

Unión Internacional de Telecomunicaciones

**UIT-T**

SECTOR DE NORMALIZACIÓN  
DE LAS TELECOMUNICACIONES  
DE LA UIT

**H.324**

(09/2005)

SERIE H: SISTEMAS AUDIOVISUALES Y  
MULTIMEDIOS

Infraestructura de los servicios audiovisuales – Sistemas  
y equipos terminales para los servicios audiovisuales

---

**Terminal para comunicación multimedia a baja  
velocidad binaria**

Recomendación UIT-T H.324

UIT-T



RECOMENDACIONES UIT-T DE LA SERIE H  
SISTEMAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIOS

|  |                    |
|--|--------------------|
| CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS VIDEOTELEFÓNICOS   | H.100–H.199        |
| INFRAESTRUCTURA DE LOS SERVICIOS AUDIOVISUALES   |                    |
| Generalidades  | H.200–H.219        |
| Multiplexación y sincronización en transmisión   | H.220–H.229        |
| Aspectos de los sistemas   | H.230–H.239        |
| Procedimientos de comunicación   | H.240–H.259        |
| Codificación de imágenes vídeo en movimiento   | H.260–H.279        |
| Aspectos relacionados con los sistemas   | H.280–H.299        |
| <b>Sistemas y equipos terminales para los servicios audiovisuales</b>                              | <b>H.300–H.349</b> |
| Arquitectura de servicios de directorio para servicios audiovisuales y multimedia                  | H.350–H.359        |
| Arquitectura de la calidad de servicio para servicios audiovisuales y multimedia                   | H.360–H.369        |
| Servicios suplementarios para multimedia   | H.450–H.499        |
| PROCEDIMIENTOS DE MOVILIDAD Y DE COLABORACIÓN  |                    |
| Visión de conjunto de la movilidad y de la colaboración, definiciones, protocolos y procedimientos | H.500–H.509        |
| Movilidad para los sistemas y servicios multimedia de la serie H                                   | H.510–H.519        |
| Aplicaciones y servicios de colaboración en móviles multimedia                                     | H.520–H.529        |
| Seguridad para los sistemas y servicios móviles multimedia   | H.530–H.539        |
| Seguridad para las aplicaciones y los servicios de colaboración en móviles multimedia              | H.540–H.549        |
| Procedimientos de interfuncionamiento de la movilidad  | H.550–H.559        |
| Procedimientos de interfuncionamiento de colaboración en móviles multimedia                        | H.560–H.569        |
| SERVICIOS DE BANDA ANCHA Y DE TRÍADA MULTIMEDIOS   |                    |
| Servicios multimedia de banda ancha sobre VDSL   | H.610–H.619        |

*Para más información, véase la Lista de Recomendaciones del UIT-T.*

## **Recomendación UIT-T H.324**

### **Terminal para comunicación multimedia a baja velocidad binaria**

#### **Resumen**

Esta Recomendación describe los terminales para comunicación multimedia a baja velocidad binaria, que utilizan módems V.34 y funcionan en la red telefónica general conmutada. Los terminales H.324 pueden transportar voz, datos y vídeo en tiempo real, o cualquier combinación, incluida la videotelefonía.

Los terminales H.324 pueden estar integrados en computadores personales o implementados en dispositivos autónomos, tales como videoteléfonos. El soporte para cada tipo de medio (voz, datos o vídeo) es opcional, pero se requiere la posibilidad de utilizar el modo de funcionamiento común especificado, para que todos los terminales que soportan ese tipo de medio puedan interfuncionar. Esta Recomendación permite la utilización de más de un canal de cada tipo. Otras Recomendaciones UIT-T de la serie H.324 incluyen el múltiplex H.223, el control H.245, el códec vídeo H.263 y el códec de audio G.723.1.

Esta Recomendación utiliza los procedimientos de señalización de canal lógico de la Rec. UIT-T H.245, en la cual el contenido de cada canal lógico se describe cuando se abre el canal. Se proporcionan procedimientos para indicar las capacidades del receptor y del transmisor, de manera que las transmisiones estén limitadas a aquéllas que los receptores pueden decodificar y que dichos receptores puedan solicitar a los transmisores un modo de funcionamiento determinado deseado. Dado que los procedimientos de esta Recomendación también están previstos para ser utilizados por los sistemas de la Rec. UIT-T H.310 para redes en modo transferencia asíncrono y de la Rec. UIT-T H.323 para redes de área local con anchura de banda no garantizada, el interfuncionamiento con estos sistemas debe ser directo.

Los terminales H.324 pueden utilizarse en configuraciones multipunto a través de las unidades de control multipunto y pueden interfuncionar con los terminales H.320 en la RDSI, así como con terminales en redes inalámbricas.

En el anexo A se define la pila de protocolos de datos que se utiliza con el canal de control H.324.

En el anexo B se define la transparencia de la estructura de trama HDLC para transmisión asíncrona.

En el anexo C se define la utilización de las terminales H.324 en entornos de transmisión propensos a errores ("H.324/M").

En el anexo D se define la utilización de terminales H.324 en circuitos RDSI ("H.324/I").

En el anexo E se define la inicialización del temporizador T401 para el funcionamiento por canales de satélites geoestacionarios.

En el anexo F se define el funcionamiento multienlace en las redes RTGC y RDSI.

En el anexo G se define el uso de las capacidades genéricas ISO/CEI 14496-1 ("Sistemas MPEG-4") en terminales H.324.

En el anexo H se define el funcionamiento multienlace en redes móviles propensas a errores.

En el anexo I se define la utilización del HTTP en terminales H.324, que posibilita servicios no conversacionales con una interfaz de usuario cuyos menús son similares a los de la web.

En el anexo J se presenta una síntesis de los OID definidos en la Rec. UIT-T H.324 y se definen las capacidades genéricas H.324 que se utilizan en los sistemas basados en la señalización H.245.

En esta revisión de 2005 de H.324 (marzo de 2002) se integran a esta Recomendación las modificaciones introducidas por el corrigendum 1 (noviembre de 2002) y la enmienda 1 (enero de 2005), además de: una nueva cláusula 6.5.6 y una modificación de la cláusula 7.7.1 en las que se informa acerca de la resolución de conflictos en el canal lógico y de procedimientos de reinicio de sesión, lo que contribuirá a resolver los problemas de interoperabilidad que se han presentado en la práctica; una nueva cláusula A.4 en la que se incluye el protocolo de retransmisión simple numerado restringido a una ventana (WNSRP, *windowed numbered simple retransmisión protocol*) que permite un arranque más rápido de la sesión; y aclaraciones a C.8.1.2.2 relacionadas con el tamaño máximo de la CCSRL-SDU.

## **Orígenes**

La Recomendación UIT-T H.324 fue aprobada el 13 de septiembre de 2005 por la Comisión de Estudio 16 (2005-2008) del UIT-T por el procedimiento de la Recomendación UIT-T A.8.

## PREFACIO

La UIT (Unión Internacional de Telecomunicaciones) es el organismo especializado de las Naciones Unidas en el campo de las telecomunicaciones. El UIT-T (Sector de Normalización de las Telecomunicaciones de la UIT) es un órgano permanente de la UIT. Este órgano estudia los aspectos técnicos, de explotación y tarifarios y publica Recomendaciones sobre los mismos, con miras a la normalización de las telecomunicaciones en el plano mundial.

La Asamblea Mundial de Normalización de las Telecomunicaciones (AMNT), que se celebra cada cuatro años, establece los temas que han de estudiar las Comisiones de Estudio del UIT-T, que a su vez producen Recomendaciones sobre dichos temas.

La aprobación de Recomendaciones por los Miembros del UIT-T es el objeto del procedimiento establecido en la Resolución 1 de la AMNT.

En ciertos sectores de la tecnología de la información que corresponden a la esfera de competencia del UIT-T, se preparan las normas necesarias en colaboración con la ISO y la CEI.

## NOTA

En esta Recomendación, la expresión "Administración" se utiliza para designar, en forma abreviada, tanto una administración de telecomunicaciones como una empresa de explotación reconocida de telecomunicaciones.

La observancia de esta Recomendación es voluntaria. Ahora bien, la Recomendación puede contener ciertas disposiciones obligatorias (para asegurar, por ejemplo, la aplicabilidad o la interoperabilidad), por lo que la observancia se consigue con el cumplimiento exacto y puntual de todas las disposiciones obligatorias. La obligatoriedad de un elemento preceptivo o requisito se expresa mediante las frases "tener que, haber de, hay que + infinitivo" o el verbo principal en tiempo futuro simple de mandato, en modo afirmativo o negativo. El hecho de que se utilice esta formulación no entraña que la observancia se imponga a ninguna de las partes.

## PROPIEDAD INTELECTUAL

La UIT señala a la atención la posibilidad de que la utilización o aplicación de la presente Recomendación suponga el empleo de un derecho de propiedad intelectual reivindicado. La UIT no adopta ninguna posición en cuanto a la demostración, validez o aplicabilidad de los derechos de propiedad intelectual reivindicados, ya sea por los miembros de la UIT o por terceros ajenos al proceso de elaboración de Recomendaciones.

En la fecha de aprobación de la presente Recomendación, la UIT ha recibido notificación de propiedad intelectual, protegida por patente, que puede ser necesaria para aplicar esta Recomendación. Sin embargo, debe señalarse a los usuarios que puede que esta información no se encuentre totalmente actualizada al respecto, por lo que se les insta encarecidamente a consultar la base de datos sobre patentes de la TSB.

© UIT 2006

Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación puede reproducirse por ningún procedimiento sin previa autorización escrita por parte de la UIT.

## ÍNDICE

|   | <b>Página</b> |
|---|---------------|
| 1 Alcance .....   | 1             |
| 1.1 Diagrama de bloques y elementos funcionales .....   | 1             |
| 1.2 Elementos del sistema que están fuera del ámbito de esta Recomendación ..                 | 2             |
| 1.3 Elementos funcionales tratados en esta Recomendación .....                                | 2             |
| 2 Referencias .....   | 3             |
| 2.1 Referencias normativas .....  | 3             |
| 2.2 Referencias informativas .....  | 5             |
| 3 Definiciones.....   | 5             |
| 4 Abreviaturas, siglas o acrónimos .....  | 6             |
| 5 Convenios .....   | 7             |
| 6 Requisitos funcionales .....  | 7             |
| 6.1 Elementos requeridos .....  | 7             |
| 6.2 Trenes de información.....  | 8             |
| 6.3 Módem.....  | 8             |
| 6.4 Múltiplex .....   | 8             |
| 6.5 Canal de control.....   | 10            |
| 6.6 Canales de vídeo.....   | 13            |
| 6.7 Canales de audio.....   | 16            |
| 6.8 Canales de datos .....  | 17            |
| 7 Procedimientos relativos al terminal .....  | 23            |
| 7.1 Fase A – Establecimiento de la comunicación del canal de banda vocal.....                 | 23            |
| 7.2 Fase B – Comunicación telefónica analógica inicial.....                                   | 23            |
| 7.3 Fase C – Establecimiento de la comunicación digital, acondicionamiento<br>del módem ..... | 24            |
| 7.4 Fase D – Inicialización .....   | 24            |
| 7.5 Fase E – Comunicación .....   | 25            |
| 7.6 Fase F – Fin de sesión .....  | 26            |
| 7.7 Fase G – Servicios suplementarios y liberación de llamadas.....                           | 26            |
| 8 Interfuncionamiento con otros terminales .....  | 27            |
| 8.1 Terminales de conversación solamente .....  | 27            |
| 8.2 Terminales telefónicos multimedia H.320 en la RDSI.....                                   | 27            |
| 8.3 Terminales telefónicos multimedia en redes radioeléctricas móviles .....                  | 27            |
| 9 Mejoras opcionales .....  | 27            |
| 9.1 Facilidades de datos.....   | 27            |
| 9.2 Criptación .....  | 28            |
| 9.3 Multienlace .....   | 30            |
| 10 Configuraciones multipunto .....   | 30            |
| 10.1 Establecimiento del modo común .....   | 30            |

|         | <b>Página</b>  |
|---------|--|
| 10.2    | Adaptación de velocidades en configuraciones multipunto ..... 31   |
| 10.3    | Sincronización del movimiento de los labios en configuraciones multipunto..... 31                              |
| 10.4    | Criptación en configuraciones multipunto ..... 31  |
| 10.5    | Funcionamiento de MCU en cascada ..... 31  |
| 11      | Mantenimiento..... 31  |
| 11.1    | Bucles para fines de mantenimiento..... 31   |
| Anexo A | – Pila de protocolos para el canal de control..... 33  |
| A.1     | Generalidades ..... 33   |
| A.2     | Modo SRP ..... 34  |
| A.3     | Modo LAPM/V.42 ..... 36  |
| A.4     | Señalización de las tramas de control WNSRP en el canal de control..... 36                                     |
| Anexo B | – Transparencia de la estructura de trama HDLC para transmisión asíncrona..... 40                              |
| Anexo C | – Terminales telefónicos multimedia que funcionan por canales propensos a errores ..... 41                     |
| C.1     | Resumen ..... 41   |
| C.2     | Generalidades ..... 41   |
| C.3     | Cambios de los procedimientos..... 42  |
| C.4     | Interfuncionamiento ..... 42   |
| C.5     | Procedimientos del terminal ..... 42   |
| C.6     | Inicialización del nivel múltiplex al comienzo de una sesión ..... 42  |
| C.7     | Cambio dinámico de nivel u opción durante la sesión ..... 44   |
| C.8     | Definición del canal de control para terminales móviles ..... 45   |
| Anexo D | – Funcionamiento por circuitos de la RDSI (H.324/I) ..... 48   |
| D.1     | Alcance ..... 48   |
| D.2     | Referencias ..... 48   |
| D.3     | Definiciones..... 49   |
| D.4     | Requisitos funcionales..... 49   |
| D.5     | Procedimientos del terminal ..... 51   |
| Anexo E | – Inicialización del temporizador T401 para el funcionamiento por canales de satélites geostacionarios..... 53 |
| E.1     | Introducción..... 53   |
| E.2     | Determinación del valor del temporizador ..... 53  |
| E.3     | Procedimiento de ajuste del temporizador ..... 54  |
| Anexo F | – Funcionamiento multienlace ..... 54  |
| F.1     | Alcance ..... 54   |
| F.2     | Referencias ..... 54   |
| F.3     | Requisitos funcionales..... 54   |
| F.4     | Visión de conjunto..... 55   |
| F.5     | Procedimientos ..... 55  |

|   | <b>Página</b> |
|---|---------------|
| F.6 Asimetría de la transmisión máxima .....  | 61            |
| F.7 Diagrama secuencial del establecimiento del funcionamiento multienlace ...  | 61            |
| Anexo G – Utilización de capacidades genéricas ISO/CEI 14496-1 en terminales H.324 .....                                | 62            |
| G.1 Alcance .....   | 62            |
| G.2 Referencias .....   | 62            |
| G.3 Aspectos generales .....  | 62            |
| G.4 Selección de la protección contra errores para trenes de datos ISO/CEI<br>14496 .....                               | 63            |
| G.5 Alineación de trama de trenes de datos ISO/CEI 14496-1 .....  | 63            |
| Anexo H – Funcionamiento multienlace móvil .....  | 63            |
| H.1 Alcance .....   | 63            |
| H.2 Definiciones y convenios de formato .....   | 63            |
| H.3 Requisitos funcionales .....  | 64            |
| H.4 Visión de conjunto .....  | 64            |
| H.5 Especificación de la capa multienlace móvil .....   | 64            |
| H.6 Procedimientos .....  | 68            |
| H.7 Modos de encabezamiento .....   | 70            |
| Anexo I – Utilización de la capacidad genérica de protocolo de transferencia de<br>hipertexto en terminales H.324 ..... | 72            |
| I.1 Generalidades .....   | 72            |
| I.2 Canal lógico para HTTP .....  | 73            |
| I.3 Capacidad genérica HTTP .....   | 73            |
| I.4 Referencias .....   | 74            |
| Anexo J – OID ASN.1 definidos en esta Recomendación .....   | 74            |
| J.1 Resumen de los OID definidos en esta Recomendación .....  | 74            |
| J.2 Identificador de capacidad de reinicio de sesión .....  | 74            |
| Apéndice I – Orden de los bits y de los octetos .....   | 75            |
| Apéndice II – Puntos de código V.8 <i>bis</i> .....   | 76            |



# Recomendación UIT-T H.324

## Terminal para comunicación multimedia a baja velocidad binaria

### 1 Alcance

Esta Recomendación trata de los requisitos técnicos para terminales telefónicos multimedia a muy baja velocidad binaria que funcionan en la red telefónica general conmutada (RTGC).

Los terminales H.324 proporcionan vídeo, audio o datos en tiempo real, o cualquier combinación de éstos, entre dos terminales telefónicos multimedia en una conexión de red de banda vocal de la RTGC. La comunicación puede ser unidireccional o bidireccional. Es posible la comunicación multipunto utilizando una unidad de control multipunto (MCU) separada entre más de dos terminales H.324. Las MCU y otros dispositivos que no son terminales no están limitados por los requisitos de la esta Recomendación, pero deben cumplirlos cuando se considere práctico.

Los terminales telefónicos multimedia definidos en esta Recomendación pueden estar integrados en computadores personales (PC) o estaciones de trabajo, o ser unidades autónomas.

Esta Recomendación trata también del interfuncionamiento con sistemas videotelefónicos en la RDSI (véanse las Recomendaciones de la serie H.320) y en redes de radiocomunicaciones móviles.

#### 1.1 Diagrama de bloques y elementos funcionales

En la figura 1 se muestra un sistema videotelefónico multimedia genérico H.324, que consiste en el equipo terminal, módem RTGC, red RTGC, unidad de control multipunto (MCU, *multipoint control unit*) y otras entidades de funcionamiento del sistema. No es necesario que las implementaciones H.324 tengan todos los elementos funcionales.

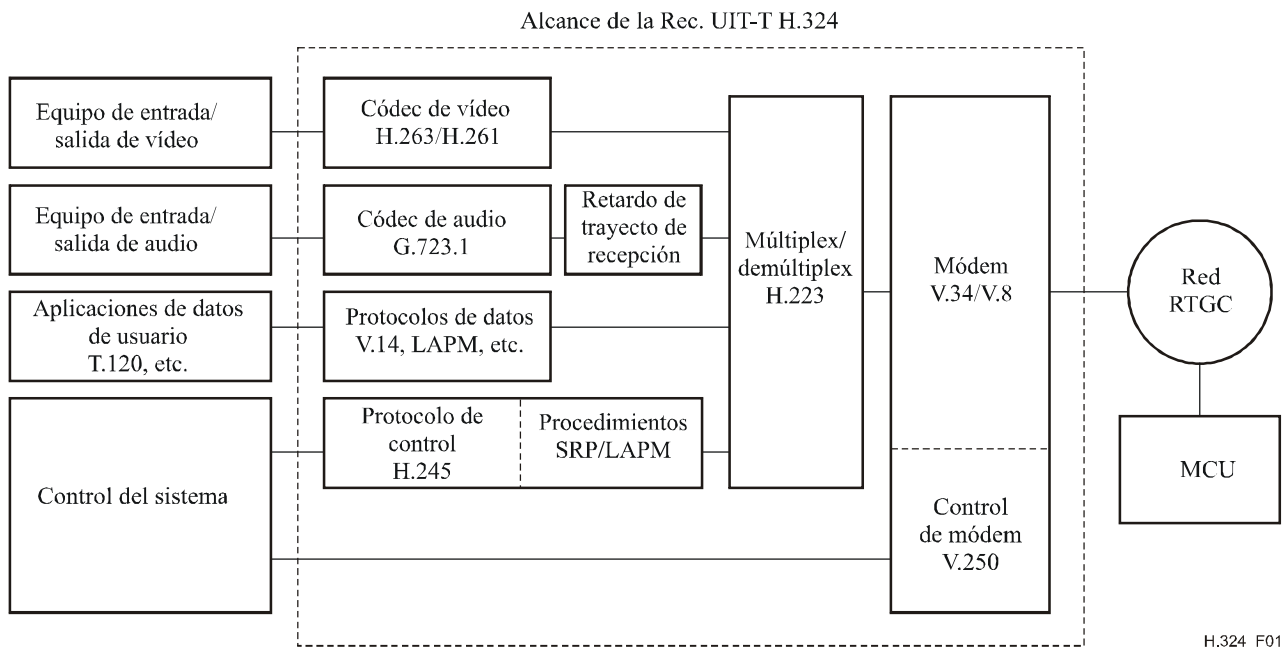


Figura 1/H.324 – Diagrama de bloques para el sistema multimedia H.324

## **1.2 Elementos del sistema que están fuera del ámbito de esta Recomendación**

Los siguientes elementos del sistema se tratan en otras Recomendaciones o no están sujetos a normalización, por lo que no se definen en esta Recomendación:

- Equipo de entrada/salida de vídeo, incluidos cámaras y monitores, su control y selección, procesamiento de vídeo para mejorar la compresión o proporcionar funciones de pantalla dividida.
- Equipo de entrada/salida de audio, incluidos micrófono y altavoz, aparato telefónico o equivalente, dispositivos de audio adjuntos que proporcionan detección de activación de voz, mezcladores de múltiples micrófonos, compensación del eco acústico.
- Equipos de aplicación de datos, tales como computadores, protocolos de aplicaciones de datos no normalizadas, auxiliares visuales telemáticos, por ejemplo, tableros electrónicos, etc.
- Interfaz de red de la RTGC que soporta funciones adecuadas de señalización y tonos y niveles de tensión, de acuerdo con las normas nacionales.
- Control, interfaz de usuario y funcionamiento del sistema de usuario humano.

## **1.3 Elementos funcionales tratados en esta Recomendación**

El alcance de esta Recomendación viene indicado por los elementos contenidos dentro de la línea discontinua de la figura 1, que incluye:

- El códec de vídeo (H.263 o H.261) lleva a cabo codificación y decodificación de la reducción de redundancia para trenes de vídeo.
- El códec de audio (G.723.1) codifica la señal de audio desde el micrófono para transmisión y decodifica el código de audio de salida al hablante. El retardo opcional del trayecto de audio en recepción compensa el retardo de vídeo, para mantener la sincronización de audio y vídeo.
- El protocolo de datos soporta aplicaciones de datos tales como tableros electrónicos, transferencia de imágenes fijas, intercambio de ficheros, acceso a bases de datos, conferencias audiográficas, telecontrol de dispositivos, protocolos de red, etc. Las aplicaciones de datos normalizadas incluyen el protocolo T.120 para conferencia audiográfica en tiempo real, la transferencia de ficheros de imágenes fijas punto a punto simple T.84, la transferencia de ficheros punto a punto simple T.434, el control de cámara de extremo distante H.224/H.281, los protocolos de red ISO/CEI TR 9577 incluidos PPP e IP y el transporte de datos de usuario V.14 con memoria tampón o LAPM/V.42. También se pueden utilizar otras aplicaciones y protocolos, mediante negociación con el protocolo H.245.
- El protocolo de control (H.245) proporciona señalización extremo a extremo para asegurar un funcionamiento correcto del terminal H.324, y señala todas las demás funciones del sistema de extremo a extremo, incluida la inversión al modo telefonía analógica de voz solamente. Proporciona el intercambio de capacidades, la señalización de instrucciones e indicaciones y los mensajes para abrir y describir completamente el contenido de los canales lógicos.
- El protocolo múltiplex (H.223) multiplexa el vídeo, el audio, los datos y los trenes de control transmitidos en un tren binario único y demultiplexa un tren de bits recibido en varios trenes multimedia. Además, realiza la alineación de trama lógica, numeración de secuencias, detección de errores y corrección de errores mediante retransmisión, según convenga a cada tipo de medio.

- El módem (V.34) convierte el tren de bits multiplexado síncrono H.223 en una señal analógica que se puede transmitir por la RTGC, y convierte la señal analógica recibida en un tren de bits síncrono que se envía a la unidad de protocolo múltiplex/demúltiplex. La Rec. UIT-T V.250 (*ex V.25 ter*) se utiliza para proporcionar control/detección de la interfaz de módem/red cuando el módem con señalización de red y los elementos funcionales V.8 y V.8 *bis* constituyen un elemento físico separado.

## 2 Referencias

### 2.1 Referencias normativas

Las siguientes Recomendaciones del UIT-T y otras referencias contienen disposiciones que, mediante su referencia en este texto, constituyen disposiciones de la presente Recomendación. Al efectuar esta publicación, estaban en vigor las ediciones indicadas. Todas las Recomendaciones y otras referencias son objeto de revisiones por lo que se preconiza que los usuarios de esta Recomendación investiguen la posibilidad de aplicar las ediciones más recientes de las Recomendaciones y otras referencias citadas a continuación. Se publica periódicamente una lista de las Recomendaciones UIT-T actualmente vigentes. En esta Recomendación, la referencia a un documento, en tanto que autónomo, no le otorga el rango de una Recomendación.

- [1] Recomendación UIT-T H.223 (2001), *Protocolo de multiplexación para comunicación multimedios a baja velocidad binaria*.
- [2] Recomendación UIT-T H.245 (2005), *Protocolo de control para comunicación multimedia*.
- [3] Recomendación UIT-T G.723.1 (1996), *Codificadores vocales: Códec de voz de doble velocidad para la transmisión en comunicaciones multimedios a 5,3 y 6,3 kbit/s*.
- [4] Recomendación UIT-T H.263 (2005), *Codificación de vídeo para comunicación a baja velocidad binaria*.
- [5] Recomendación UIT-T H.261 (1993), *Códec vídeo para servicios audiovisuales a  $p \times 64$  kbit/s*.
- [6] Recomendación UIT-T H.320 (2004), *Sistemas y equipos terminales videotelefónicos de banda estrecha*.
- [7] Recomendación UIT-T H.233 (2002), *Sistemas con confidencialidad para servicios audiovisuales*.
- [8] Recomendación UIT-T H.234 (2002), *Sistema de autenticación y de gestión de claves de criptación para los servicios audiovisuales*.
- [9] Recomendación UIT-T H.224 (2005), *Protocolo de control en tiempo real para aplicaciones símplex que utilizan los canales de datos a baja velocidad, datos a alta velocidad y protocolo multicapa de la Rec. UIT-T H.221*.
- [10] Recomendación UIT-T H.281 (1994), *Protocolo de control de cámara en el extremo lejano para videoconferencias conforme a la Recomendación H.224*.
- [11] Recomendación UIT-T V.8 (2000), *Procedimientos para comenzar sesiones de transmisión de datos por la red telefónica pública conmutada*.
- [12] Recomendación UIT-T V.8 *bis* (2000), *Procedimientos de identificación y selección, a través de la red telefónica pública conmutada y de circuitos arrendados de tipo telefónico punto a punto, de modos de funcionamiento comunes entre equipos de terminación del circuito de datos y entre equipos terminales de datos*.
- [13] Recomendación UIT-T V.14 (2003), *Transmisión de caracteres arrítmicos por canales portadores síncronos*.

- [14] Recomendación UIT-T V.250 (2003)<sup>1</sup>, *Marcación y control automáticos asíncronos en serie.*
- [15] Recomendación UIT-T V.42 (2002), *Procedimientos de corrección de errores para los equipos de terminación del circuito de datos que utilizan la conversión de modo asíncrono a modo síncrono.*
- [16] Recomendación UIT-T V.42 bis (1990), *Procedimientos de compresión de datos para los equipos de terminación del circuito de datos que utilizan procedimientos de corrección de errores.*
- [17] Recomendación UIT-T V.34 (1998), *Módem que funciona a velocidades de señalización de datos de hasta 33 600 bit/s para uso en la red telefónica general conmutada y en circuitos arrendados punto a punto a dos hilos de tipo telefónico.*
- [18] Recomendación UIT-T T.84 (1996) | ISO/CEI 10918-3:1997, *Tecnología de la información – Compresión y codificación digitales de imágenes fijas de tonos continuos: Ampliaciones.*
- [19] Recomendación UIT-T T.120 (1996), *Protocolo de datos para conferencia multimedios.*
- [20] Recomendación UIT-T T.434 (1999), *Formato de transferencia de ficheros binarios en los servicios de telemática.*
- [21] ISO/CEI 3309:1993, *Information technology – Telecommunications and information exchange between systems – High-level data link control (HDLC) procedures – Frame structure.*
- [22] Recomendación UIT-T G.711 (1988), *Modulación por impulsos codificados de frecuencias vocales.*
- [23] Recomendación UIT-T H.221 (2004), *Estructura de trama para un canal de 64 a 1920 kbit/s en teleservicios audiovisuales.*
- [24] Recomendación UIT-T X.691 (2002) | ISO/CEI 8825-2:2002, *Tecnología de la información – Reglas de codificación de notación de sintaxis abstracta uno: Especificación de las reglas de codificación compactada.*
- [25] ISO/CEI TR 9577:1999, *Information technology – Protocol identification in the network layer.*
- [26] Recomendación UIT-T T.30 (2005), *Procedimientos de transmisión de documentos por facsimil por la red telefónica general conmutada.*
- [27] Recomendación UIT-T T.140 (1998), *Protocolo de conversación mediante texto para aplicaciones multimedios.*
- [28] Recomendación UIT-T T.134 (1998), *Entidad de aplicación de conversación mediante texto.*
- [29] Recomendación UIT-T H.226 (1998), *Protocolo de agregado de canales para funcionamiento multienlace en redes con conmutación de circuitos.*
- [30] Recomendación UIT-T H.239 (2005), *Gestión de funciones y canales de medios adicionales para terminales de la serie H.300.*
- [31] Recomendación UIT-T V.140 (2005), *Procedimientos para el establecimiento de comunicaciones entre dos terminales audiovisuales multiprotocolo que utilizan canales digitales a un múltiplo de 64 ó 56 kbit/s.*

---

<sup>1</sup> Anteriormente Rec. UIT-T V.25 ter (1997), renumerada como V.250 en 1998.

- [32] Recomendación UIT-T G.725 (1988), *Aspectos de los sistemas para la utilización del códec audio de 7 kHz dentro de 64 kbit/s*.
- [33] ISO/CEI 14496-1:2004, *Information technology – Coding of audio-visual objects – Part 1: Systems*.
- [34] ISO/CEI 14496-2:2004, *Information technology – Coding of audio-visual objects – Part 2: Visual*.
- [35] ISO/CEI 14496-3:2001, *Information technology – Coding of audio-visual objects – Part 3: Audio*.
- [36] IETF RFC 2616 (1999), *Hypertext Transfer Protocol – HTTP/1.1*.

## 2.2 Referencias informativas

- Recomendación UIT-T G.728 (1992), *Codificación de señales vocales a 16 kbit/s utilizando predicción lineal con excitación por código de bajo retardo*.
- Recomendación UIT-T H.230 (2004), *Señales de control e indicación con sincronismo de trama para sistemas audiovisuales*.
- Recomendación H.262 (2000) | ISO/CEI 13818-2:2000, *Tecnología de la información – Codificación genérica de imágenes en movimiento e información de audio asociada: Vídeo*.
- ITU-T Recommendation T.35 (2000), *Procedimiento para la asignación de códigos definidos por el UIT-T para facilidades no normalizadas*.
- ITU-T Recommendation T.51 (1992), *Juegos de caracteres codificados basados en el alfabeto latino para los servicios de telemática*.
- ITU-T Recommendation X.680 (2002) | ISO/CEI 8824-1:2002, *Tecnología de la información – Notación de sintaxis abstracta uno: Especificación de la notación básica*.
- IETF RFC 1490 (1993), *Multiprotocol Interconnect over Frame Relay*.
- IETF RFC 1661 (1994), *The Point-to-Point Protocol (PPP)*.

## 3 Definiciones

A los efectos de la presente Recomendación, se aplican las definiciones dadas en la cláusula 3 de las Recs. UIT-T H.223 y H.245, junto con las siguientes:

**3.1 unidad de datos de servicio de la capa de adaptación (AL-SDU, *adaptation layer service data unit*):** Unidad lógica de información intercambiada entre el múltiplex H.223 y el códec audio, códec vídeo o el protocolo de datos.

**3.2 canal:** Enlace unidireccional entre dos puntos extremos.

**3.3 códec:** Codificador/decodificador, utilizado para convertir las señales de vídeo o audio a/desde el formato digital.

**3.4 conexión:** Enlace bidireccional entre dos puntos extremos.

**3.5 canal de control:** Canal lógico especializado número 0 que transporta el protocolo de control de sistema según la Rec. UIT-T H.245.

**3.6 datos:** Trenes de información distintos de control, audio y vídeo, transportados en un canal de datos lógico (véase la Rec. UIT-T H.223).

**3.7 señalización dentro de banda:** Señales de control enviadas dentro de un canal lógico específico distinto del canal de control, que transportan la información aplicable solamente a ese canal lógico.

- 3.8 adaptador para interfuncionamiento:** Dispositivo conectado a terminales o unidades de control multipunto que funcionan de acuerdo con dos o más Recomendaciones, cuya función consiste en traducir el contenido de uno o más canales lógicos, para permitir el interfuncionamiento entre equipos que de otro modo serían incompatibles.
- 3.9 sincronización con el movimiento de los labios:** Operación cuyo fin es proporcionar la sensación de que el movimiento de los labios de la persona visualizada está sincronizado con los sonidos de su voz.
- 3.10 canal lógico:** Uno de varios canales lógicamente distintos transportado por un tren de bits.
- 3.11 medios:** Uno o más medios de audio, vídeo o datos.
- 3.12 multienlace:** Utilización de más de una conexión física destinada a obtener una velocidad binaria global mayor.
- 3.13 multipunto:** Interconexión simultánea de tres o más terminales para permitir la comunicación entre varios sitios mediante la utilización de unidades de control multipunto (puentes) que dirigen centralmente el flujo de información.
- 3.14 unidad de datos de protocolo-múltiplex (MUX-PDU):** Unidad lógica de información intercambiada entre la capa múltiplex H.223 y la capa física subyacente. Es un paquete entramado por banderas HDLC y que utiliza la inserción de bits cero HDLC para transparencia.
- 3.15 no segmentable:** Modo de funcionamiento H.223 en el cual la AL-SDU se debe enviar como octetos consecutivos en una sola MUX-PDU. Véase la Rec. UIT-T H.223.
- 3.16 segmentable:** Modo de funcionamiento H.223 en el cual la AL-SDU se debe enviar en intervalos múltiplex separados transportados en una o más MUX-PDU. Véase la Rec. UIT-T H.223.
- 3.17 soporte:** Capacidad de funcionar en un modo dado, a pesar de que el requisito de "soporte" un modo no significa que el modo se debe utilizar realmente en todo momento. A menos que se prohíba, se puede utilizar otros modos mediante negociación mutua.
- 3.18 videoteléfono:** Terminal capaz de enviar y recibir simultáneamente información de audio y vídeo.

#### 4 Abreviaturas, siglas o acrónimos

En esta Recomendación se utilizan las siguientes abreviaturas, siglas o acrónimos.

|         |  |
|---------|--|
| AL-SDU  | Unidad de datos de servicio de la capa de adaptación (véase la Rec. UIT-T H.223) ( <i>adaptation layer service data unit</i> ) |
| ASN.1   | Notación de sintaxis abstracta uno ( <i>abstract syntax notation one</i> )   |
| CIF     | Formato intermedio común ( <i>common intermediate format</i> )   |
| CRC     | Verificación por redundancia cíclica ( <i>cyclic redundancy check</i> )  |
| DCE     | Equipo de terminación del circuito de datos ( <i>data circuit-terminating equipment</i> )                                      |
| DTE     | Equipo terminal de datos ( <i>data terminal equipment</i> )  |
| EIV     | Vector de inicialización de criptación ( <i>encryption initialization vector</i> )   |
| H.324/I | Sistemas o puntos extremos conformes al anexo D/H.324  |
| H.324/M | Sistemas o puntos extremos conformes al anexo C/H.324  |
| HDLC    | Control de alto nivel para enlace de datos (según ISO/CEI 3309 ( <i>high-level data link control</i> ))                        |

|       |  |
|-------|--|
| LAPM  | Procedimiento de acceso al enlace para módems (según la Rec. UIT-T V.42 ( <i>link access procedure for modems</i> )) |
| LCN   | Número de canal lógico (según la Rec. UIT-T H.223 ( <i>logical channel number</i> ))                                 |
| MCU   | Unidad de control multipunto ( <i>multipoint control unit</i> )  |
| NLPID | Identificador de protocolo de capa de red (según ISO/CEI TR 9577 ( <i>network layer protocol identifier</i> ))       |
| NSRP  | Tramas de respuesta SRP numeradas ( <i>numbered SRP response frames</i> )  |
| PER   | Reglas de codificación paquetizada ( <i>packed encoding rules</i> )  |
| QCIF  | Cuarto de CIF ( <i>quarter cif</i> )   |
| RDSI  | Red digital de servicios integrados  |
| RTGC  | Red telefónica general conmutada   |
| SE    | Intercambio de sesión (según la Rec. UIT-T H.233 ( <i>session exchange</i> ))  |
| SQCIF | Sub QCIF   |
| SRP   | Protocolo de retransmisión simple (véase el anexo A ( <i>simple retransmission protocol</i> ))                       |
| UIT-T | Unión Internacional de Telecomunicaciones – Sector de Normalización de las Telecomunicaciones                        |
| WNSRP | NSRP restringido a una ventana ( <i>windowed NSRP</i> )  |

## 5 Convenios

En esta Recomendación se utilizan los siguientes convenios en lo relativo al nivel de obligación: La obligación firme se expresa con el futuro simple del verbo (futuro de mandato) o expresiones con significado de obligación.

La conveniencia, es decir una acción aconsejada pero no obligatoria, se expresa con el condicional del verbo modal "deber" o expresiones que indican conveniencia.

La opción se expresa mediante el presente del indicativo del verbo "poder" o expresiones de posibilidad.

Las referencias en esta Recomendación a estructuras específicas de mensajes ASN.1 H.245 se presentan en **este tipo de letra**.

## 6 Requisitos funcionales

### 6.1 Elementos requeridos

No es necesario que las implementaciones H.324 tengan todos los elementos funcionales, excepto en el caso del módem V.34, el múltiplex H.223 y el protocolo de control del sistema H.245, que serán soportados por todos los terminales H.324.

Los terminales H.324 que ofrecen comunicación de audio soportarán el códec de audio G.723.1. Los terminales H.324 que ofrecen comunicación vídeo soportarán los códec vídeo H.263 y H.261. Los terminales H.324 que ofrecen conferencia audiográfica en tiempo real soportarán la serie de protocolos T.120. Además, opcionalmente se pueden utilizar otros códec de vídeo y audio y otros protocolos de datos mediante negociación por el canal de control H.245.

Si se utiliza un módem externo al terminal H.324, el control de terminal/módem será conforme a la Rec. UIT-T V.250 (*ex V.25 ter*).

La presencia de facilidades facultativas se señala por el canal de control H.245. Si ambos extremos soportan una facilidad facultativa y eligen usarla, se negocia la apertura de un trayecto para transportar dichos trenes de información con arreglo a los procedimientos de la Rec. UIT-T H.245.

NOTA – Esta Recomendación no especifica una implementación particular. Se considera conforme cualquier implementación que proporcione la funcionalidad requerida y se ajuste al formato del tren de bits descrito en esta Recomendación.

## 6.2 Trenes de información

Los trenes de información multimedia se clasifican en vídeo, audio, datos y control, como sigue:

- Los trenes de vídeo constituyen tráfico continuo que transporta imágenes de color en movimiento. Cuando se utiliza, la velocidad binaria disponible para los trenes de vídeo puede variar según las necesidades de los canales de audio y datos.
- Los trenes de audio son en tiempo real, pero pueden retardarse opcionalmente en el trayecto de procesamiento del receptor para mantener la sincronización con los trenes de vídeo. Con el fin de reducir la velocidad binaria media de los trenes de audio, se puede proporcionar activación por la voz.
- Los trenes de datos pueden representar imágenes fijas, facsímil, documentos, ficheros de computador, datos de aplicaciones por ordenador, datos de usuario no definidos y otros trenes de datos.
- Los trenes de control pasan instrucciones e indicaciones de control entre contrapartes distantes. El control de terminal a módem es conforme a la Rec. UIT-T V.250 (*ex V.25 ter*) para terminales que utilizan módems externos conectados por una interfaz física separada. El control de terminal a terminal es conforme a la Rec. UIT-T H.245.

## 6.3 Módem

Los módems utilizados para los terminales H.324 funcionarán en modo dúplex y síncrono y se conformarán con las Recs. UIT-T V.34 y V.8. El soporte de la Rec. UIT-T V.8 *bis* es opcional. La salida del múltiplex H.223 se aplicará directamente al bombeo de datos síncronos V.34. Cuando se utiliza un módem V.34 externo no integrado, el control entre el módem y el terminal se realizará mediante V.250 (*ex V.25 ter*). En tales casos, la interfaz física es específica de la implementación. La utilización del canal auxiliar opcional V.34 queda en estudio.

## 6.4 Múltiplex

Los canales lógicos de vídeo, audio, datos o información de control pueden ser transmitidos después que se han establecido los canales de acuerdo con los procedimientos de la Rec. UIT-T H.245. Los canales lógicos son unidireccionales e independientes en cada sentido de transmisión. Se puede transmitir cualquier número de canales lógicos de cada tipo de medio, excepto en el caso del canal de control H.245, que sólo habrá uno. El método múltiplex utilizado para transmitir estos canales lógicos será conforme a la Rec. UIT-T H.223. El procedimiento OR exclusivo opcional de 6.4.2/H.223 no será utilizado por los terminales H.324.

El múltiplex H.223 consiste en una capa múltiplex, que mezcla los diversos canales lógicos en un tren de bits, y una capa de adaptación que trata el control de errores y la numeración de secuencias, según proceda para cada tren de información. La capa múltiplex transfiere información de canal lógico en paquetes denominados MUX-PDU, delimitados por banderas HDLC y utilizando la inserción de bits cero HDLC para transparencia. Cada MUX-PDU contiene un encabezamiento de un octeto seguida de un número variable de octetos de campos de información. El octeto de encabezamiento incluye un código múltiplex que especifica, mediante referencia a una tabla múltiplex, la correspondencia de los octetos del campo de información con los diversos canales



lógicos. Cada MUX-PDU puede contener un código múltiplex diferente y por lo tanto una mezcla diferente de canales lógicos.

Los terminales H.324 indicarán sus capacidades H.223 mediante el mensaje **Capacidad H223 (H223Capability)** H.245.

#### 6.4.1 Números de canal lógico

Cada canal lógico se identifica mediante un número de canal lógico (LCN, *logical channel number*), comprendido en la gama de 0 a 65535, que sólo sirve para asociar canales lógicos con las entradas correspondientes en la tabla múltiplex H.223. Los números de canal lógico son seleccionados arbitrariamente por el transmisor, con la salvedad de que el canal lógico 0 estará permanentemente asignado al canal de control H.245.

#### 6.4.2 Entradas de la tabla múltiplex

Las entradas de la tabla múltiplex son independientes en cada sentido de transmisión y se envían de los transmisores a los receptores utilizando el mensaje de petición **Envío de entrada múltiplex (MultiplexEntrySend)** H.245. La entrada 0 de la tabla múltiplex no se enviará, pero estará permanentemente asignada al canal lógico 0, utilizado para el canal de control. La entrada 0 de la tabla múltiplex se utilizará, por lo tanto, para los intercambios de capacidades iniciales y para la transmisión de entradas iniciales de la tabla múltiplex.

#### 6.4.3 Control de flujo

Los terminales H.324 responderán al mensaje **Instrucción de control de flujo (FlowControlCommand)** H.245, que impone un límite a la velocidad binaria total de uno o más canales lógicos, o de todo el múltiplex.

Cuando la **Instrucción de control de flujo** limita uno o más canales lógicos, otros canales lógicos menos restringidos pueden incrementar su velocidad de transmisión. El límite se aplica al contenido del canal lógico en la entrada a la capa múltiplex, antes de aplicar la inserción de banderas o de bits cero.

Cuando la **Instrucción de control de flujo** limita todo el múltiplex H.223, o cuando el terminal no posee información para enviar, el terminal enviará banderas HDLC en lugar de información de canal lógico. El límite se aplica a toda la salida múltiplex, incluidas las banderas de apertura, los octetos de encabezamiento y los bits cero insertados, pero sin incluir las banderas de reposo.

#### 6.4.4 Control de errores

La capa múltiplex H.223 no realiza control de errores, excepto en el caso de una verificación por redundancia cíclica (CRC) en el octeto de encabezamiento. Las capas de adaptación H.223 tratan separadamente el control de errores para cada canal lógico, pudiendo utilizar una variedad de técnicas de control de errores, incluida la detección de errores y retransmisión pero no limitada a ella.

#### 6.4.5 Capas de adaptación

La Rec. UIT-T H.223 define tres capas de adaptación, AL1, AL2 y AL3. AL1 está primordialmente destinada a la información en tramas de velocidad variable, incluidos los octetos no entramados, tratados como una sola trama de longitud indefinida. AL2 está primordialmente destinada al audio digital e incluye un código de redundancia cíclica de 8 bits y números de secuencia opcionales. AL3 está primordialmente destinada al vídeo digital y proporciona retransmisión.

La unidad de información lógica intercambiada entre el múltiplex H.223 y el códec audio, códec vídeo, protocolo de datos o protocolo de control anteriormente mencionados, se denomina AL-SDU.

Los canales lógicos transportados por el múltiplex H.223 pueden ser de tipo "segmentable" o "no segmentable", tal como se define en la Rec. UIT-T H.223 y señalizados según la Rec. UIT-T H.245 cuando se abre cada canal. Las AL-SDU de canales lógicos segmentables pueden ser segmentadas por el múltiplex H.223. Las AL-SDU de canales lógicos no segmentables no son segmentadas por el múltiplex H.223. Generalmente, se debería utilizar los canales segmentables para trenes de información a velocidad binaria variable como son los trenes de control, vídeo y datos y los canales no segmentables para los trenes a velocidad binaria constante, como es el audio.

Los receptores indicarán su capacidad para procesar diversas capas de adaptación y tipos de canales de acuerdo con la Rec. UIT-T H.245. Los transmisores indicarán las capas de adaptación, opciones y tipo de canal que se utilizan para cada canal lógico cuando se abre el canal, de acuerdo con la Rec. UIT-T H.245.

## 6.5 Canal de control

El canal de control transporta mensajes de control extremo a extremo que determinan el funcionamiento del sistema H.324, incluidos el intercambio de capacidades, la apertura y cierre de canales lógicos, las peticiones de preferencia de modo, la transmisión de entradas de la tabla múltiplex, los mensajes de control de flujo y las instrucciones e indicaciones generales.

Habrá exactamente un canal de control en cada sentido dentro del protocolo H.324, que utilizará los mensajes y procedimientos de la Rec. UIT-T H.245. El canal de control será transportado por el canal lógico 0. El canal de control se considerará permanentemente abierto desde el establecimiento de la comunicación digital hasta la terminación de la misma; los procedimientos normales para la apertura y cierre de los canales lógicos no serán aplicables al canal de control.

Las instrucciones e indicaciones generales se elegirán del conjunto de mensajes de la Rec. UIT-T H.245. Además, se pueden enviar otras señales de instrucciones e indicaciones, que han sido definidas específicamente para ser transferidas dentro de banda en los trenes de vídeo, audio o datos (véase la Recomendación adecuada para determinar si tales señales han sido definidas).

Los mensajes H.245 se dividen en cuatro categorías: petición, respuesta, instrucción e indicación. Los mensajes de petición requieren una acción específica por parte del receptor, incluida una respuesta inmediata. Los mensajes de respuesta responden a una petición correspondiente. Los mensajes de instrucción requieren una acción específica, pero no una respuesta. Los mensajes de indicación son sólo informativos y no requieren ni acción ni respuesta. Los terminales H.324 responderán a todas las instrucciones y peticiones H.245 soportadas, especificados en la Rec. UIT-T H.245 y transmitirán indicaciones precisas que reflejen el estado del terminal.

NOTA 1 – Todos los mensajes del canal de control son enviados por un protocolo de capa de enlace que acusa la recepción correcta. Este acuse es distinto de los mensajes de respuesta, que transportan contenido además de la recepción correcta del mensaje.

Los terminales H.324 podrán analizar todos los mensajes de las **PDU de control de sistemas multimedia (MultimediaSystemControlPDU)** H.245 y enviarán y recibirán todos los mensajes necesarios para implementar las funciones requeridas y las facultativas que soporta el terminal. Todos los mensajes y procedimientos de la Rec. UIT-T H.245 relacionados con las funciones H.324 requeridas son necesarios, excepto aquellos que se describen explícitamente como opcionales, o que están relacionados con capacidades facultativas definidas que el terminal no soporta. Los terminales H.324 enviarán el mensaje **Función no soportada (FunctionNotSupported)** en respuesta a mensajes de petición, respuesta o instrucción no reconocidos.

Se dispone de una indicación de canal de control, **Indicación de entrada de usuario (UserInputIndication)**, para transportar caracteres alfanuméricos de entrada del usuario desde un teclado o subteclado, equivalente a las señales DTMF utilizadas en la telefonía analógica. Esto se puede utilizar para hacer funcionar manualmente el equipo distante, como los sistemas de correo vocal o correo vídeo, los servicios de información dirigidos por menú, etc. Los terminales H.324

soportarán la transmisión de los caracteres de entrada de usuario 0 a 9, '\*' y '#'. La transmisión de otros caracteres es facultativa.

NOTA 2 – Si están en uso los procedimientos de criptación de esta Recomendación, el canal de control no estará criptado. Por consiguiente, se advierte a los usuarios que sean cautelosos con el transporte de datos de usuario por el canal de control, la utilización de mensajes no normalizados y el riesgo de atentado a la confidencialidad a partir del análisis de tráfico del canal de control.

### 6.5.1 Intercambio de capacidades

El intercambio de capacidades seguirá a los procedimientos de la Rec. UIT-T H.245, que estipula capacidades de recepción y transmisión separadas, así como un sistema mediante el cual el terminal puede describir su capacidad para funcionar simultáneamente en varias combinaciones de modos.

Las capacidades de recepción describen la posibilidad del terminal de recibir y procesar trenes de información entrantes. Los transmisores limitarán el contenido de su información transmitida a la que el receptor haya indicado que puede recibir. La ausencia de una capacidad en recepción indica que el terminal no puede recibir (sólo es transmisor).

Las capacidades de transmisión describen la posibilidad del terminal de transmitir trenes de información. Las capacidades de transmisión sirven para ofrecer a los receptores una opción de modos posibles de funcionamiento, de modo que el receptor pueda solicitar el modo en que prefiere recibir. La ausencia de una capacidad de transmisión indica que el terminal no está ofreciendo una opción de modos preferidos al receptor (pero puede aún transmitir cualquier cosa dentro de las capacidades del receptor).

El terminal transmisor asigna todos los modos en que el terminal puede funcionar en una **Tabla de capacidades (capabilityTable)**. Por ejemplo, al audio G.723.1, se asignarían números separados al audio G.728 y al vídeo CIF H.263.

Estos números de capacidad se agrupan en estructuras de **Conjunto de capacidades alternativas (AlternativeCapabilitySet)**. Cada **Conjunto de capacidades alternativas** indica que el terminal es capaz de funcionar de un modo enumerado exactamente en el conjunto. Por ejemplo, una lista del **Conjunto de capacidades alternativas** {G.711, G.723.1, G.728} significa que el terminal puede funcionar en cualquiera de estos modos de audio pero no en más de uno.

Dichas estructuras de **Conjunto de capacidades alternativas** están agrupadas en estructuras de **Capacidades simultáneas (simultaneousCapabilities)**, cada una de las cuales indica un conjunto de modos que el terminal es capaz de utilizar simultáneamente. Por ejemplo, una estructura de **Capacidades simultáneas** que contiene las dos estructuras de **Conjunto de capacidades alternativas** {H.261, H.263} y {G.711, G.723.1, G.728} significa que el terminal puede hacer funcionar cualquiera de los códecs vídeos simultáneamente con cualquiera de los códecs audio. El conjunto de **Capacidades simultáneas** { {H.261}, {H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728} } significa que el terminal puede hacer funcionar dos canales de vídeo y un canal de audio simultáneamente: un canal de vídeo según la Rec. UIT-T H.261, otro canal de vídeo según las Recs. UIT-T H.261 o H.263 y un canal de audio según las Recs. UIT-T G.711, G.723.1 o G.728.

NOTA – Las capacidades reales almacenadas en la **Tabla de capacidades** a menudo resultan más complejas que lo que se describe aquí. Por ejemplo, cada capacidad H.263 indica detalles que incluyen la posibilidad de soportar diversos formatos de imagen a intervalos mínimos datos y la capacidad de utilizar modos de codificación opcionales. En la Rec. UIT-T H.245 figura una descripción completa.

Las capacidades totales del terminal son descritas por un conjunto de estructuras de **Descriptor de capacidad (capabilityDescriptor)**, cada una de las cuales es una estructura de **Capacidades simultáneas** y un **Número de descriptor de capacidad (capabilityDescriptorNumber)**. Mediante el envío de más de un **Descriptor de capacidad**, el terminal puede señalar dependencias entre los modos de funcionamiento, describiendo conjuntos diferentes de modos que puede utilizar simultáneamente. Por ejemplo, un terminal que emite dos estructuras de **Descriptor de capacidad**, una { {H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728} } como en el ejemplo previo, y otra { {H.262},

{G.711} }, significa que el terminal también puede hacer funcionar el códec vídeo H.262, pero sólo con el códec audio de baja complejidad G.711.

Los terminales pueden añadir capacidades dinámicamente durante una sesión de comunicación, emitiendo estructuras adicionales de **Descriptor de capacidad** o suprimiendo capacidades, enviando estructuras revisadas de **Descriptor de capacidad**. Todos los terminales H.324 transmitirán al menos una estructura de **Descriptor de capacidad**.

Se pueden emitir capacidades y mensajes de control no normalizados utilizando la estructura **Parámetro no normalizado (NonStandardParameter)** definida en la Rec. UIT-T H.245. Obsérvese que si bien el significado de los mensajes no normalizados es definido por cada organización, el equipo construido por cualquier fabricante puede señalar cualquier mensaje no normalizado, si el significado es conocido.

Los terminales pueden volver a emitir conjuntos de capacidades en cualquier momento, conforme a los procedimientos de la Rec. UIT-T H.245.

### 6.5.2 Señalización del canal lógico

Cada canal lógico transporta información de un transmisor a un receptor y se identifica mediante un número de canal lógico único para cada sentido de transmisión.

Los canales lógicos se abren y se cierran utilizando los mensajes **Apertura de canal lógico (OpenLogicalChannel)** y **Cierre de canal lógico (CloseLogicalChannel)** y los procedimientos de la Rec. UIT-T H.245. Cuando se abre un canal lógico, el mensaje **Apertura de canal lógico** describe completamente el contenido del canal lógico, incluidos el tipo de medio, el algoritmo en uso, la capa de adaptación H.223 y cualquier otra opción e información necesaria para que el receptor interprete el contenido del canal lógico. Los canales lógicos se pueden cerrar cuando ya no son necesarios. Los canales lógicos abiertos pueden estar inactivos, si la fuente de información no tiene nada que enviar.

Los canales lógicos de la Rec. UIT-T H.324 son unidireccionales, de modo que se permite el funcionamiento asimétrico, en el cual el número y tipo de trenes de información es diferente para cada sentido de transmisión. No obstante, si un receptor sólo admite ciertos modos de funcionamiento simétricos, puede enviar un conjunto de capacidades de recepción que refleje sus limitaciones. Los terminales también son capaces de utilizar un modo particular en un sentido de transmisión solamente.

Ciertos tipos de medios, incluidos los protocolos de datos tales como T.120 y LAPM, y el vídeo transportado por AL3, requieren inherentemente un canal bidireccional para funcionar. En tales casos, se puede abrir un par de canales lógicos unidireccionales, uno en cada sentido, y asociarlos para formar un canal bidireccional, utilizando los procedimientos de apertura de canal bidireccional de los mensajes de petición de apertura de canal bidireccional y apertura de canal lógico de la Rec. UIT-T H.245. Tales pares de canales asociados no necesitan compartir el mismo número de canal lógico, ya que los números de canal lógico son independientes para cada sentido de transmisión.

#### 6.5.2.1 Silenciamiento del canal

Los canales lógicos pueden estar temporalmente inactivos. Esta inactivación temporal (silenciamiento) debe indicarse al terminal de extremo distante utilizando la indicación diversa H.245 **logicalChannelInactive**.

La indicación diversa H.245 **logicalChannelActive** debe utilizarse para indicar cuándo se reanuda la señal normal en el canal lógico. Estas indicaciones tienen por objeto informar al usuario de que el extremo distante ha silenciado o dejado de silenciar el canal.

Antes de enviar el mensaje **logicalChannelInactive**, el transmisor debe verificar que no se están enviando datos por el canal lógico.

No obstante, independientemente de si se reciben los mensajes **logicalChannelInactive** o **logicalChannelActive**, los receptores decodificarán normalmente el contenido del canal lógico.

### 6.5.3 Preferencias de modo

Los receptores pueden pedir a los transmisores que envíen en un modo particular, utilizando el mensaje **Petición de modo (RequestMode)** H.245, que describe el modo deseado. Salvo cuando se recibe **Instrucción modo multipunto (multipointModeCommand)**, los transmisores pueden rechazar estas peticiones, pero deben satisfacerlas, si es posible.

### 6.5.4 Interfaz con múltiplex

El canal de control será segmentable y utilizará el canal lógico 0. Todos los terminales H.324 soportarán la transmisión de los mensajes de control H.245 por la capa AL1 entramada H.223, con arreglo a los procedimientos del anexo A, que garantizan la entrega fiable mediante la retransmisión de las tramas con error.

El anexo A define un protocolo de retransmisión simple (SRP, *simple retransmission protocol*) como una capa de enlace de datos H.245. Todos los terminales H.324 soportarán el SRP definido en el anexo A. Los terminales pueden utilizar opcionalmente LAPM/V.42 como una capa de enlace de datos en lugar del SRP, si este modo es negociado según el procedimiento del anexo A. En el modo LAPM/V.42 se pueden transmitir varios mensajes de control mediante los procedimientos de LAPM, evitando así la espera del acuse de recibo de cada trama antes de que pueda enviarse el mensaje siguiente.

Se puede enviar más de un mensaje de control H.245 en cada trama SRP o LAPM.

### 6.5.5 Valor de los temporizadores y contadores y errores de protocolo

Todos los temporizadores definidos en la Rec. UIT-T H.245 tendrán, como mínimo, el periodo de tiempo de entrega de datos máximo permitido por la capa de enlace de datos que transporta protocolos H.245, incluida cualquiera retransmisiones. Para SRP, un periodo de al menos  $T401 \times (N400 + 1)$  [es decir, temporizador de acuse de recibo  $\times$  (contador de retransmisiones + 1)].

El contador de reintentos N100 H.245 debe ser 3 como mínimo.

Si se produce un error de protocolo H.245, el terminal puede reintentar opcionalmente el procedimiento H.245 o puede ejecutar otra acción apropiada, como la desconexión o vuelta a la telefonía analógica, dependiendo de la configuración predeterminada.

### 6.5.6 Resolución de conflictos de canal lógico

De existir un conflicto al iniciarse al mismo tiempo varias peticiones de apertura de canales lógicos, el terminal H.324 debería seguir uno de los procedimientos opcionales recomendados en C.4.1.3/H.245 o C.5.1.3/H.245, según corresponda.

El terminal director (*master*) que experimente dicho conflicto rechazará el canal aduciendo un motivo **masterSlaveConflict**. El terminal subordinado que reciba el mensaje **OpenLogicalChannelReject** con **masterSlaveConflict** debe tratar de abrir de nuevo el canal con el tipo de medios preferido del terminal director, a menos que éste ya haya abierto un canal lógico que satisfaga las necesidades del terminal subordinado.

## 6.6 Canales de vídeo

Todos los terminales H.324 que ofrecen comunicación de vídeo soportarán los códecs vídeo H.263 y H.261, excepto que los adaptadores para interfuncionamiento H.320 (que no son terminales) no tendrán que soportar el códec H.263 (véase 8.2). Los códecs H.261 y H.263 se utilizarán sin corrección de errores BCH y sin alineación de trama de corrección de errores. Hay cinco formatos de imagen normalizados: 16CIF, 4CIF, CIF, QCIF y SQCIF. El vídeo puede ser soportado en cualquiera de los dos sentidos (transmisión o recepción) o en ambos sentidos.

CIF y QCIF se definen en la Rec. UIT-T H.261. Para el algoritmo H.263, SQCIF, 4CIF y 16CIF se definen en la Rec. UIT-T H.263. Para el algoritmo H.261, SQCIF es cualquier tamaño de imagen activa menor que QCIF, completado por un borde negro y codificado en el formato QCIF. Para todos estos formatos, el formato de píxel es el mismo que el formato CIF.

NOTA 1 – El formato de *imagen* resultante para SQCIF H.263 es diferente de todos los demás formatos.

El cuadro 1 muestra los formatos de imagen requeridos y opcionales para los terminales H.324 que soportan vídeo.

**Cuadro 1/H.324 – Formatos de imagen para terminales vídeo**

| Formato de imagen  | Píxeles de luminancia                      | Codificador       |                         | Decodificador     |                    |
|--|--|-------------------|-------------------------|-------------------|--------------------|
|  |  | Rec. H.261        | Rec. H.263              | Rec. H.261        | Rec. H.263         |
| SQCIF  | 128 × 96 para la Rec. UIT-T H.263 (Nota 1) | Opcional (Nota 1) | Requerido (Notas 2 y 3) | Opcional (Nota 1) | Requerido (Nota 2) |
| QCIF   | 176 × 144                                  | Requerido         | Requerido (Notas 2 y 3) | Requerido         | Requerido (Nota 2) |
| CIF  | 352 × 288                                  | Opcional          | Opcional                | Opcional          | Opcional           |
| 4CIF   | 704 × 576                                  | No definido       | Opcional                | No definido       | Opcional           |
| 16CIF  | 1408 × 1152                                | No definido       | Opcional                | No definido       | Opcional           |
| <p>NOTA 1 – SQCIF H.261 es cualquier tamaño activo menor que QCIF, completado por un borde negro y codificado en el formato QCIF.</p> <p>NOTA 2 – Opcional para los adaptadores para interfuncionamiento H.320.</p> <p>NOTA 3 – Obligatorio para codificar uno de los formatos de imagen QCIF y SQCIF; opcional para codificar ambos formatos.</p> |  |                   |                         |                   |                    |

Todos los decodificadores de vídeo señalarán la velocidad binaria máxima que puede ser decodificada en el parámetro **velocidad binaria máxima (maxBitRate)** H.245.

Los formatos de imagen, el número mínimo de imágenes saltadas y las opciones de algoritmos que puede aceptar el receptor, se determinan durante el intercambio de capacidades utilizando la Rec. UIT-T H.245. A continuación, el transmisor es libre de abrir cualquier canal lógico de vídeo de acuerdo con la capacidad del receptor. Los receptores que indican capacidad para una opción de algoritmo concreto podrán aceptar también trenes de bits de vídeo que no utilicen esa opción especificada en la Rec. UIT-T H.245.

Cuando se abre cada canal lógico de vídeo, se señalizan al receptor todos los modos operativos soportados para ese canal por medio del protocolo H.245. El encabezamiento de imagen dentro del tren de bits de vídeo indica el modo que se utiliza realmente para cada imagen, dentro de las capacidades indicadas en el mensaje **Apertura de canal lógico**. Los receptores pueden señalar, mediante el protocolo H.245, una preferencia por un modo determinado.

NOTA 2 – En versiones anteriores de esta Recomendación este párrafo era incorrecto y no concordaba con la Rec. UIT-T H.245. Se seguirá la semántica de la Rec. UIT-T H.245.

Es posible utilizar también otros códecs vídeo y otros formatos de imagen mediante la negociación H.245. Se puede transmitir más de un canal vídeo, negociado mediante el canal de control H.245.

NOTA 3 – El método de funcionamiento multipunto de presencia continua, en el cual una sola imagen está dividida en múltiples subimágenes, no debería ser utilizado por los terminales H.324. En su lugar, se debería utilizar múltiples canales lógicos de vídeo.

### 6.6.1 Interfaz con multiplex

Todos los terminales H.324 que ofrecen comunicación de vídeo soportarán los códecs vídeo requeridos en canales lógicos segmentables utilizando la capa de adaptación AL3 H.223 y utilizando un campo de control de al menos un octeto. En los codificadores hay que soportar la retransmisión, con un tamaño de **Memoria tampón en emisión (SendBufferSize)** de AL3 de 1024 octetos como mínimo.

El tamaño de cada AL-SDU y su alineamiento con el tren de bits de vídeo es determinado por los codificadores de vídeo, dentro del límite del tamaño máximo de AL3 SDU que el receptor indica es capaz de soportar. Las imágenes de vídeo pueden abarcar más de una AL-SDU. Las AL-SDU H.261 no tienen que estar alineadas con estructuras lógicas en el tren de bits de vídeo. Los codificadores H.263 alinearán códigos de comienzo de imagen con el inicio de una AL-SDU.

NOTA – Las imágenes H.263 tienen una longitud de un número completo de octetos, ya que los codificadores añaden bits cero de relleno al final de cada imagen según sea necesario para rellenar el octeto final.

Si la comunicación de vídeo sólo se soporta en un sentido (transmisión o recepción), para el sentido inverso se soportará también el protocolo AL3 de la capa de adaptación H.223, incluso si la información de vídeo se envía por el canal inverso. Dado que el protocolo AL3 necesita un canal inverso para funcionar, los canales lógicos que utilizan AL3 se abrirán utilizando los procedimientos H.245 para abrir los canales lógicos asociados en cada sentido de transmisión (canales bidireccionales).

Mientras que AL3 H.223 permite la retransmisión de información de vídeo con errores detectados, el terminal receptor puede decidir no solicitar una retransmisión, basándose en factores que incluyen el retardo de red medido, la tasa de errores, si el terminal forma parte de una conferencia multipunto, si hay interfuncionamiento con un terminal H.320 y la efectividad de sus técnicas de ocultamiento de errores, sin estar limitados a éstos.

Cuando un códec vídeo recibe una indicación AL-DRTX de AL3 H.223, indicando que la capa AL3 local no pudo satisfacer una petición de retransmisión, codificará la siguiente imagen de vídeo en el modo de codificación INTRA.

También se pueden utilizar otros códecs vídeos, capas de adaptación y opciones mediante la negociación H.245.

#### 6.6.1.1 Soporte del modo de selección de imagen de referencia H.263

Se puede soportar opcionalmente el modo de selección de imagen de referencia del anexo N/H.263. En este modo, los mensajes de canal de vídeo pueden ser mezclados con los datos de vídeo en el sentido opuesto de acuerdo con la Rec. UIT-T H.263, o los mensajes de canal de vídeo pueden ser transportados por un canal lógico distinto adicional.

Cuando los mensajes de canal de vídeo del anexo N/H.263 son transportados por un canal lógico distinto, el procedimiento para establecer el canal lógico de vídeo es diferente según la comunicación vídeo sea unidireccional o bidireccional.

Cuando la comunicación vídeo es bidireccional, los canales lógicos para datos de vídeo originales serán abiertos primero como canales lógicos bidireccionales que soportarán AL3 H.223. Los canales lógicos para los mensajes de canal hacia atrás de vídeo serán abiertos seguidamente por el terminal que originó los canales lógicos de vídeo. Estos canales lógicos serán abiertos como bidireccionales con los parámetros de dependencia de canal lógico que indican dependencia del canal lógico de vídeo correspondiente que fluye en el mismo sentido. Estos canales lógicos hacia atrás soportarán AL2 H.223. Hasta que se establezcan estos canales lógicos hacia atrás, el terminal no enviará datos de vídeo que soliciten mensajes de canal hacia atrás.

En el caso de comunicación vídeo unidireccional, se abrirá un solo canal lógico bidireccional, que soportará AL3 H.223. Se utilizará el relleno de longitud variable (BSTUF, *variable length stuffing*) definido en la Rec. UIT-T H.263 para hacer que los mensajes de canal hacia atrás tengan una longitud de números completos de octetos.

### 6.6.2 Múltiples canales de vídeo

Puede transmitirse más de un canal de vídeo, de acuerdo con la negociación con H.245.

En los sistemas H.324 pueden utilizarse los procedimientos de la Rec. UIT-T H.239. Estos procedimientos deben utilizarse cuando se emplea más de un canal de vídeo para indicar la función de cada uno de ellos en una conferencia, por ejemplo vídeo "en directo" de los participantes de la conferencia o vídeo de las "presentaciones".

## 6.7 Canales de audio

Todos los terminales H.324 que ofrecen comunicación de audio soportarán las velocidades alta y baja del códec audio G.723.1. Los receptores G.723.1 podrán aceptar tramas de silencio. El transmisor elige la velocidad alta, velocidad baja o silencio que se ha de utilizar y se señala al receptor dentro de banda en el canal de audio, como parte de la sintaxis de cada trama de audio. Los transmisores pueden cambiar las velocidades G.723.1 trama por trama, sobre la base de la velocidad binaria, la calidad de audio u otras preferencias. Los receptores pueden señalar mediante los procedimientos H.245 una preferencia por una velocidad o modo de audio particular. Se puede soportar audio en cualquiera de los sentidos (transmisión y recepción) o en ambos sentidos.

También se pueden utilizar códecs de audio alternativos mediante la negociación H.245. Los codificadores pueden omitir el envío de señales de audio durante periodos silenciosos después de enviar una sola trama de silencio o pueden enviar tramas de relleno con fondo de silencio si la Recomendación vigente sobre códec audio especifica estas técnicas.

Se puede transmitir más de un canal de audio, negociado mediante el canal de control H.245.

NOTA – Cada canal de audio es independiente. La agrupación de canales de audio en pares estereofónicos u otros grupos sincronizados queda en estudio.

### 6.7.1 Compensación del retardo

Los códecs vídeo H.263 y H.261 requieren algún retardo de procesamiento, mientras que el códec audio G.723.1 tiene un retardo mucho menor. La sincronización de los labios no es obligatoria, pero si ha de mantenerse, se debe añadir retardo adicional en el trayecto de audio que ha de compensarse.

Un terminal H.324 no añadirá retardo a su trayecto de audio transmisor con este propósito. En su lugar, como los retardos de los codificadores de audio y vídeo pueden variar según la implementación, los terminales H.324 señalarán, mediante mensajes de **indicación de desincronismo H223 (H223SkewIndication)** en el canal de control H.245, la desviación o separación media, por la cual sus señales vídeo transmitidas quedan rezagadas con respecto a las señales audio.

Los puntos de procesamiento intermedios como las MCU o los adaptadores para interfuncionamiento pueden alterar el desincronismo de las señales de vídeo y audio (véase 10.3) y transmitirán debidamente indicaciones de desincronismo de las señales de vídeo y audio modificadas según proceda, que reflejan sus trenes transmitidos. Las señales de vídeo no precederán a las señales de audio; si fuera necesario se añadirá retardo de trayecto de vídeo para evitar esto.

Los terminales receptores podrán utilizar opcionalmente esta información para añadir el retardo adecuado al trayecto de audio con el fin de lograr la sincronización con el movimiento de los labios.



### 6.7.2 Fluctuación de fase de retardo máxima

Las AL-SDU de audio serán transmitidas periódicamente a un intervalo determinado en la Recomendación vigente sobre códec audio (intervalo de trama de audio). La transmisión de cada AL-SDU de audio en el múltiplex H.223 comenzará 10 milisegundos después de un múltiplo entero del intervalo de trama de audio, medido a partir de la transmisión de la primera trama de audio (fluctuación de fase del retardo de audio). Los transmisores capaces de limitar aún más su fluctuación de fase de retardo de audio pueden señalarlo utilizando el parámetro **fluctuación de fase de retardo máxima (maximumDelayJitter)** H.245 del mensaje **capacidad H.223 (H223Capability)** para que los receptores puedan reducir opcionalmente sus memorias intermedias de retardo de fluctuación de fase.

### 6.7.3 Interfaz con múltiplex

Todos los terminales H.324 que ofrecen comunicación de audio soportarán el códec G.723.1 que utiliza la capa de adaptación AL2 H.223. La utilización de la opción número de secuencia de AL2 es facultativa, pero no se aconseja para el códec G.723.1 ya que los números de secuencia generalmente no resultan útiles cuando la fluctuación de fase de retardo máxima es menor que el intervalo de trama de audio.

Para todos los códecs audio de tramas, las AL-SDU se transmitirán por canales lógicos no segmentables. Los receptores señalarán el número máximo de tramas de audio que pueden aceptar en un sola AL-SDU de audio. Los transmisores pueden enviar cualquier número entero de tramas de audio en cada AL-SDU hasta el máximo indicado por el receptor. Los transmisores no dividirán las tramas de audio en las AL-SDU y enviarán números enteros de octetos en cada AL-SDU de audio.

NOTA 1 – Los códecs basados en muestras, como en el caso de G.711, se considerarán de tipo trama, con un tamaño de trama de una muestra.

Para los algoritmos de audio, como el caso de G.723.1, que utilizan más de un tamaño de trama de audio, los límites de la trama de audio dentro de cada AL-SDU se señalarán dentro de banda al canal de audio. Para los algoritmos de audio que utilizan un tamaño de trama fijo, los límites de la trama de audio se conocerán por la relación entre el tamaño de la AL-SDU y el tamaño de la trama de audio.

También se pueden utilizar otras capas de adaptación y opciones mediante la negociación H.245.

NOTA 2 – Los transmisores que utilizan códecs de audio alternativos, deberán soportar también AL2, a menos que se haya especificado otra capa de adaptación para usarla con un códec determinado.

### 6.7.4 Utilización de la Rec. UIT-T G.722.1 para audio de banda ancha

La Rec. UIT-T G.722.1 se puede utilizar para aplicaciones de audio de banda ancha. Las tramas de G.722.1 se envían con AL2. Las fronteras de las tramas de audio dentro de cada AL-SDU vienen dadas por la relación entre el tamaño de la AL-SDU y el tamaño de la trama G.722.1 a la velocidad binaria G.722.1 seleccionada.

## 6.8 Canales de datos

Todos los canales de datos son opcionales. Las opciones normalizadas para aplicaciones de datos comprenden:

- Las Recomendaciones UIT-T de la serie T.120 para teleconferencia audiográfica punto a punto y multipunto, incluidos el acceso a la base de datos, la transferencia y anotación de imágenes fijas, la compartición de aplicaciones, la transferencia de ficheros en tiempo real, etc.
- La transferencia de imágenes fijas punto a punto según la Rec. UIT-T T.84 (SPIFF) a través de límites de aplicaciones.

- La transferencia de ficheros telemáticos punto a punto según la Rec. UIT-T T.434 a través de límites de aplicaciones.
- La Rec. UIT-T H.224 para el control en tiempo real de aplicaciones símplex, incluido el control de cámaras en el extremo distante de la Rec. UIT-T H.281.
- La capa del enlace de red, según ISO/CEI TR 9577 (soporta las capas de red IP y PPP, entre otras).
- Datos de usuario no especificados procedentes de puertos de datos externos.
- Transferencia facsímil de la Rec. UIT-T T.30.
- Protocolo de conversación textual de la Rec. UIT-T T.140.

Estas aplicaciones de datos pueden residir en un computador externo u otro dispositivo especializado vinculado al terminal H.324 mediante una interfaz V.24 o equivalente (según la implementación), o pueden integrarse en el propio terminal H.324. Cada aplicación de datos utiliza un protocolo de datos subyacente para transporte de la capa de enlace. Para cada aplicación de datos soportada por el terminal H.324, esta Recomendación requiere el soporte de un protocolo de datos subyacente particular, para garantizar el interfuncionamiento de aplicaciones de datos.

NOTA – El canal de control H.245 no se considera un canal de datos.

Los protocolos de datos de la capa de enlace normalizados utilizados por las aplicaciones de datos comprenden:

- Modo V.14 con almacenamiento en memoria tampón para transferir caracteres asíncronos, sin control de errores.
- LAPM/V.42 para transferencia de caracteres asíncronos con corrección de errores. Además, según la aplicación, se puede utilizar la compresión de datos V.42 *bis*.
- Tunelización de tramas HDLC para transferir tramas HDLC.
- Modo de datos transparentes para acceso directo por protocolos no entramados o autoentramados.

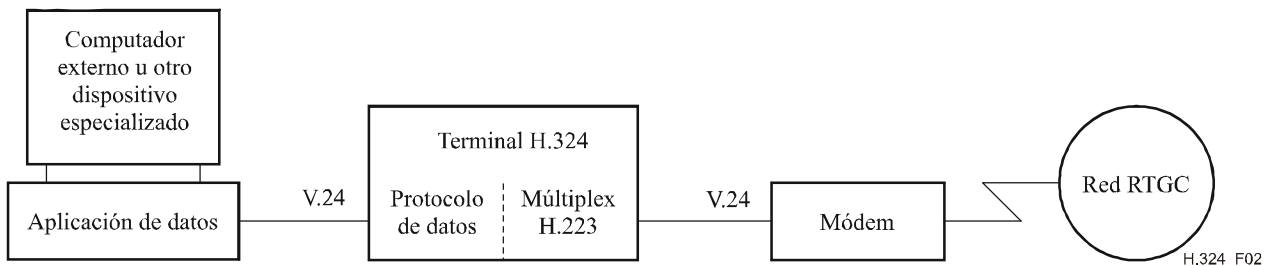
Todos los terminales H.324 que ofrecen conferencia audiográfica en tiempo real deben soportar la serie de protocolos T.120.

Todos los protocolos de datos funcionarán dentro del canal lógico H.223. Todos los procedimientos de protocolos relativos a establecimiento o a la terminación de enlaces (incluido el establecimiento y desconexión de canales físicos) se interpretarán como relacionados con la apertura y cierre de canales lógicos, y no afectarán al enlace físico H.324. Para todos los procedimientos de protocolos que discriminan entre un originador y un respondedor, el terminal director H.324, con arreglo al procedimiento **Determinación de terminal director/subordinado (MasterSlaveDetermination)** de la Rec. UIT-T H.245, será el originador y el terminal subordinado será el respondedor.

Se puede utilizar más de un canal de datos, o más de un protocolo simultáneamente (cada uno en un canal lógico separado), negociados mediante el canal de control H.245. También se pueden utilizar otros protocolos y aplicaciones de datos mediante la negociación H.245.

### 6.8.1 Protocolos de datos

Esta cláusula describe los protocolos de datos como si residiesen en el terminal H.324, conectados a través de una interfaz V.24 a un computador externo u otro dispositivo especializado que ejecute la aplicación de datos, como se muestra en la figura 2. La interfaz V.24 se puede sustituir por un equivalente lógico. Los terminales H.324 con aplicaciones de datos integrados no necesitan aplicar procedimientos relacionados con la interfaz V.24 que no tengan un efecto claro en el tren de bits transmitido.



**Figura 2/H.324 – Interfaz aplicación de datos – Protocolo de datos**

Los terminales H.324 que ofrecen cualquier protocolo de datos aquí descrito soportarán el protocolo que utiliza canales lógicos segmentables y la capa de adaptación AL1 H.223, en el modo con tramas o sin tramas como se especifica a continuación. Se pueden utilizar capas de adaptación si los receptores indican la capacidad para ello mediante negociación H.245.

### 6.8.1.1 Modo V.14 con almacenamiento en memoria tampón

En el modo V.14 con almacenamiento de memoria tampón, los caracteres asíncronos y las señales de CORTE (BREAK) que llegan a la interfaz V.24 se convertirán en un tren de bits síncrono utilizando los procedimientos de la Rec. UIT-T V.14. El funcionamiento en la interfaz V.24 utilizará el almacenamiento en memoria tampón y el control de flujo a través de la interfaz DTE/DCE, como se describe en 7.9/V.42 y 1.3/V.14.

El tren de bits resultante se colocará en los octetos de una AL-SDU de AL1 sin tramas, manteniendo el orden original de los bits (el bit más significativo se colocará primero). La AL-SDU sin tramas debe transferirse a la capa de adaptación subyacente en un modo de tren, sin esperar el final de la AL-SDU (que nunca se producirá).

Si se detiene la recepción de caracteres en la interfaz V.24, el terminal puede omitir la transmisión de octetos que sólo contienen bits de parada (porque la primera línea está en reposo), después de transmitir el octeto que contiene el carácter final, más dos bits de parada por lo menos.

El receptor ejecutará la operación inversa.

### 6.8.1.2 LAPM/V.42

En el modo LAPM/V.42, los caracteres asíncronos y las señales de CORTE que llegan a la interfaz V.24 se transferirán al extremo distante utilizando los procedimientos de la Rec. UIT-T V.42 en el modo LAPM. No es necesario el procedimiento alternativo del anexo A/V.42.

A continuación se seguirán los procedimientos de la Rec. UIT-T V.42, salvo que:

- no se llevarán a cabo los procedimientos de secuencia de banderas ni de transparencia de 8.1.1.2/V.42, ya que el múltiplex H.223 proporciona funciones equivalentes. En cambio, todo el contenido de cada trama entre las banderas de apertura y cierre se colocará en una sola AL-SDU de AL1 con tramas, sin aplicar el procedimiento de transparencia de inserción de bits cero;
- se evitará la fase de detección de la Rec. UIT-T V.42, procediendo directamente a la fase de establecimiento de protocolo;
- se enviarán abortos mediante el procedimiento de la Rec. UIT-T H.223, en lugar del procedimiento de la Rec. UIT-T V.42;
- sólo se enviarán tramas; no se enviarán banderas de relleno de tiempo entre tramas.

El receptor realizará las operaciones inversas.

Si ha de utilizarse la compresión de datos V.42 *bis*, se negociará dentro de banda con el canal LAPM/V.42, con arreglo a los procedimientos de la Rec. UIT-T V.42 *bis*.

Dado que el protocolo LAPM/V.42 necesita un canal inverso para funcionar, los canales lógicos de LAPM/V.42 se abrirán con los procedimientos H.245 para abrir canales lógicos asociados en cada sentido de transmisión (canales bidireccionales).

Los terminales H.324 que declaran la capacidad LAPM/V.42 en un solo sentido de transmisión, soportarán el protocolo V.42/LAPM en el sentido inverso, incluso si no se envían datos de cabida útil por el canal inverso.

### **6.8.1.3 Tunelización de tramas HDLC**

En el modo tunelización de tramas HDLC, estas tramas llegan a la interfaz V.24 desde la aplicación de datos.

Si la interfaz V.24 funciona síncronamente, se suprimirán los bits cero insertados y el contenido completo de cada trama entre las banderas de apertura y cierre se colocará en una sola AL-SDU de AL1 con tramas, para transmisión por el múltiplex H.223. Los abortos se enviarán mediante el procedimiento de la Rec. UIT-T H.223. Sólo se enviarán tramas; no se enviarán banderas (incluidas las banderas de relleno de tiempo entre tramas).

Si la interfaz V.24 funciona asíncronamente, las tramas HDLC llegarán a la interfaz V.24 codificadas como una secuencia de caracteres asíncronos utilizando relleno de octetos, conforme a 4.5.2 de ISO/CEI 3309, en lugar del procedimiento habitual de transparencia de inserción de bits cero de HDLC. Esta alternativa reconocida al procedimiento de inserción de bits cero hace posible la implementación de protocolos HDLC por enlaces en serie asíncronos. Los puertos en serie computadores personales típicos no soportan funcionamiento síncrono, lo cual realza la importancia de este modo de funcionamiento. En particular, el perfil del modo básico RTPC de la Rec. UIT-T T.123 especifica este modo de funcionamiento.

Si funciona asíncronamente, el terminal recibirá tramas HDLC en la interfaz V.24, con arreglo al procedimiento indicado en el anexo B. Tras la ejecución del procedimiento del receptor que figura en dicho anexo, todo el contenido de cada trama entre las banderas de apertura y cierre se colocará en una AL-SDU de AL1 con tramas, sin aplicar los procedimientos de inserción de bits cero o de transparencia de relleno de octetos, para la transmisión por el múltiplex H.223. Los abortos se enviarán mediante el procedimiento de la Rec. UIT-T H.223. Sólo se enviarán tramas; no se enviarán banderas (incluidas las banderas de relleno de tiempo entre tramas).

El receptor realizará la operación inversa. La selección de la interfaz V.24 síncrona o asíncrona es de competencia local y no necesita ser señalizada al extremo distante.

NOTA – Dado que el procedimiento de transparencia de relleno de octetos HDLC sólo sirve para transportar tramas HDLC por una interfaz asíncrona, los terminales integrados que contienen el protocolo HDLC (T.120, H.224 u otros) pueden omitir el procedimiento de relleno/vaciado de octetos, colocando directamente cada trama HDLC en una AL-SDU, ya que los procedimientos de relleno y vaciado se anulan mutuamente dentro del terminal. Sin embargo, estos terminales integrados continuarán señalizando el protocolo de datos de tunelización de tramas HDLC, para interfuncionamiento adecuado con los terminales del extremo distante.

### **6.8.1.4 Datos transparentes**

En el modo de datos transparentes, los octetos que llegan a la interfaz V.24 se colocarán directamente en los octetos de una AL-SDU sin tramas, manteniendo el orden original de los bits (el bit menos significativo primero). No se aplicarán procedimientos de alineación de trama ni de transparencia. La AL-SDU sin tramas debe transferirse a la capa de adaptación subyacente en un modo de tren, sin esperar al final de la AL-SDU (que nunca se producirá).

El receptor realizará la operación inversa.

NOTA – Se puede considerar que el protocolo de datos transparentes equivale a un canal de datos síncrono de velocidad variable, ya que simplemente transporta octetos sin ninguna alineación de trama o protocolo adicional.

## **6.8.2 Aplicaciones de datos**

Las aplicaciones de datos pueden utilizar un protocolo de datos subyacente, véase la subcláusula previa anterior. A continuación se describen estas aplicaciones de datos como si residiesen en un computador externo que ejecuta la aplicación, conectado a través de una interfaz V.24 al terminal H.324. La interfaz V.24 puede ser remplazada por un equivalente lógico. Las aplicaciones de datos integrados con el terminal H.324 pueden elegir omitir los procedimientos relativos a la interfaz V.24 que no tienen un efecto claro en el tren de bits transmitido.

### **6.8.2.1 Aplicaciones de teleconferencia multimedia T.120**

Las Recomendaciones de la serie T.120 tratan de la teleconferencia audiográfica punto a punto y multipunto, incluidos el acceso a bases de datos, la transferencia y anotación de imágenes fijas, la compartición de aplicaciones, la transferencia de ficheros en tiempo real, etc.

Todos los terminales H.324 que ofrecen teleconferencia audiográfica en tiempo real deben soportar la serie de protocolos T.120.

Los terminales H.324 que soportan los protocolos T.120 utilizarán la pila de protocolos del perfil de modo básico de la RTPC especificada en la Rec. UIT-T T.123, excepto que cuando llegan a la interfaz V.24 de la aplicación con el protocolo T.120, se utilizará el protocolo de datos de tunelización de tramas HDLC descrito anteriormente. Los terminales H.324 declararán la capacidad y el modo T.120 sólo si están en conformidad con este párrafo.

Dado que el protocolo T.120 necesita un canal inverso para funcionar, los canales lógicos T.120 se abrirán utilizando los procedimientos H.245 para abrir canales lógicos asociados en cada sentido de transmisión (canales bidireccionales).

NOTA – Los datos T.120 también pueden ser transportados como datos no específicos de usuario, aunque se desaconseja este modo, ya que los terminales H.324 no podrán negociar automáticamente el uso de los protocolos T.120 en este modo.

### **6.8.2.2 Transferencia de imágenes fijas punto a punto (SPIFF) T.84 a través de límites de aplicaciones**

Esta aplicación soporta la transferencia punto a punto de imágenes fijas T.84 [formato de ficheros de intercambio de imágenes fijas (SPIFF, *still picture interchange file format*)] (JPEG, JBIG o facsímil grupos 3/4 codificado) a través de límites de aplicaciones (por ejemplo, una cámara fotográfica digital conectada a través de una interfaz V.24 al terminal H.324 transmisor, y una fotoimpresora digital conectada a través de otra interfaz V.24 al terminal H.324 receptor).

El formato de intercambio de ficheros que se debe utilizar para las aplicaciones de la UIT y de ISO/CEI a través de límites de aplicaciones se define en la Rec. UIT-T T.84 | ISO/CEI 10918-3.

La Rec. UIT-T H.245 se debe utilizar para determinar los perfiles de imágenes fijas soportados en las aplicaciones de extremo y en la selección de un perfil adecuado.

El protocolo de datos utilizado será LAPM/V.42, descrito en 6.8.1.2.

NOTA – Los protocolos de la serie T.120 (Rec. UIT-T T.126) efectúan también la transferencia de imágenes fijas, en el marco de la teleconferencia audiográfica, y se prefieren para tales aplicaciones. La Rec. UIT-T T.84 trata de la transferencia de imágenes fijas por uno o más límites de aplicaciones, utilizando el formato de intercambio de ficheros común normalizado del UIT-T | ISO/CEI. El formato de intercambio de ficheros T.84 (SPIFF) es compatible hacia atrás con el JFIF, el predecesor del formato de ficheros JPEG "norma *de facto*", ampliamente utilizado en aplicaciones de PC y en Internet. La Rec. UIT-T T.126 es compatible también con este formato de ficheros.

### **6.8.2.3 Transferencia de ficheros telemáticos punto a punto T.434 a través de límites de aplicaciones**

Esta aplicación soporta a la transferencia punto a punto de los ficheros telemáticos definidos en la Rec. UIT-T T.434 a través de límites de aplicaciones (por ejemplo, una tarjeta de memoria inteligente conectada al terminal H.324 transmisor y una base de datos informatizada conectada a través de una interfaz V.24 al terminal H.324 receptor).

El protocolo de datos utilizado será LAPM/V.42, descrito en 6.8.1.2.

NOTA – Los protocolos de la serie T.120 (Rec. UIT-T T.127, que utiliza Rec. UIT-T T.434) efectúan también, entre otras funciones, la transferencia de ficheros, en el marco de la teleconferencia audiográfica y se prefieren para dichas aplicaciones. La aplicación T.434 se relaciona con la transferencia punto a punto de ficheros telemáticos por una o más fronteras de aplicaciones, sin emplear todo el conjunto de protocolos de la serie T.120, que es realmente necesario para la compartición de ficheros entre muchos usuarios en un entorno de trabajo en colaboración.

### **6.8.2.4 Protocolo de control en tiempo real H.224 para control de cámara en el extremo distante H.281**

La Rec. UIT-T H.224 está enfocada al control de dispositivos simplex en tiempo real. La única aplicación normalizada actualmente es la Rec. UIT-T H.281 para el control de cámara en el extremo distante.

Los terminales H.324 que soportan el protocolo H.224 utilizarán el protocolo de tunelización de tramas HDLC para transportar estas tramas. No habrá más de un canal H.224 en servicio, y las referencias en la Rec. UIT-T H.224 al canal LSD de la Rec. UIT-T H.221 se interpretarán como si se refirieran al canal lógico H.224. Se cumplirán los requisitos del tiempo máximo de transmisión de la Rec. UIT-T H.224, considerando que el canal lógico H.224 funciona a 4800 bit/s, con independencia de la velocidad binaria real del canal.

### **6.8.2.5 Capa de enlace de red**

La aplicación de datos de la capa de enlace de red soporta los protocolos de la capa de red de ISO definidos por ISO/CEI TR 9577, que incluye el protocolo Internet (IP, *Internet protocol*) y el protocolo punto a punto (PPP, *point-to-point protocol*) IETF, entre otros. El protocolo de capa de red que se ha de utilizar se identificará en los mensajes de capacidades de aplicación de datos y de modo datos H.245 utilizando el identificador de protocolo de capa de red (NLPID, *network layer protocol identifier*), definido en ISO/CEI TR 9577.

Para la aplicación del NLPID se utilizará la capa de enlace definida para uso con módems de la RTGC asíncronos. Si esta capa de enlace utiliza la alineación de trama HDLC, el terminal H.324 soportará el protocolo de tunelización de tramas HDLC, o si no, el protocolo de datos transparentes.

NOTA – La utilización de NLPID se describe ampliamente en IETF RFC 1490 "Multiprotocol Interconnect over Frame Relay (Interconexión de multiprotocolos por retransmisión de trama)".

### **6.8.2.6 Puertos externos de datos y datos de usuario no especificados**

Todos los terminales H.324 que ofrecen puertos de datos externos para el transporte de datos de usuario no especificados soportarán el modo protocolo de datos V.14 con almacenamiento en memoria tampón y el modo tunelización de tramas HDLC. Se proporcionarán los medios para configurar el terminal H.324 para el protocolo T.120 en puertos de datos externos. En tal caso, el terminal utilizará el protocolo de tunelización de tramas HDLC y las capacidades T.120.

Se pueden utilizar opcionalmente otros protocolos de datos mediante la negociación H.245.

### **6.8.2.7 Facsímil T.130**

Esta aplicación soporta la transmisión de documentos facsímil de acuerdo con el anexo C/T.30, y se señala mediante el punto de código de aplicación de datos **t30fax** en la Rec. UIT-T H.245. El

canal de datos facsímil será transportado dentro de un canal lógico H.223 que utiliza la capa de adaptación AL1 en el modo segmentable. El canal de datos que transporta el protocolo T.30 será abierto aplicando los procedimientos de canal lógico bidireccional de la Rec. UIT-T H.245.

La corrección de errores es inherente cuando se usa el anexo C/T.30 para comunicación facsímil. Por consiguiente, se utilizará el protocolo de datos de tunelización de tramas HDLC para el modo de funcionamiento T.30.

NOTA – Este modo de funcionamiento T.30 es igual al utilizado por la Rec. UIT-T T.39, e interfuncionará con los terminales T.39 en el modo MSVF. No obstante, la conformidad plena con la Rec. UIT-T T.39 exige otros requisitos además de los indicados en la Rec. UIT-T H.324.

#### **6.8.2.8 Protocolo de conversación textual T.140**

Esta aplicación soporta conversación textual de acuerdo con la Rec. UIT-T T.140 y se señala mediante el punto de código de aplicación de datos **t140** H.245. Los terminales H.324 que soportan el protocolo T.140 utilizarán el protocolo de datos transparentes AL1 para transportar el protocolo T.140.

Los terminales que soportan el protocolo T.140 mediante el protocolo T.120 (que utiliza el protocolo T.134) soportarán también el protocolo T.140 punto a punto mediante el protocolo de datos transparentes AL1.

### **7 Procedimientos relativos al terminal**

La comunicación se proporciona mediante los pasos siguientes:

- Fase A: Establecimiento de la comunicación del canal de banda vocal.
- Fase B: Comunicación telefónica analógica inicial.
- Fase C: Establecimiento de la comunicación digital, acondicionamiento del módem.
- Fase D: Inicialización.
- Fase E: Comunicación.
- Fase F: Fin de sesión.
- Fase G: Servicios suplementarios y liberación de llamadas.

#### **7.1 Fase A – Establecimiento de la comunicación del canal de banda vocal**

El terminal llamante solicitará la conexión con arreglo a los procedimientos aplicados a la telefonía analógica, según las normas nacionales.

Cuando un terminal inicia una llamada externa al módem (un elemento físico separado conectado por una interfaz), se utilizarán los procedimientos de la Rec. UIT-T V.250 (*ex V.25 ter*). Una vez que se ha completado satisfactoriamente el establecimiento de la comunicación, el terminal H.324 pasará a la fase B.

#### **7.2 Fase B – Comunicación telefónica analógica inicial**

##### **7.2.1 Procedimiento V.8**

Cuando se aplican los procedimientos de la Rec. UIT-T V.8, se omite la fase B, pasando directamente a la fase C.

##### **7.2.2 Procedimiento V.8 bis**

Cuando se aplican los procedimientos de la Rec. UIT-T V.8 *bis*, comienza una fase B facultativa cuando la parte llamada responde. La fase B es el modo vocal de telefonía analógica normal. En este modo, los usuarios pueden hablar antes de proceder a la telefonía multimedia.

Si el terminal está condicionado a pasar directamente al modo de comunicación digital, evitará la fase B, procediendo directamente a la fase C. Si el terminal está condicionado para modo vocal de telefonía analógica inicial, el terminal pasará a la fase C cuando:

- el usuario hace manualmente que el terminal inicie una transacción V.8 *bis*, o
- el terminal detecta una señal de iniciación procedente del terminal distante.

### **7.3 Fase C – Establecimiento de la comunicación digital, acondicionamiento del módem**

#### **7.3.1 Procedimiento V.8**

El terminal seguirá el procedimiento de comienzo de llamada descrito en la Rec. UIT-T V.8. El terminal llamante no debe transmitir los tonos de llamada CT o CNG V.8 y debe transmitir el tono CI. El terminal respondedor soportará los intercambios CM/JM V.8 y transmitirá el tono de respuesta sin esperar las señales de llamada. Los terminales H.324 deben señalar la función de llamada V.8 "H.324" (valor 0x21) y no señalarán una categoría de protocolo V.8.

Si el procedimiento de arranque V.8 detecta un módem V.34, se seguirá el procedimiento de arranque para dicho módem. Al completarse el procedimiento de arranque del módem y establecerse la comunicación digital, el terminal procederá a la fase D – Inicialización.

Si el procedimiento V.8 no detecta un módem V.34 o no se efectúan satisfactoriamente la toma de contacto y el establecimiento de la conexión digital tras un periodo adecuado, el terminal llamante puede, dependiendo de la configuración previamente determinada, pasar al modo telefónico y desconectar la línea, o pasar a otro modo de funcionamiento más adecuado para el módem detectado. Estos otros modos están fuera del ámbito de esta Recomendación.

NOTA – El terminal esperará un periodo adecuado de establecimiento de la comunicación, además del procesamiento, la detección de señales y los retardos de ida y vuelta máximos antes de ejecutar otra acción.

#### **7.3.2 Procedimiento V.8 *bis***

El terminal seguirá el procedimiento de establecimiento de la comunicación descrito en la Rec. UIT-T V.8 *bis*. Si el procedimiento V.8 *bis* detecta que el terminal distante no es capaz de funcionar con V.8 *bis* pero sí con V.8, se seguirá el procedimiento de la fase C para V.8 (indicado anteriormente). Si el procedimiento V.8 *bis* detecta un terminal distante H.324 que soporte las capacidades deseadas para esta llamada, se aplicará el procedimiento de arranque V.34.

Al completar los procedimientos V.8 *bis* y el establecimiento de la comunicación digital, el terminal pasará a la fase D – Inicialización.

NOTA – Algunas transacciones V.8 *bis* fructuosas resultan en un retorno al modo telefonía (fase B).

Si falla el procedimiento V.8 *bis*, es decir, se vuelve a la telefonía analógica, o la entrada en contacto y el establecimiento de la conexión digital no son satisfactorios después del periodo especificado en la Rec. UIT-T V.8 *bis*, el terminal llamante puede, dependiendo de la configuración previamente determinada, pasar al modo telefonía, desconectar la línea o pasar a otro modo de funcionamiento más adecuado para el módem detectado. Estos otros modos están fuera del ámbito de esta Recomendación.

### **7.4 Fase D – Inicialización**

Después que se ha establecido la comunicación digital, se transmitirá un mínimo de 16 banderas HDLC, para garantizar la sincronización. A continuación, se iniciará una comunicación de sistema a sistema utilizando el canal de control H.245. Como aún no se han enviado al receptor entradas de la tabla múltiplex, se enviarán mensajes de control iniciales con la entrada 0 de la tabla múltiplex.

Las capacidades del sistema del terminal se intercambian mediante la transmisión del mensaje **Conjunto de capacidades del terminal (TerminalCapabilitySet)** H.245. Esta PDU de capacidades será el primer mensaje enviado. El mensaje **Determinación de director/subordinado**



H.245 también se enviará en este momento, cuando los terminales intercambian números aleatorios, de acuerdo con el procedimiento de la Rec. UIT-T H.245, con el fin de determinar los terminales principal y subordinado. Los terminales H.324 serán capaces de funcionar en el modo principal y en el modo subordinado y fijarán el **tipo de terminal (terminalType)** a 128 y el **número de determinación de estado (statusDeterminationNumber)** a un número aleatorio en la gama comprendida entre 0 a  $2^{24} - 1$ . El terminal sólo elegirá un número aleatorio para cada llamada, salvo en el caso de números aleatorios idénticos, descritos en la Rec. UIT-T H.245.

Si fracasan los procedimientos de intercambio inicial de capacidades o de determinación principal/subordinado, se debe reintentarlos al menos dos veces más antes de que el terminal abandone el intento de conexión y pase a la fase G.

NOTA – La gama de **tipos de terminal** de 0 a 127 está reservada para posible utilización por las MCU u otros dispositivos que no son terminales y que pueden ser subordinados en todo momento, y la gama 129 a 255 está reservada para posible utilización por las MCU u otros dispositivos que no son terminales y que pueden tener que ser directores en todo momento.

Una vez que se han completado estos procedimientos y se han recibido las capacidades del extremo distante, se pueden aplicar los procedimientos de la Rec. UIT-T H.245 para abrir canales lógicos que transportan diversos trenes de información. Las entradas de la tabla múltiplex se pueden enviar antes o después que se abren los canales lógicos, pero la información no se transmitirá por un canal lógico hasta que el canal esté abierto y se haya definido una entrada apropiada de la tabla múltiplex H.223.

#### 7.4.1 Intercambio de vídeo mediante acuerdo mutuo

La indicación **vídeo preparado para activación (videoIndicateReadyToActivate)** está definida en la Rec. UIT-T H.245. Su uso es opcional, pero cuando se utiliza, el procedimiento es el siguiente:

El terminal X se ha fijado de modo que no transmita vídeo a menos y hasta que el terminal distante indique que también está preparado para transmitir vídeo. El terminal X enviará la indicación **vídeo preparado para activación** cuando se haya completado el intercambio de capacidades inicial, pero no transmitirá una señal de vídeo hasta que haya recibido el mensaje indicación **vídeo preparado para activación** o vídeo entrante.

Un terminal que no se haya fijado en este modo opcional no está obligado a esperar la recepción de indicación **vídeo preparado para activación** o el vídeo antes de iniciar su transmisión de vídeo.

### 7.5 Fase E – Comunicación

Durante una sesión, los procedimientos para cambiar los atributos, capacidad, modo de recepción, etc. de los canales lógicos se efectuarán como se define en la Rec. UIT-T H.245.

#### 7.5.1 Cambios y reacondicionamiento de velocidad

Durante la fase E, comunicación, el módem puede reacondicionar o alterar su velocidad de transmisión de datos, con o sin interrupción momentánea de la transición y pérdida de datos. Cuando se produce esta interrupción momentánea de la transferencia de datos, el terminal no reiniciará la fase D, sino que permanecerá en la fase E y ejecutará los procedimientos normales de recuperación tras error H.324, con arreglo a la Rec. UIT-T H.223.

#### 7.5.2 Desconexión involuntaria

Si el terminal detecta una pérdida involuntaria e irrecuperable de la comunicación del módem, o de la conexión subyacente de la RTGC, dicho terminal pasará inmediatamente a la fase G, modo telefonía analógica o desconectará la línea omitiendo la fase F.

## 7.6 Fase F – Fin de sesión

Cualquiera de los dos terminales puede iniciar el fin de la sesión. El terminal iniciador utilizará los procedimientos siguientes:

- 1) Para cada canal lógico que transporta vídeo, dejará de enviar vídeo al final de una sesión completa y después cerrará el canal lógico.
- 2) Cerrará todos los canales lógicos salientes que transportan datos y audio.
- 3) Transmitirá el mensaje **Instrucción de fin de sesión (EndSessionCommand)** H.245 e interrumpirá todas las transmisiones de mensajes H.245. Este mensaje contendrá una indicación en el extremo distante relativa al modo al que pasará el terminal después de finalizar la sesión (desconexión de línea, telefonía analógica, u otro modo).
- 4) Al recibir el mensaje **Instrucción de fin de sesión** del extremo distante, pasará a la fase G, salvo que, si el terminal iniciador ha indicado la intención de desconectar la línea después del fin de sesión, el terminal no esperará la recepción de la **Instrucción de fin de sesión** del extremo distante, sino que pasará directamente a la fase G.

Un terminal que recibe el mensaje **Instrucción de fin de sesión** sin haber transmitido previamente:

- a) si el mensaje **Instrucción de fin de sesión** del terminal iniciador indicaba "desconectar línea", opcionalmente seguirá el paso 3) anterior y después pasará a la fase G;
- b) en los demás casos, seguirá el paso 3) anterior y después pasará a la fase G. Si es posible, el terminal respondedor debe pasar al nuevo modo indicado en el mensaje **Instrucción de fin de sesión** del terminal iniciador.

## 7.7 Fase G – Servicios suplementarios y liberación de llamadas

Si el terminal llegó a la fase G debido a una desconexión involuntaria, se desconectará o volverá a la telefonía analógica, según la configuración previamente determinada.

Un terminal que desea terminar una llamada, iniciará primero el procedimiento de fin de sesión descrito en la fase F.

En la fase G, el terminal debe proceder como se indica en el mensaje **Instrucción de fin de sesión**. Si indicó un cambio a otro modo de comunicación digital, comenzará el nuevo modo en el equivalente a la fase D. En los demás casos, iniciará los procedimientos de liberación definidos en la Rec. UIT-T V.34, salvo que no desconectará físicamente la conexión de la RTGC si se indicó la intención de volver al modo telefonía analógica.

Estos procedimientos garantizan que:

- el terminal distante no invoca erróneamente un procedimiento de avería;
- el usuario recibe las indicaciones adecuadas mediante tonos y anuncios de la central de la red;
- el usuario puede visualizar los mensajes pertinentes en el terminal.

### 7.7.1 Reinicio de una sesión H.324

En la fase G, si tanto el terminal como el extremo distante tienen la **SessionResetCapability**, definida en el anexo J, en **Capability.genericControlCapability**, y el modo indicado en el mensaje **EndSessionCommand** es **gstnOptions.v34H324**, el terminal reiniciará la sesión H.324 pasando inmediatamente a la fase D sin cambiar el modo de comunicación y sin interrumpir la conexión física. Antes de enviar banderas de sincronización como se indica en la fase D, el receptor del mensaje **EndSessionCommand** con **gstnOptions.v34H324** responderá con el mismo mensaje y transmitirá banderas de sincronización complementadas a unos para distinguir la nueva sesión de la antigua. Habrá por lo menos 10 de dichas banderas consecutivas, y el máximo de ellas será igual a la cantidad de banderas de sincronización posibles en un periodo de 500 ms. Si quien activa el

procedimiento de reinicio de sesión recibe banderas de sincronización complementadas a unos sin antes haber recibido el mensaje **EndSessionCommand**, empezará a transmitir banderas de sincronización complementadas a unos y continuará el procedimiento.

## 8 Interfuncionamiento con otros terminales

### 8.1 Terminales de conversación solamente

Los videoteléfonos H.324 soportarán el interfuncionamiento con teléfonos analógicos de conversación solamente.

### 8.2 Terminales telefónicos multimedia H.320 en la RDSI

Se puede proporcionar interfuncionamiento con terminales telefónicos multimedia a través de la RDSI (Rec. UIT-T H.320):

- utilizando en la RDSI un adaptador de interfuncionamiento; o
- utilizando terminales en modo doble (RDSI y RTGC) en la RDSI.

Se coloca un adaptador para interfuncionamiento H.324/H.320 en la interfaz entre señales de la RDSI y de la RTGC, que transcodifica los multiplex H.223 y H.221, y el contenido de los canales lógicos de control, audio, y datos entre los protocolos H.324 y H.320.

Para facilitar la comunicación entre terminales H.324 y H.320 a través de adaptadores para interfuncionamiento, los terminales H.324 que soportan vídeo soportarán el códec vídeo H.261 en el formato de imagen QCIF de modo que pueda evitarse el retardo adicional de transcodificación vídeo. Cuando se utiliza este modo, los adaptadores para interfuncionamiento insertarán y suprimirán la corrección de errores BCH y alineación de trama con corrección de errores H.261 y H.263, según proceda, para cada tipo de terminal. Los terminales H.324 responderán a la **Instrucción de control de flujo (FlowControlCommand)** H.245, de modo tal que los trenes de vídeo H.324 transmitidos puedan adaptarse a la velocidad binaria de vídeo H.320 utilizada por el multiplex H.221.

Los terminales en modo doble (H.320 y H.324) en la RDSI enviarán señales RTGC H.324 utilizando un "módem virtual", que genera y recibe una señal analógica V.34 codificada como un tren de bits de audio G.711 por la RDSI.

### 8.3 Terminales telefónicos multimedia en redes radioeléctricas móviles

Se prevé que los terminales telefónicos multimedia también se utilizarán en redes radioeléctricas móviles. La adaptación de la velocidad entre terminales inalámbricos y terminales RTGC se puede efectuar mediante la **Instrucción de control de flujo** H.245. El funcionamiento inalámbrico queda en estudio.

## 9 Mejoras opcionales

### 9.1 Facilidades de datos

Un terminal puede tener puertos de entrada/salida físicos para equipos telemáticos y otros equipos externos, o puede tener aplicaciones de datos dentro del propio terminal. La transmisión de datos se puede activar y desactivar mediante acción local.

Cuando se abre un canal lógico para transportar datos que se originan en un puerto, el parámetro **número de puerto (portNumber)** del mensaje **Apertura de canal lógico** H.245 debe contener el número del puerto pertinente, de modo que los datos en el canal lógico puedan ser encaminados a un puerto correspondiente en el extremo distante, si así lo desea el usuario del extremo distante. Por ejemplo, cuando un terminal tiene puertos de entrada/salida físicos generales, previstos para

conexión a equipos telemáticos o de otro tipo, estos puertos pudieran ser etiquetados "1", "2", "3", etc., hasta el número de puertos reales.

## 9.2 Criptación

Los terminales H.324 pueden utilizar criptación opcionalmente. La criptación, incluida la selección de algoritmos e intercambio de claves, se efectuará conforme a los procedimientos de las Recs. UIT-T H.233 y H.234 con las siguientes modificaciones de los procedimientos definidos en la Rec. UIT-T H.233. La capacidad para soportar criptación será señalada por la presencia de los parámetros **Capacidad de transmisión de criptación h233 (h233EncryptionTransmitCapability)** y **capacidad de recepción de criptación h233 (h233EncryptionReceiveCapability)** del mensaje **Capacidad H.245**.

En la Rec. UIT-T H.233, se hace referencia específica a la Rec. UIT-T H.221 al describir cómo se produce la criptación. Al aplicar la Rec. UIT-T H.233 a los terminales H.324, se ignorarán las referencias a los canales FAS y BAS de la Rec. UIT-T H.221 y se sustituirán por recomendaciones apropiadas tomadas de esta subcláusula. Los mensajes que según se indican son transportados en el canal ECS H.221 serán reinterpretados como transportados dentro del parámetro **SE de criptación (encryptionSE)** de la **Instrucción de criptación (EncryptionCommand)** H.245 o el canal lógico de vector de inicialización de criptación (EIV, *encryption initialization vector*), como se especifica a continuación.

### 9.2.1 Mensajes de SE de criptación

Los mensajes de intercambio de sesión (SE, *session exchange*) H.233 se transportarán en el parámetro **SE de criptación** del mensaje **Instrucción de criptación** H.245. Como el canal de control H.245 se transporta en una capa de enlace de datos fiable que utiliza retransmisión de tramas con errores, los bits de protección contra error descritos en la Rec. UIT-T H.233 no se aplicarán a los mensajes SE.

El encabezamiento H.233 para mensajes SE tendrá el valor binario 00000000, que indica un mensaje SE en un solo bloque, no seguido de bloques relacionados.

El identificador de medios H.233 tendrá el valor binario 00000000, que indicará la criptación de todos los canales lógicos salvo los canales EIV y de control H.245. La utilización de otros valores queda en estudio.

NOTA – Se puede hacer referencia a los algoritmos de criptación no normalizados en mensajes SE después de asociar un algoritmo no normalizado con un valor de identificador de algoritmo H.233 utilizando el parámetro **ID de algoritmo de criptación (encryptionAlgorithmID)** del mensaje Instrucción de criptación.

### 9.2.2 Canal de vector de inicialización de criptación

El canal lógico de vector de inicialización de criptación (EIV) se utiliza para la transmisión de mensajes del vector de inicialización (IV, *initialization vector*) H.233.

Para garantizar la exactitud de sincronización de los mensajes IV con el tren de bits múltiplex H.223, el canal EIV es un canal lógico independiente que no será segmentable, y utilizará la capa de adaptación AL2 del múltiplex H.223. El mensaje IV entero, exactamente como se define en la Rec. UIT-T H.233, que incluye bits de protección contra errores, se colocará en una sola AL-SDU. No se utilizará la opción de número de secuencia de AL2.

Los mensajes transportados en el canal EIV mantendrán el mecanismo de protección contra errores de la Rec. UIT-T H.233.

### 9.2.3 Procedimiento de criptación

El criptador producirá un tren de bits pseudoaleatorio (tren de cifrado) correspondiente a todos los bits de salida producidos por el múltiplex H.223 antes de la inserción de banderas y la aplicación del procedimiento de inserción de bits cero HDLC.

Cuando se activa la criptación conforme a la Rec. UIT-T H.233, al tren de bits H.223, antes de la inserción de banderas y la aplicación del procedimiento de inserción de bits cero HDLC, se aplicará la operación OR exclusiva con el tren de bits pseudoaleatorio generado por el criptador. Sin embargo, el procedimiento de la operación OR exclusiva no se aplicará al octeto de encabezamiento H.223 y a todos los octetos que pertenecen al canal de control o canal EIV H.245, los que pasarán transparentemente a la etapa de inserción de bits cero HDLC e inserción de banderas.

Por cada octeto de encabezamiento H.223 transmitido u octeto que pertenece a los canales EIV o canales de control, se descartarán ocho bits del tren de bits pseudoaleatorio generado por el criptador. Nada se descarta del tren de bits pseudoaleatorio para banderas transmitidas o para bits añadidos por el proceso de inserción de bits cero HDLC.

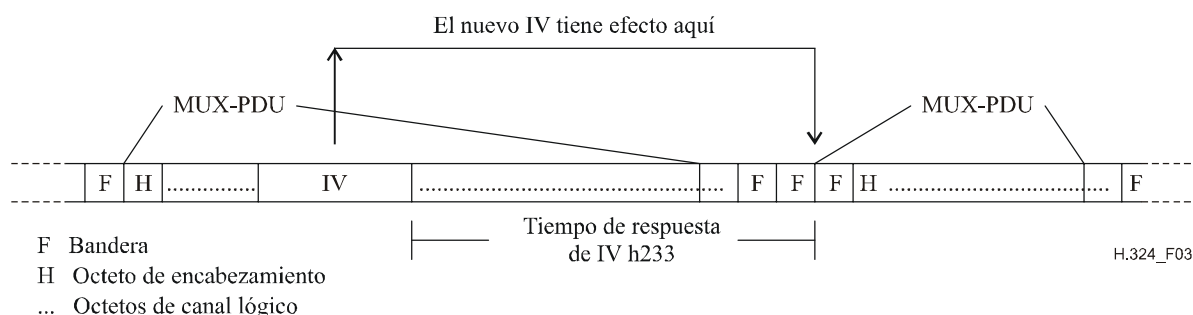
El receptor aplicará el procedimiento inverso.

### 9.2.4 Vectores de inicialización de criptación

Una vez que una sesión de criptado se encuentra en curso, el transmisor debe enviar periódicamente nuevos mensajes IV para limitar la duración del tren de bits pseudoaleatorio repetido en el caso de una colisión con un estado del generador de tren de bits pseudoaleatorio utilizado previamente. La frecuencia de estos mensajes se deja a discreción del implementador.

Como se muestra en la figura 3, los nuevos vectores de inicialización (IV) tienen efecto al comienzo de la siguiente MUX-PDU H.223 a continuación de la MUX-PDU que contiene un mensaje IV. El antiguo IV continúa en efecto a través de toda la MUX-PDU que contiene el mensaje IV, al término del cual se descartan cualesquiera bits pseudoaleatorios restantes generados con el antiguo IV. Para que el receptor tenga tiempo de procesar el nuevo IV antes de que necesite utilizarlo, el transmisor aguardará un tiempo mínimo después de enviar el último octeto del mensaje IV, como está especificado por la capacidad **tiempo de respuesta IV h233 (h233IVResponseTime)** del receptor, antes de comenzar la transmisión de la MUX-PDU siguiente. Si fuera necesario, el transmisor enviará banderas de reposo para satisfacer el requisito de **tiempo de respuesta IV h233** del receptor.

NOTA – La definición, por parte del implementador, de una entrada apropiada de la tabla H.223 permite que octetos procedentes de otros canales lógicos sigan a un mensaje IV dentro de la misma MUX-PDU, de modo que no se malgaste anchura de banda de transmisión al satisfacer el requisito de retardo de procesamiento IV del receptor.



**Figura 3/H.324 – Sincronización de IV de criptación**

### 9.2.5 Recuperación tras error

En el caso de errores de línea que causan emulación de bandera, borrado de bandera, o supresión de bits cero HDLC erróneos, es posible que una bandera recibida recientemente, que significa el fin de la MUX-PDU previa, no esté alineada con las fronteras de octeto de los datos precedentes. Para maximizar la flexibilidad del sistema de criptación con respecto a la pérdida de sincronización en estas circunstancias, el descriptor debe realinear, para cada nueva bandera recibida, su generador de tren de bits pseudoaleatorio a la frontera de octeto más cercana. Esto permite la recuperación de

hasta tres errores de supresión de bits cero como mínimo entre banderas válidas, aunque esto no proporciona ninguna protección contra la emulación o borrado de banderas.

Cuando el receptor sospeche que ha perdido la sincronización de criptación, enviará una instrucción **petición de IV de criptación (encryptionIVrequest)**, salvo que no se reenviarán tales instrucciones a intervalos menores que el tiempo de respuesta de ida y retorno previsto máximo.

Tras la recepción de una instrucción **petición de IV de criptación**, el transmisor enviará, en cuanto pueda un nuevo mensaje IV, con la salvedad de que ignorará las instrucciones **petición de IV de criptación** recibidas dentro del tiempo de respuesta de ida y retorno mínimo previsto desde el envío del último mensaje IV.

### 9.3 Multienlace

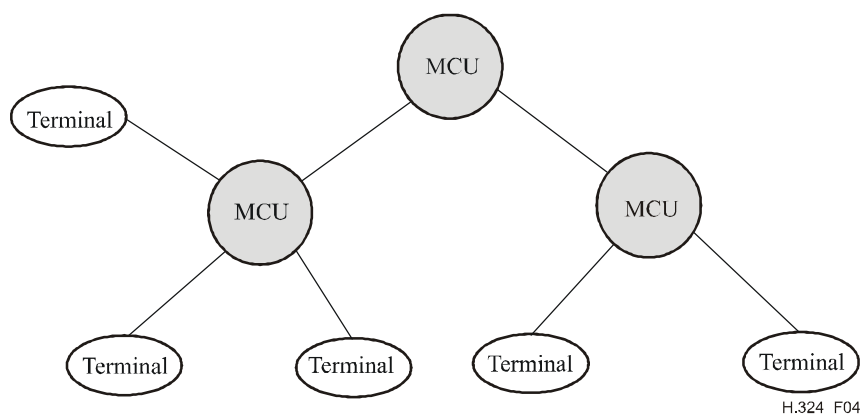
En la Rec. UIT-T H.226 se describe un protocolo de agregado de datos por múltiples canales independientes.

En el anexo F se define el funcionamiento de H.324 por múltiples conexiones físicas independientes, agregadas de conformidad con la Rec. UIT-T H.226 para ofrecer una velocidad binaria total superior. Estas conexiones pueden ser circuitos RTGC o circuitos RDSI definidos en el anexo D. Se soporta la utilización de conexiones tanto RTGC como RDSI en la misma llamada.

En el anexo H se define el funcionamiento de H.324/M por hasta ocho conexiones físicas independientes, agregadas de acuerdo con la capa multienlace móvil definida en este anexo para ofrecer una velocidad binaria total superior. Estas conexiones son canales móviles propensos a errores como se definen en el anexo C y que tienen la misma velocidad de transmisión.

## 10 Configuraciones multipunto

Los terminales H.324 se pueden utilizar en configuraciones multipunto mediante interconexión a través de las MCU, como se indica en la figura 4. (El funcionamiento de MCU en cascada queda en estudio.)



**Figura 4/H.324 – Configuración multipunto**

### 10.1 Establecimiento del modo común

Las MCU pueden forzar a los terminales a un determinado modo de transmisión común enviando al terminal un conjunto de capacidades de recepción que enumera sólo el modo de transmisión deseado. Los terminales H.324 obedecerán el mensaje **Instrucción de modo multipunto (MultipointModeCommand)** de la Rec. UIT-T H.245.

## 10.2 Adaptación de velocidades en configuraciones multipunto

Como los módems en cada enlace de una configuración multipunto pueden estar funcionando a diferentes velocidades binarias, las MCU pueden elegir enviar mensajes **Instrucción de control de flujo (FlowControlCommand)** H.245 para limitar las velocidades binarias transmitidas a las que pueden ser enviadas a los receptores.

## 10.3 Sincronización del movimiento de los labios en configuraciones multipunto

En una configuración multipunto, cada terminal puede transmitir un mensaje **Indicación de desincronismo H223 (H223SkewIndication)** diferente para los canales de vídeo y de audio asociados. Para permitir la sincronización del movimiento de los labios en los terminales receptores, las MCU transmitirán mensajes **Indicación de desincronismo H223** precisos. Las MCU pueden llevar esto a cabo añadiendo retardo para compensar el desincronismo entre señales de audio y de vídeo para todos los terminales de transmisores o cuando se conmuta entre terminales de difusión, puedan transmitir un nuevo mensaje **Indicación de desincronismo H223** que refleje el desincronismo audio/vídeo del difusor en ese momento.

## 10.4 Criptación en configuraciones multipunto

En una configuración multipunto, la MCU se considera una entidad fiable. Cada puerto de la MCU cripta o describe el tren de bits H.223 procedente del terminal H.324 o la MCU vinculada a ese puerto como si fuera un terminal H.324 conforme a lo indicado en 9.2.

## 10.5 Funcionamiento de MCU en cascada

El funcionamiento multipunto en una configuración de MCU en cascada queda en estudio.

# 11 Mantenimiento

## 11.1 Bucles para fines de mantenimiento

En la Rec. UIT-T H.245 se definen algunas funciones en bucle para permitir la verificación de ciertos aspectos funcionales del terminal, y garantizar a la parte distante el funcionamiento correcto del sistema y calidad de servicio satisfactoria. El mensaje de **Instrucción de mantenimiento de bucle (MaintenanceLoopOffCommand)** requiere que se desconecten efectivamente todos los bucles vigentes.

### 11.1.1 Modo normal

El modo funcionamiento normal (sin bucle) se ilustra en la figura 5-a.

### 11.1.2 Bucle del sistema

El funcionamiento en el modo bucle del sistema queda en estudio.

### 11.1.3 Bucle de medios

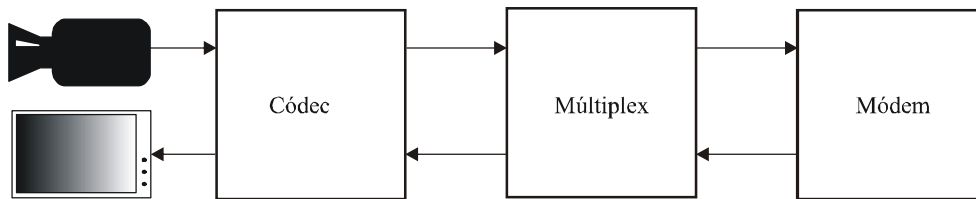
El bucle de medios funciona en la interfaz de entrada/salida analógica (hacia el módem). Al recibir la petición **bucle de medios (mediaLoop)** definida en la Rec. UIT-T H.245, el bucle del contenido del canal lógico seleccionado será activado lo más cerca posible de la interfaz analógica del códec vídeo/audio hacia el códec vídeo/audio de modo que el contenido de los medios decodificados y recodificados se conecte en bucle como se indica en la figura 5-c. Mientras está en este modo, el terminal responderá normalmente a los datos recibidos, incluidos los mensajes H.245. El bucle de medios proporciona una prueba subjetiva del funcionamiento H.324 a través del códec del extremo distante para la evaluación por el usuario humano. Se debe utilizar solamente en canales de vídeo y de audio.

Este bucle es opcional y sólo se debe utilizar en canales lógicos abiertos que utilizan los procedimientos de canal bidireccional de la Rec. UIT-T H.245.

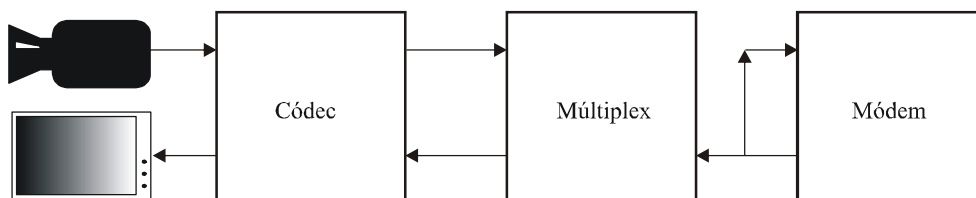
#### 11.1.4 Bucle de canal lógico

El bucle de canal lógico funciona en el múltiplex H.223 (hacia el módem). Al recibir la petición **buque de canal lógico (logicalChannelLoop)** cada MUX-SDU H.223 recibida para el canal lógico especificado se pondrá en bucle hacia el transmisor por el canal lógico hacia atrás correspondiente, como se indica en la figura 5-d. Mientras está en este modo, el terminal responderá normalmente a los datos recibidos, incluidos los mensajes H.245.

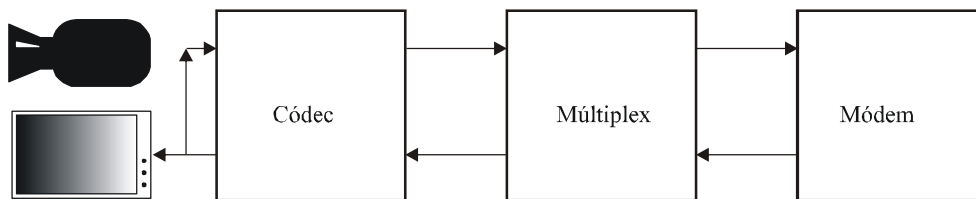
Este bucle es opcional y se debe utilizar solamente en canales lógicos abiertos mediante los procedimientos de canal bidireccional de la Rec. UIT-T H.245.



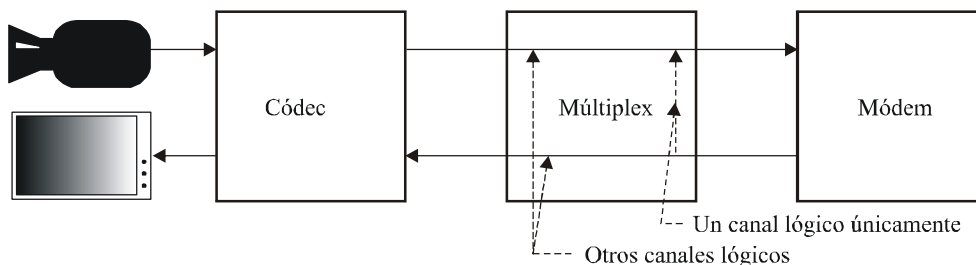
a) Normal



b) Bucle de sistema



c) Bucle de medios



d) Bucle de canal lógico

H.324\_F05

**Figura 5/H.324 – Bucles**



## Anexo A

### Pila de protocolos para el canal de control

En este anexo se define la pila de protocolos de datos que se ha de utilizar con el canal de control H.324.

#### A.1 Generalidades

La figura A.1 muestra la pila de protocolos de canal de control para ser utilizada con esta Recomendación.

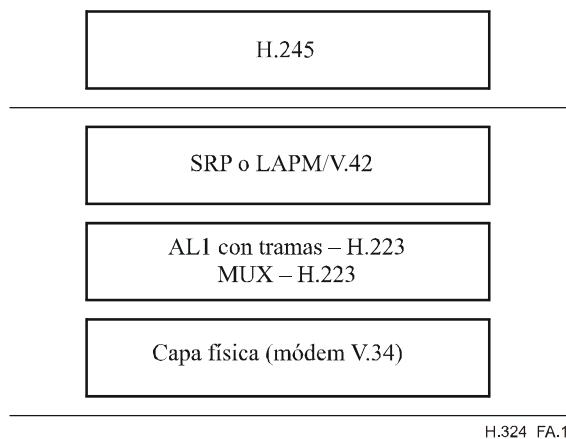


Figura A.1/H.324 – Pila de protocolos para el canal de control H.324

El protocolo de control de la Rec. UIT-T H.245 requiere una capa de enlace fiable para el funcionamiento correcto.

Se definen dos medios de transporte de mensajes **PDU de control de sistemas multimedia (MultimediaSystemControlPDU)**: tramas del protocolo de retransmisión simple (SRP) y tramas I de LAPM/V.42. En el modo SRP, se debe acusar recibo de cada trama de instrucción SRP con una trama de respuesta SRP antes que pueda transmitirse la instrucción siguiente. En el modo LAPM/V.42, se pueden enviar múltiples tramas en modo tren, antes de recibir un acuse de recibo de la primera trama. Todos los terminales H.324 soportarán el modo SRP, y utilizarán SRP como capa de enlace H.245 en la comunicación inicial. El modo LAPM/V.42 es opcional, y se prefiere utilizarlo con terminales complejos.

En ambos casos, los bits producidos por el proceso de codificación X.691 se pondrán en los octetos de un campo de información, siendo el primer bit generado el bit más significativo (MSB, *most significant bit*) del primer octeto, descendiendo hasta el bit menos significativo (LSB, *least significant bit*) del último octeto. En cada campo de información se puede enviar uno o más mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** H.245 completos, que serán transportados en una sola trama SRP o LAPM.

NOTA 1 – El proceso de codificación X.691 especificado produce mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** cuya longitud es un múltiplo de 8 bits (10.1.3/X.691), de modo que todos los mensajes comienzan en una frontera de octetos.

Los terminales H.324 capaces de utilizar LAPM/V.42 como la capa de enlace del canal de control lo indicarán poniendo el parámetro **transporte con tramas I (transportWithI-frames)** de la estructura **Capacidad H223** a verdadero. Estos terminales, al recibir la indicación correspondiente procedente del terminal de extremo distante, establecerán, sin ninguna otra notificación de

intención, una conexión con corrección de errores conforme a los procedimientos indicados en 6.8.1.2 y seguidamente transmitirán mensajes de canal de control utilizando únicamente LAPM/V.42 durante la conexión. No obstante, el terminal transmitirá un mensaje de respuesta SRP en contestación a cualquier mensaje de instrucción SRP recibido.

La transición al modo LAPM/V.42 se efectuará independientemente del estado de cualquier transacción H.245 en curso; cualquier transacción pendiente proseguirá utilizando LAPM/V.42 para la transferencia de mensajes adicionales.

NOTA 2 – Como el canal de control H.245 no se considera un canal de datos, la capacidad para hacer funcionar el canal de control en LAPM/V.42 sólo se señala en el parámetro **transporte con tramas I** de la **Capacidad H223**, y no se señala como un protocolo de datos.

## A.2 Modo SRP

Todos los terminales soportarán la transferencia de mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** utilizando el modo SRP. Cada trama SRP se colocará en una capa de adaptación 1 de una sola AL-SDU de tramas.

NOTA – Los procedimientos del modo SRP se basan en la transferencia de tramas XID que figura en la Rec. UIT-T V.42.

### A.2.1 Tramas de instrucción SRP

Las tramas de instrucción SRP, como se muestra en la figura A.2, se utilizarán para enviar mensajes de control H.245. Todos los campos tendrán el formato especificado en la Rec. UIT-T H.223 (obsérvese que estos formatos concuerdan con la Rec. UIT-T V.42).

|                              |                                   |  |                    |
|------------------------------|-----------------------------------|--|--------------------|
| Encabezamiento<br>(1 octeto) | Número de secuencia<br>(1 octeto) | Campo de información<br>(uno o más mensajes ASN.1) | FCS<br>(2 octetos) |
|------------------------------|-----------------------------------|--|--------------------|

H.324\_FA.2

**Figura A.2/H.324 – Formato de las tramas de instrucción SRP para mensajes PDU de control de sistemas multimedia**

El octeto de encabezamiento de las tramas de instrucción SRP tendrá el valor binario 11111001 (249 decimal). Esto se puede considerar equivalente a un octeto de dirección HDLC con el valor DLCI 62, el bit C/R puesto a 0, y el bit EA puesto a 1.

El número de secuencia será puesto arbitrariamente por un terminal para la primera trama de instrucción SRP enviada y se incrementará en módulo 256 para cada nueva trama de instrucción SRP enviada. Las retransmisiones de la misma trama SRP, enviadas conforme a los procedimientos que se indican más adelante, no incrementarán el número de secuencia, sino que utilizarán el mismo número de secuencia de la transmisión original, de modo que los receptores puedan distinguir entre mensajes válidos separados y retransmisiones de un mensaje (posiblemente enviado erróneamente si se perdió la trama de respuesta SRP original).

El campo de información contendrá un número completo de octetos, no superior a 2048 octetos, que representa uno o más mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** H.245. Para rellenar cualesquiera bits de reserva en el último octeto se utilizará el procedimiento especificado en la Rec. UIT-T X.691.

El campo FCS contendrá una CRC de 16 bits, aplicada al contenido de toda la trama, como se describe en 8.1.1.6.1/V.42.

### **A.2.2 Tramas de respuesta SRP**

Se utilizarán tramas de respuesta SRP para acusar la recepción correcta de tramas de instrucción SRP procedentes del extremo distante. Cada trama de respuesta SRP estará formada únicamente por un octeto de encabezamiento y un campo FCS, y no contendrá ningún otro campo.

El octeto de encabezamiento de trama de respuesta SRP tendrá el valor binario 11111011 (251 decimal). Esto se puede considerar equivalente a un octeto de dirección HDLC con el valor DLCI 62, el bit C/R puesto a 1, y el bit EA puesto a 1.

El campo FCS contendrá una CRC de 16 bits, aplicado al contenido de toda la trama, como se describe en 8.1.1.6.1/V.42.

### **A.2.3 Procedimiento SRP en el transmisor**

El procedimiento SRP utiliza un temporizador de acuse de recibo T401 y un contador de retransmisiones N400.

El periodo de T401 es un asunto local; los dos terminales pueden funcionar con diferentes periodos de T401. En el apéndice IV/V.42 figuran diversos factores que determinan el valor de T401.

El valor máximo de N400 es un asunto local; los dos terminales pueden funcionar con valores máximos diferentes de N400. Cuando no se especifica el valor máximo por defecto para N400, éste debe ser 5 como mínimo.

Cuando el terminal transmite una nueva trama de instrucción SRP, se arrancará el temporizador T401 y se reiniciará el contador de retransmisiones N400. No se enviará ninguna trama de instrucción SRP adicional hasta que se reciba una trama SRP de respuesta con encabezamiento y FCS correctos, o el temporizador T401 expire.

Si se recibe una trama de respuesta SRP válida, se puede transmitir una nueva trama de instrucción SRP con un número de secuencia incrementado.

Si el temporizador T401 expira antes de recibir una trama de respuesta SRP válida, el terminal:

- retransmitirá la instrucción SRP (con el mismo número de secuencia) como se indica anteriormente;
- rearrancará el temporizador T401; e
- incrementará el contador de retransmisiones (N400).

Después de la retransmisión de la instrucción SRP N400 veces sin recibir una respuesta SRP válida, el terminal considerará perdida la comunicación del módem, y ejecutará las acciones apropiadas.

### **A.2.4 Procedimiento SRP en el receptor**

Al recibir una trama de instrucción SRP con encabezamiento y FCS correctos, el terminal receptor acusará recibo transmitiendo una trama de respuesta SRP en un plazo de 500 milisegundos.

Si la trama de instrucción SRP recibida tiene el mismo número de secuencia que la trama de instrucción recibida previamente, no se transferirá a la capa H.245, pues es una retransmisión de una instrucción ya procesada.

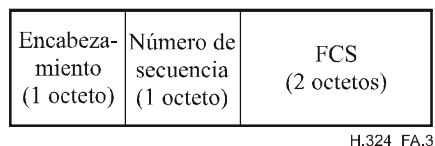
Se pasará por alto la recepción de todas las otras tramas, salvo que si el terminal ha señalado la capacidad de funcionar en el modo LAPM/V.42, el receptor verificará el valor de DLCI del encabezamiento de la trama recibida. Si el valor de DLCI concuerda con el especificado para utilización en el modo LAPM/V.42, el terminal responderá conforme a los procedimientos de LAPM/V.42, como se describe a continuación.

### **A.2.5 Tramas de respuesta SRP numeradas (NSRP, numbered SRP response frames)**

La trama de respuesta SRP normalizada no incluye un número de secuencia, lo que puede dar como resultado la incertidumbre del transmisor en cuanto a la trama de instrucción SRP de la cual se está

acusando recibo. Por consiguiente, se prefiere decididamente este procedimiento opcional de trama de respuesta SRP numerada (NSRP). La utilización de NSRP permite valores más pequeños de T401 y un funcionamiento más fiable del canal de control.

Como se muestra en la figura A.3, cada trama de respuesta NSRP consistirá en un octeto de encabezamiento, un número de secuencia y un campo FCS.



**Figura A.3/H.324 – Formato de la trama de respuesta NSRP**

El octeto de encabezamiento de la trama de respuesta NSRP tendrá el valor binario 11110111 (decimal 247). Esto se puede considerar equivalente a un octeto de dirección HDLC con el valor de DLCI 61, el bit C/R puesto a 1 y el bit EA puesto a 1. El campo FCS contendrá un CRC de 16 bits, aplicado a todo el contenido de la trama, como se describe en 8.1.1.6.1/V.42.

Los terminales que soportan NSRP señalarán esta capacidad mediante la Rec. UIT-T H.245.

Los terminales que soportan el modo NSRP transmitirán tramas de respuesta SRP hasta recibir la capacidad NSRP en la Rec. UIT-T H.245. Después de esto, sólo se enviarán tramas de respuesta NSRP para acusar recibo de tramas de instrucción SRP recibidas.

Los terminales aceptarán las tramas de respuestas SRP recibidas hasta recibir la primera trama de respuesta NSRP. Después de esto, sólo se aceptarán tramas de respuesta NSRP.

Los otros procedimientos SRP se aplicarán según se describe en las subcláusulas anteriores.

### **A.3 Modo LAPM/V.42**

Los terminales pueden soportar opcionalmente la transferencia de mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** mediante LAPM/V.42.

Las tramas SRP se utilizarán para transferir mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** antes de que se inicie la transmisión en modo LAPM/V.42 pero no se emplearán para este fin después de que se haya utilizado la transmisión LAPM/V.42.

En el modo LAPM/V.42, el campo de información, como se definió anteriormente para el modo SRP, se colocará en una sola trama I de LAPM/V.42 y se transferirá aplicando los procedimientos de LAPM/V.42 como en 6.8.1.2, salvo que no se utilizarán los procedimientos para abrir canales lógicos, pues se considera que el canal de control ya está abierto al comienzo de la comunicación digital.

El campo de dirección será un octeto con el campo de DLCI de 6 bits puesto a 111111 binario (63 decimal).

No se debe utilizar la compresión de datos V.42 *bis*.

Los valores por defecto para todos los parámetros V.42 serán los especificados en la Rec. UIT-T V.42, excepto para N401, número de máximo de octetos en un campo de información, que tendrá un valor por defecto de 2048 octetos, para acomodar grandes conjuntos de capacidades.

### **A.4 Señalización de las tramas de control WNSRP en el canal de control**

Las tramas de control NSRP restringidas a una ventana (WNSRP, *windowed NSRP*) se deben asignar al canal de control cuyo LCN sea 0, utilizando el valor 15 del cuadro de múltiplex.

Con el fin de garantizar la compatibilidad con versiones anteriores, las tramas de instrucciones y respuestas SRP/NSRP, según el nivel de multiplexación de que se trate, son las únicas tramas de control que se envían utilizando el valor 0 del cuadro de múltiplex, antes de que se reciba indicación del terminal remoto acerca de sus capacidades.

Un terminal receptor que no soporte desde el principio de la llamada el valor 15 del cuadro de múltiplex, la ignorará conforme a 6.4.1.1/H.223. Más aún, un terminal que reciba una trama de control que utiliza el valor 15 de dicha tabla, con un encabezamiento que no reconoce, tendrá que ignorar esa trama.

#### A.4.1 Tramas de instrucciones WNSRP

El formato de las tramas de instrucciones WNSRP es idéntico al de las tramas de instrucciones SRP, salvo que el octeto de encabezamiento de trama de instrucciones WNSRP ha de ser 11110001 (241 en notación decimal).

|                              |                                   |   |                    |
|------------------------------|-----------------------------------|---|--------------------|
| Encabezamiento<br>(1 octeto) | Número de secuencia<br>(1 octeto) | Campo de información<br>(uno o varios mensajes ASN.1) | FCS<br>(2 octetos) |
|------------------------------|-----------------------------------|---|--------------------|

H.324\_FA.4

**Figura A.4 /H.324 – Formato de trama de instrucción WNSRP para mensajes MultimediaSystemControlPDU**

La trama de control SRP normal no permite la utilización de números de secuencia para una ventana de instrucciones SRP, con lo cual cada trama de instrucciones SRP ha de recibir acuse de recibo utilizando un trayecto completo de ida y vuelta. Durante la fase de establecimiento de la comunicación, el número de mensajes de control intercambiados entre los terminales puede llegar a ser mayor que 5, lo que justifica que en esta fase haya demasiados trayectos de ida y vuelta. La utilización del WNSRP permite reducir, gracias a que se hacen en paralelo, el número de dichos trayectos.

Los terminales que soporten WNSRP también habrán de soportar las siguientes capacidades adicionales:

- No utilizarán los procedimientos de la Rec. UIT-T H.245 para indicar que tienen esta capacidad.
- Para detectar el modo WNSRP, transmitirán tramas de instrucciones WNSRP utilizando el valor 15 del cuadro de múltiplex hasta que se haya recibido la primera trama de instrucciones o respuestas WNSRP entrante. Tras pasar al modo WNSRP, todas las tramas de control WNSRP se enviarán utilizando el valor 0 del cuadro de múltiplex.
- Transmitirán tanto tramas de instrucciones SRP como WNSRP hasta que se haya recibido la primera trama de instrucciones o respuestas WNSRP entrante, en cuyo caso dejarán de enviar tramas de instrucciones SRP y pasarán exclusivamente al modo WNSRP.
- Siempre se acusará recepción de las tramas de instrucciones SRP mediante tramas de respuesta SRP/NSRP.
- Dispondrán de un contador adicional de modo, N402. El valor máximo de dicho contador es un asunto de carácter local y ambos terminales pueden funcionar con diferentes contadores de modo. El valor mínimo será 1. Cada vez que se reciba una trama de respuesta SRP o NSRP se incrementará N402.
- Cuando no reciban tramas de respuestas o instrucciones WNSRP, pero sí un número N402 de tramas de respuestas SRP o NSRP, dejarán de enviar tramas de instrucciones WNSRP y sólo utilizarán SRP o NSRP.

- El número de secuencia empleado para las primeras tramas de instrucciones SRP y WNSRP será cero y luego se incrementará en un valor módulo 256 por cada nueva trama de instrucciones SRP y WNSRP enviada. De esta manera, se pueden enviar varias tramas de instrucciones WNSRP desde el inicio de la llamada.
- Los terminales que hayan pasado al modo WNSRP no pueden volver a utilizar de nuevo SRP o NSRP.

#### A.4.2 Tramas de respuestas WNSRP

El formato de trama de respuestas WNSRP es idéntico al de una trama de respuestas NSRP, salvo que el octeto de encabezamiento de trama de respuesta WNSRP ha de ser 11110011 (243 en notación decimal).

Las tramas de respuestas WNSRP se emplearán para el acuse de recibo de tramas de instrucciones WNSRP de extremo distante.

|                              |                                   |                    |
|------------------------------|-----------------------------------|--------------------|
| Encabezamiento<br>(1 octeto) | Número de secuencia<br>(1 octeto) | FCS<br>(2 octetos) |
|------------------------------|-----------------------------------|--------------------|

H.324\_FA.5

**Figura A.5 /H.324 – Formato de la trama de respuesta WNSRP**

Tras pasar al modo WNSRP; el terminal dejará de transmitir tramas de instrucciones SRP y empezará a transmitir una o varias tramas de instrucciones WNSRP sin esperar a recibir la respuesta a la trama previa. En cada trama de instrucciones WNSRP transmitidas se utilizará un temporizador de acuse de recepción, T401, y un contador de retransmisión, N400.

#### A.4.3 Procedimiento WNSRP en el transmisor

En este procedimiento se utiliza el mismo temporizador de acuse de recepción, T401, y el mismo contador de retransmisión, N400, que se emplean en el procedimiento SRP de A.2.3.

El periodo del temporizador T401 es un asunto de carácter local por lo que puede ocurrir que no sea idéntico en ambos terminales. En el apéndice IV/V.42 se presentan los diferentes factores que pueden afectar dicho temporizador.

El valor máximo de N400 es un asunto de carácter local, por lo que puede ocurrir que no sea idéntico en ambos terminales. Si bien no se especifica ningún valor por defecto, conviene que sea por lo menos 5.

Cada trama de instrucciones WNSRP se asociará con su propio temporizador de acuse de recepción, T401 y contador de retransmisión N400.

Cuando el terminal transmita una nueva trama de instrucciones WNSRP, se arrancará el temporizador T401 para ésta y se reiniciará el contador N400.

Se puede enviar una nueva trama de instrucciones WNSRP incrementando el número de secuencia, sin que sea necesario esperar la llegada de la trama de respuesta WNSRP a tramas de instrucciones WNSRP pendientes.

El transmisor conservará cada trama de instrucciones WNSRP hasta tanto no haya recibido la trama de respuesta WNSRP en la que se acusa su recepción.

Si se recibe una trama de respuesta WNSRP válida para una trama de instrucción WNSRP, se interrumpirá el temporizador T401 correspondiente.

Cuando expire el temporizador T401 antes de que se reciba una trama de respuestas WNSRP válida para determinada trama de instrucciones WNSRP, el terminal:

- retransmitirá la instrucción WNSRP (con el mismo número de secuencia) como se ha descrito anteriormente;
- arrancará de nuevo el temporizador T401; e
- incrementará el contador de retransmisión (N400).

Al recibir una trama de respuestas WNSRP, el terminal:

- retransmitirá toda instrucción WNSRP que haya sido creada antes que la trama de instrucciones WNSRP para la que se acusó recepción;
- arrancará de nuevo el temporizador T401 para las instrucciones WNSRP retransmitidas; e
- incrementará el contador de retransmisión (N400) para las instrucciones WNSRP retransmitidas.

NOTA – Esta retransmisión hace que se reduzca el tiempo de espera de aquellas tramas de instrucciones WNSRP para las que el transmisor sepa que no va a recibir acuse de recepción.

Cuando se haya retransmitido la instrucción WNSRP N400 veces sin recibir una respuesta WNSRP válida, el terminal habrá de considerar que se ha perdido la comunicación con el módem y emprenderá las acciones de rigor.

#### **A.4.4 Procedimiento WNSRP en el receptor**

Cuando se reciba una trama de instrucciones WNSRP con encabezamiento y secuencia de verificación de trama (FCS, *frame check sequence*) correctos, el terminal receptor acusará recepción mediante la transmisión de una trama de respuesta WNSRP.

Si la trama de instrucciones WNSRP tiene el mismo número de secuencia que la trama anterior recibida, no pasará a la capa H.245, puesto que se trata de la retransmisión de una instrucción ya procesada.

Si la trama de instrucciones WNSRP recibida tiene un número de secuencia mayor que el esperado, el receptor la retendrá hasta que se reciba la trama o tramas con el número de secuencia esperado y, sólo entonces, la reenviará a la capa H.245. Si el receptor no puede retenerla (porque su ventana es demasiado pequeña o por falta de memoria suficiente) la ignorará y no enviará ningún acuse de recibo relacionado con ésta.

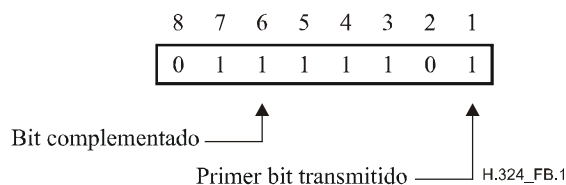
Al recibir la primera trama de instrucciones SRP cuyo número de secuencia sea diferente de cero, el terminal considerará que se trata de una llamada sin WNSRP y volverá a utilizar SRP o NSRP.

## Anexo B

### Transparencia de la estructura de trama HDLC para transmisión asíncrona

Cuando se funciona en el modo tunelización de tramas HDLC, el terminal H.324 aplicará en la interfaz V.24 asíncrona los siguientes procedimientos tomados de 4.5.2 de ISO/CEI 3309.

El octeto de escape de control es un identificador de transparencia que identifica un octeto que se produce dentro de una trama a la que se aplica el siguiente procedimiento de transparencia. En la figura B.1 se muestra la codificación del octeto de escape.



**Figura B.1/H.324 – Octeto de escape de control para el procedimiento de tunelización de tramas HDLC**

El transmisor examinará el contenido de la trama entre las secuencias de bandera de apertura y cierre (01111110) incluidos los campos de dirección, control, y FCS y tras la compleción del cálculo de FCS:

- al aparecer la bandera o un octeto de escape de control, complementará el sexto bit del octeto; y
- insertará un octeto de escape de control inmediatamente antes del octeto resultante de lo anterior, antes de la transmisión.

El receptor examinará el contenido de la trama entre los dos octetos de bandera y, al recibir de un octeto de escape de control y antes del cálculo de FCS:

- descartará el octeto de escape de control; y
- restablecerá el octeto inmediatamente siguiente complementando su sexto bit.

El transmisor puede incluir opcionalmente otros valores de octeto en el procedimiento de transparencia.



## Anexo C

### Terminales telefónicos multimedia que funcionan por canales propensos a errores

#### C.1 Resumen

Este anexo describe aspectos específicos para permitir la utilización de terminales H.324 en entornos de transmisión propensos a errores. Estos aspectos incluyen opciones específicas para terminales H.324, por ejemplo:

- el uso obligatorio de NSRP;
- el uso de versiones robustas del multiplexor del terminal (se proporcionan varios niveles diferentes de robustez);
- procedimiento para el establecimiento de nivel;
- procedimiento para el cambio dinámico entre niveles durante una sesión.

#### C.2 Generalidades

Este anexo describe terminales multimedia que utilizan un procedimiento de multiplexación robusta para mejorar el funcionamiento por canales propensos a errores. En este anexo, los terminales que soportan multiplexación robusta se denominarán "terminales móviles". Salvo cuando se indica a continuación, todas las características de los terminales H.324 se aplican a estos terminales. Se describen cuatro niveles diferentes de multiplexor, que ofrecen un grado de robustez que aumenta progresivamente a expensas de la tara y la complejidad, que aumentan también progresivamente.

- Nivel 0 H.223: Este término se utiliza para describir la Rec. UIT-T H.223.
- Nivel 1 H.223: Descrito en el anexo A/H.223. La bandera HDLC utilizada en el protocolo H.223 para delimitar las MUX-PDU en el nivel 0 se sustituye por una bandera más larga, que permite una mejor sincronización MUX-PDU. No se utiliza relleno de bits HDLC. La capa de segmentación y reensamblado del canal de control (CCSRL, *control channel segmentation and reassembly layer*) se introduce para la transmisión del canal de control. El lado transmisor tomará las precauciones necesarias para prevenir posibles emulaciones de bandera en el canal de control. Se puede evitar la emulación de bandera, por ejemplo si se detecta N banderas de 16 bits en cada MUX-SDU para el canal y se divide la SDU en N+1 segmentos. Se puede aplicar lo mismo a los canales de datos.
- Nivel 2 H.223: Se describe en el anexo B/H.223. Incluye las características del anexo A/H.223 y además el encabezamiento que describe el contenido de las MUX-PDU comprende protección contra errores.
- Nivel 3 H.223: Se describe en el anexo C/H.223. Incluye las características del anexo B/H.223 y además se proporciona protección contra errores y otras características para aumentar la protección de las AL-PDU. Descrito en el anexo D/H.223 como una definición opcional del anexo C/H.223.

Además de la jerarquía ofrecida por la estructura de niveles, algunos de los niveles múltiplex contienen opciones.

Si se conecta el terminal a una interfaz de red orientada a octetos, el transmisor alineará el primer bit transmitido a la temporización de octetos de la red. Obsérvese que la MUX-PDU del nivel 1 y niveles superiores de H.223 tiene una estructura alineada por octetos. Por lo tanto, el receptor podrá utilizar la información de temporización de octetos de la interfaz de la red para detectar el inicio de una MUX-PDU a fin de reducir los errores de sincronización.

Los terminales móviles soportarán los modos NSRP y SRP del anexo A. Si ambos terminales comienzan la sesión en el nivel 0 inicialmente se utilizará el modo SRP. En los demás casos, ambos terminales comenzarán con el modo NSRP.

Si ambos terminales en una sesión soportan el protocolo del nivel 3 de H.223, las capas de adaptación AL1M, AL2M y AL3M definidas en el nivel 3 de H.223 pueden ser utilizadas también en los protocolos H.223 de los anexos A y B (niveles 1 y 2). Sin embargo, los canales bidireccionales utilizarán las capas de adaptación H.223 o las capas de adaptación del anexo C/H.223, para el nivel 3 de H.223, pero no una mezcla de las dos.

Es posible que el nivel pueda diferir en los dos sentidos de una sesión.

### **C.3 Cambios de los procedimientos**

Los procedimientos que se han de aplicar cuando se utiliza un terminal móvil basado en un protocolo de multiplexación robusta son exactamente iguales que los del protocolo H.324 con las siguientes excepciones:

- Los terminales móviles pueden ser implementados con cualquier interfaz inalámbrica apropiada en lugar del módem V.34. La especificación de esta interfaz no está dentro del ámbito de este anexo. Todas las referencias al "módem V.34" en esta Recomendación para los terminales inalámbricos serán sustituidas por "interfaz inalámbrica".
- Si no se utiliza el módem V.34, no se utilizará el módem V.8.
- Todos los terminales H.324 deben soportar el protocolo del anexo C/G.723.1.

### **C.4 Interfuncionamiento**

Como todos los terminales móviles soportan el protocolo H.223 de nivel 0, no se necesita ninguna función de interfuncionamiento cuando se comunica con un terminal H.324 que no soporta ninguno de los protocolos de multiplexación robusta (anexos A, B, C y D de la Rec. UIT-T H.223).

### **C.5 Procedimientos del terminal**

Los pasos para proporcionar la comunicación son los enumerados en la cláusula 7 con las siguientes modificaciones:

- Dependiendo de los procedimientos de acceso que se vayan a utilizar para la telefonía inalámbrica, puede prescindirse de las fases A y B.
- Fase C: El terminal establecerá comunicaciones digitales utilizando las normas locales.
- Fase D: El valor del temporizador T401 se definirá utilizando los procedimientos del anexo E. La transmisión de 16 banderas HDLC consecutivas se reemplaza por el procedimiento de establecimiento de nivel definido en C.6.
- Fase G: Si el terminal llegó a la fase G por desconexión involuntaria, desconectará o volverá a los procedimientos de establecimiento indicados en la fase A y C, dependiendo de la configuración predeterminada.

### **C.6 Inicialización del nivel múltiple al comienzo de una sesión**

Todos los terminales móviles, basados en esta Recomendación, soportan el nivel 0. No obstante, si dos terminales desean establecer una conexión en un entorno propenso a errores, es más probable que ésta se logre satisfactoriamente en niveles más altos.

Este procedimiento de establecimiento describe un método para lograr el nivel más alto soportado por ambos terminales. Se utiliza después de establecida la línea física y antes de efectuar cualquier intercambio de capacidades (fase D) para ambos terminales. Este procedimiento no se aplica en el nivel 0 de H.223, pero se aplicará en todos los terminales que soportan el nivel 1 o superiores a

menos que se disponga de señalización fuera de banda para este fin El empleo de la señalización fuera de banda queda en estudio.

### C.6.1 Definición de secuencias de relleno

El procedimiento de establecimiento de nivel utilizará los métodos de relleno descritos en las Recomendaciones pertinentes enumeradas en el cuadro C.1. Las secuencias de relleno también se utilizan cuando el múltiplex H.223 completo está limitado por **FlowControlCommand**.

**Cuadro C.1/H.324 – Definición de secuencias de relleno según las Recomendaciones indicadas**

| Nivel | Secuencia de relleno   | Comentarios         |
|-------|--|---------------------|
| 0     | Banderas HDLC consecutivas   | Véase 6.3.1/H.223   |
| 1     | Banderas PN consecutivas   | Véase A.2.1.1/H.223 |
| 2     | Combinación consecutiva de bandera PN + campo de encabezamiento (MC = 0000, MLP = 0000000) | Véase B.3.2.3/H.223 |
| 3     | Combinación consecutiva de bandera PN + campo de encabezamiento (MC = 1111, MLP = 0000000) | Véase C.3.1/H.223   |

### C.6.2 Definición del procedimiento de establecimiento de nivel

Cada terminal comenzará transmitiendo la secuencia de relleno de su nivel más alto soportado. El terminal buscará también las secuencias de relleno en su entidad receptora hasta que reconozca que el otro terminal soporta:

- a) el mismo nivel; o
- b) un nivel más bajo.

Si el otro terminal soporta el mismo nivel, se aplicará el procedimiento descrito en la fase D del procedimiento de establecimiento de la comunicación de esta Recomendación.

Si el terminal detecta una secuencia de relleno de un nivel más bajo que su propio nivel, cambiará inmediatamente la secuencia de relleno de su entidad transmisora de acuerdo con el nivel más bajo detectado. Esto asegura que todas las sesiones serán inicializadas con ambos terminales funcionando en el mismo nivel. Después los terminales continuarán con el procedimiento descrito en la fase D de establecimiento de la comunicación de esta Recomendación.

Cada terminal comenzará buscando primero la secuencia de relleno de nivel 0. Cabe señalar que los terminales conformes H.223 enviarán una secuencia de por lo menos 16 banderas HDLC consecutivas.

Para mejorar la fiabilidad, la entidad receptora sólo puede detectar una secuencia de relleno si ésta fue enviada  $n$  veces, por ejemplo,  $n = 5$ . Sin embargo, esto es sólo válido para el procedimiento de establecimiento de nivel.

El modo de relleno será determinado totalmente por el nivel del múltiplex, y no depende de la capa de adaptación utilizada.

Si ambos terminales comienzan con el nivel 3, se utilizará el modo de relleno del anexo C/H.223, incluso si un canal está abierto en AL1, AL2 o AL3.

### C.6.3 Definición de los parámetros para el canal de control

Después que ambos terminales están funcionando en el mismo nivel, el nivel soportado más alto es conocido por ambos terminales. Para lograr un canal de control muy robusto contra errores (canal lógico 0), el canal de control se definirá de acuerdo con el nivel más alto (véase el cuadro C.2).

La CCSRL definida en este anexo será utilizada por todos los niveles móviles para transportar el canal de control.

**Cuadro C.2/H.324 – Definición de los parámetros del canal de control de acuerdo con el nivel**

| Nivel | Definición de los parámetros   | Comentarios |
|-------|--|-------------|
| 0     | Igual que en 6.5.4   |             |
| 1     | Igual que en 6.5.4 con la salvedad de que se utilizarán el NSRP o el LAPM/V.42 definidos en el anexo A o la CCSRL definida en este anexo |             |
| 2     | Igual que para el nivel 1  |             |
| 3     | Igual que para el nivel 1  |             |

Esta configuración no será modificada durante toda la sesión, incluso si los niveles para otros canales se cambian a niveles más bajos.

#### **C.6.4 Definición de otros parámetros**

El tamaño mínimo de la memoria tampón de envío,  $B_s$ , para AL1M y AL3M se fijará en 4096 octetos.

#### **C.7 Cambio dinámico de nivel u opción durante la sesión**

El procedimiento descrito a continuación para cambiar opciones múltiplex durante una sesión supone que se ha efectuado un intercambio de capacidades entre un receptor (terminal A) y un transmisor (terminal B) y que una instrucción H.245 para un cambio de nivel será enviada por el terminal receptor al terminal transmisor. Un terminal, que tiene la capacidad para cambiar los niveles de múltiplex H.223 o las opciones durante una sesión, fijará **modeChangeCapability** en **mobileOperationTransmitCapability** a verdadero. Los niveles y las opciones que soporta el terminal se indican con el punto de código en **mobileOperationTransmitCapability**.

Un terminal, que tiene la capacidad mencionada y ha recibido el mensaje H.245 con **modeChangeCapability** fijado a **True**, puede iniciar el procedimiento de cambio de modo H.223, como se ilustra en la figura C.1. Sólo se pueden ordenar los niveles soportados por ambos terminales. Obsérvese que el procedimiento "sustitución de" ("**replacementFor**") descrito en la Rec. UIT-T H.245 se puede utilizar cuando se cambia de una capa de adaptación móvil (ALXM) a una capa de adaptación H.223 ordinaria (ALX) o viceversa.

El procedimiento recomendado para cambiar niveles y opción de niveles entre terminales móviles es el siguiente:

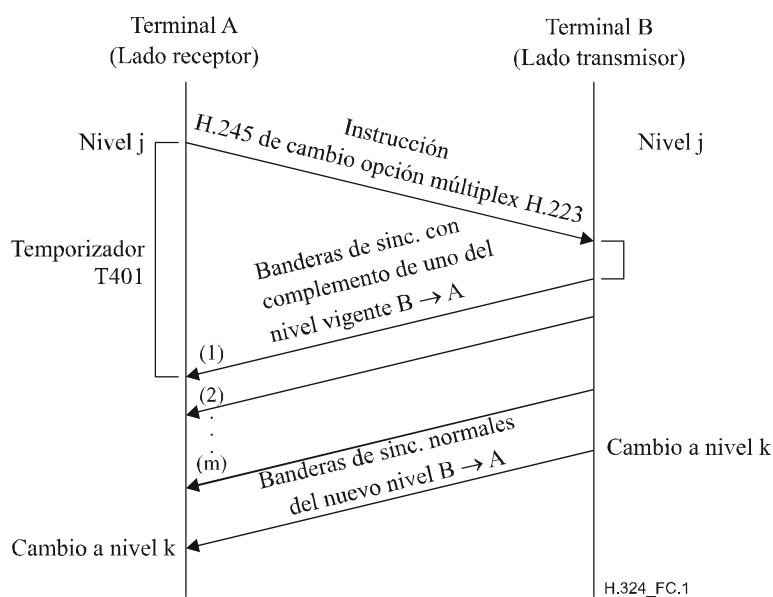
- 1) El lado receptor del terminal A envía la instrucción H.245 **H223MultiplexReconfiguration.h223ModeChange** al lado transmisor correspondiente del terminal B, indicando que se ha de efectuar un cambio de nivel banderas.
- 2) Inmediatamente después de detectar esta instrucción el lado transmisor del terminal B:
  - Detendrá la transmisión de las MUX-PDU con cabida útil.
  - Comenzará a transmitir banderas de sincronización con complemento de uno sucesivas del nivel vigente. El número de banderas de sincronización con complemento de uno transmitidos será de 10 por lo menos. El número máximo de banderas de sincronización con complemento de uno transmitidos debe ser equivalente al número de banderas que es posible enviar en un periodo de 500 ms.
  - Comenzará a transmitir las MUX-PDU válidas del nuevo nivel.

- 3) El lado receptor del terminal A utiliza la transición entre la última bandera de sincronización con complemento de uno de la serie en el paso 2) y la primera bandera de sincronización ordinaria (sin complemento) del nuevo nivel para sincronizar con el múltiplex del nuevo nivel.

Si el terminal A no recibe las banderas de sincronización con complemento sucesivas dentro del valor especificado por el temporizador T401 más un margen, el terminal A deberá reiniciar este procedimiento.

Si el terminal B recibe la instrucción de cambiar a una opción de nivel en la cual ya está, el terminal B no ejecutará ninguna acción.

Mientras atiende una instrucción de cambio de opción, el terminal B no iniciará un procedimiento de cambio de opción para el otro sentido.

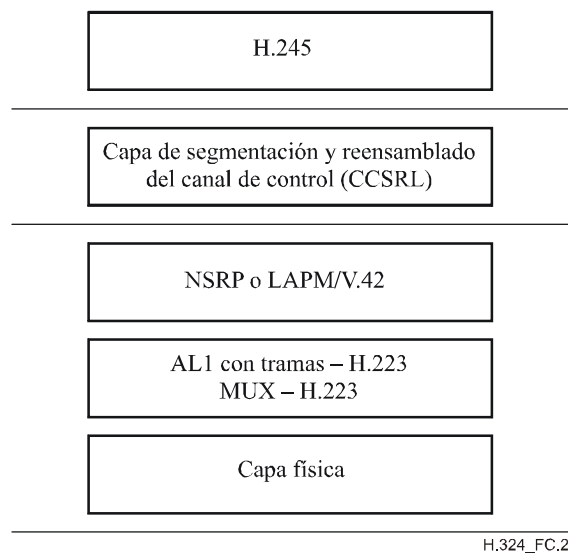


**Figura C.1/H.324 – Procedimiento de cambio de nivel u opción**

Obsérvese que después del cambio de nivel 0 a algunos niveles superiores, se preservará la alineación del octeto MUX-PDU. Por lo tanto, el transmisor añadirá tantos bits "0" como sea necesario después de la secuencia de cambio de nivel para alinear en octeto la primera bandera de sincronización del nuevo nivel. En el transmisor, la referencia para la alineación en octeto es el primer bit de la primera bandera de sincronización transmitida. En el receptor, la referencia para la alineación en octeto es el primer bit de la primera bandera de sincronización detectada en el procedimiento de establecimiento del nivel inicial.

### C.8 Definición del canal de control para terminales móviles

El anexo A define la pila de protocolos para los canales de control a utilizar con terminales H.324 genéricos. En el caso de aplicaciones móviles, no obstante, es posible que no se disponga de una capa de enlace fiable en determinados canales con una alta proporción de bits erróneos. Las proporciones de bits erróneos elevadas hacen poco probable la transmisión satisfactoria de grandes mensajes H.245, en particular la del mensaje de intercambio de capacidades. Este problema se elude definiendo una capa de segmentación entre el protocolo H.245 y el NSRP o las capas LAPM/V.42 (véase el anexo A), como se ilustra en la figura C.2. Esta pila de protocolos modificados se utilizará para el canal de control en terminales definidos por este anexo.



**Figura C.2/H.324 – Pila de protocolos para el canal de control H.324**

## **C.8.1 Capa de segmentación y reensamblado del canal de control (CCSRL)**

### **C.8.1.1 Marco de la CCSRL**

La CCSRL está diseñada para la segmentación los mensajes **PDU de control de sistemas multimedia (MultimediaSystemControlPDU)** (CCSRL-SDU) en uno o más segmentos (CCSRL-PDU). El usuario CCSRL deberá ser siempre la Rec. UIT-T H.245.

### **C.8.1.2 Primitivas intercambiadas entre la CCSRL y el usuario CCSRL**

La información intercambiada entre la CCSRL y el usuario CCSRL incluye las siguientes primitivas:

- Petición.CCSRL-DATA (CCSRL-SDU).
- Indicación.CCSRL-DATA (CCSRL-SDU).

#### **C.8.1.2.1 Descripción de primitivas**

- Petición.CCSRL-DATA: Esta primitiva es emitida por el usuario CCSRL hacia la CCSRL para pedir la transferencia de una CCSRL-SDU a un usuario CCSRL correspondiente.
- Indicación.CCSRL-DATA: Esta primitiva es emitida hacia un usuario CCSRL por la CCSRL para indicar la llegada de un CCSRL-SDU.

#### **C.8.1.2.2 Descripción de parámetros**

- CCSRL-SDU: Este parámetro especifica la información intercambiada entre la CCSRL y el usuario CCSRL. La longitud del CCSRL-SDU puede ser variable. Cada CCSRL-SDU transmitido deberá contener un número entero de octetos. El tamaño máximo de los CCSRL-SDU que puede aceptar un receptor CCSRL será de 256 octetos.

NOTA – El tamaño máximo de las CCSRL-SDU es 256 octetos, aunque la máxima longitud de mensaje **MultimediaSystemControlPDU H.245** sea 2048 octetos conforme a A.2.1. En efecto, para sistemas "H.324/M" se limita la longitud máxima de los mensajes **MultimediaSystemControlPDU** a 256 octetos con el fin de permitir el interfuncionamiento con los puntos extremos "H.324/M". Queda en estudio la posibilidad de enviar más de 256 octetos en una sola CCSRL-SDU.

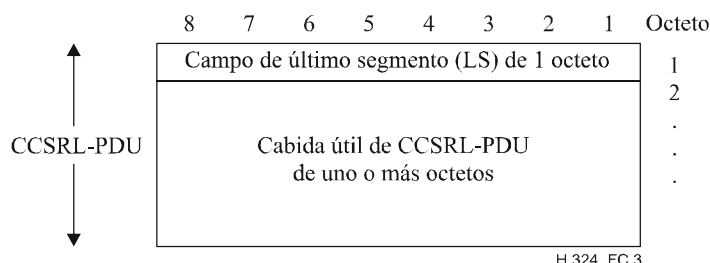
- CCSRL-PDU: Este parámetro especifica la información intercambiada entre la CCSRL y la capa inferior. La longitud del CCSRL-PDU es variable.

### C.8.1.3 Funciones de CCSRL

La CCSRL proporciona la función de segmentación de un CCSRL-SDU que contiene uno o más mensajes ASN.1 (codificados como se define en la Rec. UIT-T X.691) en uno o más segmentos CCSRL-SDU.

### C.8.1.4 Formato codificación de CCSRL

En la figura C.3 se muestra el formato del CCSRL-PDU.



**Figura C.3/H.324 – Formato de CCSRL-PDU**

#### C.8.1.4.1 Campo de último segmento (LS, *last segment*)

El campo LS de 8 bits indica el último segmento de un CCSRL-SDU. Se fijará a "1111 1111" en el CCSRL-PDU que contenga el último segmento de un CCSRL-SDU. En los demás casos se fijará a "0000 0000". Cualquier otra combinación para un campo LS no es válida.

#### C.8.1.4.2 Campo de cabida útil de CCSRL-PDU

El campo de cabida útil de un CCSRL-PDU deberá contener un segmento CCSRL-SDU de al menos un octeto. El primer octeto del campo de cabida útil de CCSRL-PDU será el primer octeto del segmento CCSRL-SDU.

### C.8.1.5 Procedimientos de codificación

La información recibida del usuario CCSRL en un CCSRL-SDU por medio de una primitiva de petición.CCSRL-DATA se traspasará a la capa situada por debajo utilizando el procedimiento siguiente:

- i) División del CCSRL-SDU en un número apropiado de segmentos.
- ii) Para cada segmento CCSRL-SDU:
  - a) Fijación del campo LS a "1111 1111" si es el último segmento de un CCSRL-SDU. De no ser así, fijación del campo LS a "0000 0000".
  - b) Traspaso del CCSRL-PDU generado a la capa subyacente.

### C.8.1.6 Procedimientos de control de errores

Un CCSRL-PDU no válido es aquel que:

- no contiene un número entero de octetos, o
- su longitud es superior al tamaño máximo de CCSRL-PDU, o
- es igual a 0 octetos, o
- contiene un campo LS no válido.

Los CCSRL-PDU no válidos son descartados.

### C.8.1.7 Interfaz con la Rec. UIT-T H.245

La interfaz con la Rec. UIT-T H.245 se define mediante las primitivas definidas en C.8.1.2.

### **C.8.1.8 Interfaz con NSRP o LAPM/V.42**

Las interfaces con NSRP y LAPM/V.42 se definen en C.8.2 y C.8.3 respectivamente como entrega de varios CCSRL-PDU.

### **C.8.2 Modo NSRP**

Deberá seguirse la descripción general del protocolo NSRP que se da en A.2 con las siguientes excepciones: Los terminales deberán transmitir tramas generadas por la capa de segmentación definida más arriba, con lo que los mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** H.245 de A.2 son sustituidos por tramas CCSRL. Esto representa una generalización del concepto de protocolo NSRP, ya no es necesario transmitir un mensaje H.245 dentro de una sola trama NSRP, puede ser transmitido en segmentos.

### **C.8.3 Modo LAPM/V.42**

También es aplicable la descripción del LAPM/V.42 para terminales H.324 que figura en A.3, con la salvedad de que el contador N401, número máximo de octetos en un campo de información, puede fijarse a un valor inferior a 2048, pero no más pequeño que el tamaño de las tramas generadas por la CCSRL. Además, los mensajes **PDU de control de sistemas multimedia** H.245 no necesariamente son transmitidos dentro de una sola trama LAPM/V.42 sino que pueden ser segmentados y transmitidos dentro de tramas CCSRL.

## **Anexo D**

### **Funcionamiento por circuitos de la RDSI (H.324/I)**

#### **D.1 Alcance**

Este anexo define un modo de funcionamiento para esta Recomendación por circuitos de la RDSI a velocidades binarias comprendidas entre 56 kbit/s y 1920 kbit/s. Esta capacidad de canal puede ser proporcionada como un solo canal B/H<sub>0</sub>/H<sub>11</sub>/H<sub>12</sub> o múltiples canales B/H<sub>0</sub>, de acuerdo con los procedimientos multitenlace. Se describe también el funcionamiento por redes restringidas (a 56 kbit/s para cada canal).

El modo de funcionamiento definido por este anexo se denomina "H.324/I".

Los terminales H.324/I proporcionan compatibilidad hacia atrás con la base instalada de terminales H.320, y compatibilidad hacia adelante con los terminales del anexo C/H.324 (móviles), a la vez que proporciona interfuncionamiento directo con:

- los terminales H.324 en la RTGC (que utilizan módems RTGC);
- los terminales H.324 que funcionan en la RDSI mediante sustitución de los módems V.34 por interfaces de usuario de la RDSI de la serie I.400; y
- telefonía vocal (en la RTGC y en la RDSI).

H.324/I ofrece a los usuarios y a los implementadores muchas mejoras técnicas incorporadas en las normas de la segunda generación H.310, H.323 y H.324 y corrige limitaciones y problemas descubiertos en la Rec. UIT-T H.320.

#### **D.2 Referencias**

Véase la cláusula 2 de la parte principal de esta Recomendación.



### **D.3 Definiciones**

En este anexo se define el término siguiente.

**D.3.1 canal restringido:** Canal transportado en una red cuyos canales B están restringidos efectivamente a 56 kbit/s o cuyos canales  $H_0$  o superiores están restringidos por consideraciones relativas a la densidad de unos. Esto puede deberse a que la red funcione inherentemente a 56 kbit/s, o porque proporciona una interfaz local a 64 kbit/s, de la cual 7 de los 8 bits son entregados al extremo distante.

### **D.4 Requisitos funcionales**

Salvo cuando se indica a continuación, todas las características y requisitos de la Rec. UIT-T H.324 se aplican a los terminales H.324/I.

Además, los terminales H.324/I cumplirán lo indicado a continuación.

Los procedimientos y requisitos descritos en este anexo relativos al audio G.711 (telefonía vocal, módems V.8 y V.8 *bis*) no se aplican a los terminales H.324/I conectados a redes que no proporcionan alineación de temporización en octetos o septetos, porque la transmisión y recepción de telefonía de audio G.711 es imposible sin esta alineación.

NOTA – Se necesita la temporización de octetos/septetos para utilizar el audio G.711 con teléfonos ordinarios que no soportan el protocolo V.140 (para módem o conversación). Las interfaces del tipo V.24 y algunas redes digitales restringidas (a 56 kbit/s) no proporcionan temporización de octetos, por lo que sólo se pueden soportar los modos H.324/I y H.320.

#### **D.4.1 Interfaz de módem**

Los terminales H.324/I utilizarán una interfaz usuario-red de la RDSI de la serie I.400 en lugar del módem V.34. Todas las referencias al "módem V.34" en esta Recomendación serán sustituidas para H.324/I por "interfaz usuario-red de la RDSI de la serie I.400" (véase la nota). La salida del múltiplex H.223 se aplicará directamente a cada bit del canal digital, en el orden definido por la Rec. UIT-T H.223.

Dentro de cada octeto o septeto del canal, cualquier posición de bit determinada por el procedimiento de la fase 2 V.140 que sea inutilizable se saltará y rellenará con unos. Cada octeto o septeto de canales digitales que utilizan temporización de octetos/septetos se rellenará comenzando por el bit 1 (bit más significativo del audio G.711) hasta el bit 8 (bit menos significativo del audio G.711).

V.8 o V.8 *bis* se utilizarán solamente cuando se funcione con terminales de extremo distante que se haya determinado están en la RTGC por los procedimientos siguientes.

NOTA – Para redes de líneas arrendadas, la interfaz de red se define en la Rec. UIT-T G.703 para velocidades binarias comprendidas en la gama 64 kbit/s a 2048 kbit/s. En la Rec. UIT-T X.21 se define una interfaz alternativa. Para  $n \times$  canales  $H_0$ , la asignación de intervalos de tiempo se indica en la cláusula 5/G.704 para la interfaz G.703. Se destaca que el interfuncionamiento con la RDSI requiere el funcionamiento síncrono de la red de líneas arrendadas.

#### **D.4.2 Interfuncionamiento con terminales H.320 en la RDSI**

Para proporcionar la compatibilidad continuada para los usuarios existentes de sistemas H.320 por la RDSI, los terminales H.324/I soportarán el funcionamiento de conformidad con la Rec. UIT-T H.320. Si se soporta transmisión o recepción de vídeo en el modo H.324 del terminal H.324/I, esta recepción o transmisión de vídeo será soportada también en el modo H.320.

#### **D.4.3 Interfuncionamiento de terminales H.324 en la RTGC**

Los terminales H.324/I soportarán el funcionamiento con los terminales H.324 por la RTGC (que utilizan módems V.34) de acuerdo con H.324.

Los terminales H.324/I enviarán señales H.324 por la RTGC utilizando un "módem virtual", que genera y recibe una señal analógica V.34 codificada como un tren de bits de audio G.711 por la RDSI. (Obsérvese que se puede proporcionar también el equivalente funcional de un "módem virtual" conectando un módem V.34 ordinario a la salida analógica de un adaptador de terminal de la RDSI de la serie I.400.)

#### **D.4.4 Interfuncionamiento con telefonía vocal**

Los terminales H.324/I soportarán el funcionamiento con telefonía vocal que utiliza la codificación de la palabra G.711 como una llamada del servicio portador de conversación o de audio de 3,1 kHz. Se soportarán también opcionalmente otros modos, tales como audio G.722.

La interconexión entre la RDSI y las redes de la RTGC para un servicio portador de conversación o de audio de 3,1 kHz se proporciona en la red, y no afecta a los terminales.

#### **D.4.5 Soporte de NSRP para el canal de control H.245**

Los terminales H.324/I soportarán el modo NSRP para el canal de control H.245, según se define en el anexo A. Esto es además del soporte del modo SRP normalizado requerido según el anexo A. La pila de protocolo LAPM/V.42 puede ser soportada también opcionalmente.

#### **D.4.6 Soporte de los procedimientos V.140**

Los terminales H.324/I soportarán los procedimientos de la Rec. UIT-T V.140.

Después de la conexión inicial de cada canal digital (en el intervalo de tiempo numerado más bajo de una conexión multicanal, tal como un canal  $H_0$ ), los terminales H.324/I utilizarán los procedimientos de la Rec. UIT-T V.140 para determinar la conectividad de extremo a extremo de la red y negociar automáticamente un modo seleccionado para la llamada entre los terminales H.324/I, H.320, H.324 y modos de telefonía vocal (y cualesquiera otros modos que el terminal soporte).

En este caso, el terminal H.324/I debería señalar los elementos de información BC y LLC "*Recomendaciones H.221 y H.242*" descritos en la Rec. UIT-T Q.931, y no deberá señalar los elementos de información BC y LLC "*Recomendaciones H.223 y H.245*".

##### **D.4.6.1 Elusión excepcional de los procedimientos V.140**

Los procedimientos V.140 pueden ser eludidos para una conexión determinada cuando se satisfacen todas las condiciones siguientes:

- 1) de acuerdo con la señalización de canal D de la RDSI, se sabe que el terminal del extremo distante puede soportar H.324/I; y
- 2) se sabe que todos los canales de ambos terminales están conectados a interfaces de red alineados en octetos a 64 kbit/s; y
- 3) se sabe (quizás de acuerdo con el análisis del número telefónico nacional del terminal del extremo distante) que la red interconectora transfiere todos los bits de extremo a extremo entre los dos terminales, sin posibilidad de desalineación o pérdida de bits.

En este caso, el terminal H.324/I señalará los elementos de información BC y LLC "*Recomendaciones H.223 y H.245*" de la Rec. UIT-T Q.931. Si la fase D del procedimiento de establecimiento de comunicación H.324 no se completa en un plazo de 5 segundos a partir del establecimiento del canal digital, el terminal H.324/I desconectará automáticamente el canal digital y lo restablecerá automáticamente utilizando los procedimientos V.140 normales.

Esta manera de eludir los procedimientos V.140 sólo se puede utilizar con llamadas H.324/I de un solo canal.

#### D.4.7 Terminal retenido

El terminal volverá al modo telefonía vocal cuando reciba un mensaje **Instrucción de fin de sesión (EndSessionCommand)** H.245 que señale **retención de terminal (terminalOnHold)** en las **opciones de rdsi (isdnOptions)**. Deberá utilizarse la codificación de señales vocales G.711. El codificador puede optar por la ley G.711 para el audio de salida. El decodificador determinará cuál es la ley G.711 del audio de entrada, por ejemplo, utilizando los procedimientos del apéndice I/G.725. La ley G.711 puede ser diferente en cada sentido. El terminal deberá enviar periódicamente una firma V.140 mientras esté retenido.

#### D.5 Procedimientos del terminal

Los pasos para proporcionar la comunicación son los enumerados en la cláusula 7 con las siguientes modificaciones.

##### D.5.1 Fase A – Establecimiento de comunicación del canal digital

En la fase A, el terminal llamante pedirá la conexión de acuerdo con los procedimientos para la red digital en uso (canal de señalización D de la RDSI de la serie I.400, etc.).

Si la llamada es rechazada por la red debido a discordancia de valores de capacidad portadora (BC, *bearer capability*) de la RDSI o de capacidad de alto nivel (HLC, *high level capability*), el terminal aplicará los procedimientos del protocolo V.140 para reintentar la llamada con valores diferentes.

Al completar satisfactoriamente el establecimiento de la comunicación, el terminal iniciará los procedimientos V.140, según se describe a continuación.

##### D.5.1.1 Señales transmitidas

Al ejecutar la fase 1 del procedimiento V.140, el terminal H.324/I transmitirá en los bits 1 a 6 de cada octeto y en el campo de protocolo compatible (CPF, *compatible protocol field*) V.140 señales conformes a:

- H.320 (envío de señalización de FAS y BAS H.221 en el CPF), y
- si se soporta V.8 *bis*, V.8 *bis* (envío de mensajes V.8 *bis* iniciales en los bits 1 a 6 del audio G.711), o
- si no se soporta V.8 *bis*, V.8 (envío de mensajes V.8 iniciales en los bits 1 a 6 del audio G.711).

Estas señales se envían para que los terminales del extremo distante de estos tipos (que no soportan H.324/I o V.140) inicien su negociación.

Además, si el terminal del extremo distante sabe, de acuerdo con la señalización de canal D de la RDSI, que es compatible con H.324/I, los bits 1 a 6 de cada octeto se deberán poner a 1 mientras se ejecuta este procedimiento. En los demás casos, los terminales H.324/I enviarán conversación codificada G.711 en los bits 1 a 6 de cada octeto mientras ejecutan este procedimiento, de modo que se establezca la telefonía vocal inmediatamente después de la conexión del circuito, si el terminal del extremo distante admite telefonía vocal.

##### D.5.1.2 Señales recibidas

Mientras se ejecuta la fase 1 del procedimiento V.140, el terminal H.324/I buscará los datos recibidos para señales conformes a:

- Firma V.140.
- Banderas HDLC seguidas de una MUX\_PDU H.223 en el canal digital o, si se soporta el anexo C, todas las secuencias de relleno posibles definidas en el cuadro C.1.
- H.320 (búsqueda de señalización FAS y BAS H.221).

- Si se soporta V.8 *bis*, V.8 *bis* (búsqueda de mensajes V.8 *bis* iniciales en el audio G.711).
- V.8 (búsqueda de mensajes V.8 iniciales en el audio G.711).

Además, los bits 1 a 6 de cada octeto pueden ser decodificados como audio de acuerdo con la Rec. UIT-T G.711 y entregados al usuario mientras se ejecuta este procedimiento, de modo que la telefonía vocal se establezca inmediatamente después de la conexión del circuito, si el terminal del extremo distante admite telefonía vocal.

### **D.5.1.3 Procedimiento**

De acuerdo con la señal recibida, el terminal H.324/I aplicará el algoritmo siguiente:

- Si se detecta la firma V.140, el terminal H.324/I procederá con V.140 y al completar estos procedimientos pasará al modo negociado. En los demás casos:
- Si se detecta la señalización H.324 en el canal digital, el terminal pasará a la fase D. En los demás casos:
- Si se detecta la señalización V.8 *bis* o V.8, el terminal H.324/I continuará con V.8 *bis* o V.8 y al terminar estos procedimientos, pasará al modo negociado. En los demás casos:
- Si se detectan señales correspondientes a cualquier otro modo de funcionamiento soportado por el terminal (tal como protocolos H.320 u otros de la RDSI o RTPC), el terminal puede pasar a un modo de funcionamiento apropiado para la señal detectada. En los demás casos:
- Si no se detecta ninguna de las señales mencionadas anteriormente después de una temporización suficiente para detectar estas señales si estuviesen presentes, el terminal pasará al modo de telefonía vocal.

El modo al que se pasa como resultado de esta negociación debe comenzar en el equivalente de la fase B. Para el modo RTGC H.324, el terminal comenzará en la fase B de esta Recomendación de acuerdo con 7.2. Para el modo H.320, el terminal comenzará en la fase B1 de la Rec. UIT-T H.320. Para el modo H.324/I, el terminal pasará a la fase B indicada a continuación.

### **D.5.2 Fase B – Comunicación de telefonía inicial**

Una fase B facultativa es el modo de telefonía vocal. En este modo, los usuarios tienen la posibilidad de hablar antes de pasar a la telefonía multimedios.

Si el terminal está condicionado para pasar directamente al modo de comunicación multimedia, se omitirá la fase B, pasando directamente a la fase D. Si el terminal está condicionado para el modo de telefonía vocal inicial, pasará a la fase D cuando:

- el usuario haga manualmente que el terminal inicie la transacción de fase 3 V.140, o
- el terminal detecte una señal de iniciación de fase 3 V.140 del terminal distante.

### **D.5.3 Fase C – Establecimiento de comunicación digital**

No hay ninguna fase C, porque la conexión digital ya está establecida. Los terminales pasarán directamente a la fase D.

### **D.5.4 Fases D a G**

Todas las fases restantes (D a G) serán las especificadas en el texto de esta Recomendación, o, como se definieron en C.5, si se soporta el anexo C.

## Anexo E

### Inicialización del temporizador T401 para el funcionamiento por canales de satélites geostacionarios

#### E.1 Introducción

Dos aspectos fundamentales en la transmisión de comunicaciones multimedia a través de canales de satélites geostacionarios son la tasa de errores en los bits y el retardo de transmisión. La tasa de errores en los bits bruta puede ser de hasta  $10^{-2}$  o incluso peor en condiciones con desvanecimiento. Sin embargo, se utiliza la codificación de canal para dar una tasa de errores en los bits de canal típica de  $10^{-5}$  o mejor. El retardo de transmisión unidireccional depende principalmente de la conexión utilizada, como se ilustra en el cuadro E.1 para un sistema móvil típico que funciona por satélite. Estos valores de retardo son mucho mayores que para líneas en cable típicas de la RTGC (en el cuadro A.1/G.114 figuran ejemplos).

**Cuadro E.1/H.324 – Ejemplo de valores de retardo de extremo a extremo para comunicaciones móviles por canales de satélites geostacionario**

|   | Caso más desfavorable de doble salto (ms) | Caso típico de un solo salto (ms) |
|---|---|-----------------------------------|
| <b>Canal de satélite geostacionario para comunicaciones móviles</b> |   |                                   |
| Retardo de transmisión en el espacio libre                          | 260 (nota)                                | 260                               |
| Retardo de codificación/procesamiento                               | 170                                       | 170                               |
| <b>RTGC</b>   |   |                                   |
| Segundo salto por satélite de la RTGC                               | 260                                       | –                                 |
| Resto de la RTGC  | 100                                       | 100                               |
| <b>Total</b>  | <b>790</b>                                | <b>530</b>                        |
| Nota – Según el cuadro A.1/G.114.                                   |   |                                   |

#### E.2 Determinación del valor del temporizador

Se necesita una determinación cuidadosa de un valor adecuado del temporizador T.401 para el funcionamiento correcto de un terminal H.324 por canales de satélites geostacionarios. Hay que aplicar uno de los dos procedimientos siguientes:

a) *Definición de valor genérico de T401*

La utilización de un valor grande inicial para el temporizador T401, con el fin de asegurar un caudal apropiado cuando se utilizan canales de comunicación de satélites geostacionarios. Para terminales móviles H.324, el valor inicial mínimo del temporizador T401 estará comprendido en la gama 1600-2100 ms. Este valor se debe utilizar también para los terminales H.324 fijos para comunicaciones por canales de satélites geostacionarios. El ajuste del valor del temporizador T401 se debe efectuar después que se ha establecido la conexión (véase más adelante el procedimiento de ajuste) y el valor optimizado del temporizador T401 puede ser mayor o menor que el valor inicial.

b) *Definición del valor de T401 con los protocolos V.42 y NSRP*

El temporizador T401 será inicializado con un valor arbitrariamente pequeño. Se utilizará el procedimiento de ajuste del temporizador durante la fase D de la comunicación para definir un valor optimizado del temporizador T401 (véase más adelante el procedimiento de

ajuste). Este método funcionará con el protocolo SRP numerado (NSRP) y el protocolo V.42, pero no funcionará cuando se usa el protocolo SRP y el retardo de ida y retorno real es mayor que el valor pequeño inicial de T401.

El procedimiento a) es más genérico y más robusto porque es aplicable a los terminales H.324 existentes y futuros. Sin embargo, el procedimiento a) puede requerir memorias tampón mayores y en algunos casos puede resultar en un tiempo de establecimiento más largo. En las conexiones H.324 cuando se soporta V.42 o NSRP, pudiera ser ventajoso utilizar el procedimiento b).

### **E.3 Procedimiento de ajuste del temporizador**

En cualquiera de los dos procedimientos definidos anteriormente, se recomienda ajustar el valor definido inicialmente para el temporizador T401 con un valor próximo pero mayor al retardo de ida y retorno real para una conexión dada. Esto se debe hacer para minimizar el tamaño de las memorias tampón en el terminal H.324, acelerar la recuperación tras error y aumentar el caudal global.

Se puede utilizar el procedimiento de estimación del retardo de ida y retorno H.245 para ajustar el valor del temporizador T401. Sin embargo, los implementadores pueden explorar otras posibilidades, tales como:

- observar el tiempo de respuesta del sistema para recibir el acuse de recibo del primer mensaje SRP enviado;
- investigar los resultados de condicionamiento disponibles en algunas implementaciones de módems de la serie V.

Se ha de señalar que el tamaño total de memoria tampón asignado para la retransmisión de datos en el protocolo de control de errores debe ser compatible con el valor T401 obtenido con el procedimiento de ajuste. Esto es importante, especialmente para el procedimiento b) en E.2, con el fin de evitar el desbordamiento de la memoria tampón.

## **Anexo F**

### **Funcionamiento multienlace**

#### **F.1 Alcance**

En este anexo se define el funcionamiento de los terminales H.324 por múltiples conexiones físicas independientes, agregadas de acuerdo con la Rec. UIT-T H.226 para proporcionar una velocidad binaria más alta. Dichas conexiones pueden ser circuitos de la RTGC o circuitos de la RDSI definidos en el anexo D. Se soporta la utilización de conexiones tanto de la RTGC como de la RDSI en la misma llamada.

#### **F.2 Referencias**

Véase la cláusula 2 de la parte principal de esta Recomendación.

#### **F.3 Requisitos funcionales**

Para su utilización en conexiones de la RTGC, los terminales que se atengan al presente anexo deberán cumplir lo dispuesto en H.324 y soportar los procedimientos V.8 *bis*.

Para su utilización en las conexiones de la RDSI, los terminales que se atengan a este anexo deberán cumplir lo dispuesto en el anexo D.

## F.4 Visión de conjunto

De manera resumida, el establecimiento de una comunicación multienlace H.324 conlleva los siguientes pasos:

- 1) Establecimiento de la conexión física del canal inicial.
- 2) Ejecución de los procedimientos V.8 *bis* o V.140, seleccionando *H.324-Multienlace* como modo de llamada.
- 3) Comienzo del funcionamiento H.324 por el canal inicial, utilizando H.226.
- 4) Utilización del protocolo H.245 para intercambiar información sobre canales adicionales disponibles, incluyendo un **número de asociación de llamada (callAssociationNumber)** de 32 bits que se utilizará para identificar la llamada.
- 5) Establecimiento de una conexión física de canal adicional.
- 6) Ejecución de los procedimientos V.8 *bis* o V.140 por el nuevo canal, seleccionando el modo *Conexión-Adicional-Multienlace*; el iniciador suministra el **número de asociación de llamada (callAssociationNumber)** recibido previamente para señalar que el nuevo canal está asociado a la llamada existente.
- 7) El nuevo canal se añade al conjunto de canales H.226 como parte de la llamada multienlace H.324.

La figura F.2 ilustra estos pasos. Los pasos 5), 6) y 7) pueden proceder en paralelo cualquiera que sea el número de canales adicionales.

## F.5 Procedimientos

### F.5.1 Establecimiento del funcionamiento multienlace H.324

#### F.5.1.1 Establecimiento de la conexión física inicial

La conexión física inicial deberá establecerse de acuerdo con los procedimientos H.324 (para circuitos de la RTGC) o del anexo D (para circuitos de la RDSI), fases A y B del establecimiento de la comunicación.

#### F.5.1.2 Ejecución de los procedimientos V.8 *bis* o V.140 en la conexión inicial

El funcionamiento multienlace deberá iniciarse vía intercambio de capacidades y procedimientos de selección de modo V.8 *bis* (de acuerdo con la fase C del procedimiento de establecimiento de la comunicación H.324) en el caso de una conexión física inicial de la RTGC o de la Rec. UIT-T V.140 (de acuerdo con el anexo D) en el caso de una conexión física inicial de la RDSI.

Al utilizar los procedimientos V.8 *bis* o V.140, según proceda, si está presente en ambos terminales de una conexión la capacidad *H.324-Multienlace*, el terminal que efectúa la selección de modo puede elegir por *H.324-Multienlace* como modo seleccionado de comunicación.

Si se elige el modo *H.324-Multienlace*, deberá emplearse el funcionamiento multienlace H.324 del presente anexo para cualquier comunicación subsiguiente hasta que termine la sesión de comunicación o hasta que se restablezcan los procedimientos de V.8 *bis* o V.140, según proceda, para negociar un modo diferente.

NOTA – Puesto que los procedimientos V.8 *bis* forman parte integrante del establecimiento del funcionamiento multienlace H.324, dichos procedimientos son los requeridos en el caso de conexión física a través de la RTGC, a diferencia del modo de funcionamiento H.324 básico que permite utilizar en cambio los procedimientos V.8.

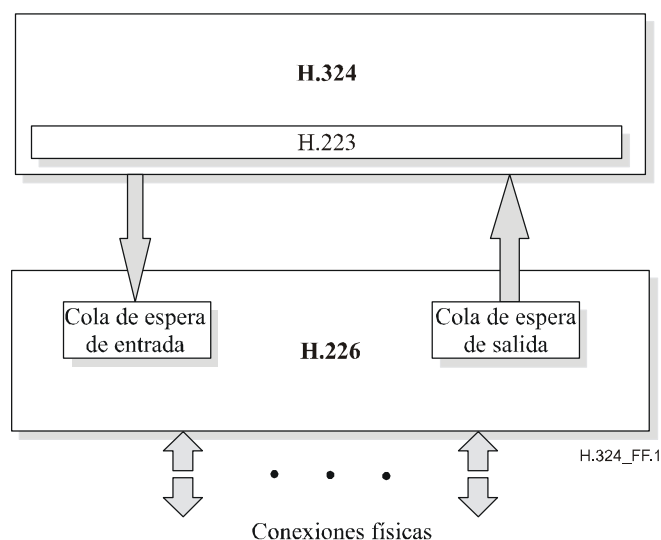
#### F.5.1.3 Iniciación del modo H.226 y funcionamiento H.324

Si se selecciona el modo de comunicación *H.324-Multienlace*, una vez que se han completado los procedimientos V.8 *bis* o V.140, las comunicaciones subsiguientes deberán aplicar los

procedimientos de H.226 a todos los datos transmitidos por la conexión. En concreto, el tren de bits H.324 que de otro modo se transmitiría según el funcionamiento H.324 ordinario, (o el del anexo D) se utiliza a la entrada de la cola de espera de entrada H.226 definida por el modelo de transmisor en la Rec. UIT-T H.226. De manera similar, la información recibida deberá transferirse a través del receptor H.226 y el tren de datos producido por la cola de espera de salida definida en el modelo de receptor H.226 deberá utilizarse como entrada al receptor H.324 (o anexo D) ordinario. El modo de funcionamiento multienlace H.324 se muestra en la figura F.1. Antes de asociar cualquier conexión física adicional, H.226 deberá funcionar inicialmente utilizando el tamaño uno de conjunto de canales.

El establecimiento de comunicación H.324 se completará de acuerdo con las fases D y E del procedimiento de establecimiento de comunicación H.324, utilizando los procedimientos de la Rec. UIT-T H.226 para transportar el tren de bits H.223.

Es posible que, tras el establecimiento de la conexión inicial, los terminales desconozcan todavía si se va a establecer más adelante alguna conexión adicional. Si no se establece ninguna conexión adicional, el funcionamiento multienlace H.324 continuará siendo utilizado, según lo definido para un tamaño uno de conjunto de canales, a lo largo de la sesión de comunicación H.324.



**Figura F.1/H.324 – Modelo de funcionamiento multienlace H.324**

### F.5.2 Adición de conexiones físicas

Los procedimientos de adición de conexiones físicas asociadas exigen que uno de los terminales sea designado como iniciador y el otro como respondedor. Si la conexión física inicial es por la RTGC, el terminal considerado la *estación llamante* definida en la Rec. UIT-T V.8 bis se considerará el iniciador, y la *estación respondedora* definida en la Rec. UIT-T V.8 bis será considerada como terminal respondedor. Si la conexión física inicial es por la RDSI, el iniciador y el respondedor corresponderán al *iniciador* y al *respondedor* que se determinan en la fase 3 de la Rec. UIT-T V.140.

Los procedimientos de establecimiento y asociación de conexiones adicionales pueden ser utilizados por múltiples conexiones al mismo tiempo.

#### F.5.2.1 Intercambio de información de llamada

En cualquier momento tras el establecimiento del funcionamiento multienlace H.324, el iniciador puede comenzar los procedimientos de establecimiento de conexiones adicionales.



Para pedir la información necesaria para el establecimiento y la asociación de conexiones adicionales, el iniciador enviará el mensaje H.245 **petición multienlace.información de llamada (MultilinkRequest.callInformation)** al respondedor. En este mensaje, el iniciador indicará el número máximo de conexiones adicionales que es capaz de establecer en el parámetro **número máximo de conexiones adicionales (maxNumberOfAdditionalConnections)**.

Al recibir un mensaje **petición multienlace.información de llamada (MultilinkRequest.callInformation)**, el respondedor enviará el mensaje **respuesta multienlace.información de mensaje (MultilinkResponse.callInformation)** al iniciador. En este mensaje, el respondedor incluirá el parámetro **información de marcación (DiallingInformation)** con el contenido que se indica más adelante, así como un **número de asociación de llamada (callAssociationNumber)**. El **número de asociación de llamada** contendrá un número aleatorio de 32 bits (distribuidos uniformemente). Cualesquiera intercambios subsiguientes de **información de llamada (callInformation)** dentro de la misma sesión H.324 reutilizará el mismo **número de asociación de llamada**.

El parámetro **información de marcación (DiallingInformation)** deberá utilizarse para dar información de marcación explícita que permita al iniciador establecer las conexiones adicionales. Si no se dispone de esta información, indicará el número máximo de conexiones adicionales disponibles sin indicar cómo deben marcarse esas conexiones.

#### **F.5.2.1.1 Información de marcación automática diferencial**

Si el respondedor decide dar información de marcación para las conexiones adicionales, puede hacerlo utilizando la opción **diferencial (differential)** del parámetro **información de marcación**. En este caso, el respondedor suministrará una lista de parámetros **número de información de marcación (DiallingInformationNumber)**, uno por cada posible conexión adicional. La longitud de esta lista indica implícitamente el número máximo de conexiones adicionales disponibles. Por cada posible conexión adicional, el parámetro **número de información de marcación** incluye hasta tres subparámetros para indicar la información de marcación para esta conexión de manera diferencial con respecto a la información correspondiente a la conexión inicial ya establecida.

El parámetro **dirección de red (networkAddress)** deberá incluir el tramo menos significativo (el situado más a la derecha) del número telefónico de esta conexión, hasta, e incluyendo, la cifra más significativa que difiera del número de la conexión establecida inicialmente, y no deberá incluir ninguna cifra que sea más significativa que ésta. Si el número de la conexión adicional es idéntico al de la conexión inicial, el parámetro **dirección de red** consistirá en una cadena de longitud cero (puesto que no hay cifras que difieran en el número telefónico).

NOTA – Se utiliza el método de las cifras diferentes en vez de la cadena de cifras E.164 completa porque las primeras cifras del número que se ha de marcar pueden variar dependiendo de la ubicación geográfica de los dos terminales, por ejemplo, de si están situados o no en la misma ciudad.

Si se utiliza una subdirección para marcación, y la subdirección de una conexión dada difiere de la de la conexión inicial, el respondedor incluirá la subdirección, completa, en el parámetro **subdirección (subAddress)** opcional.

El respondedor deberá indicar los tipos de red que se soporten para la conexión (RTGC, RDSI o ambos tipos) utilizando el parámetro **tipo de red (networkType)**.

#### **F.5.2.1.2 Información de marcación automática no disponible**

Si el respondedor decide no dar ninguna información de marcación (o si la información de marcación se da utilizando un mecanismo fuera de banda), deberá indicarlo utilizando la fijación **información no disponible (infoNotAvailable)** del parámetro **información de marcación**. En este caso, el respondedor indicará el número máximo de conexiones adicionales que están disponibles.

NOTA – Se sugiere que, cuando sea posible, el respondedor indique la información de marcación explícita para permitir al iniciador el establecimiento automático de las conexiones adicionales. De esta manera se evita el que el usuario del terminal llamante tenga que proporcionar estos números explícitamente.

### F.5.2.2 Establecimiento de conexiones físicas adicionales

El iniciador de la conexión física inicial puede en cualquier momento establecer conexiones físicas adicionales, a utilizar en el funcionamiento multienlace. No deberá establecer conexiones adicionales que excedan del número máximo de conexiones adicionales indicados por el respondedor durante el intercambio de información de llamada.

Si el iniciador decide establecer conexiones adicionales, deberá hacerlo utilizando el procedimiento que sigue.

En el caso en que el respondedor dé información de marcación en el parámetro **información de marcación.diferencial (DiallingInformation.differential)**, el iniciador formará la dirección de red (número telefónico) que se ha de marcar tomando la dirección de red utilizada para marcar la conexión establecida inicialmente, y sustituyendo las N cifras menos significativas por el contenido del parámetro **dirección de red**. Si el parámetro es de longitud cero, la dirección de red utilizada para marcar la conexión inicial se utilizará completa, sin modificación.

Por ejemplo, si la conexión inicial se estableció marcando "0019786234349" y el parámetro **dirección de red** contiene "51", el número que se ha de marcar para la conexión adicional es "0019786234351".

Si está presente el parámetro **subdirección**, el contenido de este parámetro deberá reemplazar por completo a cualquier subdirección utilizada para establecer la conexión inicial. La utilización del parámetro **tipo de red** por el iniciador es un asunto local que queda fuera del alcance de esta Recomendación.

En el caso en que el respondedor no dé ninguna información de marcación (lo que se indica mediante **información no disponible**), el iniciador puede optar por no añadir más conexiones, o tratar de determinar la dirección de red de las conexiones adicionales por otros medios (por ejemplo, pidiéndosela al usuario local o mediante un mecanismo de comunicación fuera de banda). Cualquiera de esos procedimientos queda fuera del alcance de esta Recomendación.

#### F.5.2.2.1 Petición del respondedor de que se añadan más conexiones

En cualquier momento después del intercambio de información de la llamada de conformidad con F.5.2.1, el respondedor puede pedir al iniciador que añada conexiones físicas. La petición se hará utilizando el mensaje **petición multienlace.añadir conexión (MultilinkRequest.addConnection)** H.245. El respondedor indicará las conexiones que desea que se añadan utilizando la estructura **información de marcación** descrita más arriba. Al recibir este mensaje, el iniciador responderá con un mensaje **respuesta multienlace.añadir conexión (MultilinkResponse.addConnection)** indicando que tiene la intención de añadir las conexiones pedidas, o que no tiene la intención de hacerlo, junto con el código de motivo apropiado.

NOTA – Es posible que el respondedor sea el terminal que establece las conexiones físicas adicionales, en vez del iniciador. Los procedimientos y el intercambio de la información necesaria para facilitar esto quedan en estudio.

### F.5.2.3 Asociación de conexiones físicas adicionales

Tras el establecimiento de un circuito de la RGTC, se ejecutarán los procedimientos de la Rec. UIT-T V.8 *bis*, llegando al establecimiento de una conexión de módem de datos de la serie V.

Tras el establecimiento de un circuito de la RDSI, se ejecutarán los procedimientos la Rec. UIT-T V.140.

### F.5.2.3.1 Intercambio de capacidades V.8 bis o V.140

Cuando se establezca una conexión física adicional, la lista de capacidades de V.8 bis o V.140 deberá incluir la capacidad *Conexión-Adicional-Multienlace*.

Si un terminal sólo puede establecer esta conexión de manera que se asocie a una sesión ya establecida, deberá indicar únicamente capacidad *Conexión-Adicional-Multienlace* y no otras (no deberá indicar capacidad *H.324 o H.324-Multienlace*).

Si un terminal puede permitir que esta conexión se asocie a una conexión ya establecida, o a una conexión independiente, se podrán listar otras capacidades además de la *Conexión-Adicional-Multienlace*. Las capacidades adicionales indican *solamente* las capacidades de conexiones independientes, por consiguiente, la capacidad *H.324* o la *H.324-Multienlace*, pueden ser incluidas o no dependiendo de si el terminal soporta una sesión *H.324* o *H.324-Multienlace* además de la sesión *H.324-Multienlace* existente.

NOTA – La capacidad *Conexión-Adicional-Multienlace* indica la posibilidad de que la conexión sea asociada a una sesión *H.226* existente. Las capacidades *H.324* o *H.324-Multienlace* indican la posibilidad de la conexión de pasar a ser una nueva sesión *H.324* o *H.324-Multienlace*.

### F.5.2.3.2 Selección de modo V.8 bis o V.140

Para asociar una conexión a una sesión *H.324-Multienlace* existente, el terminal que emite la instrucción de selección de modo *V.8 bis* o *V.140* deberá indicar *Conexión-Adicional-Multienlace* como modo seleccionado, y deberá fijar el parámetro de asociación de llamada en el valor del **número de asociación de llamada** especificado previamente en el mensaje **respuesta multienlace.información de llamada**.

Al recibir una instrucción de selección de modo *Conexión-Adicional-Multienlace*, el terminal receptor determinará a qué sesión *H.324-Multienlace* existente se ha de asociar la nueva conexión comparando el número de asociación de llamada de la instrucción de selección de modo con el **número de asociación de llamada** correspondiente a cualquiera de las sesiones en curso. Si el terminal no tiene sesiones en curso con el **número de asociación de llamada** correspondiente, deberá rechazar la conexión.

NOTA – Puesto que los procedimientos *V.8 bis* forman parte integrante del establecimiento del funcionamiento multienlace *H.324*, dichos procedimientos son los requeridos en el caso de conexión física a través de la RTGC, a diferencia del modo de funcionamiento *H.324* básico que permite utilizar en cambio los procedimientos *V.8*.

## F.5.3 Eliminación de conexiones físicas

### F.5.3.1 Eliminación de la última conexión restante

Deberán seguirse las fases F y G de los procedimientos de establecimiento de comunicaciones *H.324* para eliminar la última conexión física restante al final de una sesión *H.324*. Se señala que la última conexión restante no necesariamente tiene que ser la que se estableció inicialmente.

### F.5.3.2 Eliminación de conexiones adicionales

En cualquier momento, un terminal puede eliminar conexiones físicas adicionales. Se señala que la conexión establecida inicialmente puede ser eliminada igual que cualquier otra conexión. La eliminación de la última conexión restante (que puede ser o no la conexión establecida inicialmente) se describe más arriba.

Si una conexión se elimina intencionadamente, el terminal que inicia la eliminación deberá eliminar ese canal del conjunto de canales *H.226* antes de eliminar la conexión física (dejando tiempo suficiente para que se vacíen las memorias tampón de datos locales de ese enlace). También antes de la eliminación de la conexión física, deberá enviar el mensaje **petición multienlace.eliminar conexión (MultilinkRequest.removeConnection)** *H.245* a la ubicación distante. En ese mensaje indicará qué canal se ha de eliminar. Deberá esperar hasta que reciba el mensaje **respuesta**

**multienlace.eliminar conexión (MultilinkResponse.removeConnection)** procedente de la ubicación distante indicando que se ha dejado de utilizar el canal correspondiente, o esperar a que transcurra una temporización especificada localmente, y a continuación deberá eliminar la conexión física.

Al recibir un mensaje **petición multienlace.eliminar conexión**, un terminal deberá eliminar el canal indicado de su conjunto de canales H.226 transmitido (suponiendo que el canal indicado sea bidireccional, y que esté siendo utilizado por este terminal). En cualquier caso, deberá enviar el mensaje **respuesta multienlace.eliminar conexión** en respuesta a la ubicación distante, indicando que ese canal ya no está (o nunca estuvo) en uso.

La identificación del canal que se ha de eliminar se hace con respecto a la numeración de canales recibida vía H.226 procedente del terminal al que se envía el mensaje **petición multienlace.eliminar conexión**. El parámetro **identificador de conexión (connectionIdentifier)** de cada mensaje identificará un canal indicando una combinación de **rótulo de canal (channelTag)** y **número de secuencia (sequenceNumber)** correspondientes a un encabezamiento H.226 recibido recientemente por el canal que se ha de eliminar. Si en el encabezamiento no se especificara en absoluto un rótulo de canal, se utilizará el valor de cero para el parámetro **rótulo de canal (channelTag)**. En el mensaje **respuesta multienlace.eliminar conexión** el **identificador de conexión** deberá ser idéntico al valor del mensaje **petición multienlace.eliminar conexión** correspondiente.

NOTA – Puesto que el valor del rótulo de canal sólo es significativo con respecto a un determinado conjunto de encabezamientos, el número de secuencia debe ser utilizado en combinación con el rótulo de canal para especificar únicamente el canal que se ha de eliminar. El receptor de un mensaje **petición multienlace.eliminar conexión** ha de tener la capacidad de determinar, a partir de esos dos valores, qué canal pretende el solicitante que se elimine. A tal fin, ha de poder recordar la correspondencia entre conexiones físicas y rótulos de canal de los conjuntos de encabezamientos que ya han sido enviados. El mantenimiento del mismo valor de rótulo de canal para un canal físico dado constituye una manera directa de determinación de esta correspondencia sin conservar explícitamente esos valores para todos los conjuntos de encabezamientos.

Si una conexión se elimina accidentalmente, cada terminal deberá empezar, lo antes posible, la transmisión de un nuevo conjunto de datos H.226 sin incluir ya esa conexión en el conjunto de canales.

#### **F.5.4 Negociación del intervalo máximo entre encabezamientos**

Para uso con este anexo, el valor del intervalo máximo entre encabezamientos H.226 no deberá ser superior a 2 segundos, a menos que se negocie otro valor como se describe más abajo.

Un terminal puede enviar el mensaje **petición multienlace.intervalo máximo entre encabezamientos (MultilinkRequest.maximumHeaderInterval)** H.245. En este mensaje puede indicar que desea conocer el intervalo real que está siendo utilizado por el transmisor distante sin alterarlo, o puede solicitar que se utilice en cambio un valor determinado.

El terminal que reciba un mensaje **petición multienlace.intervalo máximo entre encabezamientos** responderá enviando un mensaje **respuesta multienlace.intervalo de encabezamiento máximo (MultilinkResponse.maximumHeaderInterval)**. Si la petición correspondiente indicara una petición de información sobre la velocidad actual mínima, el terminal deberá proporcionar en la respuesta el valor que su transmisor está utilizando en esos momentos como intervalo máximo entre encabezamientos. Si la petición correspondiente especificara la utilización de una velocidad mínima determinada, el terminal debería tratar de atender a esa petición modificando el intervalo máximo entre encabezamiento utilizado por su transmisor. Tanto si introduce como si no un cambio en el intervalo máximo entre encabezamientos, la respuesta deberá indicar el nuevo valor que se utiliza (que puede ser diferente del valor pedido).

NOTA – Un receptor puede utilizar su conocimiento del intervalo máximo entre encabezamientos empleado por el transmisor distante para ayudar a garantizar que los datos por el canal físico se siguen recibiendo de manera satisfactoria. Si se conoce cuál es el intervalo máximo entre encabezamientos, largos periodos de tiempo sin encabezamientos indicarán el funcionamiento defectuoso de un canal. La capacidad de pedir un intervalo máximo entre encabezamientos permite también al terminal limitar la propagación de los errores de los datos que recibe.

### F.5.5 Utilización de la CRC de datos opcional

En la Rec. UIT-T H.226, un transmisor puede incluir una verificación por redundancia cíclica (CRC, *cyclic redundancy check*) opcional en los datos. Esta CRC puede ser utilizada por un receptor para determinar la calidad de un canal dado. Un terminal puede indicar su deseo de que el terminal distante envíe la CRC en todos los conjuntos de datos subsiguientes enviando el mensaje **indicación multienlace.crc deseada (MultilinkIndication.crcDesired)** H.245. El terminal receptor puede atender, opcionalmente, ese deseo; no se requiere un acuse de recibo explícito o una respuesta explícita.

### F.5.6 Utilización de la indicación de errores excesivos

Un terminal puede indicar al terminal distante que se está recibiendo un número excesivo de errores en una determinada conexión. La manera que tiene el terminal de determinar la tasa de errores o el criterio para establecer lo que se entiende por excesivo se definen localmente en ese terminal. La indicación podría derivarse, por ejemplo, de la recepción de un número excesivo de encabezamientos H.226 que contuvieran errores, de que se dejaran de recibir encabezamientos H.226 a la velocidad mínima especificada, o de una tasa excesiva de errores detectados utilizando la CRC de datos opcional. En cualquier caso, la indicación deberá darse en la expectativa de que el terminal distante tome algunas medidas correctivas. La indicación se efectúa enviando el mensaje **indicación multienlace.error excesivo (MultilinkIndication.excessiveError)** H.245 señalando la corrección que causa problemas. La conexión se indica utilizando el parámetro **identificador de conexión** de la misma manera que se definió más arriba para el mensaje **petición multienlace.eliminar conexión**.

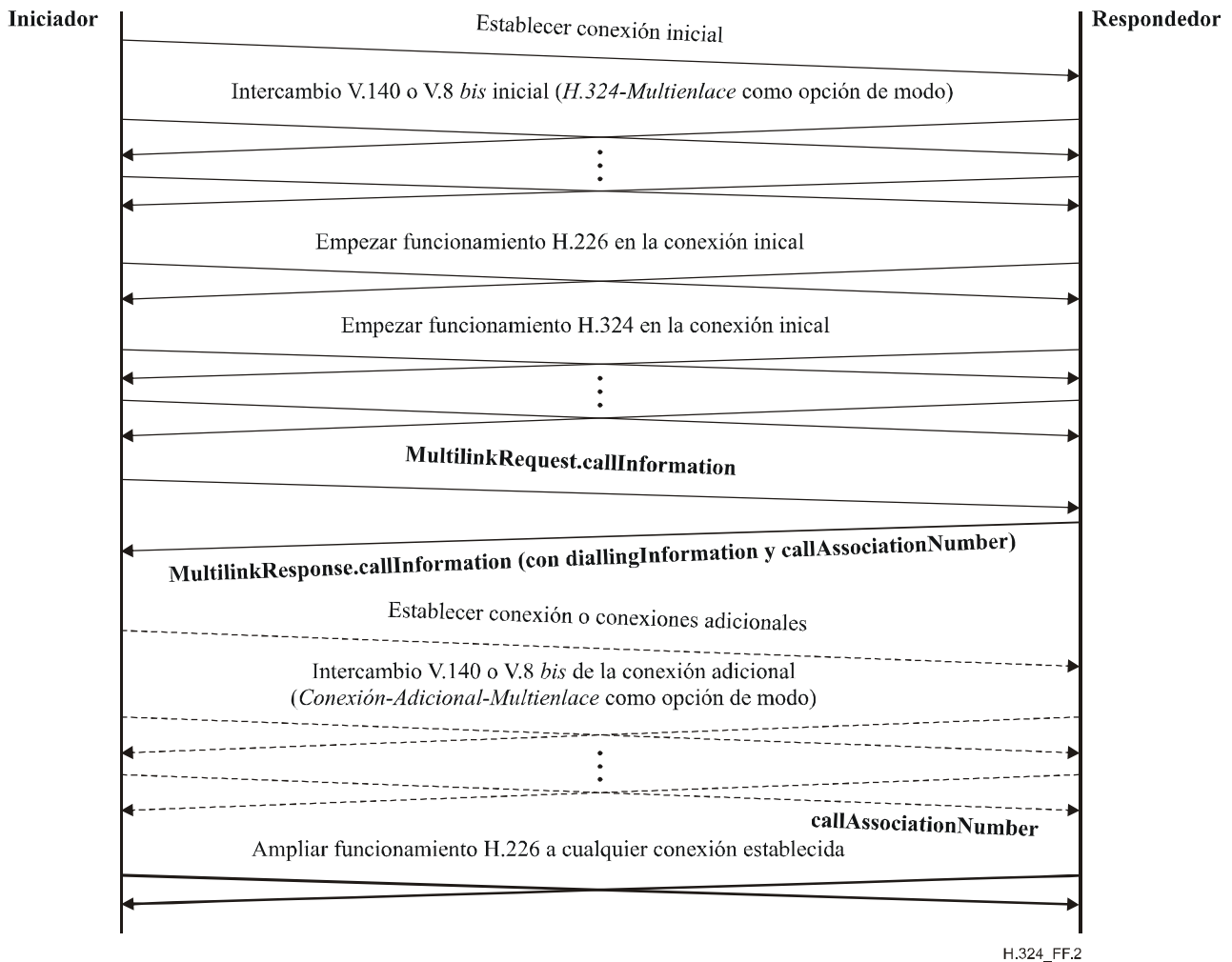
Al recibir este mensaje, el terminal puede optar por tomar medidas correctivas. No se especifican las medidas correctoras que, en concreto, debe tomar. Ejemplos de las mismas podrían ser la interrupción del uso de la conexión o la reducción de su velocidad con la esperanza de que se reduzca la tasa de errores.

### F.6 Asimetría de la transmisión máxima

Cuando se utilice H.226 para el funcionamiento multienlace H.324 que se define en este anexo, la asimetría de la transmisión máxima deberá ser de 50 milisegundos.

### F.7 Diagrama secuencial del establecimiento del funcionamiento multienlace

La figura F.2 muestra la secuencia de eventos del establecimiento del funcionamiento multienlace. En la figura, las líneas de trazo continuo representan intercambios por la conexión inicial, las líneas de trazo discontinuo representan intercambios por la o las conexiones adicionales, y las líneas de trazo grueso representan intercambios por todas las conexiones.



**Figura F.2/H.324 – Diagrama secuencial del establecimiento del funcionamiento multienlace**

## Anexo G

### Utilización de capacidades genéricas ISO/CEI 14496-1 en terminales H.324

#### G.1 Alcance

En este anexo se definen la utilización de capacidades genéricas ISO/CEI 14496-1 ("Sistemas MPEG-4") en terminales H.324 así como la alineación de trama y la protección contra errores de los trenes de datos correspondientes.

#### G.2 Referencias

Véase la cláusula 2 de la parte principal de esta Recomendación.

#### G.3 Aspectos generales

El punto de código para ISO/CEI 14496-1 que se presenta en este anexo se empleará únicamente en aplicaciones que deseen utilizar el descriptor de objeto y la capacidad de descripción de escena de ISO/CEI 14496-1. En este caso, cualquier tipo de tren de datos ISO/CEI 14496 que deba utilizarse

se indicará por medio de la capacidad genérica ISO/CEI 14496-1 durante el intercambio de capacidades definido en la Rec. UIT-T H.245.

Las aplicaciones que sólo deseen utilizar los trenes de datos ISO/CEI 14496-2 ("MPEG-4 Visual") y/o ISO/CEI 14496-3 ("MPEG-4 Audio") utilizarán la capacidad genérica ISO/CEI 14496-2 y/o la capacidad genérica ISO/CEI 14496-3, respectivamente, tal como se define en la Rec. UIT-T H.245 para un establecimiento rápido.

NOTA – Los terminales H.324 que utilicen estos puntos de código ISO/CEI 14496 soportarán los códecs audio y vídeo obligatorios, según proceda.

#### **G.4 Selección de la protección contra errores para trenes de datos ISO/CEI 14496**

La protección contra errores de los trenes de datos ISO/CEI 14496 puede negociarse, solicitarse y seleccionarse arbitrariamente mediante el campo "transporte" en la capacidad genérica de ISO/CEI 14496-1. Mediante este campo, se indicará la DataProtocolCapability (capacidad de protocolo de datos) adecuada.

#### **G.5 Alineación de trama de trenes de datos ISO/CEI 14496-1**

Cada paquete SL (definido en ISO/CEI 14496-1) que deba transmitirse tendrá una correspondencia biunívoca con una AL-SDU H.223, definida en la Rec. UIT-T H.223.

## **Anexo H**

### **Funcionamiento multienlace móvil**

#### **H.1 Alcance**

En este anexo se define el funcionamiento de los terminales H.324 a través de ocho conexiones físicas independientes como máximo, agregadas de acuerdo con la capa multienlace móvil definida en este anexo para proporcionar una velocidad binaria total más elevada. Dichas conexiones constituyen canales móviles propensos a errores como se define en el anexo C que cuentan con la misma velocidad de transmisión.

La diferencia entre los anexos H y F es que el anexo H tiende a emplearse principalmente en las conexiones propensas a error sin utilizar la alineación de tramas HDLC y con menor flexibilidad en términos del número, velocidad binaria y diferencias de retardo de los canales que intervienen en el agregado mientras que el anexo F sirve para trabajar sobre las conexiones móviles. El anexo H no intenta sustituir al anexo F en lo que respecta a las conexiones con tasas de errores en los bits muy bajas.

#### **H.2 Definiciones y convenios de formato**

##### **H.2.1 Definiciones de términos**

En este anexo se definen los términos siguientes.

**H.2.1.1 encabezamiento:** Colección de parámetros cuyo inicio está señalado con una bandera.

**H.2.1.2 muestra:** La unidad de datos más pequeña que siempre es contigua cuando se distribuyen datos entre canales múltiples. El tamaño de la muestra es un número entero de octetos.

##### **H.2.2 Convenios de formato**

Véase 3.2/H.223.

### H.3 Requisitos funcionales

Para su utilización en conexiones móviles, los terminales que satisfacen el presente anexo deberán cumplir lo dispuesto en el anexo C. El funcionamiento multienlace está restringido a los canales que cuentan con las mismas características. En particular, los canales que se agregarán deberán tener la misma velocidad binaria. Como los canales que se definen en el anexo C no utilizan los procedimientos V.8 *bis* o V.140, en este anexo se define la señalización dentro de banda a efectos de establecer el multienlace móvil, así como la adición y la eliminación de conexiones adicionales.

### H.4 Visión de conjunto

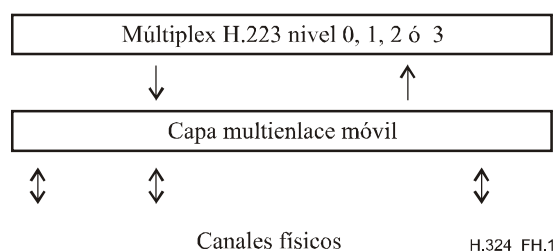
De manera resumida, el establecimiento de una comunicación multienlace móvil conlleva los siguientes pasos:

- 1) Establecimiento de la conexión física del canal inicial.
- 2) El multienlace móvil se establece mediante un procedimiento de establecimiento de multienlace y múltiplex conjunto dentro de banda.
- 3) Comienzo del funcionamiento H.324 por el canal inicial.
- 4) Utilización del protocolo H.245 para intercambiar información sobre canales adicionales disponibles, incluyendo un **número de asociación de llamada (callAssociationNumber)** de 32 bits que se utilizará para identificar la llamada.
- 5) Establecimiento de una conexión física de canal adicional.
- 6) Intercambio de las tramas de control dentro de banda entre el iniciador y el respondedor para establecer una conexión adicional que se asociará al multienlace móvil. El iniciador suministra el **número de asociación de llamada (callAssociationNumber)** recibido previamente para señalar que la nueva conexión está asociada a la llamada existente.
- 7) El nuevo canal se añade a la capa multienlace móvil como parte de la llamada multienlace móvil H.324.

### H.5 Especificación de la capa multienlace móvil

#### H.5.1 Visión de conjunto

El multienlace móvil es una capa entre una capa múltiplex H.223 y hasta ocho canales físicos (figura H.1). Su función consiste en agregar canales físicos para proporcionar una velocidad binaria total más elevada en un terminal del anexo C. La velocidad de transmisión de cada uno de los canales físicos que intervienen debería tener el mismo valor.



**Figura H.1/H.324 – Visión de conjunto de la capa multienlace móvil**

La entrada de la capa multienlace móvil deberá ser un tren de bits procedente de un múltiplex H.223 nivel 0, 1, 2 ó 3, como se define en la Rec. UIT-T H.223 y en los anexos A, B, C y D de la Rec. UIT-T H.223. La salida de la capa multienlace deberá distribuirse a los canales físicos.



Para recuperar el tren multiplexado en el lado receptor de uno o más canales físicos, se necesita un mecanismo de sincronización que se consigue mediante un formato de alineación de tramas en el que la información del encabezamiento se inserta en los canales físicos a intervalos periódicos.

### H.5.2 Trama multienlace móvil

Los datos que hay que enviar a través de canales físicos deberán segmentarse en tramas. Toda trama comenzará con una bandera de 16 bits, seguida de un encabezamiento de 2 ó 5 octetos tras los cuales sigue la cabida útil, como muestra la figura H.2. En el encabezamiento se indica el número de octetos de la cabida útil.

|                                  |
|----------------------------------|
| Bandera (2 octetos)              |
| Encabezamiento (2 ó 5 octetos)   |
| Cabida útil (0 a SS*SPF octetos) |

NOTA – Los parámetros SS y SPF se definen en H.5.2.2.

**Figura H.2/H.324 – Formato de alineación de tramas de la capa multienlace móvil**

#### H.5.2.1 Bandera

Toda trama multienlace móvil deberá empezar con una bandera de 16 bits, como refleja la figura H.3 o con una bandera con complemento de uno si se utiliza un encabezamiento completo o un encabezamiento comprimido, respectivamente. Si se pierde la sincronización en el lado receptor, debería realizarse una búsqueda de esta bandera para volver a adquirir la sincronización. Habida cuenta de que esta secuencia de bits no es única en el tren de bits pero puede emularse a través de los datos de la cabida útil del formato de alineación de tramas, también debería existir un receptor multienlace que comprobara que se puede decodificar un encabezamiento válido antes de aceptar la sincronización.

|   |   |   |   |   |   |   |   |        |
|---|---|---|---|---|---|---|---|--------|
| 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | Octeto |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1      |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 2      |

**Figura H.3/H.324 – Modelo de bandera de 16 bits para multienlace móvil**

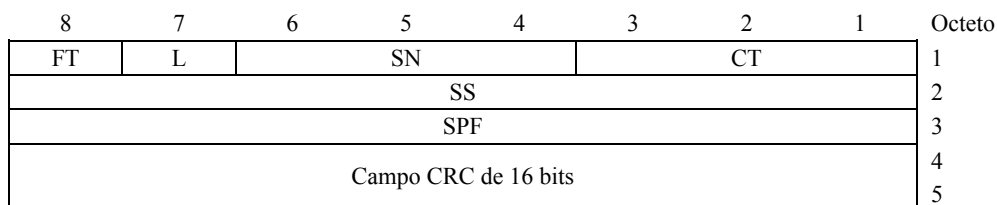
NOTA – Las banderas definidas en el anexo A/H.223 se encuentran a una distancia de Hamming de 8 de esta bandera.

#### H.5.2.2 Encabezamiento

Se definen dos tipos de encabezamiento: el encabezamiento completo y el encabezamiento comprimido. El encabezamiento completo contiene toda la información relativa a una operación inicial, mientras que el encabezamiento comprimido contiene la información mínima que puede utilizarse después de haber adquirido la sincronización de la trama de información. La polaridad del campo bandera marca la distinción entre ambos encabezamientos. Como muestra la figura H.3, el encabezamiento completo va precedido de un campo bandera mientras que el encabezamiento comprimido va precedido de una bandera con complemento de uno.

### H.5.2.2.1 Configuración de encabezamiento completo

La figura H.4 muestra el encabezamiento completo.



**Figura H.4/H.324 – Formato de encabezamiento completo**

Se definen dos tipos de tramas, las tramas de control y las tramas de información, como indica el bit de tipo de trama (FT, *frame type*). El FT se debe fijar a "1" para las tramas de control que se utilizan para añadir conexiones a la señalización dentro de banda. El FT se deberá fijar a "0" para las tramas de información que lleven datos multiplexadas H.223 en la parte de cabida útil.

El campo número de secuencias (SN, *sequence number*) de 3 bits se aumentará en un módulo 8 por cada nueva trama de información y deberá tener el mismo valor para todos los canales en uso.

El campo rótulo de canal (CT, *channel tag*) de 3 bits es un identificador único de un canal en sesión multienlace.

El bit L deberá fijarse a "1" para el canal que constituya el canal numerado más elevado. Para todos los demás canales, el bit L deberá fijarse a "0".

El campo tamaño de la muestra (SS, *sample size*) de 8 bits indica el tamaño de una muestra en octetos (véase H.5.4). El valor "0" de SS se reserva para uso futuro.

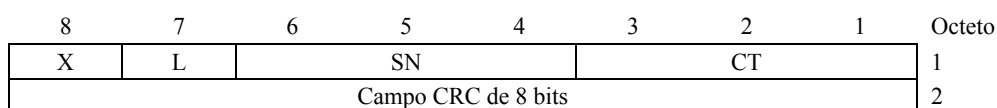
El campo muestras por trama (SPF, *samples per frame*) de 8 bits indica la longitud de la cabida útil en muestras (véase H.5.4).

El producto de SS y SPF da el tamaño de la cabida útil en octetos.

Los dos últimos octetos del encabezamiento cuentan con un campo CRC de 16 bits (véase 7.4.3.2.3/H.223) a modo de protección para los tres octetos que siguen a la bandera.

### H.5.2.2.2 Configuración de encabezamiento comprimido

La figura H.5 muestra el encabezamiento comprimido.



**Figura H.5/H.324 – Formato del encabezamiento comprimido**

Los campos CT, SN y L son idénticos a los descritos en H.5.2.2.1.

El bit X se fija a "0". El valor "1" se reserva para uso futuro.

El campo CRC de 8 bits (véase 7.3.3.2.3/H.223) se usa como protección para el octeto que sigue a la bandera con complemento de uno.

### H.5.2.3 Tramas de control

Para soportar la señalización dentro de banda destinada al tratamiento de las conexiones iniciales y adicionales para la capa multienlace se utilizan tramas de control.

Las tramas de control utilizan el formato de encabezamiento completo con el bit FT puesto a "1". Como muestra la figura H.6, existen tres tipos de tramas de control.

| Trama de control  | Nivel de Mux | Campo control |    |    |    |    |     | Cabida útil  |
|-------------------|--------------|---------------|----|----|----|----|-----|--|
|                   |              | L             | FT | CT | SN | SS | SPF |  |
| Inicial           | 0            | 0             | 1  | 0  | 0  | 1  | 0   | –  |
|                   | 1            | 0             | 1  | 0  | 1  | 1  | 0   | –  |
|                   | 2            | 0             | 1  | 0  | 2  | 1  | 0   | –  |
|                   | 3            | 0             | 1  | 0  | 3  | 1  | 0   | –  |
| Pedir adicional   | –            | 1             | 1  | 0  | 0  | 1  | 6   | Cabida útil de 6 octetos como se describe en H.6.2.3.1 |
| Aceptar adicional | –            | 1             | 1  | 0  | 0  | 1  | 0   | –  |

**Figura H.6/H.324 – Encabezamiento y cabida útil para las tramas de control**

Las tramas de control *iniciales* se utilizan para establecer una sesión multienlace entre dos terminales que incluyen el establecimiento de un nivel múltiplex. El campo SN se fija al nivel del múltiplex, es decir 0, 1, 2 ó 3.

Las tramas de control para *pedir adicional* se utilizan para solicitar que se añada una conexión física a una sección multienlace ya existente.

Las tramas de control para *aceptar adicional* se utilizan para aceptar la petición para que se añada una conexión física a una sesión multienlace ya existente.

El uso de esas tramas de control se describe en H.6.

### H.5.3 Tramas de relleno

En el supuesto que la capa multienlace móvil no tenga información para enviar a un canal, como en el caso en que un canal ya no forma parte de la sesión multienlace pero todavía no ha sido desconectado, deberá enviarse una bandera seguida de 5 octetos cero como muestra la figura H.3, como secuencia de relleno.

En el caso de las conexiones que forman parte de una sesión multienlace, el múltiplex H.223 es responsable de proporcionar al multienlace la cantidad correcta de datos, teniendo en cuenta la tara para la alineación de tramas multienlace.

### H.5.4 Tramas de información

Las tramas de información usan tanto el formato de encabezamiento completo con el bit FT puesto a "0" como el encabezamiento comprimido. Se deberá utilizar el mismo tipo de encabezamiento (encabezamiento completo o encabezamiento comprimido) para todos los canales en uso.

Las tramas de información se generan para cada bloque del tren de bits H.223. El tamaño de un bloque es (número de canales \* SS \* SPF) octetos. Un bloque está dividido en muestras de octetos SS. A continuación las muestras se colocan en la parte de cabida útil de las tramas de información. La primera muestra se colocará en la trama con el valor CT más bajo, la siguiente muestra en la trama con el número más bajo, y así sucesivamente. Después de que una muestra se haya colocado en la trama con el número más elevado, el proceso se repetirá utilizando la trama con el número más bajo hasta que todas las muestras del bloque se hayan enviado.

NOTA 1 – Sería conveniente que para los canales que presentan características de perturbación se escogiera un valor para la muestra mayor que un octeto. Por ejemplo, un valor relacionado con la longitud media de la perturbación podría ser una buena elección.

NOTA 2 – Todas las tramas de información de este bloque tienen los mismos valores de SS y SPF.

El bit L se pondrá a "1" para el canal con la numeración más elevada y a "0" para el resto de los canales.

El campo SN deberá aumentar en un módulo ocho para cada uno de los bloques del tren de bits H.223.

El valor CT indica el canal al cual se transmite la trama de información.

NOTA 3 – En el caso de que un encabezamiento no pueda interpretarse debido a un error CRC, un receptor puede suponer que el encabezamiento contenía un valor CT idéntico al encabezamiento correcto previamente recibido.

## **H.6 Procedimientos**

### **H.6.1 Establecimiento del funcionamiento multienlace móvil**

#### **H.6.1.1 Establecimiento de la conexión inicial**

El procedimiento descrito en C.5 y C.6 se aplicará excepto en el caso de C.6.2, que se sustituye por H.6.1.2.

#### **H.6.1.2 Establecimiento de multiplexación y multienlace conjunto en la conexión inicial**

Después de establecer la conexión física inicial, un terminal que intenta utilizar el multienlace móvil empezará a transmitir las tramas de control para la *conexión inicial* (figura H.6). Esta secuencia de tramas de control conjuntas establece tanto la capa multienlace móvil como el nivel de multiplexación H.223. El terminal establecerá el campo SN del encabezamiento en su nivel de multiplexación soportado más elevado, que será 0, 1, 2 ó 3.

Si el terminal detecta una secuencia de relleno en el anexo C/H.324 en el lugar de las tramas de control multienlace móviles, iniciará inmediatamente el procedimiento de establecimiento del anexo C/H.324 de conformidad con C.6.2.

Si el terminal detecta las tramas de control para la *conexión inicial* con un nivel de multiplexación inferior a su propio nivel de transmisión, modificará inmediatamente su valor en el campo SN en virtud del nivel inferior detectado.

Cuando el terminal detecta tramas de control con un nivel de multiplexación idéntico a su propio nivel de transmisión, el establecimiento de multiplexación y multienlace concluye. El multiplexor H.223 empezará entonces a funcionar utilizando el nivel de multiplexación indicado en el campo SN.

#### **H.6.1.3 Inicio del funcionamiento multienlace móvil**

Si se establece multienlace móvil, toda comunicación subsiguiente aplicará el modo multienlace móvil a todos los datos transmitidos en la conexión. En particular, el tren de bits H.324, que de lo contrario se transmitiría en una operación del anexo C/H.324, se utiliza como entrada al multienlace móvil. De manera similar, la información recibida deberá transferirse a través del receptor multienlace móvil y el tren de salida de datos producido debe utilizarse como entrada al receptor ordinario conforme al anexo C/H.324.

Es posible que, tras el establecimiento de la conexión inicial, los terminales puedan aún desconocer si más adelante se va a establecer alguna conexión adicional. Si no se establece ninguna conexión adicional, el funcionamiento multienlace móvil H.324 continuará siendo utilizado, con su conexión inicial, a través de la sesión de comunicación H.324.

Inicialmente se asignará un valor CT de "0" a la conexión inicial hasta que se añada otra conexión a la sesión.

El mensaje del **conjunto de capacidades terminales (TerminalCapabilitySet)** H.245 deberá incluir la **capacidad de trama multienlace móvil (mobileMultilinkFrameCapability)** en la **capacidad H.223 (H223Capability)**.

## H.6.2 Adición de conexiones físicas

Los procedimientos de adición de conexiones físicas asociadas exigen que uno de los terminales sea designado como iniciador y el otro como respondedor. El terminal que origina la primera conexión física será el iniciador y el terminal que responde a la primera conexión física será el respondedor.

Los procedimientos de establecimiento y asociación de conexiones adicionales pueden ser utilizados por múltiples conexiones al mismo tiempo.

Cuando se añaden uno o más canales a una sesión de multienlace, la entidad transmisora del multienlace asignará un rótulo de canal de 0 a (N-1) a cada uno de los canales antes de transmitir las siguientes tramas de información, en las que N es el número de conexiones en uso.

### H.6.2.1 Intercambio de información de llamada

Véase F.5.2.1 sustituyendo multienlace por multienlace móvil.

#### H.6.2.1.1 Información de marcación automática diferencial

Véase F.5.2.1.1.

El respondedor puede utilizar el parámetro **tipo de red (networkType)** del móvil.

#### H.6.2.1.2 Información de marcación automática no disponible

Véase F.5.2.1.2.

### H.6.2.2 Establecimiento de conexiones físicas adicionales

Véase F.5.2.2 sustituyendo multienlace por multienlace móvil.

#### H.6.2.2.1 Petición del respondedor de que se añadan más conexiones

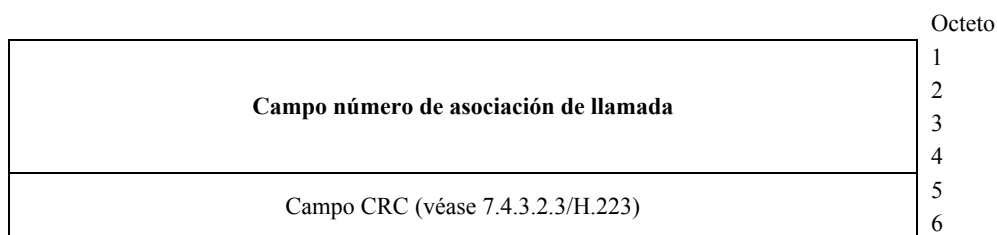
Véase F.5.2.2.1.

### H.6.2.3 Asociación de conexiones físicas adicionales

Tras el establecimiento de una conexión física adicional, el intercambio de tramas de control entre el iniciador y el respondedor determinará si la conexión puede asociarse con una sesión multienlace móvil o si la conexión es una conexión independiente mediante la utilización del siguiente procedimiento.

#### H.6.2.3.1 Procedimiento para el iniciador

El iniciador comenzará a enviar inmediatamente tramas de control para *pedir adicional*. La cabida útil para las tramas de control para *pedir adicional* contendrá el **número de asociación de llamada** determinado en H.6.2.1 y un campo CRC de 16 bits, véase la figura H.7.



**Figura H.7/H.324 – Cabida útil para las tramas de control para *pedir adicional***

Si se detectan tramas de control para *aceptar adicional*, esta conexión se añadirá a la sesión existente que tiene el mismo **número de asociación de llamada**. Si no se puede detectar una trama de control para *aceptar adicional* hasta que expire el temporizador apropiado, esta conexión adicional se desconectará.

### **H.6.2.3.2 Procedimiento para el respondedor**

#### **H.6.2.3.2.1 Respondedor apto para una sesión independiente**

Si el respondedor permite otra sesión independiente de cualquier multienlace móvil o conforme al anexo C, comenzará inmediatamente a enviar tramas de control para una *conexión inicial* con su nivel de multiplexación más elevado.

Si detecta una trama de control para *pedir adicional* que tiene el mismo **número de asociación de llamada** que una sesión existente, inmediatamente empezará a enviar múltiples tramas de control para *aceptar adicional*, y añadirá esta conexión a la sesión. El número de tramas de control enviadas debería ser suficiente para que el receptor las detectara teniendo en cuenta la condición de canal móvil.

Si detecta una trama de control para la *conexión inicial*, comenzará una nueva sesión en virtud del procedimiento descrito en H.6.1. Si detecta una secuencia de relleno para el anexo C, se iniciará el procedimiento de establecimiento del anexo C en virtud de C.6.

#### **H.6.2.3.2.2 Respondedor no apto para una sesión independiente**

Si el respondedor no es capaz de efectuar otra sesión independiente, inmediatamente empezará a enviar tramas de control para *aceptar adicional*.

Si detecta tramas de control para *pedir adicional* que tiene el mismo **número de asociación de llamada** que una sesión existente, añadirá esta conexión a la sesión. Si detecta tramas de control para una *conexión inicial* o una secuencia de relleno para el anexo C, desconectará esta conexión adicional.

### **H.6.3 Eliminación de conexiones físicas**

#### **H.6.3.1 Eliminación de la última conexión restante**

Deberán seguirse las fases F y G descritas en C.5 para eliminar la última conexión física restante al final de una sesión H.324.

#### **H.6.3.2 Eliminación de conexiones adicionales**

Véase F.5.3.2 con referencia al modo H.226, conjunto de canales H.226, encabezamiento H.226 y conjunto de datos H.226, sustituyendo estos términos por multienlace móvil, conexiones multienlace móviles, encabezamiento multienlace móvil y tramas multienlace móviles, respectivamente, excepto para el procedimiento en el que una conexión se elimina accidentalmente. Si una conexión se elimina accidentalmente, cada terminal deberá asignar un rótulo de canal a cada uno de los canales restantes antes de que se transmitan las siguientes tramas de información.

Cuando uno o más canales se eliminan de una sesión multienlace, la entidad transmisora del multienlace deberá asignar un rótulo de canal de 0 a (N-1) a cada uno de los canales, siendo N el número de conexiones en uso.

### **H.7 Modos de encabezamiento**

El funcionamiento multienlace móvil tiene dos modos de transmisión de las tramas de información: el modo de encabezamiento completo y el modo de encabezamiento comprimido. Esta cláusula define ambos modos y los procedimientos de transición de modo.

### H.7.1 Modo de encabezamiento completo

En el modo de encabezamiento completo, se utiliza el formato definido en la figura H.4 para las tramas de información en todos los canales. En este modo, el transmisor puede cambiar el valor de SS y SPF en el encabezamiento de trama de información, pero el transmisor deberá enviar el mensaje **Indicación de reconfiguración multienlace móvil (MobileMultilinkReconfigurationIndication)** al receptor antes de cambiar los valores.

El multienlace móvil empieza con este modo y el valor inicial de SS deberá fijarse a "1" y el de SPF a "255".

### H.7.2 Modo de encabezamiento comprimido

En el modo de encabezamiento comprimido, se utiliza el formato definido en la figura H.5 para las tramas de información en todos los canales. En este modo, el transmisor deberá emplear los mismos valores de SS y SPF que los utilizados en las últimas tramas de información del modo encabezamiento completo.

### H.7.3 Modo de transición (del encabezamiento completo al encabezamiento comprimido)

Cuando el receptor ha sincronizado la temporización de las tramas de información en el modo encabezamiento completo, el receptor deberá enviar el mensaje **Instrucción de reconfiguración multienlace móvil (MobileMultilinkReconfigurationCommand)** con los valores de SS y SPF detectados y la situación del parámetro **sincronizado (synchronized)**. Cuando se reciba esta instrucción, el transmisor deberá evaluar los valores de SS y SPF en el mensaje instrucción. Si dichos valores son los mismos que los valores en uso, entonces el transmisor cambiará el modo de encabezamiento completo a encabezamiento comprimido. Por el contrario, el transmisor deberá continuar la operación en el modo encabezamiento completo.

### H.7.4 Transición del modo encabezamiento comprimido al modo encabezamiento completo

Si el receptor encuentra que existen mejores valores de SS y SPF para las condiciones actuales del canal (a saber, tasa de errores en los bits o características de ráfagas de errores), el receptor tal vez solicite cambiar dichos valores enviando una **Instrucción de reconfiguración multienlace móvil (MobileMultilinkReconfigurationCommand)** con los valores de SS y SPF detectados y la situación de **reconfiguración (reconfiguration)**. Cuando se recibe esta instrucción, el transmisor deberá pasar al modo encabezamiento completo. El receptor debería usar los valores para SS y SPF en el mensaje instrucción, pero el valor real utilizado para las tramas de información depende del transmisor.

## Anexo I

### Utilización de la capacidad genérica de protocolo de transferencia de hipertexto en terminales H.324

#### I.1 Generalidades

El presente anexo define la utilización de la capacidad de protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP, *hypertext transfer protocol*) [36] en terminales H.324. El HTTP es un protocolo con nivel de aplicación para sistemas de información hipermedios, distribuidos y colaborativos, cuyas especificaciones técnicas figuran en IETF RFC 2616. La capacidad descrita en este anexo se utiliza para las aplicaciones que desean emplear las capacidades HTTP en terminales H.324.

Se utiliza un canal HTTP asociado a una llamada H.324 para que el cliente HTTP (por ejemplo, un explorador de la web) pueda operar a distancia un punto extremo H.324 en el extremo lejano (en el cual se ha instalado el servidor HTTP). Esto resulta particularmente útil cuando el punto extremo H.324 en el extremo lejano es un dispositivo automático.

Por ejemplo, la persona que selecciona temas en una página web puede hacer que el sistema de extremo lejano conmute fuentes de vídeo o de audio de entrada, o controle la toma de audio en el extremo lejano. Puede citarse otro ejemplo: a través de una página web, una persona puede visualizar uno de los varios trenes audiovisuales almacenados, que puede contener material de entretenimiento o educativo.

La figura I.1 ilustra un ejemplo similar. En ese ejemplo, un terminal H.324 anexo I (a la izquierda de la figura) recibe un contenido audiovisual de un servidor de contenido implementado con H.324 anexo I. El canal lógico para las transacciones HTTP, utilizado para seleccionar el contenido audiovisual que se ha de enviar, se abre mediante la señalización de canal lógico H.245. De ser necesario, se pueden abrir canales lógicos separados para transmitir datos de audio y vídeo utilizando la señalización de canal lógico H.245.

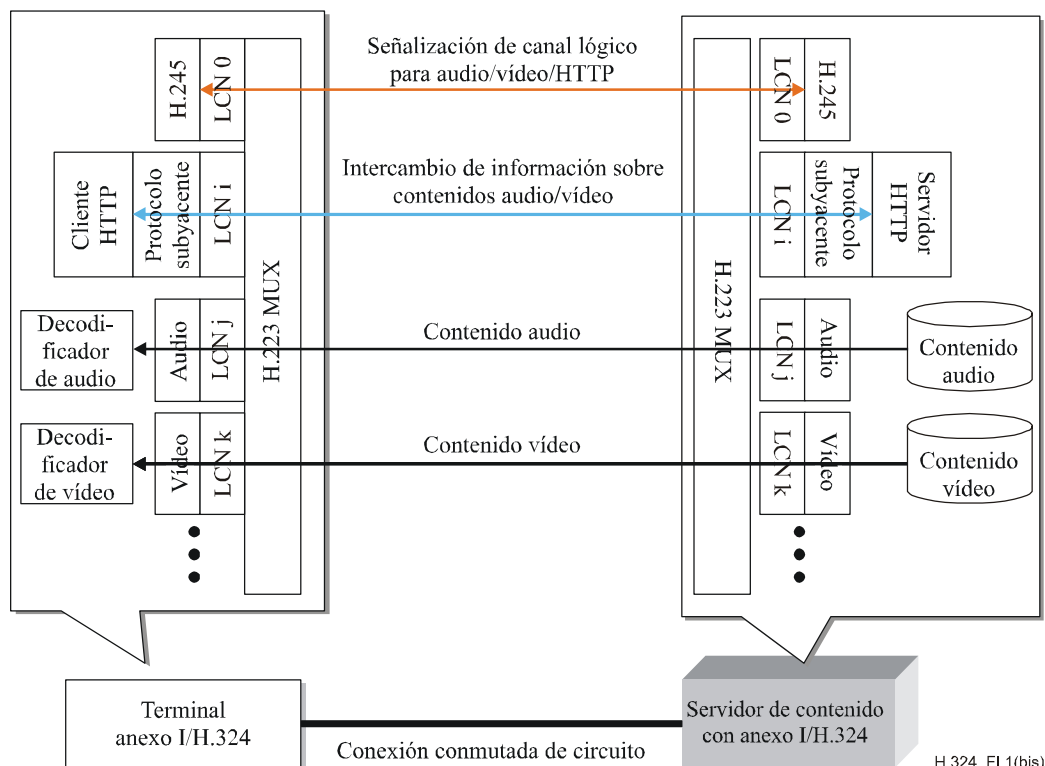


Figura I.1/H.324 – Aplicación compatible con anexo I/H.324



## I.2 Canal lógico para HTTP

Los terminales que deseen utilizar la capacidad HTTP deberán abrir canales lógicos bidireccionales para mensajes HTTP encapsulados por el protocolo subyacente indicado en el cuadro I.3.

La protección contra errores para esos canales lógicos se puede negociar, solicitar y escoger arbitrariamente mediante el uso del campo "transporte" en la capacidad genérica.

## I.3 Capacidad genérica HTTP

En el cuadro I.1 se define el identificador de capacidad para la capacidad genérica HTTP. En los cuadros I.2 y I.3 se definen los parámetros de capacidad conexos.

**Cuadro I.1/H.324 – Identificador de capacidad para la capacidad HTTP**

| Nombre de la capacidad                | HTTP  |
|---------------------------------------|---|
| Clase de capacidad:                   | Aplicación de datos   |
| Tipo de identificador de capacidad:   | Normalizado   |
| Valor del identificador de capacidad: | itu-t (0) recommendation (0) h (8) 324 generic-capabilities (1) 0 |
| maxBitRate:                           | Se incluirá este campo  |
| nonCollapsingRaw:                     | No se incluirá este campo   |
| transporte:                           | Se incluirá este campo  |

**Cuadro I.2/H.324 – Modo para la capacidad HTTP**

| Nombre del parámetro                  | mode   |
|---------------------------------------|--|
| Descripción del parámetro:            | Se trata de un parámetro genérico nonCollapsing.<br>mode indica el modo de funcionamiento del terminal:<br>1: Servidor<br>2: Cliente<br>3: Servidor y Cliente (este modo se puede utilizar en intercambio de capacidad, pero no en señalización de canal lógico) |
| Valor del identificador de parámetro: | 0  |
| Estado del parámetro:                 | Obligatorio  |
| Tipo de parámetro:                    | UnsignedMin  |
| Sustituye a:                          | –  |

**Cuadro I.3/H.324 – Protocolo subyacente para la capacidad HTTP**

| Nombre del parámetro                  | mode  |
|---------------------------------------|---|
| Descripción del parámetro:            | Se trata de un parámetro genérico nonCollapsing.<br>underlyingProtocol indica el protocolo según HTTP:<br>0: Ninguno<br>1: TCP/IP/PPP |
| Valor de identificador del parámetro: | 1   |
| Estado del parámetro:                 | Obligatorio   |
| Tipo de parámetro:                    | UnsignedMin   |
| Sustituye a:                          | –   |

## I.4 Referencias

Véase la cláusula 2 de la parte principal de esta Recomendación.

## Anexo J

### OID ASN.1 definidos en esta Recomendación

En el presente anexo se resumen los OID definidos en esta Recomendación y se definen las capacidades genéricas H.324 que se utilizan en los sistemas con señalización H.245.

#### J.1 Resumen de los OID definidos en esta Recomendación

**Cuadro J.1/H.324 – Resumen de los OID definidos en H.324**

| OID   | Cláusula de referencia |
|---|------------------------|
| { itu-t(0) recommendation(0) h(8) 324 generic-capabilities(1) SessionResetCapability(1) } | 7.7.1                  |

#### J.2 Identificador de capacidad de reinicio de sesión

**Cuadro J.2/H.324 – Identificador de capacidad SessionResetCapability**

| Nombre de la capacidad              | SessionResetCapability  |
|-------------------------------------|---|
| Tipo de identificador de capacidad  | Normal  |
| Valor de identificador de capacidad | { itu-t(0) recommendation(0) h(8) 324 generic-capabilities(1) SessionResetCapability(1) } |
| Velocidad binaria máxima            | No se utiliza este parámetro  |
| Collapsing                          | Este campo no se utiliza y será ignorado por los receptores.                              |
| nonCollapsing                       | Este campo no se utiliza y será ignorado por los receptores                               |
| nonCollapsingRaw                    | Este campo no se utiliza y será ignorado por los receptores                               |
| Transporte                          | Este campo no se utiliza y será ignorado por los receptores                               |

# Apéndice I

## Orden de los bits y de los octetos

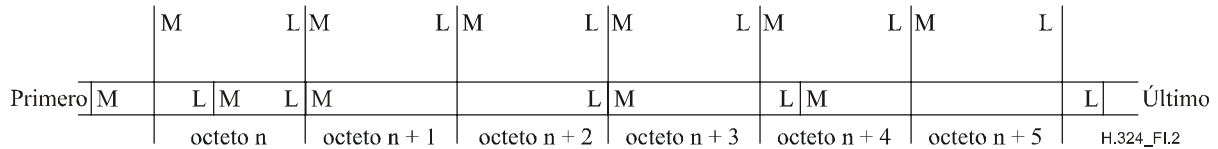
Este apéndice es un resumen del orden de los bits y de los octetos en esta Recomendación y en las Recs. UIT-T H.223, H.261, H.263, H.245 y G.723.1. En caso de cualquier discrepancia, el texto normativo de las distintas Recomendaciones prevalecerá sobre el de este apéndice.

Los procedimientos de las Recs. UIT-T H.261, H.263, G.723.1 y H.245 producen una secuencia de bits que se entregan como octetos al multiplex H.223. Dentro de esta secuencia de bits hay campos de distintas longitudes, en algunos casos alineados con fronteras de octeto. En el caso de las Recs. UIT-T H.261, H.263, G.723.1 y H.245, estos campos están ordenados con el bit más significativo (MSB) en primer lugar. La figura I.1 ilustra esto, la "M" indica el MSB de cada campo y la "L" indica el bit menos significativo (LSB) de cada campo.



**Figura I.1/H.324 – Salida de las Recs. UIT-T H.261/H.263/G.723.1/H.245**

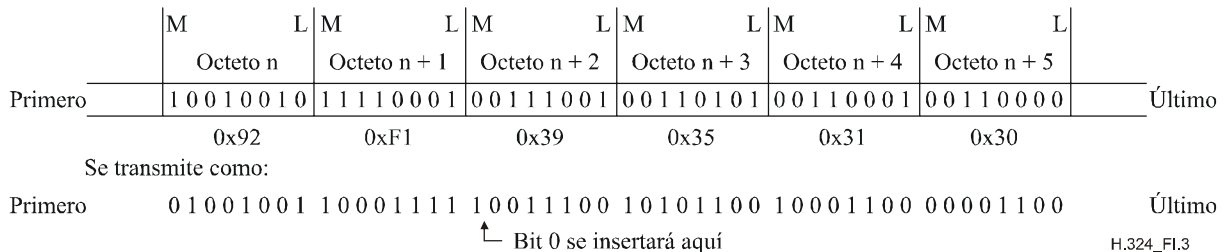
Al ser entregada al multiplex H.223, esta secuencia de bits se divide en octetos, cada uno con una posición MSB/LSB definida, como se muestra en la figura I.2.



**Figura I.2/H.324 – División de la salida en octetos**

El multiplex H.223 transmite cada uno de estos octetos en el orden LSB primero (inverso del orden original) aplicando el procedimiento de transparencia (insertando un '0' después de cada secuencia de cinco '1'), a medida que lo hace.

Por ejemplo, una secuencia de seis octetos con valores hexadecimales 0x92, 0xF1, 0x39, 0x35, 0x31, 0x30 se transmitiría como se muestra en la figura I.3.



**Figura I.3/H.324 – Secuencia de ejemplo**

## Apéndice II

### Puntos de código V.8 bis

El intercambio de capacidades V.8 bis se puede utilizar durante el establecimiento de la comunicación para ayudar a los terminales a decidir, en los casos más comunes, si se desea el funcionamiento en modo H.324. Las capacidades V.8 bis indican solamente los modos más básicos y utilizados más corrientemente, y no sustituyen a los procedimientos H.245. Si se desea un modo de funcionamiento H.324 no señalado por V.8 bis, el terminal debe completar el establecimiento de la comunicación y realizar un intercambio de capacidades H.245 para determinar si el terminal del extremo distante soporta el modo deseado.

Dentro del campo de capacidades de comunicaciones (CC, *communications capabilities*) V.8 bis para esta Recomendación, el campo CC tiene el formato de uno o más subcampos. Cada subcampo termina con el octeto en el cual el bit [n] se pone a 1. Después del primer subcampo, los subcampos siguientes restantes, si están presentes, aparecerán en el mismo orden en que se transmiten los bits que indican su presencia.

NOTA 1 – Los implementadores deben hacer referencia directamente a la Rec. UIT-T V.8 bis para las asignaciones reales de los bits.

En el primer subcampo, se asignan los siguientes bits:

| <i>Nombre</i> | <i>Significado</i>  |
|---------------|---|
| Vídeo         | Se fijará solamente si se soporta vídeo bidireccional según 6.6.  |
| Audio         | Se fijará solamente si se soporta audio bidireccional según 6.7.  |
| Criptación    | Se fijará solamente si se soporta criptación según 9.2.   |
| Datos         | Indica que está presente un subcampo de datos. Se fijará solamente si están fijados uno o más bits del subcampo de datos. |

NOTA 2 – Las posibles asignaciones futuras incluyen perfiles (nuevo subcampo).

En el subcampo de datos, se asignan los siguientes bits:

| <i>Nombre</i> | <i>Significado</i>  |
|---------------|---|
| T.120         | Se fijará solamente si se soporta la conferencia T.120 según 6.8.2.1.   |
| T.84          | Se fijará solamente si se soporta la transferencia de imágenes fijas T.84 según 6.8.2.2.  |
| T.434         | Se fijará solamente si se soporta la transferencia de ficheros T.434 según 6.8.2.3.   |
| V.42          | Se fijará solamente si se soportan datos de usuario V.42 según 6.8.1.2 y 6.8.2.6.   |
| V.14          | Se fijará solamente si se soportan datos de usuario V.14 según 6.8.1.1 y 6.8.2.6.   |
| PPP           | Se fijará solamente si se soporta protocolo punto a punto IETF mediante el identificador de protocolo de capa de red (NLPID) según 6.8.2.5. |
| T.140         | Se fijará solamente si se soporta protocolo de conversación textual para aplicación multimedia T.140 según 6.8.2.8.                         |

NOTA 3 – Además de los modos indicados en la Rec. UIT-T V.8 bis, otros modos, tales como los unidireccionales, pueden ser soportados por los terminales según se señalice mediante el intercambio de capacidades H.245.



## SERIES DE RECOMENDACIONES DEL UIT-T

|                |   |
|----------------|---|
| Serie A        | Organización del trabajo del UIT-T  |
| Serie D        | Principios generales de tarificación  |
| Serie E        | Explotación general de la red, servicio telefónico, explotación del servicio y factores humanos             |
| Serie F        | Servicios de telecomunicación no telefónicos  |
| Serie G        | Sistemas y medios de transmisión, sistemas y redes digitales  |
| <b>Serie H</b> | <b>Sistemas audiovisuales y multimedios</b>   |
| Serie I        | Red digital de servicios integrados   |
| Serie J        | Redes de cable y transmisión de programas radiofónicos y televisivos, y de otras señales multimedios        |
| Serie K        | Protección contra las interferencias  |
| Serie L        | Construcción, instalación y protección de los cables y otros elementos de planta exterior                   |
| Serie M        | Gestión de las telecomunicaciones, incluida la RGT y el mantenimiento de redes                              |
| Serie N        | Mantenimiento: circuitos internacionales para transmisiones radiofónicas y de televisión                    |
| Serie O        | Especificaciones de los aparatos de medida  |
| Serie P        | Calidad de transmisión telefónica, instalaciones telefónicas y redes locales                                |
| Serie Q        | Conmutación y señalización  |
| Serie R        | Transmisión telegráfica   |
| Serie S        | Equipos terminales para servicios de telegrafía   |
| Serie T        | Terminales para servicios de telemática   |
| Serie U        | Conmutación telegráfica   |
| Serie V        | Comunicación de datos por la red telefónica   |
| Serie X        | Redes de datos, comunicaciones de sistemas abiertos y seguridad   |
| Serie Y        | Infraestructura mundial de la información, aspectos del protocolo Internet y Redes de la próxima generación |
| Serie Z        | Lenguajes y aspectos generales de soporte lógico para sistemas de telecomunicación                          |