

# Les jeunes filles dans le secteur des TIC

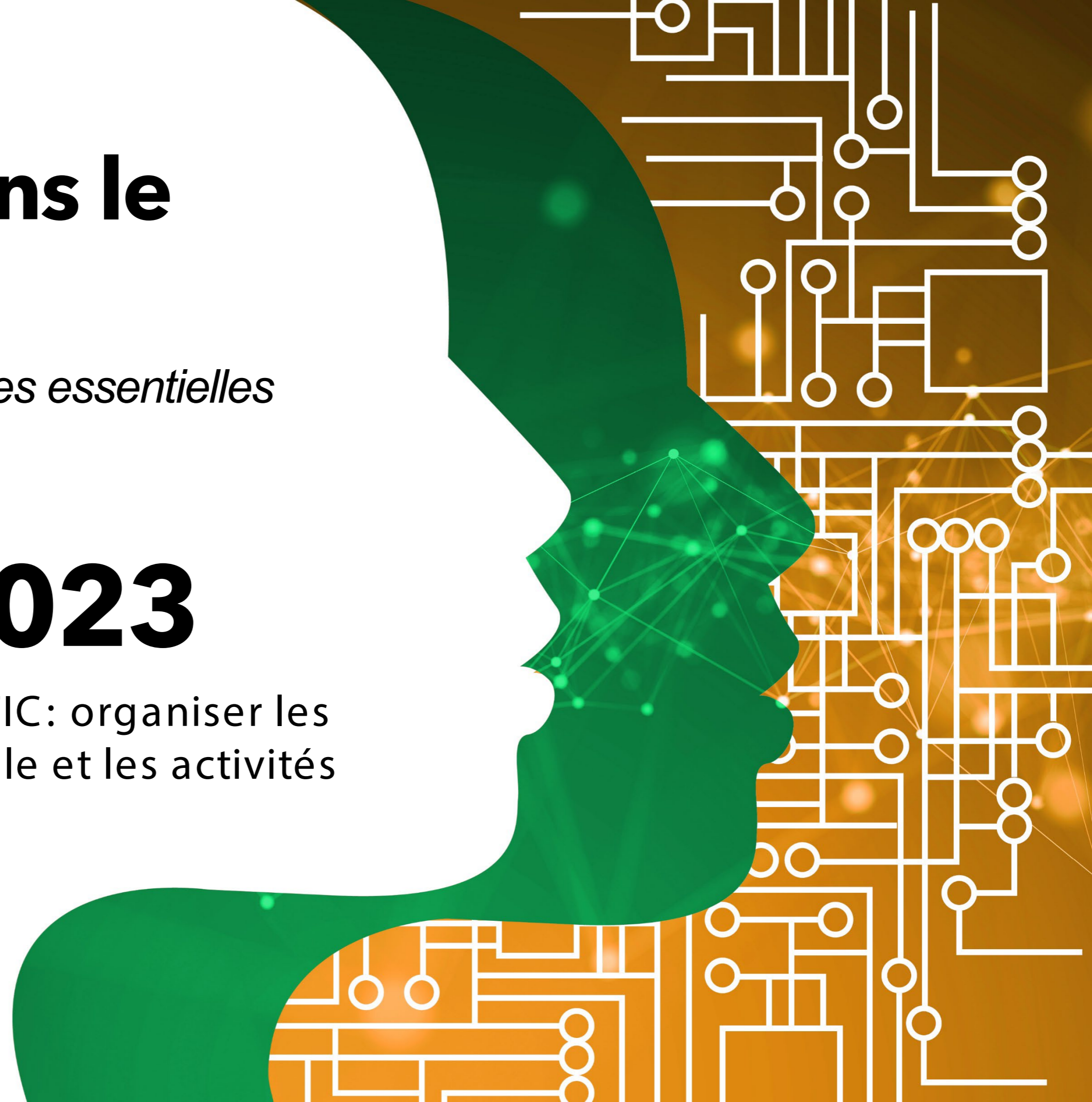
*Acquisition de compétences numériques essentielles pour la vie*

## Kit pratique 2023

Les jeunes filles dans le secteur des TIC: organiser les manifestations de la Journée mondiale et les activités connexes tout au long de l'année

#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)







Pour l'édition de 2023 de la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC, et tout au long de l'année, nous vous encourageons à organiser des activités et des manifestations en vue d'aider les jeunes filles à acquérir des connaissances dans le domaine des sciences, des technologies, de l'ingénierie et des mathématiques (STEM), et à tirer pleinement parti des possibilités qu'offrent les technologies.

Partagez vos activités virtuelles, photos, témoignages et discussions grâce aux plates-formes numériques telles que TikTok, Zoom, Skype, Jabber, Facebook, Twitter, Instagram, Facetime, Snapchat et tant d'autres. Nous vous encourageons également à publier des photos de vos manifestations, programmes et activités sur la carte des manifestations pour la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC, sur le [portail en ligne](#).

Pour inciter les jeunes filles à participer à vos activités virtuelles, tâchez d'être précis, créatifs et novateurs. Il importe en outre que votre public comprenne l'objectif de votre activité et les résultats attendus.

Vous trouverez ci-dessous des suggestions qui vous aideront à lancer les préparatifs des activités virtuelles que vous organiserez pour la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC, et dans le prolongement de celle-ci, tout au long de l'année. Nous vous encourageons ainsi à continuer d'apporter votre contribution à cette initiative mondiale en organisant une manifestation enrichissante pour célébrer cette Journée, le 27 avril 2023, et à d'autres dates.







# Table des matières

- 1 **Formation en ligne au codage**
- 2 **Formation à la robotique sur le web**
- 3 **Hackathon virtuel**
- 4 **Création d'application mobiles**
- 5 **Formation aux matières STEAM**
- 6 **Concours de blogs en ligne**
- 7 **Dialogues en direct**
- 8 **Mentorat en ligne**
- 9 **Concours d'innovation en ligne: les technologies au service du bien social**

#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](http://itu.int/gicttoolkit)







#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](http://itu.int/gicttoolkit)

# Formation en ligne au codage

## Quoi

Dans le monde numérique d'aujourd'hui, il est essentiel de faire découvrir le codage et la programmation aux jeunes filles. Le codage peut être un moyen original de s'amuser tout en apprenant de nouvelles choses et en réfléchissant à de nouvelles idées. Il peut permettre aux jeunes filles d'acquérir des aptitudes en matière de résolution de problèmes, de logique, d'imagination, de communication, de collaboration, de réflexion, de polyvalence et de conception!

## Comment

Plusieurs entreprises et organisations proposent des cours de codage en ligne, dont certains sont gratuits. Code.org, Codecademy, Khan Academy, Mozilla Webmaker, edX et Made with Code n'en sont que quelques exemples.

## Exemple de réussite

Au Libéria, le Ministère de l'égalité des sexes et du développement a organisé, en collaboration avec la Mission des Nations Unies au Libéria et iLab Liberia, un cours permettant aux jeunes filles de notamment se former à la programmation en langage Python et de développer des applications mobiles. Nous vous invitons à vous inspirer de cette manifestation en présentiel et à faire preuve d'imagination pour la transposer dans un format virtuel intéressant. De plus amples renseignements sur cette manifestation sont disponibles [ici](#).







#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)

# Formation à la robotique sur le web

## Quoi

Les ateliers en ligne sur la robotique donnent aux jeunes filles une excellente occasion d'apprendre à "bâtir l'avenir". En organisant ce type d'activité, vous pouvez donner la possibilité aux jeunes filles d'apprendre à coder et à exécuter des programmes simples de robotique pour réaliser des tâches de base de type animation ou affichage LED ou bien d'autres encore.

## Comment

De plus amples informations sur les cours de robotique en ligne sont disponibles notamment sur Coursera (programmes de robotique en ligne d'excellente qualité), Udemy (cours de robotique spécialisés), FutureLearn ou MIT OpenCourseWare (OCW).

## Exemple de réussite

Women in Technology in Nigeria (WITIN) a organisé une manifestation qui a permis aux jeunes filles d'apprendre les bases de la programmation pour la robotique. En plus de bénéficier d'une formation à la robotique sur le web, les jeunes filles ont appris des choses sur les compétences en matière d'encadrement, les applications mobiles et la narration fondée sur le numérique. Cette manifestation hybride organisée au Nigéria, qui a permis d'aider près de 5 000 jeunes filles issues d'écoles publiques et de communautés sous-représentées, peut servir d'exemple pour vos propres manifestations. De plus amples renseignements sur cette manifestation sont disponibles [ici](#).





#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)

# Hackathon virtuel

## Quoi

Les hackathons sont des compétitions dans lesquelles plusieurs équipes s'affrontent pour trouver les idées et les concepts de nouveaux prototypes ou d'amélioration de projets existants les plus novateurs dans un domaine donné. Dans un hackathon en ligne, tous les participants sont connectés à distance. Un hackathon virtuel permet donc à toutes les personnes de participer (indépendamment du lieu où elles se trouvent), de montrer leurs compétences et de s'amuser tout en étant novateur et ingénieux.

## Comment

Avec l'aide de développeurs, vous pouvez créer votre propre plate-forme en ligne pour organiser un hackathon à l'occasion de la Journée internationale des jeunes filles dans le secteur des TIC. Vous pouvez aussi utiliser les plates-formes existantes, par exemple celles proposées par des entreprises comme Agorize et HackerEarth. Vous pouvez vous inspirer des hackathons virtuels mis en place par d'autres organisations comme HackBrightAcademy et Hack Like a Girl.

## Exemple de réussite

Un hackathon à l'échelle des Caraïbes a été organisé en Jamaïque, à la Barbade, à Trinité-et-Tobago, à Saint-Vincent-et-les-Grenadines et au Guyana à l'occasion de la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC. Les organisateurs ont veillé à ce que les jeunes filles apprennent concrètement à utiliser les technologies pour créer des produits novateurs, véritable moyen d'autonomisation. Nous vous invitons à vous inspirer de cette manifestation en présentiel et à faire preuve d'imagination pour la transposer dans un format virtuel intéressant. De plus amples renseignements sur cette manifestation sont disponibles [ici](#).





#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)

# Création d'applications mobiles

## Quoi

Apprendre à créer des applications mobiles, c'est donner aux jeunes les outils pour ne plus consommer les technologies mais en être les créateurs. En acquérant ces compétences, les jeunes filles auront la possibilité de mettre au point des solutions stimulantes pour faire avancer leurs communautés sur le plan social tout en utilisant les technologies.

## Comment

Utilisez des outils en ligne tels que AppShed, App Inventor et App Inventor 2, Ratchet, LiveCode et tant d'autres. Ces applications en ligne peuvent permettre à toutes les personnes, y compris aux enfants, de créer des applications entièrement fonctionnelles pour les téléphones intelligents et les tablettes. Certaines de ces applications sont mêmes gratuites, alors pourquoi ne pas essayer?

## Exemple de réussite

Aux Émirats arabes unis, les Higher Colleges of Technology ont organisé une série de manifestations destinées à permettre à leurs élèves féminines d'expérimenter les technologies de manière très interactive et amusante et à les y encourager. Parmi un large éventail d'activités, les élèves ont pu acquérir des compétences pour créer des applications mobiles puis les présenter. Innovez et transformez cette idée en une manifestation virtuelle à l'occasion de la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC! De plus amples renseignements sur cette manifestation sont disponibles [ici](#).







#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)

# Formation aux matières STEAM

## Quoi

Mettre en lien diverses matières scolaires peut être très enrichissant pour les élèves. Dans cette optique, on pourra encourager les jeunes filles à mettre à profit leur intérêt pour les technologies pour exprimer leur créativité et leur talent artistique. Vous obtiendrez ainsi des activités STEAM (Sciences, Technologies, Ingénierie, Art et Mathématiques) stimulantes et intéressantes!

## Comment

Divers outils en ligne facilitent les activités, par exemple pour ce qui est de la création de vidéos courtes et de la création artistique numérique. C'est notamment le cas de GIMP, Inkscape, Scribus, Avidemux, Corel Draw et Glogster.

## Exemple de réussite

En Inde, des salariés d'Oracle, l'entreprise de logiciels informatiques, se sont portés volontaires pour dispenser aux jeunes filles de petites villes une série de séances de formation visant à améliorer leur représentation dans les STEAM, à accroître leur confiance dans leurs capacités à suivre des études et à faire carrière dans les STEAM, et à améliorer leurs résultats au cours de leurs études ou de leur carrière dans les STEAM. Les activités consistaient notamment à s'exercer à la création d'animations, d'histoires, d'instruments de musique et de jeux à l'aide de Scratch, développé par la fondation Raspberry Pi. Scratch permet aux jeunes filles de découvrir les concepts du codage et de créer des projets interactifs en toute simplicité. Le concept pourrait être adapté au format virtuel grâce à des outils pédagogiques comme Google Classroom ou Seesaw. De plus amples renseignements sur la manifestation organisée par Oracle sont disponibles [ici](#).







#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)

# Concours de blogs en ligne

## Quoi

Organisez un concours de blogs en ligne pour les jeunes filles! Les blogs peuvent être un excellent moyen pour les jeunes filles de montrer et d'améliorer leurs connaissances et compétences en matière de technologies et de parfaire leurs aptitudes rédactionnelles.

## Comment

Pour cette activité, vous pouvez notamment utiliser WordPress, Tumblr et Blogger.

## Exemple de réussite

En collaboration avec Sites Builders, Girls in Tech a organisé un concours de blogs dénommé "We Can Tech It". Les jeunes filles ont appris à rédiger des articles de blogs avant de partager les leurs, dans lesquelles elles décrivaient un problème actuel rencontré dans leur communauté et montraient comment une approche fondée sur la technologie pouvait permettre d'obtenir une solution plus rapidement. Inspirez-vous de cette manifestation virtuelle au Guyana et faites preuve d'imagination pour la transposer dans un format virtuel intéressant pour votre réseau! De plus amples renseignements sur ce concours de blogs sont disponibles [ici](#).





#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)

# Dialogues en direct

## Quoi

Les dialogues web sont un excellent moyen de mobiliser votre public sur les thématiques abordées dans le cadre de votre manifestation sans que les personnes n'aient à sortir de chez elles. Vous pouvez inviter des spécialistes, des personnalités modèles et des jeunes filles qui sont une source d'inspiration, afin qu'ils donnent leur avis sur l'importance de la promotion de la diversité hommes/femmes dans les domaines techniques, les difficultés qui se posent à cet égard et le rôle que les professionnels des TIC et les organisations peuvent jouer pour lever certains de ces obstacles.

## Comment

Pour organiser un dialogue web, vous devriez choisir les sujets qui intéressent votre public ainsi que la plate-forme adaptée. Selon la taille de votre public, les fonctionnalités de partage d'écran et de diapositives voulues, les coûts et d'autres facteurs, vous pouvez utiliser des plates-formes telles que Zoom, Cisco Webex, Google Hangouts, Skype et Livestorm, ainsi que d'autres applications en ligne. Les participants ont toujours la possibilité de s'impliquer et de poser des questions, et ils seront peut-être plus à l'aise de le faire derrière leur écran. Vous pouvez également faire largement connaître votre manifestation et informer les publics intéressés des modalités de participation aux discussions.

## Exemple de réussite

Le Bureau de zone de l'UIT pour la CEI a organisé un séminaire régional par visioconférence à l'occasion de l'édition de 2019 de la Journée internationale des jeunes filles dans le secteur des TIC. Ce webinaire a eu beaucoup de succès et a accueilli 60 participants sur place et 50 participants à distance issus de plusieurs pays dans la région. Pour de plus amples renseignements, veuillez cliquer [ici](#). Nous vous invitons à innover et à créer votre manifestation virtuelle!







#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](https://itu.int/gicttoolkit)

# Mentorat en ligne

## Quoi

Les programmes de mentorat avec des femmes pouvant servir de modèle sont un bon moyen d'inciter les jeunes filles à faire carrière dans le domaine des TIC. Une consultation a été menée récemment par l'UIT et les organisateurs de la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC pour demander directement aux jeunes filles quels programmes seraient les mieux à même de les aider à surmonter les obstacles et les difficultés qu'elles rencontrent dans leurs études et leur carrière dans les STEM. En organisant des programmes de mentorat, vous pouvez donner aux jeunes filles les bases indispensables de confiance, de courage et de soutien qui leur manquent souvent dans leurs études et leur carrière en raison des stéréotypes sexistes et sociétaux.

## Comment

Les séances de mentorat en ligne sont une excellente occasion pour les jeunes filles de rencontrer virtuellement des femmes qui ont réussi dans le domaine des technologies et peuvent leur donner des conseils, les encourager à prendre confiance et à acquérir des connaissances et leur servir de modèle d'identification, afin qu'elles partagent leurs ambitions et se lancent dans une carrière où elles mettent à profit leur intérêt et leurs compétences en matière de TIC.

## Exemple de réussite

La Jamaïque a lancé le programme de mentorat Youth Can Do IT (YCDI) Women in IT, qui vise à permettre aux filles et aux jeunes femmes de découvrir le secteur polyvalent des TIC, en pleine croissance, et d'acquérir les compétences dont elles ont besoin, en vue de les encourager à adopter une approche plus proactive pour réaliser leurs aspirations. Ce programme permet aux participantes de rencontrer leurs mentors pour la première fois et d'être soutenues par une communauté en réseau. De plus amples renseignements sur cette manifestation sont disponibles [ici](#).





# Concours d'innovation en ligne: les technologies au service du bien social

## Quoi

Ce n'est un secret pour personne, les technologies offrent de nouveaux moyens d'obtenir des avancées sur le plan social. Grâce à leur participation à ce type d'activités, les jeunes filles feront travailler leur génie créatif, gagneront une expérience pratique et du travail en équipe. De plus, elles se feront des amis, se constitueront un réseau et entreront dans une communauté d'entraide, qui permet aux femmes de s'exprimer sur les problèmes auxquels cette communauté se heurte et les solutions à apporter.

## Comment

Organisez des concours comprenant différentes catégories liées aux Objectifs de développement durable et invitez les jeunes filles à concevoir des solutions techniques à apporter face aux problèmes rencontrés. Afin que ces concours soient plus intéressants et collaboratifs, il doit être possible d'y participer en équipe, les membres d'une équipe pouvant se trouver dans différentes zones/régions d'un même pays. Inspirez-vous des plates-formes en ligne comme Innocentive et Agorize.

## Exemple de réussite

En Bosnie-Herzégovine, le Gender Center - Center for Equity and Equality du Gouvernement de la Republika Srpska a organisé, à l'occasion de la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC, en collaboration avec LANACO et le Centre d'innovation de Banja Luka (ICBL), une manifestation visant à faire en sorte que les filles résolvent des problèmes dans leurs communautés locales au moyen des technologies. Les organisateurs ont utilisé des modèles de conception comme plate-forme pour le développement de produits logiciels. Dans le cadre de la manifestation, des programmes ont été organisés sur le codage temporel, la réalité virtuelle et les jeux électroniques et une conférence a été organisée pour célébrer la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC. De plus amples renseignements sur cette manifestation sont disponibles [ici](#).



#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](http://itu.int/gicttoolkit)







- Nous vous encourageons à continuer d'apporter votre contribution à cette initiative mondiale en organisant des programmes et des activités tout au long de l'année, en complément d'une manifestation enrichissante pour célébrer la Journée internationale des jeunes filles dans le secteur des TIC. Souvenez-vous que votre action contribuera à réduire la fracture numérique qui existe entre les hommes et les femmes dans le secteur des TIC, à autonomiser les femmes à l'échelle mondiale et à accélérer la réalisation des Objectifs de développement durable.
- Utilisez autant que possible les technologies pour donner un plus grand retentissement à votre manifestation, donnez aux jeunes filles et aux jeunes femmes la possibilité de s'exprimer et tissez des liens entre les jeunes filles de votre pays et d'ailleurs!  
Pour connaître les dernières informations sur les manifestations organisées partout dans le monde à l'occasion de l'édition de 2023 de la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC, veuillez consulter la page suivante: [www.itu.int/girlsinICT](http://www.itu.int/girlsinICT).
- Néanmoins, il convient de noter que, si les technologies, et en particulier l'Internet, présentent bon nombre d'avantages et sont une source infinie de connaissances et d'informations, elles peuvent comporter des risques et des dangers, tout particulièrement pour les enfants. Pour assurer la sécurité des interactions et la protection de la vie privée des jeunes filles qui participeront à vos manifestations, nous vous invitons à consulter les [Lignes directrices sur la protection en ligne des enfants \(COP\)](#), établies par l'UIT et ses partenaires en la matière, afin de rendre le monde numérique plus sûr.
- N'oubliez pas de médiatiser vos activités grâce au hashtag **#GirlsInICT**, suivez-nous sur [Facebook](#) et enregistrez votre manifestation dans la [carte des manifestations pour la Journée des jeunes filles dans le secteur des TIC sur le portail dédié](#). Nous continuerons à répertorier vos activités virtuelles!

#GirlsInICT

[itu.int/gicttoolkit](http://itu.int/gicttoolkit)

