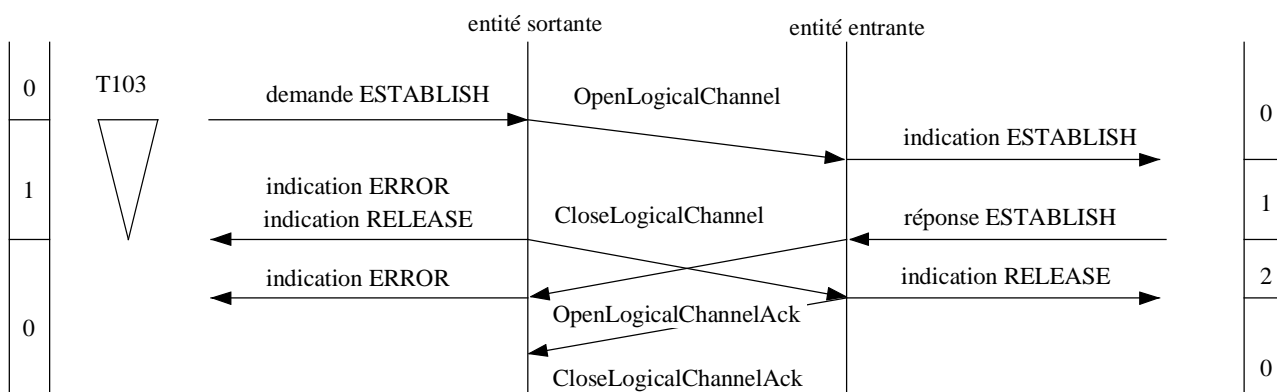
Figure II.4-4/H.245 – Libération de voie logique suivie du rétablissement immédiat

Remplacée par une version plus récente



T1523770-96

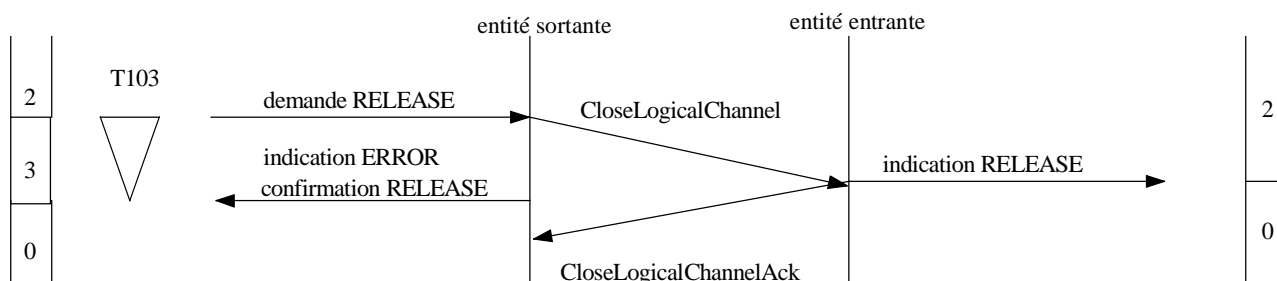
Figure II.4-5/H.245 – Demande d'établissement de la voie logique avec expiration du temporisateur T103 en raison d'un retard de la réponse provenant de l'utilisateur d'entité LCSE homologue entrante



T1523780-96

NOTE – Le temporisateur T103 a expiré après la transmission du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité LCSE entrante, mais avant la réception du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité LCSE sortante.

Figure II.4-6/H.245 – Demande d'établissement de voie logique avec expiration du temporisateur T103



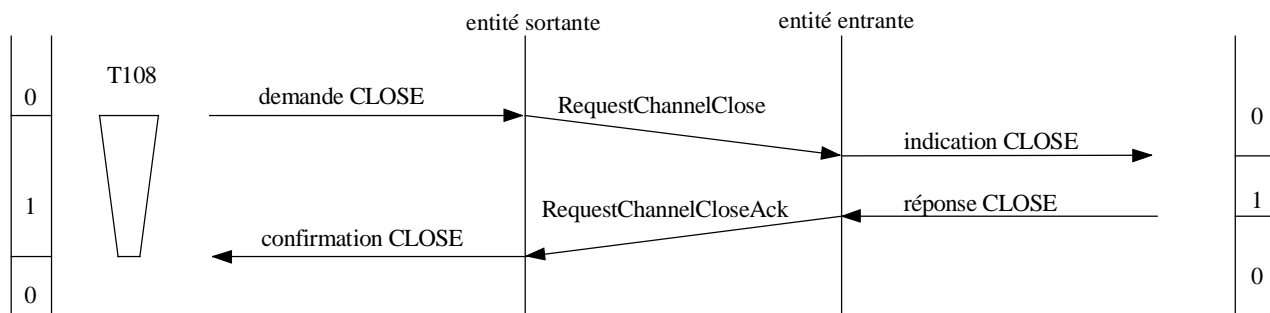
T1523790-96

Figure II.4-7/H.245 – Demande de libération de voie logique avec expiration du temporisateur T103

Remplacée par une version plus récente

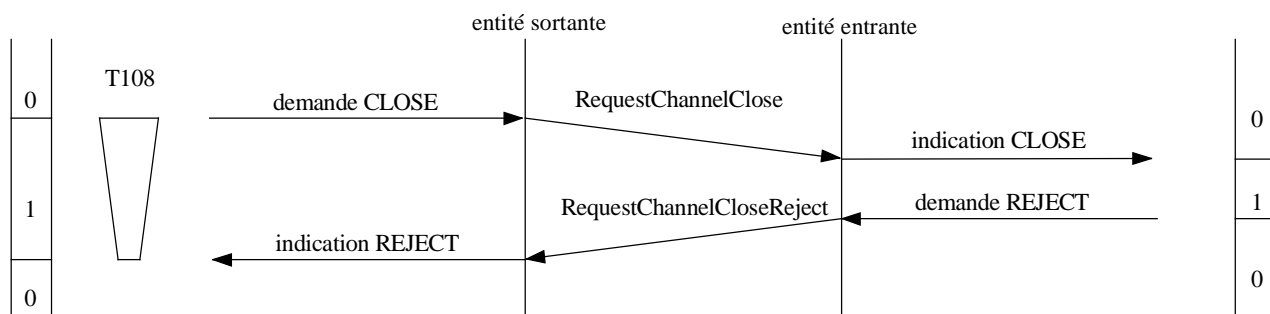
II.5 Entité de signalisation de fermeture de la voie logique (CLCSE)

Les figures suivantes illustrent les procédures relatives à l'entité CLCSE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE sont désignés par "0" et "1" respectivement.



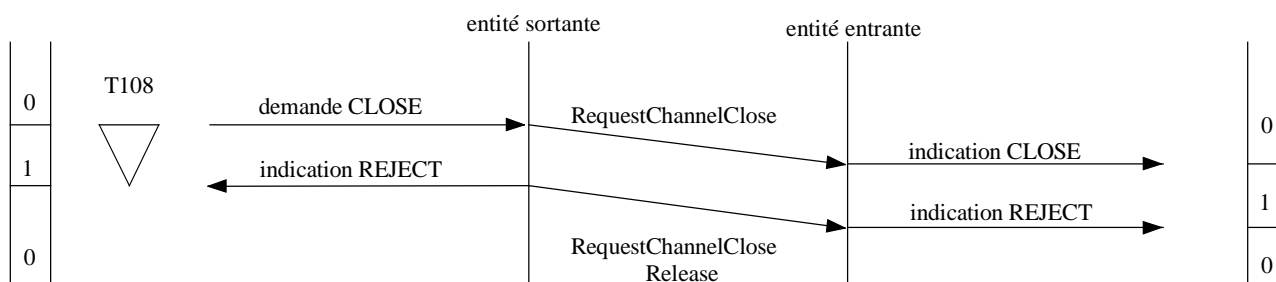
T1523800-96

Figure II.5-1/H.245 – Demande de fermeture de voie logique



T1523810-96

Figure II.5-2/H.245 – Demande de fermeture de voie logique avec rejet provenant de l'utilisateur de l'entité CLCSE homologue entrante

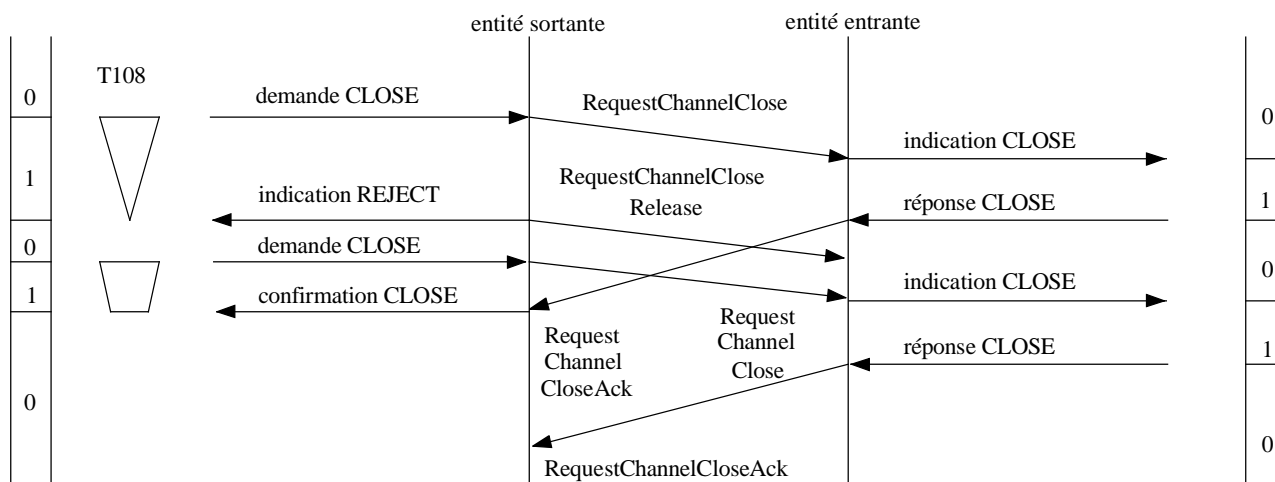


T1523820-96

NOTE – Le message RequestChannelCloseRelease arrive dans l'entité CLCSE entrante avant la réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CLCSE entrante.

Figure II.5-3/H.245 – Demande de fermeture de voie logique avec expiration du temporisateur T108

Remplacée par une version plus récente



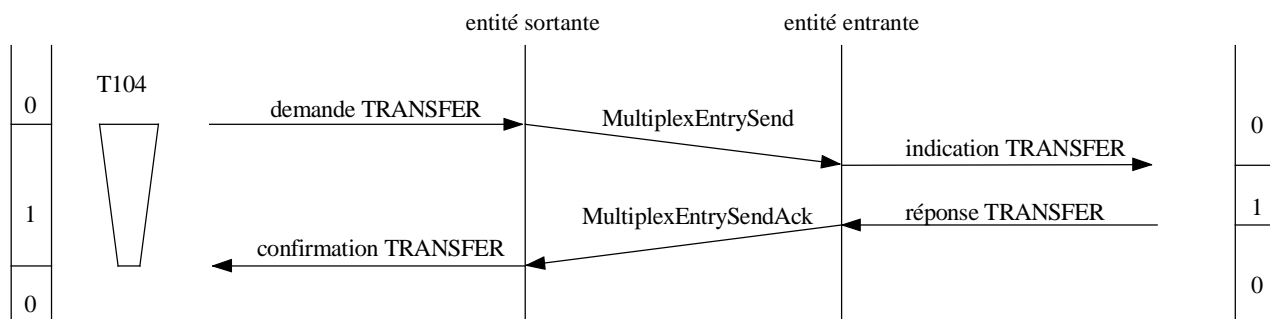
T1523830-96

NOTE – La demande de fermeture de voie est confirmée dès la réception du premier message RequestChannelClose.

Figure II.5-4/H.245 – Demande de fermeture de voie logique avec expiration du temporisateur T108, suivie d'une deuxième demande de fermeture de voie logique

II.6 Entité de signalisation du tableau de multiplexage (MTSE)

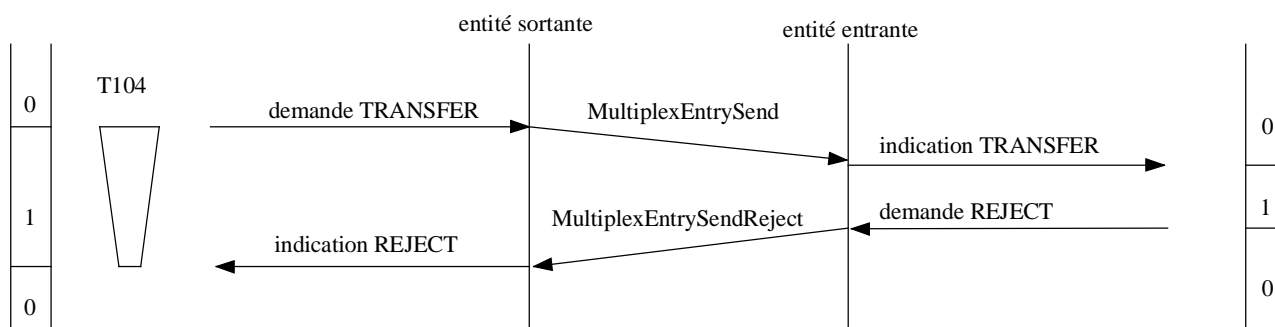
Les figures suivantes illustrent les procédures relatives à l'entité MTSE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE sont respectivement désignés par "0" et "1".



T1523840-96

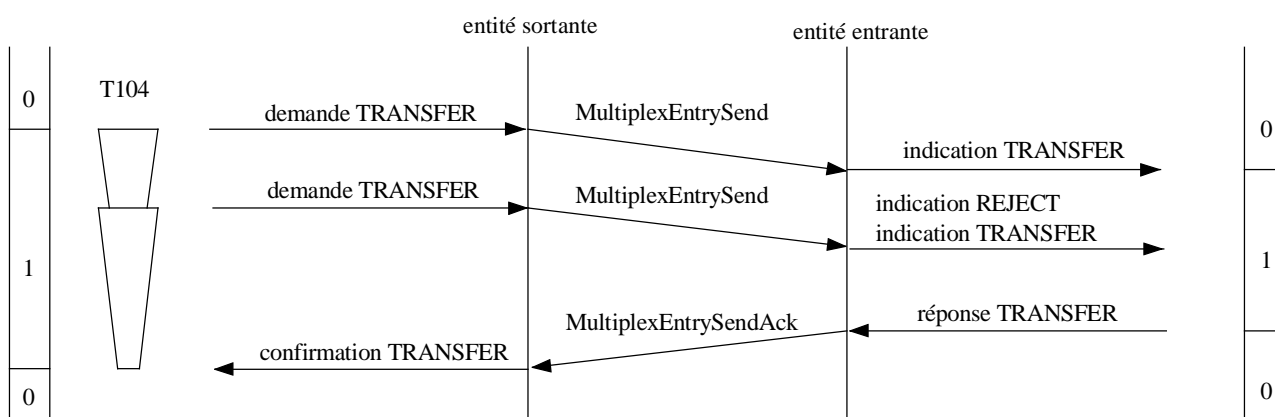
Figure II.6-1/H.245 – Aboutissement de la demande d'envoi du tableau de multiplexage

Remplacée par une version plus récente



T1523850-96

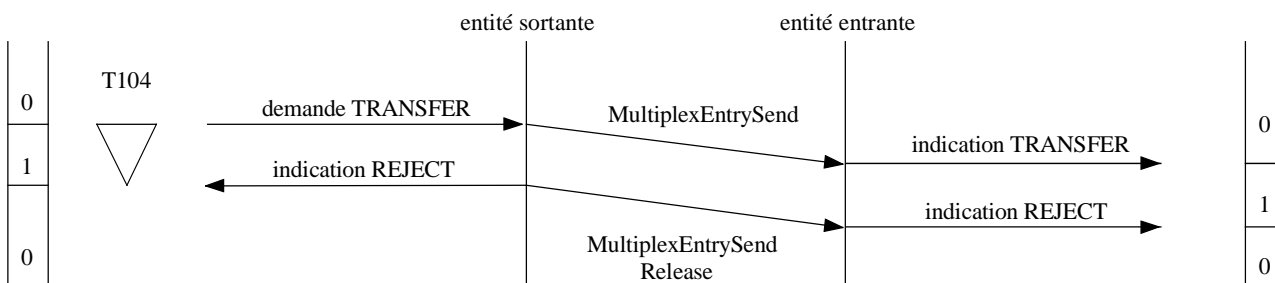
Figure II.6-2/H.245 – Demande d'envoi du tableau de multiplexage avec rejet provenant de l'utilisateur de l'entité MTSE homologue



T1523860-96

NOTE – La première demande n'a pas abouti.

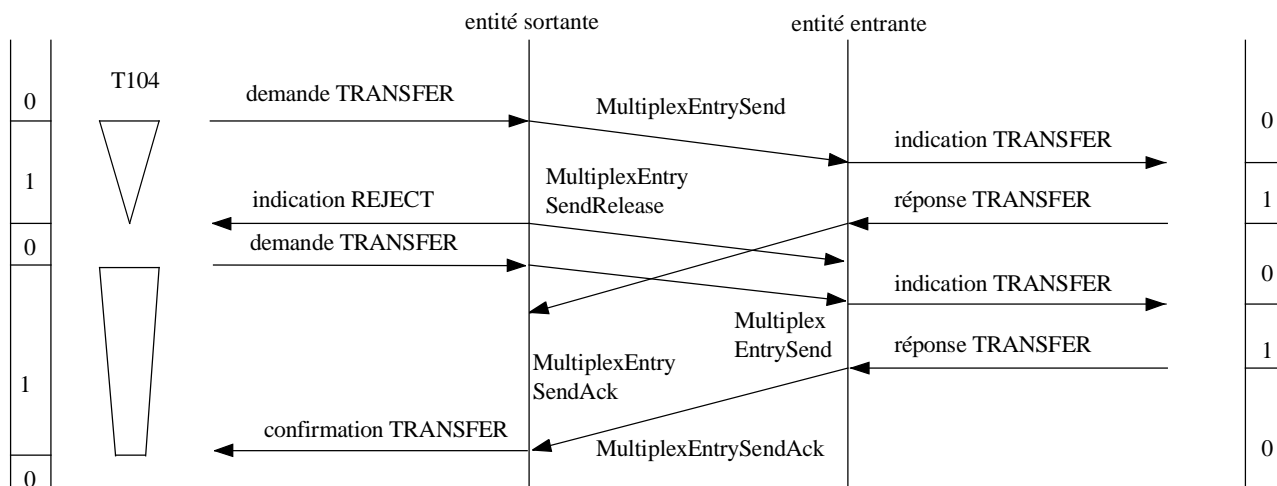
Figure II.6-3/H.245 – Demande d'envoi du tableau de multiplexage avec une deuxième demande d'envoi de tableau de multiplexage avant l'acquittement de la première demande



T1523870-96

Figure II.6-4/H.245 – Demande d'envoi de tableau de multiplexage avec expiration du temporisateur T104

Remplacée par une version plus récente



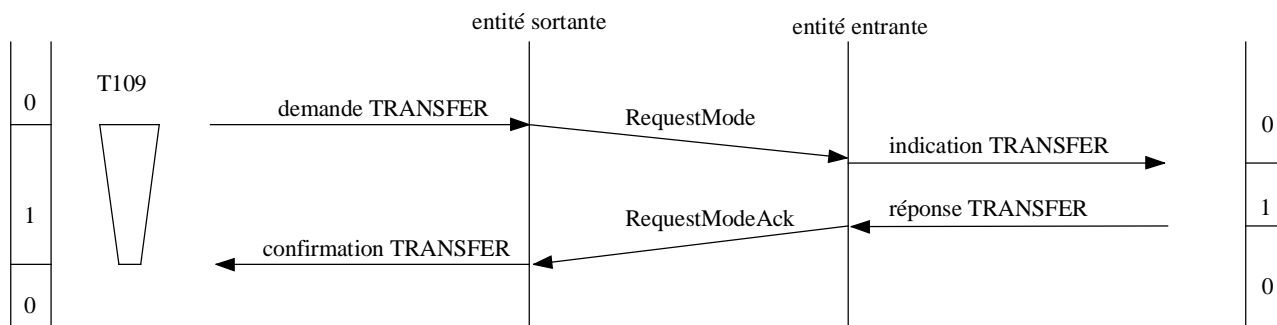
T1523880-96

NOTE – Le premier message MultiplexEntrySendAck est ignoré dans l'entité MTSE sortante. Seule la deuxième demande a abouti.

Figure II.6-5/H.245 – Demande de table de multiplexage avec expiration du temporisateur T104 suivie d'une deuxième demande d'envoi de table de multiplexage

II.7 Entité de signalisation de demande de mode (MRSE)

Les figures suivantes illustrent les échanges entre entités MRSE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE states sont désignés par "0" et "1" respectivement.



T1523890-96

Figure II.7-1/H.245 – Aboutissement de demande de mode

Remplacée par une version plus récente

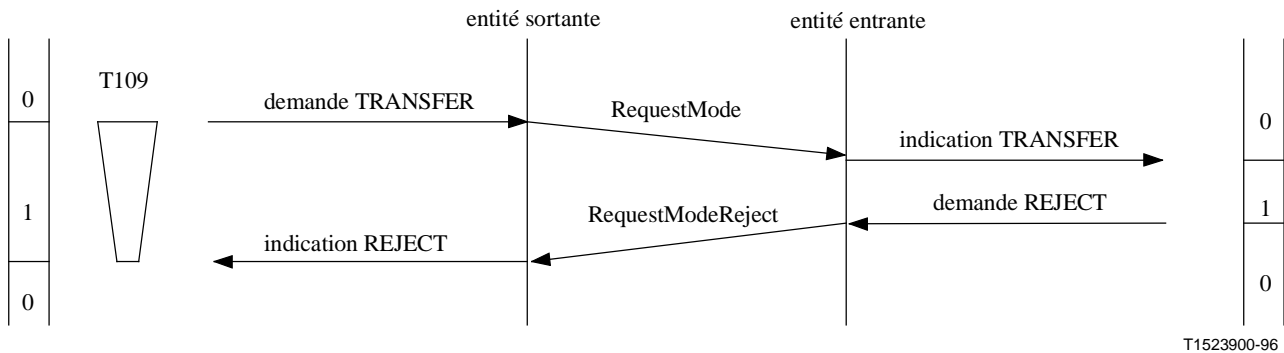
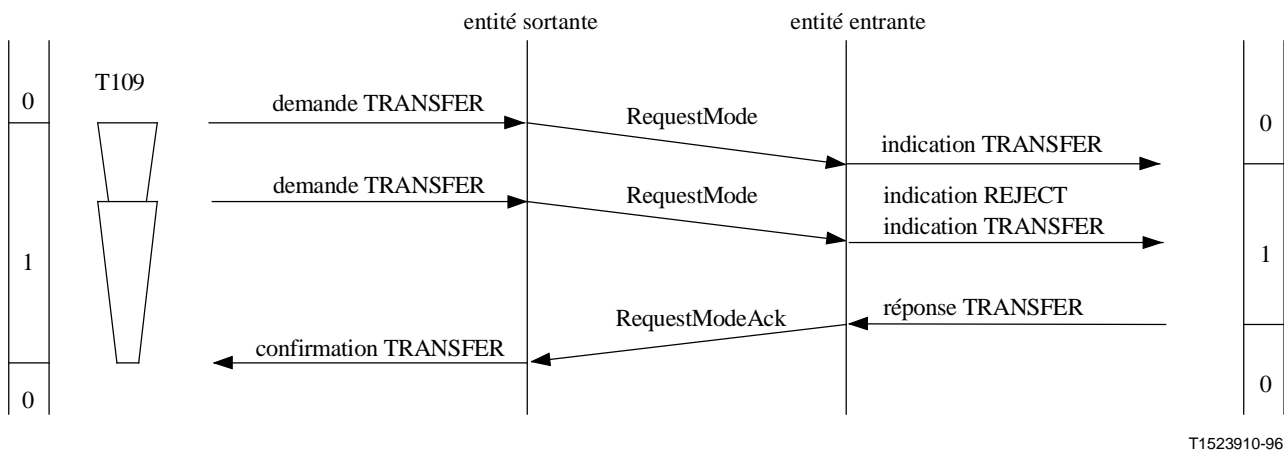
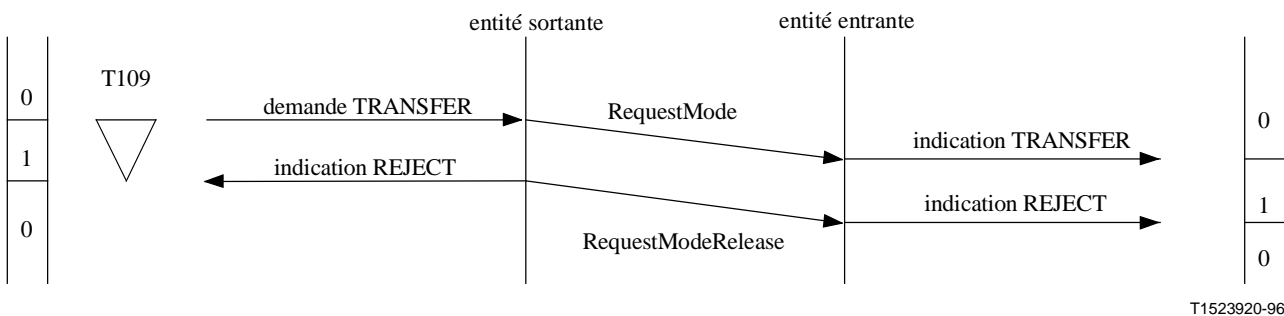


Figure II.7-2/H.245 – Demande de mode avec rejet provenant de l'utilisateur de l'entité MRSE homologue



NOTE – La première demande a échoué.

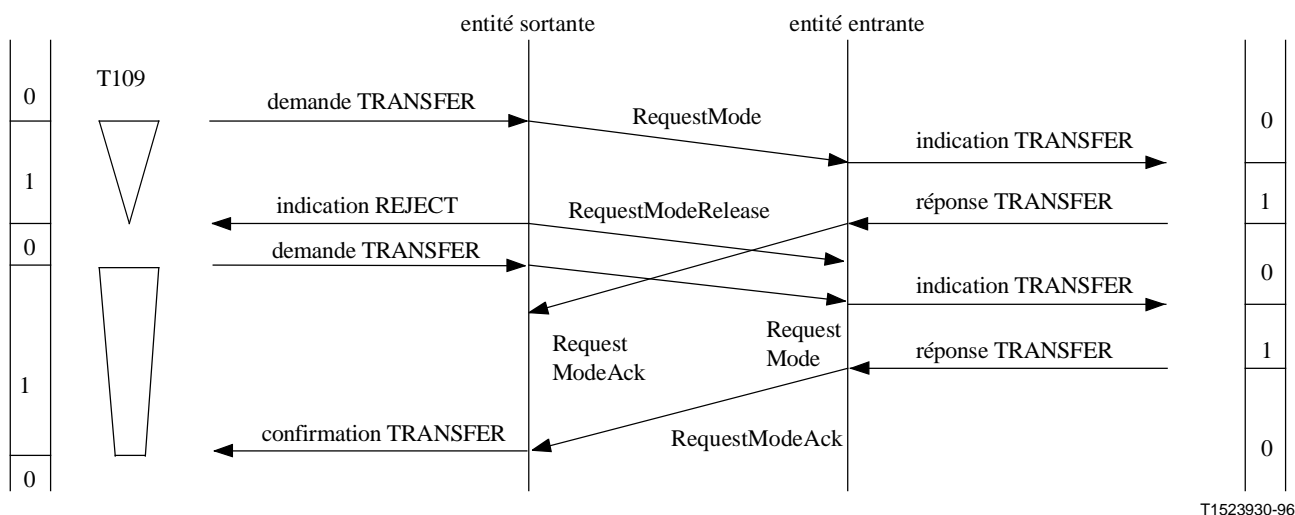
Figure II.7-3/H.245 – Demande de mode avec deuxième demande de mode avant acquittement de la première demande



NOTE – La demande de mode a échoué.

Figure II.7-4/H.245 – Demande de mode non suivie d'effet avec expiration du temporisateur T109

Remplacée par une version plus récente



NOTE – Le premier message RequestModeAck est omis dans l'entité MRSE sortante. Seule la deuxième demande a réussi.

Figure II.7-5/H.245 – Demande de mode avec expiration du temporisateur T109, suivie d'une deuxième demande de mode

II.8 Entité de signalisation de temps de propagation aller et retour (RTDSE)

Les figures suivantes illustrent les procédures d'entité RTDSE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE de l'entité sont désignés respectivement par "0" et "1".

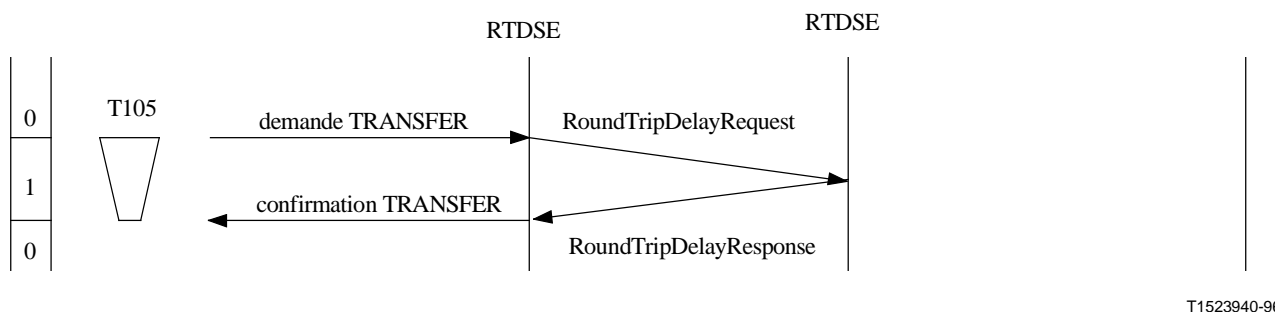


Figure II.8-1/H.245 – Procédure de détermination du temps de propagation aller-retour

Remplacée par une version plus récente

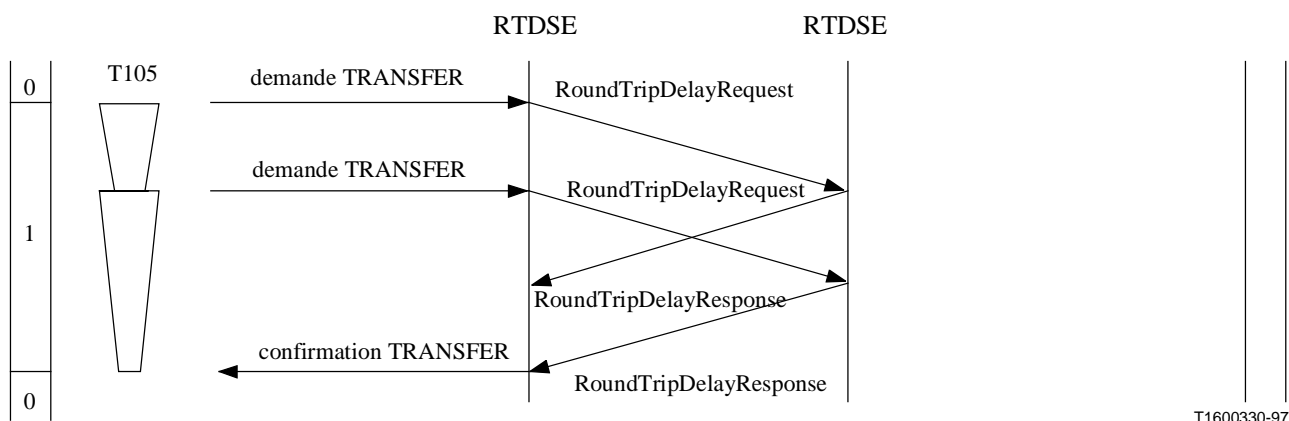


Figure II.8-2/H.245 – Procédure de détermination du temps de propagation aller-retour avec procédure de détermination du temps de propagation aller-retour antérieure non acquittée et en attente

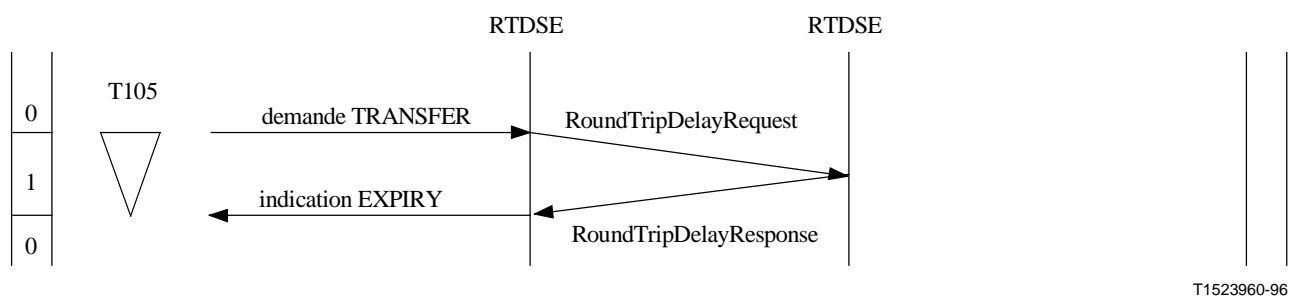
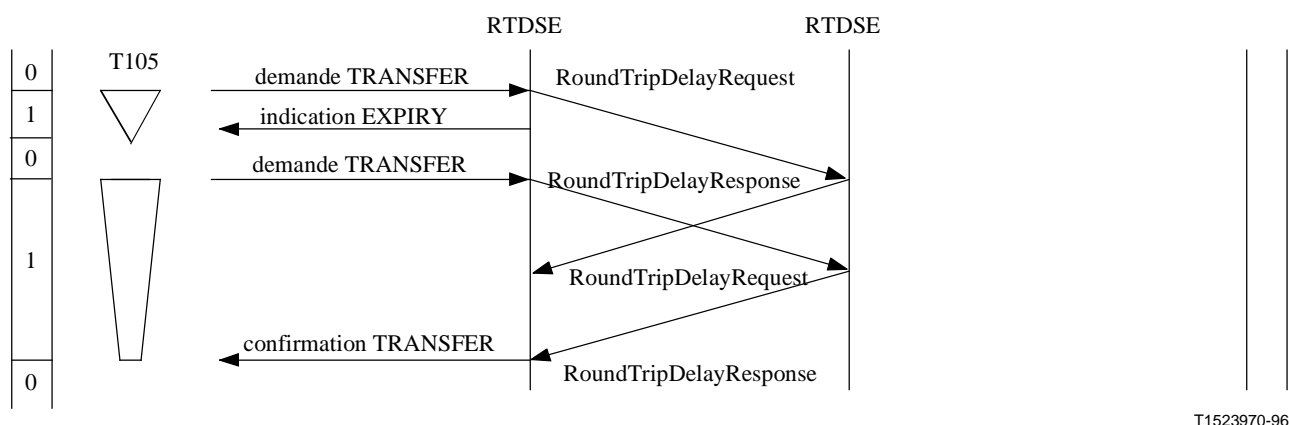


Figure II.8-3/H.245 – Procédure de détermination du temps de propagation aller-retour avec expiration du temporisateur T105



NOTE – Le message RoundTripDelay issu de la première procédure arrive pendant la deuxième procédure et est omis.

Figure II.8-4/H.245 – Procédure de détermination du temps de propagation aller-retour avec expiration du temporisateur T105, suivie d'une deuxième procédure de détermination du temps de propagation aller-retour

Remplacée par une version plus récente

II.9 Entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle (B-LCSE)

Les figures suivantes illustrent les procédures des entités B-LCSE. Les états RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT, ESTABLISHED, et AWAITING RELEASE de l'entité B-LCSE sortante sont désignés par "0", "1", "2" et "3" respectivement. Les états RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT, AWAITING CONFIRMATION et ESTABLISHED de l'entité B-LCSE entrante sont désignés par "0", "1", "2" et "3" respectivement.

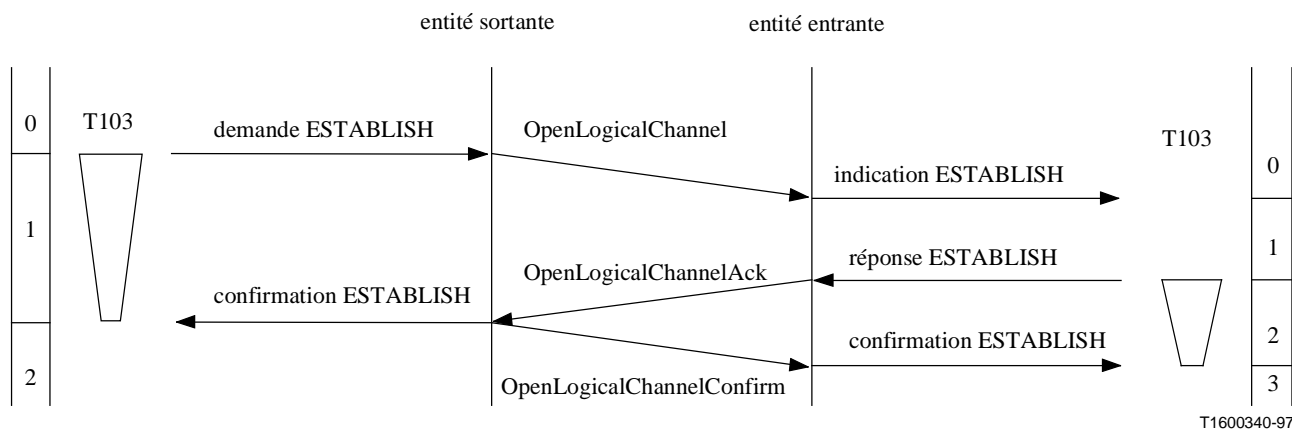


Figure II.9-1/H.245 – Etablissement des voies logiques bidirectionnelles

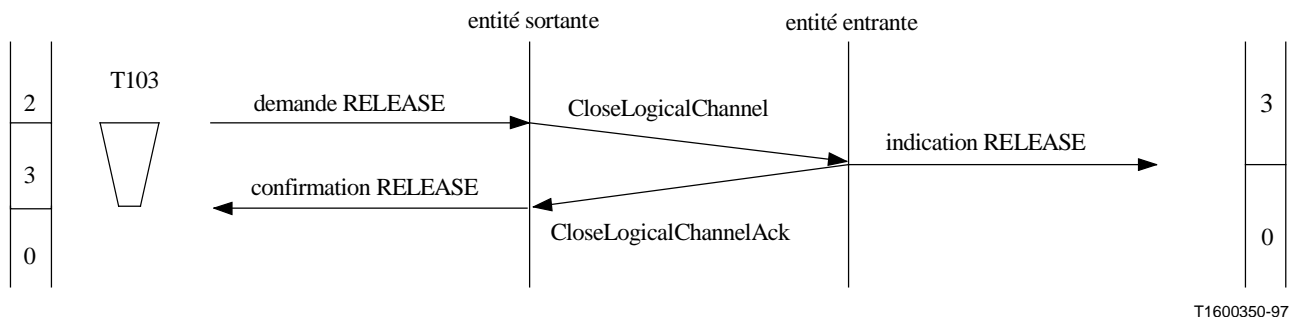


Figure II.9-2/H.245 – Libération de la voie logique bidirectionnelle

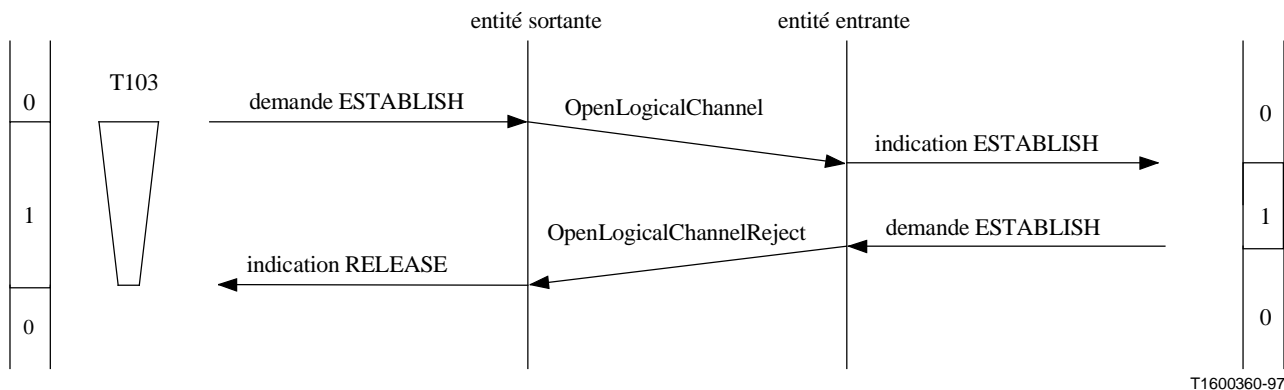


Figure II.9-3/H.245 – Rejet d'établissement de la voie logique bidirectionnelle par l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue

Remplacée par une version plus récente

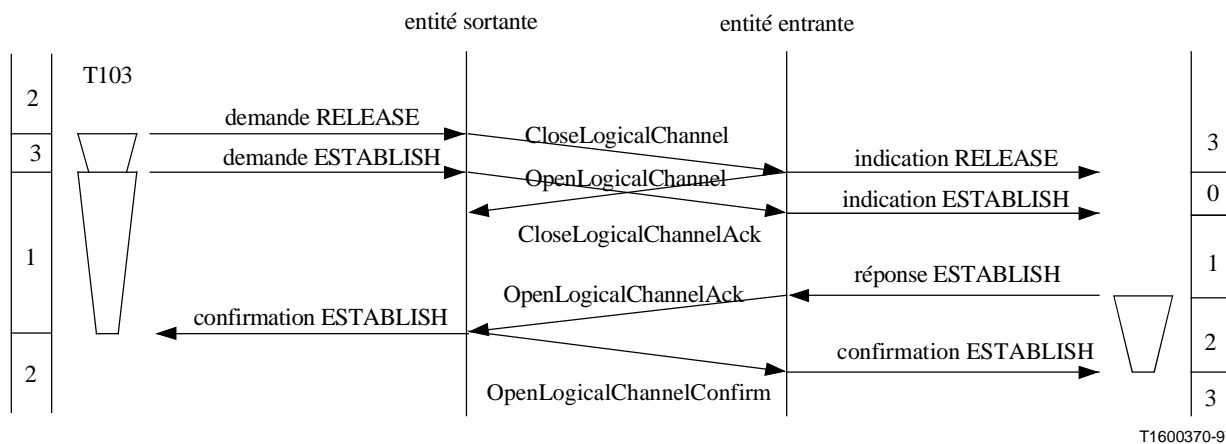


Figure II.9-4/H.245 – Libération de voie logique bidirectionnelle suivie par un rétablissement immédiat

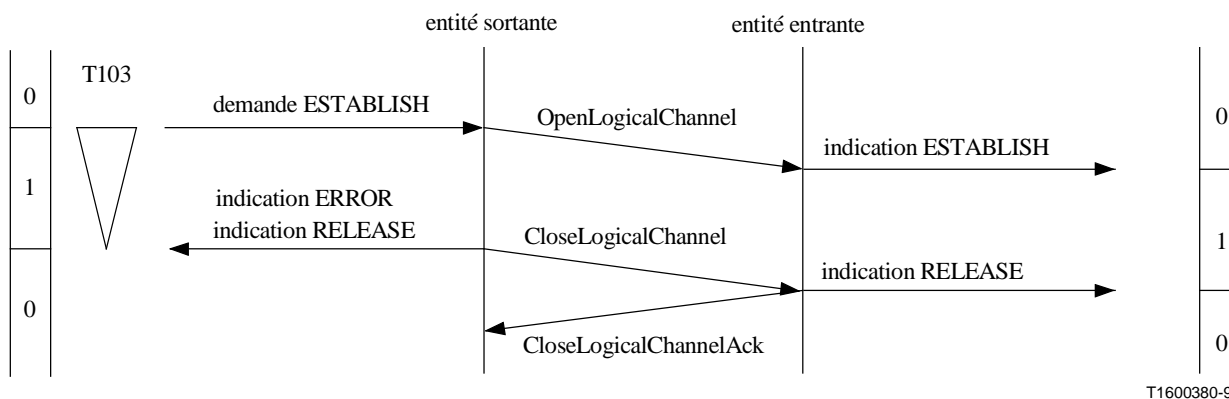
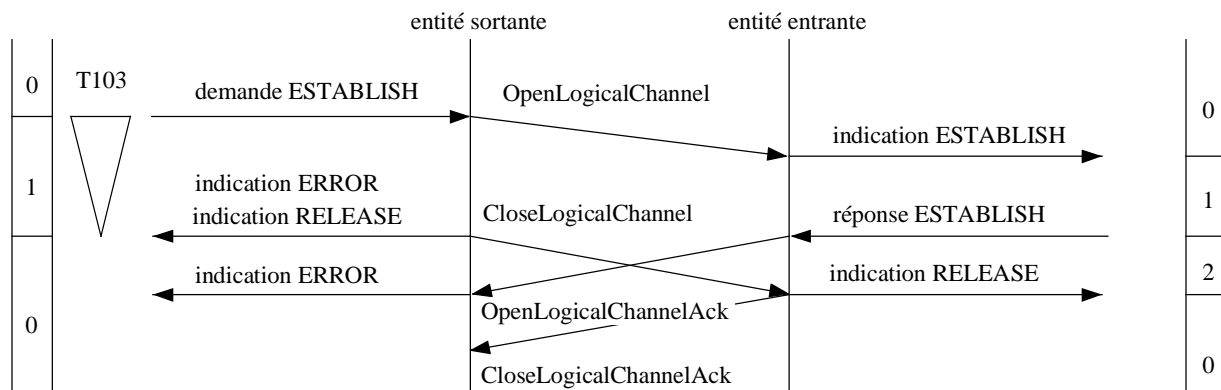


Figure II.9-5/H.245 – Demande d'établissement de voie logique bidirectionnelle avec fin de temporisation T103 du côté émetteur par suite d'une réaction lente de l'utilisateur de l'entité B-LCSE entrante homologue

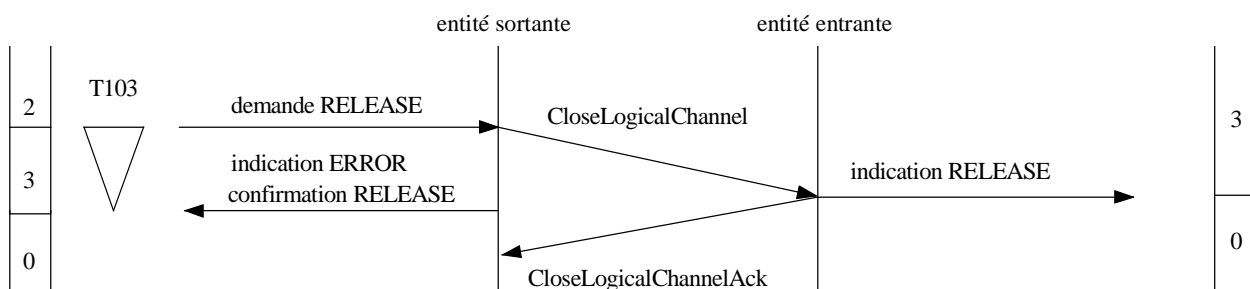
Remplacée par une version plus récente



T1600390-97

NOTE – Le temporisateur T103 du côté sortant est arrivé en fin de temporisation après la transmission du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité B-LCSE entrante, mais avant la réception du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité B-LCSE sortante.

Figure II.9-6/H.245 – Demande d'établissement de voie logique bidirectionnelle avec fin de temporisation T103 du côté sortant



T1600400-97

Figure II.9-7/H.245 – Demande de libération de voie logique bidirectionnelle avec fin de temporisation T103 du côté sortant

APPENDICE III

Récapitulatif des temporisateurs et des compteurs utilisés dans les procédures

Le présent appendice énumère les temporisateurs et les compteurs spécifiés au paragraphe 8.

La présente Recommandation ne définit pas les valeurs à mettre dans ces temporisateurs. Les valeurs peuvent être définies dans d'autres Recommandations telles que H.310, H.323 et H.324.

III.1 Temporisateurs

Le Tableau III.1 montre les temporisateurs spécifiés dans la présente Recommandation.

Remplacée par une version plus récente

Tableau III.1/H.245 – Temporisateurs de procédure

Temporisateur	Procédure	Définition
T106	Choix du mode maître ou esclave	Ce temporisateur est utilisé dans l'état OUTGOING AWAITING RESPONSE et pendant l'état INCOMING AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message d'acquittement ne peut être reçu.
T101	Echange de capacités	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message TerminalCapabilitySetAck ou TerminalCapabilitySetReject ne peut être reçu.
T103	Signalisation de voie logique monodirectionnelle ou de voie logique bidirectionnelle	Ce temporisateur est utilisé dans les états AWAITING ESTABLISHMENT et AWAITING RELEASE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message OpenLogicalChannelAck, OpenLogicalChannelReject ou CloseLogicalChannelAck ne peut être reçu.
T108	Demande de fermeture de voie logique	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RequestChannelCloseAck ou RequestChannelCloseReject ne peut être reçu.
T104	Table de multiplexage H.223	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message MultiplexEntrySendAck ou MultiplexEntrySendReject ne peut être reçu.
T109	Demande de mode	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RequestModeAck ou RequestModeReject ne peut être reçu.
T105	Temps de propagation aller-retour	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RoundTripDelayResponse ne peut être reçu.
T107	Demande d'entrée multiplex	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RequestMultiplexEntryAck ou RequestMultiplexEntryReject ne peut être reçu.
T102	Boucle de maintenance	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message MaintenanceLoopAck ou MaintenanceLoopReject ne peut être reçu.

III.2 Compteurs

Le Tableau III.2 indique les compteurs spécifiés dans la présente Recommandation.

Tableau III.2/H.245 – Compteurs de procédure

Temporisateur	Procédure	Définition
N100	Choix du mode maître ou esclave	Ce compteur spécifie le nombre maximal d'envois de messages MasterSlaveDetermination au cours de l'état OUTGOING AWAITING RESPONSE.

Remplacée par une version plus récente

APPENDICE IV

Procédure d'extension de la Recommandation H.245

La présente Recommandation est un "document évolutif" utilisé par de nombreuses Recommandations sur les systèmes, notamment H.310, H.323, H.324 et V.70, pour lesquelles des extensions autorisant une compatibilité ascendante sont susceptibles d'être retenues à chaque réunion de la Commission d'études 16 de l'UIT-T. Le présent appendice explique les procédures qui devraient être utilisées pour apporter des extensions à la présente Recommandation.

Pour une période considérée, une seule syntaxe H.245 est en vigueur. Aucune autre Recommandation de l'UIT-T ne devrait inclure des variantes de syntaxe H.245 de façon normative.

Les demandes d'extensions à la présente Recommandation devraient être soumises, sous forme de contribution blanche ou de document de liaison, à la Commission d'études 16 de l'UIT-T, et une copie sera envoyée dès que possible au rapporteur et au rédacteur de la Rec. UIT-T H.245. De telles demandes devraient inclure:

- 1) les spécifications générales de la syntaxe qui doit être élaborée par le rédacteur de la Rec. UIT-T H.245 ou la syntaxe proposée par référence à la version actuellement approuvée de la Rec. UIT-T H.245;
- 2) la sémantique proposée pour le paragraphe 7;
- 3) les procédures proposées pour le paragraphe 8 si de nouvelles procédures sont demandées.

Toutes les extensions à la Rec. UIT-T H.245 doivent permettre une compatibilité ascendante avec les versions antérieures de la Recommandation H.245. La syntaxe, la sémantique et les procédures ne peuvent pas être modifiées. La signification de la syntaxe préexistante ne peut pas être modifiée. En l'occurrence, en cas d'extension d'une capacité H.245, une telle extension ne doit pas modifier la signification de la capacité initiale d'une manière telle qu'un terminal qui ne comprend pas l'extension devrait modifier son fonctionnement afin d'utiliser la capacité sans l'extension. Tous les éléments d'extension ASN.1 devraient être limités.

Les demandes devraient être soumises dès que possible pour tenir compte des compléments apportés par les experts de la Recommandation H.245 dans la Commission d'études 16. Il est entendu que la syntaxe exacte demandée peut être modifiée pour les raisons suivantes:

- 1) vérification de la syntaxe ASN.1 correcte;
- 2) harmonisation avec d'autres demandes concomitantes pour des compléments à H.245;
- 3) compatibilité ascendante avec des versions préexistantes de H.245;
- 4) avis des experts pour l'ajout de nouvelles fonctions apportées à la structure actuelle de H.245;
- 5) dénomination incompatible avec la syntaxe préexistante;
- 6) éléments ASN.1 illimités ou ambigus.

Les abréviations et les sigles devraient être évités, en particulier lorsqu'un mot ou une expression n'est pas abrégé ou ne figure pas sous forme de sigle dans une syntaxe préexistante. Le mot "Parameter", par exemple, ne devrait pas être abrégé en "Param". Si un mot a été utilisé dans une syntaxe préexistante, il convient de ne pas utiliser un autre mot ayant la même signification. Ainsi, si le terme "Entry" a été régulièrement utilisé pour décrire des éléments d'un type de structure de données, il convient de l'employer au lieu du terme "Item", par exemple. L'homogénéité est de rigueur.

Tous les éléments ASN.1 doivent être limités et la manière de limiter les types les plus courants est décrite ci-après.

Remplacée par une version plus récente

Il convient de limiter les éléments SET OF et SEQUENCE OF du langage ASN.1 en définissant une taille minimale et maximale ou une taille fixe. Si aucune limite maximale n'est inhérente à la sémantique d'un élément, il faut choisir une limite maximale raisonnable, bien qu'arbitraire, telle que la valeur 256, par exemple. Si l'élément SET OF ou SEQUENCE OF est OPTIONAL (facultatif), une valeur minimale différente de zéro doit être spécifiée sauf s'il existe une différence de sémantique entre les cas "présent mais vide" et "non présent", auquel cas la différence de sémantique devrait être décrite. Si une demande d'ajout contient des éléments SET OF ou SEQUENCE OF illimités, le rédacteur peut utiliser SIZE (1..256) comme limite par défaut.

Il est nécessaire de limiter les chaînes de caractères ASN.1 en définissant une taille minimale et maximale ou une taille fixe. Si une demande d'ajout contient des éléments chaînes de caractères illimités, le rédacteur peut utiliser SIZE (0..255) comme limite par défaut.

Il convient de limiter les éléments INTEGER (nombre entier) en définissant une plage de valeurs. Si aucune plage de valeurs n'est inhérente à la sémantique d'un élément, il est nécessaire de choisir une plage raisonnable, bien qu'arbitraire, dont la valeur maximale est sélectionnée parmi les valeurs suivantes:

255	$(2^8 - 1)$
65535	$(2^{16} - 1)$
16777215	$(2^{24} - 1)$
4294967295	$(2^{32} - 1)$

Si une demande d'ajout contient des éléments INTEGER illimités, le rédacteur peut utiliser, par défaut, INTEGER (0..4294967295).

Le rédacteur de la H.245 étudiera toutes les demandes d'ajout et proposera le texte final des versions complètes de la Rec. UIT-T H.245 en vue de l'approbation par la Commission d'études 16 selon la procédure prévue dans la Résolution 1. Lors de l'approbation de chaque version de la Recommandation H.245 par la Commission d'études, le numéro de version de la Recommandation H.245 dans **protocolIdentif** sera augmenté de un pour identifier la nouvelle version.

Il convient de remarquer que la Commission d'études 16 a l'intention de n'accepter que des compléments harmonisés avec la Recommandation H.245 qui émanent du rédacteur de cette même Recommandation.

APPENDICE V

Procédure **replacementFor**

La procédure **replacementFor** H.245 permet de procéder à un changement imperceptible de mode d'un codec à un autre sans recourir à deux décodeurs de médias. Elle peut être utilisée uniquement si le terminal récepteur a indiqué la capacité **maxPendingReplacementFor**.

L'ouverture et la fermeture des voies logiques H.245 n'étant pas synchronisées avec le contenu des médias, ceux-ci peuvent disparaître entre la fermeture d'une voie logique et l'ouverture de la voie de remplacement. Le paramètre **replacementFor** permet d'éviter une telle disparition.

Remplacée par une version plus récente

Exemple

Supposons que la voie logique 723 soit ouverte pour l'acheminement de données audio G.723.1 et que l'on souhaite passer au mode G.711 (sur la voie logique 711), mais que le récepteur ne puisse accepter qu'une seule voie audio. La procédure **replacementFor** peut être utilisée par l'émetteur pour effectuer un changement imperceptible de mode de la manière suivante:

- 1) *uniquement dans le cas d'un système H.323 utilisant le protocole RSVP*, étant donné que la nouvelle voie demandera une plus grande largeur de bande (64 kbit/s) que la voie existante (6,4 kbit/s), l'émetteur et le récepteur réservent une largeur de bande RSVP plus grande;
- 2) l'émetteur envoie le message **OpenLogicalChannel** pour la nouvelle voie logique 711, y compris le paramètre **replacementFor**, qui se rapporte à la voie logique 723 existante.

Ce paramètre indique au récepteur que la voie logique 711 *remplace* la voie logique 723 et que la voie logique 711 n'assurera jamais un trafic simultanément avec la voie logique 723;

- 3) tout en continuant à décoder les données G.723.1 de la voie logique 723, le récepteur se prépare en vue d'un passage imperceptible au décodage G.711.

Une telle préparation peut comporter le chargement d'un logiciel de décodage approprié.

Lorsque le récepteur est prêt à accepter le flux de données audio G.711, il répond par le message **OpenLogicalChannelAck** pour la voie logique 711. Pour les systèmes H.323, les adresses de transport de médias et de commande de médias retournées sont les mêmes que celles qui sont déjà utilisées pour la voie logique 723;

- 4) l'émetteur cesse d'envoyer des données audio G.723 sur la voie logique 723 et commence, de manière imperceptible, à envoyer des données audio G.711 sur la voie logique 711;
- 5) l'émetteur envoie immédiatement un message **CloseLogicalChannel** pour la voie logique 723, cette voie n'assurant plus de trafic et n'étant donc plus nécessaire;
- 6) *uniquement dans le cas d'un système H.323 utilisant le protocole RSVP*, si la nouvelle voie exige une largeur de bande moins grande que la voie initiale, l'émetteur et le récepteur réservent une largeur de bande RSVP plus petite (ceci n'est pas applicable dans cet exemple).

Dans tous les cas, les opérations LCSE et B-LCSE sont conformes aux procédures normales. Le paramètre **replacementFor** informe simplement le récepteur qu'un changement de mode va se produire, que les deux voies logiques ne seront pas utilisées simultanément et que, par conséquent, la seconde voie logique peut (dans certaines implémentations) être acceptée dans des cas où elle serait normalement rejetée (en raison de l'absence de la capacité de recevoir une autre voie logique indépendante).

Il convient de noter que le récepteur peut, dans certains cas, rejeter la tentative d'ouvrir la voie logique au moyen du mécanisme **replacementFor** (par exemple, si un récepteur peut accepter le mécanisme **replacementFor** pour des voies audio, mais pas pour des voies vidéo). Dans ce cas, les émetteurs devraient tenter à nouveau de changer de mode sans recourir au mécanisme **replacementFor**, notamment en fermant la voie existante, puis en ouvrant une nouvelle, acceptant ainsi toute disparition temporaire de médias.

A noter également que dans les systèmes H.323, les récepteurs doivent réutiliser les adresses de transport de médias et de commande de médias existantes. Le point de passage à la nouvelle voie logique est marquée par l'en-tête de protocole RTP.

Remplacée par une version plus récente

APPENDICE VI

Exemples de paramétrage des capacités H.263

Le présent appendice présente des exemples qui donnent des précisions sur l'utilisation des capacités H.263.

VI.1 Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245

Le Tableau VI.1 indique plusieurs exemples de paramétrage des couches d'amélioration.

Exemple n° 1: paramétrage d'une simple capacité vidéo de base H.263 à 10 trames par seconde, avec un débit maximal de 20 kbit/s et sans options.

Exemple n° 2: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec une couche d'amélioration spatiale et une résolution QCIF, à 10 trames par seconde, avec un débit maximal de 5 kbit/s et sans autres options.

Exemple n° 3: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec une couche d'amélioration SNR et une résolution SQCIF, à 10 trames par seconde, avec un débit maximal de 5 kbit/s et sans autres options.

Exemple n° 4: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec trois couches d'amélioration, à savoir: deux couches d'amélioration SNR, l'une avec la résolution SQCIF et l'autre avec la résolution QCIF, à 10 trames par seconde et sans autres options, et une couche d'amélioration spatiale avec la résolution CIF, à 10 trames par seconde et sans autres options; les trois couches sont combinées à un débit maximal de 15 kbit/s.

Exemple n° 5: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec trois couches d'amélioration et une couche de base à un débit maximal de 25 kbit/s. La couche de base a une résolution QCIF sans options. En outre, le terminal accepte une couche d'amélioration SNR avec une résolution QCIF, à 10 trames par seconde et sans autres options, une couche d'amélioration SNR avec une résolution CIF, à 10 trames par seconde et sans autres options et une couche d'amélioration spatiale avec une résolution CIF, à 10 trames par seconde et sans autres options.

Tableau VI.1/H.245 – Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245

Paramètres des capacités H.263	Exemples								
	1	2	3	4			5		
sqcifMPI	3	NP	NP	NP			NP		
qcifMPI	NP	NP	NP	NP			3		
cifMPI	NP	NP	NP	NP			NP		
cif4MPI	NP	NP	NP	NP			NP		
cif16MPI	NP	NP	NP	NP			NP		
maxBitRate	200	50	50	150			250		
unrestrictedVector	F	F	F	F			F		
arithmeticCoding	F	F	F	F			F		
advancedPrediction	F	F	F	F			F		

Remplacée par une version plus récente

Tableau VI.1/H.245 – Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245 (*fin*)

Paramètres des capacités H.263	Exemples								
	1	2	3	4			5		
pbFrames	F	F	F	F			F		
temporalSpatialTradeOffCap	F	F	F	F			F		
hrd-B	NP	NP	NP	NP			NP		
bppMaxKb	NP	NP	NP	NP			NP		
slowSqcifMPI	NP	NP	NP	NP			NP		
slowQcifMPI	NP	NP	NP	NP			NP		
slowCifMPI	NP	NP	NP	NP			NP		
slowCif4MPI	NP	NP	NP	NP			NP		
slowCif16MPI	NP	NP	NP	NP			NP		
errorCompensation	NP	NP	NP	NP			NP		
SET OF (EnhancementOptions*) =	NP	NP	1	1	2		1	2	
snrEnhancement	sqcifMPI		3	3	NP		NP	NP	
	qcifMPI		NP	NP	3		3	NP	
	cifMPI		NP	NP	NP		NP	3	
	cif4MPI		NP	NP	NP		NP	NP	
	cif16MPI		NP	NP	NP		NP	NP	
	maxbitrate		50	50	50		50	50	
SET OF (EnhancementOptions*) =	NP	1	NP	NP	NP	1	NP	NP	1
spatialEnhancement	sqcifMPI		NP			NP			NP
	qcifMPI		3			NP			NP
	cifMPI		NP			3			3
	cif4MPI		NP			NP			NP
	cif16MPI		NP			NP			NP
	maxbitrate		50			50			50
SET OF (EnhancementOptions*) =	NP	NP	NP	NP	NP	NP			
bframeEnhancement	sqcifMPI								
	qcifMPI								
	cifMPI								
	cif4MPI								
	cif16MPI								
	maxbitrate								
NP = non présent, V = Vrai, F = Faux.									
* Les options figurant en dessous de l'option "maxbitrate" de la structure EnhancementOptions ne sont pas représentées.									

Remplacée par une version plus récente

VI.2 Exemples de paramétrage de la voie vidéo de retour en mode H.245

Le présent sous-paragraphe donne des exemples de paramétrage des capacités H.263 et des options H.263 (H263Options) pour le fonctionnement de la voie vidéo de retour.

Exemple 1: mode voie logique séparée

Dans ce mode, une voie logique bidirectionnelle supplémentaire est ouverte pour les messages vidéo de retour. La dépendance entre une voie vidéo d'aller et une voie vidéo de retour est décrite par les paramètres **forwardLogicalChannelDependency** et **reverseLogicalChannelDependency** du message **OpenLogicalChannel**.

La voie logique pour les messages vidéo de retour ne doit être établie qu'après l'établissement de la voie d'aller. Si un message **OpenLogicalChannel** est reçu avec la mention d'une dépendance à l'égard d'une voie non existante, le terminal répond par un message **OpenLogicalChannelReject** avec le code de raison **invalidDependentChannel**. Un exemple est donné ci-après.

- 1) une voie logique bidirectionnelle destinée aux données vidéo est ouverte entre le terminal A et le terminal B comme l'indique la Figure VI.1. Le message **OpenLogicalChannel** relatif à la voie logique bidirectionnelle comprend le paramètre **RefPictureSelectionCapability** de la séquence **H263VideoCapability**;

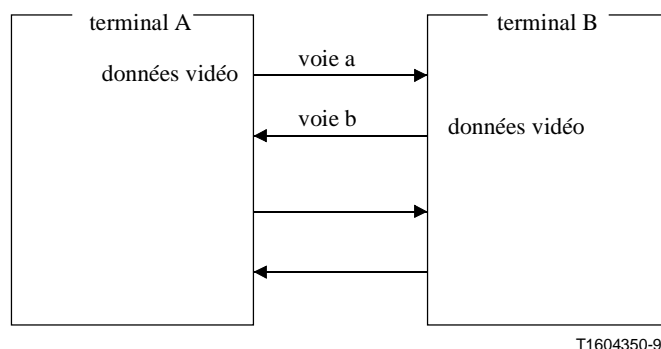
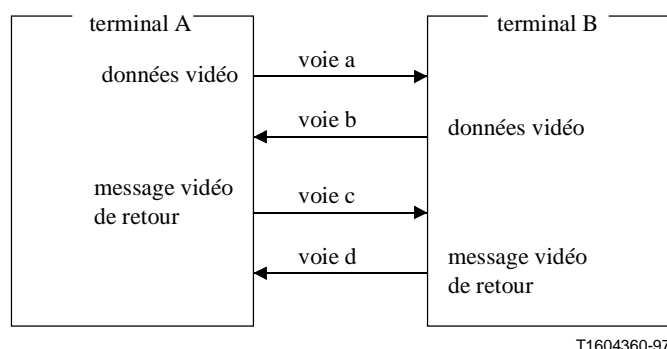


Figure VI.1/H.245 – Voies logiques pour les données vidéo

- 2) une voie logique bidirectionnelle destinée aux messages vidéo de retour est ensuite ouverte, comme le montre la Figure VI.2. Dans cet exemple, nous supposons que le terminal A demande l'ouverture d'une voie logique bidirectionnelle. (Si le terminal B demande l'ouverture de la voie, le paramètre **forwardLogicalChannelDependency** est remplacé par le paramètre **reverseLogicalChannelDependency** et vice versa.) Le message **OpenLogicalChannel** correspondant à cette voie logique comprend l'élément **forwardLogicalChannelDependency** du paramètre **forwardLogicalChannelParameters** indiquant un numéro de voie logique "a" (Figure VI.2) et l'élément **reverseLogicalChannelDependency** du paramètre **reverseLogicalChannelParameters** indiquant un numéro de voie logique "b", ainsi que l'élément **separateVideoBackChannel**;

Remplacée par une version plus récente



T1604360-97

Figure VI.2/H.245 – Voies logiques pour le mode voie logique séparée

- 3) lorsque la voie logique destinée aux messages vidéo de retour est établie, le terminal A envoie les données vidéo à la voie logique "a" et reçoit de la voie "d" les messages vidéo de retour qui correspondent aux données vidéo envoyées à la voie "a". De même, le terminal A reçoit les données vidéo de la voie "b" et envoie à la voie "c" les messages vidéo de retour qui correspondent aux données vidéo du terminal B.

Un exemple de définition des paramètres des capacités H.263 qui figurent dans chaque message OpenLogicalChannel est succinctement indiqué dans le Tableau VI.2. Par souci de simplicité, une partie seulement des capacités H.263 est représentée.

Tableau VI.2/H.245 – Exemples de paramétrage des capacités H.263 pour les messages OpenLogicalChannel

Paramètres des capacités H.263	Paramétrage des capacités H.263 dans le message OpenLogicalChannel		
	Voies		
	a, b	c, d	e, f
sqcifMPI	NP	NP	NP
qcifMPI	3	NP	3
cifMPI	NP	NP	NP
cif4MPI	NP	NP	NP
cif16MPI	NP	NP	NP
maxBitRate	240	10	240
refPictureSelection		NP	
additionalPictureMemory	non spécifié	–	non spécifié
videoMuxCapability	Faux	–	(doit être) Vrai
videoBackChannelSendCapability	ackAndNackMessage	–	ackAndNackMessage
separateVideoBackChannel	Faux	Vrai	Faux

NP: non présent.

Exemple 2: mode VideoMux

Lorsqu'un terminal indique le paramètre videoMuxCapability dans la structure RefPictureSelectionCapability pendant un échange de capacités, un autre terminal peut utiliser ce mode pour envoyer des messages sur la voie vidéo de retour. Ces messages étant multiplexés dans le

Remplacée par une version plus récente

train de bits vidéo codés, il n'est pas nécessaire pour les terminaux d'établir une voie logique supplémentaire pour les messages vidéo de retour. Un exemple est donné ci-après.

- 1) une voie logique bidirectionnelle destinée aux données vidéo est ouverte par le message OpenLogicalChannel, qui comprend le paramètre refPictureSelectionCapability avec la valeur "Vrai" du mode VideoMux dans la structure H263VideoCapability. (Voir la Figure VI.3);
- 2) lorsque la voie logique relative aux données vidéo est établie, le terminal A envoie les données vidéo à la voie logique "e" et reçoit de la voie "f" les messages vidéo de retour qui correspondent aux données vidéo envoyées à la voie "e", multiplexées dans les données vidéo provenant du terminal B.

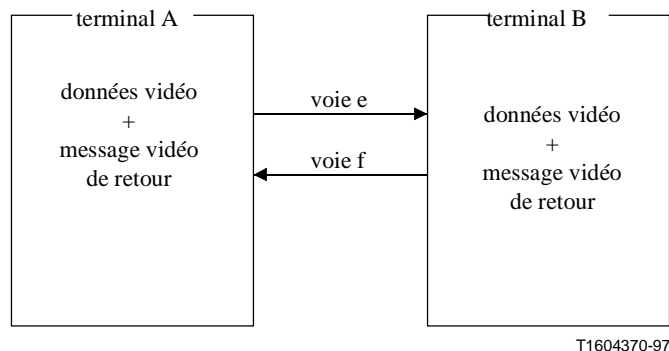


Figure VI.3/H.245 – Voies logiques pour le mode VideoMux

Exemple 3: mode voie logique séparée en communication vidéo unidirectionnelle

Cet exemple illustre le cas où seul le terminal A envoie des données vidéo, le terminal B envoyant uniquement des messages sur la voie vidéo de retour (Figure VI.4). Le paramétrage des voies logiques "g" and "h" est indiqué dans le Tableau VI.3.

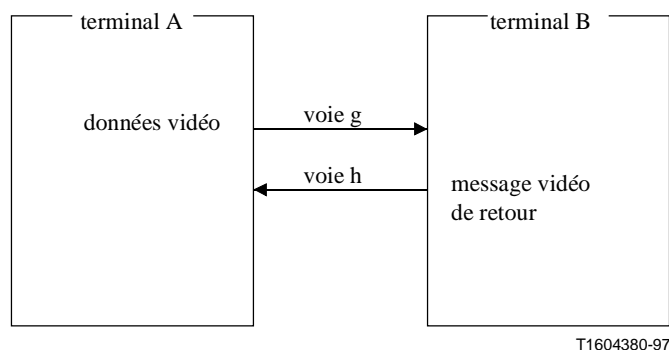


Figure VI.4/H.245 – Mode voie logique séparée en communication vidéo unidirectionnelle

Exemple 4: coexistence du mode voie logique séparée avec le mode VideoMux

L'exemple représenté à la Figure VI.5 illustre le cas où seul le terminal A utilise le mode voie logique séparée pour recevoir les messages vidéo de retour du terminal B via la voie logique "l" et où le terminal B utilise le mode VideoMux pour recevoir les messages vidéo de retour via la voie

Remplacée par une version plus récente

logique "i". Il est possible que cet exemple ne soit pas réaliste, mais c'est une configuration qui peut exister. Le paramétrage de chaque voie logique est indiqué au Tableau VI.3.

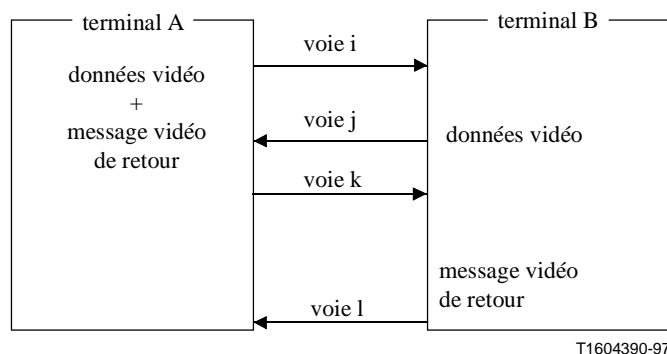


Figure VI.5/H.245 – Coexistence du mode voie logique séparée avec le mode VideoMux

Tableau VI.3/H.245 – Exemple de paramétrage des capacités H.263 pour les messages OpenLogicalChannel

Paramétrage des capacités H.263 dans le message OpenLogicalChannel						
Paramètre des capacités H.263	Voies					
	g	h	i	j	k	l
sqcifMPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
qcifMPI	3	NP	3	3	NP	NP
cifMPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
cif4MPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
cif16MPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
maxBitRate	240	10	240	240	10	10
refPictureSelection		NP			NP	NP
additionalPictureMemory	non spécifié	–	non spécifié	non spécifié	–	–
videoMuxCapability	F	–	F	(doit être) V	–	–
videoBackChannelSend Capability	ackAndNack Message	–	ackAndNack Message	ackAndNack Message	–	–
separateVideoBackChannel	F	V	F	F	F	V

NP = non présent, V = vrai, F = faux.

Remplacée par une version plus récente

SERIES DES RECOMMANDATIONS UIT-T

Série A	Organisation du travail de l'UIT-T
Série B	Moyens d'expression: définitions, symboles, classification
Série C	Statistiques générales des télécommunications
Série D	Principes généraux de tarification
Série E	Exploitation générale du réseau, service téléphonique, exploitation des services et facteurs humains
Série F	Services de télécommunication non téléphoniques
Série G	Systèmes et supports de transmission, systèmes et réseaux numériques
Série H	Systèmes audiovisuels et multimédias
Série I	Réseau numérique à intégration de services
Série J	Transmission des signaux radiophoniques, télévisuels et autres signaux multimédias
Série K	Protection contre les perturbations
Série L	Construction, installation et protection des câbles et autres éléments des installations extérieures
Série M	RGT et maintenance des réseaux: systèmes de transmission, de télégraphie, de télécopie, circuits téléphoniques et circuits loués internationaux
Série N	Maintenance: circuits internationaux de transmission radiophonique et télévisuelle
Série O	Spécifications des appareils de mesure
Série P	Qualité de transmission téléphonique, installations téléphoniques et réseaux locaux
Série Q	Commutation et signalisation
Série R	Transmission télégraphique
Série S	Equipements terminaux de télégraphie
Série T	Terminaux des services télématiques
Série U	Commutation télégraphique
Série V	Communications de données sur le réseau téléphonique
Série X	Réseaux pour données et communication entre systèmes ouverts
Série Y	Infrastructure mondiale de l'information
Série Z	Langages et aspects informatiques généraux des systèmes de télécommunication